

# PowerBuilder

## 实用教程 (第2版)

——数据库应用系统开发

宋晔 张弘 编著

 北京理工大学出版社  
BEIJING INSTITUTE OF TECHNOLOGY PRESS

# PowerBuilder 实用教程 (第2版)

——数据库应用系统开发

宋 晔 张 弘 编著



北京理工大学出版社

BEIJING INSTITUTE OF TECHNOLOGY PRESS

版权专有 侵权必究

---

### 图书在版编目 (CIP) 数据

PowerBuilder 实用教程 / 宋晔, 张弘编著. —2 版. —北京: 北京理工大学出版社, 2008. 8

ISBN 978 - 7 - 81045 - 891 - 7

I. P… II. ①宋…②张… III. 数据库系统 - 软件工具, PowerBuilder - 高等学校 - 教材 IV. TP311.56

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 091035 号

---

---

出版发行 / 北京理工大学出版社

社 址 / 北京市海淀区中关村南大街 5 号

邮 编 / 100081

电 话 / (010) 68914775 (办公室) 68944990 (批销中心) 68911084 (读者服务部)

网 址 / [http:// www. bitpress. com. cn](http://www.bitpress.com.cn)

经 销 / 全国各地新华书店

印 刷 / 保定市中华美凯印刷有限公司

开 本 / 787 毫米 × 1092 毫米 1/16

印 张 / 23.75

字 数 / 560 千字

版 次 / 2008 年 8 月第 2 版 2008 年 8 月第 3 次印刷

印 数 / 7001 ~ 11000 册

定 价 / 35.00 元

责任校对 / 申玉琴

责任印制 / 李绍英

---

图书出现印装质量问题, 本社负责调换

## 第 2 版前言

本书是作者在多年从事 PowerBuilder 教学的基础上，参考了国内外相关资料后编写而成的。全书对多年来的教学实践进行了较为全面的总结。本书第 1 版出版以来，得到了广大师生的一致好评，多次印刷仍供不应求。为更好地满足教学需求，作者对本书第 1 版进行了部分修订，将原在 PowerBuilder 7.0 平台上开发的系统全部在 PowerBuilder 9.0 开发环境中进行了重新编写，增加了更为实用的游标与存储过程等新内容。

本教程第 2 版不仅保持了第 1 版的特色，即将一个完整的应用开发实例贯穿于全书各章之中，并配有大量紧密结合操作步骤的图示，对新增部分的游标与存储过程相关概念也配备了多套系统开发实例。通过解读通俗易懂的系统开发实例，可使读者快速提高独立开发系统的能力。

本书既可作为大中专院校计算机专业的教材，也可作为非计算机专业学习 PowerBuilder 数据库开发技术的培训教材，亦可供广大数据库应用系统开发人员进行参考。

本书由北京理工大学宋晔、张弘编著，在编写过程中，曾得到了许多同志的热情帮助，王群、马文良、潘海军、张元、范菁、白惟、于秋、马静文、郝彬、王振波、刘蕊等学生参加了文稿编辑及代码整理等工作，北京理工大学计算机科学技术学院的史万明教授在百忙之中审阅了全稿，并提出了宝贵意见，在此一并表示衷心的感谢！

限于编者的水平，书中难免有不妥之处，恳请广大读者批评指正。

编著者

2008 年 4 月于北京理工大学

# 前 言

PowerBuilder 是美国 PowerSoft 公司开发的运行于 Windows 操作系统下的客户/服务器图形界面的分布式数据库前端开发工具，它可以快速开发出面向对象的大型数据库应用系统。本教程不仅涵盖了利用 PowerBuilder 进行数据库应用系统开发的基本方法和技术，还概述了 PowerBuilder 应用系统开发所应掌握和了解的基本理论知识和基本概念。本教程的一个重要特色就是将一个完整的应用开发实例贯穿于全书各章和附录之中，并配有大量紧密结合操作步骤的图示，通过开发实例较为全面及系统地介绍了如何利用可视化技术和面向对象等技术开发数据库应用系统的基本方法。每章均附有习题，便于读者检查及巩固所学知识。学习完本教程后，读者不仅掌握了数据库开发的基本方法，同时也基本上掌握了开发一个实际应用项目的全过程，非常适合于初学者快速掌握 PowerBuilder 的基本开发技术。本教程的论述以 PowerBuilder 7.0 为开发环境，但是所论述的基本理论与开发方法和 PowerBuilder 的版本无本质上的差异。

本书既可作为大中专院校计算机专业的教材，也可作为非计算机专业学习 PowerBuilder 的培训教材，还可供广大数据库应用系统开发人员进行参考。

编者多年来从事 PowerBuilder 的教学工作。本书是编者在制作教学电子课件的基础上，参考了国内外有关资料，对近几年教学实践进行了全面总结，充实而成的。

本书由北京理工大学宋晔、张弘编著，在编写过程中，曾得到了许多同志的热情帮助，郝彬、王振波、刘蕊等同学参加了文稿的录入及整理工作，北京理工大学计算机系的童明生教授在百忙之中审阅了全稿，并提出了宝贵意见，在此一并表示衷心的感谢。

限于编者的水平，书中难免有不妥之处，恳请读者批评指正。

编著者

2002 年 8 月于北京理工大学

# 目 录

第 1 章 数据库应用基础	1
1.1 数据库应用的发展和趋势	1
1.1.1 数据库应用模式的演变过程	1
1.1.2 主机应用模式	1
1.1.3 文件服务器应用模式	1
1.1.4 客户/服务器应用模式	2
1.1.5 文件服务器与客户/服务器的数据库操作	3
1.1.6 分布式计算应用模式	4
1.1.7 Web 网络应用模式	5
1.2 如何开发数据库应用系统	6
1.2.1 结构化生命周期法	6
1.2.2 快速原型法	7
1.2.3 面向对象方法	8
1.3 数据库结构的设计与实现	11
1.3.1 数据库结构设计	11
1.3.2 数据库结构的实现	15
习题	18
第 2 章 PowerBuilder 概论	19
2.1 PowerBuilder 概述	19
2.1.1 PowerBuilder 特性	19
2.1.2 PowerBuilder 的基本概念	20
2.2 PowerBuilder 9.0 概述	21
2.2.1 PowerBuilder 9.0 的特性	21
2.2.2 用户接口和开发界面	22
2.3 PowerBuilder 9.0 的开发环境	26
2.3.1 工具栏	26
2.3.2 画板	26
2.3.3 画板工作区的操作	29
习题	29
第 3 章 应用程序与应用对象设计	30
3.1 应用程序设计	30
3.1.1 应用程序及应用对象的基本知识	30

3.1.2 创建工作区和应用程序.....	31
3.2 设置应用程序的属性.....	31
3.2.1 设置应用程序的图标.....	33
3.2.2 指定应用程序的默认文本属性.....	33
3.2.3 设置应用程序的默认全局对象.....	33
3.3 应用对象的事件.....	34
3.3.1 Open 事件.....	35
3.3.2 Close 事件.....	35
3.3.3 SystemError 事件.....	35
3.4 对象库搜索表.....	36
3.5 运行应用程序.....	38
3.6 创建应用程序的开发实例.....	38
习题.....	43
<b>第 4 章 窗口设计</b> .....	<b>44</b>
4.1 窗口的基本内容.....	44
4.1.1 窗口的创建.....	44
4.1.2 窗口的类型.....	47
4.1.3 窗口的属性.....	48
4.1.4 窗口的事件.....	51
4.1.5 窗口的函数.....	51
4.2 窗口控件的基本操作.....	53
4.2.1 添加控件.....	53
4.2.2 复制控件.....	55
4.2.3 布局控件.....	55
4.3 窗口控件的属性、事件和函数.....	56
4.3.1 窗口控件.....	56
4.3.2 控件的公有特性.....	65
4.3.3 控件事件.....	66
4.3.4 控件函数.....	66
4.4 消息对话框.....	67
4.5 窗口设计的开发实例.....	68
习题.....	73
<b>第 5 章 数据库设计与</b> 管理.....	<b>74</b>
5.1 PowerBuilder 的数据库访问接口.....	74
5.1.1 ODBC 接口概述.....	74
5.1.2 ODBC 的软件层.....	75
5.1.3 ODBC 的配置.....	75

---

5.1.4	通过 ODBC 连接数据库 .....	75
5.1.5	创建数据库、数据源和数据库描述文件的开发实例 .....	75
5.1.6	连接数据库的操作 .....	80
5.2	数据库画板及其应用 .....	80
5.2.1	数据库画板的工具栏 .....	80
5.2.2	数据库画板的工作区 .....	81
5.3	数据库的操作 .....	83
5.3.1	连接数据库 .....	83
5.3.2	向数据库添加表 .....	83
5.4	表的定义和数据操作 .....	83
5.4.1	定义列属性 .....	84
5.4.2	定义表属性 .....	85
5.4.3	创建及设置关键字和索引 .....	86
5.4.4	列的扩展属性 .....	90
5.4.5	表数据的处理 .....	92
5.4.6	创建数据库表的开发实例 .....	95
	习题 .....	102
<b>第 6 章</b>	<b>PowerBuilder 编程</b> .....	<b>103</b>
6.1	PowerScript 语言的基本概念 .....	103
6.1.1	PowerScript 书写基础 .....	103
6.1.2	标识符 .....	104
6.1.3	数据类型 .....	105
6.1.4	变量、常量和数组的声明 .....	106
6.1.5	代词 .....	109
6.1.6	操作符和表达式 .....	110
6.2	PowerScript 语句 .....	112
6.2.1	赋值语句 .....	112
6.2.2	条件控制语句 .....	112
6.2.3	循环控制语句 .....	115
6.2.4	其他语句 .....	117
6.3	结构 .....	118
6.3.1	定义结构 .....	119
6.3.2	使用结构 .....	119
6.4	调用函数和事件 .....	120
6.4.1	常用的标准函数 .....	120
6.4.2	自定义函数 .....	121
6.4.3	编译和保存函数 .....	124
6.4.4	调用函数和事件 .....	124



6.4.5 调用祖先对象中的函数和事件.....	125
6.5 嵌入 SQL 语句与数据库操作.....	126
6.5.1 连接数据库的语句.....	126
6.5.2 事务提交与撤消.....	127
6.5.3 查询语句 SELECT.....	127
6.5.4 插入语句 INSERT.....	129
6.5.5 删除语句 DELETE.....	129
6.5.6 更新语句 UPDATE.....	129
6.6 编写脚本.....	130
6.6.1 打开脚本视窗.....	130
6.6.2 编辑脚本.....	130
6.6.3 编译脚本.....	131
习题.....	131
<b>第 7 章 数据窗口设计.....</b>	<b>132</b>
7.1 数据窗口对象.....	132
7.1.1 数据窗口.....	132
7.1.2 数据窗口的数据源.....	132
7.1.3 数据窗口的显示风格.....	136
7.1.4 创建数据窗口对象的开发实例.....	139
7.2 数据窗口画板.....	145
7.2.1 数据窗口画板环境.....	146
7.2.2 设计视窗与预览视窗.....	146
7.3 设计数据窗口对象.....	150
7.3.1 为数据窗口对象设置属性.....	150
7.3.2 为数据窗口对象添加控件.....	152
7.3.3 为数据窗口对象增加计算列或计算域.....	154
7.3.4 设计数据窗口对象的开发实例.....	159
7.4 数据窗口控件.....	162
7.4.1 数据窗口控件的属性.....	163
7.4.2 应用程序与数据库的连接.....	164
7.4.3 数据窗口控件的操作.....	168
7.5 数据窗口的开发实例.....	174
7.5.1 在窗口中放置数据窗口的开发实例.....	174
7.5.2 连接数据库和数据显示的开发实例.....	176
7.5.3 数据维护的开发实例.....	180
7.5.4 数据检索的开发实例.....	185
习题.....	190

---

<b>第 8 章 菜单设计</b> .....	192
8.1 菜单.....	192
8.1.1 菜单类型.....	192
8.1.2 菜单的组成.....	193
8.2 菜单的创建.....	193
8.2.1 菜单画板.....	194
8.2.2 添加菜单项.....	194
8.2.3 设置菜单的属性.....	198
8.2.4 保存菜单.....	199
8.2.5 通过继承创建菜单.....	199
8.3 为菜单项编写脚本.....	199
8.3.1 菜单项的事件.....	199
8.3.2 菜单项的脚本.....	200
8.4 菜单的使用.....	201
8.5 菜单设计的开发实例.....	201
习题.....	207
<b>第 9 章 MDI 应用程序设计</b> .....	208
9.1 创建 MDI 应用程序和应用对象.....	208
9.1.1 MDI 应用程序的组成.....	208
9.1.2 MDI 与 SDI 应用程序的比较.....	208
9.1.3 创建 MDI 应用程序的开发实例.....	209
9.2 应用继承创建 MDI 应用程序底稿.....	214
9.2.1 窗口的继承.....	214
9.2.2 继承的优点.....	214
9.2.3 在框架窗口中打开底稿的开发实例.....	214
9.3 利用窗口间传递消息打开底稿窗口.....	225
9.3.1 利用函数在窗口间传递参数.....	225
9.3.2 Message 对象.....	225
9.3.3 设置数据检索参数.....	226
9.3.4 窗口间传递消息的开发实例.....	226
9.4 应用类和实例的概念同时打开多个相同的底稿.....	232
9.4.1 类和实例.....	232
9.4.2 声明实例.....	233
9.4.3 同时打开多个相同底稿的开发实例.....	233
9.5 应用自定义函数设计菜单功能.....	235
9.5.1 自定义对象层函数.....	235
9.5.2 自定义对象层函数的开发实例.....	236
习题.....	241

<b>第 10 章 应用程序的调试与运行</b> .....	242
10.1 应用程序的调试环境 .....	242
10.1.1 调试画板 .....	242
10.1.2 调试窗口菜单 .....	244
10.2 调试过程 .....	246
10.2.1 设置断点 .....	246
10.2.2 在调试模式下执行程序 .....	249
10.3 可执行程序的生成与应用程序的分发 .....	253
10.3.1 可执行程序的生成 .....	253
10.3.2 应用程序的分发 .....	253
10.3.3 生成可执行程序与分发应用程序的开发实例 .....	253
习题 .....	257
<b>第 11 章 系统开发实例</b> .....	258
11.1 系统登录与权限管理的开发实例 .....	258
11.2 根据相同数据源实现同步检索的开发实例 .....	271
11.3 根据不同的数据源实现同步检索的开发实例 .....	288
11.4 报表设计的开发实例 .....	304
<b>第 12 章 游标与存储过程</b> .....	316
12.1 SQL Server 2000 数据库设计 .....	316
12.2 游标 .....	329
12.2.1 声明游标 .....	329
12.2.2 打开游标 .....	330
12.2.3 关闭游标 .....	331
12.2.4 释放游标 .....	331
12.2.5 使用游标取数 .....	331
12.2.6 利用游标修改数据 .....	336
12.2.7 利用游标删除数据 .....	337
12.3 存储过程 .....	338
12.3.1 存储过程类型 .....	338
12.3.2 用户存储过程的创建与执行 .....	338
12.4 应用存储过程实现密码修改的开发实例 .....	348
12.5 应用存储过程实现图书借阅超期罚款的开发实例 .....	362
习题 .....	370

# 第 1 章 数据库应用基础

本章概述了应用 PowerBuilder 进行数据库应用系统开发所应该掌握和了解的有关基础知识和基本概念。通过本章学习可以了解数据库应用模式各阶段的发展和变化、数据库应用系统的开发方法以及数据库结构的设计与实现的基本方法。

## 【本章主要内容】

- 数据库应用的发展和趋势
- 如何开发数据库应用系统
- 数据库结构的设计与实现

## 1.1 数据库应用的发展和趋势

### 1.1.1 数据库应用模式的演变过程

PowerBuilder 是一个可视化图形界面的数据库应用系统开发工具，它支持面向对象技术、客户/服务器机制、分布式组件开发与因特网应用。在系统化学习这种客户/服务器结构的系统开发工具之前，首先介绍关于数据库应用的模式和演变过程。

计算机的应用结构经历了以下几个发展阶段：集中式结构、文件服务器的网络结构、客户/服务器网络结构、分布式客户/服务器网络结构和 Web 网络结构。

### 1.1.2 主机应用模式

在 20 世纪六七十年代，企业使用的计算机一般以大型机为主，大型机代表一种“集中式”的系统结构，由主机和客户终端组成，其主机相当于现在的服务器，如图 1-1 所示。

在集中式结构中，客户终端和主机之间传递数据的方式是用户从客户终端键盘键入的信息到主机和从主机返回到终端上的字符。计算机的所有系统资源都在主机上，所有处理也在主机上完成。这种结构的特点如下。

优点：可以实现“集中式”管理，确保系统安全性。

缺点：应用程序和数据库都存放在主机中，难以划分应用程序的逻辑，并且计算机的费用非常昂贵。

### 1.1.3 文件服务器应用模式

到 20 世纪 80 年代，计算机应用的范围和领域日趋广泛，局域网和文件服务器技术

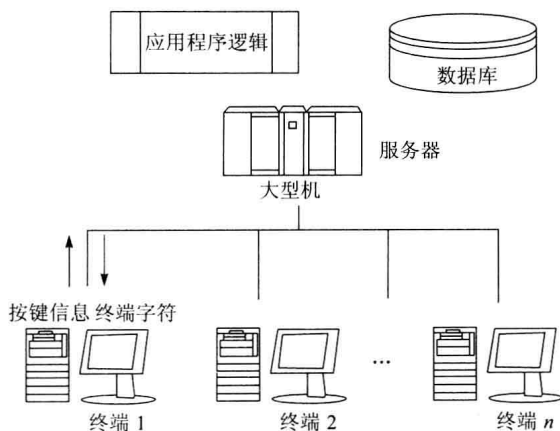


图 1-1 集中式主机结构

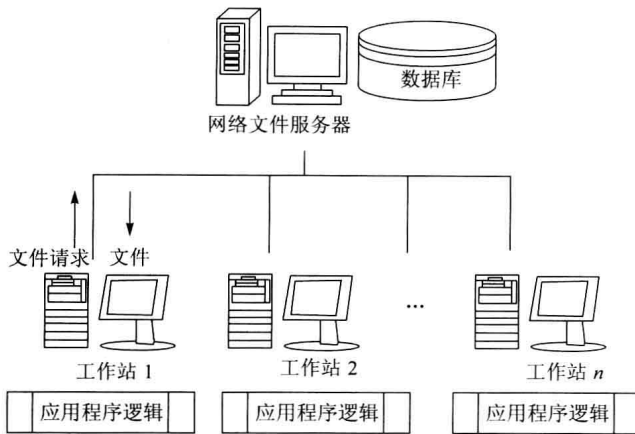


图 1-2 文件服务器结构

(2) 应用程序可以存放在网络文件服务器的硬盘上，但是在处理应用程序之前还要把它再传送到客户端计算机的内存中去执行，处理全部在客户端完成，因此网络上经常要传送大量无用的数据。

### 1.1.4 客户/服务器应用模式

由于在文件服务器系统结构中应用程序都是在客户端运行，所以与大型机的“集中式”相比虽然费用低廉，但它缺少足够的计算和处理能力。客户/服务器结构的问世解决了费用和性能之间的矛盾，在这种结构中应用程序分别在客户工作站和服务器的服务器上执行，既可以合理划分应用逻辑，又可以充分发挥客户工作站和服务器的性能。在客户/服务器结构中，我们常把客户端称做前台或前端客户，把服务器称做后台或后端服务器。客户/服务器结构如图 1-3 所示。

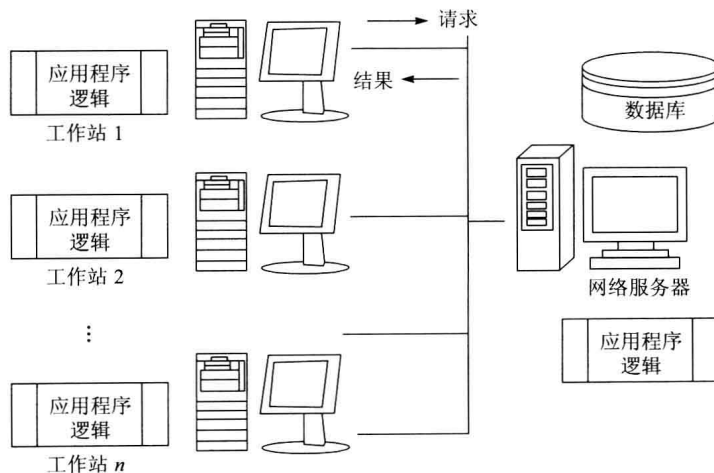


图 1-3 客户/服务器结构

客户/服务器结构和文件服务器结构之间的区别是：前者的客户工作站向服务器发送的是处理请求，而不是文件请求；服务器返回的是处理结果，而不是文件。

相继问世。在文件服务器系统结构中，应用程序是在客户工作站上运行的，文件服务器只提供了资源的集中管理和访问途径，如图 1-2 所示。

文件服务器结构的特点是集中管理共享数据资源，而将应用程序分散在各客户工作站上。它的优点是实现的费用比较低廉和配置灵活，在局域网中可以方便增减客户端工作站。它的缺点是：

(1) 要求客户端的计算机有较高的性能，因为所有的应用处理都必须在客户端完成。

综合以上几种模式可知，大型机集中式结构的所有程序都在主机内执行，而文件服务器局域网结构的所有程序都在客户端执行，这两种结构都不能提供真正的可伸缩应用系统框架。而客户/服务器结构则可以将应用逻辑分布在客户工作站和服务器之间，该结构是当今较为流行的结构，其普遍应用的领域是数据库应用领域。

### 1.1.5 文件服务器与客户/服务器的数据库操作

文件服务器与客户/服务器是两种不同的结构，在数据库操作方面有着根本的区别。图 1-4 和图 1-5 显示了这两种结构在数据库操作上的区别。例如在数据库上都有一个含有 45 000 条历届学生记录的数据库表格 `student`，并且要求查询学号为 9909221 的学生的信息。

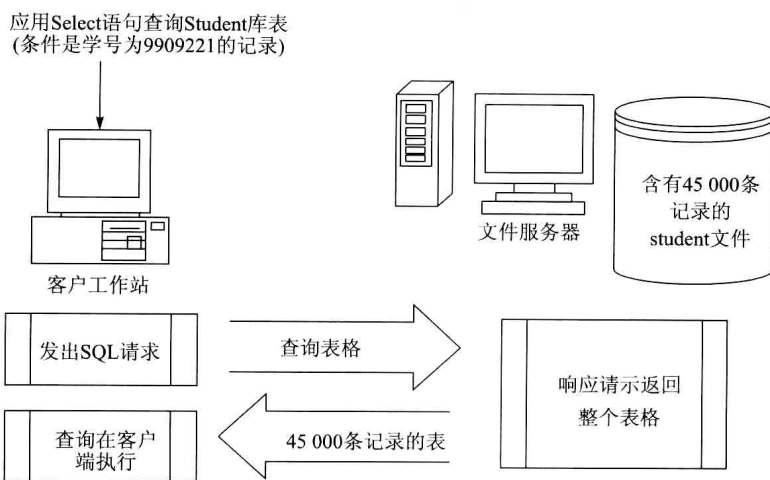


图 1-4 访问文件服务器的数据库

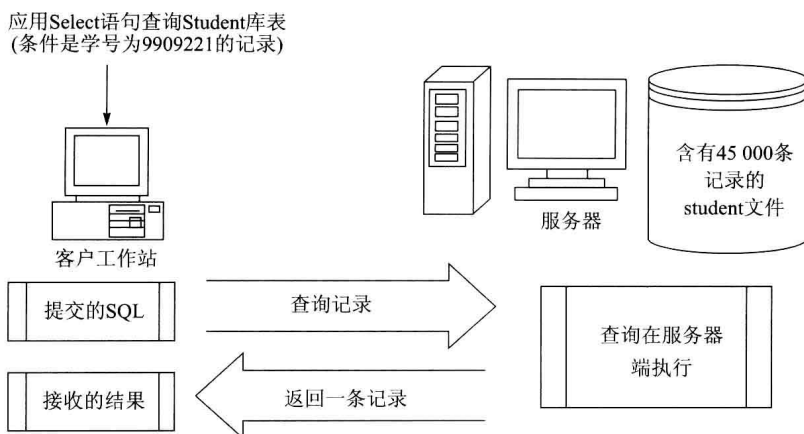


图 1-5 访问客户/服务器的数据库

图 1-4 是文件服务器结构，查询是在客户端完成的。在执行 SQL 查询语句前，首先查询逻辑请求网络系统，将带有 45 000 条记录的表格传送到本地的客户工作站上，然后在客户端进行处理并完成查询。如果不存在所需要查找的记录，则网络传输将做无用功。该处理方式的缺点是增加了网络线路的传输负荷，容易造成网络阻塞，增加系统的响应时间。

图 1-5 是客户/服务器结构, SQL 查询语句将在服务器端执行, 服务器发送给客户工作站的只是查询的结果。客户/服务器处理方式的优点是降低了网络线路的负荷, 提高了系统传输的效率, 避免了不必要的网络阻塞。

客户/服务器结构的核心是当前端用户需要后台服务器的服务时, 仅需要发出请求, 而服务器接受该请求后, 执行相应的功能, 并把满足条件的那部分数据反馈给前台客户端。

客户/服务器的主要特点有两个: 一是由于查询和操作可以在数据库服务器上完成, 因此需要配置功能强大的服务器, 使所有客户工作站都可以共享服务器资源; 二是数据库服务器的平台与客户端无关。数据库服务器上的数据库管理系统集中负责管理数据库服务器上的数据和资源, 它向客户端提供一个开放的使用环境, 客户端的用户通过数据库接口和 SQL 语言访问数据库, 即客户端的用户只要能够通过网络协议和数据库接口程序连接到服务器就可以实现对数据库的访问。

### 1.1.6 分布式计算应用模式

传统的客户/服务器结构均是基于双层结构的。双层结构的物理实现方法为: 个人计算机作为客户工作站, 网络服务器作为后台数据库服务器, 程序逻辑分布在客户机和服务器, 商业或企业规则存放在应用程序中驻留在客户工作站或在后台服务器。因为在这种应用模式中商业或企业规则不能被封装, 而且也不能进行集中配置和管理, 所以有时受到一些限制。

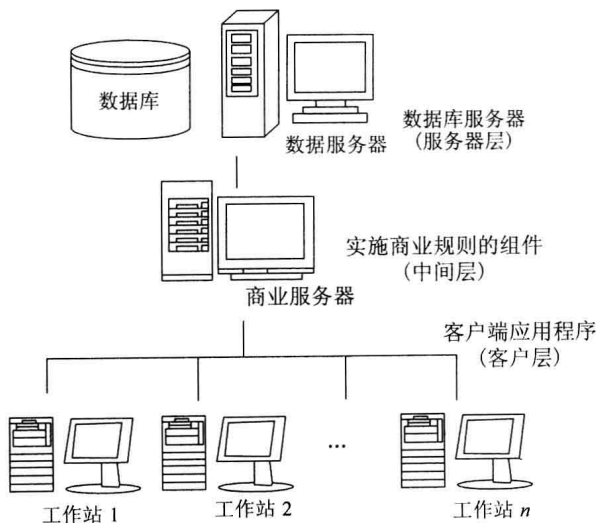


图 1-6 三层客户/服务器结构

传统的客户/服务器结构存在的一个重要问题就是在网络计算机系统的中心位置不可能插接应用程序组件。而在很多企业应用中, 由于业务逻辑的要求, 经常需要为不同的客户机插接不同的应用程序。为了满足企业应用的需求, 出现了一种三层客户/服务器模型, 如图 1-6 所示。这种模型中有三个逻辑层, 客户层是面向用户服务的, 服务器层是面向数据服务的, 中间层是面向商业或企业规则(满足企业业务逻辑要求的应用程序组件)的。

这种多层客户/服务器结构又称做分布式客户/服务器结构。它强调组件开发, 将原来很多客户端的处理逻辑剥离出来, 形成相对独立的组件模块, 它们被存放在服务器上, 供所有的客户端应用程序访问。这个方案的优点有如下几点:

- (1) 组件具有不同的应用程序可以重复使用的组件共享特性。
- (2) 组件具有配置和设计的灵活性, 使计算的性能得以改善。
- (3) 组件开发使复杂的应用程序变为易于管理的模块。

### 1.1.7 Web 网络应用模式

Internet 是个全球性的计算机网络系统，它通过采用共同的网络通信协议使分布在世界各地的计算机系统及网络用户可以在不同的网络和操作系统间进行数据交换。World Wide Web (WWW) 是 Internet 上的最为流行的信息服务。通常也将 WWW 称为 Web，用户通过计算机上的 Web 浏览器 (IE 等) 软件来浏览 Web 服务器上的信息。

在传统的 Web 服务器中，文本和其他多媒体信息都是以文件的形式进行存储和管理的，随着信息量的不断增加，系统的速度等性能受到越来越多的影响。另一方面，WWW 的应用领域在不断拓展，静态的 Web 页面也越来越不能满足对信息服务的动态性、实时性和交互性的要求。因此，将 Web 技术与数据库技术相结合，开发动态的 Web 数据库应用具有重要的意义。

实现 Web 数据库的最常用方法与分布式计算应用模式中介绍的组件方法非常类似，它是在 Web 服务器端提供中间件来连接 Web 服务器和数据库服务器，其客户端浏览 Web 服务器信息的过程如图 1-7 所示。

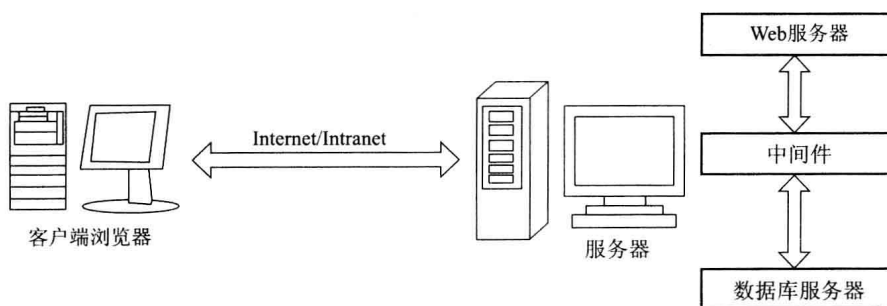


图 1-7 使用中间件间接访问的 Web 数据库模式

图中的控制功能以及关系如下：

(1) 客户端通过因特网 (Internet) 的 Web 浏览器 (如 IE) 来浏览 Web 服务器上的信息。

(2) 中间件把 Web 服务器所接收到的请求转化为数据库服务器所能识别的请求信息。

(3) 通过中间件将数据库中的数据信息转换为客户端能够访问的信息。

中间件负责管理 Web 服务器和数据库服务器之间的通信并提供应用程序服务，它能够直接访问数据库、调用外部程序或利用程序代码来访问数据库。因此它可以提供与数据库相关的动态 HTML 页面或执行用户查询，并将查询结果格式化 HTML 页面，然后通过 Web 服务器返回给用户浏览器。

在 Web 服务器端除了采用中间件以外，还可以通过 Web 浏览器把应用下载到客户端运行，在客户端直接访问数据库。客户端应用包括 Java Applet、ActiveX 等，其中最典型的的就是 Java Applet。利用 Java Applet 不仅可以方便地实现与用户的交互，还能提供丰富的图形、声音、视频等多媒体功能。特别是由于 Java 是一种与平台无关的编程语言，因而具有较强的可移植性。如图 1-8 所示。



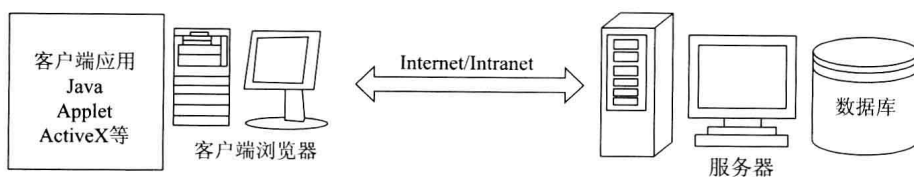


图 1-8 直接访问的 Web 数据库模式

## 1.2 如何开发数据库应用系统

本节将介绍有关软件工程知识范畴内的一些数据库应用系统的开发方法、使用 PowerBuilder 进行数据库应用系统快速开发的特征及方法。信息系统的开发方法主要可以分为结构化生命周期法、快速原型法和面向对象法。

通常软件系统根据需求不同被分为两类。一类需求是需要比较稳定而且能够预先指定的系统，称之为预先指定的系统。例如，传统工业生产过程的计算机控制系统、卫星图像处理系统、火箭发射跟踪控制、数据库管理系统之类的系统软件，通常都可归类为预先指定的系统。开发这类系统应该预先进行严格的形式化的需求分析，制定出精确的需求规格说明，并在严格的管理下采用传统的使用寿命法进行系统开发。另一类需求是模糊的或随时间变化的系统，通常在系统安装运行后，还会由用户根据需求进行动态修改，称之为用户驱动的系统。例如，一般商业和行政的数据处理系统、决策支持等系统通常都属于用户驱动的系统。开发这类系统需要应用一种适合进行反复试探的技术。这类系统必须具有能够快捷并简便地进行调整的特性，便于在运行使用的过程中能够及时根据用户需求的变化相应地修改系统。若应该归类为用户驱动的系统而使用传统方法进行开发，即使花费大量人力和物力去分析确定的需求，其结果也不能反映用户的真实需求或所开发出来的系统早已过时。因此，对于用户驱动的系统适合采用快速原型法进行开发。

### 1.2.1 结构化生命周期法

这是基于软件工程开发概念的一种成熟的信息系统的系统化开发方法，它的基本开发准则则是把系统开发看做是工程项目，也就是说需要经过用户需求、可行性分析、立项批准、设计、施工（编程）、验收和交付使用等过程。信息系统的生命周期可以分为如下五个阶段。

#### 1. 系统分析阶段

(1) 系统调查及可行性分析。了解信息系统用户的组织机构、业务范畴以及新系统的目标，并且做出可行性（经济可行性、技术可行性和使用可行性）分析。

(2) 需求分析。了解企业业务需求是设计数据库和信息系统的基礎。数据需求是要明确用户要从数据库中获取哪些数据，什么样的数据是基本存储数据，什么样的数据是导出的数据；同时还要了解用户对数据安全性和完整性等方面的需求。处理需求是要明确用户要完成什么样的处理功能和对处理的响应时间及处理方式有什么特殊的要求。

#### 2. 系统设计阶段

(1) 概要设计（总体设计）。总体设计是把用户的信息要求统一到一个整体的逻辑结构中，该结构既能表达用户的要求，又能独立于任何硬件和数据库管理系统。该阶段在应用程序方面要