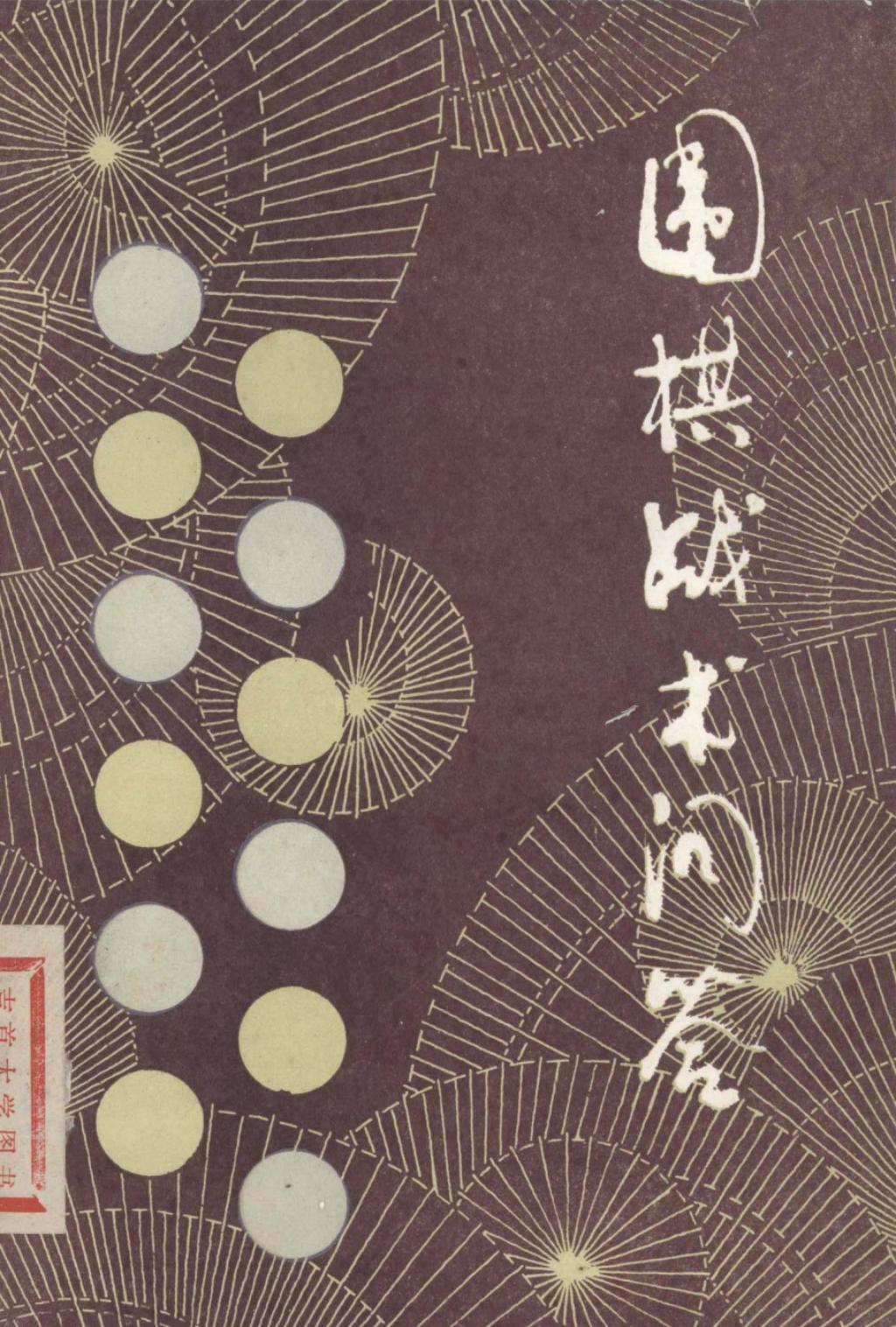




棋
城
武
記
卷
之
五



围棋战术问答

(日本) 九段 坂田荣男

田 振 译

王汝南 马忠志 校



人民体育出版社



围棋战术问答

〔日本〕坂田栄男九段

田振译 王汝南 马忠志 校

人民体育出版社出版

北京印刷三厂印刷 新华书店总店北京发行所发行

787×1092毫米 32开 150千字 印张6.375

1983年6月第1版 1990年9月第3次印刷

印数：121,501—144,000册

ISBN 7-5009-0569-6/G·540 定价：2.50元

责任编辑：承志宇 封面设计：谈冰玉

前　　言

本书是为了帮助大家具备真正的棋力。为什么？当然是为了使你的棋力进一步提高。因此，首先要着重看一下有关定式。定式毕竟是活的东西，所以希望能正确地选择定式，正确地活用定式。

本书所示的战斗场面也以未完的形式出现。战斗中重要的是手筋与计算。手筋是以形和姿态为大家所了解的。所谓计算就是棋力，名副其实的棋力。

棋力来自本身所具有的思考习惯。本书以问答形式的例题作为具体的思考方法。而且规定了解答问题所要求的时间。我希望不管能否解答都要这样去思考。

（本书原图取材于数年前日本《经济新闻》所连载的“战斗的基础知识”，但作了修改和重新做图）。

1975年秋　坂田荣男

目 录

基础篇.....	(1)
第1例：基本挂角法.....	(1)
第2例：守角的形.....	(6)
第3例：角部的处理法 ABC	(10)
第4例：靠还是打入?	(14)
第5例：“3、三”点角的时机.....	(19)
第6例：只有扳这一手.....	(23)
第7例：布局的感觉.....	(26)
第8例：可否玉柱.....	(30)
第9例：大飞的弱点.....	(35)
第10例：封锁作战.....	(39)
第11例：靠压攻击.....	(44)
第12例：防守的形，攻击的手筋.....	(47)
第13例：有余味的地方.....	(51)
第14例：对“拆二”的攻击.....	(53)
第15例：攻击的目标.....	(56)
第16例：扩大模样的办法.....	(60)
第17例：想“刺”的形.....	(63)
第18例：七、八手的计算.....	(67)
第19例：基本挂法.....	(69)
第20例：侵消手段——托.....	(72)
第21例：腾挪的手筋.....	(76)

第22例：星位托的时候.....	(79)
第23例：空隙的烦恼.....	(84)
第24例：夹击的时候.....	(88)
第25例：典型的侵消.....	(92)
第26例：“托”的利用.....	(95)
第27例：入角部转换之后.....	(99)
第28例：着想的飞跃.....	(103)
第29例：定式的应用.....	(108)
第30例：配合的平衡.....	(112)
第31例：攻击的本质.....	(116)
第32例：反击的应手.....	(120)
第33例：势所必行的一手.....	(123)
第34例：配合的教训.....	(126)
第35例：计算的练习.....	(130)
第36例：突破防守.....	(133)
第37例：正确的形.....	(137)
第38例：冲断定式之研究.....	(140)
第39例：不怕“扭断”	(143)
应用篇.....	(147)
第40例：安定与不安定.....	(147)
第41例：二、三目棋的收获.....	(149)
第42例：防止大模样的办法.....	(153)
第43例：实战中的“弯三角”	(156)
第44例：手筋和异筋.....	(160)
第45例：攻击前的准备.....	(164)
第46例：战斗中的碰.....	(168)

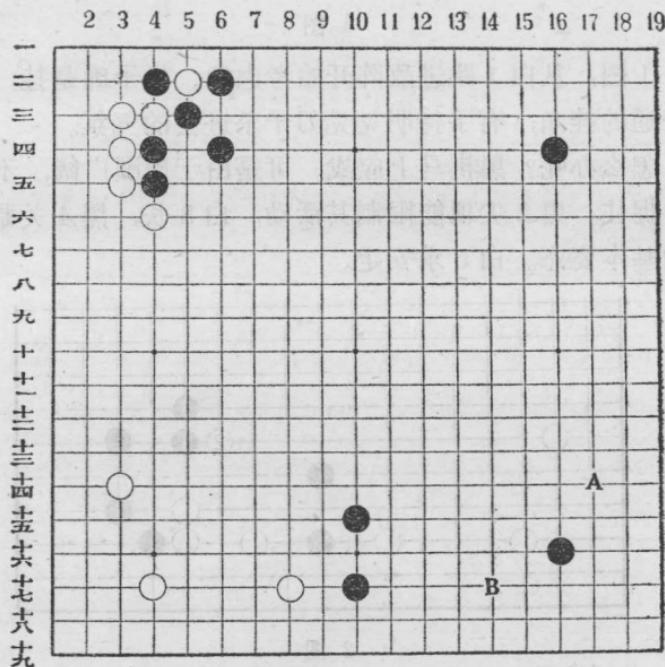
- 第47例：小飞追击.....(170)
第48例：计算的验证.....(174)
第49例：二眼活棋.....(181)
第50例：冷静地攻击.....(185)
第51例：定式选择的优劣.....(189)
第52例：腾挪的常用手段.....(192)

基础篇

收集的例题以初学者为主要对象。有人对答案感到意外，是因为平时习以为常的下法中也许有恶手。请忘记过去，接受正确的基础知识。

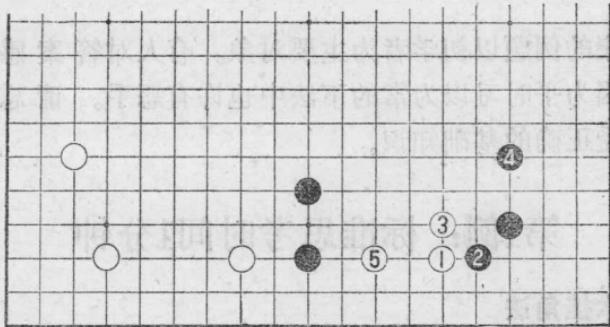
第1例： 标准思考时间1分钟

基本挂角法



第1例 图

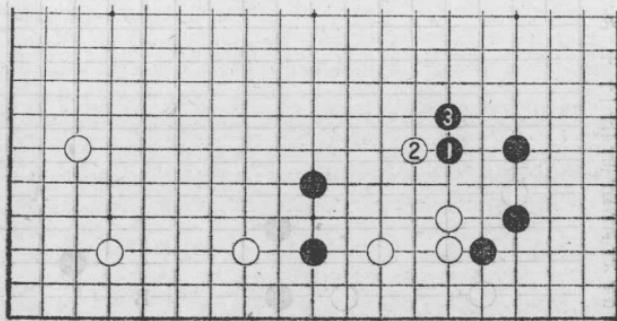
白先：A或B二者选一点。这是考虑在哪里挂角的局面。挂角有挂角的道理，在序盘战斗中遵循这些道理尤为重要。那么，它的道理是什么呢？选自我（黑）和吴清源九段（白）的对局选。（3级）



1 图

1图：从白1跳进敌阵开始考虑吧。样子确是挂，但不是普通的挂角，有手持明晃晃刀子杀进去的气氛。

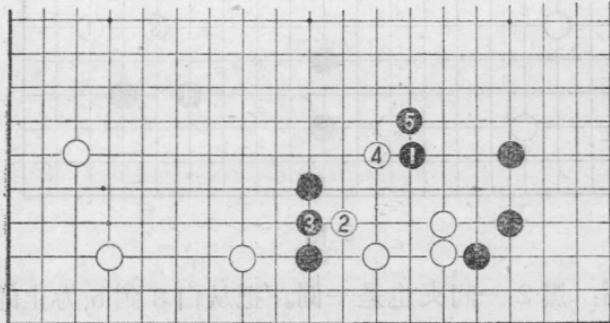
怎么办呢？黑棋马上应战。可是由于周围广阔，不能把白1捉住。黑2尖顶能限制其活动，白3长，黑4关是战斗时的基本姿态。白5求安定。



2 图

2图：黑棋一定要有条不紊地进行攻击。这必然要导入

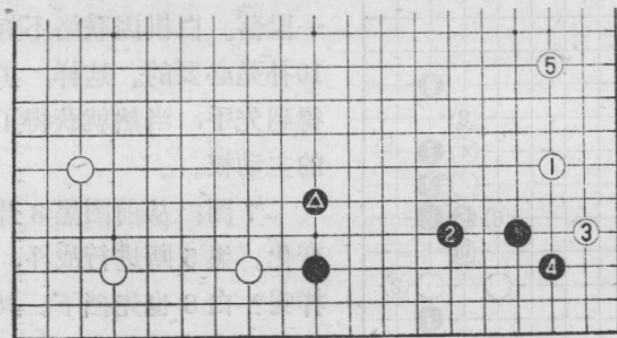
中盘战斗。此处正是黑棋要加以思考的地方。由于在我方子数较多的地方展开战斗，当然要导向有利自己的局面。看来，本图是可以的。



3 图

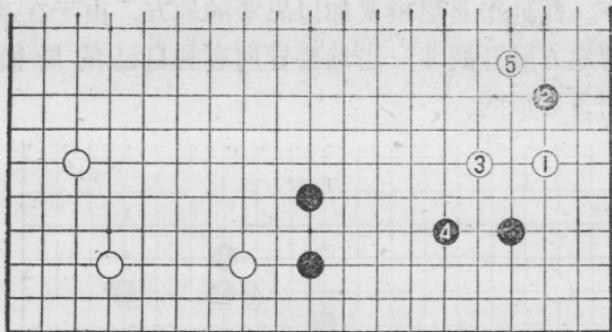
3图：黑1这样攻击，白棋为了脱出，不得不2、4这样下。这样就强化了对方。

回想一下，由于白棋在序盘中过早侵入敌阵，当然就引起战斗了。



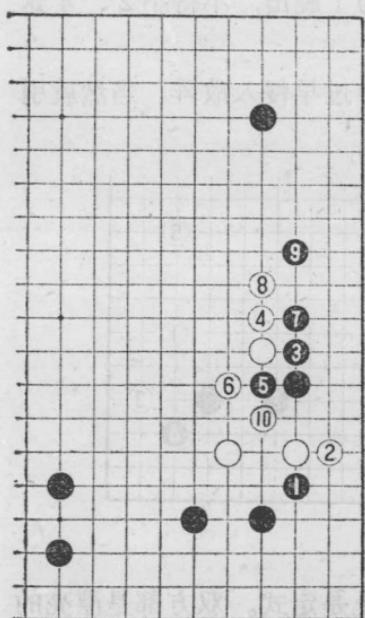
4 图

4图：白1挂正确。到5为止是定式。双方都是漂亮的形。黑棋已有一子，也能走更严厉的着法。



5图

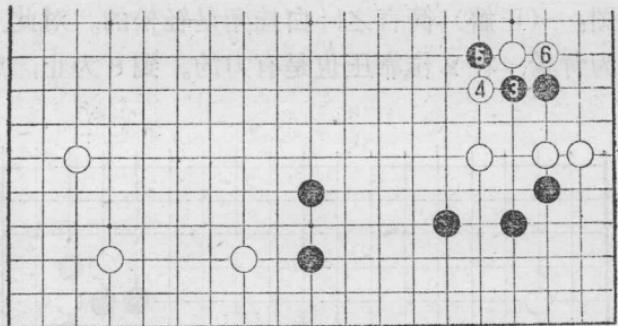
5图：黑2一间夹也是一例。把从白3到5为止的形与前图相比较，本图的黑2如同一个楔子打了进去，白棋似乎难下。



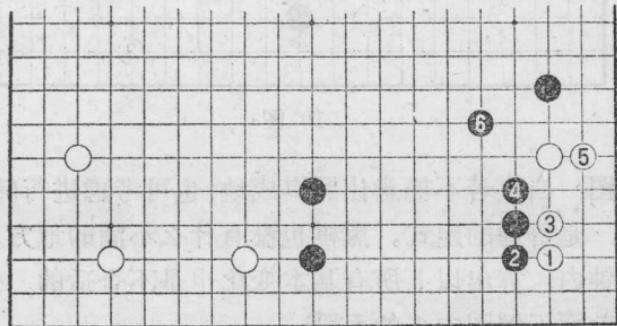
6图

6图：以下是预想的下子次序。在黑3爬行之前，先利用1顶，这对角部“三、三”也有几分好处。到黑9为止告一段落。白棋因联络不好，白10补是必要的。这样，黑棋又得到先手，当然就获得了局面的主动权。

7图：从前图黑3开始的变化。黑5断进行战斗，会怎样呢？白6也先挡下。其后虽有种种形式的战斗。但看来是白棋有利。因此，黑棋还是按前图下好。

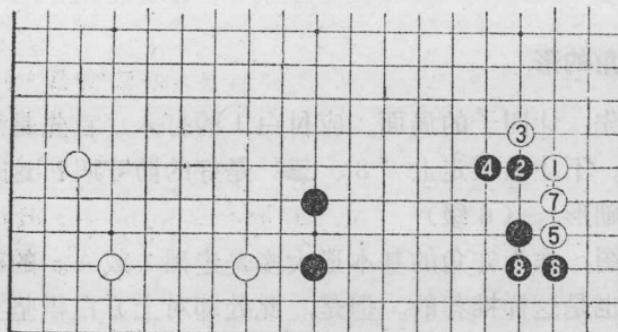


7图



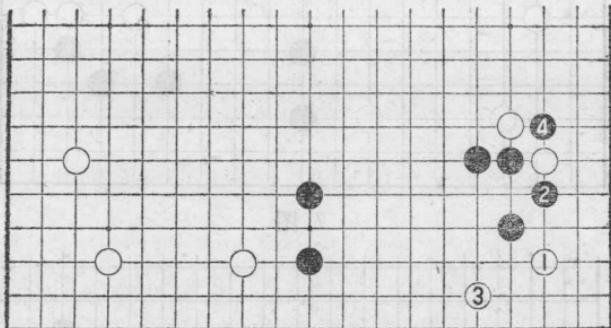
8图

8图：(正解)把5图的白3改为“3、三”点角。理由如前所述，已可明白。从2至6应对正确，而且是一般的次序。



9图

9图：（正解）简言之，白挂角是轻松的。对此，黑棋以单关为背景，在2位靠压也是有力的。到8为止，成地也不小。



10图

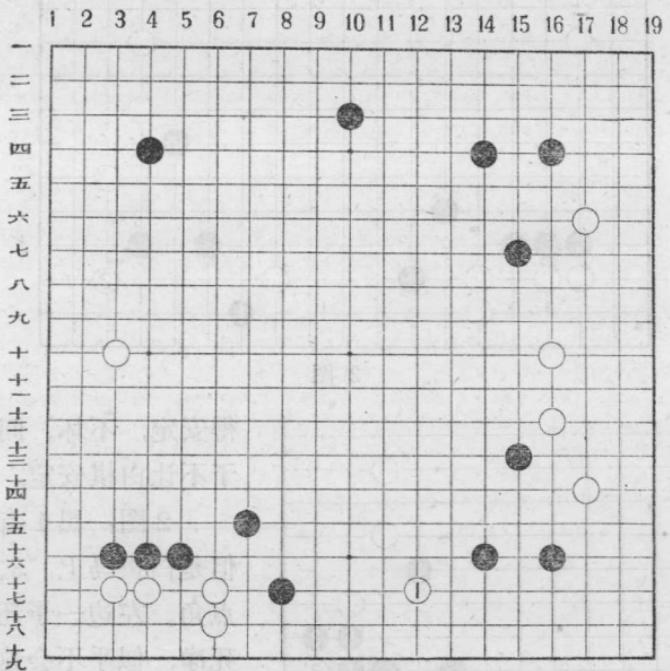
10图：白棋若不愿意让黑棋成地，也可考虑进行转换。到4为止，是普通的定式。黑棋也没有什么不满的地方。要求在一分钟内，算出以上所有基本变化也是不合适的。但希望能知道前面正解图中1的手段。

第2例：标准思考时间3分钟

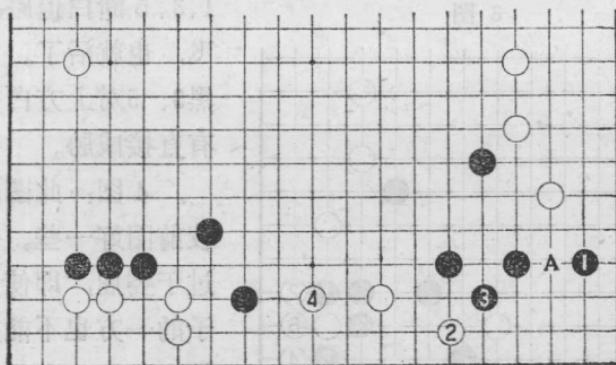
守角的形

黑先，让四子的局面。应付白1的打入，首先是想坚实地守角。不让白棋走上“3、三”是好的防守吗？这是让子棋的基础形。（6级）

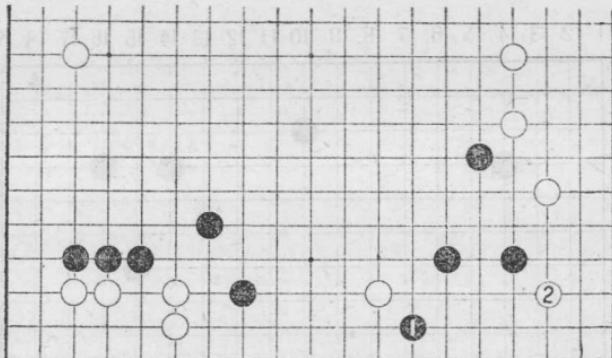
1图：作为守角的基本形大多是走黑1或A。的确在指导书中也是这样推荐的。但是，此处却对上方白棋坚实的防守没有影响，给人一种装模作样的感觉。而白棋从2、4获



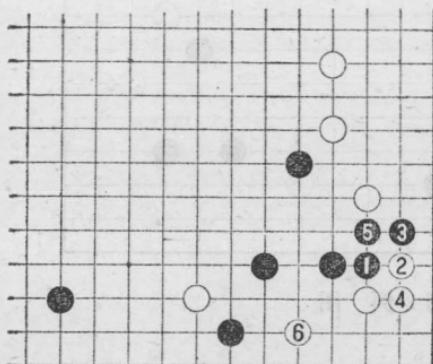
第2例 图



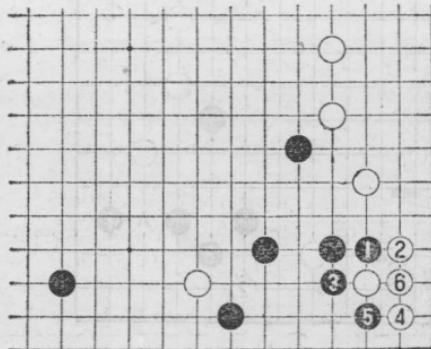
1图



2图



3图



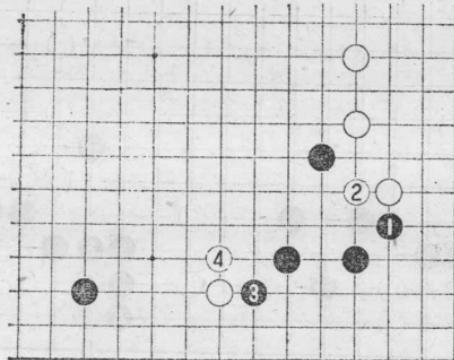
4图

得安定，不坏。问题在于不让白棋安定。

2图：黑1有力。但是白棋马上“3、三”点角。左边一子还没有死净，似乎不会这样束手就擒。

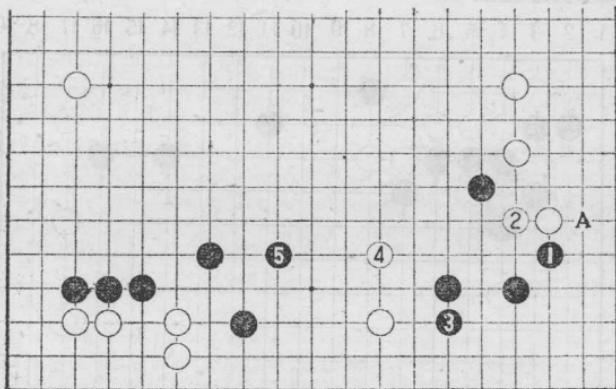
3图：按上图，黑1、3、5断白退路，白6飞，也就活了。另外，黑3、5对上方白棋也没有直接威胁。

4图：此图的下法较前图好一些。但此形过于委屈，即使是被让子的一方也不能如此软弱。



5图

5图：两边尖顶，这也是常见的下法。但其后在角部还留有余味，还要补一手棋。

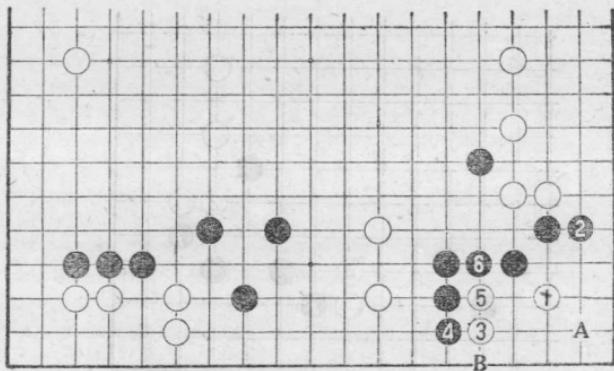


6图

6图：（正解）对黑1尖顶，白如脱先，黑在A位扳很有力。黑3不立是正解。不仅是黑1尖顶必要，而且黑3立也是必要的。对白4，黑5一边补自己的弱点，一边进攻。

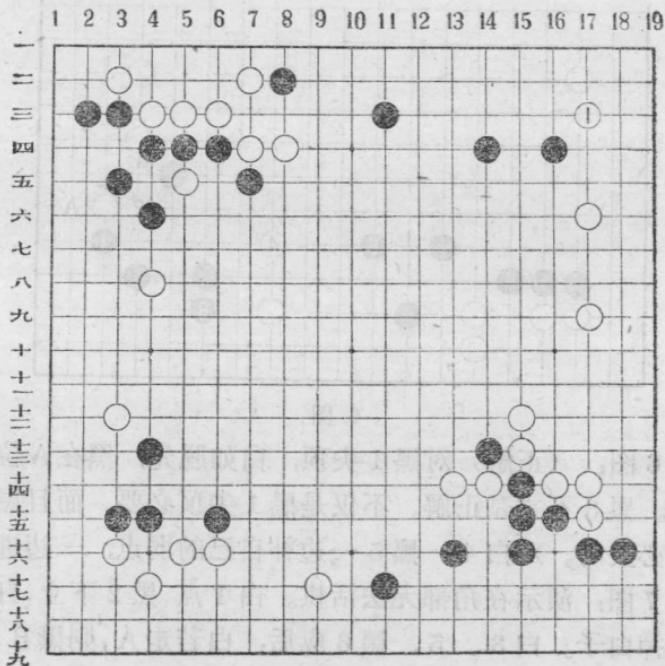
7图：演示在角部无法活棋。白1点，黑2下立，打算全部吃掉白子。白3、5，黑6应后，白若走A，则黑B，白仍不能活棋。

7图



第3例：标准思考时间3分钟

角部的处理法ABC



第3例 图