

小小遊藝會



四 郁 年 主編
沈 繳 楊 綱 輯

兒童書
繪畫

小小遊藝會

廣益書局出版

版權所有必究

二十二年二月出版

衛靈書齋
小小遊藝會

編輯者

沈耀

楣

發行者

魏炳

榮

印刷者

大上海印刷所
上海梅白路

發行所

廣益書局
上海棋盤街

洋裝一冊——定價四角

分發所

廣州長沙漢口平北
南昌宜昌書局 益廣
重慶開封

卷頭語

(一) 這本書是依據小學課程標準體育科作業類別第一項
，選輯好多種可使兒童益智健身體的遊戲方法而成的
，故定名爲小小遊藝會。

(二) 本書的內容共分科學遊戲、數學遊戲、勞作遊戲、
問題遊戲、幻術遊戲、戶外遊戲、語言遊戲、體育
遊戲、玩具遊戲、字畫遊戲、雜項遊戲等十一類節
目。

(三) 本書可供小學各科教學、算術科、勞作科等聯絡補
充教材及課外演習之用。

小小遊藝會目次

一 科學遊戲節目

1	跳舞的鐵絲	一
2	天馬行空	二
3	葉上生字	四
4	手的影戲（一）	四
5	手的影戲（二）	五
6	水面寫字	六
7	銀幣變金幣	七
8	小洋刀的魔術	八

9	隔瓶燒線	九
10	活動的小龜	一〇
11	快刀	一一
12	一塊冰的科學把戲	一三
13	奇怪洋燭	一六
14	酒變五色	一八
15	大力的酒杯	一九
16	獨立精神	二〇
17	服從命令的蛋	二二

三 勞作遊戲節目

7 數的幻術.....四二

6 拍七.....四一

5 奪錦標.....四〇

4 猜數目字.....三八

3 猜想別人想的數目方法.....三四

2 數的幻術.....三三

1 諸葛亮.....三一

二 數學遊戲節目

19 浮在水面上的蛋.....二六

18 不服從命令的蛋.....二三

四 問題遊戲節目

10 旋轉的輪.....五七

9 嘘噏你的朋友.....五五

8 小風車.....五四

7 游魚來去.....五三

6 奇妙的花紙.....五一

5 怪人頭.....五〇

4 小戲臺.....四九

3 小艦隊.....四八

2 火柴盒射擊器.....四七

1 紙人兒活了.....四三

1 銅錢移位	五九	3 覆瓶留球	七三
2 強盜和警察	六〇	4 杯子裏的銅元	七四
3 難題兩個	六二	5 覆杯留水	七五
4 背能識字	六三	6 奇異的棒	七六
5 要怎樣	六五	7 使頭髮上豎	七七
6 猜銅幣	六六	8 匣子裏的銅元	七八
7 究竟那條線長	六七	9 銅元穿帽	八〇
8 方格的變化	六八		
五 幻術遊戲節目			
1 杯水上升	七一		
2 紙人刺血	七二		
3 放鴿子	八三		
2 鵲巢鳩佔	八三		
3 歌罷捕人	八四		

14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	走過城門	八六
											牧童尋羊	八七
											蹲下去捉人	八八
											圈裏的牛	八九
											救人患難	九〇
											上鐘鍊	九二
											牠	九三
											我是偵探	九四
											聯珠令	一〇三
											十八羅漢	一〇六
											錯到底	一一二
											聾子問答	一一三
											我們的新屋	一一五
											講故事	一一六
											八 體育遊戲節目	
											蟹行競走	一一九
											大戰	一二〇
											偵探和賊	一〇〇
											語言遊戲節目	
											走過城門	八六
											牧童尋羊	八七
											蹲下去捉人	八八
											圈裏的牛	八九
											救人患難	九〇
											上鐘鍊	九二
											牠	九三
											我是偵探	九四
											聯珠令	一〇三
											十八羅漢	一〇六
											錯到底	一一二
											聾子問答	一一三
											我們的新屋	一一五
											講故事	一一六
											八 體育遊戲節目	
											蟹行競走	一一九
											大戰	一二〇
											偵探和賊	一〇〇

7	語言遊戲節目	一〇〇
1	聯珠令	一〇三
2	十八羅漢	一〇六
3	錯到底	一一二
4	聾子問答	一一三
5	我們的新屋	一一五
6	講故事	一一六
8	體育遊戲節目	
1	蟹行競走	一一九
2	大戰	一二〇
15	偵探和賊	一〇〇

3	黑夜偷營	一二三
4	新鮮的球戲(一)	一二六
5	新鮮的球戲(二)	一二八
6	鬥雞	一二九
7	鬥牛	一三〇
8	爲國旗而戰	一三一
9	你能把身子挺立起來麼	一三三
10	障礙競走	一三三
九	玩具遊戲節目	
1	紙盤彈豆	一三五
2	賽陀螺	一三六

3	轉獨樂	一三六
4	吹不倒翁	一三八
5	拍球入帽	一三八
6	石子彈棋	一三九
7	小彈子	一四〇
8	小花娘	一四一
9	獵人捕虎	一四二
10	擲球避球	一四四
一	○	
1	變字	一四七
2	添字	一四八

3	盲人圖畫	一四九
4	描影	一五〇
5	黑板上的遊戲	一五一
6	白色字畫	一五四
7	萬年紙	一五六
8	夜光畫	一五七
9	火星畫圖	一五八
10	張冠李戴	一五九
1	雜項遊戲節目	
2	盲人吹燭	一六三
	吹火柴匣	一六四

3	無線電	一六五
4	站在圓木上	一六七
5	銅元賽跑	一六七
6	火柴遊戲(一)	一六八
7	火柴遊戲(二)	一六九
8	火柴遊戲(三)	一七〇
9	火柴遊戲(四)	一七〇
10	火柴遊戲(五)	一七一
11	尋叫子	一七三
12	杯底吹錢	一七五

丁一玄丁一玄 二又 小小遊藝會

—科學遊戲節目

1 跳舞的鐵絲

諸位想鐵絲怎麼會跳舞的呢？嘿，我們自有法子會教那鐵絲跳舞的。你不信，請拿兩只同樣大小的玻璃杯子，各盛了半杯的水，你先拿一根溼的指頭在這兩隻杯的邊口各擦一下，聽他們所發的聲音是否差不多，要是稍有兩樣，那麼你就該把水少的一杯再加一些水。這兩隻杯子裏的水一樣多。

了，你把牠們一左一右放着，就用一根細鐵絲彎了兩端，放在左邊那隻玻璃杯口上。現在你將右邊那只玻璃杯擦起來，你擦到不多一回，立刻可見那左邊玻璃杯上的鐵絲很巧妙的跳舞哩。究竟這鐵絲怎樣會跳舞呢？那是由於這兩只杯完全一樣，一只受擦的杯子起了一種交感顫動；使得別一只杯也有這種顫動，所以會教那鐵絲跳舞了。要是你要那鐵絲跳動得更厲害些，你還可以用一條小木條，將受擦的杯子驟然的擊一下。



前腳，騰空而起，成一種馳騁的樣子，便如天馬行空，十分

取一把常用的小洋刀，把尖鋒刺在鉛筆上近末端的地方，就把這端的鉛筆，置在書案的邊緣，則此小洋刀臨空懸在書案下面，而鉛筆依舊平放不動（如圖。）如果拿一張紙剪成快馬的樣子，用膠水黏在鉛筆上，那匹馬的兩隻後腳，擋在案上，兩隻

好看。

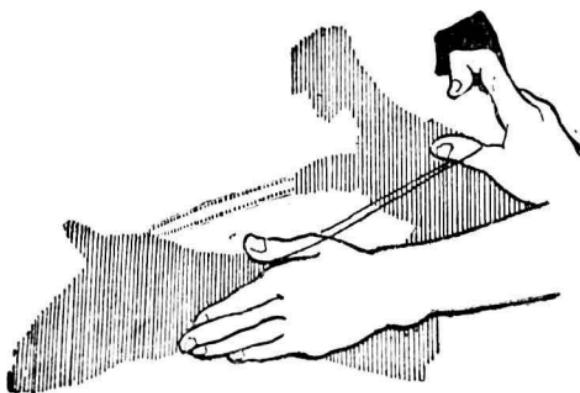
3 葉上生字

隨便什麼樹木，或花草的葉子，都可以使牠生出字來，這豈不是很有趣的玩意兒麼？

用包香煙的錫紙，或普通的錫箔，剪成文字，貼在樹葉上，經過了一晝夜，把牠揭去，就有文字顯出來了。

這原理是因為葉子上，被錫紙貼沒的部分，和空氣日光隔絕了，不起同化作用的緣故。

4 手的影戲(二)



每天晚上，我們吃了晚飯休息的時候，很可以利用燈光，做一種手影術的玩意兒。你可以用你的兩隻手，做成種種的式樣，那照在牆壁上的手影，也就成了種種很奇妙的東西了。

你可以做一匹馬，或做一隻雞，或做一隻狗，或做隨你的意。如果再把手動起來，那馬，鷄或狗，……等也像活的了。

5 手的影戲（二）

剪紙成帽形；用右手的食指和中指夾住，再將線一條，套在左右兩手大拇指上面，映在牆上，便成了一幅騎馬的圖。（如上圖。）

6 水面寫字

如果我們要用筆在水面上寫字，這不是一樁很難的事情麼？但是我們竟可以做到，小朋友你看着罷！

先買一些黃芩，把牠研成粉末；和一些清水，做成錠塊，放在陽光裏曬乾了；然後蘸些水，在光滑的竹片上，寫字或是畫圖。這時，如果你輕輕的把竹片放到水面，竹片上的

字，便浮在水面上了。

但是印在水面的字是反的。如果能夠在竹片上寫了反面的字，那末印在水面時便是正的。

7 銀幣變金幣

我所說的銀幣變做金幣，不是將銀幣鍍金或貼金，另有一個方法，祇要二分鐘，就變成功，請你看下面的方法。

用鹼水把銀幣洗擦乾淨，或用擦銅油把銀幣磨擦極淨，用布揩乾了，再用小鑷子夾住銀幣，浸在濃厚適宜的黃色假漆中，提出用口氣吹乾假漆，銀幣就變成金色了。