



越玩越聪明的

侦探推理 游戏

薛莎莎◎编著

哈佛、剑桥、牛津等世界名校学生爱不释手的

经典游戏

看事实，抓关键，解难题

思维制胜全攻略



华中科技大学出版社

<http://www.hustp.com>

越玩越聪明的

侦探推理 游戏

薛莎莎◎编著



华中科技大学出版社

<http://www.hustp.com>

中国·武汉

图书在版编目(CIP)数据

越玩越聪明的侦探推理游戏 / 薛莎莎 编著. — 武汉 : 华中科技大学出版社, 2013.8

ISBN 978-7-5609-8760-6

I. ①越… II. ①薛… III. ①智力游戏—少儿读物 IV. ①G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2013)第056609号

越玩越聪明的侦探推理游戏

薛莎莎 编著

策划编辑: 刘永兵

责任编辑: 张 丛

封面设计: 丁 岩

责任校对: 孙 倩

责任监印: 张贵君

出版发行: 华中科技大学出版社(中国·武汉)

武昌喻家山 邮编: 430074 电话: (027) 81321915 (010) 84533149

印 刷: 湖北通山金地印务有限公司

开 本: 710mm×1000mm 1/16

印 张: 20

字 数: 239千字

版 次: 2013年8月第1版第1次印刷

定 价: 35.00元



本书若有印装质量问题, 请向出版社营销中心调换
全国免费服务热线: 400-6679-118 竭诚为您服务
版权所有 侵权必究

前言

P R E F A C E

1887年，在柯南·道尔创作的侦探小说《血字研究》中，诞生了一个妇孺皆知的人物，他就是大侦探歇洛克·福尔摩斯。

100多年过去了，福尔摩斯头戴软帽、手托大烟斗、拿着放大镜，颇长消瘦的形象给人们留下了深刻的印象，并且成为世界各地人们，特别是孩子们崇拜、学习的偶像。不管在哪个国家，只要是看过有关福尔摩斯探案故事的孩子，都会被福尔摩斯那敏锐的洞察力和办案时机智、敏感、准确的判断力所吸引。

福尔摩斯作为一个非现实中的人物，却受到了许多孩子的崇拜，这是为什么呢？最大的原因在于他那超凡的思维能力。如果你也想跟在福尔摩斯背后，与他一起寻找线索，分析案情，追捕凶手，最后使神秘莫测的疑案真相大白，那么就要发展和增强自己的思维能力，而本书就是一本锻炼孩子思维能力的侦探故事书。

作者通过查阅大量资料，深入研究分析后，精选了国内外著名的侦探故事，并进行了全新的改编，有针对性地把本书分为细节思维、立体思维、直觉思维、数理思维、想象思维、排除思维、类比思维、迂回思维、逆向思维、经验思维十类探案推理游戏。书中故事引人入胜、曲折离奇，让人欲罢不能。如果你一时不能破解也没有关系，我们会给出相应的提示，帮助你破案。在探案过程中，孩子们循着点滴线索和蛛丝马迹去揭示案件的真相，做个现实中的福尔摩斯。同时，书中有张有弛的节奏和扣人心弦的情节，能使你身临其境。在阅读本书的过程中，你可能会紧锁眉头，可能会冥思苦想，可能会暗自叫好，也可能懊恼为什么自己想不到，但是，智慧就在你独自叫好与叹息间悠然产生，它因思考而存在，因思考而扩展，因思考而长存。

当你认真阅读并参与过后，你会发现你的细节思维能力、空间思维能力、直觉思维能力、数理思维能力、创造思维能力、排除思维能力、类比思维能力、迂回思维能力、逆向思维能力、经验思维能力等多种能力都得到了很大提高。当你把它们巧妙地运用于学习、生活等方面时，其结果更是受益无穷。

因此，当你没日没夜地沉浸在网络游戏时，不如换一种游戏的方式——一个集智慧、思维、惊险、刺激于一体的侦探游戏。

最后，本书在编写过程中，得到了石娟、陈金生、杨玉兰、陆小兰、齐红、张彩玉、张金萍、张丽萍、王华等的帮助，在这里对他们表示深深的感谢。



目录

CONTENTS

细节
思维

第一章

揪住“尾巴”牵出“狼”，教会孩子细节取胜

001	作家之死	2	018	谁杀死了卡尔文	19
002	锁定肇事车辆	3	019	自杀疑云	20
003	谁是小偷	4	020	妻子的敲诈	21
004	血泊中的歌星	5	021	追踪逃犯	22
005	颜料行里的凶杀	6	022	弄巧成拙	23
006	米勒的死因	7	023	“猫眼”的作用	24
007	闹钟“救”特工	8	024	车库里的案件	25
008	水中的尸体	9	025	丢失的手表	26
009	机智地报警	10	026	西泽的指纹	27
010	懒鬼的疏忽	11	027	谁是窃贼	28
011	午后枪击案	12	028	伪装的自杀	29
012	粗心的“修女”	13	029	丢失的景泰蓝	30
013	谁是投毒者	14	030	狡猾的厂商代表	31
014	甲板上的凶杀案	15	031	谁说了谎	32
015	司机之死	16	032	修道院里的疑案	33
016	烧毁的汽车	17	033	第二现场	34
017	伪造的字据	18			

立体思维

第二章

全方位思考避疏漏，启发孩子多元化思考

034 丢失的钻戒	36	049 嫌疑人的谎话	52
035 鲍里斯的谎言	37	050 到底是谁干的	53
036 珍妮留下的血迹	38	051 抢劫犯露馅了	54
037 鞋印上的文章	39	052 三件刑事案	55
038 欲盖弥彰的麦克	40	053 谁是杀人犯	56
039 博士之死	42	054 巧送鸡毛信	56
040 倒霉的小偷	43	055 谁是凶手	57
041 失踪的新郎	44	056 谁是嫌疑人	58
042 凶手的漏洞	45	057 假币案件	60
043 柯蒂斯的错误	46	058 弄巧成拙	60
044 谁杀死了艾伦	47	059 铜币护身符	62
045 师爷断案	48	060 不听话的狗	63
046 冰水中的毒药	49	061 达伦的破绽	63
047 失手还是谋杀	50	062 送奶工的疏忽	64
048 亚尔曼的故事	51	063 克洛伊之死	65

直觉思维

第三章

灵光一闪显智慧，发展孩子第六感

064 机智的特工	68	068 煞费苦心的自杀	72
065 狮子的神秘微笑	69	069 海滩伞下的谋杀	73
066 子弹哪去了	70	070 神秘消失的凶手	74
067 暴发户的掉包计	71	071 不流血之谜	75

072 马戏团里的凶手	76	081 戴维的疏忽	85
073 烛泪破案	77	082 阴郁的画家	87
074 声音泄密	78	083 面具之谜	88
075 罪犯的巧妙伎俩	80	084 虚伪的石油大亨	89
076 聚会中的窃贼	81	085 数学家的暗示	90
077 破译接头暗号	82	086 密室诡计	91
078 死者手中的梅花K	82	087 智取密码	92
079 特工间的较量	83	088 飞机惊魂	93
080 色盲的盗贼	84		

数理思维
第四章**小符号揭示大谜底，激发孩子成为数学小天才**

089 联络暗号	96	101 奇怪的数字	108
090 行凶的时间	96	102 贝克的损失	109
091 冒牌教授	97	103 邦德的难题	110
092 真正的案发时间	98	104 丈夫的疑问	112
093 混进乐队的黑衣人	100	105 台历上的数字	113
094 王警官的推断	101	106 骗子的漏洞	114
095 丢失的首饰盒	102	107 聪明的统帅	115
096 挑战“数学王子”	103	108 果园的价值	116
097 大石头中的毒品	104	109 密码箱的编号	117
098 聪明的国际刑警	105	110 军事情报	118
099 戴维的错误	106	111 步行时间	119
100 法老的诅咒	107	112 愚昧的黛芙妮	120

113 聪明的验关员	121	115 说谎的黑帮头目	123
114 老人的遗产	122		

想象思维

第五章

透过表象获新知，放任孩子异想天开

116 移尸谜案	126	131 约翰教授之死	143
117 被绑架的孩子	127	132 转弯的子弹	144
118 露出马脚的罪犯	128	133 罗林的推论	145
119 蚂蚁帮忙破案	129	134 自杀发生在死后	146
120 短文的秘密	130	135 失踪的女子	146
121 “聪明”的小偷	131	136 失踪的玛丽	148
122 翡翠被盗	132	137 绝妙的判词	149
123 谁杀了格罗佛	133	138 为啥命不该绝	149
124 消失的嫌疑人	134	139 按钮之谜	150
125 谁是真母亲	136	140 连环谋杀案	151
126 商人之死	137	141 漂泊的救生筏	152
127 鸡蛋的联想	138	142 杀害证人的凶手	153
128 复活节命案	139	143 击败狡猾的汤姆	154
129 元宝变泥块	140	144 船长被害的时间	155
130 窗户前的凶杀案	141		

排除思维

第六章

拨开迷雾露核心，叮嘱孩子凡事抓住关键

145 装炸药的箱子	158	147 谁是凶手	160
146 安得烈有罪吗	159	148 谁是投毒凶手	161

149	精准的算命	162	159	谁是凶手	172
150	谁勒死了米亚	163	160	发卡的颜色	173
151	窃听器中的声音	164	161	天气预报	174
152	奇怪的绑架案	165	162	谁偷了金币	175
153	老王的推理	166	163	“显灵”的亡魂	176
154	花盆里的秘密	167	164	石油大亨的保镖	177
155	枪击案中的说谎者	168	165	自作聪明的凶手	178
156	彼得的假口供	169	166	凶手的破绽	179
157	机敏的妻子	170	167	自杀的疑点	180
158	谁是聪明人	171			

类比思维
第七章**他山之石，可以攻玉，指点孩子多找“参考物”**

168	张先生的理论	182	181	名画失窃	195
169	荒谬的回答	183	182	老人的死因	196
170	兄弟争遗产	184	183	盗贼潜逃	197
171	钟点工的阴谋	185	184	冰冷的金鱼	198
172	船上的军火	186	185	愚蠢的索赔	199
173	两个约翰	187	186	逃犯的血迹	200
174	死亡时间	188	187	保险柜的密码	201
175	凶手是谁	189	188	丢失的头盖骨	202
176	雪地上的脚印	190	189	自杀还是他杀	203
177	偷内衣的鸟	191	190	被杀的老人	203
178	谁是凶手	192	191	警员的判断	205
179	说谎的保姆	193	192	同伙的电话号码	206
180	草地上的烟头	194	193	小偷动了哪块表	207

194 王二小送信	208	198 世界有鬼魂吗	211
195 “谜员外”	209	199 谁是小偷	212
196 大楼顶上的凶器	210	200 谁家的棉花	213
197 楼上掉下的尸体	210		



第八章

多绕弯子，少碰钉子，鼓励孩子曲线制胜

201 聪明的刑警	216	215 追捕	230
202 丢失的名画	216	216 双管“棋”下	231
203 意外还是谋杀	217	217 没有指纹的逃犯	232
204 嫌疑人的把戏	218	218 大刘的推断	232
205 借机敲诈	220	219 韩信画兵	233
206 海瑞审黄狗	221	220 参议员之死	234
207 手枪哪里去了	222	221 谁是谁非	235
208 侦察兵渡河	223	222 凶手如何逃走	236
209 老中医的药方	224	223 放凶抓凶	237
210 录音机立功	225	224 枪杀鸵鸟	238
211 狡猾的大盗	226	225 木条的暗示	239
212 怪盗毕维斯	227	226 窒息的亚摩斯	240
213 智者自救	228	227 计抓强盗	241
214 他说了什么	229	228 血书之谜	242



第九章

反面出击，别有所得，帮助孩子打破思维定势

229 贼喊抓贼	244	230 瞬间杀人	245
----------------	-----	----------------	-----

231	神秘的凶器	246	247	智捕走私犯	261
232	凶手现形	246	248	她说了句什么话	261
233	不可能的任务	248	249	查赌头	262
234	箭杀格纳	249	250	令人费解的脚印	263
235	珠宝商被害	250	251	胸牌上的数字	264
236	谁在别墅里吸烟	251	252	奶茶的痕迹	265
237	命丧出租车	251	253	不翼而飞的赎金	266
238	海勒是无辜的吗	252	254	巧妙的盗窃	267
239	受害者有几人	253	255	财主的刁难	268
240	女司机的嫌疑	255	256	把什么先遮起来	268
241	消失的钻石	255	257	卓别林的回答	269
242	密道开关	256	258	特工的策略	270
243	聪明的穷书生	257	259	伊夫力的遗产	271
244	制服女流氓	258	260	巧带经费	272
245	县令施计除害	259	261	车夫的本领	273
246	谁接替探长	260			

第十章

小常识能派上大用场，提醒孩子多加积累

262	巧辨贗品	276	268	识破假警察	282
263	纵火还是失火	276	269	杨梅“辨”真凶	283
264	埃布尔之死	277	270	黑猫“抓”凶手	284
265	神探杜克的智慧	278	271	圆形的凹槽纵火	285
266	凶手的去向	280	272	巧辨毒品携带者	286
267	两份不同的遗嘱	281	273	婴儿的眼泪	287

274	奥德里奇的谎话	288	285	碎胶片之谜	298
275	命案的凶手	289	286	变色的梨子	298
276	尸骨上的黑斑	290	287	愤怒的黄蜂	299
277	深海中的谋杀	291	288	凶犯的鼻血	300
278	青铜鼎上的指纹	292	289	传递情报的工具	301
279	发黑的银簪	293	290	奇怪的爆炸案	302
280	无罪的妇人	294	291	毒蛇伤人案	303
281	蛋白上的字迹	294	292	可恶的“飞贼”	304
282	辨认白鹅	295	293	冒牌贾艾斯	305
283	气泡断案	296	294	老马识途	306
284	是哪一把	297			





细节思维

第一章

揪住“尾巴”牵出“狼”， 教会孩子细节取胜

细节指的就是细小的环节或情节，而细节思维是指人们思考和处理问题时，能从别人觉察不到的细节中发现问题，并对这些问题提出合理解决途径的一种思维方法。日常生活中，我们往往关注大局，忽略局部，关注主要的，忽略细节，即所谓“大行不顾细谨”。殊不知，这种思维方式有时会妨碍我们全面地认识事物。一个小小的细节，能够帮助我们去分析事情，成为把握利害得失的关键。运用细节思维来推理办案，那么哪怕一个脚印、一撮烟灰、一处笔迹，甚至案中人不经意间的叙述都会成为重要线索。



001 作家之死

现场勘察

警局接到报案，作家海蒂煤气中毒死在家中。经过法医仔细鉴定，确认海蒂是煤气中毒身亡的，死亡时间是在凌晨1点到3点。

警察询问过管理员后，知道昨晚只有麦克在8点的时候来找过海蒂，在10点的时候海蒂送他下楼。

警察又开始在房间里寻找，试图找到点什么。

“看！这是什么？”一个警察从沙发后面拖出来一样东西，大家围拢过来，发现是一只白色的波斯猫。这只胖乎乎的波斯猫也由于煤气中毒，和它的主人一起死去了。可是奇怪的是，它的尾巴上绑着一个棉花团。

“煤气管这里有破洞！”又一个警察说，只见塑胶煤气管靠近地面的地方，有一个破裂的口子，似乎是被故意剪开的。

警察们看着奇怪的裂口和那只波斯猫，认真地琢磨究竟是怎么回事。忽然，有个警察叫起来：“我明白了，罪犯真聪明！快速捕麦克，他就是凶手！”

聪明的读者，你凭借这些线索，能够推测出麦克是怎样作案的吗？

疑云重重

白色波斯猫尾巴上的棉花团，塑胶煤气管靠近地面的破口子，这两个细节之间有什么联系吗？

原来如此

用倒推的方法，猫尾巴上的棉花团可以塞住煤气管的缺口，凶手需要的是在自己走以后让煤气泄漏出来。所以，他先给猫注射麻醉剂，用猫尾巴上的棉花团塞住管子，等到深夜麻醉效力消失的时候，猫咪起来走动，煤气就开始泄漏……因为只有麦克一个人来过，所以说海蒂就是被他杀死的！

002 锁定肇事车辆

现场勘察

寒冷的冬季夜晚，出租车司机威廉在城市间游荡着。这时候，威廉看到一名穿着白色西服的男人 在远处向他急切地招手，并且快速地向威廉这里跑来。看来那名男子非常着急，威廉把车放慢，缓缓地向那名男子驶去。

这时候一辆黑色的跑车突然转弯疾驰过来，撞向那名来不及躲闪的男子后飞速离开。那名男子被车撞出去很远，头部受到重创死去了。

威廉惊讶地看着这一突然发生的事情，从后视镜中他看到了那辆黑色跑车的牌子是18UA01，缓过神来的威廉立刻报了警。警察按照威廉提供的线索抓到了那名18UA01的车主，车主满脸委屈，坚决不承认自己是凶手。而他的那辆18UA01的车子也由黑色的跑车变成了红色老旧的老爷车。这是怎么回事呢？

做了多年出租车司机的威廉不可能记错车牌号码，而18UA01的主人经过调查也是无辜的。警察只好把和18UA01相似的车牌号码全部找出来进行调查，果然在18UA81号、18UA10号、10AU81号和18AU01号中找到了真正的凶手。

聪明的读者，你知道哪辆车牌的主人才是真正的凶手吗？

疑云重重

威廉是从后视镜中看到肇事车辆的，那么镜子中看到的東西与真实的東西会有什么不同？

原来如此

在案件的侦破过程中，镜子往往是不可忽视的细节。威廉看到的车牌完全没错，可是由于他是从后视镜中看到的车牌号，所以看到的景象是相反的。也就是说，正确的车牌号应该是10AU81。



003 谁是小偷

现场勘察

当福尔摩斯正在专心地抽着烟斗的时候，华生也在聚精会神地读着今天的报纸。报纸上的内容无非就是一些奇闻趣事或是名流的宴会。

华生把报纸扔到了一边，对福尔摩斯说：“今天的报纸实在是太糟糕了，只有一个有趣的事情。威尔森家里举办宴会，在宴会期间威尔森展示了他祖传的蓝宝石，但是没过多久蓝宝石竟然不翼而飞了。现场经过警察的调查，接触过蓝宝石的只有三个人：一个是胡子罗宾，他到房间里去吸烟，身上除了烟斗再没有其他东西；另一个是歌唱家杰森，他到房间里去休息，身上除了一个怀表什么都没有了；最后一个是调酒师吉姆，他到那房间里取做调酒用的冰块，除了拿了调酒用的冰块外什么也没做。在他们身上都没有发现丢失的蓝宝石，所以现在案子也没有破。”

福尔摩斯听完华生的话后微微一笑：“案子没破那是因为警察们太愚蠢，只需给我一点酒我就知道真正的小偷是谁。”

聪明的读者，你知道福尔摩斯是怎么判断出来谁是小偷的吗？

疑云重重

你注意到调酒用的冰块了吗？你知道调酒用的冰块与普通的冰块有何区别吗？

原来如此

福尔摩斯判断调酒师吉姆是小偷。他趁众人不注意的时候把蓝宝石放到了空心的冰块里。这里请大家注意一个细节，调酒用的冰块一般是空心的，所以，冰块放到杯子里时会浮在酒上面，有宝石的冰块则会因太重而沉入酒杯底部。

