

全国计算机等级考试

National Computer Rank Examination

真题库、高频考点、
模拟考场三合一

最新考试
大纲

二级 Visual Basic

权威：专家剖析历年真题，把握命题规律，预测考试方向

高效：浓缩和提炼考点内容，节省复习时间

实战：全程模拟真考环境，完全体验真考过程

超值：一本书的价格，三本书的量，物超所值

一书在手 通关无忧

» **真题库：**与真题库同步更新，题目会做，100%通关

» **视频教学：**精讲真题考点，点拨重点难点，演示解题过程，指明机考误区

» **高频考点：**专家解读真题库，剖析命题规律、考试要点



考试模拟软件



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

<http://www.phei.com.cn>

飞思考试中心
Fecit Examination Center

全国计算机等级考试命题研究中心
飞思数字创意出版中心

编著
监制

全国计算机等级考试

National Computer Rank Examination

真题库、高频考点、
模拟考场三合一

二级 Visual Basic



NLIC2970894841

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

本书依据教育部考试中心最新发布的《全国计算机等级考试考试大纲》，为了帮助考生及时地适应无纸化考试的要求，顺利地通过考试，全国计算机等级考试命题研究中心和未来教育教学与研究中心联合设计、开发了本系列丛书。

本书汇集了无纸化真题库选择题、操作题、高频考点 3 部分，全新的真题库，有效的冲刺练习，为考生考前复习指明方向，是复习必备的工具，让考生在有限的时间内强化训练，顺利通过计算机等级考试。

本书所附光盘包含无纸化真题库，无纸化真考模拟系统，以及无纸化考试操作演示等内容。

本书具有考点全面、分析透彻、严谨实用等特点，非常适合相关考生使用，也可作为高等院校师生的参考书。

未经许可，不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有，侵权必究。

图书在版编目 (CIP) 数据

全国计算机等级考试真题库、高频考点、模拟考场三合一. 二级 Visual Basic / 全国计算机等级考试命题研究中心编著. —北京: 电子工业出版社, 2013.4

(飞思考试中心)

ISBN 978-7-121-19565-5

I. ①全… II. ①全… III. ①电子计算机—水平考试—习题集②BASIC 语言—程序设计—水平考试—习题集
IV. ①TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2013) 第 026962 号

责任编辑: 王树伟

特约编辑: 赵树刚

印 刷: 涿州市京南印刷厂

装 订: 涿州市京南印刷厂

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

开 本: 880×1230 1/16 印张: 13.75 字数: 616 千字

印 次: 2013 年 4 月第 1 次印刷

定 价: 32.80 元 (含光盘 1 张)

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系, 联系及邮购电话: (010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zltz@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线: (010) 88258888。

丛书编委会

丛书主编：詹可军

学科主编：贾婷婷

编 委：（排名不分先后）

丁海艳	万克星	马立娟	朱爱彬
王 伟	王 宇	王强国	王 磊
卢文毅	卢继军	任海艳	刘 进
刘之夫	刘金丽	刘春波	孙小稚
焉 迪	张仪凡	张广顺	李 静
范二朋	李志红	杨 力	杨 闯
杨生喜	花 英	陈秋彤	冯 冲
孟祥勇	欧海升	武 杰	范海双
戴 君	姜 涛	姜文宾	胡 杨
胡天星	赵 亮	赵东红	赵苡萱
王 丹	倪海宇	高志军	高雪轩
董国明	谢公义	韩峻余	贾婷婷

前言

2013 年上半年全国计算机等级考试（简称 NCRE）二级各科目全部采用无纸化考试。无纸化考试以优化的题库资源为基础，以现代信息技术为手段，通过随机组卷，生成无纸化考试试卷进行考试。

目前，考生对于无纸化还比较陌生，市面上关于无纸化的教材或相关辅导用书也相对较少，为了满足参加二级科目考试考生复习、考试的需要，帮助考生更全面地理解和掌握无纸化考试内容，快速通过考试，我们在深入研究真考试题库的基础上，针对考生习惯考前突击、复习时间短、又想通过考试的特点，组织计算机专家编写了无纸化考试三合一系列丛书。

本书题库中的试题全部来自真考试题库，其主要特色体现在以下几方面：

1. 相对教程及众多版本的模拟、练习题来说，三合一的内容精简了很多，使考生能够迅速掌握题库中的知识点，并提供真考试题库供其练习。
2. 结合最新真考试题库，总结出真考试题库的高频考点，帮助考生高效复习，快速通关。
3. 配有配套的学习软件，供考生进行上机学习、测试。

本书在写作风格与组织形式上与其他辅导书相比有如下鲜明的特点：

三合一总体特色

“三合一”包含全部无纸化真考试题库，并结合无纸化真考试题库，对题库所涉及的考点进行了提炼，内容涵盖了所有无纸化考试题库的考点。考点比教程、考点类图书目的性更强，更精简、实用；与题库类图书相比，增加了高频考点，方便考生学习、记忆。

“选择题”部分选取无纸化考试题库中所有真题，并提供标准答案和详细解析。

“操作题”部分提供考试题库中所有真题，并提供标准答案和文字解析及视频解析。

“高频考点”部分通过分析真考试题库中每道试题所考查的考点，总结出真考试题库所涉及的考点，真正使考生迅速掌握考试所需知识，又比考点、教程类图书更高效。

配套学习软件

真考试题库试题，自动组卷，即时评分，并提供详细文字、视频解析。

自动化评分功能，从抽题、答题到交卷完全模拟真实考试，唯一不同之处是可以对上机作答进行评分。

尽管我们精益求精，书中也难免存在疏漏之处，恳请广大读者批评指正。考生在学习过程中，可以访问未来教育考试网（www.eduexam.cn），及时获得最新考试信息及下载资源。如有疑问，可以发送邮件至 ncreeedu@sina.com，我们将会给您满意的答复。

最后，衷心希望本书的出版对您的学习和应试有所帮助，祝愿您顺利通过考试。

编者

目 录

第一篇 无纸化选择题真考题库

第一部分 选择题真考题库试题	(3)
第1套 选择题真考题库试题	(3)
第2套 选择题真考题库试题	(10)
第3套 选择题真考题库试题	(16)
第4套 选择题真考题库试题	(22)
第5套 选择题真考题库试题	(27)
第6套 选择题真考题库试题	(32)
第7套 选择题真考题库试题	(38)
第8套 选择题真考题库试题	(45)
第9套 选择题真考题库试题	(52)
第10套 选择题真考题库试题	(58)
第二部分 参考答案及解析	(65)
第1套 参考答案及解析	(65)
第2套 参考答案及解析	(67)
第3套 参考答案及解析	(69)
第4套 参考答案及解析	(71)
第5套 参考答案及解析	(73)
第6套 参考答案及解析	(75)
第7套 参考答案及解析	(78)
第8套 参考答案及解析	(81)
第9套 参考答案及解析	(83)
第10套 参考答案及解析	(86)

第二篇 无纸化操作题真考题库

第一部分 操作题真考题库试题	(91)
第1套 操作题真考题库试题	(91)
第2套 操作题真考题库试题	(91)
第3套 操作题真考题库试题	(92)
第4套 操作题真考题库试题	(93)
第5套 操作题真考题库试题	(94)
第6套 操作题真考题库试题	(95)
第7套 操作题真考题库试题	(96)
第8套 操作题真考题库试题	(97)
第9套 操作题真考题库试题	(98)
第10套 操作题真考题库试题	(99)
第11套 操作题真考题库试题	(100)
第12套 操作题真考题库试题	(101)
第13套 操作题真考题库试题	(102)
第14套 操作题真考题库试题	(103)
第15套 操作题真考题库试题	(104)
第16套 操作题真考题库试题	(104)
第17套 操作题真考题库试题	(105)

第18套 操作题真考题库试题	(106)
第19套 操作题真考题库试题	(107)
第20套 操作题真考题库试题	(108)
第21套 操作题真考题库试题	(109)
第22套 操作题真考题库试题	(110)
第23套 操作题真考题库试题	(111)
第24套 操作题真考题库试题	(112)
第25套 操作题真考题库试题	(113)
第26套 操作题真考题库试题	(114)
第27套 操作题真考题库试题	(115)
第28套 操作题真考题库试题	(116)
第29套 操作题真考题库试题	(117)
第30套 操作题真考题库试题	(118)
第31~92套 操作题真考题库试题	(见光盘)
第二部分 参考答案及解析	(120)
第1套 参考答案及解析	(120)
第2套 参考答案及解析	(121)
第3套 参考答案及解析	(124)
第4套 参考答案及解析	(126)
第5套 参考答案及解析	(128)
第6套 参考答案及解析	(130)
第7套 参考答案及解析	(134)
第8套 参考答案及解析	(136)
第9套 参考答案及解析	(140)
第10套 参考答案及解析	(143)
第11套 参考答案及解析	(145)
第12套 参考答案及解析	(147)
第13套 参考答案及解析	(150)
第14套 参考答案及解析	(151)
第15套 参考答案及解析	(154)
第16套 参考答案及解析	(156)
第17套 参考答案及解析	(158)
第18套 参考答案及解析	(160)
第19套 参考答案及解析	(162)
第20套 参考答案及解析	(164)
第21套 参考答案及解析	(166)
第22套 参考答案及解析	(168)
第23套 参考答案及解析	(170)
第24套 参考答案及解析	(172)
第25套 参考答案及解析	(174)
第26~92套 操作题真考题库试题	(见光盘)

第三篇 无纸化真考题库高频考点

第一部分 选择题高频考点	(179)
--------------	-------

第1章 公共基础知识	(179)	考点39 文件对话框	(193)
考点1 算法与数据结构	(179)	考点40 其他对话框	(193)
考点2 程序设计基础	(181)	第7章 多重窗体与数据文件	(194)
考点3 软件工程基础	(181)	考点41 与多重窗体程序设计有关的	
考点4 数据库设计基础	(183)	语句和方法	(194)
第2章 Visual Basic 程序设计基础	(184)	考点42 指定启动窗体	(194)
考点5 数据类型	(184)	考点43 标准模块	(194)
考点6 变量	(184)	考点44 文件分类	(194)
考点7 常用内部函数	(184)	考点45 文件的打开与关闭	(194)
考点8 字符串函数	(184)	考点46 文件操作函数	(194)
考点9 运算符与表达式	(185)	考点47 顺序文件	(194)
考点10 数据的输入/输出	(185)	考点48 随机文件	(195)
考点11 MsgBox 函数和 MsgBox 语句	(186)	考点49 文件系统控件	(195)
第3章 常用标准控件	(186)	第二部分 操作题高频考点	(196)
考点12 文本控件	(186)	第1章 公共基础知识	(196)
考点13 图形控件	(187)	考点1 窗体的新建	(196)
考点14 按钮控件	(187)	考点2 窗体属性的设置	(196)
考点15 选择控件——复选框和单选按钮	(187)	考点3 为窗体添加控件	(196)
考点16 选择控件——列表框和组合框	(187)	考点4 为控件设置相应属性	(197)
考点17 滚动条	(188)	考点5 工程的保存	(197)
考点18 计时器	(188)	第2章 简单应用题	(198)
考点19 框架	(188)	考点6 变量的声明和使用	(198)
第4章 Visual Basic 控制结构	(188)	考点7 数学计算的实现	(198)
考点20 选择控制结构	(188)	考点8 常用的内部函数	(198)
考点21 多分支控制语句	(189)	考点9 选择结构控制语句	(199)
考点22 For 循环控制结构	(189)	考点10 For、While、Do 循环控制语句	(199)
考点23 当循环控制结构	(190)	考点11 常用控件的使用	(200)
考点24 Do 循环控制结构	(190)	考点12 图形控件和计时器	(201)
考点25 多重循环	(190)	考点13 数组的定义、初始化与操作	(202)
考点26 数组的定义	(190)	考点14 菜单编辑器的使用	(202)
考点27 静态数组与动态数组简介	(190)	考点15 文件操作函数	(203)
考点28 数组的基本操作	(190)	考点16 键盘和鼠标事件	(203)
考点29 数组的初始化简介	(191)	考点17 数据的输入/输出	(204)
考点30 建立控件数组	(191)	第3章 综合应用题	(206)
第5章 过程	(191)	考点18 Sub 过程的建立和调用	(206)
考点31 Sub 过程	(191)	考点19 函数的建立与调用	(206)
考点32 调用 Function 过程	(191)	考点20 多重循环	(206)
考点33 参数传送	(192)	考点21 顺序文件	(207)
考点34 局部内存分配简介	(192)	考点22 常用算法介绍	(208)
第6章 菜单程序设计	(192)	考点23 界面设计和程序代码编写	(208)
考点35 菜单编辑器简介	(192)		
考点36 菜单项的控制	(192)		
考点37 弹出式菜单简介	(193)		
考点38 通用对话框	(193)		

附 录

附录 A 考试环境及简介	(210)
附录 B 考试流程演示	(210)



第一篇

Part 1

无纸化 选择题真题库



第一部分 选择题真考题库试题

第1套 选择题真考题库试题

- (1) 下列关于栈叙述正确的是()。
- A) 栈顶元素最先被删除 B) 栈顶元素最后才能被删除
C) 栈底元素永远不能被删除 D) 栈底元素最先被删除
- (2) 下列叙述中正确的是()。
- A) 在栈中, 栈中元素随栈底指针与栈顶指针的变化而动态变化
B) 在栈中, 栈顶指针不变, 栈中元素随栈底指针的变化而动态变化
C) 在栈中, 栈底指针不变, 栈中元素随栈顶指针的变化而动态变化
D) 以上说法都不正确
- (3) 某二叉树共有 7 个结点, 其中叶子结点只有 1 个, 则该二叉树的深度为(假设根结点在第 1 层)()。
- A) 3 B) 4 C) 6 D) 7
- (4) 软件按功能可以分为应用软件、系统软件和支撑软件(或工具软件)。下面属于应用软件的是()。
- A) 学生成绩管理系统 B) C 语言编译程序 C) UNIX 操作系统 D) 数据库管理系统
- (5) 结构化程序所要求的基本结构不包括()。
- A) 顺序结构 B) GOTO 跳转 C) 选择(分支)结构 D) 重复(循环)结构
- (6) 下面描述中错误的是()。
- A) 系统总体结构图支持软件系统的详细设计
B) 软件设计是将软件需求转换为软件表示的过程
C) 数据结构与数据库设计是软件设计的任务之一
D) PAD 图是软件详细设计的表示工具
- (7) 负责数据库中查询操作的数据库语言是()。
- A) 数据定义语言 B) 数据管理语言 C) 数据操纵语言 D) 数据控制语言
- (8) 一个教师可讲授多门课程, 一门课程可由多个教师讲授。则实体教师和课程间的联系是()。
- A) 1:1 联系 B) 1:m 联系 C) m:1 联系 D) m:n 联系
- (9) 有三个关系 R、S 和 T 如下:

R			S			T		
A	B	C	A	B	C	A	B	C
a	1	2	a	1	2	b	2	1
b	2	1	d	2	1	c	3	1
c	3	1						

则由关系 R 和 S 得到关系 T 的操作是()。

- A) 自然连接 B) 并 C) 交 D) 差
- (10) 定义无符号整数类为 UInt, 下面可以作为类 UInt 实例化值的是()。
- A) -369 B) 369
C) 0.369 D) 整数集合 {1, 2, 3, 4, 5}
- (11) Visual Basic 中有这样一类文件: 该文件不属于任何一个窗体, 而且仅包含程序代码, 这类文件的扩展名是()。
- A) .vbp B) .bas C) .vbw D) .frm
- (12) 能够产生 1 到 50 之间(含 1 和 50)随机整数的表达式是()。
- A) Int(Rnd * 51) B) Int(Rnd(50) + 1) C) Int(Rnd * 50) D) Int(Rnd * 50 + 1)
- (13) 要求如果 x 被 7 除余 2, 则输出 x 的值, 下列语句中不能实现此功能的语句是()。
- A) If x mod 7 = 2 Then Print x B) If x - (x \ 7) * 7 = 2 Then Print x
C) If x - (x / 7) * 7 = 2 Then Print x D) If x - Int(x / 7) * 7 = 2 Then Print x



- (14) 表达式 $\text{Sgn}(0.25)$ 的值是()。
- A) -1 B) 0 C) 1 D) 0.5
- (15) 如下关于变体类型变量的叙述中, 错误的是()。
- A) 变体类型数组中只能存放同类型数据
B) 使用 Array 初始化的数组变量, 必须是 Variant 类型
C) 没有声明而直接使用的变量其默认类型均是 Variant
D) 在同一程序中, 变体类型的变量可以被多次赋以不同类型的数据
- (16) 满足下列条件之一的年份是闰年:
- 1) 年份能被 4 整除但不能被 100 整除
2) 年份能被 400 整除
- 若 y 代表年份, 下面判断闰年的正确表达式是()。
- A) $y \text{ Mod } 4 \text{ And } y \text{ Mod } 100 \text{ Or } y \text{ Mod } 400$
B) $y \text{ Mod } 4 = 0 \text{ Or } y \text{ Mod } 100 < > 0 \text{ And } y \text{ Mod } 400 = 0$
C) $y \text{ Mod } 100 < > 0 \text{ And } (y \text{ Mod } 4 = 0 \text{ Or } y \text{ Mod } 400 = 0)$
D) $y \text{ Mod } 4 = 0 \text{ And } y \text{ Mod } 100 < > 0 \text{ Or } y \text{ Mod } 400 = 0$
- (17) 以下关于键盘事件的叙述中, 错误的是()。
- A) 按下键盘按键既能触发 KeyPress 事件, 也能触发 KeyDown 事件
B) KeyDown、KeyUp 事件过程中, 大小写字母被视做相同的字符
C) KeyDown、KeyUp 事件能够识别 Shift、Alt、Ctrl 等键
D) KeyCode 是 KeyPress 事件的参数
- (18) 以下关于窗体的叙述中错误的是()。
- A) 窗体的 Hide 方法将窗体隐藏并卸载
B) 窗体的 Show 方法可以将窗体装入内存并显示该窗体
C) 若工程中包含多个窗体, 则可指定一个为启动窗体
D) 窗体的 Load 事件在加载窗体时发生
- (19) 如果在窗体模块中所有程序代码的前面有语句: Dim x, 则 x 是()。
- A) 全局变量 B) 局部变量
C) 静态变量 D) 窗体级变量
- (20) 计算下面分段函数的正确语句是()。
- $$y = \begin{cases} x - 1 & x < 0 \\ 0 & x = 0 \\ x + 1 & x > 0 \end{cases}$$
- A) $y = \text{IIf}(x > 0, x + 1, \text{IIf}(x < 0, x - 1, 0))$
B) $y = \text{IIf}(x = 0, 0, \text{IIf}(x > 0, x - 1, x + 1))$
C) $y = \text{IIf}(x > 0, x + 1, \text{IIf}(x < 0, 0, x - 1))$
D) $y = \text{IIf}(x = 0, 0, x - 1, x + 1)$
- (21) 以下关于事件、事件驱动的叙述中, 错误的是()。
- A) 事件是可以由窗体或控件识别的操作
B) 事件可以由用户的动作触发
C) 一个操作动作只能触发一个事件
D) 事件可以由系统的某个状态的变化而触发
- (22) 要删除列表框中最后一个列表项, 正确的语句是()。
- A) List1.RemoveItem ListCount B) List1.RemoveItem List1.ListCount
C) List1.RemoveItem ListCount - 1 D) List1.RemoveItem List1.ListCount - 1
- (23) 在菜单编辑器中建立如下图所示的菜单, 并为每个菜单项编写了鼠标单击事件过程。



关于此菜单,以下叙述中错误的是()。

- A) 针对此菜单进行操作,单击“斜体”菜单项时,将执行它的鼠标单击事件过程
- B) 针对此菜单进行操作,单击“下划线”菜单项时,“√”被去掉
- C) 针对此菜单进行操作,单击“退出”菜单项时,不能执行对应的单击事件过程
- D) 针对此菜单进行操作,单击“编辑”菜单项时,打开下拉菜单,但不执行相应的单击事件过程

(24) 以下关于通用对话框的叙述中,错误的是()。

- A) 在程序运行状态下,通用对话框控件是不显示的
- B) 通用对话框控件是 Visual Basic 的标准控件
- C) 设计时,通用对话框控件的大小是固定的,不能改变
- D) 在同一个程序中,一个通用对话框控件可以作为打开、保存等多种对话框

(25) 设工程中有 Form1、Form2 两个窗体,要求单击 Form2 上的 Command1 命令按钮,Form2 就可以从屏幕上消失,下面的事件过程中不能实现此功能的是()。

- | | |
|---|---|
| A) Private Sub Command1_Click()
Form2. Hide
End Sub | B) Private Sub Command1_Click()
Unload Me
End Sub |
| C) Private Sub Command1_Click()
Form2. Unload
End Sub | D) Private Sub Command1_Click()
Me. Hide
End Sub |

(26) 向文本框中输入字符时,下面能够被触发的事件是()。

- A) GotFocus
- B) KeyPress
- C) Click
- D) MouseDown

(27) 若要把窗体上命令按钮 Command1 的状态设置为不可用,应该执行的命令是()。

- | | |
|------------------------------|------------------------------|
| A) Command1. Enabled = False | B) Command1. Visible = False |
| C) Command1. Cancel = False | D) Command1. Default = False |

(28) 窗体上有一个名称为 VScroll1 的滚动条,当用鼠标拖动滚动条中的滚动块时,触发的事件是()。

- A) Click
- B) KeyDown
- C) DragDrop
- D) Scroll

(29) 关于 KeyPress 事件,以下叙述中正确的是()。

- A) 在控件数组的控件上按键盘键,不能触发 KeyPress 事件
- B) 按下键盘上任一个键时,都能触发 KeyPress 事件
- C) 按字母键时,拥有焦点的控件的 KeyPress 事件会被触发
- D) 窗体没有 KeyPress 事件

(30) 窗体上有一个名称为 Text1 的文本框;一个名称为 Timer1 的计时器控件,其 Interval 属性值为 5000,Enabled 属性值是 True。Timer1 的事件过程如下:

```
Private Sub Timer1_Timer()  
    Static flag As Integer  
    If flag = 0 Then flag = 1  
    flag = -flag  
    If flag = 1 Then  
        Text1. ForeColor = &HFF&      '&HFF& 为红色  
    Else  
        Text1. ForeColor = &HC000&    '&HC000& 为绿色  
    End If  
End Sub
```

以下叙述中正确的是()。



A) 每次执行此事件过程时, flag 的初始值均为 0

B) flag 的值只可能取 0 或 1

C) 程序执行后, 文本框中的文字每 5 秒改变一次颜色

D) 程序有逻辑错误, Else 分支总也不能被执行

(31) 为计算 $1 + 2 + 2^2 + 2^3 + 2^4 + \dots + 2^{10}$ 的值, 并把结果显示在文本框 Text1 中, 若编写如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
    Dim a&, s&, k&
```

```
    s = 1
```

```
    a = 2
```

```
    For k = 2 To 10
```

```
        a = a * 2
```

```
        s = s + a
```

```
    Next k
```

```
    Text1.Text = s
```

```
End Sub
```

执行此事件过程后发现结果是错误的, 为能够得到正确结果, 应做的修改是()。

A) 把 $s = 1$ 改为 $s = 0$

B) 把 $\text{For } k = 2 \text{ To } 10$ 改为 $\text{For } k = 1 \text{ To } 10$

C) 交换语句 $s = s + a$ 和 $a = a * 2$ 的顺序

D) 把 $\text{For } k = 2 \text{ To } 10$ 改为 $\text{For } k = 1 \text{ To } 10$ 、交换语句 $s = s + a$ 和 $a = a * 2$ 的顺序

(32) 标准模块中有如下程序代码:

```
Public x As Integer, y As Integer
```

```
Sub var_pub()
```

```
    x = 10 : y = 20
```

```
End Sub
```

在窗体上有 1 个命令按钮, 并有如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
    Dim x As Integer
```

```
    Call var_pub
```

```
    x = x + 100
```

```
    y = y + 100
```

```
    Print x; y
```

```
End Sub
```

运行程序后单击命令按钮, 窗体上显示的是()。

A) 100 100

B) 100 120

C) 110 100

D) 110 120

(33) 设 a、b 都是自然数, 为求 a 除以 b 的余数, 某人编写了以下函数:

```
Function fun(a As Integer, b As Integer)
```

```
    While a > b
```

```
        a = a - b
```

```
    Wend
```

```
    fun = a
```

```
End Function
```

在调试时发现函数是错误的。为使函数能产生正确的返回值, 应做的修改是()。

A) 把 $a = a - b$ 改为 $a = b - a$

B) 把 $a = a - b$ 改为 $a = a \backslash b$

C) 把 $\text{While } a > b$ 改为 $\text{While } a < b$

D) 把 $\text{While } a > b$ 改为 $\text{While } a > = b$

(34) 在窗体上添加 1 个命令按钮和 1 个文本框, 其名称分别为 Command1 和 Text1, 再编写如下程序:

```
Dim ss As String
```

```
Private Sub Text1_KeyPress(KeyAscii As Integer)
```

```
    If Chr(KeyAscii) < > " " Then ss = ss + Chr(KeyAscii)
```

```
End Sub
```



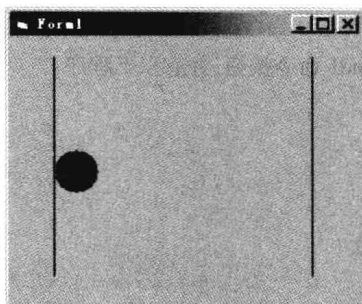
```
Private Sub Command1_Click()  
    Dim m As String, i As Integer  
    For i = Len(ss) To 1 Step -1  
        m = m + Mid(ss, i, 1)  
    Next  
    Text1.Text = UCase(m)
```

End Sub

程序运行后,在文本框中输入“Number 100”,并单击命令按钮,则文本框中显示的是()。

- A) NUMBER 100 B) REBMUN C) REBMUN 100 D) 001 REBMUN

- (35)窗体的左右两端各有 1 条直线,名称分别为 Line1、Line2;名称为 Shape1 的圆靠在左边的 Line1 直线上(见下图);另有 1 个名称为 Timer1 的计时器控件,其 Enabled 属性值是 True。要求程序运行后,圆每秒向右移动 100,当圆遇到 Line2 时则停止移动。



为实现上述功能,某人把计时器的 Interval 属性设置为 1000,并编写了如下程序:

```
Private Sub Timer1_Timer()  
    For k = Line1.X1 To Line2.X1 Step 100  
        If Shape1.Left + Shape1.Width < Line2.X1 Then  
            Shape1.Left = Shape1.Left + 100  
        End If  
    Next k  
End Sub
```

运行程序时发现圆立即移动到了右边的直线处,与题目要求的移动方式不符。为得到与题目要求相符的结果,下面修改方案中正确的是()。

- A) 把计时器的 Interval 属性设置为 1
B) 把 For k = Line1.X1 To Line2.X1 Step 100 和 Next k 两行删除
C) 把 For k = Line1.X1 To Line2.X1 Step 100 改为 For k = Line2.X1 To Line1.X1 Step 100
D) 把 If Shape1.Left + Shape1.Width < Line2.X1 Then 改为 If Shape1.Left < Line2.X1 Then

- (36)窗体如图 1 所示。要求程序运行时,在文本框 Text1 中输入一个姓氏,单击“删除”按钮(名称为 Command1),则可删除列表框 List1 中所有该姓氏的项目。若编写以下程序来实现此功能:

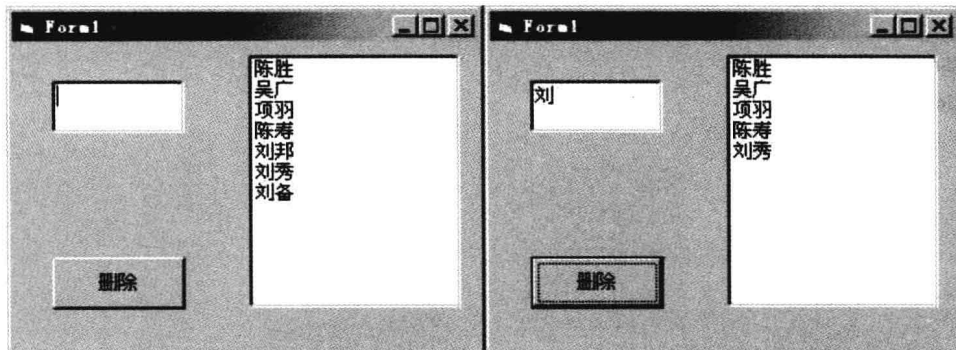


图 1

图 2

```
Private Sub Command1_Click()
```



```

Dim n%, k%
n = Len(Text1.Text)
For k = 0 To List1.ListCount - 1
    If Left(List1.List(k), n) = Text1.Text Then
        List1.RemoveItem k
    End If
Next k
End Sub

```

在调试时发现,如输入“陈”,可以正确删除所有姓“陈”的项目,但输入“刘”,则只删除了“刘邦”、“刘备”两项,结果如图 2 所示。这说明程序不能适应所有情况,需要修改。正确的修改方案是把 For k = 0 To List1.ListCount - 1 改为()。

- A) For k = List1.ListCount - 1 To 0 Step -1 B) For k = 0 To List1.ListCount
C) For k = 1 To List1.ListCount - 1 D) For k = 1 To List1.ListCount

(37) 窗体上有一个 Text1 文本框,一个 Command1 命令按钮,并有以下程序:

```

Private Sub command1_Click()
    Dim n
    If Text1.Text <> "123456" Then
        n = n + 1
        Print "口令输入错误"&n & "次"
    End If
End Sub

```

希望程序运行时得到图 1 所示的效果,即:输入口令,单击“确认口令”命令按钮,若输入的口令不是“123456”,则在窗体上显示输入错误口令的次数。但上面的程序实际显示的是图 2 所示的效果,程序需要修改。下面修改方案中正确的是()。

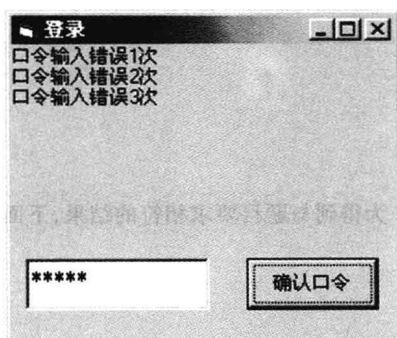


图 1

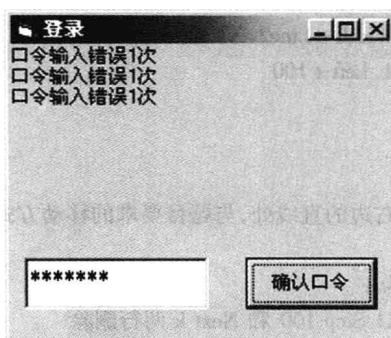


图 2

- A) 在 Dim n 语句的下面添加一句:n=0
B) 把 Print "口令输入错误" & n & "次" 改为 Print "口令输入错误" + n + "次"
C) 把 Print "口令输入错误" & n & "次" 改为 Print "口令输入错误" & Str(n)& "次"
D) 把 Dim n 改为 Static n

(38) 下面程序计算并输出的是()。

```

Private Sub Command1_Click()
    a = 10
    s = 0
    Do
        s = s + a * a * a
        a = a - 1
    Loop Until a <= 0
    Print s
End Sub

```

- A) $1^3 + 2^3 + 3^3 + \dots + 10^3$ 的值



B) $10! + \dots + 3! + 2! + 1!$ 的值

C) $(1 + 2 + 3 + \dots + 10)^3$ 的值

D) 10 个 10^3 的和

(39) 设窗体上有一个通用对话框控件 CD1, 希望在执行下面程序时, 打开如图所示的文件对话框:

```
Private Sub Command1_Click()  
    CD1.DialogTitle = "打开文件"  
    CD1.InitDir = "C:"  
    CD1.Filter = "所有文件|*. *|Word 文档|*.doc|文本文件|*.txt"  
    CD1.FileName = ""  
    CD1.Action = 1  
    If CD1.FileName = "" Then  
        Print "未打开文件"  
    Else  
        Print "要打开文件" & CD1.FileName  
    End If  
End Sub
```

但实际显示的对话框中列出了 C:\ 下的所有文件和文件夹, “文件类型”一栏中显示的是“所有文件”。下面修改方案中正确的是()。



A) 把 CD1.Action = 1 改为 CD1.Action = 2

B) 把 "CD1.Filter = " 后面字符串中的 "所有文件" 改为 "文本文件"

C) 在语句 CD1.Action = 1 的前面添加: CD1.FilterIndex = 3

D) 把 CD1.FileName = "" 改为 CD1.FileName = "文本文件"

(40) 设工程中有两个窗体: Form1、Form2, Form1 为启动窗体。Form2 中有菜单, 其结构如表。要求在程序运行时, 在 Form1 的文本框 Text1 中输入口令并按回车键(回车键的 ASCII 码为 13)后, 隐藏 Form1, 显示 Form2。若口令为 "Teacher", 所有菜单都可见; 否则看不到 "成绩录入" 菜单项。为此, 某人在 Form1 窗体文件中编写如下程序:

菜单结构

标题	名称	级别
成绩管理	mark	1
成绩查询	query	2
成绩录入	input	2

```
Private Sub Text11_KeyPress(KeyAscii As Integer)  
    If KeyAscii = 13 Then  
        If Text1.Text = "Teacher" Then  
            Form2.input.Visible = True  
        Else  
            Form2.input.Visible = False  
        End If  
    End If
```



```

End If
End If
Form1.Hide
Form2.Show
End Sub

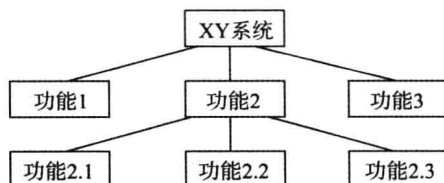
```

程序运行时发现刚输入口令时就隐藏了 Form1,显示了 Form2,程序需要修改。下面修改方案中正确的是()。

- A) 把 Form1 中 Text1 文本框及相关程序放到 Form2 窗体中
 B) 把 Form1.Hide、Form2.Show 两行移到两个 End If 之间
 C) 把 If KeyAscii = 13 Then 改为 If KeyAscii = "Teacher" Then
 D) 把两个 Form2.input.Visible 中的“Form2.”删去

第2套 选择题真题题库试题

- (1) 下列叙述中正确的是()。
 A) 算法就是程序
 B) 设计算法时只需考虑数据结构的设计
 C) 设计算法时只需要考虑结果的可靠性
 D) 以上三种说法都不对
- (2) 下列叙述中正确的是()。
 A) 有一个以上根结点的数据结构不一定是非线性结构
 B) 只有一个根结点的数据结构不一定是线性结构
 C) 循环链表是非线性结构
 D) 双向链表是非线性结构
- (3) 下列关于二叉树的叙述中,正确的是()。
 A) 叶子结点总是比度为 2 的结点少一个
 B) 叶子结点总是比度为 2 的结点多一个
 C) 叶子结点数是度为 2 的结点数的两倍
 D) 度为 2 的结点数是度为 1 的结点数的两倍
- (4) 软件生命周期中的活动不包括()。
 A) 市场调研
 B) 需求分析
 C) 软件测试
 D) 软件维护
- (5) 某系统总体结构图如下图所示:



该系统总体结构图的深度是()。

- A) 7
 B) 6
 C) 3
 D) 2
- (6) 程序调试的任务是()。
 A) 设计测试用例
 B) 验证程序的正确性
 C) 发现程序中的错误
 D) 诊断和改正程序中的错误
- (7) 下列关于数据库设计的叙述中,正确的是()。
 A) 在需求分析阶段建立数据字典
 B) 在概念设计阶段建立数据字典
 C) 在逻辑设计阶段建立数据字典
 D) 在物理设计阶段建立数据字典
- (8) 数据库系统的三级模式不包括()。
 A) 概念模式
 B) 内模式
 C) 外模式
 D) 数据模式
- (9) 有三个关系 R、S 和 T 如下:

R		
A	B	C
a	1	2
b	2	1
c	3	1

S	
A	D
c	4

T			
A	B	C	D
c	3	1	4

则由关系 R 和 S 得到关系 T 的操作是()。

- A) 自然连接
 B) 交
 C) 投影
 D) 并
- (10) 下列选项中属于面向对象设计方法主要特征的是()。