



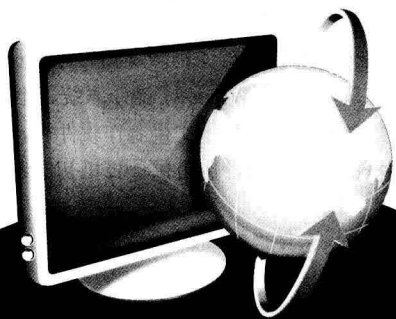
# 大学计算机基础上机指导 与典型题解

夏涛 主编

本书提供配套教学课件  
下载地址：[www.cipedu.com.cn](http://www.cipedu.com.cn)

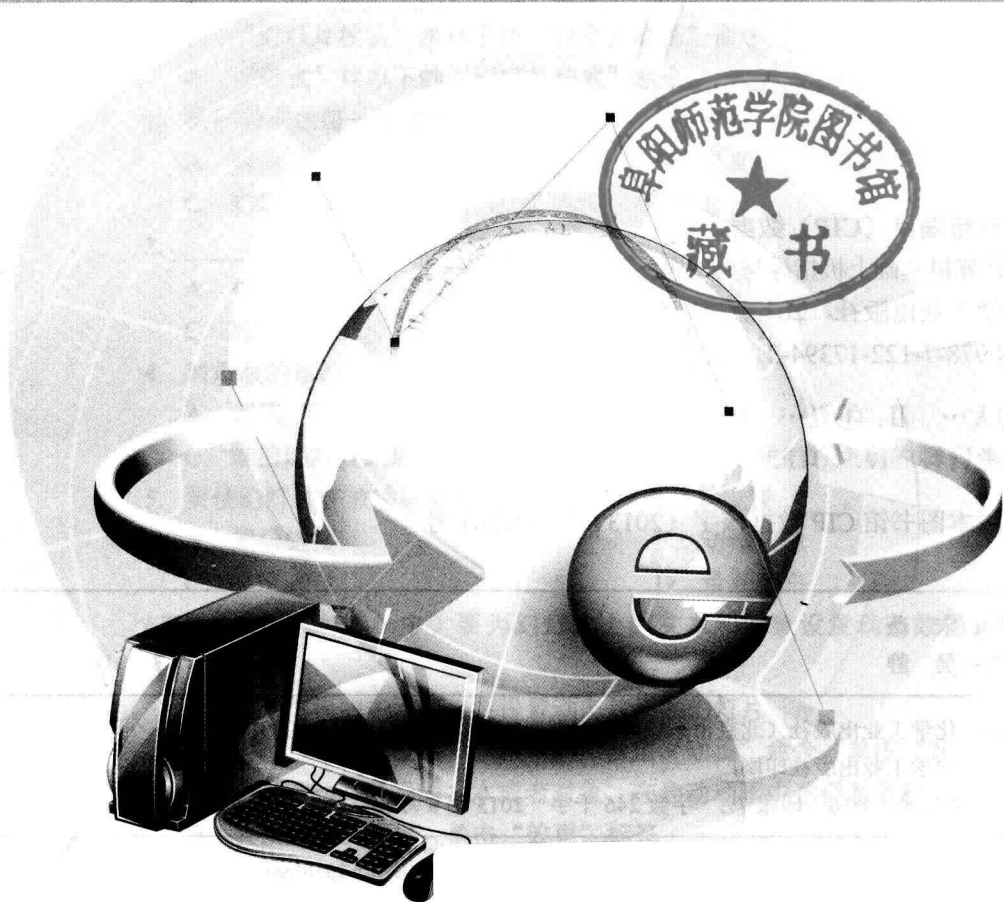


化学工业出版社



# 大学计算机基础上机指导 与典型题解

夏涛 主编



化学工业出版社

·北京·

本书根据教育部高等学校非计算机专业计算机基础课程教学指导分委员会提出的“1+X”课程设置模式的要求编写。全书主要内容包括计算机硬件基本知识、Windows 操作系统、计算机网络技术基础、常用工具软件、Word 字处理软件、Excel 电子表格软件、PowerPoint 演示文稿制作软件等。

本书可作为《大学计算机基础》课程的实验教材，也可供计算机初学者自学使用。

### 图书在版编目 (CIP) 数据

大学计算机基础上机指导与典型题解 / 夏涛主编. —北京: 化学工业出版社, 2013.7

ISBN 978-7-122-17394-2

I. ①大… II. ①夏… III. ①电子计算机-高等学校-教学参考资料 IV. ①TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2013) 第 101201 号

---

责任编辑: 宋 薇

装帧设计: 张 辉

责任校对: 吴 静

---

出版发行: 化学工业出版社 (北京市东城区青年湖南街 13 号 邮政编码 100011)

印 装: 化学工业出版社印刷厂

787mm×1092mm 1/16 印张 7½ 字数 246 千字 2013 年 8 月北京第 1 版第 1 次印刷

---

购书咨询: 010-64518888 (传真: 010-64519686) 售后服务: 010-64518899

网 址: <http://www.cip.com.cn>

凡购买本书, 如有缺损质量问题, 本社销售中心负责调换。

---

定 价: 23.00 元

版权所有 违者必究

# 前言

本书是《大学计算机基础》的实践指导书,《大学计算机基础》作为大学新生的第一门计算机课程,要为后续的相关课程打下必要的基础,与之相关的技术实际操作和典型案例在学生学习过程中所起到的作用不容小觑。本书所涉及的实践指导内容较为广泛,教师可以根据课堂教学内容和学生实际情况进行选择,以满足不同层次学生的学习需要。

本书除了对计算机硬件、Windows 操作系统、计算机网络和常用工具软件的实际操作进行介绍外,还从学生学习和就业的角度出发,将 Office 2010 中的 Word 字处理软件、Excel 电子表格软件、PowerPoint 演示文稿制作软件、Access 数据库软件的使用和典型案例进行了介绍和分析,旨在强化学生应用能力的培养。每个章节后都附有练习题,通过理论练习和操作练习的综合作用,使教学能够达到巩固和提高的效果。

为了弥补课本内容的局限性,本书还配有计算机教学辅助平台([www.5ic.net.cn](http://www.5ic.net.cn)),该平台为教师教学和学生学习提供了练习系统和考试系统,同时还发布有教学相关电子资源,以形成对图书的有益补充。需要使用该计算机教学辅助平台的老师和同学可以通过 email 与出版社联系: [swx123@cip.com.cn](mailto:swx123@cip.com.cn)。

本书由多所高校的教师共同创作完成,全书由夏涛主编,参加编写的人员还有:李亦天,李柳,万智鹏,张政,王海彤和徐礼辉等。本书在编写过程中得到了“5iC”计算机教学辅助平台研发和使用者的多方帮助,在此一并表示感谢。

由于作者水平所限,书中若有不妥之处,敬请读者批评指正。

编者  
2013年6月

## 第 1 章

### 计算机硬件基本知识 1

实验 1.1 计算机的基本结构和组装 / 1

实验 1.2 计算机系统的启动和关闭 / 3

练习题 / 5

## 第 2 章

### Windows 操作系统 8

实验 2.1 Windows 基本操作 / 8

实验 2.2 Windows 资源管理器 / 11

实验 2.3 Windows 控制面板 / 17

实验 2.4 Windows 常用工具 / 23

实验 2.5 帮助系统 / 27

练习题 / 29

## 第 3 章

### 计算机网络基础 32

实验 3.1 网络设置 / 32

实验 3.2 IE 浏览器的使用 / 35

实验 3.3 Internet 搜索与下载 / 39

实验 3.4 电子邮件 / 42

练习题 / 47

## 第 4 章

### 常用工具软件

50

实验 4.1 压缩软件 / 50

实验 4.2 看图和抓图 / 53

实验 4.3 媒体播放 / 54

练习题 / 57

## 第 5 章

### Word 字处理软件

58

实验 5.1 文档的操作 / 58

实验 5.2 Word 文档的编辑排版 / 60

实验 5.3 Word 表格制作 / 64

实验 5.4 Word 图文混排 / 67

实验 5.5 编排公式 / 70

练习题 / 72

## 第 6 章

### Excel 电子表格软件

74

实验 6.1 Excel 基本操作 / 74

实验 6.2 Excel 数据处理 / 80

实验 6.3 图表制作 / 86

练习题 / 93

## 第 7 章

### PowerPoint 演示文稿制作软件

95

实验 7.1 演示文稿的基本操作 / 95

实验 7.2 幻灯片内容制作与编辑 / 103

实验 7.3 幻灯片动画效果及切换效果 / 108

练习题 / 113

# 第 1 章

## 计算机硬件基本知识

### 实验 1.1 计算机的基本结构和组装

#### 1.1.1 实验目的

- (1) 熟悉计算机系统的功能部件、基本结构和硬件组成。
- (2) 了解计算机的安装方法。

#### 1.1.2 实验内容

- (1) 识别计算机主板上的主要部件，包括：CPU、内存条、外存（硬盘、光驱）、计算机外设（键盘、鼠标、显示器）。
- (2) 识别计算机上的接口卡。
- (3) 识别计算机上的接口：USB 接口、键盘接口、鼠标接口、串行通讯口、并行通讯口、耳机和麦克接口等。
- (4) 组装一台计算机，了解各硬件设备的连接方法。

#### 1.1.3 实验步骤

- (1) 识别计算机主板上的主要部件。打开计算机的机箱，找到计算机的主板（见图 1-1），认识主板上的 CPU（见图 1-2）、内存条（见图 1-3）、扩展插槽等。

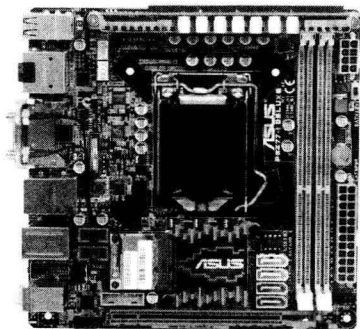


图 1-1 主板



图 1-2 CPU

从扩展插槽中拔下一条内存条，了解它的性能指标，然后再插回扩展插槽中。



图 1-3 内存条

(2) 识别计算机的外存储器。查看计算机的硬盘（见图 1-4）及光驱（见图 1-5）。



图 1-4 硬盘

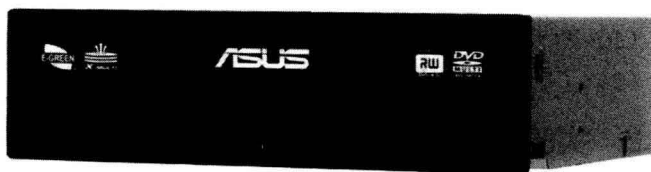


图 1-5 光驱

拔下连接计算机的硬盘、光驱与主板连接的扁平电缆，再将扁平电缆插入电缆座中，注意方向不要插反。

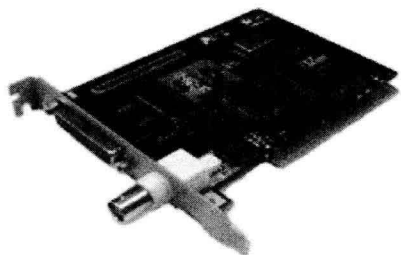


图 1-6 接口卡

注意观察外存储器的电源线连接情况。

(3) 认识计算机的接口卡。计算机的接口卡有 USB 接口卡、键盘鼠标接口卡、串行通讯口卡、并行通讯口卡、耳机和麦克接口卡等。接口卡外观如图 1-6 所示。各种接口卡外形大同小异，一侧均垂直设立有一插条，用来将接口卡固定在计算机机壳上；另一侧有能插入主板插槽的插条。

(4) 识别计算机的接口。计算机的接口有键盘接口、鼠标接口、串行通讯接口、并行通讯口、USB 接口、耳机和麦克风接口等，如图 1-7 所示。

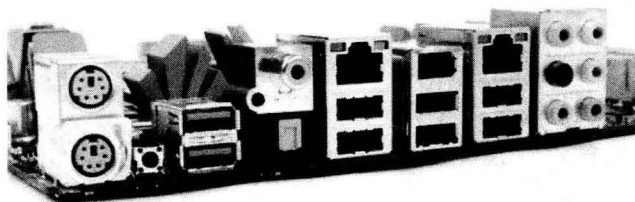


图 1-7 接口

为了方便使用者，在计算机机箱的正面，通常也会有 USB 接口和麦克风、耳机接口。这些接口是通过电缆和计算机主板上的接口连接的。

(5) 识别计算机外设。找到计算机的显示器、鼠标和键盘。



拔下显示器与主机的连接电缆，查看显示器与主机连接的接口形状。查看鼠标和键盘的接口，比较其形状的异同。

(6) 组装计算机。计算机各部件的组装方法和步骤如下：

- ① 将 CPU 插入主板的 CPU 插槽，并且安装散热风扇。
  - ② 将内存条插入主板内存插槽中。
  - ③ 将显卡插入主板上合适的插槽，如果显卡是主板集成的，则省略此步。
  - ④ 将光驱、硬盘接入 IDE 接口。
  - ⑤ 将电源接入主板的电源接口。
  - ⑥ 重新检查各个接线，然后将主机装箱接入显示器，键盘、鼠标。
- 到此，计算机组装完毕。

## 实验 1.2 计算机系统的启动和关闭

### 1.2.1 实验目的

- (1) 了解 BIOS 的设置。
- (2) 了解计算机的各种启动和关闭方法。
- (3) 掌握鼠标的常用操作方法。
- (4) 了解 Windows 系统的安装过程和应用软件的安装过程。

### 1.2.2 实验内容

- (1) 启动计算机：电源开关启动、复位键重新启动、系统下重新启动。
- (2) 关闭计算机：正常关闭、非正常关闭。
- (3) 了解鼠标的组成及使用方法。
- (4) 进入 BIOS 设置，查看正在使用的计算机的硬件参数。
- (5) 安装 Windows 操作系统。
- (6) Ghost 备份系统。
- (7) 安装应用软件。

### 1.2.3 实验步骤

(1) 启动计算机。计算机的启动常用的方法有 3 种：

- ① 电源开关的启动。计算机通电后，按机箱上电源开关启动计算机。
- ② 系统运行下重新启动。在计算机使用过程中，点击屏幕左下方的“开始”—“关闭计算机”—“重新启动”，这时，计算机就会重新启动。
- ③ 复位键重新启动。在计算机使用过程中，计算机出现重大的错误而死机，不能通过方法②重新启动时，按机箱上的复位键，使计算机重新启动。

(2) 关闭计算机。

- ① 正常关闭。点击“开始”—“关机”，能将计算机关闭。
- ② 非正常关闭。计算机在使用过程中由于某种原因不能通过方法①关闭时，只能强制进行关闭，按住电源开关超过 5 秒，计算机将关闭。

**提示：**非正常关闭会对计算机造成一定的损害，不要在正常情况下采用非正常关闭。

(3) 鼠标的组成及使用方法。

① 鼠标的外形。鼠标的外形如图 1-8 所示。



图 1-8 鼠标

② 鼠标的组成。现在常用的鼠标都为光电鼠标，光电鼠标通常由光学感应器、光学透镜、发光二极管、接口处理器、轻触式按键、滚轮、连线、PS/2 或 USB 接口、外壳等组成。

③ 鼠标的使用。鼠标的使用很简单，在鼠标垫上移动鼠标，可以看到鼠标在屏幕上的移动轨迹。分别点击鼠标的左键和右键，鼠标左键一般用来对鼠标位置进行定位，右键一般用来执行特殊的操作。

(4) BIOS 设置。

① 进入 BIOS 设置。启动计算机，一直按住键盘的 DEL 键，系统就会进入 BIOS 主菜单，如图 1-9 所示。

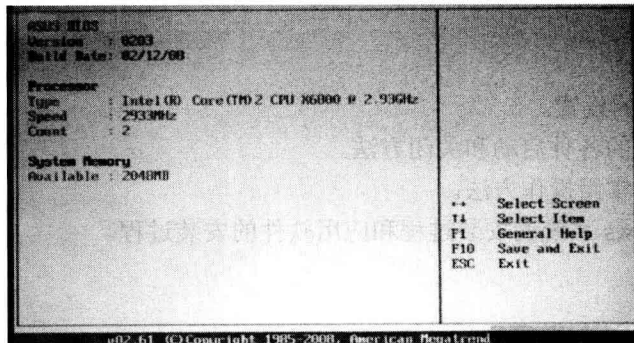


图 1-9 BIOS 设置主菜单

② 查看计算机硬件参数。在 BIOS 页面中，用上下左右箭头来选择 BIOS 参数，按回车可进入各个参数的设置页面，下面简单介绍 BIOS 参数的含义。

- Standard CMOS Features (标准 CMOS 设置): 主要设置 IDE 硬盘的种类，顺利开机，除此之外，还要设置日期、时间、软驱规格、显示卡的种类及系统挂起设置 (halt on)。
- Advanced BIOS Features (高级 BIOS 功能设置): 主要设置 CPU 和内存的相关参数。
- Advanced Chipset Features (高级芯片组特性设置): 设置主板所采用的芯片组相关的运行参数。
- Integrated Peripherals (综合外部设备设置): 设置所有外部设备运行的相关参数。
- Power Management Setup (电源管理设置): 设置 CPU、硬盘、显示及省电功能的相关参数。
- PnP/PCI Configurations (即插即用与 PCI 参数设置): 设置即插即用与 PCI 配置的相关参数。
- PC Health Status (电脑健康状态): 显示系统自动检测的电压、温度及风扇转速等相关参数。
- Frequency/Voltage Control (频率和电压控制): 主要设置 CPU 的工作系统与使用电压的相关参数。
- Load Fail-Safe Defaults (载入最安全的缺省值): 载入 BIOS 的 CMOS 设置最安全的缺省值，此设置是比较保守的设置，不是最优化设置，所以将关闭系统的高速设置。



7. 鼠标是一种\_\_\_\_\_。  
A. 输出设备                      B. 存储器                      C. 运算控制单元                      D. 输入设备
8. 计算机的核心是\_\_\_\_\_。  
A. 存储器                      B. 运算器                      C. 控制器                      D. CPU
9. 下面\_\_\_\_\_组设备包括输入设备、输出设备和存储设备。  
A. CRT、CPU、ROM                      B. 鼠标器、绘图仪、光盘  
C. 磁盘、鼠标器、键盘                      D. 磁带、打印机、激光打印机
10. 光驱的倍速越大, 则\_\_\_\_\_。  
A. 数据传输越快                      B. 纠错能力越强  
C. 所能读取光盘的容量越大                      D. 播放 VCD 效果越好
11. 在计算机中运行某程序时, 假如存储容量不够, 可以通过\_\_\_\_\_来解决。  
A. 增大硬盘容量                      B. 把软盘换为硬盘  
C. 增加一个扩展存储卡                      D. 把磁盘换位光盘
12. 一个完整的计算机系统包括\_\_\_\_\_两大部分。  
A. 主机和外部设备                      B. 硬件系统和软件系统  
C. 硬件系统和操作系统                      D. 指令系统和系统软件
13. 计算机之所以能做到运算速度快、自动化程度高是由于\_\_\_\_\_。  
A. 设计先进、元器件质量高                      B. CPU 速度快、功能强  
C. 采用数字化方式表示数据                      D. 采取由程序控制计算机运行的工作方式
14. 在计算机系统中, 对输入输出设备进行管理的基本程序模块 ( BIOS ) 存储在于\_\_\_\_\_。  
A. RAM 中                      B. ROM 中                      C. 硬盘中                      D. 寄存器中
15. 能将计算机运行结果以可见的方式向用户展示的部件是\_\_\_\_\_。  
A. 存储器                      B. 控制器                      C. 输入设备                      D. 输出设备
16. 显示器是\_\_\_\_\_。  
A. 主机的一部分                      B. 一种存储器                      C. 输入设备                      D. 输出设备
17. 下列存储器中, 哪一个存取速度最快?  
A. 磁带                      B. 软磁盘                      C. 硬磁盘                      D. 光盘
18. 微型计算机不可缺少的输入/输出设备是\_\_\_\_\_。  
A. 键盘和显示器                      B. 键盘和鼠标器  
C. 显示器和打印机                      D. 鼠标器和打印机
19. CPU 与其他部件之间传送数据是通过\_\_\_\_\_实现的。  
A. 数据总线                      B. 地址总线  
C. 控制总线                      D. 数据、地址和控制总线三者
20. 操作系统的作用之一是\_\_\_\_\_。  
A. 把源程序译成目标程序                      B. 便于进行数据管理  
C. 控制和管理系统资源的使用                      D. 实现软硬件的转换

## 二、多项选择题

1. 下列叙述中, 正确的是\_\_\_\_\_。  
A. 软盘驱动器既可作为输入设备, 也可作为输出设备  
B. 操作系统用于管理计算机系统的软、硬件资源  
C. 键盘上功能键表示的功能是由计算机硬件确定的

- D. PC 机开机时应先接通外部设备电源, 后接通主机电源
2. 以下属于输出设备的有\_\_\_\_\_。
    - A. 显示器
    - B. 鼠标
    - C. CD-ROM
    - D. 硬盘
  3. BIOS 的芯片类型主要分为 PROM、\_\_\_\_\_和 FLASH ROM。
    - A. EEPROM
    - B. PRAM
    - C. EPROM
    - D. FLASH RAM
  4. 以下外设中, 既可作为输入设备又可作为输出设备的是\_\_\_\_\_。
    - A. 打印机
    - B. 磁盘驱动器
    - C. 带有触摸屏的显示器
    - D. 硬盘
  5. 关于随机存取存储器 (RAM) 和只读存储器 (ROM), 下列说法中正确的是\_\_\_\_\_。
    - A. RAM 中的信息既允许写入也允许读出
    - B. 微机主机断电后, ROM 中的信息将丢失
    - C. 微机主机断电后, RAM 中的信息将丢失
    - D. ROM 的容量比 RAM 大
  6. 下列存储部件中, 在断电情况下存储内容不会丢失的有\_\_\_\_\_。
    - A. RAM
    - B. 软盘
    - C. 硬盘
    - D. ROM
  7. 下列软件中属于应用软件的有\_\_\_\_\_。
    - A. UNIX
    - B. Word
    - C. 汇编程序
    - D. C 语言源程序
  8. 标准键盘一般分为功能键区、主键盘区、\_\_\_\_\_4 个键区。
    - A. 数字键区
    - B. 小键盘区
    - C. 字母键区
    - D. 光标控制键区
  9. 操作系统是\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_的接口。
    - A. 用户
    - B. 计算机
    - C. 软件
    - D. 外设
  10. 硬盘工作时应特别注意避免\_\_\_\_\_。
    - A. 高温
    - B. 震动
    - C. 噪声
    - D. 潮湿

### 三、填空题

1. CPU 是计算机的核心部件, 该部件主要由控制器和\_\_\_\_\_组成。
2. 微型计算机中最大、最重要的一块集成电路板称为\_\_\_\_\_。
3. 操作系统有五大功能模块, 它们是\_\_\_\_\_管理、设备管理、存储管理、文件管理和作业管理。

### 四、判断题

1. 磁盘的工作受磁盘控制器的控制, 而不受主机的控制。
2. 操作系统的存储管理是指对磁盘存储器的管理。
3. 计算机的性能指标完全由 CPU 决定。
4. 键盘是输入设备, 但显示器上所显示的内容既有计算机运行的结果也有用户从键盘输入的内容, 所以显示器既是输入设备又是输出设备。
5. DVD 是一种输出设备。
6. 主频 (或称时钟频率) 是影响微机运算速度的重要因素之一。主频越高, 运算速度越快。
7. 计算机的显示系统包括显示器和显示适配器两部分。
8. 磁盘既可作为输入设备, 又可作为输出设备。
9. 各种存储器的性能可以用存储时间、存储周期、存储容量 3 个指标表述。
10. 计算机区别于计算器的本质特点是能存储数据和程序。

## 第 2 章

# Windows 操作系统

## 实验 2.1 Windows 基本操作

### 2.1.1 实验目的

- (1) 熟悉 Windows 的桌面并掌握常用桌面图标的操作。
- (2) 设置任务栏与“开始”菜单。

### 2.1.2 实验内容

- (1) 查看 Windows 系统的桌面、桌面上常见的图标。
- (2) 练习桌面图标的整理（排列图标、删除图标）。
- (3) 查看“开始”菜单的常用选项及其功能。
- (4) 设置开机自启动软件。
- (5) 掌握任务栏的设置、移动、隐藏等操作。




### 2.1.3 实验步骤

本实验以 Windows 7 为例介绍 Windows 操作系统的常用操作。

#### (1) Windows 7 的桌面。

① Windows 7 的默认桌面。Windows 7 的初始化桌面上只有一个“回收站”图标，用户所有的操作都需要通过“开始”菜单来完成。

#### ② 认识桌面图标。

- “计算机”图标。通过“计算机”可以管理所有磁盘、文件、文件夹等内容。
- “回收站”图标。Windows 在删除文件和文件夹时并不从硬盘上删除，而是暂时保存在“回收站”文件夹中，当发现误删了某个文件时，还可以通过“回收站”进行还原，如果对“回收站”中文件进行删除或清空操作后，该文件就被彻底删除而无法还原了。
- “Internet Explorer”图标。双击该图标，可以迅速启动 Internet Explorer 浏览器。

③ 管理桌面图标。右击桌面空白处—“查看”—可以选择大、中、小三种查看方式，在“排序方式”下，可将桌面图标设置为按照名称、大小、项目类型、修改日期排列。

**注意：**若选择了“自动排列图标”选项，则用户就不可以通过鼠标拖动把图标放置在任意地方。

④ 创建快捷方式。在计算机的“Windows\System32”目录下找到 mspaint.exe 文件，点击鼠标右键，在弹出菜单中选定：发送到—“桌面快捷方式”选项，可以看到在桌面上创建了一个画图软件的快捷方式。

在桌面空白处点击鼠标右键，在弹出菜单中选定“新建”—“快捷方式”选项，打开创建快捷方式对话框（如图 2-1），点击“浏览”按钮找到 mspaint.exe 文件，点击“下一步”后，输入一个快捷方式名称，点击“完成”即可完成画图软件快捷方式的创建。

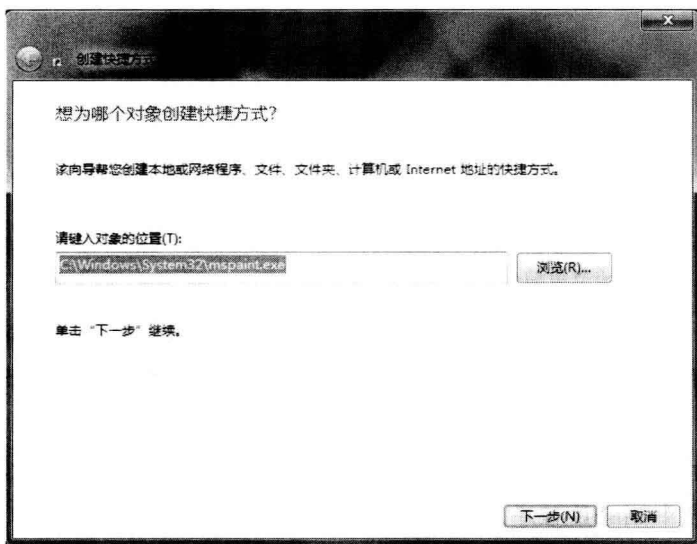


图 2-1 创建快捷方式对话框

## (2) “开始”菜单。

① “开始”菜单的组成。Windows 7 的“开始”菜单由 5 部分组成，如图 2-2 所示。

- 顶部：显示当前登录的用户名和图标。
- 左侧：显示最常用的程序列表。其中分隔线上方是“固定项目列表”，分隔线下方是用户最常用的程序列表。
- 右侧：是常规的系统菜单区域。
- 左下方：有一个“所有程序”菜单项，包含了计算机中已经安装的所有应用程序，其下面是一个搜索框，可以搜索程序和文件。
- 下部：是用户注销和关闭计算机的区域。

② 设置“开始”菜单风格。下面介绍自定义 Windows 7 默认风格“开始”菜单的方法。

- 控制“开始”菜单中显示的项目

右键单击“开始”—“属性”，选择“开始菜单”选项卡，如图 2-3 所示，单击“自定义”按钮，打开“自定义‘开始’菜单”对话框，如图 2-4 所示，可以对“开始”菜单上的链接、图标以及菜单的外观等进行设置。



图 2-2 开始菜单

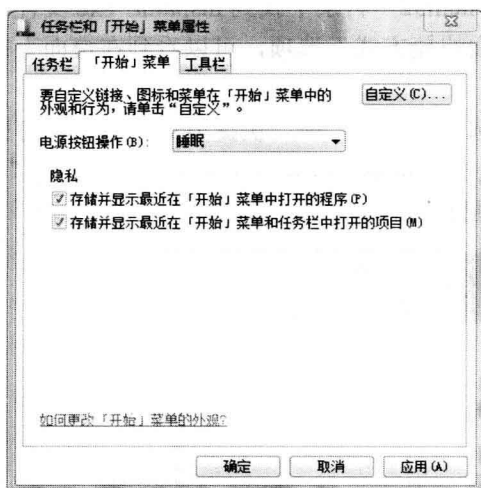


图 2-3 设置开始菜单属性

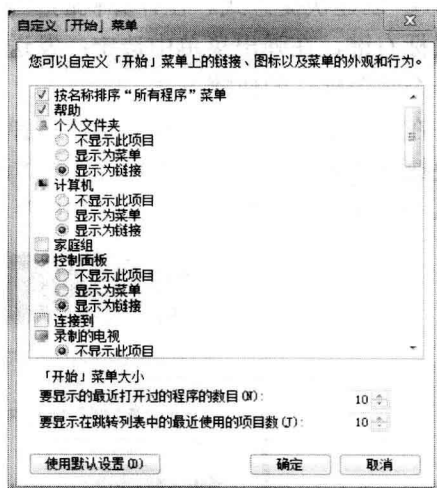


图 2-4 自定义“开始”菜单

• 向“开始”菜单的顶部添加常用的程序。根据需要，可以将常用的程序添加到固定项目列表中，右键单击“我的电脑”或“资源管理器”或“桌面”中的某程序，选择“附到‘开始’菜单”命令即可。

提示：右击“开始”菜单中的程序，选择“从‘开始’菜单解锁”命令，可以从固定项目列表中删除该程序。

### (3) 任务栏。

① 任务栏的组成。任务栏通常在桌面的最底部，任务栏的组成如下：

- “开始”菜单。
- “快速启动”工具栏。

单击“快速启动”工具栏中的某个图标就可启动该图标所代表的程序。用户可删除或添加快速启动按钮。

添加：右击桌面或文件夹窗口的某程序图标，单击“锁定到任务栏”即可。

删除：右击某按钮选择“将此程序从任务栏解锁”即可。

#### • 最小化窗口按钮栏

激活某窗口，只要单击代表相应窗口的按钮即可。

#### • 输入法指示器

可帮助用户快速选择自己需要的输入法。

#### • 通知区域

显示时钟指示器、声音指示器和计算机软硬件信息等。

② 自定义任务栏。右击任务栏空白处，在弹出菜单中选定“属性”项，弹出“任务栏和‘开始’菜单属性”设置对话框（见图 2-5），选择“任务栏”选项卡，即可进行任务栏设置。

“锁定任务栏”复选框，将保持现有任务栏的位置和外观，避免意外改动。

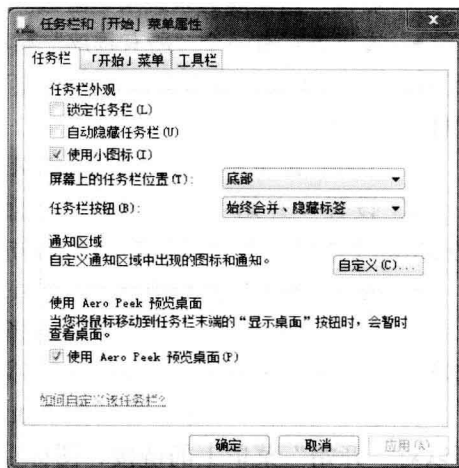


图 2-5 设置任务栏



“自动隐藏任务栏”复选框，当任务栏处于不用状态时，将自动隐藏起来；当鼠标指向屏幕下方时，又会重新显示。

“使用小图标”复选框，可以将图标改为小图标。

“分组相似任务栏按钮”复选框，将同一个应用程序的若干窗口进行组合管理。

“任务栏位置”单选框，可以将任务栏改为侧部或上部。

“任务栏按钮”单选框，可以更改任务栏按钮合并方式。

“自定义”按钮，将打开“自定义通知”对话框。在此，用户可自定义任务栏右侧图标的显示方式。

改变图 2-5 中各选项的设置，查看任务栏的变化。

③ 改变任务栏的位置。将任务栏的“锁定任务栏”选项取消设置。

向上拖动任务栏的上缘可以看到任务栏变高，然后再将任务栏恢复到原来的宽度。

用鼠标拖动可以将任务栏移动到桌面的任何一个边上。

将鼠标移动到任务栏的左右两个边缘位置，可以看到鼠标形状改变为左右箭头状态，拖动鼠标可以改变任务栏的宽度。

(4) 设置开机自启动软件。按“Windows”键+R 键调出“运行”对话框，如图 2-6，输入 msconfig 回车，弹出窗口如图 2-7 所示。

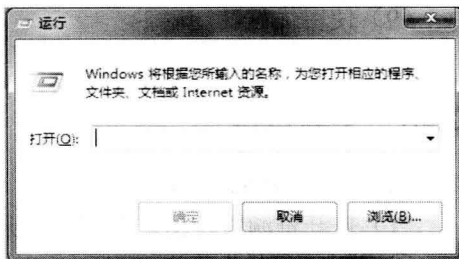


图 2-6 “运行”对话框



图 2-7 设置系统配置

在弹出的“系统配置”对话框中选择“启动”选项卡，在启动项目中选中需要设为开机自启动的程序，点击确定即可。

## 实验 2.2 Windows 资源管理器

### 2.2.1 实验目的

- (1) 了解资源管理器的组成。
- (2) 掌握对文件和文件夹的操作。
- (3) 掌握外存储器的操作。