

SAMS
**Teach
Yourself**

- 全球销量逾百万册的系列图书
- 连续十余年打造的经典品牌
- 直观、循序渐进的学习教程
- 掌握关键知识的最佳起点
- “Read Less, Do More”（精读多练）的教学理念
- 以示例引导读者完成最常见的任务

每章内容针对初学者精心设计，**1**小时轻松阅读学习，
24小时彻底掌握关键知识

每章**案例与练习题**助你轻松完成常见任务，
通过**实践**提高应用技能，巩固所学知识

JavaScript

入门经典（第5版）

[美] Phil Ballard 著
Michael Moncur 译
王军

TP312/2349=3

2013

JavaScript 入门经典 (第5版)

[美] Phil Ballard 著
Michael Moncur 译
王军 译

北方工业大学图书馆



C00338766

人民邮电出版社

北京

图书在版编目 (C I P) 数据

JavaScript入门经典 : 第5版 / (美) 巴拉德
(Ballard, P.), (美) 蒙库尔 (Moncur, M.) 著 ; 王军译
— 北京 : 人民邮电出版社, 2013. 9
ISBN 978-7-115-31779-7

I. ①J… II. ①巴… ②蒙… ③王… III. ①
JAVA语言—程序设计 IV. ①TP312

中国版本图书馆CIP数据核字(2013)第095994号

版权声明

Phil Ballard, Michael Moncur: Sams Teach Yourself JavaScript in 24 Hours, Fourth Edition

ISBN: 978-0-672-33608-9

Copyright © 2013 by Sams Publishing.

Authorized translation from the English language edition published by Sams.

All rights reserved.

本书中文简体字版由美国 Sams 出版公司授权人民邮电出版社出版。未经出版者书面许可, 对本书任何部分不得以任何方式复制或抄袭。

版权所有, 侵权必究。

◆ 著 [美] Phil Ballard Michael Moncur

译 王 军

责任编辑 陈冀康

责任印制 程彦红 杨林杰

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号

邮编 · 100061 电子邮件 315@ptpress.com.cn

网址 <http://www.ptpress.com.cn>

北京中新伟业印刷有限公司印刷

◆ 开本: 787×1092 1/16

印张: 20

字数: 491 千字

印数: 1—3 000 册

2013 年 9 月第 1 版

2013 年 9 月北京第 1 次印刷

著作权合同登记号 图字: 01-2012-5643 号

定价: 45.00 元

读者服务热线: (010)67132692 印装质量热线: (010)67129223

反盗版热线: (010)67171154

内容提要

本书是学习 JavaScript 编程的经典教程。全新的第 5 版涵盖了 JavaScript 1.8 及其以上版本、Ajax 和 jQuery 等内容。本书着力介绍 JavaScript 当今主要特性的基本技巧，从基本概念开始，逐步地介绍按照当今 Web 标准编写 JavaScript 代码的最佳方式。

全书分为七个部分，共 24 章。第一部分“JavaScript 基础”，包括第 1 章到第 5 章，介绍了如何使用常用函数编写简单的脚本，第二部分“JavaScript 进阶”，包括第 6 章到第 10 章，介绍了更复杂的编程范例，比如循环控制、事件处理、面向对象编程、JSON 标记、cookie。第三部分“文档对象模型 (DOM)”，包括第 11 章到第 15 章，介绍了如何使用 CSS 遍历和编辑 DOM (文档对象模型) 树，对页面元素进行样式化和动画。第四部分“Ajax”，包括第 16 到第 18 章，介绍如何利用 XMLHttpRequest 对象向服务器进行后台调用，并且处理服务器的响应；建立简单的 Ajax 库，调试 Ajax 应用。第五部分“使用 JavaScript 库”，包括第 19 章到第 21 章，介绍如何使用第三方库，比如 Prototype 和 jQuery，简化跨浏览器的开发工作。第六部分“JavaScript 与其他 Web 技术的配合”，包括第 22 章到第 24 章，通过范例介绍如何使用 JavaScript 控制多媒体、展示 HTML5 的功能、编写浏览器插件。第七部分“附录”介绍了 JavaScript 编程常用工具，并给出了 JavaScript 快速参考。

本书内容循序渐进，逐步深入，概念和知识点讲解清楚，而且每章最后配有练习，供读者检查和巩固所学知识。本书适合对 Web 应用开发感兴趣的初中级中户阅读和自学，也可作为大中专院校相关专业的教材。

前言

目标读者

对于想学习 JavaScript 的读者来说，很可能已经掌握了 HTML 和 Web 页面设计的基本知识，希望为网页添加一些更好的互动性；或者，目前是在使用其他语言进行编程，想了解一下 JavaScript 能够提供哪些更多的功能。

如果对 HTML 没有任何了解，或是没有任何计算机编程经验，我们建议读者先了解一些 HTML 基本知识。HTML 是非常易于理解的，读者不必成为 HTML 专家就足以了解本书的 JavaScript 范例了。

JavaScript 很适合作为学习编程技术的出发点，在调试过程所掌握的基本概念大多可以用于其他的编程语言，比如 C、Java 或 PHP。

本书的目标

JavaScript 最初的用途是相当有限的，它只具备基本的功能，对于浏览器的支持也很不稳定，所以只被看作花哨的小技巧。现在，随着浏览器对 W3C 标准的支持越来越好，对 JavaScript 的实现不断改善，JavaScript 已经成为一种很正规的编程语言。

其他高级编程语言里的编程规则能够方便地应用于 JavaScript，比如面向对象编程方法有助于编写稳定、易读、易维护和易重用的代码。

“低调”的编程技术和 DOM 脚本都致力于 Web 页面增加更好的互动，同时保持 HTML 简单易读，并且能够轻松地与代码分离。

本书着力介绍 JavaScript 当今主要特性的基本技巧，从基本概念开始，逐步地介绍按照当今 Web 标准编写 JavaScript 代码的最佳方式。

本书约定

本书全部代码范例都是符合 HTML5 标准的，但考虑到目前并不是所有 Web 浏览器都支持 HTML5，这些范例一般会避免使用 HTML5 特有的语法。无论读者使用什么样的计算机或

操作系统，这些代码都能够在常见浏览器上正常运行。

除了每个课程里的正文之外，书中还有一些标记为“说明”、“提示”或“注意”的方框。

NOTE **说明：**这里的内容提供了额外的解释，帮助读者理解正文和范例。

TIP **提示：**这些方框里的内容提供额外的技巧、提示，帮助读者更轻松地进行编程。

CAUTION **注意：**了解这些内容以避免常见的错误。

实践练习

每章都包括至少一个部分的内容指导读者尝试自己完成脚本，帮助读者建立编写 JavaScript 脚本的信心。

问答、测验和练习

每章的最后都有这三部分内容：

“问答”主要是解答课程中最常遇到的问题；

“测验”用于测试读者对课程内容的掌握情况；

“练习”根据课程的内容提供一些让读者进一步深入学习的建议。

本书结构

本书正文分为六个部分，内容的难度逐步提高。

➤ 第一部分：JavaScript 基础

第一部分是 JavaScript 语言的基本知识，介绍了如何使用常用函数编写简单的脚本。这部分的内容主要针对缺少或没有编程知识及 JavaScript 知识的读者。

➤ 第二部分：JavaScript 进阶

这部分介绍更复杂的编程范例，比如循环控制、事件处理、面向对象编程、JSON 标记、cookie。

➤ 第三部分：文档对象模型（DOM）

这部分内容着重介绍如何使用 CSS 遍历和编辑 DOM（文档对象模型）树，对页面元素进行样式化和动画。其中强调了使用好的编码方式，比如低调 JavaScript。

➤ 第四部分：Ajax

这部分介绍如何利用 XMLHttpRequest 对象向服务器进行后台调用，并且处理服务器的响应；建立简单的 Ajax 库，调试 Ajax 应用。

➤ 第五部分：使用 JavaScript 库

这部分介绍如何使用第三方库，比如 Prototype 和 jQuery，简化跨浏览器的开发工作。

➤ 第六部分：JavaScript 与其他 Web 技术的配合

最后这部分的范例介绍如何使用 JavaScript 控制多媒体、展示 HTML 5 的功能、编写浏览器插件等。

必要工具

编写 JavaScript 并不需要昂贵和复杂的工具，比如集成开发环境（IDE）、编译器或调试器。

本书的范例代码都可以利用像 Windows 记事本这样的文本编辑软件生成。每个操作系统都会提供至少一款这样的软件，而且互联网上还有大量免费或廉价的类似软件。

说明：

附录 A “JavaScript 开发工具”列出的 JavaScript 开发工具和资源都可以方便地获得。

为了查看代码的运行情况，我们需要一个 Web 浏览器，比如 IE、Firefox、Opera、Safari 或 Chrome。建议使用浏览器的最新稳定版本。

本书绝大多数范例代码在运行时并不需要互联网连接，只要把源代码保存到计算机上，然后用浏览器打开它们就可以了。例外的情况是关于 cookie 和 Ajax 的，这些代码需要一个 Web 连接（或者是局域网上的一个 Web 服务连接）和一些 Web 空间来上传代码。对于尝试过 HTML 编码的读者来说，都应该具备上述配置了；即使没有这些配置，使用业余级别的 Web 主机账户就可以满足要求，而这些都是很便宜的。（如果想测试 Ajax 代码，请确认 Web 主机允许运行 PHP 语言脚本，而基本上所有主机都是允许的。）

作者简介

Phil Ballard 的另一本著作是《Sams Teach Yourself Ajax in 10 Minutes》。他于 1980 年毕业于英国的利兹大学，以优异成绩获得了电子专业的荣誉学位。毕业后，他先是一家跨国公司的研究人员，接着担任了高科技部门的管理职务，然后成为了专职的软件工程顾问。

近些年来，通过“The Mouse Whisperer”项目（www.mousewhisperer.co.uk），Ballard 为全球的客户提供了关于网站、互联网设计与开发的服务。

Michael Moncur 是自由职业者。他作为 Web 站点管理员和作家，管理着多个网站，其中包括最古老的著名报价网站（该网站在 1994 年上线运行）。他曾编写了《Sams Teach Yourself DHTML in 24 Hours》，还著有数本网络、认证和数据库等方面的畅销书。他和妻子现居住在犹他州盐湖城。

我们期待读者的反馈

读者是我们最重要的批评家和评论家。我们非常重视读者的意见，想知道我们哪些方面做的不错，哪些方面还需要改善；想知道读者期望什么领域的图书，以及其他任何有益的建议。

我们欢迎读者反馈信息，读者可以通过电子邮件或书信来表达自己对于本书的看法和建议。需要提醒的是，我们不能帮助读者解决实际的技术问题。

在向我们反馈信息时，请读者写明图书的名称、作者，以及自己的姓名和电子邮件地址。我们将仔细地查看这些建议，并且将它们转达给作者和编辑。

电子邮件地址：feedback@sampublishing.com

通信地址：Sams Publishing

ATTN:Reader Feedback

800 East 96th Street

Indianapolis, IN 46240 USA

读者服务

读者可以访问 www.informit.com/register，以本书信息进行注册，就可以方便地获得与本书相关的更新、下载和勘误。

目 录

第一部分 JavaScript 基础

第 1 章 了解 JavaScript	3
1.1 Web 脚本编程基础	3
1.2 服务器端与客户端编程	4
1.3 JavaScript 简介	4
1.4 JavaScript 起源	5
浏览器战争	5
1.5 <script>标签	6
1.6 DOM 简介	6
1.6.1 W3C 和标准兼容	7
1.6.2 window 和 document 对象	7
1.6.3 对象标记法	8
1.7 与用户交互	8
1.7.1 window.alert()	8
1.7.2 document.write()	9
1.7.3 读取 document 对象的属性	10
1.8 小结	11
1.9 问答	11
1.10 作业	11
1.10.1 测验	12
1.10.2 答案	12
1.11 练习	12

第 2 章 创建简单的脚本

2.1 在 Web 页面里添加 JavaScript	13
2.2 JavaScript 语句	15
代码注释	15
2.3 变量	16
2.4 操作符	17
2.4.1 算术操作符	17
2.4.2 操作符优先级	18
2.4.3 对字符串使用操作符 “+”	18
2.5 捕获鼠标事件	19
2.5.1 onClick 事件处理器	20
2.5.2 onMouseOver 和 onMouseOut 事件 处理器	21
2.6 小结	23
2.7 问答	23
2.8 作业	23
2.8.1 测验	23
2.8.2 答案	24
2.9 练习	24

第 3 章 使用函数

3.1 基本语法	25
3.2 调用函数	26
把 JavaScript 代码放置到	

页面的<head>区域	26	4.11 练习	46
3.3 参数	27	第 5 章 数据类型	48
多参数	28	5.1 数值	48
3.4 从函数返回值	30	5.1.1 整数	49
3.5 变量作用域	31	5.1.2 浮点数	49
3.6 小结	32	5.1.3 非数值 (NaN)	49
3.7 问答	32	5.1.4 使用 parseFloat()和 parseInt()	50
3.8 作业	33	5.1.5 无穷大 (Infinity)	50
3.8.1 测验	33	5.2 字符串	50
3.8.2 答案	33	5.2.1 转义序列	50
3.9 练习	33	5.2.2 字符串方法	51
第 4 章 DOM 对象和内置对象	34	5.3 布尔值	53
4.1 与用户交互	34	“非”操作符 (!)	53
4.1.1 alert()	34	5.4 数组	54
4.1.2 confirm()	35	5.4.1 创建新数组	54
4.1.3 prompt()	35	5.4.2 初始化数组	54
4.2 根据 id 选择元素	36	5.4.3 数组的方法	54
innerHTML 属性	36	5.5 小结	57
4.3 访问浏览器历史记录	37	5.6 问答	58
4.4 使用 location 对象	37	5.7 作业	58
4.4.1 使用 location 对象导航	37	5.7.1 测验	58
4.4.2 刷新页面	38	5.7.2 答案	58
4.5 浏览器信息: navigator 对象	38	5.8 练习	59
4.6 日期和时间	40		
4.6.1 创建具有当前日期和 时间的 Date 对象	40	第二部分 JavaScript 进阶	
4.6.2 创建具有指定日期和 时间的 Date 对象	40	第 6 章 功能更强大的脚本	63
4.6.3 设置和编辑日期与时间	41	6.1 条件语句	63
4.7 利用 Math 对象简化运算	41	6.1.1 if()语句	63
4.7.1 取整	42	6.1.2 比较操作符	64
4.7.2 获得最大值和最小值	42	6.1.3 测试相等	64
4.7.3 随机数	42	6.1.4 if 进阶	65
4.7.4 数学常数	43	6.1.5 测试多个条件	66
4.7.5 关键字 with	43	6.1.6 switch 语句	66
4.8 小结	45	6.1.7 逻辑操作符	67
4.9 问答	45	6.2 循环和控制结构	67
4.10 作业	46	6.2.1 while	67
4.10.1 测验	46	6.2.2 do...while	68
4.10.2 答案	46	6.2.3 for	68

6.2.4 使用 break 跳出循环	68	8.3 JSON 的数据序列化	93
6.2.5 利用 for...in 在对象集里 循环	69	8.4 JSON 数据类型	94
6.3 调试代码	70	8.5 模拟关联数组	95
6.4 小结	75	8.6 使用 JSON 创建对象	95
6.5 问答	75	8.6.1 属性	96
6.6 作业	75	8.6.2 方法	96
6.6.1 测验	75	8.6.3 数组	96
6.6.2 答案	76	8.6.4 对象	97
6.7 练习	76	8.7 JSON 安全性	99
第 7 章 面向对象编程	77	8.8 小结	99
7.1 什么是面向对象编程 (OOP)	77	8.9 问答	99
7.2 创建对象	78	8.10 作业	99
7.2.1 创建直接实例	78	8.10.1 测验	99
7.2.2 使用关键字 this	79	8.10.2 答案	100
7.2.3 匿名函数	81	8.11 练习	100
7.2.4 使用构造函数	81	第 9 章 响应事件	101
7.2.5 对象实例化	82	9.1 理解事件处理器	101
7.2.6 构造函数参数	83	9.1.1 事件范例	101
7.3 使用 prototype 扩展和继承 对象	83	9.1.2 添加事件处理器	102
7.3.1 扩展对象	83	9.1.3 删除事件处理器	103
7.3.2 继承	85	9.2 默认操作	103
7.4 封装	87	禁止默认操作	104
7.5 使用功能检测	87	9.3 event 对象	106
7.6 小结	88	9.3.1 W3C 方式	106
7.7 问答	88	9.3.2 微软方式	106
7.8 作业	89	9.4 跨浏览器的事件处理器	107
7.8.1 测验	89	9.5 事件处理器高级注册方式	109
7.8.2 答案	89	9.5.1 W3C 方式	110
7.9 练习	89	9.5.2 微软方式	110
第 8 章 JSON 简介	90	9.5.3 跨浏览器的实现方式	110
8.1 JSON 是什么	90	9.6 小结	114
JSON 语法	91	9.7 问答	114
8.2 访问 JSON 数据	91	9.8 作业	114
8.2.1 使用 eval()	92	9.8.1 测验	114
8.2.2 使用浏览器对 JSON 直接支持	92	9.8.2 答案	115
		9.9 练习	115
		第 10 章 JavaScript 和 cookie	116
		10.1 什么是 cookie	116
		cookie 的局限	117

10.2	document.cookie 属性	117
	数据的编码和解码	117
10.3	cookie 组成	118
10.3.1	cookieName 和 cookieValue	118
10.3.2	domain	118
10.3.3	path	118
10.3.4	secure	118
10.3.5	expires	119
10.4	编写 cookie	119
10.5	编写 cookie 的函数	119
10.6	读取 cookie	121
10.7	删除 cookie	122
10.8	在一个 cookie 里设置 多个值	124
10.9	小结	125
10.10	问答	125
10.11	作业	125
10.11.1	测验	125
10.11.2	答案	126
10.12	练习	126

第三部分 文档对象模型 (DOM)

第 11 章	遍历 DOM	129
11.1	DOM 节点	129
11.1.1	节点类型	131
11.1.2	childNodes 属性	132
11.1.3	firstChild 和 lastChild	133
11.1.4	parentNode 属性	133
11.1.5	nextSibling 和 previousSibling	133
11.1.6	节点值	134
11.1.7	节点名称	134
11.2	利用 getElementByTagName() 选择元素	134
11.3	读取元素的属性	136
11.4	Mozilla 的 DOM 查看器	136
11.5	小结	137
11.6	问答	137
11.7	作业	137

11.7.1	测验	138
11.7.2	答案	138
11.8	练习	138

第 12 章 使用脚本操作 DOM

12.1	创建节点	139
12.1.1	createElement()	140
12.1.2	createTextNode()	140
12.1.3	cloneNode()	140
12.2	操作子节点	140
12.2.1	appendChild()	141
12.2.2	insertBefore()	141
12.2.3	replaceChild()	142
12.2.4	removeChild()	143
12.3	编辑元素属性	144
12.4	动态加载 JavaScript 文件	144
12.5	小结	149
12.6	问答	149
12.7	作业	149
12.7.1	测验	149
12.7.2	答案	150
12.8	练习	150

第 13 章 JavaScript 和 CSS

13.1	CSS 简介	151
13.1.1	从内容分离样式	152
13.1.2	CSS 样式声明	152
13.1.3	在哪里保存样式声明	153
13.2	DOM 的 style 属性	153
13.3	使用 className 访问类	156
13.4	DOM 的 styleSheets 对象 启用、禁用和切换样式表	157
13.5	小结	161
13.6	问答	162
13.7	作业	162
13.7.1	测验	162
13.7.2	答案	163
13.8	练习	163

第 14 章 良好的编程习惯

14.1	避免过度使用 JavaScript	164
------	-------------------	-----

14.2 编写易读和易维护的代码	165
14.2.1 明智地使用注释	165
14.2.2 使用适当的文件名称、 属性名称和方法名称	166
14.2.3 尽量复用代码	166
14.2.4 不要假设	167
14.3 平稳退化	167
14.4 渐进增强	168
分离样式、内容和代码	168
14.5 代码分离的 JavaScript	168
14.5.1 脱离 HTML	169
14.5.2 仅把 JavaScript 作为性能 增强手段	169
14.6 功能检测	170
14.7 妥善处理错误	171
使用 try 和 catch	171
14.8 小结	174
14.9 问答	174
14.10 作业	175
14.10.1 测验	175
14.10.2 答案	175
14.11 练习	175
第 15 章 图形与动画	176
15.1 预加载图像	176
15.2 页面元素的动画	177
15.2.1 setTimeout()	177
15.2.2 setInterval()	178
15.3 渐变不透明度	178
15.4 CSS3 过渡、转换和动画	179
15.5 DOM 移位	180
15.6 优化性能	181
15.6.1 使用单个定时器	181
15.6.2 避免为 DOM 树深层次的 元素创建动画效果	181
15.6.3 使用尽可能低的 帧速率	181
15.7 小结	184
15.8 问答	184
15.9 作业	184
15.9.1 测验	184

15.9.2 答案	185
15.10 练习	185

第四部分 Ajax

第 16 章 Ajax 入门	189
16.1 Ajax 解析	189
16.1.1 Ajax 入门	190
16.1.2 XMLHttpRequest 对象	190
16.1.3 与服务器通信	190
16.1.4 服务器端	191
16.1.5 处理服务器响应	191
16.1.6 总结	191
16.2 XMLHttpRequest 对象	192
16.3 创建 XMLHttpRequest 的 实例	192
16.3.1 不同浏览器的不同 规则	192
16.3.2 跨浏览器的解决方案	193
16.3.3 方法和属性	193
16.3.4 open()方法	194
16.3.5 send()方法	194
16.4 发送服务器请求	195
处理浏览器缓存	195
16.5 监视服务器状态	197
16.5.1 readyState 属性	197
16.5.2 服务器响应状态代码	197
16.6 回调函数	198
16.7 responseText 和 responseXML 属性	198
16.7.1 responseText 属性	199
16.7.2 responseXML 属性	199
16.8 小结	201
16.9 问答	201
16.10 作业	202
16.10.1 测验	202
16.10.2 答案	202
16.11 练习	202
第 17 章 创建简单的 Ajax 库	203
17.1 Ajax 库	203
17.1.1 目标	203

17.2	库的实现	204
17.2.1	创建 XMLHttpRequest 实例	204
17.2.2	GET 和 POST 请求	204
17.2.3	回调函数	205
17.2.4	实现 Ajax 调用	205
17.3	使用 Ajax 库	207
17.4	小结	211
17.5	问答	211
17.6	作业	211
17.6.1	测验	211
17.6.2	答案	212
17.7	练习	212
第 18 章	解决 Ajax 问题	213
18.1	调试 Ajax 程序	213
18.1.1	Firebug	213
18.1.2	IE	216
18.2	常见 Ajax 错误	217
18.2.1	“返回”按钮	217
18.2.2	书签和链接	217
18.2.3	给用户的反馈	218
18.2.4	让 Ajax 平稳退化	218
18.2.5	应对搜索引擎嗅探	218
18.2.6	突出活跃页面元素	218
18.2.7	避免在不适宜的场所 使用 Ajax	219
18.2.8	安全	219
18.2.9	多浏览器平台测试	219
18.3	常见编程注意事项	220
18.3.1	GET 请求与浏览器 缓存	220
18.3.2	“拒绝访问”错误	220
18.3.3	转义序列	220
18.4	小结	220
18.5	问答	221
18.6	作业	221
18.6.1	测验	221
18.6.2	答案	221
18.7	练习	222

第五部分 使用 JavaScript 库

第 19 章	利用库简化工作	225
19.1	为什么要使用库?	225
19.2	库能做什么?	226
19.3	常见的库	226
19.3.1	Prototype 框架	226
19.3.2	Dojo	226
19.3.3	Yahoo! UI	227
19.3.4	MooTools	227
19.3.5	jQuery	227
19.4	prototype.js 介绍	227
19.4.1	\$()函数	228
19.4.2	\$F()函数	228
19.4.3	Form 对象	228
19.4.4	Try.these()函数	228
19.4.5	用 Ajax 对象包装 XMLHttpRequest	229
19.5	小结	232
19.6	问答	232
19.7	作业	232
19.7.1	测验	232
19.7.2	答案	232
19.8	练习	233
第 20 章	jQuery 入门	234
20.1	在页面里引用 jQuery	234
20.1.1	下载 jQuery	234
20.1.2	使用远程方式	235
20.2	jQuery 的 \$(document).ready 处理器	235
20.3	选择页面元素	236
20.4	操作 HTML 内容	236
20.4.1	html()	236
20.4.2	text()	237
20.4.3	attr()	237
20.5	显示和隐藏元素	237
20.5.1	show()	238
20.5.2	hide()	238
20.5.3	toggle()	238
20.6	元素动画	239

20.6.1 淡入淡出	239	22.1.1 音频格式	263
20.6.2 滑动	239	22.1.2 视频格式	264
20.6.3 动画	240	22.1.3 浏览器插件	264
20.7 命令链	240	22.2 使用锚点标签	265
20.8 处理事件	243	22.3 使用<embed>和<object>	265
20.9 使用 jQuery 实现 Ajax	243	22.3.1 使用<embed>	266
20.9.1 load()	243	22.3.2 使用<object>	266
20.9.2 get()和 post()	244	22.3.3 JavaScript 和插件	266
20.9.3 ajax()	244	22.3.4 插件功能探测	266
20.10 小结	246	22.4 Flash	267
20.11 问答	246	22.5 小结	270
20.12 作业	247	22.6 问与答	270
20.12.1 测验	247	22.7 作业	270
20.12.2 答案	247	22.7.1 测验	270
20.13 练习	247	22.7.2 答案	271
第 21 章 jQuery UI (用户界面) 库	248	22.8 练习	271
21.1 jQuery UI 是什么	248	第 23 章 HTML5 与 JavaScript	272
21.2 如何在页面里引用 jQuery UI	249	23.1 HTML5 的新标签	272
使用 ThemeRoller	249	23.2 一些重要的新元素	273
21.3 交互	249	23.2.1 使用<video>回放 视频	273
21.3.1 拖和放	249	23.2.2 利用 canPlayType()测试 可用的格式	274
21.3.2 调整大小	252	23.2.3 控制回放	275
21.3.3 排序	253	23.2.4 用<audio>标签播放 声音	275
21.4 使用微件	254	23.3.5 利用<canvas>在页面上 绘图	276
21.4.1 可折叠控件	254	23.4 拖放	278
21.4.2 日期拾取器	255	23.5 本地存储	280
21.4.3 选项卡	256	23.6 操作本地文件	281
21.5 小结	258	查看浏览器的支持情况	281
21.6 问答	258	23.7 小结	283
21.7 作业	258	23.8 问答	283
21.7.1 测验	258	23.9 作业	284
21.7.2 答案	259	23.9.1 测验	284
21.8 练习	259	23.9.2 答案	284
第 22 章 JavaScript 与多媒体	263	23.10 练习	284
22.1 多媒体格式	263		

第六部分 JavaScript 与其他 Web 技术的配合

第 24 章 Web 页面之外的 JavaScript ... 285

- 24.1 浏览器之外的 JavaScript 285
- 24.2 编写 Google Chrome 扩展 286
 - 24.2.1 建立简单的扩展程序 ... 286
 - 24.2.2 调试扩展程序 288
 - 24.2.3 下一步 293
- 24.3 小结 293
- 24.4 问答 293
- 24.5 作业 293
 - 24.5.1 测验 294
 - 24.5.2 答案 294
- 24.6 练习 294

第七部分 附录

附录 A JavaScript 开发工具 297

- A.1 编辑器 297
 - A.1.1 Notepad++ 297
 - A.1.2 jEdit 297
 - A.1.3 SciTE 298
 - A.1.4 Geany 298
- A.2 验证程序 298
 - A.2.1 W3C 验证服务 298
 - A.2.2 Web 设计组 (WDG) 298
- A.3 调试与检验工具 298
 - A.3.1 Firebug 299
 - A.3.2 JSLint 299

附录 B JavaScript 快速参考 300

第一部分

JavaScript 基础

第 1 章 了解 JavaScript

第 2 章 创建简单的脚本

第 3 章 使用函数

第 4 章 DOM 对象和内置对象

第 5 章 数据类型