

入门辅导与练习

教孩子

Jiao Haizi Xuexiangqi

棋局就是人生
学会思考，人生丰富多彩
善于总结，提高学习能力
教孩子学象棋
给孩子一个美好的未来

黄锦涛◎编

学象棋



编辑短信8080发送至10086
中国移动手机阅读同步发行



图书在版编目(CIP)数据

教孩子学象棋 : 入门辅导与练习 / 黄锦涛编. --
长春 : 吉林科学技术出版社, 2013.6
ISBN 978-7-5384-6755-0

I. ①教… II. ①黃… III. ①中国象棋—少儿读物
IV. ①G891.2-49

中国版本图书馆CIP数据核字(2013)第098398号

教孩子学象棋

编 黄锦涛
出版人 李梁
责任编辑 周禹
封面设计 南关区涂图设计工作室
制 版 南关区涂图设计工作室
开 本 880mm×1230mm 1/32
字 数 200千字
印 张 6
印 数 1-8000
版 次 2013年7月第1版
印 次 2013年7月第1次印刷

出 版 吉林出版集团
吉林科学技术出版社
发 行 吉林科学技术出版社
地 址 长春市人民大街4646号
邮 编 130021
发行部电话／传真 0431-85635177 85651759 85651628
85677817 85600611 85670016
储运部电话 0431-84612872
编辑部电话 0431-85642539
网 址 <http://www.jlstp.com>
印 刷 长春新华印刷集团有限公司

书 号 ISBN 978-7-5384-6755-0

定 价 15.00元

如有印装质量问题 可寄出版社调换

版权所有 翻版必究 举报电话：0431-85635185

前言



中国象棋历史悠久，是我国传统文化瑰宝之一。新世纪之初国家体育总局和教育部发表【2001】7号文件，号召各中小学开展棋类教学活动，目前棋类教学活动蓬勃发展，本人也是教学研讨者中的一员。

在教孩子下象棋时询问学生的想法喜好，在课余时与孩子家长沟通，同时，在与其他象棋教师的交流中，我深深地感受到目前的少儿类教材比较“乏味”，不适合孩子们学习。由此产生了自己着手编写受孩子欢迎、适合孩子学习的象棋书籍——《教孩子学下棋》。

本书的特点是从最基础内容编写，脉络清晰、循序渐进，力争用生动形象、富有趣味的语言解说。对于课后习题采用创新型的思路，让同学们在没有压力的情况下轻松快乐地学习。本书的指导思想是：以棋益德、以棋促智、以棋健体、好好学习、锐意进取、运筹帷幄、决胜千里，激发少儿的远大志向。

由于时间和笔者水平有限，书中如有疏漏和不足，恳请广大棋类教师、象棋爱好者以及中小学生指出，并提出宝贵意见，我们在今后工作中予以更正，在此致以由衷的谢意！

编者 黄锦涛

于2012年5月13日母亲节

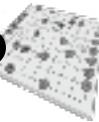
目 录



(第)一(部)(分)

象棋基础知识

第一章	象棋礼仪以及棋盘、棋子	8
第二章	马的走法与子力价值	12
第三章	车的走法与子力价值	17
第四章	炮的走法与子力价值	22
第五章	兵(卒)帅(将)的走法与子力价值	27
第六章	仕(士)相(象)的走法与子力价值	32
第七章	象棋记录与棋子力价值表	37
第八章	“胜” “负” “和”的判定	42
第九章	象棋规则——禁止着法	48
第十章	象棋规则——允许着法	54
第十一章	重炮的认识	61
第十二章	白脸将	67



第十三章 卧槽马与挂角马	74
第十四章 双车杀	82
第十五章 铁门闩	89
第十六章 闷宫杀	96
第十七章 马后炮与天地炮	103
第十八章 钓鱼马与高钓马	110
第十九章 抽将与闪将	118
第二十章 拔簧马与八角马	125
第二十一章 夹车炮与二鬼拍门	132



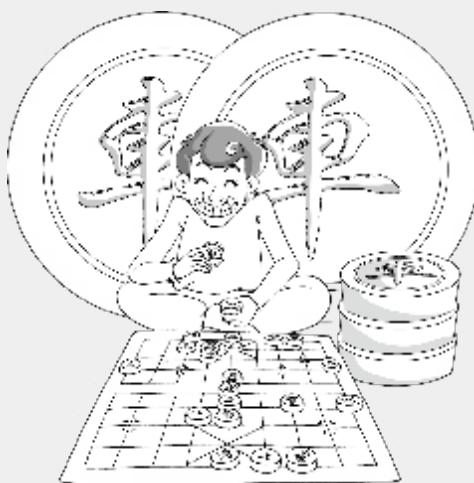


第二十二章	大刀剜心与三子归边	139
第二十三章	棋圣15岁杭州对局赏析	147
第二十四章	2006年全国排名赛决战赏析	151
第二十五章	还象棋名局赏析	155

(第)(二)(部)(分)

复习与提高

第二十六章	象棋知识复习	160
第二十七章	象棋水平提高	176



第一部分

象棋 基础知识





第一章



象棋礼仪以及棋盘、棋子

一，象棋礼仪



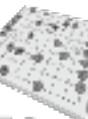
象棋是文明益智的游戏，小朋友学下棋不仅是为了高超的棋艺，更要成为一名懂礼貌、棋品好的棋手。因此，在学习下棋之前首先要学习象棋礼仪，在与人对弈的时候需要注意以下几点：

1. 确认与对方下棋前点头致意，然后再坐下并把棋子摆好，摆棋时不可用力敲棋盘。
2. 虚心请对方先走，对局中应安静下棋，养成落子无悔的好习惯。当对方棋艺不如自己时不要教导对手，当对方棋艺精于自己时不要烦躁，要在下棋过程中静心学习。
3. 下棋过程中尽量不要离开座位，如确需离开请征得对方同意。
4. 下棋过程中不要敲打棋子。
5. 双方下棋结束后，一起把棋子放回棋盒中，并表示与对方下棋很愉快。

二，象棋的产生



在中国古代的先秦六戏用象牙做的棋子，黑白各六枚，所以后来的人称这种对弈之棋为象棋。现今通行的象棋，相传为唐代牛僧孺所制。刻圆木或牙、骨为棋子32枚，红黑各半。两人对弈，红方以帅统仕、相及车、马、炮各二，兵五，共七个兵种；黑方以将统士、象及

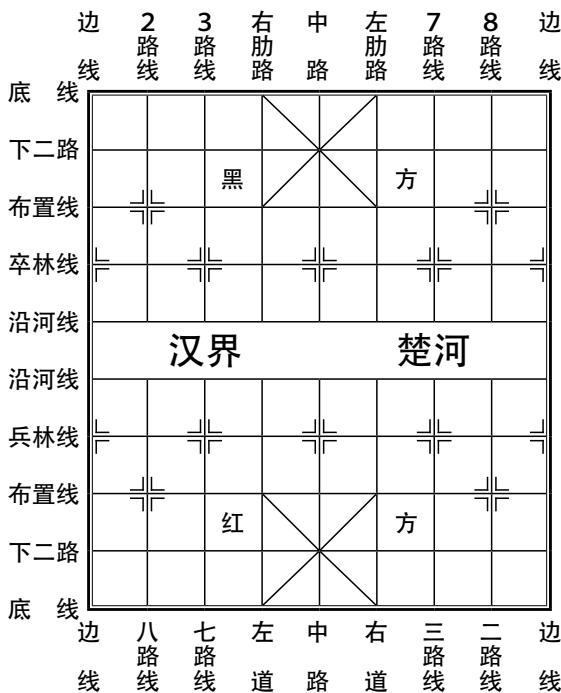


车、马、炮各二，卒五，共七个兵种。象棋的棋子设置受到古代两军作战形式的影响，周朝时军队的基本编制“伍”是由5名步兵组成的，作战兵器也由弓、殳、矛、戈、戟5种为一组配合使用。这就是棋阵双方各有五个小卒的缘由。

三，认识棋盘与棋子



象棋棋盘的名称如图1所示，小朋友学棋前应把棋盘名称熟记下来，在今后的学习中我们还将记下许多象棋术语，同时试着找出其中的规律。

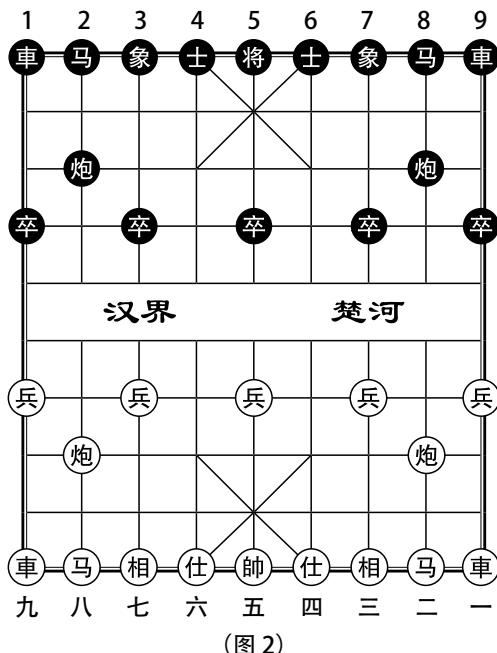


(图 1)

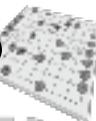


通过对图1的观察我们发现，右竖线方面红方记录从右到左分别是一至九，而黑方从右到左是1至9，这是为了记录时方便区分红黑而规定的，黑方左边正好是红方的右边，而黑方的右边正好是红方的左边，棋盘上黑红相反的概念同学们要留心，在后期看棋谱时不要搞反了。

棋子的摆放如图2所示：



下棋的常识是由红方先走，一人走一步称为一个回合，一盘棋根据对手棋艺水平的高低所走的回合总数均不相同。一般30~40回合见



胜负，当然有时水平相差无几就会出现和棋。

习题：

① 红黑双方各有 _____ 个棋子。车 _____ 个， 马 _____ 个， 炮 _____ 个， 仕（士） _____ 个。相（象） _____ 个， 将（帅） _____ 个， 兵（卒） _____ 个。

② 在不对照课本的情况下熟练摆好各棋子的位置。

③ 口述棋盘上各条线路的名称。

答案：

① 16, 2, 2, 2, 2, 2, 1, 5



第二章



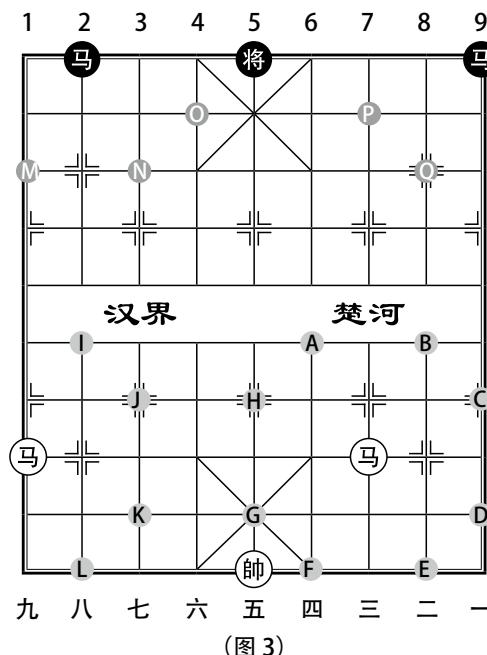
马的走法与子力价值

在学下棋之前我们要先弄清每个棋子的作用，简单地说就是每个棋子的走法。在下面的章节中，我们就从威风八面的“马”讲起。

在象棋的走法中“马”的走向比较特殊，“马”走动的方法是一直一斜，即先横着或竖着走一格，然后再斜着走一条对角线，俗称马走“日”。“马”走一次的选择点可以达到八个点。如果在要去的方向被别的棋子挡住，“马”就无法走过去，俗称“蹩马腿”。

“马”的走法与规律如图3所示：

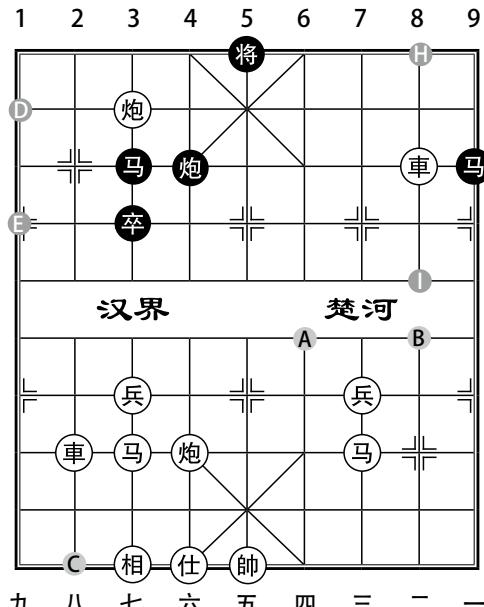
通过对图3中，各个位置上“马”的比较，马在开阔地可以跳八个点A、B、C、D、E、F、G、H。但是，马在底线、边线、下二路和二、八路线的落脚点就少了很多，尤其在角落里能跳的位置最少，



(图 3)

仅P、Q两个点。通过对以上的比较我们发现，“马”应该走到开阔地去，这样才能发挥它的最大威力。

“马”在象棋棋规里有“蹩马腿”的规定，如图4所示，红方三路马因为被己方三路兵蹩马腿，不能跳到A、B两点；红方七路马因为被己方兵、炮、车蹩马腿，而马不能跳到己方士的位置，因此只能跳C一点。同学们要记住当自己的马踏的位置有本方的棋子时不能跳，除非先将要跳位置的己方棋子走开。



(图 4)

无论是己方的棋子还是对方的棋子都具有蹩马腿的作用，如图4所示，黑方3路马只能踏入D、E两点。因此我们在走棋的过程中马应尽量往棋子稀少的地方跳。

图4中黑方9路马被红方二路车蹩马腿就没法逃走了，无论跳H、I

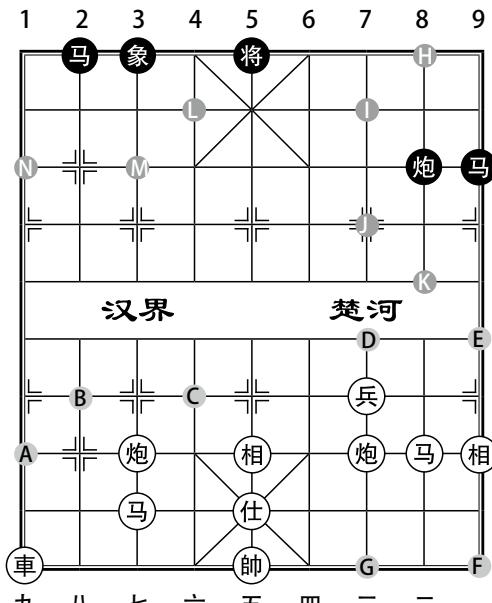


两点都将被红方二路车吃掉（下一节我们讲车的走法及吃子），因此象棋俗语里有：“马跳边必亡”的说法。

习题：

一、如图5所示，回答以下问题：

- ① 红方七路马能踏 点，而不能踏 两点。



(图 5)

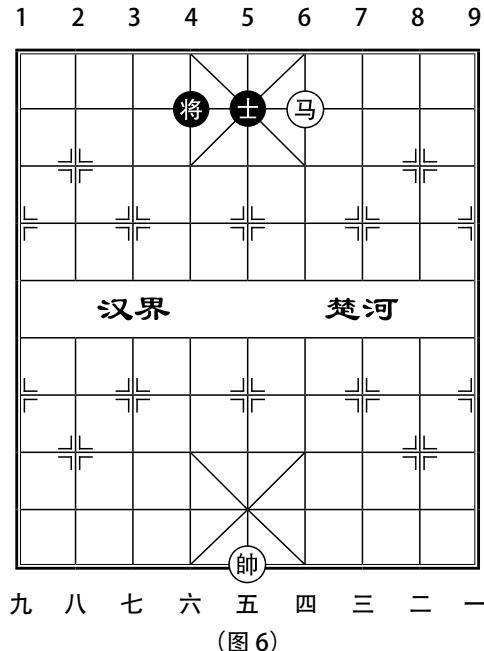
- ② 红方二路马跳_____点。
③ 黑方2路马能跳到_____点，而不能跳到_____点，因有黑象
蹩住马腿。
④ 黑方9路马能跳到_____点，而不能跳到_____点，因有黑炮
蹩住马腿。



答案：

- ① A、B、C
- ② D、E、F、G
- ③ N、M、A
- ④ H、K、I、J

二，定式残局：马擒单士欣赏



(图 6)

着法红先：

1. 马四退五 将4进1
2. 马五进三 士5进6
3. 马三退四 士6退5
4. 马四进六 士5退4



5. 马六进八 士4进5
6. 马八进七 将4退1
7. 马七退五

以上是有名的七步擒单士的正确着法，当红方的马与黑方的将与士成三子一条线时，红方用以上的招法七步捉吃黑方士，接下来用困毙方法胜黑方。

第三章



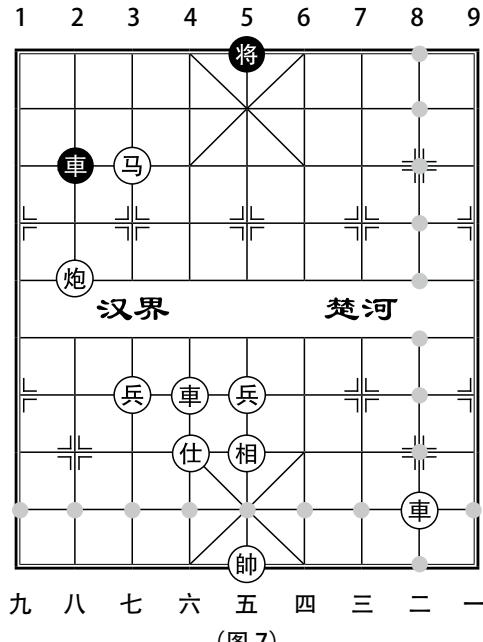
车的走法与子力价值

在车马炮三个大子当中，车的威力是最大。我们在衡量他的价值时通常把他规定为9分，而马通常规定为4分，炮通常规定为4.5分，这就是说一个车相当于一个马加一个炮，或两个炮，或两个马的价值，同学们刚开始学下棋时，心里先要有个数。

“车”是走直线的，如图7所示，红方右下角的二路车可以竖着或横着走，当没有别的棋子挡住车的时候，可以控制上下左右共17（纵，横）个点；图中左上角黑方2路车平移可吃掉红方七路马，进前两格能吃掉红方八路炮。

红方六路车由于两边都是自己的兵，现在只能在竖线上产生威力。通过比较我们发现，在走动车的时候应该尽量走到通畅的位置上。

如图8所示，如果现



(图 7)