

原创文学门户
起点中文网
www.qidian.com

盛大
文学

蝴蝶蓝
著

2013 最带感网游小说

起点中文网点击破 1800 万

★赠送人物角色大卡 4 张

全职高手

草根战队

9

勾心斗角之后，谁夺走了我的荣耀
风雨飘摇，希望却不曾破灭
花团锦簇，没有迷失方向
万众瞩目

我
就在这里回归

湖北长江出版集团



湖北少年儿童出版社
HUBEI CHILDREN'S PRESS

盛大
新起点
原创文学门户
起点中文网
www.qidian.com

蝴蝶蓝 著

全职高手

草根战队

9

长江出版传媒 | 湖北少年儿童出版社

鄂新登字 04 号

图书在版编目 (C I P) 数据

草根战队 / 蝴蝶蓝著. —武汉:湖北少年儿童出版社,2013.7

(全职高手;9)

ISBN 978-7-5353-9027-1

I. ①草… II. ①蝴… III. ①长篇小说—中国—当代

IV. ①I247.5

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2013)第 141544 号

书 名	草根战队		
©	蝴蝶蓝 著		
出版发行	湖北少年儿童出版社	业务电话	(027)87679199 (027)87679179
网 址	http://www.hbcp.com.cn	电子邮件	hbcp@vip.sina.com
承 印 厂	武汉中科兴业印务有限公司		
经 销	新华书店湖北发行所		
印 数	1—20 000	印张	18.25
印 次	2013 年 7 月第 1 版,2013 年 7 月第 1 次印刷		
规 格	680 毫米×980 毫米	开本	16 开
书 号	ISBN 978-7-5353-9027-1	定价	25.00 元

本书如有印装质量问题 可向承印厂调换

强力MT



卧底大神的风骚站位

刀锋峡谷，野图 boss 刀锋剑客朗锐所在地，今天迎来了三家公会的角逐。其中霸气雄图公会实力最为强劲。

蒋游，游戏 ID：游峰电，霸气雄图公会总会长，网友世界的巅峰人物之一。



虽然轮回今年风头很足，但在网游这块，还是我们三家公会最为豪门，三界六道怕了吧。



那个人一定是职业选手！

这种气度！

霸图战队的骑士——难道是郑乘风？



啥？

那个
你身后
的人是谁？



BOSS 在哪呢？赶紧开始啊！

快，快回到
队伍里来！

四分会会长



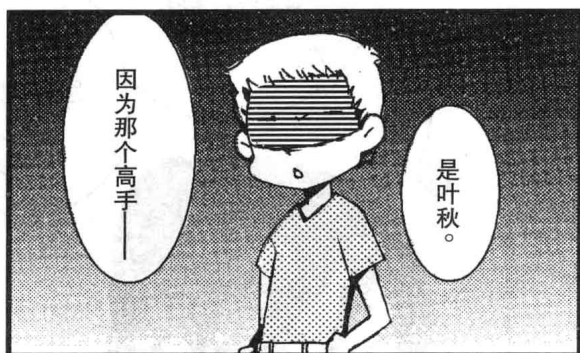
可恶，居然请职业选手来帮忙！

叽叽喳喳

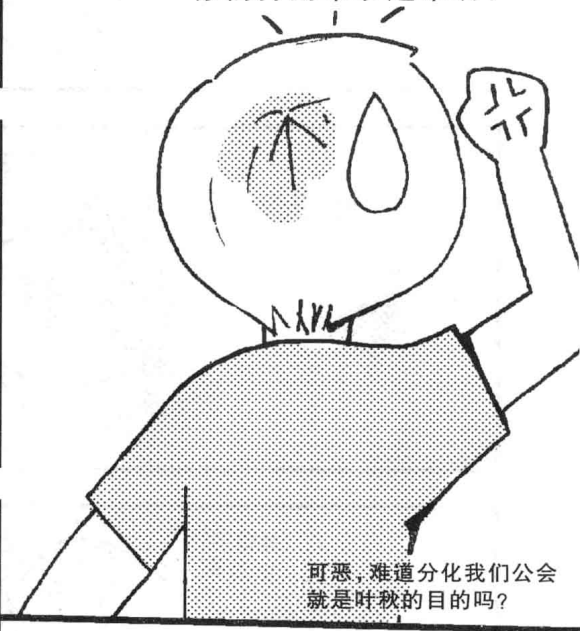
叽叽喳喳



那个高手是叶秋



你们，不要为了叶秋给你们打副本吵起来啊！



加入兴欣战队吧！

介绍一下你们的情况和规划吧！比如除了叶秋以外其他的人员构成。比如战队会有多大的投资额度，发展的方向和目标怎样，什么待遇水平，签几年合同，有没有三险一金或五险一金，包不包吃住……

冷静客观



我、我的水平还不够，真的可以吗？

慌慌张张



组队？好呀！

☆ 1秒



老板娘我来报到啦！

上次我还没说完……包子你知道什么是职业联赛吗？

那是什么？



要是张佳乐大神也能来就好了。

不管怎样，我们的战队至少组起来了。

别想他



- ◎ **副本** —— 游戏中独有的私人空间,玩家可以邀请其他人一同进入一个副本。此副本里存在的玩家仅仅是你和你的队友。其他任何人都不能进入此副本。这样可让你在探索时不会受到外来的干扰。
- ◎ **组队** —— 与其他玩家组成团队,同一团队的玩家,相互之间的攻击不会造成伤害。
- ◎ **NPC** —— 非玩家控制角色,如游戏内系统设置的角色、玩家游戏过程中击杀的怪物等。
- ◎ **任务** —— 有目的地指引玩家进行游戏活动,并在玩家达到要求的条件后给予相应的奖励。
- ◎ **属性** —— 能力的数值反映。
- ◎ **生命** —— 角色生命力的数值体现,为 0 时,角色死亡。
- ◎ **法力** —— 角色施展技能时所需要消耗的能量,每种技能都需要消耗相应数量的法力来支持。
- ◎ **攻击力** —— 角色杀伤目标生命的伤害数值,根据攻击方式的不同,分物理攻击和法术攻击。
- ◎ **防御力** —— 角色抵抗的伤害数值,根据防御攻击方式的不同,分物理防御和法术防御。
- ◎ **攻击速度** —— 角色攻击的速度,简称“攻速”。
- ◎ **移动速度** —— 角色进行移动的速度,简称“移速”。
- ◎ **负重** —— 每一种物品都有重量,负量决定了可携带物品的多少。

全职高手游戏术语大全

QUANZHIGAO SHOUYOUXISHUYUDAQUAN

- ◎ **极品** —— 属性极其优秀,非常难得的装备物品。
- ◎ **BOSS** —— 游戏中 NPC 的一种,意指头目、头领,战斗能力强悍,耐打,不容易被击杀。但是一旦击杀成功,就会得到更多的奖励。
- ◎ **经验** —— 通过击杀敌人、完成任务,或者其他手段让角色获得成长的数值体现。当积累达到要求后,角色会因此而升级,获得更高的属性,从而提升能力。
- ◎ **仇恨** —— 决定怪物攻击目标是谁。
- ◎ **MT** —— 主动吸引怪物仇恨、让怪物统统攻击自己的角色。
- ◎ **DPS、输出** —— 通常负责制造大量伤害的角色。
- ◎ **治疗** —— 通常指能恢复生命的角色。
- ◎ **OT** —— 仇恨失控,导致怪物的攻击目标转换,处置不当将产生一系列连锁反应,导致局面混乱、危险,甚至无法收拾而团灭。
- ◎ **团灭** —— 队伍全军覆没。
- ◎ **操作** —— 控制游戏角色的能力。
- ◎ **手速** —— 玩家进行操作的速度。
- ◎ **微操** —— 针对某一细节的细微操作。
- ◎ **公会** —— 由玩家自发组织、聚集在一起的团体。
- ◎ **冷却** —— 物品在使用后,通常在接下来的一段时间内无法使用,而这“一段时间”,就被称为冷却,简称为“CD”。

全职高手游戏术语大全

QUANZHIGAO SHOUYOUXISHUYUDAGUAN

CONTENTS

目录

Chapter 1	让人尴尬的 MT	1
Chapter 2	这才是强力 MT	12
Chapter 3	死对头	24
Chapter 4	天生骑士	35
Chapter 5	复制胜利	47
Chapter 6	平起平坐	58
Chapter 7	四面受敌	70
Chapter 8	最开始的地方	82
Chapter 9	骑士威武	93
Chapter 10	公会苦力	104
Chapter 11	就这样冲上去	115
Chapter 12	冠军的心	127

CONTENTS

目录

Chapter 13	小手冰凉	139
Chapter 14	初定六人	152
Chapter 15	队员集合	165
Chapter 16	不可思议的事	176
Chapter 17	输阵不输人	188
Chapter 18	苏沐秋	200
Chapter 19	问心无愧	212
Chapter 20	嘉世出局	224
Chapter 21	研究的极限	235
Chapter 22	流水线	247
Chapter 23	新目标	259
Chapter 24	造访轮回	273

1

CHAPTER

让人尴尬的MT

四个石像就要斩击到 5T 的一瞬间，突然一起掉转了身形，齐齐冲向了另一个目标：以 MT 自居的无敌最俊朗。这一瞬间，实在没有人还有工夫去介意这家伙的自以为是了，所有人都很清楚这个时候什么最重要。

“快输出！”他们心目中的 MT 七叶一枝花，还有团队的队长喜之羊都在一起呐喊着。

众输出哪敢怠慢，收官时刻也不计较什么控制仇恨、控制法力、控制冷却之类的技巧了，反正攻击最高的技能，操作出来丢出去就是。

道路顿时被各种技能攻击的光影效果包裹着，四个身影身陷其中却行动如箭。石像拥有很强的抗性，所以许多控制类的技能对它们都是无效的，此时众人只想着赶紧耗尽它们最后一丝生命。

“轰！”终于，一座石像崩碎成了石块，轰然倒地。紧接着，第二个、第三个，也先后步了它的后尘，碎得比铺路的鹅卵石没大到哪去。

只有第四个石像！由于两边输出并不对等，所以生命耗尽的进度并不一样，第四个石像还有些许生命，依旧狂冲向了无敌最俊朗。

但是，危机已过，只是一个石像，根本没什么大不了。无敌最俊朗先前也已经单扛过一个石像，貌似没什么大问题。原本还想用一个“挑衅”再让这个石像空跑一遭的七叶一枝花，转瞬也意识到没有这个必要，随即也就没有再用“挑衅”，迈步就冲上来助阵。结果却见庞大的技能攻势，瞬间把第四个石像和与它战在一起的无敌最俊朗一起给吞没了。

七叶一枝花怔了怔。虽然无敌最俊朗有伤害豁免，这样也伤不到他。但问题是，这样的攻击很影响 MT 的视野和判断，通常情况下都会有意避免的。不过想到现在已经是战斗的尾声，倒是不需要这样计较，七叶一枝花想了想

后终于也没有说什么。

厚道的七叶一枝花哪里想得到，这波攻击，代表的是怨念！虽然攻击不可能把无敌最俊朗轰死，但轰到这家伙的身上过过瘾总是好的吧？

“砰！”又是一声响，众人就见那堆绚烂的光影中一团东西飞了出来，转眼落地，撞了个粉碎。跟着技能的光影褪去，第四个石像肩膀上却已经没了脑袋，摇晃了两下，轰然倒地。

众人长出了一口气。虽然在前三个石像倒下时，可以说危机已经度过，但真正喘息的时刻，总是要到所有事都终结的那一瞬。所有人把已经跳到嗓子眼的小心肝放回胸腔后，这才一起朝着无敌最俊朗怒目而视。

当然，目光来自坐在电脑前的真人，游戏里是感觉不到的。游戏里可以看到的，就是所有角色的视角齐齐朝向了无敌最俊朗，也挺壮观的。

“同志们辛苦了。”无敌最俊朗转了一圈身子，朝着众玩家挥了挥手，这都是操作做出来的动作。

“靠！”众人齐叫。

“继续前进！”无敌最俊朗剑指前方，跟着就要冲出去了。

喜之羊一看，众人的视角都开始对准自己了，这要再不上前说话，这团长哪还有脸干？于是连忙一边追上一边唤住：“兄弟先等一下。”

“嗯？叫我吗？”无敌最俊朗转视角扫了身后一眼，脚下没停。

“是的是的，叫你，先别上。”喜之羊叫道。

“哦？”无敌最俊朗停下，看到其他人没有动，视角齐齐指向他这边。

“难道你反悔，准备不走左边了？”无敌最俊朗问。

“不是。”喜之羊连忙道，“是这样的，兄弟你慢点，不要一下开四个石像，压力有点大。”

“不是挺顺利的吗？”无敌最俊朗说。

喜之羊顿时卡了一下。这一阵看起来，的确有惊无险，但过程实在是让他们心惊肉跳。一旦没有达到理想的控场效果，四个石像，几个骑士分头去扛的话，牧师这边压力一下子就大起来了。T这东西，有奶就是神，没奶就是瓜。T成了瓜，那全队就成了瓜田，只能任人采摘了。所以像刚才这样开四个石像一起杀，喜之羊觉得风险太大，不，应该说整个团队的玩家都是这样觉得的。

“这个，万一有一个不小心控制不好，不就糟糕了？”喜之羊说。

“有我呢！”无敌最俊朗说。

就是有你才有这么多事啊！喜之羊泪流满面地想着，结果这时已经有别人插口：“你？这是你一个人就控制得过来的吗？”

“由我打好基础，一切就变得简单了。”无敌最俊朗说着。

这水平劣点的，都没明白这话的意思。七叶一枝花却立即领会，过来道：“‘弧线冲锋’聚怪，兄弟很有把握吗？”

“小菜一碟。”无敌最俊朗说着。

周围嘘声一片，只有七叶一枝花诚恳地说了一句“佩服”。

“多练练，你也行的。”无敌最俊朗勉励七叶一枝花。于是嘘声更大了。七叶一枝花是老好人啊！在团队里人缘那自然没得说，是那种你可以不喜欢他，但也绝对无法讨厌的人。这时无敌最俊朗一副点拨他的模样，顿时不少人都替七叶一枝花感到不平，正想帮七叶一枝花说话，却听到七叶一枝花自己说道：“我不行，练了很久，还是掌握不好。”

“嗯……这也没办法，这个没什么技巧性的东西在里面，全凭经验和意识去判断，到最后基本就是靠直觉。你要是像数据党那样还精算一番，那都是来不及的。”无敌最俊朗说着。

“是的是的，就是这样。”七叶一枝花连连应声说着。

众人看到七叶一枝花对这无敌最俊朗一副相见恨晚的模样，一个个都呆了。喜之羊还想交待无敌最俊朗接下来按着他们一贯的打法来，结果就见这货带着他们公会老实的七叶同志渐行渐远，渐行渐远；片刻后，带了四个石像回来了……

“靠！”众人齐叫，但俩骑士转眼已经带着石像快到他们阵中了。

“这四个石像是战斗法师，和刚才那四个剑客又不一样了，这就是掌握好‘弧线冲锋’最麻烦的地方，因为总得根据目标的不同做出调整。其实现在的局面还算是简单的。你说要是几个属性天差地别的目标，那很可能就无法用‘弧线冲锋’一网打尽。这种时候就要做好判断，用的话，一定要保证不留破绽。一旦有了破绽，遇了高手，中间给你来一下，那就打断了，前功尽弃。”两人奔回，无敌最俊朗在那喋喋不休地说着。

“对对对，说得太对了。”七叶一枝花一副感触良多的模样。

众人这时候已经无语了，还能说什么呢？怪都开来了，准备好就上吧！结果这时突然听到无敌最俊朗大叫一声：“坏了！”

“怎么了？”七叶一枝花问。

“技能冷却忘了！‘骑士精神’CD 还没好呢！”无敌最俊朗叫道。

“哎哟！”七叶一枝花立刻也意识到了问题的严重性，“骑士精神”没有，“冲锋”就是普通版，只有“英勇冲锋”才能达到之前那样的聚怪效果。全团听了，顿时目瞪口呆泪流满面，这，是要团灭了吗？

“严峻的时刻来了，同志们！”无敌最俊朗喊道。

“都是你害的！”众人齐声回应。

“是我的错，我忘了等技能 CD 了。”七叶一枝花开始了一贯的自我批评。

“先每人拉一个！”无敌最俊朗对众骑士喊道。

“治疗会跟不上的！”喜之羊急叫。

“先撑一会儿！”

“这样很容易 OT……”喜之羊郁闷啊！平时几个牧师一起照顾一个 MT，这样做也未必就是必须几个牧师一起出手才照顾得过来。这其实也包含了控制仇恨的技巧在里面。面对 BOSS 的超高伤害，如果只是一个、两个牧师在那儿疯狂加血，那可以万无一失地说，牧师治疗产生的仇恨一定会 OT。

打个简单的比方来说，就好像一个输出一下打出了仿佛 BOSS 攻击力一般的伤害，这么高的伤害，溢出的仇恨不 OT 才怪了。

治疗产生的仇恨和输出产生的仇恨算法虽然有区别，但道理上也是相通的。BOSS 攻击强，伤害大，治疗职业要挽回这么大的伤害，做出的治疗就多，产生的仇恨自然就大。而这时候牧师多的话，大家分担压力的同时，仇恨也分到每个人身上。一旦全让一个牧师来承担，先不说能不能把血加住，就算把血加住了，也肯定会 OT。治疗死了，T 就是瓜，T 瓜了，全队就瓜了……所以，这叫一个团队。

“不怕，能坚持一会儿就行，我 CD 就好了！大家拉怪时注意站位，方便我一会‘冲锋’出手。”无敌最俊朗叫道。

“要不你就不要上了吧？”喜之羊一看无敌最俊朗也要上去拉一个，连忙叫道。

“怎么？”

“你那身装备，被打一下的话……我看真的马上就会 OT 的。”喜之羊说道。

“那不让它打到，不就完了？”无敌最俊朗笑着说了一句，转身上去，一剑就劈了一个石像过来。这次的四个石像职业是战斗法师，手持石矛，被无敌

最俊朗劈的这个，立刻返身就是一记“龙牙”。无敌最俊朗好像早已算到，身形早拉到一边，盾牌砸去，给了这石像重重一下。

先前一波中，无敌最俊朗挑衅引开了一个石像，给那些挤不进去的近战职业们输出。当时许多牧师围着无敌最俊朗伺候，对于无敌最俊朗吃对方一下攻击会有怎样的折伤心中倒挺有数，这才有了喜之羊此时这样的担忧。

听到无敌最俊朗如此表态，好多人又开始翻白眼了。但此时众骑士早已和石像接战，转眼几个回合过去。以七叶一枝花为首的几个骑士，跟在他们身后的牧师早都已经刷刷忙碌上了。倒是无敌最俊朗这边，喜之羊分配了可以挤出来的所有牧师严阵以待，此时却都举着法杖面面相觑。

为啥？没事干啊！那边几个骑士扛着石像的攻击与其肉搏，血下得哗哗的。但无敌最俊朗这边，这么久下来还没被对方击中呢！

七叶一枝花几位骑士身上都是白光泛滥，牧师们忙碌得很。无敌最俊朗身上一片清静，围在他身边的几个牧师闲得可以开一桌麻将了。

“这个……这个……”所有人张口结舌，这个实在是找不出词来形容了。这是要怎么着？这样打下去还需要其他人干啥？他一个人不就单挑掉了？

众人正诧异呢，忽然噗一声响，无敌最俊朗到底还是被石像手中的石矛给扫了一下。看到这一击命中，众人竟然有种松了一口气的感觉。这要是真的一路闪避不让石像给击中，那未免强大到不应该在网游里混了吧？

无敌最俊朗身边的牧师连忙开始工作。虽只是吃了一击，但无敌最俊朗确实装备不济，被这中等难度的百人副本小怪扫一下也挺疼。不过三个牧师一起出手，却轻松地把无敌最俊朗的生命维持在了安全线以上。

而无敌最俊朗也没有持续地被攻击下去，接下来石像的一击又被他闪掉了。身子左躲右闪，没有一刻是安稳站着的，所有人这下算是全看明白了，无敌最俊朗的打法不是正常的骑士站桩扛怪，他把这当成了PK，努力用闪避将对方的攻击无效化。

这种打法，对牧师压力的缓解自然不言而喻，此时三个牧师照顾无敌最俊朗，明显多余，三人已经数次出现治疗溢出的情况。治疗溢出，意思就是回复的生命量超过了目标的掉血量。出现这种情况，既浪费法力又制造多余仇恨，相当不划算。

跟着无敌最俊朗这边的输出也很郁闷。因为无敌最俊朗不停地走位，这石像当然也基本没在原地待着，于是近身输出们也得不停地跟着移动，远程

输出们却总得判断一下提前量。

但不管怎么样，无敌最俊朗到底单扛住了石像。众人担心的事情都没有发生，凭借的自然更是更为繁复的操作。

但是既然是靠操作达到的效果，那就意味着有风险。一旦操作失误，牧师这边一个狂加，有可能瞬间就 OT 了。所以虽然三个牧师跟在无敌最俊朗身边有些悠闲，但是他们的注意力还是非常集中。

而众人此时的心理，连他们自己都有些搞不清楚了。

他们当然挺怕无敌最俊朗失误，一旦失误，很可能就会连累死几个牧师。牧师这要是壮烈上几个，那今天这本基本也就清清小怪了，遇到 BOSS 的时候牧师不够是很难顶住的。

可这家伙要是不失误呢？那就说明这家伙是真有两下子的，绝大多数人怕是都没有这样的水平。于是一个素来被人轻视的家伙，忽然一下被发现其实远比你强，这种感觉，那也是很要命的。

说白了，还是物以类聚，人以群分的问题。太弱的，会被轻视；太强的，会被排挤。只有档次差不多的，才能真正和谐与共。

而一个被轻视的弱者，至少还能当做一个乐子，但面对一个高端的强者，排挤对方，心里也是酸溜溜的。这样看来，说到内心深处，显然绝大多数人都希望别人比自己弱，而不是强。

所以眼下喜之羊团队的大多数人，心里悄悄期待的还是无敌最俊朗会坚持不住。结果事与愿违。无敌最俊朗这边还没怎么样呢，4T 同志那里却出了险情。

“加不过来了！加不过来了！”突然大叫的是照顾 4T 的牧师。

要说这几位骑士的实力，就算招架不住，也不至于这么快就有扑街的危险。但是 4T 同志因为过分关注无敌最俊朗而走神了，有一击盾牌没有挡好，被石像一矛扎到了身上。这一下生命的损伤超过了牧师的预期，眼瞅石像的攻势更猛，牧师立刻感觉到压力倍增，急忙就大叫了。

5T 闻声连忙留意上了这边。算上无敌最俊朗，团队一共有五个骑士。排到 5T 的这位此时当然没怪可拉，做好奔赴前线准备的他原本以为需要帮无敌最俊朗去搞一下接力，没想到却是 4T 这边先出了岔子。

“看着点那边啊！都死盯着我干什么？”叶修此时发话了，他这儿跟着三个牧师，但三人并不怎么忙碌。为防治疗溢出，三人甚至商量着建立起一套