

万水电脑
游戏软件
宝典系列

电脑游戏

是花宝典

高 晶 编著



中国水利水电出版社
www.waterpub.com.cn

万水电脑游戏软件宝典系列

412632

增刊出由本縣本國中：京北二、舊編品高、典定若星銀龍廟中

(440001) 是 8 號區居民在京市海河邊出賣水鴨的相片。

样本书



204126329



中国水利水电出版社

www.waterpub.com.cn

内 容 提 要

本书是《万水电脑游戏软件宝典系列》之一。这本书分为两个部分:电脑游戏的全攻略和电脑游戏秘技大全。第一部分是电脑游戏的全攻略,着重讲解游戏情节发展;介绍角色扮演类游戏和冒险类游戏随故事情节发展应该做到的操作,模拟类和格斗类游戏的按键方式,以及游戏所要完成的任务等。战略类游戏主要讲解指令的用途。各类游戏都有一些游戏心得,其中包括一些秘技,有助于玩家尽快通关。第二部分是介绍游戏的秘技、选关密码和一些由于游戏自身的缺陷(Bug)而产生的小窍门。

本书主要面向喜好电脑游戏的广大电脑爱好者。

图书在版编目(CIP)数据

电脑游戏昙花宝典/高晶编著. - 北京:中国水利水电出版社, 1998.7

(万水电脑游戏软件宝典系列)

ISBN 7-80124-770-1

I. 电… II. 高… III. 游戏卡 IV. G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(98)第 16063 号

书 名	电脑游戏昙花宝典
作 者	高 晶 编著
出版、发行	中国水利水电出版社(北京市三里河路 6 号 100044) 网址:www.waterpub.com.cn E-mail:sale@waterpub.com.cn 电话:(010)63202266(总机)、68331835(发行部)
经 售	全国各地新华书店
排 版	北京万水电子信息有限公司
印 刷	水利电力出版社印刷厂印刷
规 格	787×1092 毫米 16 开本 12.5 印张 283 千字
版 次	1998 年 7 月第一版 1998 年 7 月北京第一次印刷
印 数	0001-5000 册
定 价	18.00 元

凡购买我社图书,如缺页、倒页、脱页者,本社发行部负责调换

版权所有·翻版必究

目 录

第一章 电脑游戏的全攻略

(189)	超霸杯世界越野汽车拉力赛 96(RAC Rally Championship)	(1)
(189)	超级卡曼契 III (Comanche 3)	(4)
(189)	成吉思汗	(6)
(189)	创世纪 VIII 之异域(Ultima 8:Pagan)	(9)
(189)	创世纪网络版(Ultima Online)	(16)
(189)	大富翁总动员之疯狂模拟战(Crazy)	(23)
(189)	反抗奇兵(Tone Rebellion)	(26)
(189)	钢铁雄师 II (Armored Fist 2)	(28)
(189)	古大陆物语 VIII 之勇者斗狂神(Farland Story 8)	(32)
(189)	黑衣人(Men in Black)	(40)
(189)	毁灭公爵 3D(Duke Nukem 3D)	(44)
(189)	极端反击(Extreme Assault)	(56)
(189)	近距离作战(Close Combat)	(63)
(189)	绝地风暴(KKND:Krush, Kill & Destroy)	(68)
(189)	绝音魔琴	(76)
(189)	魔法世纪 II (Magic Century 2)	(83)
(189)	三国英雄传	(87)
(189)	沙拉那之剑	(94)
(189)	上古卷轴之匕首雨(The Elder-Scrolls:Daggerfall)	(106)
(189)	神剑游侠传	(118)
(189)	神剑传说 II	(123)
(189)	生死赛车(POD)	(127)
(189)	圣域争辉	(129)
	太阁立志传	(137)
	天网(Terminator: Sky Net's Revenge)	(145)
	巫毒小子(Voodoo)	(147)
	侠义豪情传之禁烟风云	(149)
	先进战术战斗机(Advanced Tactical Fighters)	(158)
	星际战将之革命(Star Command:Revolution)	(164)
	星际争霸(Star Craft)	(172)
	妖魔道	(181)
	勇闯魔窟(Guts' N' Garters in DNA Danger)	(185)

第二章 电脑游戏秘技大全

Actua Soccer(真实美式足球)	(189)
Army Men(玩具兵团)	(189)
Baldies(光头乐园)	(189)
Battle Zone(战争地带)	(189)
(1) Close Combat 2(近距离作战Ⅱ之远桥之争)	(190)
(4) Comanche Gold(卡曼契战机黄金版)	(190)
(6) Constructor	(190)
(9) Deadlock 2	(190)
(16) Die by Sword(剑魂)	(191)
(23) Exhumed(发掘)	(191)
(26) Flying Saucer	(191)
(28) Grand Theft Auto	(191)
(32) 皇帝	(192)
(40) Incoming(来者不善)	(192)
(44) 极速赛车	(192)
(50) 假日岛国	(192)
(63) 将族之象棋大师	(192)
(68) 凯迪拉克家族和恐龙	(193)
(76) 立体狂飙	(193)
(83) 梦幻西餐厅	(193)
(87) 魔域迷踪	(193)
(94) 魔域幽灵	(193)
(106) Motorhead	(195)
(118) Postal(邮差)	(195)
(123) PSY 幽记	(196)
(127) Quake 2(雷神之锤Ⅱ)	(196)
(129) 铁甲争霸战Ⅱ	(196)
(137)	
(142)	
(147)	
(149)	
(158)	
(164)	
(172)	
(181)	
(182)	

第一章

电脑游戏的全攻略

超霸杯世界越野汽车拉力赛 96

RAC Rally Championship

一、游戏简介

这是一部虚拟赛车游戏。它以世界著名的英国 RAC 汽车拉力赛(The RAC Rally of Great Britain)为游戏背景,具有详实的赛车资料、一流的虚拟技术、精美的彩色照片、强劲的伴奏音乐,让玩家能畅快淋漓地体会到风驰电掣、天旋地转的飞车快感。这个游戏是经 RAC 赛车运动总署认可的唯一赛车游戏。

游戏容量为 90 多兆,提供 $640 \times 480 \times 256$ 色高分辨率画质,极高水准的 VR 模式,具有非常真实的赛车和环境空间。内含数十幅精美的大幅赛车照片。光盘还含有 15 首 CD 音轨(可放入唱碟机中欣赏),而且还有细腻逼真的丰富音效。全程真人语音驾驶提示,由权威赛车评论员马森(Tony Mason)亲自解说。十多段紧张刺激的全屏视频影片穿插播放,使比赛气氛更加激烈。玩家可任意定做自己的赛车,从而在比赛中取得最佳的成绩。

二、游戏用键

游戏中有许多热键可以控制运行效果,分述如下:

Z:左拐;

F1:切换视角;

X:右拐;

F2:切换窗口大小;

↑:加速;

F3:切换背景远近;

↓:减速;

F4:开关后视镜;

←:加档;

F6:开关屏幕上方的时间、速度等显示;

→:减档;

F8:开关屏幕右下方速度刻度指示盘;

C:车灯;

F9:开关车轮在地上卷起的尘烟;

P:暂停;

Esc:退出。

三、完全攻略

游戏的界面在英文菜单的旁边附上了直观形象的图标,能很快掌握各种选项用法。

比赛模式(Rally Type)共提供了四种竞赛类型,包括个人赛(Individual)、冠军赛(Championship)、过关赛(Arcade Level)和计时赛(Time Trial)。

游戏共提供了6种世界著名的性能优越的越野赛车,每种赛车都有三维旋转立体模型和详细的性能指标。

游戏背景音乐可在唱碟机界面由玩家用左右键从6首CD音乐中选择比赛中的伴奏音乐,这6首乐曲是:《Into the Red》、《Four on the Floor》、《Strap Yourself in》、《On the Loose》、《Miami Sunset》和《Overdrive》。

游戏可在28种赛道中选择比赛所用路段。这些赛道风景各异、质地不同。

游戏的维修设定(Service Setup)用于设定所用赛车的一些具体参数,如转弯灵敏度(Steering Response)、齿轮啮合比(Gear Ratios)、刹车平衡(Brakes Balance),以及轮胎的种类(Type Choice)等等。游戏共提供了7种不同质量的轮胎,每种轮胎都有不同的用途和使用范围(Suitability),玩家需要根据所选赛道的情况,如干燥(Dry)、潮湿(Wet)、碎石(Gravel)、泥土(Mud)、冰雪(Snow)等,灵活更换轮胎,才能在比赛中获得最佳的竞技状态。

当某阶段比赛结束后将显示出比赛结果(Result),包括用时(Time)、最高时速(Top Speed)、平均时速(Average Speed)等,然后是回顾(Review)菜单,包括:

(1)重放精彩场面(Replay Highlights):即重播玩家在比赛中的各种精彩片段,如出发、加速、转弯、超车、冲刺等,可借此总结自己驾驶中的优势和不足。

(2)汽车选择(Car-selection):选择比赛用车。

(3)音乐选择(Music Selection):选择伴奏音乐。

(4)离开比赛(Retire from Rally):退回到主菜单。

游戏选项(Game Options)

游戏包括极为丰富的参数选择,且有许多开关项:

(1)驾驶员细节(Driver Detail):自定义车手,包括名字(Name)和所属国家(Country),共包括中国在内的世界上的33个国家。

(2)独特的比赛选项(Individual Rally Options):包括维修设定(Service Setup),可设定每跑完一段路程后是否有机修人员对汽车进行整体检查和维修。

(3)汽车破坏(Car Damage):即赛车在翻车、撞车等事故中其外观、性能等各个方面是否受到损坏。

(4)其它汽车(Other Car)和其它汽车的智能(Other Cars' Intelligence):可选择比赛中是否有其它赛车与玩家同道竞技。同时选择共同竞赛的其它赛车的驾驶、躲避、超车等方面的人工智能水平,共包括1、2、3、4四个等级,智能程度依次升高。此顶参数类似于常见的“游戏难度”设定选项。

(5)天气条件(Weather Conditions):游戏提供包括晴空万里、风雨交加、冰天雪地等多种天气条件。如果选择阴雨天,不但谈不上欣赏风景,而且由于路面很滑,因此驾驶时要加倍小心,这对玩家提出了更高的要求。

(6)公路宽度(Road Width):即比赛用的赛道的宽度,共分为3个等级,依次加宽。不善赛车的玩家最好选择宽赛道,因为赛道的两边与护栏之间还有泥土道,它会使赛车的速度大为降低,而宽阔的赛道可以避免经常驶入讨厌的土道。

控制选项(Control Options)

(1)控制器(Controller):用于选择游戏操纵设备,包括键盘、摇杆和方向盘式操纵设备。游戏是极少的几个对方向盘式设备提供良好支持的赛车游戏,在游戏中有此设备的玩家可以充分体会到那种身临其境的真实感觉。

(2)自动换档(Automatic Gear):在比赛时采用人工手动换档还是让电脑自动换档,一般容易手忙脚乱的玩家最好还是选择自动换档(Yes)。

(3)游戏杆加速(Joystick Acceleration):设定游戏杆的灵敏程度,共包括两个等级,依次升高。

(4)游戏杆按钮(Joystick Buttons):即游戏杆的1钮和2钮是否调换,这需视玩家操纵习惯而定。

(5)重新定义键盘(Redefine Keyboard):对键盘上的操纵按键重新定义。从上到下、从左到右的操纵功能依次为:左拐、右拐、加速、减速、加档、减档、车灯、暂停。屏幕下方的重新设定(Reset)可以恢复默认的按键,依次为:Z、X、'、/、;、\、C、P。

(6)校准控制器(Calibrate Controller):对除键盘之外的两种操纵设备进行校准。

视角选项(Visual Preferences)

(1)观看地点(View Point):选择玩家在比赛中的位置,或者说是设定观看视角。共包括3种视角,依次为:车舱内1(可见到仪表盘、方向盘)、车舱内2(见不到仪表盘、方向盘)和车后30°斜上方俯视。

(2)后视镜(Rear View Mirror):是否显示后视镜,通过后视镜可以看到后面追赶上来的其它赛车。

(3)转速计数器(Rev Counter):是否在屏幕下方显示圆盘状的速度刻度指示表。

(4)通知显示(Message Display):是否显示通知。

(5)信息显示(Information Display):是否显示信息。

(6)单位显示(Units Display):选择以英式单位显示还是以刻度来显示赛车的速度。

减少窗口、关闭显示等措施能在一定程度上加快运行速度。

视觉显示(Visual Display)

(1)屏幕尺寸(Screen Size):调整游戏窗口的大小,有3种尺寸,最大的为全屏,最小的为四分之一屏。

(2)图象品质(Image Quality):设置图象的分辨率,包括320×200和640×480两种。

(3)消失视点(Vanish Point):即玩家看到的赛道尽头的情形,包括三种样式,第一种赛道为三角形,第二种和第三种为梯形。

(4)视觉效果(Visual Effects):汽车在行驶时是否卷起地上的尘土或泥水。

音频选项(Audio Options)

(1)整体音乐(General Music):比赛开始前在各种菜单中是否有音乐伴奏。

(2)游戏中的音乐(In Game Music):在比赛中是否加有伴奏音乐。

(3)声音效果(Sound Effect):即调节比赛中的各种音效(如刹车声、碰撞声、雨刷声等)的音量,调节幅度从安静(Quiet)至大声(Lound),音量由小到大。

(4)汽车引擎(Car Engine):调节比赛中发动机的音量,调节幅度也从安静(Quiet)至大声(Lound),音量由小到大。

(5)副驾驶语音(Co-drive Speech):调节比赛中实时的驾驶语音提示的音量,调节幅度也从安静(Quiet)至大声(Lound),音量由小到大。

一般信息(General Information)

(1)最佳时间(Top Time):成绩排行榜,从左到右依次为名次、国家、车手名称、所用车型、用时(分:秒:百分之一秒)。用←、→键可以观看 28 关(Stage)的全部比赛情况。

(2)最高得分(Top Scores):以得分表示的成绩排行榜。

(3)汽车描述(Car Specifications):查看各种赛车的性能指标,包括标志、车名、引擎型号(Engine)、变速设计(Transmission)、车轮驱动(Wheel Drive)、引擎拉力(Power)、车长(Length)、车宽(Width)、车高(Height)、前后轮轴距(Wheelbase)、冲程(Stroke)、扭转力矩(Torque)等。屏幕下面是该车的越野车型(Rally Version)和公路车型(Road Version,即轿车)的真实照片,还有制作精美、细腻逼真的三维立体旋转车型。

(4)查看阶段(View Stage):查看游戏 28 种赛道的详细情况,包括地图、比赛日程和时间安排,其中有出发时间(Start)、结束时间(Finish)、总共用时(Total)、赛道长度(Length)、最佳用时(Best Time)、最高时速(Top Speed)、赛道表面情况(Road Surface,如泥土或冰雪等的覆盖情况),以及关于此段赛道的详细文字描述(Description)。

(5)拉力赛历史(RAC Rally History):有关 RAC 世界越野汽车拉力赛从 1932 年创办至 1996 年各年度的比赛概况,包括获胜车手、冠军车型(包括照片)等,是一部关于 RAC 的小型百科全书。

(6)设定连接(Setup Link):游戏最多支持 8 个玩家同时联网对战。网络对战的各项参数的设定,包括连机模式(Link Mode)、玩家数目(Number of Player)和连接(Connect)等。

超级卡曼契 III

Comanche 3

一、游戏简介

这是由诺瓦公司推出的飞行模拟类游戏。游戏支持 DOS 和 Win 95,但在中文 Win 95 下会出现大部分任务无法运行,而个别任务却运行无误的情形。游戏支持从 320×200 到 640×480 的分辨率,甚至包括立体显示。游戏采用 Voxel Space II 引擎。增加了两种不需要光盘的联机对战模式。

二、完全攻略

游戏是以美国波音飞机公司制造的 RAH-66 直升机为原型制作的,实际上从《卡曼契 I》、《飞狼 VS 卡曼契》到《卡曼契 III》都是以 RAH-66 直升机为原型的。游戏在控制方面支持多种游戏杆,也可使用键盘。另外在菜单中有许多专业飞行术语,大部分都不需要知道,但有几条还是需要了解一下。例如选项中的高级飞行模式,就包括像 HMD 帮助显示、全屏目标显示、有限的油门(Collective),以及超转矩、悬停锁定、垂直稳定影设定这几项必须了解的选项。

而在细节设定方面,像云彩、目标等诸多选项就不必了解了,可全部打开。操纵方面,按“?”键可以看到控制键说明,但缺少许多有用的键位。游戏的任务包括了训练飞

行、英勇的冒险、冷酷的友谊、坚定的解决和放弃努力共 5 项。除了训练飞行外,其他 4 项均包括 8 个任务,第 8 个任务要在前 7 个完成后才能出现。

游戏的任务地形有平原、山地、群岛、沙漠和冰天雪地等几种,实际上地形用的还是《钢铁雄师》的地形,即把多块相同的地形拼在一起,构成一块大地图。而且许多任务地图均一样,只是飞行路线和敌人的位置不一样。所以想玩不同的地图就只有期待诺瓦公司早日出任务版了。

在游戏的智商方面有了很大提高。在敌人进入你的射程的同时,敌人也能把你打下来。只要高度稍稍过头,就会被敌人锁住,这时要是你无法利用地形摆脱的话,不出 3 秒钟就会被击落。所以利用地形选择最佳的飞行路线就很重要了。游戏的每个任务均会给你一条飞行路线,而且每个导航点甚至在座舱视角均可清楚看到,而不止是标在地图上,较之一代到处乱飞寻找目标真是天壤之别。在座舱右上的雷达显示中更清楚地用白点表示自己,蓝点表示僚机,红点表示对你有威胁的敌人,黄点表示地面的敌人,而在点外加一圈橙色表示是任务目标之一。

三、控制说明

1-0:上升油门 0~100%;

-,+:加减上升油门;

Ins, Del:方向;

A, S:方向;

左右:方向;

上下:加速及减速;



BackSpace:取消当前目标;
Q:目标模式(只锁定敌人或敌我不分);
Tab:锁定模式;
Spacebar:开火;
NumLock:上升油门最大和最小;
Break:暂停;
W:切换导航点;
R:发送信息;
E:对—V—STAB 有影响?
[,]:切换武器;
Enter:锁定目标;
D:屏幕 HMD 显示;
G:起落架开关;
H:HMD 颜色;
F:开关弹仓;
Alt+K:输入要保持的高度;
L:高度锁;
J:准星;
I:切换地图模式;
<, >:地图范围大小;

Z:机炮;
X:火箭;

四、游戏心得

飞行过程中按下“R”键进入对话输入状态,然后输入以下字符串,可得到相应秘技:

bat9:得到 10 发地狱火式导弹;

cat9:修复受伤的机件;

cowz:使所有敌人在 30 秒内静止不动;

dog9:弹药补满;

ipig:增大负荷;

ratz:隐形(可躲避雷达锁定)。

成吉思汗

一、游戏简介

这是由金盘公司推出的战棋类游戏。游戏在 Windows 3.X 或 Win 95 环境下运行。游戏专门聘请中央民族大学蒙古史学家贺锦格陶克陶教授任历史顾问,并亲任解说主持人。

C:对空导弹;
V:地狱火导弹(对地);
;,:视角范围大小;
F1:座舱视角;
F2:全视角;
F3:左视角;
F4:右视角;
P5:电视视角;
F6:尾追视角;
F7:目标锁定视角;
F8:地形视角;
Ctrl+F1:外部自转视角;
Ctrl+F2:宽银幕;
Ctrl+F3:左全视角;
Ctrl+F4:右全视角;
Ctrl+F5:左侧面视角;
Ctrl+F6:机头下视角;
Ctrl+F7:机尾侧视角;
Ctrl+F8:机头侧视角;
PgUp, Ins:恢复尾追视角;
PgDn, Del:左右旋转视角;
End, Home:上下旋转视角。

其主题曲《成吉思汗之歌》由布利亚特部落后裔、广电部蒙语主持人布仁巴彦尔演唱,无论从艺术性、史学性、教育性及娱乐性都有很高水准。游戏详尽地展示了成吉思汗建立这个东临太平洋、西抵大西洋、南达印度洋、北接北冰洋的庞大帝国的故事。游戏中还有 60 分钟的过场电影,其中故事情节高潮迭起,战争场面恢宏壮观,音响效果震撼人心。在游戏中可学到不少历史和地理知识。游戏共有 14 关,敌人有无穷无尽的援兵,很难对付,而且胜利条件是消灭全部敌人。

二、游戏介绍

骑兵

在我方骑兵中,骑白马穿红袍者即为主帅。骑兵数量我方总是处于劣势。每关开始时,敌人的数量为我方的几倍,且素质颇高,通常还会有大批援军从屏幕上方涌现,所以布阵时应注意不要把队伍摆在偏上的位置。在游戏中,骑兵离不开蒙古包。在战斗中,蒙古包可给周围四个骑兵加血。蒙古包是用来给骑兵补充生命值及体力值的,应做到让它找骑兵而不是骑兵找它,因为只有让骑兵在蒙古包周围休息一次,才能恢复一部份生命值及体力值。其实,蒙古包也是一把双刃剑,它还可以用于进攻性防守。由于蒙古包只有落入陷阱才会被消灭,而敌人又不会挖陷阱,所以可放心使用。让几个蒙古包一起上前挡住敌人的去路(先挡战斗值高的),就可起到路障和闸门的作用,使敌人兵力分散,便于我方各个击破。

武器

敌人只有弓箭,而我方骑兵每关可分别使用 7 种不同的武器(除了马刀,其余数量均有限制),而且还可以挖陷阱、布雷,弥补了我方兵力的不足。陷阱可一下毙敌(我军不会陷入)。马刀的攻击力比其它武器强,但只适合近战;其它武器又分为线式或散式的,射程及威力各不相同。

升级

每个骑兵都有 3 个属性:生命值、体力值(决定移动范围)和战斗值。战斗值包括了攻击力和防御力,是致胜的关键,但是这个值无法带到下一关。每关开始时,我方骑兵都要重新修炼,而敌方除普遍升级外,还有几名战斗值极高的,很不好对付。要升级就要不断作战,从战斗中得到经验。每攻击敌人一次,战斗值就会升高一些,直至加满。升级的原则是先集中力量给主帅和其中几名骑兵升级,这样才能与敌人抗衡。

布阵

布阵的好坏关系到战争的成败,应集中力量形成多重打击。可摆三角阵、四方阵、L 型阵、7 型阵、V 型阵等。最好的是 V 型阵,敌人一进入我方阵地便会遭到几人合击,容易消灭敌人。战斗值高的应放在角上或突出位置作为第一打击力量,若实在人手不够,至少也要形成前后两重攻击。要注意的是,移动和攻击是分开的,不能同时进行,所以最好能以逸待劳,一举歼灭敌人,不给敌人反击的机会。

战术

战术是以上各点的综合运用。首先是武器的打击,原则是尽量用散式武器,能用近程武器就不用远程武器,这样可以尽快提升战斗值。因为如能一次命中几个敌人,就可长几格战斗值。节约人员和弹药在后面的战斗中尤其重要。当战斗值很高时,弓箭也可将敌一击毙

命,用不着与敌人肉搏,减少伤亡。移动时因为要三人一组同时行动,所以会有些不便。有时不知道攻击的效果,则可先派一人攻击,再移动两个不重要的人,便能保证既不放过敌人,又节省人力和武器。挖陷阱也很有学问。应先把骑兵移到要道且敌骑兵需移动两次以上才能到达的地方,排好阵势,陷阱一定要挖得密而广。如果还有时间就可再下绊马索,然后诱敌深入,将敌人消灭。

光标

光标在屏幕上通常是以一面小旗子出现的,注意旗杆的下端才是鼠标的箭头,只有用它对准了才能发出命令。此游戏中鼠标的用法不同一般——按右键使小旗变为马刀,再按左键才能选武器进行攻击。当指令图标为小旗时,在我方人员上连点两下左键就可扎营。不过当人马集中时,要准确地选中目标的确不是件容易的事,一不小心就会产生误操作。

三、完全攻略

第一战 统一蒙古

在斡难河畔有个叫布利亚特的部落,1162年,铁木真出生在这个部落首领的家庭。当时的蒙古四分五裂,各部落间战火不断。1204年至1206年,经过两年征战,铁木真统一了蒙古,称“大汗”,号成吉思汗。

第二战 征服西夏

统一蒙古后,成吉思汗实行了一系列军事改革,使蒙古军队具有了空前的战斗力、机动力和补给力。1205年至1209年,成吉思汗亲率大军三讨西夏。

第三战 征服金帝国

成吉思汗充分利用和吸收先进民族制造兵器的成果,发明了世界是最早的火器,使军队战斗力不断增强。1211年,成吉思汗挥师南下,攻克金帝国。

第四战 征服西辽

1218年,成吉思汗开始了他一生中最辉煌的大规模征战。他的第一个目标就是西辽。他设计谋把西辽大军分散开,然后各个击破。

第五战 征服花剌子模

花剌子模是中亚一个强大的穆斯林国家。1220年,成吉思汗派他的3员大将:速不台、脱忽察儿、哲别率领最精锐的部队,攻下了这个中亚国家。

第六战 征服高加索

1222年至1224年,速不台、脱忽察儿、哲别这三员大将又打败了俄罗斯的钦察联军,攻下了俄罗斯南部一大块地方。

第七战 征服朝鲜和布加尔

1227年,成吉思汗在征战中病逝,其子窝阔台继位“大汗”。1234年,平定了朝鲜。1236年,成吉思汗之孙拔都开始对欧洲的进军,首先攻打的是布加尔。

第八战 征服俄罗斯

1238年,拔都大军自北向南横扫俄罗斯,先后攻陷了梁赞侯国、科洛姆纳、莫斯科、弗拉基米尔、苏兹达勒。

第九战 征服波兰和匈牙利

1241年，拔都大军扫平波兰和匈牙利，在奥都河全歼德波联军。1241年12月，大汗窝阔台去世，蒙哥继大汗位，停止了对西欧的进军。德国因此幸免于灭顶之灾。

第十战 征服阿拉伯
1259年，大汗蒙哥去世，主战派将领旭烈兀返回波斯，于是征战部队被埃及军队击溃。征服阿拉伯国家的计划宣告失败。

第十一战 征服南宋
1260年，蒙哥之弟忽必烈继位，建立大元朝。1272年忽必烈改燕京为大都，建国号为大元。1279年，元灭南宋，占领南宋全境。元统治时期，中国作为一个统一的多民族国家得到了巩固和发展。

第十二战 进攻日本、征服缅甸
1274年和1281年，忽必烈两次派军队跨海进攻日本，均因台风而失利。1287年，进攻缅甸，使缅甸降服，分裂为若干掸邦。

第十三战 征服安南
忽必烈两次南下征战安南（今越南），都因亚热带暑雨疫病而战败。1287年，元派使者招降了安南。

第十四战 征服印度
1297年至1327年这30年间，元出兵进攻印度南部各邦，把帝国的疆域扩大到印度洋沿岸。

创世纪Ⅷ之异域

Ultima 8: Pagan

一、游戏简介

这是由 Origin 公司推出的《创世纪》系列中的一集。这个系列的游戏可说是游戏界历史悠久的经典角色扮演类游戏，至今已有10多种作品。在八代中，主角相对孤立无援，几乎是靠自身与邪恶的守护者进行较量。

二、完全攻略

天地一片黑暗，耳边响起死对头守护者（Guardina）的声音：“可恶的阿维塔（Avatar），你坏了我不少事，现在我要让你去帕干（Pagan）的地方，那里可没有人听过阿维塔的名字。”我掉入无尽的漩涡。

米思兰（Mythran）交代的任务

从昏睡中醒来，身边是渔夫德冯（Devon），从他那里得知许多有关帕干的情况。德冯建议我赶紧到城门口去，或许可以看到多兰（Toran）被砍头的场面。往西走前往城门，在桥旁的桶里拿到一把匕首。看完杀头，老老实实在地回答守卫的问题，日喜安（Rhian）又向前走，向十字路口的守卫询问自己的位置，他会用戟指出方向，找几个人交谈一下，顺便向一些人借

点东西用,在大厅和管家沙尔基(Salkid)与统治者摩爹(Mordea)谈谈,但她很傲慢。倒是旁边的阿兰米纳(Aramina)要我在 BloodWatch 时到城东的家里再谈。到大厅二楼有个传送点,走到附近启动它,东南方守卫室的桶子里有个钥匙环,可以将钥匙串成一串,减少负重。从东北方的出口出城到有钱人家的东区图书馆中找本提克(Bentic),询问离开帕干的方法,他建议我去找米思兰。回到城中,从正北方的出口出城,往西北走遇到山壁,沿着山壁往北走(9963, 19899, 8, 7)就能找到往高原(Plateau)的山洞口。先练习跳踏板过水,走到小废墟,扳不动拉杆,通过西边的绳桥,扳动前面没有骷髅的扳手,就能打开两扇大门,沿途要消灭不断冒出的僵尸。

出洞口后要小心,不要到红色的蘑菇那里,否则会被它炸伤。先往西北边的洞穴,进洞后贴着右边的石壁快跑前进,必要时用跳跃躲过炮弹。解决骷髅兵后,在下方的箱子里找到力之锤。再回到空地中的米思兰小屋,入屋后,一路冲到底,可见到米思兰,强调我想回家的决心。米思兰问我是否见过通灵者(Necromancer),这时要回答没有,他要我回去城东找维维多斯(Vividus),临走前还给一瓶药水和一个回传物(Recall Item),使用它可以传送到任何一个曾经启动过的传送点。楼下有一把 Get Korghines Fang,顺手拿走(可把钱暂时放在箱子里,以减轻负重)。

用回传物传回腾纳布拉(Tenebra),在城东墓园里找到维维多斯,和他谈有关通灵术,并要求加入,他说因为罗希安(Lothian)生了重病,无法传授,而且用以传送灵魂的仪式用匕首(Ceremonial Dagger)被摩爹夺走了。答应为他找到匕首后,便回去找阿兰米纳。向城东出发,找到阿兰米纳的家(16720, 16488, 48, 41),却发现大门紧闭,原来是时间不对,想到身上有几颗捡来的宝石,先找日喜安换点钱花。和日喜安谈到他的儿子多温(Torwin)已经失踪很久,失去丈夫后,就算是见到儿子一面也很满足了。我答应如果在旅途中见到多温,会转告他母亲的思念。看看时间差不多,便去赴与阿兰米纳的约会。原来阿兰米纳暗恋的是德冯,趁机询问匕首的事,并保证不惹麻烦。拿到钥匙后,到大殿中骷髅头垫子底下找到另一把钥匙,打开摩爹的房间再用阿兰米纳的钥匙打开北边的储藏室和宝箱,拿到匕首后赶回维维多斯那里,把匕首交给他,没想到他在仪式中用匕首将罗希亚给杀了。和维维多斯谈话后,希望能成为他的学徒,先为他到城东找到刽子手的头巾(11514, 12802, 8, 5)两种药材后,先确定背包中还有空间可以装东西,再回去和维维多斯谈话,可以得到一把配制降灵术的看管人之钥(Key of the caretaker)。只要把适量而正确的药材放在袋中,再使用钥匙在袋中就可以配出一种降灵术。看完二楼所有的书,拿走能拿到的所有药材,维维多斯要我去寻找山岳之王利索思(Lithos),顺便问一下是否答应让我成为一名降灵师的学徒。走之前先去看望一下德冯。

德冯和摩爹的权位之争

刚要进城就被警卫拦下盘查,问我和德冯及本提克有没有关系,询问后才知德冯被捕,而本提克已经身首异处。赶往大殿的地牢中探望德冯,答应帮他查清事实。先找管家沙基询问,他却支支吾吾,到他城东的豪华住宅找找看有没有线索。在书房书柜边的痰盂下找到一把钥匙,然后在卧房桌子的抹布下又找到一把。先扳动卧房墙上的扳手,再用钥匙打开卧房对面的房间和宝箱,得到不少卷轴和 300 元。回头搜索书房的资料,在抽屉里找到一份黑

名单,提到好像有个秘密藏于地牢中一个没有门的房间里。用回传物传回米斯兰处买开启密门的卷轴,顺便学些新法术,整理背包。传回大殿后,在地牢中找到房间,使用从米斯兰买来的秘门卷轴,翻阅本提克的研究成果,德冯和摩爹竟然是兄妹,而德冯才是正统的接班人。正想出去宣布这项惊人的消息,这时警卫已经来到,以盗窃的罪名将我逮捕。被押到刑场后,正好遇到德冯的行刑仪式。摩爹想借机除掉我,我只好公布事实真相,四围的人都已了解事实,却被摩爹一一击倒,连我也被打昏过去。更没有想到德冯此时发出潜力,一记闪电把摩爹打入海中,只留下几句话就离开了。想起维维多斯的交代,先到米斯兰那里学一些新法术,顺便把钱放到箱子里,以减轻负重,便赶紧向陵墓前进。

地下陵墓和山岳之王的大厅

先配好一份裂地术和几份死者说话术,到维维多斯住处后方靠山边的小屋中用裂地术打开石墙,进入上层的地下陵墓,沿途打败僵尸、鬼魂,躲过熔岩和陷阱,通过栅栏后往东方移动,如果听到有岩浆滚动的声音,就要尽量靠着墙边走。找到墙上写着“To Fate do you travel”的建筑后,先往东再往南可到一间墙上有个红点的建筑物,再往里可找到一个没有屋顶、里面有僵尸和一个珠宝盒的建筑。走近时,僵尸会复活。爬进墙打倒僵尸后,取走盒内的魔法防具和钱,回头开门进入,就进入通灵者的世界。每找到一个通灵者,对他用死者说话术,就可以学到一种通灵术,最好能预先就配好几份。沿途的骷髅身上会有一些药材。往北再往西可找到第一位通灵者(24422, 29474, 0, 62),学到死亡面具术,而后路障会自动消失。翻过土墙往北走,使用死亡面具术通过3个迪蒙(Demons)的守卫,从第二位通灵者(29225, 1995, 56, 62)处学到岩石血肉术,走到北方尽头施展岩石血肉术,避免被闪电击死。往西走到通道底,见到第三位通灵者(20757, 23301, 0, 62),学会召唤死者术,并由他将我传送到另一个通道。先用召唤术解决东边的敌人,跳过断崖向第四位通灵者(4331, 2763, 112, 62)学祈求和平术,这种法术是对付怪物的最好法术。传送到下一地点,往北走可看到一栋房子,带走附近所有的药材,走进房子就会被传送到另一个地点,这时候往南狂奔,以避免被岩浆击中。看到一个平台,拿走平台上的物品,转向西北,走到尽头,往东边跳会被送到另一个地点。往西北方前进可找到第五个通灵者(18963, 12619, 0, 62)学习抗拒死亡术,再被传送后往西北方向走,到岔路口使用抗拒死亡术,往东北方向冲,在一栋建筑物中可见到第六位通灵者,学会创造石人术。在通过旁边的大门回到上层陵墓时,会有鬼魂阻挠,用祈求和平术解决它。接下来因为要跳下三层楼,最好先补补血。先往西南再往东南,会找到一扇门,进入第二层陵墓。在这层中共有3个出口,分别通往凯萨湖、山岳之王的大厅及银岩岛3个地方。

往西南方走到底,可以看到一个拉杆,用它可打开西边的栅栏,绕过后打开西南方的门进入石头湾。靠北面的墙边共有3个出口,最北边的和第二层陵墓连接,中间的大门通往山岳之王的大厅,最南边的小门是通往拿取地之心的通道。打开中间的大门进入山岳之王的大厅。

往北跳过一个断崖后,找到一处废墟,绕进废墟内启动拉杆,再回到最初的岔路往西通过一座桥见到会升降的浮板,跳过后往北走是力场区。在两根石柱间移动会出现蓝色的力墙,可以丢蘑菇来测试,喝紫药水可降低不小心受到的伤害。通过后,在北边可看到一个宝

箱, 拿走钥匙和保护宝石, 往回走就不怕力场的伤害。往西走到一道门, 打开后继续往西走, 会看到一堆红色的蘑菇。往东南方来到水边, 跳过去在骷髅身上找到一把钥匙, 再回头往北, 跳过踏脚石到对岸(也可以绕西边沿水边跳过去)。往北是一条长廊, 在西边墙上有两个不太明显的小通道。在两个通道中间往东走可以回到力场区。往北直走可看到一个地标, 这里会传送到大厅起点附近。沿着较北边的小通道往西走, 通过一道门后, 会有一些移动式的浮板, 小心跳过后走到启动传送点后, 再回头往北直走, 就可见到利索思(1826, 1822, 0, 31)。和他对答后, 接受他的指示, 回去找维维多斯。在这通道中间位置也有一个像 F 的地标, 这里会传送到起点。

传回滕纳布拉后, 先清理身上的物品, 确定有空间后, 再和维维多斯交谈。正确回答他的问题后, 到门外西边找到围满蜡烛的罗希安的尸体, 用鼠标在尸体上点两下, 可看到罗希安被利索思带走了。再回去和维维多斯交谈, 可得到一把子孙之钥(key of the scion), 据称与一个消失的西兰族(Zealans)有关, 也和地之心(Heart of Earth)有关。维维多斯要我做一趟朝圣之旅, 我同意了。回到石头湾, 打开最南方的小门, 进门后往西走, 可找到大废墟。在里面的尘土上使用创造石人术, 命令它打开大门。走到靠近墓地的地方使用裂地术, 就能取得地之心。往北走没有什么利益, 整顿一下装备, 用回传物传回米思兰的住处, 学习新的法术, 并取走他墙上那块三合一的盾牌向西兰族出发。

西兰族的秘密

在地下陵墓中间找一个门口挂着“Towards fate do you travel”牌子的小房间, 用子孙之钥打开进入。在途中的尸体上找到一本记载西兰族和盾牌的历史书, 沿着通道往前走有个围着栅栏的宝箱, 先移开附近的蜡烛, 再拉动拉杆, 使栅栏掉落, 在箱子里面找到一把钥匙。往北打开门后沿右边的山壁走, 可见到一个有陷阱的宝箱, 取走里面的骷髅头(The Skull of Quaes)。回头往北走进栅栏迷宫。出迷宫后往西倒数第二个弯道中有个墓碑, 旁边有个一袋药材, 配成裂地术使用。跳入洞中往南走, 可看到一块盾牌, 但是拿不到(如果没有从米思兰那里拿到, 则需绕路去取)。进门后往往东可看到一片木墙。前面左—右中—左右—中右—左中—右左—右中—左中)旋置, 就会出现一道楼梯。上楼梯后使用岩石血肉术, 通过那两道奇怪的光线力墙。往北开门后来到大厅, 这里有 3 尊雕像, 先在旁边的骷髅下找到一把钥匙, 把盾牌放在中间, 和它们说话。先检查包中是否有祈求和平术, 到后面房间击散枯马斯哥(Khumash-Gor)的灵魂, 找到一把枯马斯哥的 Scimitar, 这种武器用来砍打不死的怪物挺好用的。还有一个黑石做的尖石塔尖(Obelisk tip)。收拾好后出来与 3 个雕像说话, 了解自己到这里来的使命和任务, 并按他们的话准备水元素和风元素。回到上层陵墓, 找到一个墙上有红圈的建筑物, 把骷髅头放进去, 一阵天摇地动后出现一个大洞。走进去后启动传送点, 回到米思兰身边看看有没有法术好学。准备妥当后向风元素区进军。

风元素区

从第二层陵墓进入石头湾的半途中往东南, 可找到一个蓝石墙上有红砖条状的门, 打开进入银岩岛(Argentrock Isle), 过桥后先找扎维尔(Xavier)回答他的问题。再到西北边风之神的平台上练练定身法, 只要在一定时间内不被风吹下来就算通过。回去找扎维尔, 他告诉我在图书馆里找斯特罗思(Stellos)学神通术。拿到钥匙到厨房边的地下室找银石块(Silver