



2013

全国计算机等级考试系列辅导用书

Windows 7最新考试环境

9月无纸化考试专用

National Computer Rank Examination

全国计算机等级考试

新版无纸化上机考试题库

及临考冲刺模拟实战一本通关

二级C++语言

全国计算机等级考试命题研究中心 编
天合教育金版一考通研究中心

 **13年钻研**，打造全国最为畅销等考辅导用书

 **精准命中**，收纳海量试题源于全新命题题库

 **超值赠送**，附赠100%全真上机考试模拟系统



中国经济出版社

CHINA ECONOMIC PUBLISHING HOUSE

全国计算机等级考试系列辅导用书

全国计算机等级考试新版无纸化上机考试题库 及临考冲刺模拟实战一本通关 二级 C++ 语言

(2013 年 9 月无纸化考试专用)

全国计算机等级考试命题研究中心 编
天合教育金版一考通研究中心



中国经济出版社
CHINA ECONOMIC PUBLISHING HOUSE

北 京

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试新版无纸化上机考试题库及临考冲刺模拟实战一本通关.

二级 C++ 语言/全国计算机等级考试命题研究中心,天合教育金版一考通研究中心编.

—北京:中国经济出版社,2013.5

全国计算机等级考试系列辅导用书

ISBN 978-7-5136-2405-3

I. ①全… II. ①全… ②天… III. ①电子计算机—水平考试—习题集

②C 语言—程序设计—水平考试—习题集 IV. ①TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2013)第 055271 号

策划编辑 徐子毅 葛 晶
责任编辑 徐子毅 葛 晶
责任审读 霍宏涛
责任印制 张江虹
封面设计 天合视觉艺术中心

出版发行 中国经济出版社
印 刷 者 三河市佳星印装有限公司
经 销 者 各地新华书店
开 本 850mm×1168mm 1/16
印 张 10.5
字 数 255 千字
版 次 2013 年 5 月第 1 版
印 次 2013 年 5 月第 1 次印刷
书 号 ISBN 978-7-5136-2405-3/G · 1999
定 价 28.00 元(1CD)

中国经济出版社 网址 www.economyph.com 社址 北京市西城区百万庄北街 3 号 邮编 100037

本版图书如存在印装质量问题,请与本社发行中心联系调换(联系电话:010-68330607)

版权所有 盗版必究(举报电话:010-68359418 010-68319282)

国家版权局反盗版举报中心(举报电话:12390)

服务热线:010-68344225 68341878

编委会成员名单

(以姓氏笔画为序)

王建昌	李俊颖	李 亮
刘 刚	邵志远	苗永晴
周 田	姚 志	顾 凡
姚晓雨	焦兴斌	臧明舰

前 言

全国计算机等级考试(NCRE)从1994年由教育部考试中心推出以来,历经10余年,共组织了近20次考试,成为面向社会的用于考查非计算机专业人员计算机应用知识与能力的考试,并日益得到社会的认可和欢迎。客观、公正的等级考试为培养大批计算机应用人才开辟了广阔的道路。

为了满足广大考生的备考要求,我们组织多年从事计算机等级考试的资深专家和研究人员精心编写了本丛书。本丛书紧扣考试大纲,结合历年考试的经验,增加了一些较新的知识点,删除了部分低频知识点,编排体例科学合理,可以很好地帮助考生有针对性地、高效地做好应试准备。本丛书由无纸化考试选择题和上机操作题两部分组成,如配套使用,可取得更好的复习效果,提高考试通过几率。

一、无纸化上机题库

1. 无纸化选择题部分:内含10套历年真题选择题汇编,提取精粹,是考生考前冲刺的最佳选择。
2. 上机操作题部分:内含22套完整上机操作试题,考生可进行实战训练,熟练操作,提高通过率。

二、智能软件

1. 实战演练,全真模拟:从登录、答题到交卷、评分,都与等级考试形式完全一样,实战训练、考试模拟完全模拟真实的考试环境,是考前实战训练的最佳选择。

2. 智能评分,精确标准:由对考试有多年研究的专业教师精心编写的智能评分系统,使模拟效果更接近于真实的考试现场,更进一步锻炼考生的考试技能和应试心态。

3. 举一反三,高效实用:真题库针对有限的题型及考点设了大量的考题。本丛书光盘从题库中抽取全部典型题型,将复杂问题简单化,提高备考效率。

4. 专家解析,详尽易懂:本丛书试题的解析由具有丰富实践经验的一线教学辅导教师精心编写,语言通俗易懂,将抽象问题具体化,使考生轻松、快速地掌握解题思路和解题技巧。

本书可作为全国普通高校、大专院校、机关公务员、部队官兵、自考、成人高等教育及其他相关培训机构的练习辅导用书。

如果您在学习过程中有更好的意见和建议,请与我们联系,共同商讨。在编写过程中,难免有不妥之处,恳请读者批评指正。

本书编写组

目 录

第1章 无纸化上机考试实战软件应用指南

- 1.1 全国计算机等级考试无纸化考试系统应用指南 1
- 1.2 无纸化上机考试实战软件应用指南 2

第2章 最新考情解读及应试技巧指导

- 2.1 2013年9月最新考试变革 4
- 2.2 最新考情解读 4

第3章 无纸化考试题库

- 3.1 无纸化考试选择题部分 6
 - 第1套 无纸化考试选择题 6
 - 第2套 无纸化考试选择题 10
 - 第3套 无纸化考试选择题 13
 - 第4套 无纸化考试选择题 16
 - 第5套 无纸化考试选择题 20
 - 第6套 无纸化考试选择题 23
 - 第7套 无纸化考试选择题 27
 - 第8套 无纸化考试选择题 31
- 3.2 上机操作题部分 35
 - 第1套 上机考试试题 35
 - 第2套 上机考试试题 36
 - 第3套 上机考试试题 37
 - 第4套 上机考试试题 39
 - 第5套 上机考试试题 40
 - 第6套 上机考试试题 42
 - 第7套 上机考试试题 43
 - 第8套 上机考试试题 44
 - 第9套 上机考试试题 46
 - 第10套 上机考试试题 47
 - 第11套 上机考试试题 49
 - 第12套 上机考试试题 50
 - 第13套 上机考试试题 52

- 第14套 上机考试试题 53
- 第15套 上机考试试题 55
- 第16套 上机考试试题 57
- 第17套 上机考试试题 58
- 第18套 上机考试试题 60
- 第19套 上机考试试题 61
- 第20套 上机考试试题 63
- 第21套 上机考试试题 64
- 第22套 上机考试试题 66

第4章 无纸化考试题库答案与解析

- 4.1 选择题部分 68
 - 第1套 选择题答案与解析 68
 - 第2套 选择题答案与解析 69
 - 第3套 选择题答案与解析 71
 - 第4套 选择题答案与解析 72
 - 第5套 选择题答案与解析 74
 - 第6套 选择题答案与解析 76
 - 第7套 选择题答案与解析 77
 - 第8套 选择题答案与解析 79
- 4.2 上机操作题部分 82
 - 第1套 上机考试试题答案与解析 82
 - 第2套 上机考试试题答案与解析 82
 - 第3套 上机考试试题答案与解析 83
 - 第4套 上机考试试题答案与解析 83
 - 第5套 上机考试试题答案与解析 84
 - 第6套 上机考试试题答案与解析 84
 - 第7套 上机考试试题答案与解析 85
 - 第8套 上机考试试题答案与解析 85
 - 第9套 上机考试试题答案与解析 86
 - 第10套 上机考试试题答案与解析 87
 - 第11套 上机考试试题答案与解析 87
 - 第12套 上机考试试题答案与解析 88

第 13 套	上机考试试题答案与解析	89
第 14 套	上机考试试题答案与解析	89
第 15 套	上机考试试题答案与解析	90
第 16 套	上机考试试题答案与解析	90
第 17 套	上机考试试题答案与解析	91
第 18 套	上机考试试题答案与解析	92
第 19 套	上机考试试题答案与解析	92
第 20 套	上机考试试题答案与解析	93
第 21 套	上机考试试题答案与解析	93
第 22 套	上机考试试题答案与解析	94

第 5 章 无纸化上机考试临考冲刺模拟实战

全国计算机等级考试新版无纸化上机考试临考冲刺模拟实战(一)	95
全国计算机等级考试新版无纸化上机考试临考冲刺模拟实战(二)	100
全国计算机等级考试新版无纸化上机考试临考冲刺模拟实战(三)	106
全国计算机等级考试新版无纸化上机考试临考冲刺模拟实战(四)	112
全国计算机等级考试新版无纸化上机考试临考冲刺模拟实战(五)	118
全国计算机等级考试新版无纸化上机考试临考冲刺模拟实战(六)	124

全国计算机等级考试新版无纸化上机考试临考冲刺模拟实战(七)	129
全国计算机等级考试新版无纸化上机考试临考冲刺模拟实战(八)	135

第 6 章 无纸化上机考试临考冲刺模拟实战答案与解析

全国计算机等级考试新版无纸化上机考试临考冲刺模拟实战(一)	140
全国计算机等级考试新版无纸化上机考试临考冲刺模拟实战(二)	142
全国计算机等级考试新版无纸化上机考试临考冲刺模拟实战(三)	145
全国计算机等级考试新版无纸化上机考试临考冲刺模拟实战(四)	147
全国计算机等级考试新版无纸化上机考试临考冲刺模拟实战(五)	150
全国计算机等级考试新版无纸化上机考试临考冲刺模拟实战(六)	153
全国计算机等级考试新版无纸化上机考试临考冲刺模拟实战(七)	155
全国计算机等级考试新版无纸化上机考试临考冲刺模拟实战(八)	157



第1章 无纸化上机考试实战软件应用指南

1.1 全国计算机等级考试无纸化考试系统应用指南

本丛书的随书光盘是根据“全国计算机等级考试无纸化考试指南”开发的,内容丰富,功能强大,界面清晰简洁,方便实用。不仅丛书中试题可在全真模拟考试系统中进行练习,光盘还包含了比丛书本身更强大数量的真题和模拟题,考题类型、考试环境、评分标准均模拟实际考试环境。光盘安装及使用说明如下:

一、打开光盘

打开光盘,点击图标“全国计算机等级考试模拟系统”进行安装,如图1所示。

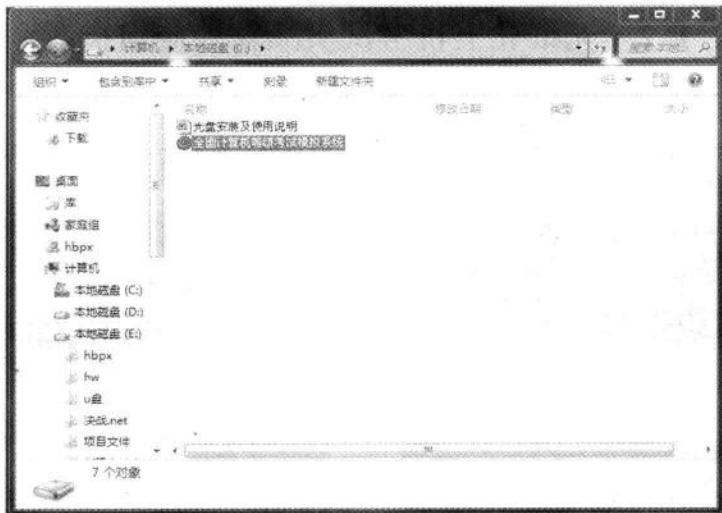


图 1

二、光盘安装

按照光盘安装向导完成光盘的安装(如图2、图3、图4所示)。

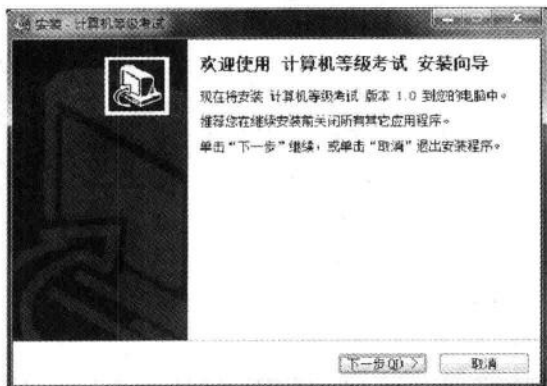


图 2

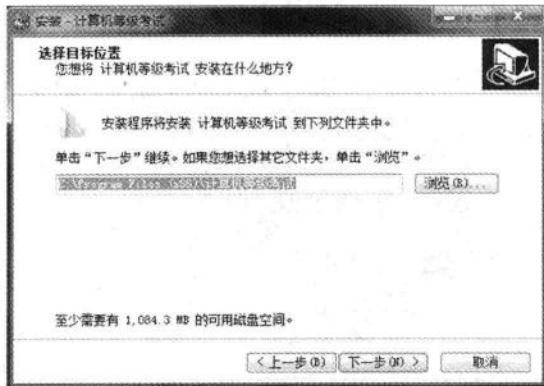


图 3

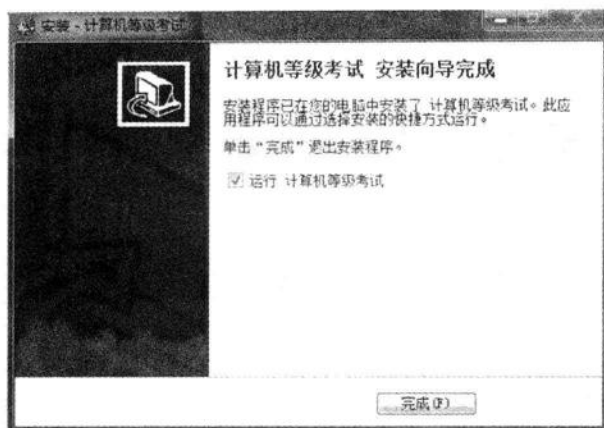


图 4

1.2 无纸化上机考试实战软件应用指南

一、启动上机系统

1. 安装完成后运行模拟考试系统,进入初始界面,依次输入您所购买图书封皮背面(即封底下方)的“光盘安装序号”后单击“验证”按钮,如图 5 所示。



图 5



图 6

2. 在图 6 中单击“开始进入”按钮,进入考试模拟界面,如图 7 所示。在图 7 中,考生单击“开始考试”按钮,弹出如图 8 所示界面。



图 7

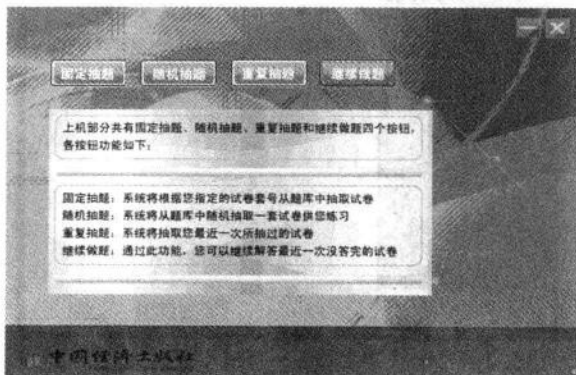


图 8



二、答题

1. 本软件提供“固定抽题”、“随机抽题”、“重复抽题”和“继续做题”的相应操作,考生只需在图 8 中单击相应按钮即可进入答题界面,如图 9 所示。



图 9

2. 在图 9 中,作答选择题时,考生可单击“上一题”、“下一题”按钮进行作答,也可以直接单击界面下方的数字按钮进行;作答“基本操作题”、“简单应用题”和“综合应用题”时,考生需要在考生文件夹下操作,需要单击界面右上方的“文件”按钮打开相应文件进行操作,完成后保存即可。

3. 考生开始答题后,桌面的正上方会显示考生信息、考生倒计时等信息,如图 10 所示。考生可随时查看相关信息,也可单击“隐藏窗口”按钮将其隐藏。



图 10

三、交卷

答题结束后,考生须单击图 10 右方的“交卷”按钮,进行考试评分,如图 11 所示。



图 11



第2章 最新考情解读及应试技巧指导

2.1 2013年9月最新考试变革

为贯彻落实“十八大”和《教育规划纲要》关于教育改革创新要求的重要举措,日前,教育部考试中心下发通知,对全国计算机等级考试体系调整改革进行部署,新的考试体系将2013年下半年(9月)开始实施。调整改革如下:

1. 增设、取消部分考试科目。将现有的考试科目进行合并、取消或新增。①一级科目。一级B科目与一级MS Office科目合并,更名为“计算机基础及MS Office”,一级WPS Office科目更名为“计算机基础及WPS Office应用”;新增“计算机基础及Photoshop应用”科目。②二级科目。取消二级“Delphi语言程序设计”科目,新增“MySQL数据库程序设计”、“WEB程序设计”、“MS Office高级应用”三个科目。③三级科目。取消三级“PC技术”、“信息管理技术”两个科目,重新设置“网络技术”、“数据库技术”、“软件测试技术”、“信息安全技术”和“嵌入式系统开发技术”五个科目。④四级科目。重新设置为“网络工程师”、“数据库工程师”、“软件测试工程师”、“信息安全工程师”和“嵌入式系统开发工程师”五个科目。

2. 限定获证条件。①一级证书、二级证书获取条件。一级、二级考试通过所报考试级别科目考试即可获得相应证书。②三级证书获取条件。通过三级科目考试的考试,并已经(或同时)获得二级相关证书。其中,三级数据库技术证书要求已经(或同时)获得二级数据库程序设计类证书;网络技术、软件测试技术、信息安全技术、嵌入式系统开发技术等四个证书要求已经(或同时)获得二级语言程序设计类证书。考生早期获得的证书(如Pascal、FoxBase等),不严格区分语言程序设计和数据库程序设计,可以直接报考三级。③四级证书获取条件。通过四级科目的考试,并已经(或同时)获得三级相关证书。

3. 改变考试形式。从2013年下半年开始,所有考试科目全部实行无纸化考试,采用Windows7操作系统环境。一级、四级考试时间为90分钟,二级、三级考试时间为120分钟。

2.2 最新考情解读

基本要求

1. 熟悉C++语言的基本语法规则。
2. 熟练掌握有关类与对象的相关知识。
3. 能够阅读和分析C++程序。
4. 能够采用面向对象的编程思路和方法编写应用程序。
5. 能熟练使用Visual C++ 6.0集成开发环境编写和调试程序。

考试内容

1. C++语言概述

- (1)了解C++语言的基本符号。
- (2)了解C++语言的词汇(保留字、标识符、常量、运算符、标点符号等)。
- (3)掌握C++程序的基本框架(结构程序设计框架、面向对象程序设计框架等)。
- (4)能够使用Visual C++ 6.0集成开发环境编辑、编译、运行与调试程序。

2. 数据类型、表达式和基本运算

- (1)掌握C++数据类型(基本类型、指针类型)及其定义方法。
- (2)了解C++的常量定义(整型常量、字符常量、逻辑常量、实型常量、地址常量、符号常量)。
- (3)掌握变量的定义与使用方法(变量的定义及初始化、全局变量、局部变量)。
- (4)掌握C++运算符的种类、运算优先级和结合性。
- (5)熟练掌握C++表达式类型及求值规则(赋值运算、算术运算符和算术表达式、关系运算符和关系表达式、逻辑运算符和逻辑表达式、条件运算、指针运算、逗号表达式)。

3. C++的基本语句

- (1)掌握C++的基本语句(赋值语句、表达式语句、复合语句、输入语句、输出语句和空语句等)。



- (2)用 if 语句实现分支结构。
- (3)用 switch 语句实现多分支选择结构。
- (4)用 for 语句实现循环结构。
- (5)用 while 语句实现循环结构。
- (6)用 do...while 语句实现循环结构。
- (7)转向语句(goto、continue、break 和 return)。
- (8)掌握分支语句和循环语句的各种嵌套使用。

4. 数组、指针与引用

- (1)掌握一维数组的定义、初始化和访问,了解多维数组的定义、初始化和访问。
- (2)了解字符串与字符数组。
- (3)熟练掌握常用字符串函数(strlen、strcpy、strcat、strcmp、strstr 等)。
- (4)指针与指针变量的概念,指针与地址运算符,指针与数组。
- (5)引用的基本概念,引用的定义与使用。

5. 掌握函数的有关使用

- (1)函数的定义方法和调用方法。
- (2)函数的类型和返回值。
- (3)形式参数与实在参数,参数值的传递。
- (4)变量的作用域、生存周期和存储类别(自动、静态、寄存器、外部)。
- (5)递归函数。
- (6)函数重载。
- (7)内联函数。
- (8)带有默认参数值的函数。

6. 熟练掌握类与对象的相关知识

- (1)类的定义方式、数据成员、成员函数及访问权限(public、private、protected)。
- (2)对象和对象指针的定义与使用。
- (3)构造函数与析构函数。
- (4)静态数据成员与静态成员函数的定义与使用方式。
- (5)常数据成员与常成员函数。
- (6)this 指针的使用。
- (7)友元函数和友元类。
- (8)对象数组与成员对象。

7. 掌握类的继承与派生知识

- (1)派生类的定义和访问权限。
- (2)继承基类的数据成员与成员函数。
- (3)基类指针与派生类指针的使用。
- (4)虚基类。

8. 了解多态性概念

- (1)虚函数机制的要点。
- (2)纯虚函数与抽象基类,虚函数。
- (3)了解运算符重载。

9. 模板

- (1)简单了解函数模板的定义和使用方式。
- (2)简单了解类模板的定义和使用方式。

10. 输入输出流

- (1)掌握 C++ 流的概念。
- (2)能够使用格式控制数据的输入、输出。
- (3)掌握文件的 I/O 操作。

考试方式

考试时间:120 分钟。

考试题型:选择题、程序改错题、简单应用题、综合应用题

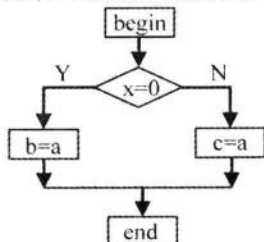


第3章 无纸化考试题库

3.1 无纸化考试选择题部分

第1套 无纸化考试选择题

- 下列数据结构中,属于非线性结构的是()。
 - 循环队列
 - 带链队列
 - 二叉树
 - 带链栈
- 下列数据结构中,能够按照“先进后出”原则存取数据的是()。
 - 循环队列
 - 栈
 - 队列
 - 二叉树
- 对于循环队列,下列叙述中正确的是()。
 - 队头指针是固定不变的
 - 队头指针一定大于队尾指针
 - 队头指针一定小于队尾指针
 - 队头指针可以大于队尾指针,也可以小于队尾指针
- 算法的空间复杂度是指()。
 - 算法在执行过程中所需要的计算机存储空间
 - 算法所处理的数据量
 - 算法程序中的语句或指令条数
 - 算法在执行过程中所需要的临时工作单元数
- 软件设计中划分模块的一个准则是()。
 - 低内聚低耦合
 - 高内聚低耦合
 - 低内聚高耦合
 - 高内聚高耦合
- 下列选项中不属于结构化程序设计原则的是()。
 - 可封装
 - 自顶向下
 - 模块化
 - 逐步求精
- 软件详细设计产生的如下图所示。该图是()。



- N-S图
 - PAD图
 - 程序流程图
 - E-R图
- 数据库管理系统是()。
 - 操作系统的一部分
 - 在操作系统支持下的系统软件
 - 一种编译系统
 - 一种操作系统
 - 在E-R图中,用来表示实体联系的图形是()。
 - 椭圆图
 - 矩形
 - 菱形
 - 三角形
 - 有3个关系R、S和T如下表所示:

R			S			T		
A	B	C	A	B	C	A	B	C
a	1	2	d	3	2	a	1	2
b	2	1				b	2	1
c	3	1				c	3	1
						d	3	2

其中关系T由关系R和S通过某种操作得到,该操作为()。

- 选择
 - 投影
 - 交
 - 并
- 4种基本结构中,能简化大量程序代码行的是()。
 - 顺序结构
 - 分支结构
 - 选择结构
 - 重复结构
 - 下列关于栈的描述正确的是()。
 - 在栈中只能插入元素而不能删除元素
 - 在栈中只能删除元素而不能插入元素
 - 栈是特殊的线性表,只能在一端插入或删除元素
 - 栈是特殊的线性表,只能在一端插入元素,而在另一端删除元素
 - 下列有关数据库的叙述,正确的是()。
 - 数据处理是将信息转化为数据的过程
 - 数据的物理独立性是指当数据的逻辑结构改变时,数据的存储结构不变
 - 关系中的每一列称为元组,一个元组就是一个字段
 - 如果一个关系中的属性或属性组并非该关系的关键字,但它是另一个关系的关键字,则称其为本关系的外关键字



14. 概要设计中要完成的事情是()。

- A. 系统结构和数据结构的设计
- B. 系统结构和过程的设计
- C. 过程和接口的设计
- D. 数据结构和过程的设计

15. 下面排序算法中,平均排序速度最快的是()。

- A. 冒泡排序法
- B. 选择排序法
- C. 交换排序法
- D. 堆排序法

16. 已知函数 FA 调用函数 FB,若要把这两个函数定义在同一个文件中,则()。

- A. FA 必须定义在 FB 之前
- B. FB 必须定义在 FA 之前
- C. 若 FA 定义在 FB 之后,则 FA 的原型必须出现在 FB 的定义之前
- D. 若 FB 定义在 FA 之后,则 FB 的原型必须出现在 FA 的定义之前

17. 有如下两个类定义:

```
class AA{
    AA v1, *v2;
    BB v3;
    int *v4;
};
```

其中有一个成员变量的定义是错误的,这个变量是()。

- A. v1
- B. v2
- C. v3
- D. v4

18. 有如下类定义:

```
class XX{
    int xdata;
public:
    XX(int n=0):xdata(n){}
};
class YY:public XX{
    int ydata;
public:
    YY(int m=0, int n=0):XX(m), ydata(n){}
};
```

YY 类的对象包含的数据成员的个数是()。

- A. 1
- B. 2
- C. 3
- D. 4

19. 下列关于运算符函数的描述中,错误的是()。

- A. 运算符函数的名称总是以 operator 为前缀
- B. 运算符函数的参数可以是对象
- C. 运算符函数只能定义为类的成员函数
- D. 在表达式中使用重载的运算符相当于调用运算符重载函数

20. 下列关于模板形参的描述中,错误的是()。

- A. 模板形参表必须在关键字 template 之后
- B. 模板形参表必须用括号括起来
- C. 可以用 class 修饰模板形参
- D. 可以用 typename 修饰模板形参

21. 在下列枚举符号中,用来表示“相对于当前位置”文件定位方式的是()。

- A. ios_base::cur
- B. ios_base::beg
- C. ios_base::out
- D. ios_base::end

22. 下列字符串中可以用作 C++ 标识符的是()。

- A. 2009var
- B. goto
- C. test-2009
- D. _123

23. 下列枚举类型的定义中,包含枚举值 3 的是()。

- A. enum test {RED, YELLOW, BLUE, BLACK};
- B. enum test {RED, YELLOW=4, BLUE, BLACK};
- C. enum test {RED=-1, YELLOW, BLUE, BLACK};
- D. enum test {RED, YELLOW=6, BLUE, BLACK};

24. 有如下程序段:

```
int i=1;
while(1){
    i++;
    if(i==10) break;
    if(i%2==0) cout<<"*";
}
```

执行这个程序段输出字符 * 的个数是()。

- A. 10
- B. 3
- C. 4
- D. 5

25. 已知数组 arr 的定义如下:

```
int arr[5]={1,2,3,4,5};
```

下列语句中输出结果不是 2 的是()。

- A. cout<<"* arr+1"<<endl;
- B. cout<<"*(arr+1)"<<endl;
- C. cout<<"arr[1]"<<endl;
- D. cout<<"* arr"<<endl;

26. 计算斐波那契数列第 n 项的函数定义如下:

```
int fib(int n){
    if (n==0) return 1;
    else if(n==1) return 2;
    else return fib(n-1)+fib(n-2);
}
```

若执行函数调用表达式 fib(2),函数 fib 被调用的次数是()。

- A. 1
- B. 2
- C. 3
- D. 4

27. Sample 是一个类,执行下面语句后,调用 Sample 类的构造函数的次数是()。

```
Sample a[2], *p=new Sample;
```



A. 0

B. 1

C. 2

D. 3

28. 下列关于虚基类的描述中,错误的是()。

A. 使用虚基类可以消除由多继承产生的二义性

B. 构造派生类对象时,虚基类的构造函数只被调用一次

C. 声明“class B: virtual public A”说明类 B 为虚基类

D. 建立派生类对象时,首先调用虚基类的构造函数

29. 将运算符重载为类成员函数时,其参数表中没有参数,说明该运算符是()。

A. 不合法的运算符

B. 一元运算符

C. 无操作数的运算符

D. 二元运算符

30. 有如下模板声明:

template<typename T1, typename T2>class A;

下列声明中,与上述声明不等价的是()。

A. template<class T1, class T2>class A;

B. template<class T1, typename T2>class A;

C. template<typename T1, class T2>class A;

D. template<typename T1, T2>class A;

31. 下列关于 C++ 流的描述中,错误的是()。

A. cout >> 'A' 表达式中输出字符 A

B. eof 函数可以检测是否到达文件尾

C. 对磁盘文件进行流操作时,必须包含头文件 fstream

D. 以 ios_base::out 模式打开的文件不存在时,将自动建立一个新文件

32. 有如下程序:

#include<iostream>

using namespace std;

class Toy{

public:

Toy(char * _n){strcpy(name, _n); count++;}

~Toy(){count--;}

char * GetName(){return name;}

static int getCount(){return count;}

private:

char name[10];

static int count;

};

int Toy::count=0;

int main(){

Toy t1("snoopy"), t2("Mickey"), t3("Barbie");

tout<<t1. getCount()<<endl;

return 0;

}

运行时的输出结果是()。

A. 1

B. 2

C. 3

D. 运行时出错

33. 有如下程序:

#include<iostream>

using namespace std;

class A{

public:

A(int i): r1(i){ }

void print(){cout<<'E'<<r1<<'-' ; }

void print()const { cout <<'C' << r1 * r1 <<'-' ; }

private:

int r1;

};

int main(){

A a1(2); const A a2(4);

a1. print(); a2. print();

return 0;

}

运行时的输出结果是()。

A. 运行时出错

B. E2-C16-

C. C4-C16-

D. E2-E4-

34. 有如下程序:

#include<iostream>

using namespace std;

class Name{

char name[20];

public:

Name(){

strcpy(name, " "); cout<<'?' ;

}

Name(char * fname){

strcpy(name, fname); cout<<'?' ;

}

};

int main(){

Name names[3] = { Name("张三"), Name("李四")};

return 0;

}

运行此程序输出符号? 的个数是()。

A. 0

B. 1

C. 2

D. 3

35. 有如下程序:

#include<iostream>

using namespace std;

class AA{

public:

AA(){cout<<'1' ; }



```
};
class BB: public AA{
    int k;
public:
    BB(): k(0){cout<<'12';}
    BB(int n): k(n){cout<<'3';}
};
int main(){
    BB b(4), c;
    return 0;
}
```

运行时的输出结果是()。

- A. 1312 B. 132
C. 32 D. 1412

36. 有如下程序:

```
#include<iostream>
using namespace std;
class C1{
public:
    ~C1(){cout<<1;}
};
class C2: public C1{
public:
    ~C2(){cout<<2;}
};
int main(){
    C2 cb2;
    C1 * cb1;
    return 0;
}
```

运行时的输出结果是()。

- A. 121 B. 21
C. 211 D. 12

37. 有如下程序:

```
#include<iostream>
using namespace std;
class Publication{ //出版物类
    char name[30];
public:
    Publication(char * name="未知名称"){
        ~strcpy(this->name, name);
    }
    const char * getName()const{return name;}
    virtual const char * getType()const{return "未知类型";}
};
class Book: public Publication{ //书类
```

```
public:
    Book(char * name): Publication(name){}
    virtual const char * getType()const{return "书";}
};
void showPublication(Publication& p){
    cout<<p.getType()<<":"<<p.getName()<<endl;
}
int main(){
    Book book("精彩人生");
    showPublication(book);
    return 0;
}
```

运行时的输出结果是()。

- A. 未知类型:未知名称 B. 未知类型:精彩人生
C. 书:未知名称 D. 书:精彩人生

38. 下列关于运算符重载的描述中,错误的是()。

- A. ::运算符不能重载
B. 类型转换运算符只能作为成员函数重载
C. 将运算符作为非成员函数重载时必须定义为友元
D. 重载[]运算符应完成“下标访问”操作

39. 有如下程序:

```
#include<iostream>
#include<iomanip>
using namespace std;
int main(){
    int s[]={123, 234};
    cout<<setfill(' ')<<setw(6);
    for(int i=0; i<2; i++){cout<<s[i]<<endl;}
    return 0;
}
```

运行时的输出结果是()。

- A. 123 B. * * * 123
234 234
C. * * * 123 D. * * * 123
* * * 234 234 * * *

40. 有如下类定义:

```
class A{
    char * a;
public:
    A():a(0){}
    A(char * aa){ //把 aa 所指字符串拷贝到 a 所指向的存储空间
        a=_____ ;
        strcpy(a,aa);
    }
    ~A(){delete[]a;}
}
```



};

横线处应填写的表达式是()。

- A. `Dew char[strlen(aa)+1]`
 B. `char[strlen(aa)+1]`
 C. `char[strlen(aa)]`
 D. `new char[sizeof(aa)-1]`

第2套 无纸化考试选择题

1. 下列叙述中正确的是()。

A. 对长度为 n 的有序链表进行查找, 最坏情况下需要的比较次数为 n

B. 对长度为 n 的有序链表进行对分查找, 最坏情况下需要的比较次数为 $(n/2)$

C. 对长度为 n 的有序链表进行对分查找, 最坏情况下需要的比较次数为 $(\log_2 n)$

D. 对长度为 n 的有序链表进行对分查找, 最坏情况下需要的比较次数为 $(n\log_2 n)$

2. 算法的时间复杂度是指()。

A. 算法的执行时间

B. 算法所处理的数据量

C. 算法程序中的语句或指令条数

D. 算法在执行过程中所需要的基本运算次数

3. 软件按功能可以分为应用软件、系统软件和支撑软件(或工具软件), 下面属于系统软件的是()。

A. 编辑软件

B. 操作系统

C. 教务管理系统

D. 浏览器

4. 软件(程序)调试的任务是()。

A. 诊断和改正程序中的错误

B. 尽可能多地发现程序中的错误

C. 发现并改正程序中的所有错误

D. 确定程序中错误的性质

5. 数据流程图(DFD)是()。

A. 软件概要设计的工具

B. 软件详细设计的工具

C. 结构化方法的需求分析工具

D. 面向对象方法的需求分析工具

6. 软件生命周期可分为定义阶段、开发阶段和维护阶段。详细设计属于()。

A. 定义阶段

B. 开发阶段

C. 维护阶段

D. 上述3个阶段

7. 数据库管理系统中负责数据模式定义的语言是()。

A. 数据定义语言

B. 数据管理语言

C. 数据操纵语言

D. 数据控制语言

8. 在学生管理的关系数据库中, 存取一个学生信息的

数据单位是()。

A. 文件

B. 数据库

C. 字段

D. 记录

9. 数据库设计中, 用 E-R 图来描述信息结构但不涉及信息在计算机中的表示, 它属于数据库设计的()。

A. 需求分析阶段

B. 逻辑设计阶段

C. 概念设计阶段

D. 物理设计阶段

10. 有两个关系 R 和 T 如下所示:

R			T		
A	B	C	A	B	C
a	1	2	c	3	2
b	2	2	d	3	2
c	3	2			
d	3	2			

则由关系 R 得到关系 T 的操作是()。

A. 选择

B. 投影

C. 交

D. 并

11. 两个或两个以上模块之间关联的紧密程度称为()。

A. 耦合度

B. 内聚度

C. 复杂度

D. 数据传输特性

12. 下列描述中正确的是()。

A. 软件工程只是解决软件项目的管理问题

B. 软件工程主要解决软件产品的生产率问题

C. 软件工程的主要思想是强调在软件开发过程中需要应用工程化原则

D. 软件工程只是解决软件开发中的技术问题

13. 关系模型允许定义 3 类数据约束, 下列不属于数据约束的是()。

A. 实体完整性约束

B. 参照完整性约束

C. 属性完整性约束

D. 用户自定义完整性约束

14. 下列描述中正确的是()。

A. 程序就是软件

B. 软件开发不受计算机系统的限制

C. 软件既是逻辑实体, 又是物理实体

D. 软件是程序、数据与相关文档的集合

15. 用树型结构表示实体之间联系的模型是()。

A. 关系模型

B. 网状模型

C. 层次模型

D. 以上三个都是

16. 下列关于函数的描述中, 错误的是()。

A. 函数可以没有返回值

B. 函数可以没有参数

C. 函数可以是一个类的成员

D. 函数不能被定义为模板

17. 若 MyClass 是一个类名, 其有如下语句序列:

`MyClass c1, *c2;`

`MyClass *c3=new MyClass;`

`MyClass &c4=c1;`