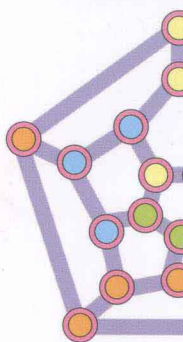
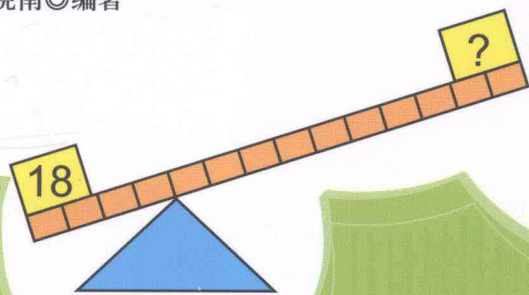


爱上动脑一定要会玩的思维游戏

培养最好的 创新能力 的思维游戏

晓南◎编著



世界上最伟大的思维游戏书

众多经典的训练创新能力的思维游戏，让你在不知不觉中越玩越聪明，越玩越爱动脑筋。

中国华侨出版社

爱上动脑一定要会玩的思维游戏

培养最好的 创新能力^的 思维游戏

晓南◎编著

世界上最伟大的思维游戏书

中国华侨出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

爱上动脑一定要会玩的思维游戏. 培养最好的创新能力的思维游戏 / 晓南编著.

— 北京 : 中国华侨出版社, 2012.6

ISBN 978-7-5113-2440-5

I. ①爱… II. ①晓… III. ①智力游戏 IV. ①G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2012)第100753号

爱上动脑一定要会玩的思维游戏：培养最好的创新能力的思维游戏

编 著：晓 南

出 版 人：方 鸣

责任编辑：汉 轩

封面设计：中英智业

文字编辑：王 溥

美术编辑：玲 玲

经 销：新华书店

开 本：710mm×990mm 1/16 印张：14 字数：120千字

印 刷：北京德富泰印务有限公司

版 次：2012年8月第1版 2012年8月第1次印刷

书 号：ISBN 978-7-5113-2440-5

定 价：29.80 元

中国华侨出版社 北京市朝阳区静安里26号通成大厦三层 邮编 100028

法律顾问：陈鹰律师事务所

发 行 部：(010) 88859991 传 真：(010) 88877396

网 址：www.oveaschin.com

E-mail: oveaschin@sina.com

如发现印装质量问题，影响阅读，请与印刷厂联系调换

前言

QIANYAN

游戏是开发智力最有效的途径。游戏不仅是一种寓教于乐的方式，也是一种十分符合教育与心理学规律的方式。著名教育家苏霍姆林斯基在《我把心给了孩子们》一书中写道：没有游戏，就没有、也不可能有完满的智力发展。美国著名心理学家米哈伊·奇克森特米哈伊把思维游戏称为“使思维流动的活动”。

思维游戏在使人感到愉快的同时帮助发掘个人潜能，是一种通过轻松有趣的游戏训练思维的方式。参与者不仅可以获得解题的快乐和满足，更重要的是通过游戏任务不断提高观察、推理、判断、想象及创新能力。于游戏中找到乐趣，于乐趣中获得知识，游戏者抱着游戏与轻松的心态，在有意无意间充分开发大脑，拓展了各方面的思维能力。

观察能力、逻辑与推理能力、判断与分析能力、思考与想象能力、创新能力是智力的五大重要组成部分，是人类适应和改造自然的基本能力。人类依靠观察能力获取信息，依靠逻辑与推理能力加工信息，依靠判断和分析能力处理信息，依靠思考和想象拓展信息，依靠创新能力把美好的想象变为现实。

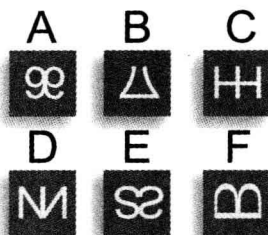
爱因斯坦曾经说过：创新力比知识更重要。创新能力是综合各种知识和实践经验的能力，是人类最重要和最有价值的一种能力，是发挥个人潜能的关键要素，是企业成功的原动力，也是社会进步的推动力。无论从事什么职业，处于什么岗位，无论是企业经营、领导管理、创业或是设计创作，创新能力都是成功必不可少的关键因素。

本书以训练创新性思维为出发点，对各类思维游戏进行精心的选择和设计，每个游戏都极具代表性和独创性，内容丰富，难易有度，形式活泼，有看似复杂但却非常简单的推理问题，有让人迷惑不解的图形难题，有运用算术技巧以及常识解决的谜题，以及由词语、数字组成的纵横字谜等，它们都会对固有思维方式发起冲击与挑战。

在游戏的过程中，需要大胆的设想、判断与推测，多角度审视思考。这种激荡联想、触发创意的思考模式，将彻底让思维高速运转起来，带来冲破思维局限后的喜悦，更重要的是在游戏中，会得到更多解决问题的视角和方法，让你在学习与生活中有更出色的表现。

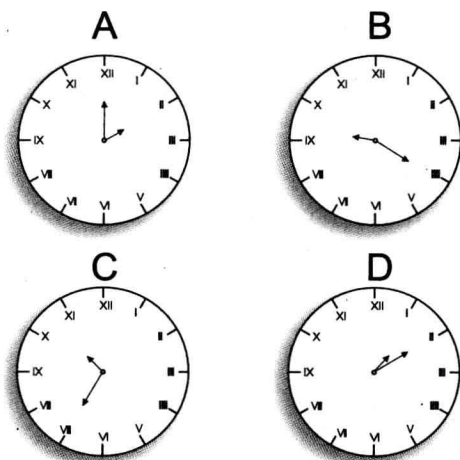
001

哪一个符号可以将这个序列继续下去？



002

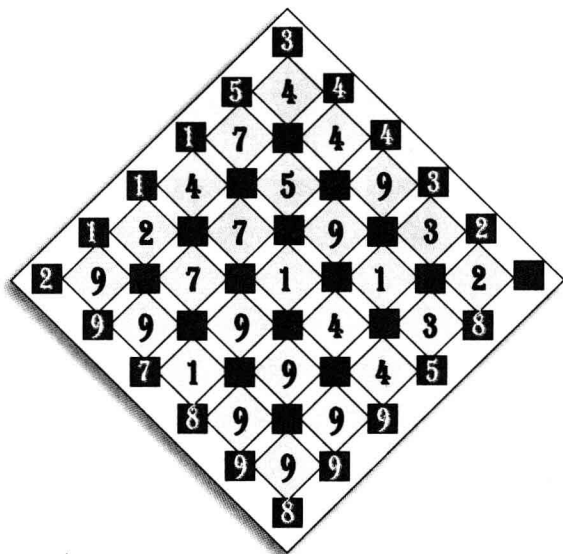
找一找，下面的时钟哪一个不同于其他的？





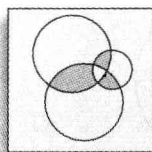
003

将小正方形两个对角上的数字分别相乘，然后用较大的值减去较小的值，其结果就是该正方形内的值。请填写图中各空格处所对应的数字？

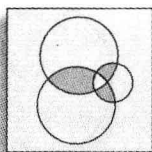


004

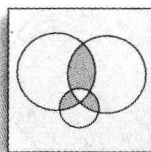
下面哪幅图和其他各幅不同？



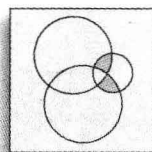
A



B



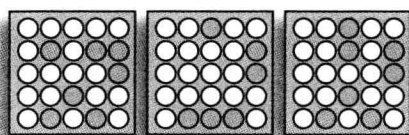
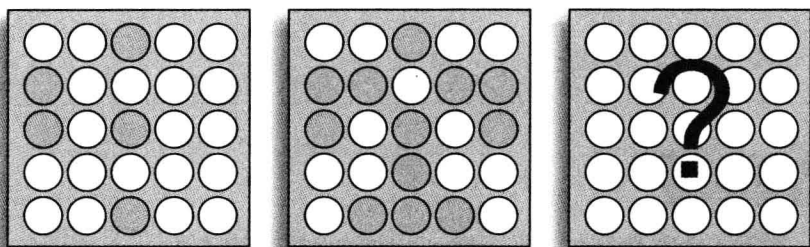
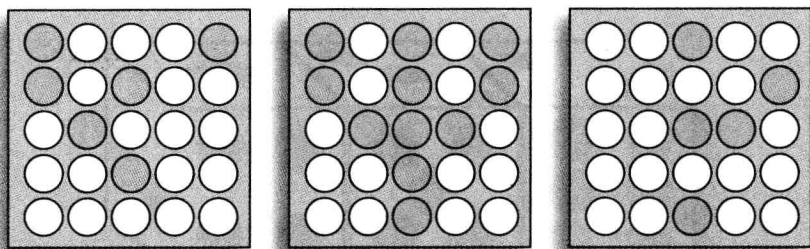
C



D

005

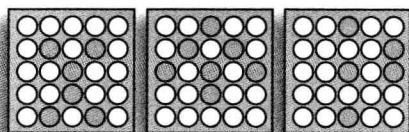
想一想，哪个图形可以完成这组序列图？



A

B

C



D

E

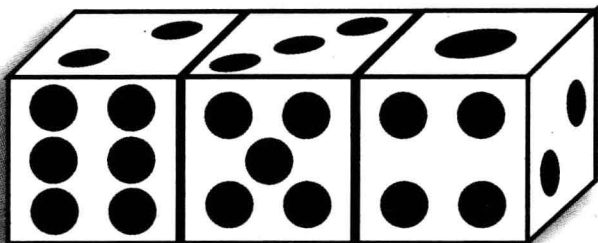
F





006

图中并排放着三粒色子，有7面是可见的，那么其他11面的点数和是多少呢？



007

数列1对应数列2，那么数列3对应的是哪一个？

1 1 7 9 8 2 0 6

1

2 9 6 0 2 1 7 8

2

3 9 8 2 6 0 1 7

3

A 1 8 7 0 9 6 2

B 0 2 1 8 7 9 6

C 7 2 1 6 0 9 8

D 6 8 7 1 9 2 0

008

在最后一个表格中，A、B、C、D四格中应该是什么数字？

1	2
5	7

8	7
6	9

17	13
14	16

33	27
31	29

6	9
2	3

A	B
C	D

009

算算看，什么数字替代问号以后可以完成这道难题？

12

17

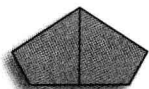
24

33

44

?

010



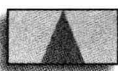
对应



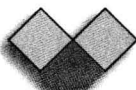
那么



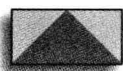
对应：



A



B



C



D



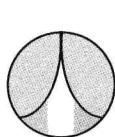
E



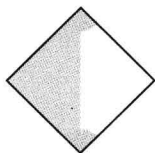


011

哪个图形和其他选项不一样？



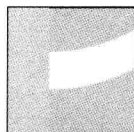
A



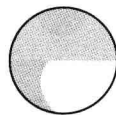
B



C



D



E

012

将数字1-9都放进这个数字路线中得到答案。

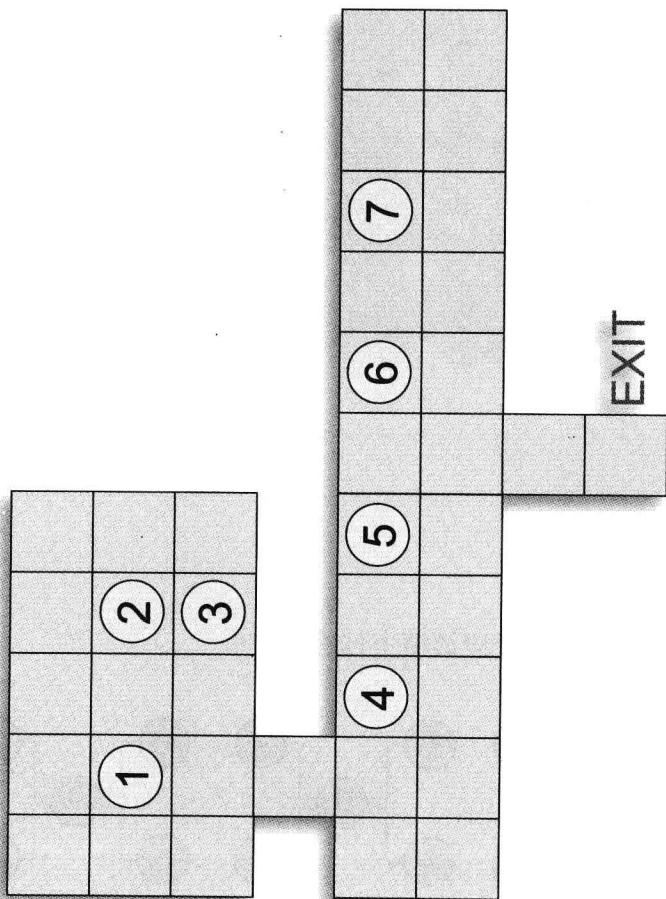
		10	—	43		20
+		×		÷		=
				11		
×		+		+		÷
				12		
÷		—		—		×

013

试试这个日本清理仓库的游戏。在这个游戏中，作为一个“索克板”（日语音译，仓管员），你要把所有的“板条箱”都从出口转移出去。

规则如下：

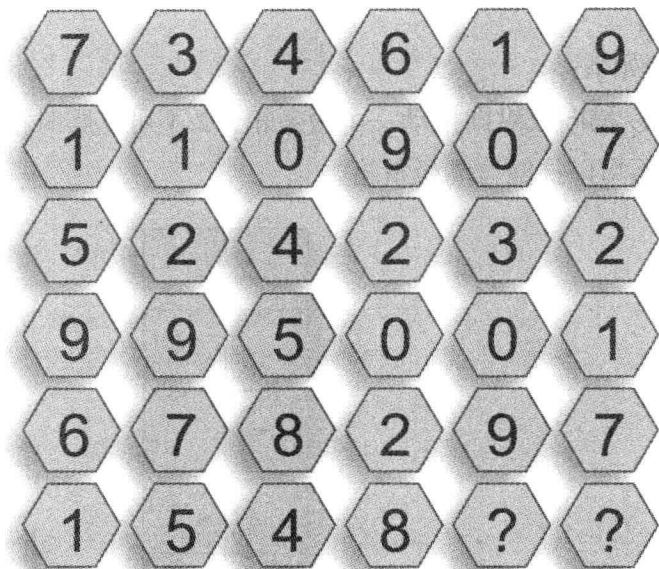
- 1.可以横向或纵向推动一个板条箱；
- 2.不可以同时推动两个板条箱；
- 3.不可以往回拉动板条箱。





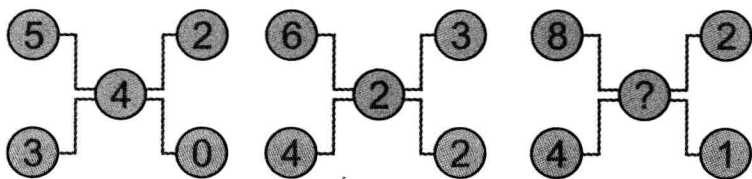
014

仔细算一算，哪两个数字可以完成这道谜题？



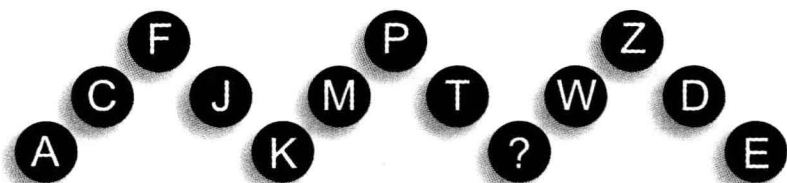
015

猜猜看，问号处应该填上什么数字？



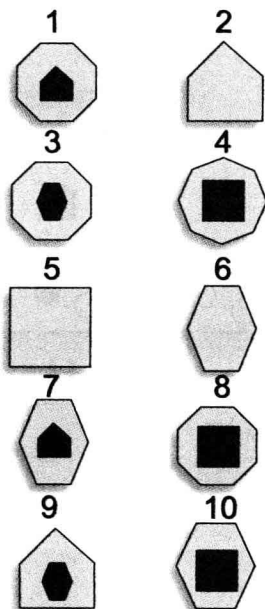
016

猜一猜，哪个字母可以完成这道谜题？



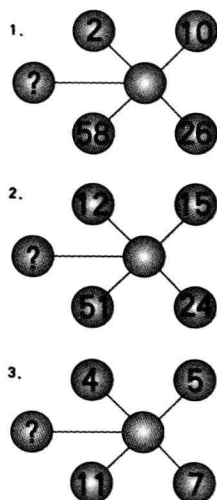
017

这些图形哪一个与众不同？



018

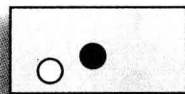
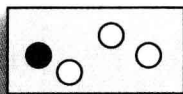
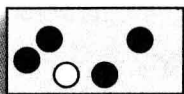
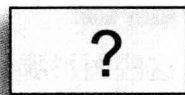
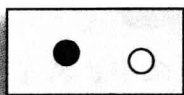
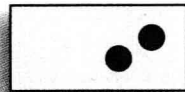
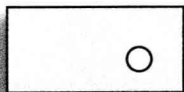
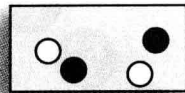
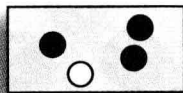
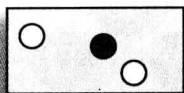
在下图中，从左上角的一个圆圈开始顺时针移动，求出标注问号的圆圈里应该填上的数字。



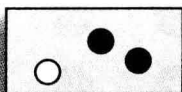


019

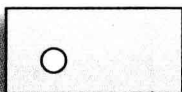
问号所在位置应该是下列哪个长方形?



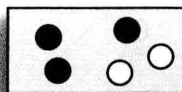
A



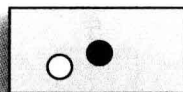
B



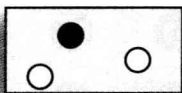
C



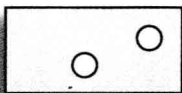
D



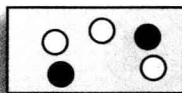
E



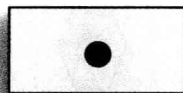
F



G

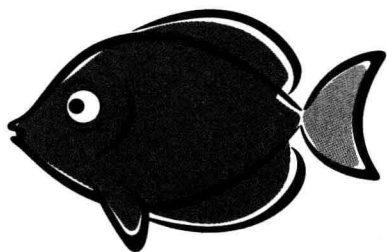


H



020

小明上周末捉到一条大鱼。他想量一量这条鱼有多长，可是他发现自己的尺子太短。他先量鱼头，发现鱼头是9厘米。然后又量鱼尾，发现鱼尾的长度是鱼头的长度加上鱼身长度的一半。如果鱼身的长度是鱼头的长度加上鱼尾的长度，那么这条鱼的全长是多少？



021

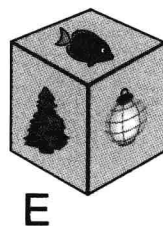
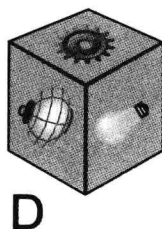
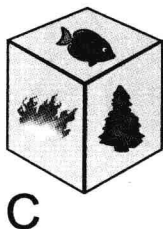
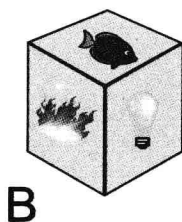
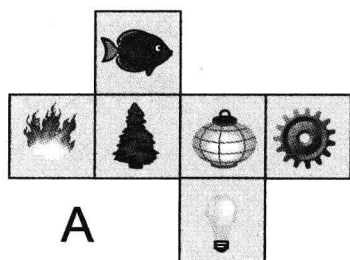
在这个链形图中，空白的一环应该填上哪一个数字？





022

A图可以组成B、C、D、E四个选项中哪个立方体图画？



023

你能算出最后一个六边形中缺少什么数字吗？

