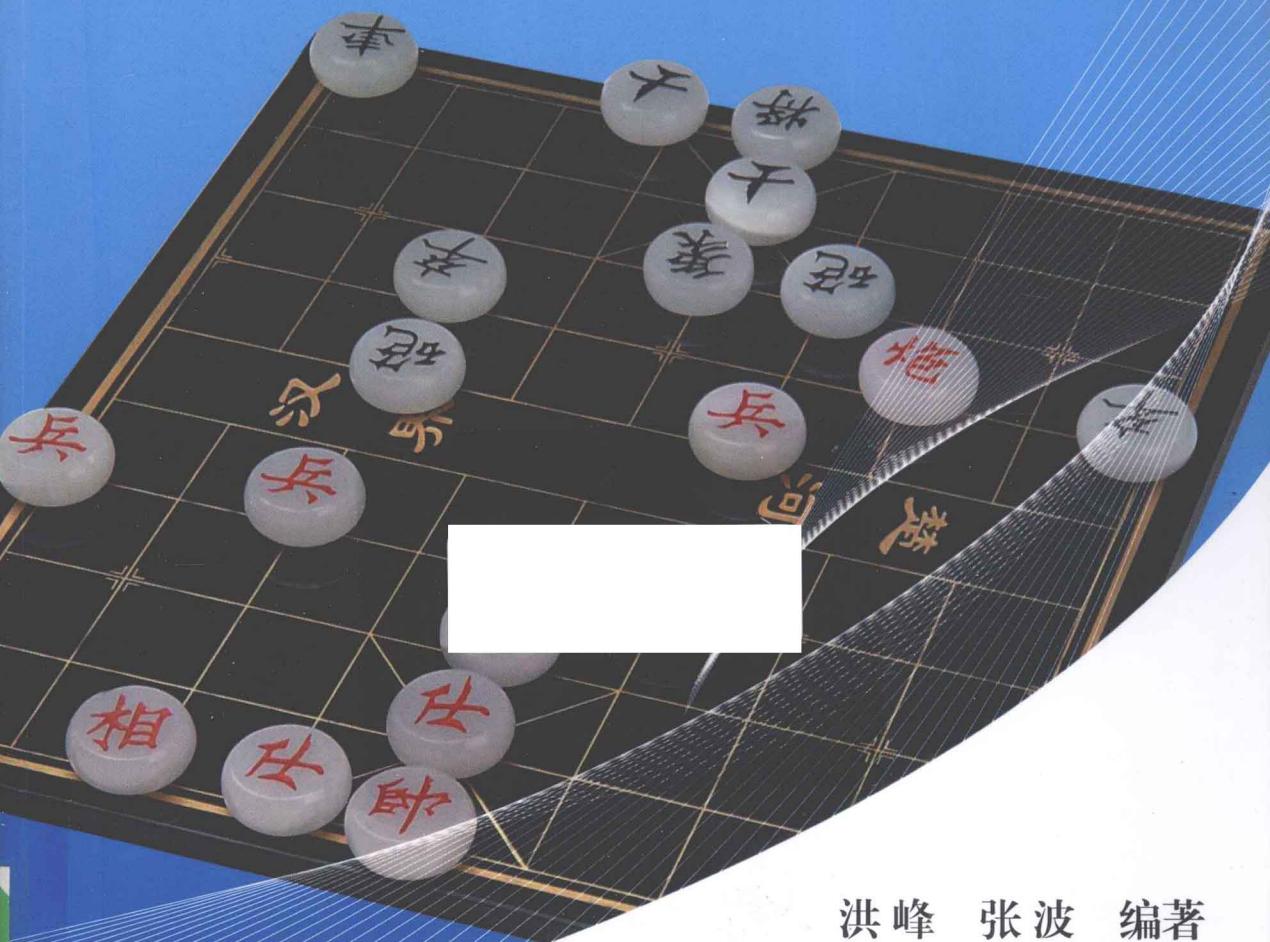


名家手把手  
一起做运动



洪峰 张波 编著

江苏科学技术出版社

# 中国象棋

名家手把手 一起做运动

# 中 国 象 棋

洪峰 张波 编著

江苏科学技术出版社

## 图书在版编目 (CIP) 数据

中国象棋 / 洪峰等编著.--南京：江苏科学技术出版社，2013.6

ISBN 978-7-5537-0060-1

I .①中… II .①洪… III .①中国象棋—基本知识  
IV .①G891.2

中国版本图书馆CIP数据核字 (2012) 第206225号

# 中国象棋

---

编 著 洪 峰 张 波

责任 编辑 徐祝平

助 理 编辑 林 茂

责 任 校 对 郝慧华

责 任 监 制 曹叶平

---

出版 发 行 凤凰出版传媒股份有限公司  
江苏科学技术出版社

出版 社 地址 南京市湖南路 1 号 A 楼，邮编：210009

出 版 社 网 址 <http://www.pspress.cn>

经 销 凤凰出版传媒股份有限公司

照 排 江苏凤凰制版有限公司

印 刷 扬中市印刷有限公司

---

开 本 718mm × 1 000mm 1/16

印 张 10

字 数 41 000

版 次 2013年6月第2版

印 次 2013年6月第1次印刷

---

标 准 书 号 ISBN 978-7-5537-0060-1

定 价 24.00元

---

图书如有印装质量问题，可随时向我社出版科调换。

# 前　　言

中国象棋是我国古代劳动人民发明的棋种，该项运动历史悠久，早在北宋时期就已形成象棋的雏形。中国象棋走法简单易学，深受广大人民的喜爱，历代都有象棋高手辈出。有关象棋的书籍也层出不穷，极大地丰富了象棋宝库。然而，棋谱的高深莫测也是摆在广大象棋爱好者面前的一座大山，对于儿童入门级别的象棋启蒙书籍尤其少得可怜。

为了推动我国象棋运动的普及，使广大青少年从小就能学习到中国的国粹，我们编写了这一本适合少年儿童的象棋书。全书分为八章：一是基本知识，介绍象棋基本行棋规则；二是基本杀法，介绍常用的杀棋手段；三是基本残局，讲述残局的胜和定式；四是基本战术，讲述基本行棋技术名称；五是基本布局，讨论棋子的性能和功用；六是开局常识，探讨象棋的战略目的；七是对局选解，欣赏象棋对局的棋理分析；八是江湖排局，了解街头棋局的内容和象棋的魅力。

通过本书的学习,你能够较全面地了解有关中国象棋的知识和文化内涵,培养成一个中国象棋的爱好者,可以在课余时间通过下象棋来锻炼大脑的思维能力。

洪 峰

首都体育学院

002

# 目 录

一、基础知识 .....	001
(一) 棋盘 .....	002
(二) 棋子 .....	005
(三) 棋子的摆法 .....	005
(四) 棋子的走法 .....	006
(五) 子力价值比较 .....	010
(六) 象棋的读法、记录方法及简单规则 .....	010
二、基本杀法 .....	017
(一) 白脸将杀 .....	018
(二) 双车错杀 .....	019
(三) 海底捞月杀 .....	020
(四) 闷宫杀 .....	021
(五) 车炮抽杀 .....	022
(六) 重炮杀 .....	023
(七) 三车闹士杀 .....	023
(八) 卧槽马杀 .....	024
(九) 挂角马杀 .....	025
(十) 八角马杀 .....	026
(十一) 钓鱼马杀 .....	027
(十二) 双马饮泉杀 .....	028
(十三) 高钓马杀 .....	029
(十四) 铁门拴杀 .....	030

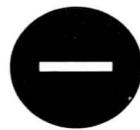
(十五) 天地炮杀 .....	031
(十六) 马后炮杀 .....	032
(十七) 大刀剜心杀 .....	033
(十八) 二鬼拍门杀 .....	034
(十九) 车马冷着杀 .....	035
(二十) 立马车杀 .....	036
<b>三、基本残局 .....</b>	<b>037</b>
(一) 兵(卒)类 .....	038
(二) 马类 .....	043
(三) 炮类 .....	049
(四) 车类 .....	054
<b>四、基本战术 .....</b>	<b>065</b>
(一) 腾挪 .....	066
(二) 拦截 .....	067
(三) 抽将 .....	067
(四) 捉子 .....	068
(五) 牵制 .....	069
(六) 驱逐 .....	070
(七) 围困 .....	071
(八) 堵塞 .....	071
(九) 封锁 .....	072
(十) 献子 .....	073
(十一) 弃子 .....	074
(十二) 兑子 .....	075
(十三) 吸引 .....	075

---

(十四) 引离	076
(十五) 顿挫	077
(十六) 等着	077
(十七) 冷着	078
(十八) 诱着	079
(十九) 照将	080
(二十) 闪将	080
(二十一) 闪击	081
(二十二) 解杀还杀	082
(二十三) 解将还将	083
<b>五、基本布局</b>	<b>084</b>
(一) 炮不宜轻发	085
(二) 不宜频繁地走动一个子	088
(三) 注意马路的通畅	089
(四) 牵制与反牵制	091
<b>六、开局常识</b>	<b>093</b>
(一) 炮类	094
(二) 马类	104
(三) 兵类	115
(四) 飞相局类	123
<b>七、对局选解</b>	<b>137</b>
(一) 飞相局对左炮过宫	138
(二) 五七炮进三兵对屏风马	142

八、江湖排局 ..... 146

- (一) 七擒七纵 ..... 147
- (二) 海峡两岸 ..... 148
- (三) 五洋捉鳖 ..... 149
- (四) 一国两制 ..... 150



# 基础知识



象棋是由棋盘、棋子、棋规组成的。对于初学的朋友们而言，了解一定的棋规是非常必要的。棋规简单地说就是每个棋子的走动方法、吃子方法以及双方对弈时出现争执时的解决办法，如何分出胜、负、和等。通过对棋规不断地深入学习和了解，象棋的棋艺水平也会不断地提高，它们是相辅相成的。

### (一) 棋盘

象棋的棋盘是由形式完全相同的两部分组成的，每方有五条横线和九条竖线交叉而成。(图 1)

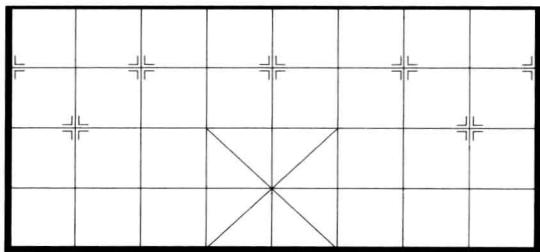
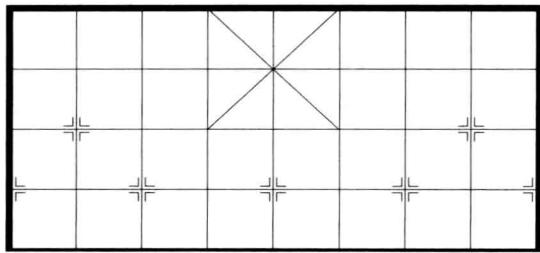


图 1

棋盘当中的空白横线称为河界，是双方防线的界线，两部分与河界相连，便形成了十条横线、九条竖线的完整棋盘(图 2)。我们注意到棋盘上有两个“米”字形的方框，称为“九宫”。每个都有九个位置，这是帅(将)和仕(士)活动的范围，它们不能逾越“九宫”(图 3)。为了比赛记录和学习棋谱方便起见，棋规规定：九条竖线从右至左用中文数字一至九来表示红方的每条竖线，用阿拉伯数字 1~9 来表示黑方的每条竖线(图 4)。

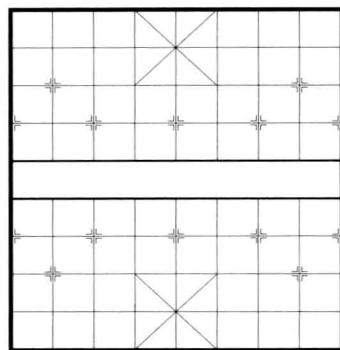


图 2

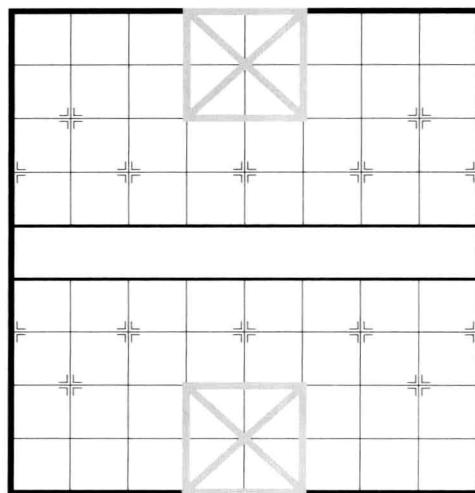


图 3

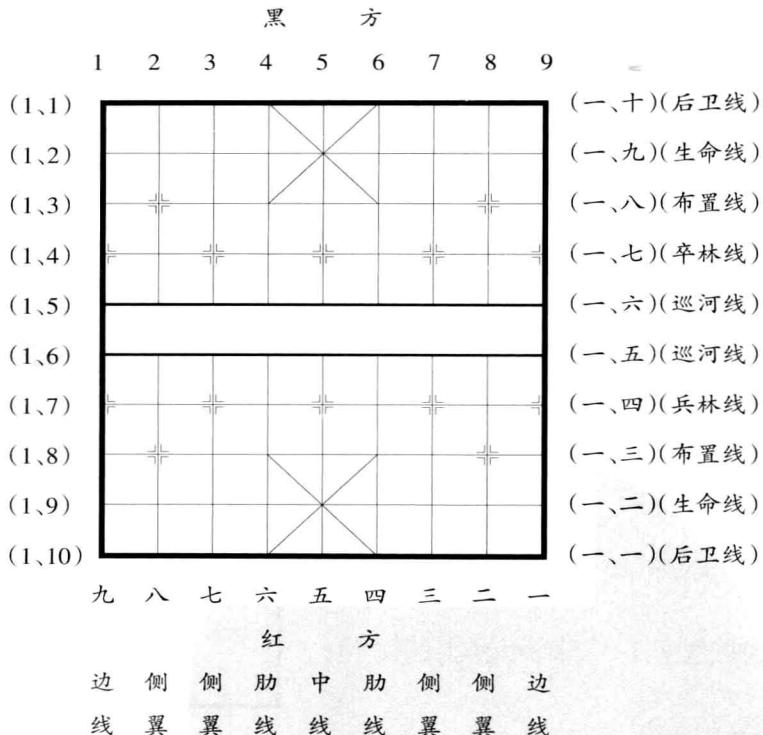


图 4

竖线的名称：

中线：是将帅的门户，直接关系将帅的安全，应严加戒备。

肋线：是九宫的两肋，乃咽喉要道，应及早占领，因此是双方必争的线路。

侧翼线：是调兵遣将的通道，应保持畅通无阻。

边线：是侧翼线攻击的要道，从边线迂回包围，可对中线和肋线起到牵制的作用。

横线的名称：

后卫线：也称底线，它是将帅存身之所，应严加防守。

生命线：也称攻杀线，很多杀着由此发生，所以应谨慎防卫。

布置线：用以布置各个子力之间的相互联系，相依成势。

前卫线：亦称兵林或卒林线，这是双方攻守争夺的要道。

前哨线：亦称巡河线，这是双方阵地的边界，进攻、防守的前沿，一般用车巡逻，攻守兼备，以静观动。

## (二) 棋子

象棋棋子分红黑两种颜色，红、黑各为一方。每方有十六个棋子，双方共有三十二个棋子。双方兵种是一样的，分为七种：红方——帅(一个)、仕(两个)、相(两个)、车(两个)、马(两个)、炮(两个)、兵(五个)；黑方——将(一个)、士(两个)、象(两个)、车(两个)、马(两个)、炮(两个)、卒(五个)。其中帅与将、仕与士、相与象、兵与卒的作用完全相同，仅仅是区分红棋和黑棋而已。

## (三) 棋子的摆法

象棋棋盘上共有九十个交叉点，棋子则摆放在交叉点上。五个兵(卒)隔一线依次摆在自己方阵的第四横线上，帅(将)居底线之中，其余兵种分别对称分列两侧(图5)。

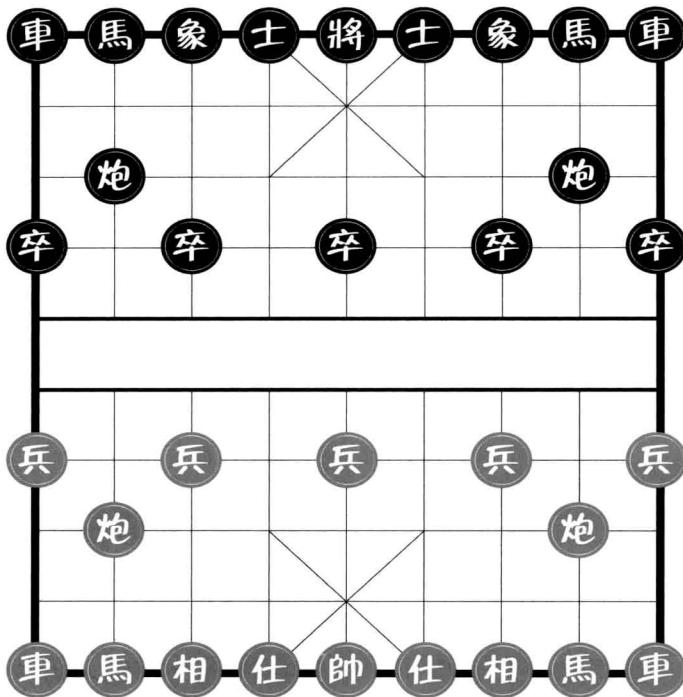


图 5

#### (四) 棋子的走法

棋子的运用即棋子的走法。具体如下：

- ① 帅、将：是对弈双方争夺的目标。它只能在“九宫”内活动，可上可下，可左可右，每次只能在横线或竖线内走动一格（图 6）。
- ② 仕、士：只能在“九宫”之内沿着斜线前进或后退一步（图 7）。

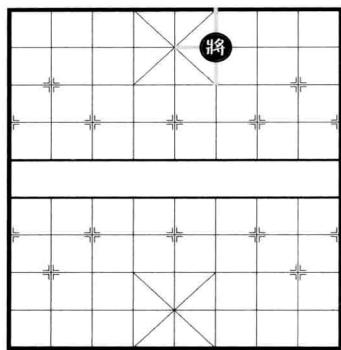


图 6

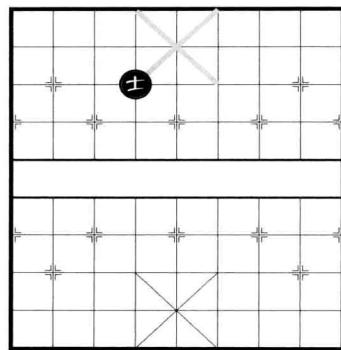


图 7

**③ 相、象:**走法是每次循对角线走两个格，每次走后的位置与原来的位置正好是一个“田”字的对角线两端(图 8)。相、象的活动范围只限于己方棋盘的七个点上，不可以过河，若“田”字中间的交叉点上有棋子，就不可以飞向那个方向，即“塞象眼”(图 9)。

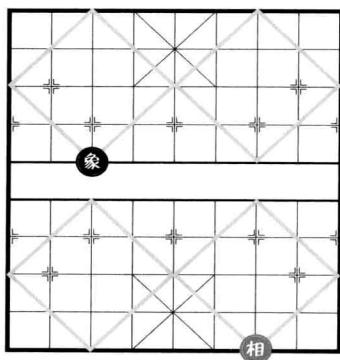


图 8

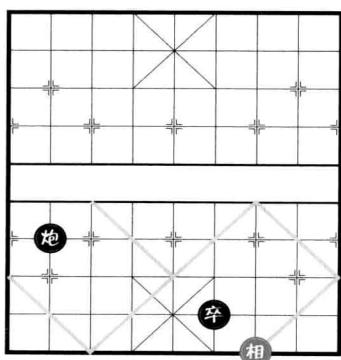


图 9

④ 车：不论上下左右，既可横走，又可以竖走，只要无子阻拦，行走步数不限（图 10）。

⑤ 马：走法为斜行两格，每一步先横着或竖着走一格，然后再斜着走一个对角线，走后的位置与原来的位置正好是一个“日”的对角线（图 11）。马在棋盘中可“马走八方”（图 12）。如果在马前进的正前方有棋子挡住，马就不可以前进了（图 13）。

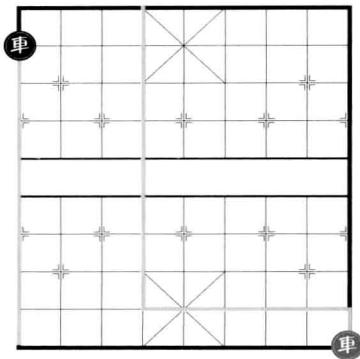


图 10

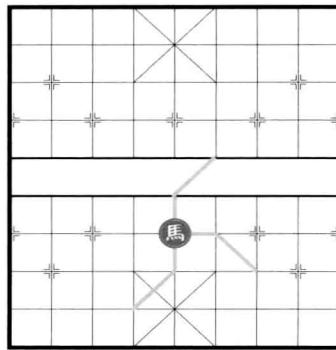


图 11

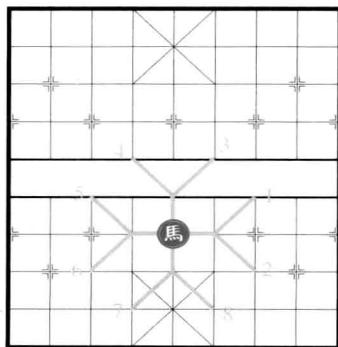


图 12

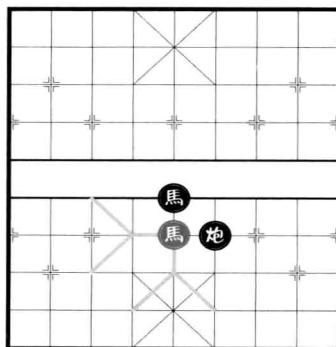


图 13