



越做越聪明的

开发孩子智力，培养孩子动手能力。
让孩子在学中玩，玩中学。



5-6岁

益智游戏

北京创美智酷文化公司/编著



江西教育出版社
JIANGXI EDUCATION PUBLISHING HOUSE



5-6 岁

越做越聪明的

益智游戏

YUEZUOYUE CONGMING DE YIZHIYOUXI

北京创美智酷文化公司/编著



江西教育出版社
JIANGXI EDUCATION PUBLISHING HOUSE

图书在版编目 (CIP) 数据

越做越聪明的益智游戏 . 5 ~ 6 岁 / 北京创美智酷文化公司编著 . -- 南昌 : 江西教育出版社 , 2013.1
ISBN 978-7-5392-6858-3

I . ①越… II . ①北… III . ①智力游戏—学前教育—教学参考资料 IV . ① G613.7

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2013) 第 013226 号

越做越聪明的益智游戏 5 ~ 6 岁

北京创美智酷文化公司 编著

江西教育出版社出版

URL: <http://www.jxeph.com>

E-mail: jxeph@public.nc.jx.cn

(南昌市抚河北路 291 号 邮编 : 330008)

各地新华书店经销

深圳华信图文印刷

210 毫米 × 285 毫米 16 开本 3.25 印张

2013 年 5 月第 1 版 2013 年 5 月第 1 次印刷

ISBN 978-7-5392-6858-3 定价 : 9.80 元

赣教版图书如有印装质量问题, 可向我社产品制作部调换

电话 : 0791-86710427 (江西教育出版社产品制作部)

赣版权登字 -02-2013-61

版权所有, 侵权必究



目录

CONTENTS

- 1 听口令动手脚
- 2 家庭银行
- 3 夹得快
- 4 踢沙包
- 5 推一推
- 6 生日卡片
- 7 吹画
- 8 物品找朋友
- 9 调颜色
- 10 动手画一画
- 11 甩“响炮”
- 12 做果蔬沙拉
- 13 钓“鱼”
- 14 五官娃娃
- 15 大苹果，小苹果
- 16 找朋友
- 17 石头 剪刀 布
- 18 按时作息
- 19 发生了什么
- 20 改编歌曲
- 21 编故事
- 22 镜子里的时钟
- 23 小小银行家
- 24 扩词成句
- 25 测量
- 26 棉棒游戏
- 27 哪张不见了
- 28 玩扑克牌
- 29 趣味联想
- 30 热闹森林
- 31 人体时钟
- 32 青蛙数一数
- 33 宝宝认图形
- 34 玩呼啦圈
- 35 认颜色
- 36 新动物
- 37 包饺子
- 38 寻宝
- 39 一次剪多个
- 40 摘卡片
- 41 讲故事
- 42 找东西
- 43 找错误
- 44 认职业
- 45 纸飞机
- 46 装饰日记本
- 47 太阳反射
- 48 蛋壳玩偶



听口令动手脚

学习日期

● 月 ● 日

游戏目标：1. 培养宝宝分辨左右的能力。

2. 锻炼宝宝的反应能力。

游戏准备：告诉宝宝什么是左和右



1 妈妈发口令，爸爸和宝宝一起做动作，看谁做得快。



2 妈妈说口令：伸右手摸左耳，伸左手摸右肩。妈妈可以任意变换口令，增加游戏的难度。



3 妈妈发出口令后，爸爸和宝宝谁的动作做得又对又快，这个人就成为下一个发令人，游戏反复进行。



家庭银行

学习日期

月 日

- 游戏目标：**
1. 懂得钱币的换算。
 2. 加强对生活常识的了解。

游戏准备：不同面额的钱币



2 妈妈拿一张五元面额的纸币，让宝宝换成一元的。

1 妈妈当顾客，宝宝是收银员。



3 宝宝换对之后，妈妈可以再拿其他的币值给宝宝换，如：二十元的换一张十元的和两张五元的等等。



夹得快

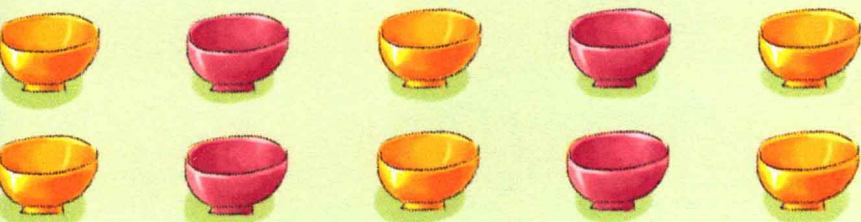
学习日期

● 月 ● 日

游戏目标：1. 促进宝宝手部肌肉的发育。

2. 锻炼宝宝使用筷子的能力。

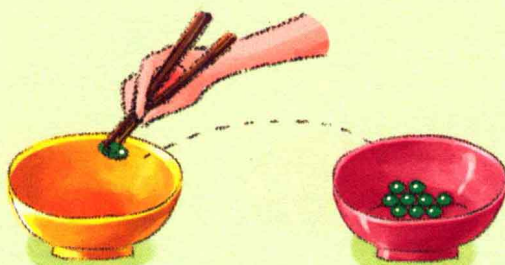
游戏准备：两双筷子、十只小碗、二十粒豆子



1 在妈妈和宝宝面前各放五只小碗，每只碗相距 30 厘米。



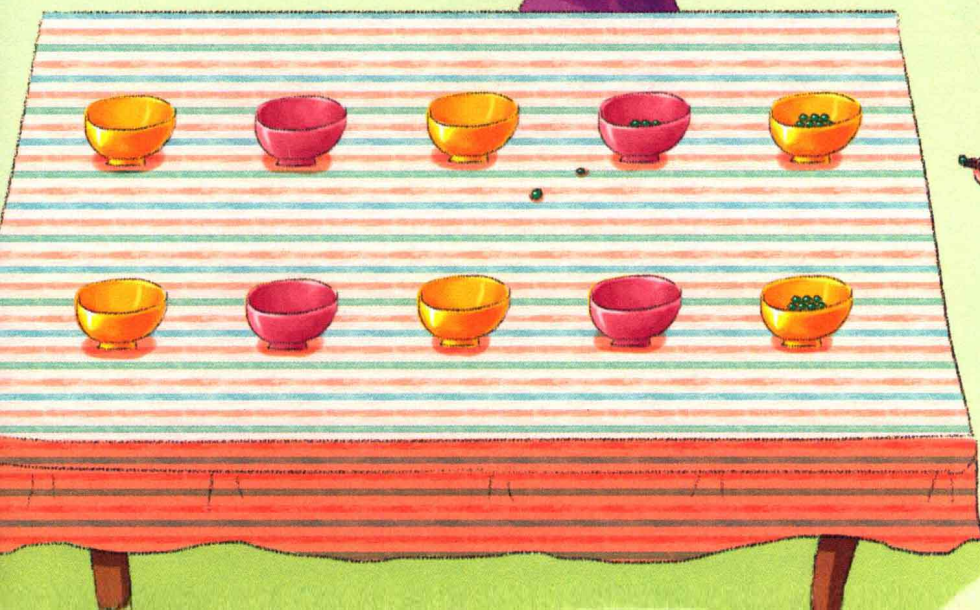
2 在每排的第一只碗里，各放进 10 粒豆子。



4 最先把十粒豆子都夹到第五只碗里的为胜者。



3 游戏开始，妈妈和宝宝各拿一双筷子，从第一只碗里夹豆子，放进第二只碗里。当豆子全部被夹到第二只碗里后，再用相同方法将豆子夹到第三只碗里。直到将所有豆子放到第五只碗里。





踢沙包

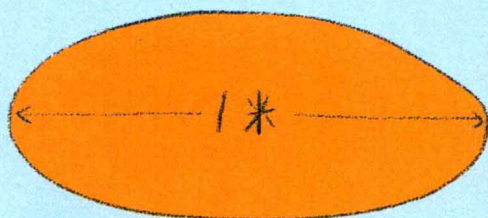
学习日期

● 月 ● 日

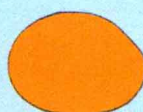
游戏目标：1. 巩固宝宝“踢”的动作技能。

2. 加强宝宝的身体控制能力。

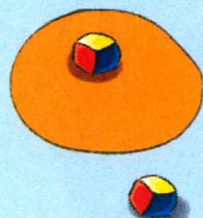
游戏准备：十个沙包（或任意可以踢的物体）、平整宽敞的场地。



1 在场地上画一个直径1米左右的圈。



2 在距离圈5米的地方，把10个沙包依次摆放好。



3 宝宝连续把沙包踢进圈里，最后看看宝宝踢进了几个。



推一推

学习日期

● 月 ● 日

游戏目标：1. 增强宝宝手臂肌肉的力量。

2. 锻炼宝宝的身体协调能力。

游戏准备：找一块干净的垫子或布铺在地板上，以免伤着宝宝。



1 宝宝先来当车夫，来推爸爸。

2 宝宝俯身跪在地板上，用手撑地。



4



3 走一圈后，互换角色，由爸爸当车夫，来推宝宝。



生日卡片

学习日期

● 月 ● 日

游戏目标：1. 启发宝宝的艺术创造力和绘画意识。

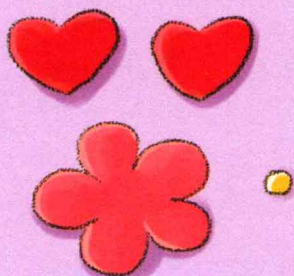
2. 锻炼宝宝的细微动作。

游戏准备：卡纸、彩色笔、剪刀、胶棒或者双面胶



1 妈妈和宝宝选一张卡纸对折，并将祝福的话写在上面。

3 用胶棒或者双面胶把剪好的图案贴在卡纸上。



2 用剪刀剪一些心形、小花的图案。



4 朋友生日的时候，可以把生日卡送给自己的朋友，也可以尝试着给爸爸妈妈做张感恩卡。





吹画

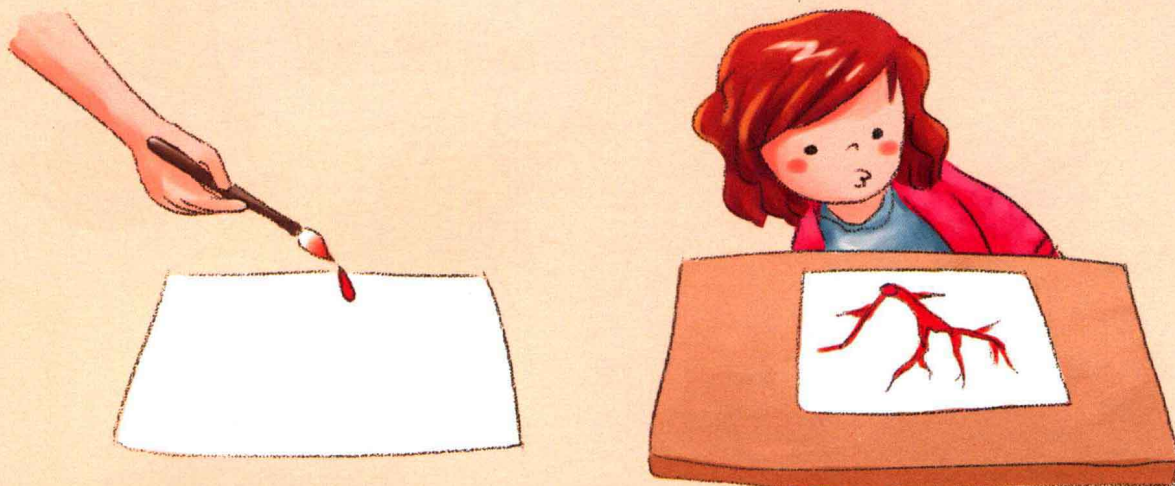
学习日期

● 月 ● 日

游戏目标：1. 培养宝宝的艺术创造力。

2. 启发宝宝的绘画意识。

游戏准备：普通 A4 铜版纸或者任何光滑的平面、颜料



1 妈妈在纸上滴上颜料，
然后示范宝宝怎么把颜料
吹开。

2 引导宝宝自己把颜料吹开，
一起欣赏吹出的图案。





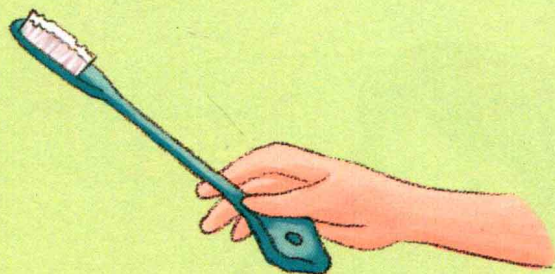
物品找朋友

学习日期

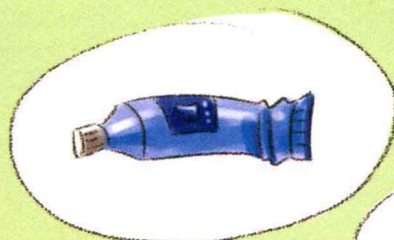
● 月 ● 日

游戏目标：1. 培养分类的能力。2. 知道事物之间的联系。

游戏准备：牙刷、杯子、牙膏、毛巾、香皂、纸、笔、尺子、橡皮、碗、汤匙、筷子等常见物品



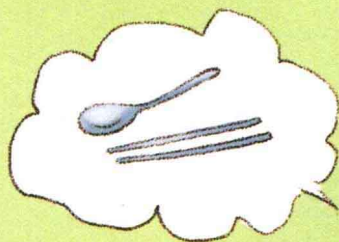
1 妈妈任意说出一件物品，让宝宝说它的好朋友是谁。



2 找出来后，让宝宝说一说还有什么和它们是一类的。



3 再拿一件物品，让宝宝分类并联想，方法同上。



4 鼓励宝宝，让宝宝说得越多越好。



调颜色

学习日期

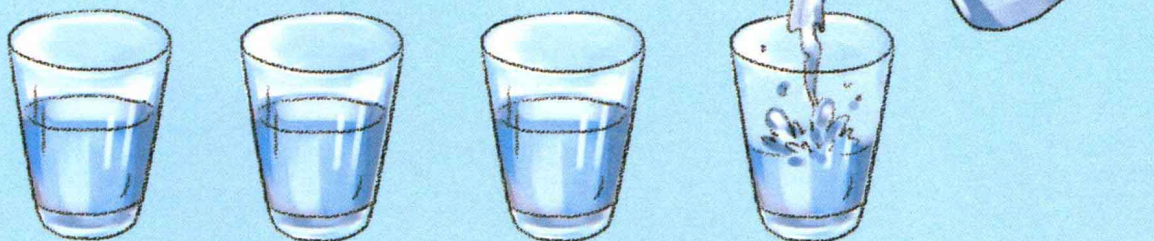
● 月 ● 日

游戏目标：1. 加强宝宝对颜色的认知。

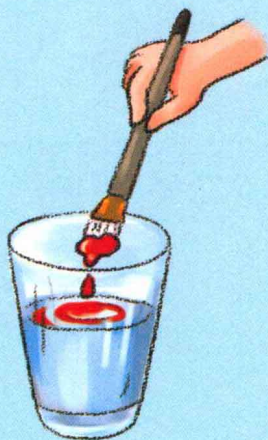
2. 启发宝宝的艺术创造力。

游戏准备：四个玻璃杯、水、颜料、水彩笔

1 在四个玻璃杯中倒入相同份量的水。



2 用水彩笔沾上不同颜料分别滴入四个杯子中，让宝宝仔细观察杯中水的颜色变化。



3 可以让宝宝将另外的颜料滴入水中，如红色水加入蓝色颜料变成紫色，蓝色水加入黄色颜料变成绿色等。





动手画一画

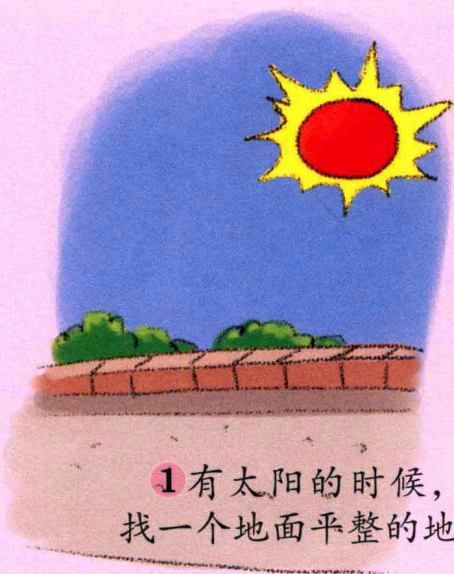
学习日期

月 日

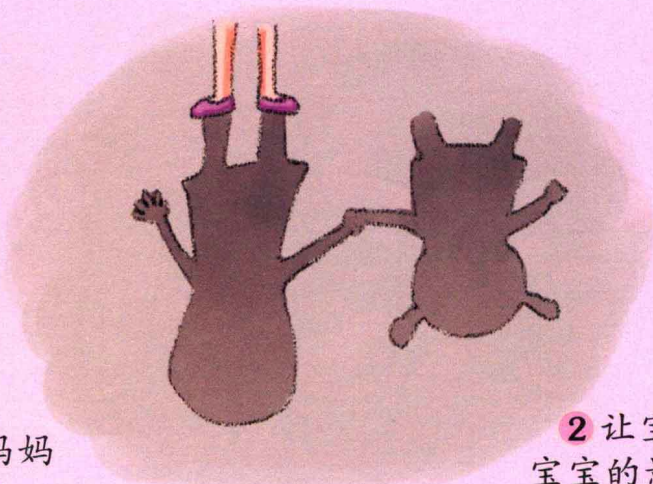
游戏目标：1. 启发宝宝对光影知识的探索。

2. 训练宝宝的空间概念。

游戏准备：彩笔、粉笔、白纸



1 有太阳的时候，妈妈找一个地面平整的地方。



2 让宝宝观察妈妈和宝宝的影子。试着摆出各种不同的动作。



3 宝宝摆姿势，妈妈描画宝宝的影子。



4 宝宝用粉笔把妈妈画的影子里面补充完整。

5 游戏也可以在室内玩，在一个小台灯下，把一件物品摆在灯下面，让宝宝在白纸上用彩笔画影子。





甩“响炮”

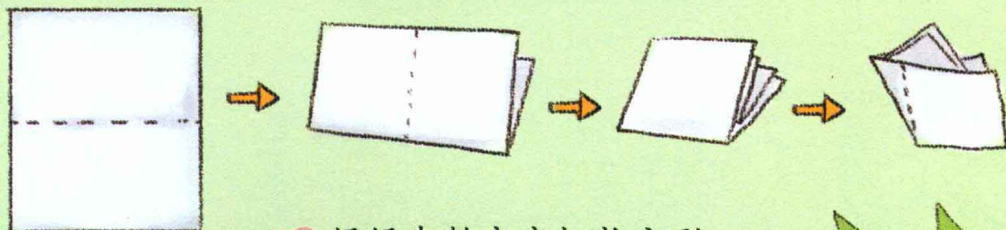
学习日期

● 月 ● 日

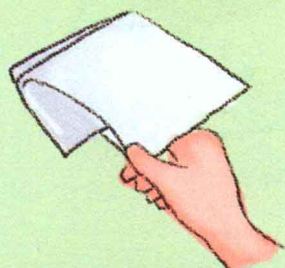
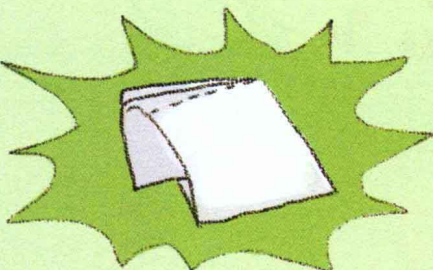
游戏目标：1. 增强宝宝的手臂力量。

2. 增添生活的乐趣。

游戏准备：长方形的纸



1 妈妈先教宝宝把长方形纸对折再对折，再把中间两层拉出来，折成“响炮”。



2 用食指和拇指捏住外两层纸的一角，用力向下甩。



3 宝宝会甩后，妈妈和宝宝各折一个响炮，比一比谁的“响炮”甩得响。



做果蔬沙拉

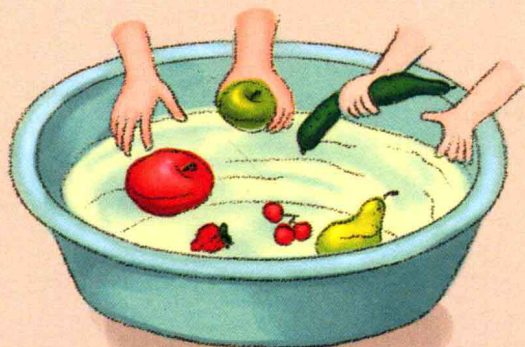
学习日期

月 日

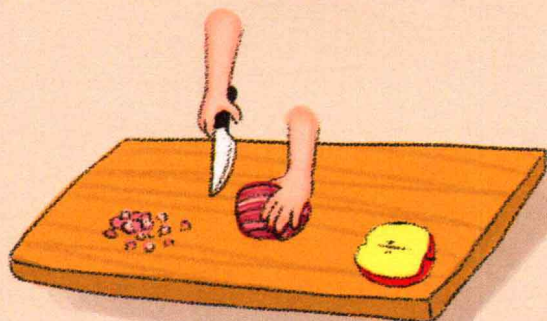
游戏目标：1. 训练宝宝的味觉灵敏性。

2. 锻炼宝宝的生活能力。

游戏准备：苹果等水果、西红柿等蔬菜、盆、沙拉酱



1 妈妈和宝宝一起清洗水果和蔬菜。



2 妈妈把水果去皮，和蔬菜一起切成大小一样的丁。



3 把所有切好的小丁放在一个盆里，放沙拉酱，让宝宝拌成水果蔬菜沙拉。

4 妈妈指定一种食物，宝宝要快速地在碗里找出来送给妈妈吃。也可以由宝宝说，妈妈找给宝宝吃。





钓“鱼”

学习日期

● 月 ● 日

游戏目标：1. 锻炼宝宝的手眼协调能力。

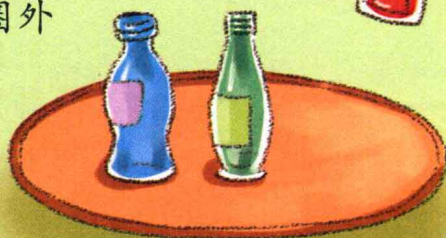
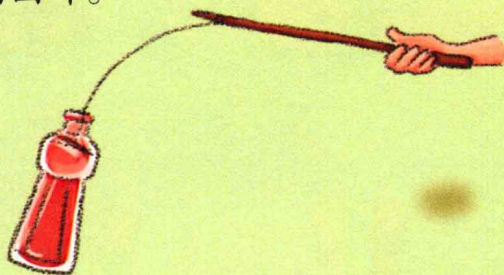
2. 加强宝宝动作的准确性。

游戏准备：空瓶子，用筷子、细绳、牙签做成的“钓竿”



①把瓶子摆在一个画好的圈内，妈妈和宝宝每人拿一根“钓竿”站在圈外准备好。

②游戏开始，妈妈和宝宝用手中的“钓竿”把瓶子从圈里迅速地钓起，放到圈外。



③圈内的瓶子全部钓完后，数一数谁钓得多，多者获胜。

