

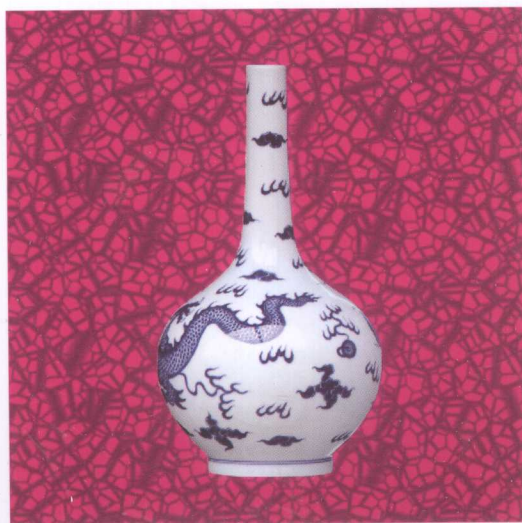
程序开发必备参考大全，速查、速学、速用！

涵盖Visual C++程序开发各方面的技术和应用，内容全面，示例丰富！

所有程序代码都经过严格检测与调试，稍加改动即可为己所用！

Visual C++ 程序开发参考手册

刘志铭 等编著



Visual C++: The Complete Reference

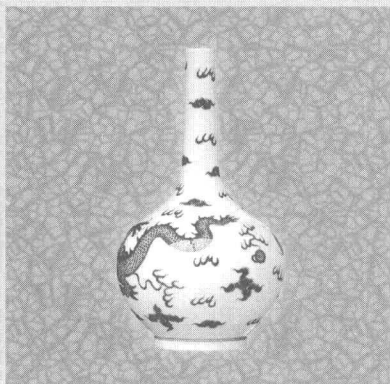


机械工业出版社
China Machine Press

华章程序员书库

Visual C++ 程序开发参考手册

刘志铭 等编著



RFID

Visual C++: The Complete Reference



机械工业出版社
China Machine Press

图书在版编目 (CIP) 数据

Visual C++程序开发参考手册 / 刘志铭等编著. —北京: 机械工业出版社, 2013.8
(华章程序员书库)

ISBN 978-7-111-43206-7

I. V… II. 刘… III. C语言—程序设计—手册 IV. TP312-62

中国版本图书馆CIP数据核字(2013)第150943号

版权所有·侵权必究

封底无防伪标均为盗版

本书法律顾问 北京市展达律师事务所

本书是一本 Visual C++综合参考手册,介绍了 Visual C++程序开发中涉及的各种函数、类及方法。本书共分为五篇 19 章,第一篇为数学与字符串相关函数,主要包括数学函数、字符函数和字符串函数、时间日期函数、类型转换函数等内容;第二篇为文件与 I/O 流函数,主要包括文件目录操作函数、内存操作函数、输入输出函数等内容;第三篇为 Visual C++基础类,主要包括简单数据类型、基类等内容;第四篇为标准控件类,主要包括文档、框架和视图类,以及控制栏类、对话框类、控件类、输出类等内容;第五篇为 Visual C++高级应用,主要包括图形工具类、文件输入输出类、网络相关类、常用 MFC 宏、常用全局函数等内容。在每一个类中,方法按字母顺序进行排序,其中每个方法都按照功能、语法来介绍,在每个方法后都有相关的示例,并针对介绍的内容提供典型应用范例。

本书内容详尽,示例丰富,非常适合作为编程人员及项目开发人员的工具用书。

机械工业出版社(北京市西城区百万庄大街22号 邮政编码 100037)

责任编辑:余洁

三河市杨庄长鸣印刷装订厂印刷

2013年8月第1版第1次印刷

185mm×260mm·44.75印张

标准书号: ISBN 978-7-111-43206-7

定 价: 89.00元

凡购本书,如有缺页、倒页、脱页,由本社发行部调换

客服热线: (010) 88378991 88361066

投稿热线: (010) 88379604

购书热线: (010) 68326294 88379649 68995259

读者信箱: hzsj@hzbook.com

Visual C++作为当前程序开发中最流行的一种编程语言，以其简单、高效、快捷、方便的特性吸引了很多用户。总结多年使用Visual C++语言的经验，笔者相信对于Visual C++程序开发人员来说，一本内容全面的Visual C++参考手册是必需的。因此笔者编写了本书，供Visual C++程序开发人员在编程时参考，以易查、易学、易用为宗旨，使其成为Visual C++程序开发必备的工具书。

本书内容

本书共分为五篇19章，第一篇为数学与字符串相关函数，主要包括数学函数、字符函数和字符串函数、时间日期函数、类型转换函数等内容；第二篇为文件与I/O流函数，主要包括文件目录操作函数、内存操作函数、输入输出函数等内容；第三篇为Visual C++基础类，主要包括简单数据类、基类等内容；第四篇为标准控件类，主要包括文档、框架和视图类，以及控制栏类、对话框类、控件类、输出类等内容；第五篇为Visual C++高级应用，主要包括图形工具类、文件输入输出类、网络相关类、常用MFC宏、常用全局函数等内容。本书内容涉及Visual C++中的各种技术，在每一个类中按字母顺序对该类中的方法进行排序，其中每个方法都按照功能、语法来介绍，并使用示例进行说明。

本书特点

- 即查、即学、即用：本书将查、学、用融为一体，使读者能够进行快速查询和快速应用，既是实用工具书，也是学习参考书。
- 字母排序，快捷搜索：本书在讲解C函数和MFC类时按照功能进行了分类，用户在使用时可以根据功能缩小查找范围，快速查找。并且，每种技术以字母顺序进行排序，以便读者更快、更准确地查找相关内容。
- 内容全面，示例丰富：本书内容涵盖了Visual C++语言各方面的技术和应用。为了便于读者快速掌握每个知识点，本书针对每个知识点提供一个或多个示例，并标明了详尽的注释。
- 精彩栏目，贴心提醒：本书根据需要贴心地给出了很多“注意”、“说明”、“技巧”等小栏目，让读者在学习过程中更轻松地理理解相关知识点及概念，并轻松地掌握个别技术的应用技巧。

读者对象

- 初学编程的自学者
- 编程爱好者
- 大、中专院校的老师和学生
- 相关培训机构的老师和学员
- 初、中级程序开发人员
- 程序测试及维护人员
- 参加实习的“菜鸟”程序员

本书服务

如果您在使用本书时遇到什么困难或疑惑，都可以联系我们，我们将在5个工作日内给您提供解答。我们的服务方式如下：

- 服务网站：www.mingribook.com
- 服务QQ：4006751066
- 服务信箱：mingrisoft@mingrisoft.com
- 服务电话：0431-84978981/84978982
- 学习社区：www.mrbccd.com

致读者

本书由明日科技策划并组织编写，主要编写人员有刘志铭、王小科、王国辉、张鑫、杨丽、顾艳玲、赛奎春、高春艳、陈英、宋禹蒙、刘佳、辛洪郁、刘莉莉等。在本书的编写过程中，我们以科学、严谨的态度，力求精益求精，但错误、疏漏之处在所难免，敬请广大读者批评指正。

编者

2013年7月

目 录

前 言

第一篇 数学与字符串相关函数

第1章 数学函数	2
1.1 _chgsign函数——求参数的相反数	2
1.2 _copysign函数——复制数据	2
1.3 _hypot函数——求直角三角形斜边长度	3
1.4 _max函数——求两个数中的大数	3
1.5 _min函数——求两个数中的小数	4
1.6 _scalb函数——求参数的 2^{exp} 倍数	4
1.7 abs函数——求整数的绝对值	5
1.8 acos函数——求反余弦	6
1.9 asin函数——求反正弦	6
1.10 atan函数——求反正切	6
1.11 atan2函数——求x/y的反正切值	7
1.12 ceil函数——求不小于x的最小整数	7
1.13 cos函数——求余弦	8
1.14 cosh函数——求双曲余弦	9
1.15 div函数——求两个数的商和余数	9
1.16 exp函数——求双精度数的指数函数值	10
1.17 fabs函数——求双精度数的绝对值	10
1.18 floor函数——求不大于x的最大整数	11
1.19 fmod函数——求x/y的余数	11
1.20 frexp函数——把参数x调整到0.5~1 之间	11
1.21 labs函数——求长整型参数的绝对值	12

1.22 ldexp函数——求参数的 2^{exp} 倍数	12
1.23 ldiv函数——求两个长整型数相除的 商和余数	13
1.24 log函数——自然对数	14
1.25 log10函数——求以10为底的对数	14
1.26 modf函数——求双精度数的小数部分	15
1.27 pow函数——求x的y次方的值	15
第2章 字符函数和字符串函数	17
2.1 _isascii函数——ASCII码是否在0~127 之间	17
2.2 _iscsym函数——是否为大/小写字母、 下划线或数字0~9	17
2.3 _strdup函数——将字符串存入内存中	18
2.4 _stricmp函数——比较两个字符串	19
2.5 _strlwr函数——将大写字母转换成小写 字母	19
2.6 _strnicmp函数——比较特定长度的 字符串	20
2.7 _strnset函数——把特定长度的字符 设定成某个特定字符	21
2.8 _strrev函数——将字符串倒序排列	21
2.9 _strset函数——把字符设定成某个特定 字符	22
2.10 _strupr函数——将小写字母转换成 大写字母	22
2.11 _toascii函数——将字符转换成 ASCII码	23
2.12 isalnum函数——是否为大/小写字母 或数字0~9	23

2.13	isalpha函数——是否为大/小写字母	24	2.36	tolower函数——将大写字符转换为小写字符	37
2.14	isctrl函数——是否为控制字符	25	2.37	toupper函数——将小写字符转换为大写字符	38
2.15	isdigit函数——是否为数字0~9	25	第3章	时间和日期函数	39
2.16	isgraph函数——ASCII码是否在33~126之间	26	3.1	_ftime函数——读取当前时间	39
2.17	islower函数——是否为小写字母	27	3.2	_strdate函数——将当前日期格式化写入字符串	39
2.18	isprint函数——ASCII码是否在32~126之间	27	3.3	_strtime函数——将当前时间格式化写入字符串	40
2.19	isspace函数——是否为空格、制表符或换行符	28	3.4	asctime函数——以字符串显示时间	40
2.20	isupper函数——是否为大写字母	28	3.5	clock函数——当前程序所使用的处理时间	41
2.21	strcat函数——字符串连接函数	29	3.6	ctime函数——将time_t型转为字符型	42
2.22	strchr函数——找出给定字符串中特定字符	29	3.7	difftime函数——求两次系统时间差	42
2.23	strcmp函数——对两个字符串进行比较	30	3.8	gmtime函数——以tm结构表示的时间	43
2.24	strcpy函数——对字符串进行复制	31	3.9	localtime函数——以tm结构表示的时间	44
2.25	strcspn函数——查找第一个是另一个字符串中的字符位置	31	3.10	mktime函数——通过改变tm结构变量改变时间	45
2.26	strlen函数——求字符串的长度	32	3.11	strftime函数——将tm结构时间格式化写入字符串	46
2.27	strncat函数——将特定数目的字符串连接到另一个字符串	32	3.12	time函数——获得时间	46
2.28	strncmp函数——比较特定长度的字符串	33	第4章	类型转换函数	48
2.29	strncpy函数——复制特定长度的字符串到另一个字符串	34	4.1	_ecvt函数——将浮点数转换成字符串	48
2.30	strpbrk函数——从第一个是另一个字符串中字符开始输出	34	4.2	_fcvt函数——将浮点数转换成字符串	49
2.31	strrchr函数——找出字符在字符串中最后出现的位置	35	4.3	_itoa函数——将整型数转换成字符串	49
2.32	strspn函数——查找第一个不是另一个字符串中字符的位置	35	4.4	_ltoa函数——将长整型数转换成字符串	50
2.33	strstr函数——获得第一次包含另一字符串的位置指针	36	4.5	_ultoa函数——将无符号长整型数转换成字符串	51
2.34	strtok函数——根据字符串中的字符截断另一个字符串	36	4.6	atof函数——将字符串转换成双精度数	52
2.35	strxfrm函数——将特定长度的字符串转给另一个字符串	37	4.7	atoi函数——将字符串转换成整型数	52
			4.8	atol函数——将字符串转换成长整型数	54
			4.9	strtod函数——将字符串转换为双精度数	54
			4.10	strtol函数——将字符串转换为长整型数	55

- 4.11 strtoul函数——将字符串转换为无符号长整型数 56

第二篇 文件与I/O流函数

第5章 文件目录操作函数 58

- 5.1 _chdir函数——改变当前的工作目录 58
- 5.2 _findclose函数——关闭句柄, 释放资源 58
- 5.3 _findfirst函数——搜索第一个文件 59
- 5.4 _findnext函数——搜索下一个文件 60
- 5.5 _getcwd函数——获得当前路径名 61
- 5.6 _mkdir函数——创建指定名称的目录 62
- 5.7 _mktemp函数——创建唯一的文件名 62
- 5.8 _rmdir函数——删除目录 63
- 5.9 _searchenv函数——搜索文件路径 63
- 5.10 _tempnam函数——生成临时文件名 64

第6章 内存操作函数 65

- 6.1 _alloca函数——在堆栈上分配内存空间 65
- 6.2 _expand函数——改变内存区域的字节数 65
- 6.3 _heapadd函数——把内存区域添加到堆中 66
- 6.4 _heapchk函数——检查堆的连续性 66
- 6.5 _heapmin函数——释放没有使用的堆空间 67
- 6.6 _heapset函数——检查堆的最小连续性 67
- 6.7 _heapwalk函数——返回堆中下一个项目信息 68
- 6.8 _msize函数——返回堆中内存区域的字节长度 69
- 6.9 calloc函数——在内存中取得一块数组空间 70
- 6.10 free函数——释放内存区块 71
- 6.11 malloc函数——获取内存区块 71

- 6.12 realloc函数——重新分配内存 73

第7章 输入输出函数 75

- 7.1 _access函数——检查文件状态 75
- 7.2 _chmod函数——改变文件访问模式 76
- 7.3 _creat函数——创建文件 77
- 7.4 _eof函数——文件指针是否在结尾 78
- 7.5 _fcloseall函数——关闭所有文件 80
- 7.6 _filelength函数——获得文件长度 80
- 7.7 _getw函数——从文件流中读取一个整数 82
- 7.8 _putw函数——将一个整数写入文件流中 83
- 7.9 fclose函数——关闭文件 84
- 7.10 feof函数——文件流是否在结尾 85
- 7.11 ferror函数——文件流是否有错误 86
- 7.12 fflush函数——将缓冲区内容写入文件 86
- 7.13 fgetc函数——从文件流中读出一个字符 87
- 7.14 fgets函数——从文件流中读出一行字符 87
- 7.15 fopen函数——打开文件 88
- 7.16 fprintf函数——向文件流写入格式化数据 89
- 7.17 fputs函数——向输出流写入一个字符串 89
- 7.18 fread函数——从文件流读取数据 90
- 7.19 freopen函数——为文件指针重新分配文件 90
- 7.20 fscanf函数——从文件流中读取格式化数据 91
- 7.21 fseek函数——设置文件操作指示器位置 92
- 7.22 ftell函数——获取文件操作指示器位置 92
- 7.23 fwrite函数——向文件流写入数据 93
- 7.24 getc函数——从文件流中读出一个字符 94

7.25	getchar函数——从输入流中读取一个字符	95	8.2.7	InflateRect方法——扩大矩形区域	108
7.26	gets函数——从输入流中读出一行字符	96	8.2.8	IntersectRect方法——获得两个矩形的交集	109
7.27	printf函数——将格式化数据写入标准输出流	96	8.2.9	IsRectEmpty方法——判断矩形区域是否为空	109
7.28	putc函数——将一个字符写入文件流中	97	8.2.10	IsRectNull方法——判断矩形4条边是否都为0	110
7.29	putchar函数——将一个字符写入输出流中	98	8.2.11	NormalizeRect方法——使高度和宽度均为正	110
7.30	puts函数——将字符串写入输出流中	98	8.2.12	OffsetRect方法——移动矩形	111
7.31	rewind函数——将文件指针移动到起始位置	99	8.2.13	PtInRect方法——判断点是否在矩形区域内	111
7.32	scanf函数——从输入流读出格式化数据	99	8.2.14	SetRect方法——设置矩形左上角和右下角坐标	112
7.33	sprintf函数——向字符串中写入格式化数据	100	8.2.15	SetRectEmpty方法——设置空矩形	112
7.34	sscanf函数——从字符串中读出格式化数据	101	8.2.16	Size方法——计算矩形的大小	113
			8.2.17	SubtractRect方法——获得两个矩形相减的矩形差	113
			8.2.18	TopLeft方法——获得矩形的左上角坐标	114
			8.2.19	UnionRect方法——获得包含两个矩形的最小矩形	114
			8.2.20	Width方法——获得矩形宽度	114

第三篇 Visual C++基础类

第8章	简单数据类型	104	8.3	CSize类——尺寸类	115
8.1	CPoint类——坐标点类	104	8.4	CTime类——绝对时间类	115
8.1.1	CPoint构造函数——构造坐标点对象	104	8.4.1	CTime构造函数——构造CTime类对象	116
8.1.2	Offset方法——增加坐标点偏移值	104	8.4.2	Format方法——创建日期/时间值的格式化表达式	116
8.2	CRect类——矩形类	105	8.4.3	FormatGmt方法——生成对应的格式化字符串	117
8.2.1	BottomRight方法——获得矩形右下角坐标	105	8.4.4	GetAsSystemTime方法——转换SYSTEMTIME	117
8.2.2	CenterPoint方法——计算矩形中心点坐标	105	8.4.5	GetCurrentTime方法——获得系统当前时间	118
8.2.3	CopyRect方法——复制矩形区域	106	8.4.6	GetDay方法——获得CTime对象中的日期信息	119
8.2.4	DeflateRect方法——缩小矩形区域	106	8.4.7	GetDayOfWeek方法——获得星期信息	119
8.2.5	EqualRect方法——判断矩形是否相等	107			
8.2.6	Height方法——获得矩形高度	108			

8.4.8	GetGmtTm方法——获取时间结构	120	8.6.6	CompareNoCase方法——不区分大/小写比较字符串	128
8.4.9	GetHour方法——获得小时信息	121	8.6.7	CString构造函数——构造CString类对象	129
8.4.10	GetMinute方法——获得分钟信息	121	8.6.8	Delete方法——删除一个或多个字符	130
8.4.11	GetSecond方法——获得秒钟信息	121	8.6.9	Empty方法——设置空字符串	130
8.4.12	GetTime方法——返回time_t值	121	8.6.10	Find方法——搜索第一个匹配字符	131
8.4.13	GetMonth方法——获得月份信息	122	8.6.11	FindOneOf方法——查找相匹配第一个字符	132
8.4.14	GetYear方法——获得年份信息	122	8.6.12	Format方法——将格式化数据写入字符串中	132
8.5	CTimeSpan类——相对时间类	122	8.6.13	FreeExtra方法——释放额外的内存	133
8.5.1	CTimeSpan构造函数——构造CtimeSpan类对象	122	8.6.14	GetAt方法——获得由索引号指定的单个字符	133
8.5.2	Format方法——格式化的时间字符串	123	8.6.15	GetBuffer方法——获得指向字符缓冲区的指针	133
8.5.3	GetDays方法——获取完整的天数	124	8.6.16	GetBufferSetLength方法——获得字符缓冲区指针	134
8.5.4	GetHours方法——获得时间段中的小时数	124	8.6.17	GetLength方法——获取字符串的字节数	134
8.5.5	GetMinutes方法——获得时间段中的分钟数	124	8.6.18	Insert方法——插入单个字符或子字符串	134
8.5.6	GetSeconds方法——获得时间段中的秒数	124	8.6.19	IsEmpty方法——判断字符串是否为空	135
8.5.7	GetTotalHours方法——获得所有小时数	125	8.6.20	Left方法——提取最前面的字符	135
8.5.8	GetTotalMinutes方法——获得所有分钟数	125	8.6.21	LoadString方法——读取Windows字符串资源	135
8.5.9	GetTotalSeconds方法——获得所有的秒数	126	8.6.22	LockBuffer方法——为缓冲区内字符串加锁	136
8.6	CString类——字符串类	126	8.6.23	MakeLower方法——将字母全部转换成小写字母	136
8.6.1	AllocSysString方法——OLE自动化返回字符串	126	8.6.24	MakeReverse方法——字符倒序排列	136
8.6.2	AnsiToOem方法——ANSI转换为OEM字符集	127	8.6.25	MakeUpper方法——将字母全部转换成大写字母	137
8.6.3	Collate方法——比较字符串	127	8.6.26	Mid方法——截取一个字符串	137
8.6.4	CollateNoCase方法——不区分大/小写比较字符串	127			
8.6.5	Compare方法——比较字符串	128			

8.6.27	OemToAnsi方法——将OEM转换为ANSI字符集	137	9.2.2	EnableAutomation方法——对象设置OLE自动功能	149
8.6.28	ReleaseBuffer方法——结束对缓冲区的使用	137	9.2.3	EndWaitCursor方法——恢复鼠标指针的形状	149
8.6.29	Remove方法——从字符串中移走指定的字符	138	9.2.4	FromIDispatch方法——获取与IDispatch相关的对象指针	149
8.6.30	Replace方法——替换字符串	139	9.2.5	GetIDispatch方法——获取对象关联的IDispatch接口指针	150
8.6.31	ReverseFind方法——反向查找字符	140	9.2.6	OnCmdMsg方法——分派并处理命令消息	150
8.6.32	Right方法——从字符串末尾提取字符	140	9.2.7	OnFinalRelease方法——释放Ole引用对象	151
8.6.33	SetAt方法——向指定位置重写字符	140	9.2.8	RestoreWaitCursor方法——重新设置鼠标指针为沙漏状	151
8.6.34	SpanExcluding方法——截取字符串	141	9.3	CWnd类——MFC中窗口类的基类	151
8.6.35	SpanIncluding方法——截取字符串	141	9.3.1	Attach方法——附加窗口句柄到CWnd对象上	151
8.6.36	TrimLeft方法——删除换行符、空格和tab	142	9.3.2	CenterWindow方法——居中窗口	152
8.6.37	TrimRight方法——删除一个或多个字符	142	9.3.3	ChildWindowFromPoint方法——在窗口的指定位置获取子窗口	152
8.6.38	UnlockBuffer方法——解锁缓冲区	143	9.3.4	ClientToScreen方法——将客户区域坐标转换为屏幕区域坐标	153
第9章	基类	144	9.3.5	CreateEx方法——使用扩展风格创建窗口	153
9.1	CObject类——MFC类库主要基类	144	9.3.6	DeleteTempMap方法——删除临时的CWnd对象	154
9.1.1	AssertValid方法——验证对象的完整性	144	9.3.7	DestroyWindow方法——销毁窗口	154
9.1.2	Dump方法——输出诊断信息	145	9.3.8	Detach方法——分离Windows窗口句柄	155
9.1.3	GetRuntimeClass方法——获取运行时类信息	145	9.3.9	EnableToolTips方法——启动或禁止窗口的工具提示	155
9.1.4	IsKindOf方法——判断对象所属类	146	9.3.10	EnableWindow方法——设置窗口是否可用	156
9.1.5	IsSerializable方法——对象是否能够被序列化	147	9.3.11	FindWindow方法——根据类名或窗口标题查找窗口	156
9.1.6	Serialize方法——向CArchive对象写入对象信息	147	9.3.12	FromHandle方法——根据窗口句柄获取窗口指针	157
9.2	CCmdTarget类——MFC消息映射类的基类	148	9.3.13	FromHandlePermanent方法——根据窗口句柄获取窗口指针	157
9.2.1	BeginWaitCursor方法——使鼠标指针呈现沙漏状	148			

- 9.3.14 GetActiveWindow方法——获取
当前活动窗口 157
- 9.3.15 GetClientRect方法——获取窗口的
客户区域 158
- 9.3.16 GetDC方法——获取与窗口关联
的设备上下文指针 159
- 9.3.17 GetDesktopWindow方法——获取
系统桌面窗口 159
- 9.3.18 GetDlgCtrlID方法——获取控件
ID 160
- 9.3.19 GetDlgItem方法——根据控件ID
获取一个窗口指针 160
- 9.3.20 GetDlgItemInt方法——转换控件
文本为一个整数值 161
- 9.3.21 GetDlgItemText方法——根据
控件ID获取控件文本信息 161
- 9.3.22 GetExStyle方法——获取窗口的
扩展风格 162
- 9.3.23 GetFocus方法——获取当前获得
输入焦点的窗口对象 162
- 9.3.24 GetFont方法——获取当前窗口
的字体 163
- 9.3.25 GetMenu方法——获取窗口关联
的菜单指针 163
- 9.3.26 GetNextWindow方法——获取
窗口管理器列表中的上一个或
下一个窗口 163
- 9.3.27 GetOwner方法——确定滚动条
可以滚动的范围 164
- 9.3.28 GetParent方法——获取当前
窗口的父窗口 164
- 9.3.29 GetScrollInfo方法——获取窗口的
滚动条信息 165
- 9.3.30 GetScrollLimit方法——获取
滚动条的最大滚动范围 165
- 9.3.31 GetScrollPos方法——获取
滚动条中当前滚动块的位置 165
- 9.3.32 GetScrollRange方法——确定
滚动条可滚动的范围 166
- 9.3.33 GetStyle方法——获取窗口的
普通风格 166
- 9.3.34 GetTopWindow方法——获取
对话框中顶层的子窗口 166
- 9.3.35 GetUpdateRect方法——获取
窗口最小封闭的更新区域 167
- 9.3.36 GetWindow方法——获取与窗口
有一定关系的其他窗口 167
- 9.3.37 GetWindowDC方法——返回整个
窗口的设备上下文 168
- 9.3.38 GetWindowRect方法——获取
窗口对象的整个窗口区域 168
- 9.3.39 GetWindowText方法——获取
窗口的标题或文本信息 169
- 9.3.40 Invalidate方法——更新整个
窗口的客户区域 169
- 9.3.41 InvalidateRect方法——更新窗口的
某一个区域 170
- 9.3.42 InvalidateRgn方法——更新窗口的
某一个选区 170
- 9.3.43 IsChild方法——判断某一个窗口
是否是一个子窗口 170
- 9.3.44 IsWindowEnabled方法——判断
对话框是否可用 171
- 9.3.45 IsWindowVisible方法——判断
窗口是否可见 171
- 9.3.46 KillTimer方法——结束计时器 171
- 9.3.47 LockWindowUpdate方法——锁定
一个窗口 172
- 9.3.48 MapWindowPoints方法——将某个
窗口的区域坐标转换为另一个
窗口的区域坐标 172
- 9.3.49 MessageBox方法——显示一个
消息对话框 172
- 9.3.50 ModifyStyle方法——修改窗口的
普通风格 173
- 9.3.51 ModifyStyleEx方法——修改
窗口的扩展风格 173
- 9.3.52 MoveWindow方法——移动窗口
到指定的位置 174
- 9.3.53 OnActivate方法——在窗口对象
激活或失去激活状态时触发 175

- 9.3.54 OnClose方法——在对话框关闭
时由框架调用 175
- 9.3.55 OnCreate方法——在窗口被创建
时由框架调用 176
- 9.3.56 OnCtlColor方法——在子控件
即将被绘制时由框架自动调用 ... 176
- 9.3.57 OnDestroy方法——在窗口即将
被释放时由框架调用 177
- 9.3.58 OnEraseBkgnd方法——在窗口的
背景需要擦除时由框架调用 178
- 9.3.59 OnHScroll方法——在用户单击
窗口的水平滚动条时由框架调用 ... 178
- 9.3.60 OnKeyDown方法——在键盘的
非系统键按下时由框架调用 180
- 9.3.61 OnKeyUp方法——在用户释放
非功能按键时由框架调用 180
- 9.3.62 OnKillFocus方法——在用户失去
焦点时由框架调用 180
- 9.3.63 OnLButtonDblClk方法——在用户
双击鼠标左键时由框架调用 181
- 9.3.64 OnLButtonDown方法——在用户
按下鼠标左键时由框架调用 181
- 9.3.65 OnLButtonUp方法——在用户
释放按下的鼠标左键时由框架
调用 182
- 9.3.66 OnMouseMove方法——在鼠标
指针移动时由框架调用 182
- 9.3.67 OnMouseWheel方法——在鼠标
滚轮滚动时由框架调用 182
- 9.3.68 OnMove方法——在窗口被移动
后由框架调用 183
- 9.3.69 OnNcLButtonDblClk方法
——在窗口的非客户区域
双击鼠标左键时由框架调用 183
- 9.3.70 OnNcLButtonDown方法
——在窗口的非客户区域
单击鼠标左键时由框架调用 184
- 9.3.71 OnNcLButtonUp方法——在窗口
的非客户区域释放鼠标左键时
由框架调用 185
- 9.3.72 OnPaint方法——在窗口需要
绘制时由框架调用 185
- 9.3.73 OnSetFocus方法——在窗口获得
输入焦点时由框架调用 186
- 9.3.74 OnSize方法——在窗口大小改变
后由框架调用 186
- 9.3.75 OnSizing方法——在窗口大小
正在改变时由框架调用 187
- 9.3.76 OnTimer方法——在用户调用
SetTimer方法后由框架根据指定的
时间间隔调用 187
- 9.3.77 OnVScroll方法——在用户触发
窗口的垂直滚动消息时由框架
调用 188
- 9.3.78 OnWindowPosChanged方法
——在窗口大小、位置或
Z轴顺序改变时由框架调用 189
- 9.3.79 OnWindowPosChanging方法
——在窗口大小、位置或Z轴
顺序即将改变时由框架调用 189
- 9.3.80 OnWndMsg方法——被窗口过程
WindowProc或消息映射调用 190
- 9.3.81 PostMessage方法——传递一个
窗口消息到线程的消息队列中 ... 190
- 9.3.82 PreCreateWindow方法——在窗口
创建之前设置窗口风格信息 190
- 9.3.83 PreSubclassWindow方法——在窗口
被子类化之前由框架调用 191
- 9.3.84 PreTranslateMessage方法
——在窗口消息被分派到窗口
过程之前由框架调用 191
- 9.3.85 RedrawWindow方法——更新
窗口指定的客户区域 191
- 9.3.86 ReleaseDC方法——释放窗口的
设备上下文 192
- 9.3.87 RepositionBars方法——重新设置
窗口客户区域中控制条的位置 ... 193
- 9.3.88 ScreenToClient方法——将屏幕
坐标转换为窗口的客户坐标 194
- 9.3.89 ScrollWindow方法——滚动窗口 ... 194

9.3.90	SendDlgItemMessage方法	195
	——向控件发送一个消息	
9.3.91	SendMessage方法——向窗口的窗口过程发送消息	195
9.3.92	SetCapture方法——设置鼠标捕捉	195
9.3.93	SetDlgCtrlID方法——设置窗口的控件ID	196
9.3.94	SetDlgItemInt方法——设置对话框中指定控件的文本整数值	196
9.3.95	SetDlgItemText方法——设置对话框中指定控件的字符串文本	197
9.3.96	SetFocus方法——为窗口设置焦点	197
9.3.97	SetFont方法——设置对话框的字体	197
9.3.98	SetIcon方法——设置对话框显示的图标	198
9.3.99	SetMenu方法——设置对话框显示的菜单	198
9.3.100	SetParent方法——设置窗口的父窗口	198
9.3.101	SetScrollPos方法——设置滚动条的滚动位置	199
9.3.102	SetScrollRange方法——设置滚动条的滚动范围	199
9.3.103	SetTimer方法——开启一个计时器	200
9.3.104	SetWindowPos方法——设置窗口的大小、位置和Z轴顺序	200
9.3.105	SetWindowRgn方法——设置窗口的显示区域	201
9.3.106	SetWindowText方法——设置窗口标题或文本	203
9.3.107	ShowScrollBar方法——显示或隐藏窗口滚动条	203
9.3.108	ShowWindow方法——设置窗口的显示状态	204
9.3.109	SubclassDlgItem方法——动态子类化一个窗口控件	204

9.3.110	UnlockWindowUpdate方法	205
	——解除LockWindowUpdate方法对窗口锁定更新	
9.3.111	UpdateData方法——进行对话框数据交换	205
9.3.112	UpdateWindow方法——通过发送WM_PAINT消息来更新窗口	205
9.3.113	WindowFromPoint方法——根据坐标点返回一个窗口对象	205

第四篇 标准控件类

第10章	文档、框架和视图类	208
10.1	CDocument类——文档类	208
10.1.1	AddView方法——附加一个视图对象到文档中	208
10.1.2	CanCloseFrame方法——在显示文档的框架窗口被关闭前由框架调用	208
10.1.3	DeleteContents方法——删除文档中的数据	209
10.1.4	GetDocTemplate方法——获取一个文档模板对象	209
10.1.5	GetFirstViewPosition方法——从视图列表中获取第一个视图对象的位置	210
10.1.6	GetNextView方法——遍历文档对象中的视图列表	210
10.1.7	GetPathName方法——获取文档路径	211
10.1.8	IsModified方法——判断文档自最后一次保存后是否被修改过	211
10.1.9	OnChangedViewList方法——在文档对象中的视图列表有变动时调用	211
10.1.10	OnCloseDocument方法——在文档被关闭时由框架调用	212
10.1.11	OnNewDocument方法——清空文档对象的内容	212

- 10.1.12 OnOpenDocument方法——打开一个文档时清空原有文档内容··· 213
- 10.1.13 OnSaveDocument方法——在用户保存文档时将数据写入文件中··· 213
- 10.1.14 PreCloseFrame方法——在框架对象被销毁前调用··· 213
- 10.1.15 RemoveView方法——从文档对象中分离关联的视图对象··· 214
- 10.1.16 SaveModified方法——提示用户是否保存对文档的修改··· 214
- 10.1.17 SetModifiedFlag方法——标记文档已被修改··· 214
- 10.1.18 SetPathName方法——为文档的磁盘文件指定全限定路径··· 215
- 10.2 CFrameWnd类——框架类··· 215
 - 10.2.1 ActivateFrame方法——还原或激活一个框架窗口··· 215
 - 10.2.2 CreateView方法——在框架窗口内创建一个视图窗口··· 216
 - 10.2.3 DockControlBar方法——使一个控制条拖入到框架窗口中··· 216
 - 10.2.4 EnableDocking方法——使控制条能够被拖入··· 217
 - 10.2.5 FloatControlBar方法——使控制条处于浮动状态··· 217
 - 10.2.6 GetActiveDocument方法——获得关联当前活动视图窗口的文档对象··· 218
 - 10.2.7 GetActiveFrame方法——获得一个活动的框架窗口对象··· 218
 - 10.2.8 GetActiveView方法——获取关联框架窗口的活动视图窗口··· 219
 - 10.2.9 GetControlBar方法——根据控制条ID获取一个控制条控件··· 219
 - 10.2.10 GetMessageBar方法——获取一个状态栏窗口对象指针··· 219
 - 10.2.11 GetMessageString方法——从资源文件中根据字符串ID加载一个字符串··· 220
 - 10.2.12 IsTracking方法——确定当前窗口中的分隔条是否正在被移动··· 220
 - 10.2.13 LoadFrame方法——根据资源信息创建一个框架窗口··· 220
 - 10.2.14 OnCreateClient方法——创建框架对象关联的视图窗口··· 221
 - 10.2.15 SetActiveView方法——设置一个活动的视图窗口··· 222
 - 10.2.16 SetMessageText方法——设置状态栏中ID为0的方格字符串文本··· 222
 - 10.2.17 ShowControlBar方法——显示或隐藏控制条··· 222
- 10.3 CView类——视图类··· 223
 - 10.3.1 GetDocument方法——获取视图窗口关联的文档对象··· 223
 - 10.3.2 OnActivateFrame方法——在包含当前视图的框架窗口激活或失去激活时调用··· 223
 - 10.3.3 OnBeginPrinting方法——在打印或打印预览任务开始之前由框架调用··· 224
 - 10.3.4 OnDragEnter方法——在鼠标指针首次拖入到目标窗口的非滚动区域时由框架调用··· 224
 - 10.3.5 OnDragOver方法——鼠标指针在目标窗口中移动时由框架调用··· 226
 - 10.3.6 OnDraw方法——设置视图窗口的背景位图··· 227
 - 10.3.7 OnDrop方法——在用户释放拖动的对象到目的窗口中时由框架调用··· 227
 - 10.3.8 OnEndPrinting方法——在文档的内容被打印或预览后由框架调用··· 228
 - 10.3.9 OnEndPrintPreview方法——在用户退出打印预览模式时由框架调用··· 229
 - 10.3.10 OnPrepareDC方法——在OnDraw方法和OnPrint方法调用之前调用··· 229

- 10.3.11 OnPrint方法——在打印文档时
由框架调用 230
- 10.4 CScrollView类——滚动视图类 230
 - 10.4.1 FillOutsideRect方法——填充
视图窗口滚动区域之外的区域 230
 - 10.4.2 GetDeviceScrollPosition方法
——获取滚动条的滚动位置 231
 - 10.4.3 GetDeviceScrollSizes方法
——获取当前的映射模式、滚动
区域、每页、每行的滚动大小
等信息 231
 - 10.4.4 GetScrollPosition方法——返回
当前滚动条的滚动位置 232
 - 10.4.5 GetTotalSize方法——返回视图
窗口滚动区域的大小 232
 - 10.4.6 ResizeParentToFit方法——调整
父窗口的大小 233
 - 10.4.7 ScrollToPosition方法——滚动
窗口到指定的位置 234
 - 10.4.8 SetScrollSizes方法——设置视图
窗口的滚动区域范围 234
- 10.5 CEditView类——文本视图类 234
 - 10.5.1 FindText方法——查找视图编辑
窗口中的文本 235
 - 10.5.2 GetBufferLength方法——获取
编辑框中字符缓冲区的大小 235
 - 10.5.3 GetEditCtrl方法——获取视图
编辑窗口关联的编辑框控件 235
 - 10.5.4 GetSelectedText方法——获取
编辑窗口中选中文本的内容 236
 - 10.5.5 OnFindNext方法——在用户
查找文本时执行 236
 - 10.5.6 OnReplaceAll方法——当用户
在对话框中单击替换所有按钮时
调用 236
 - 10.5.7 OnReplaceSel方法——当用户在
标准替换对话框中单击替换按钮
时调用 237
 - 10.5.8 PrintInsideRect方法——打印
指定区域的文本 237
- 10.6 CRichEditView类——多功能文本视
图类 238
 - 10.6.1 AdjustDialogPosition方法
——调整某个对话框的位置 238
 - 10.6.2 CanPaste方法——判断剪贴板中
包含的信息能够粘贴到视图
窗口中 239
 - 10.6.3 FindTextSimple方法——查找
文本 239
 - 10.6.4 GetCharFormatSelection方法
——获取当前选中内容的
字符格式属性 240
 - 10.6.5 GetMargins方法——获取当前的
打印边距 240
 - 10.6.6 GetPageRect方法——获取在
打印中使用的页面范围 240
 - 10.6.7 GetPaperSize方法——获取打印
纸张的大小 240
 - 10.6.8 GetPrintRect方法——获取打印纸
可打印区域 241
 - 10.6.9 GetPrintWidth方法——获取打印
区域的宽度 241
 - 10.6.10 GetRichEditCtrl方法——获取
与视图窗口关联的CRichEditCtrl
控件 241
 - 10.6.11 GetTextLength方法——获取
视图窗口所有文本的长度 241
 - 10.6.12 OnCharEffect方法——改变当前
文字效果 242
 - 10.6.13 OnParaAlign方法——改变选中
文本的对齐方法 242
 - 10.6.14 PrintInsideRect方法——打印
指定区域的文本 242
 - 10.6.15 SetCharFormat方法——设置
新文本的字符属性 243
 - 10.6.16 SetMargins方法——设置视图
窗口的打印边距 243
 - 10.6.17 SetPaperSize方法——设置新的
打印纸大小 243

- 10.6.18 SetParaFormat方法——设置
当前选中的段落格式属性 244
- 10.7 CHtmlView类——超文本视图类 244
 - 10.7.1 ExecWB方法——在Web浏览器
中执行一个命令 244
 - 10.7.2 GetAddressBar方法——确定IE
浏览器中的地址栏是否可见 245
 - 10.7.3 GetFullName方法——获取当前
IE浏览器显示的文件全路径 245
 - 10.7.4 GetLocationName方法——获取
当前浏览器中显示的资源名称 246
 - 10.7.5 GetLocationURL方法——获取
浏览器控件中显示的URL 246
 - 10.7.6 GetVisible方法——确定浏览器
控件所包含的对象是否可见 246
 - 10.7.7 GoBack方法——回退浏览的
页面 247
 - 10.7.8 GoForward方法——在历史记录
列表中显示下一个浏览的页面 247
 - 10.7.9 GoHome方法——将页面定位到
首页 247
 - 10.7.10 GoSearch方法——定位到
查找页 247
 - 10.7.11 LoadFromResource方法
——从资源文件中加载页面 248
 - 10.7.12 Navigate方法——在视图窗口中
显示指定的页面 248
 - 10.7.13 Navigate2方法——在视图窗口
中显示指定的页面 249
 - 10.7.14 Refresh方法——刷新页面 249
 - 10.7.15 SetAddressBar方法——显示或
隐藏浏览器中的地址栏 249
 - 10.7.16 Stop方法——停止当前的操作 249
- 10.8 CSplitterWnd类——窗口分隔类 250
 - 10.8.1 ActivateNext方法——执行Next
Pane 或Previous Pane命令 250
 - 10.8.2 CanActivateNext方法——检查
Next Pane和Previous Pane命令
当前是否有效 250
 - 10.8.3 Create方法——创建一个动态
分隔器窗口 250
 - 10.8.4 CreateScrollBarCtrl方法——创建
一个共享的滚动条控件 251
 - 10.8.5 CreateStatic方法——创建静态
分割的窗体 252
 - 10.8.6 CreateView方法——创建子视图 253
 - 10.8.7 CSplitterWnd方法——构造
CSplitterWnd对象 254
 - 10.8.8 DeleteColumn方法——删除一
个列 254
 - 10.8.9 DeleteRow方法——删除行 254
 - 10.8.10 DeleteView方法——删除视图 254
 - 10.8.11 DoKeyboardSplit方法——键盘
分隔 255
 - 10.8.12 DoScroll方法——执行分隔
窗口的同步滚动 255
 - 10.8.13 DoScrollBy方法——将分隔
窗口滚动指定的像素数 256
 - 10.8.14 GetActivePane方法——获得
一个分隔器窗口中的活动窗格 256
 - 10.8.15 GetColumnCount方法——获得
分隔器中的列数 256
 - 10.8.16 GetColumnInfo方法——获取
指定列的信息 257
 - 10.8.17 GetPane方法——根据指定行、
列返回窗格指针 257
 - 10.8.18 GetRowCount方法——获得
分隔器的行数 257
 - 10.8.19 GetRowInfo方法——获得指定
行的信息 257
 - 10.8.20 GetScrollStyle方法——获得
分隔器窗口的共享滚动条
风格 258
 - 10.8.21 IdFromRowCol方法——获取
指定行和列处窗格的
子窗口ID 258
 - 10.8.22 IsChildPane方法——判断pWnd
是否是分隔器窗口的子窗口 258
 - 10.8.23 OnDrawSplitter方法——绘制
分隔器窗口的图像 259