

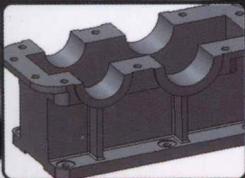
CREO Parametric 2.0中文版 完全自学一本通



王全景 席丹 / 编著
飞思数字创意出版中心 / 监制

- **注重实战**：展示工业设计专家多年一线设计经验
- **以练促学**：29个操作实例，提高实战技能

- **知识全面**：78个关键知识点讲解，授人以渔
- **综合演练**：20个专题介绍，掌握一线设计



电子工业出版社

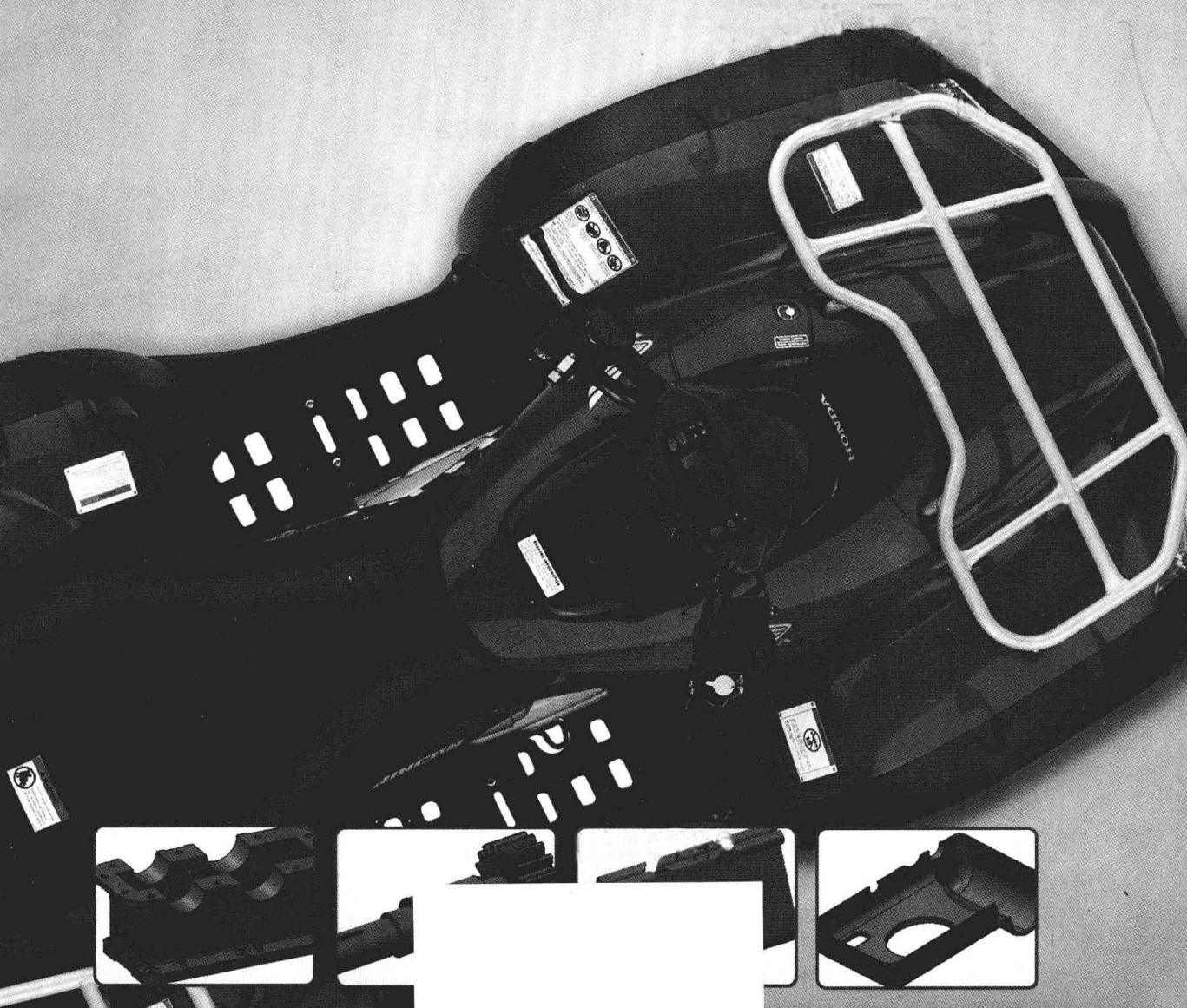
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

<http://www.phei.com.cn>

29个应用案例
900分钟专业视频讲解，方便实用

CREO Parametric 2.0中文版 完全自学一本通

王全景 席丹 / 编著
飞思数字创意出版中心 / 监制



电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

本书以 CREO Parametric 2.0 软件应用为基础，由易到难、全面细致地向读者讲解了 CREO 的功能命令及其应用，详细介绍了 CREO 的基本操作、草绘设计、实体特征设计、构造特征设计、特征操作和程序设计、曲面设计和曲面编辑、工程图设计、装配设计、钣金设计、注塑模具设计、数控加工等内容，并讲解了 5 个综合应用范例。

本书图文并茂，讲解深入浅出、易烦就简、贴近工程，把众多专业和软件的知识点，有机地融合到了各章的具体内容中。

本书定位初学者，旨在为三维造型工程师、模具设计师、机械制造者、家用电器设计者打下良好的三维工程设计基础。

未经许可，不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有，侵权必究。

图书在版编目 (CIP) 数据

CREO Parametric 2.0 中文版完全自学一本通 / 王全景，席丹编著. —北京：电子工业出版社，2013.1

ISBN 978-7-121-18830-5

I. ①C… II. ①王… ②席… III. ①工业产品—造型设计—计算机辅助设计—应用软件—自学参考
资料 IV. ①TB472-39②TP391.72

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2012) 第 257969 号

策划编辑：孔德喜

责任编辑：王树伟

特约编辑：赵树刚

印 刷：北京东光印刷厂

装 订：三河市皇庄路通装订厂

出版发行：电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

开 本：787×1092 1/16 印张：42 字数：1075 千字

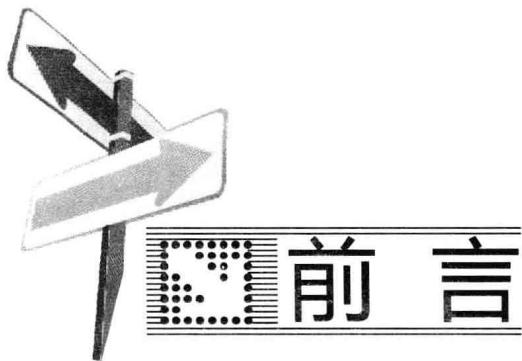
印 次：2013 年 1 月第 1 次印刷

印 数：4000 册 定价：89.80 元（含光盘 1 张）

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题，请向购买书店调换。若书店售缺，请与本社发行部联系，
联系及邮购电话：(010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zlts@phei.com.cn，盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线：(010) 88258888。



2012年3月，PTC公司推出系统运行更稳定的CREO Parametric 2.0正式版本。

CREO Parametric 2.0是PTC核心产品Pro/Engineer的升级版本，是新一代CREO产品系列的参数化建模软件。CREO是一个可伸缩的套件，集成了多个可互操作的应用程序，功能覆盖整个产品开发领域。CREO的产品设计应用程序使企业中的每个人都能使用最适合自己的工具，全面参与产品开发过程。CREO还提供了空前的互操作性，可确保内部和外部团队之间轻松共享数据。

◆ 本书内容

本书图文并茂，讲解深入浅出、易烦就简、贴近工程，把众多专业和软件的知识点有机地融合到了各章的具体内容中。

全书共分为20章，详细介绍了CREO的基本操作、草绘设计、实体特征设计、构造特征设计、特征操作和程序设计、曲面设计和曲面编辑、工程图设计、装配设计、钣金设计、注塑模具设计、数控加工等内容，并讲解了5个综合应用范例。

◆ 本书特色

本书体例结构生动，内容编排张弛有度，实例叙述繁简适中，能够开拓读者思路，提高读者阅读兴趣，使读者掌握方法，提高对知识综合运用的能力。

通过对本书内容的学习、理解和练习，能使读者真正具备工程设计者的水平和素质。

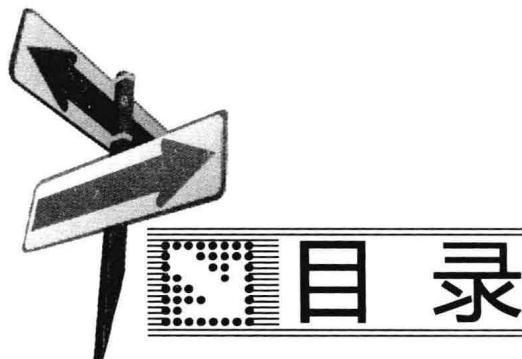
本书定位初学者，旨在为三维造型工程师、模具设计师、机械制造者、家用电器设计者打下良好的三维工程设计基础。

◆ 作者信息

本书由王全景、席丹编著，参与编写的还有张阳、宁晓琪、李金花、廖伟、袁康、王丹、陈刚、刘国华、包小东、夏程、张秀英 孙丹、黄成等，他们为本书提供了大量的实例和素材，在此诚表谢意。

感谢您选择了本书，希望我们的努力对您的工作和学习有所帮助，也希望您把对本书的意见和建议告诉我们。

编著者



第1章 CREO Parametric 2.0 入门知识	1
1.1 了解 CREO Parametric 2.0	2
1.1.1 CREO 简介	2
1.1.2 CREO 的功能概览	2
1.1.3 CREO 建模方法	4
1.2 CREO 的安装	6
1.2.1 计算机的系统要求	6
1.2.2 安装过程	7
1.2.3 CREO 安装的故障排除	10
1.3 CREO 界面环境	12
1.3.1 启动 CREO	12
1.3.2 CREO 零件设计环境界面介绍	13
1.4 CREO 选项设置	16
1.4.1 设置系统颜色	17
1.4.2 设置模型显示	18
1.4.3 设置图元显示	19
1.4.4 窗口设置	19
1.4.5 配置编辑器	20
1.5 习题	21
第2章 CREO 的基本操作	23
2.1 CREO 文件的操作	24
2.1.1 新建文件	24
2.1.2 保存文件	25
2.1.3 另存为	25
2.2 选取对象	27
2.2.1 选取的方式	27
2.2.2 选择过滤器的自定义	28
2.3 模型的测量	29
2.3.1 距离	29
2.3.2 角度	30
2.3.3 直径（半径）	31



CONTENTS

2.3.4 面积	32
2.3.5 体积	32
2.4 创建基准点	32
2.4.1 点	33
2.4.2 偏移坐标系	34
2.4.3 域点	35
2.5 创建基准轴	36
2.6 创建基准曲线	38
2.6.1 通过点	38
2.6.2 从方程	40
2.7 创建基准坐标系	40
2.8 创建基准平面	43
2.8.1 通过点、线、面创建基准平面	43
2.8.2 通过基准坐标系创建基准平面	45
2.8.3 偏移平面	46
2.9 习题	46
第3章 草绘功能	49
3.1 草绘器概述	50
3.1.1 使用草绘器	50
3.1.2 激活草绘器的方法	50
3.2 绘图准备	51
3.2.1 进入草图环境	51
3.2.2 草图设置	52
3.3 绘制基本几何图元	53
3.3.1 绘制点	53
3.3.2 绘制直线	54
3.3.3 绘制中心线	55
3.3.4 绘制圆	56
3.3.5 绘制椭圆	57
3.3.6 绘制圆弧	57
3.3.7 绘制矩形	59
3.3.8 绘制多边形	59
3.3.9 绘制曲线	60
3.4 编辑草图	63
3.4.1 绘制圆角	63
3.4.2 绘制倒角	63
3.4.3 剪裁草图	64
3.5 绘制文字和尺寸	65
3.5.1 绘制草图文字	65

CONTENTS



3.5.2 标注草图尺寸	66
3.6 动手操练	69
3.6.1 绘制零件草图	69
3.6.2 调整垫片的绘制	73
3.6.3 螺座的绘制	77
3.7 习题	79
 第 4 章 基础特征	81
4.1 构造特征概述	82
4.2 拉伸特征	83
4.2.1 拉伸命令操控板	83
4.2.2 拉伸深度选项	87
4.2.3 【暂停】与【特征预览】功能	89
4.3 旋转特征	89
4.3.1 旋转命令操控板	89
4.3.2 旋转特征类型	90
4.3.3 旋转角度类型	91
4.4 扫描特征	92
4.4.1 扫描特征操控板	92
4.4.2 定义扫描轨迹	93
4.4.3 扫描截面	94
4.5 螺旋扫描	95
4.5.1 螺旋扫描命令操控板	96
4.5.2 融合轮廓	96
4.5.3 旋转轴	97
4.5.4 截面方向	97
4.6 混合特征	98
4.6.1 混合概述	98
4.6.2 创建混合特征需要注意的事项	100
4.7 扫描混合	101
4.7.1 扫描混合命令操控板	102
4.7.2 【参考】选项卡	102
4.7.3 【截面】选项卡	103
4.7.4 【相切】选项卡	105
4.7.5 【选项】选项卡	106
4.8 动手操练	106
4.8.1 连接件设计	106
4.8.2 泵盖设计	110
4.8.3 缸体设计	114
4.9 习题	120



CONTENTS

第 5 章 高级特征	123
5.1 工程特征	124
5.1.1 孔特征	124
5.1.2 壳特征	126
5.1.3 圆角特征	128
5.1.4 自动倒圆角	132
5.1.5 倒角特征	133
5.1.6 筋特征	135
5.1.7 拔模特征	136
5.2 构造特征	138
5.2.1 退刀槽	138
5.2.2 槽	140
5.2.3 法兰	141
5.2.4 修饰特征	142
5.3 折弯特征	144
5.4 动手操练	146
5.4.1 连杆设计	146
5.4.2 锥齿轮设计	150
5.4.3 轴承座设计	153
5.5 习题	158
第 6 章 特征编辑与修改	161
6.1 编辑特征	162
6.1.1 镜像特征	162
6.1.2 合并特征	163
6.1.3 修剪特征	164
6.1.4 阵列特征	165
6.1.5 投影特征	167
6.1.6 包络特征	168
6.1.7 延伸特征	169
6.1.8 相交特征	169
6.1.9 填充特征	170
6.1.10 偏移特征	171
6.1.11 加厚特征	173
6.1.12 实体化特征	173
6.1.13 移除特征	175
6.2 特征操作	175
6.2.1 复制与粘贴	175
6.2.2 选择性粘贴	177
6.2.3 隐含特征	178



6.2.4	删除特征	179
6.3	特征的修改	179
6.4	动手操练	181
6.4.1	电机座设计	181
6.4.2	减速器箱体上盖设计	190
6.5	习题	197
第7章 柔性建模		199
7.1	柔性建模概述	200
7.2	识别与选择	200
7.3	变换	201
7.3.1	移动变换	201
7.3.2	偏移变换	208
7.3.3	修改解析曲面	209
7.3.4	镜像变换	210
7.3.5	替代变换	211
7.3.6	编辑倒圆角	212
7.4	识别阵列和对称	213
7.4.1	识别阵列	213
7.4.2	对称识别	214
7.5	编辑特征	215
7.5.1	连接面组	215
7.5.2	移除曲面	216
7.6	动手操练	217
7.6.1	连接件的修改	217
7.6.2	支架的修改	221
7.7	习题	224
第8章 基本曲面功能		227
8.1	曲面功能概述	228
8.1.1	实体造型与曲面造型的统一	228
8.1.2	曲面的线框显示	229
8.1.3	CREO 中的曲面特征	229
8.2	创建基本曲面	229
8.2.1	拉伸曲面	230
8.2.2	旋转曲面	231
8.2.3	扫描曲面	232
8.2.4	填充曲面	234
8.3	高级曲面	235
8.3.1	螺旋扫描曲面	236



CONTENTS

8.3.2 边界混合	236
8.3.3 扫描混合曲面	237
8.4 曲面的编辑	238
8.4.1 镜像曲面	238
8.4.2 修剪曲面	239
8.4.3 合并曲面	240
8.4.4 延伸曲面	241
8.4.5 偏移曲面	241
8.4.6 曲面相交	243
8.4.7 投影曲面	244
8.4.8 曲面的加厚	246
8.4.9 曲面实体化	247
8.5 动手操练	248
8.5.1 漏斗的三维造型设计	248
8.5.2 咖啡壶造型设计	250
8.6 习题	261
 第 9 章 曲面造型平台	263
9.1 造型工作台简介	264
9.1.1 进入造型工作台	264
9.1.2 造型环境设置	265
9.1.3 工具栏介绍	266
9.1.4 造型组合键	267
9.2 设置活动平面和内部平面	268
9.3 创建曲线	269
9.3.1 曲线上的点类型	270
9.3.2 创建自由曲线	271
9.3.3 创建圆	271
9.3.4 创建弧	272
9.3.5 创建下落曲线	272
9.3.6 创建 COS 曲线	272
9.3.7 创建偏移曲线	273
9.3.8 创建来自基准的曲线	273
9.3.9 创建来自曲面的曲线	273
9.4 编辑造型曲线	274
9.4.1 曲率图	274
9.4.2 编辑插值点或控制点	274
9.4.3 复制与移动曲线	275
9.5 创建造型曲面	276
9.5.1 边界曲面	276



9.5.2 造型曲面连接	277
9.5.3 造型曲面修剪	278
9.5.4 造型曲面编辑	278
9.6 造型分析	279
9.6.1 曲率分析	279
9.6.2 截面分析	280
9.6.3 偏移分析	280
9.6.4 着色曲率	281
9.6.5 反射分析	281
9.6.6 拔模斜度分析	282
9.6.7 斜率分析	283
9.6.8 曲面节点分析	283
9.6.9 保存分析	283
9.6.10 全部隐藏	284
9.6.11 删除曲率、截面和曲面节点	285
9.7 动手操练	285
9.7.1 吹风机手柄曲面造型	285
9.7.2 开瓶器造型设计	290
9.8 习题	298
第 10 章 高级渲染	299
10.1 渲染概述	300
10.1.1 认识渲染	300
10.1.2 CREO 外观设置与渲染	300
10.1.3 CREO 渲染术语	301
10.1.4 CREO 渲染功能命令	302
10.2 实时渲染	302
10.2.1 实时渲染的配置设置	303
10.2.2 可视镜像	304
10.3 创建外观	305
10.3.1 外观库	305
10.3.2 外观编辑器	307
10.3.3 模型外观编辑器	308
10.3.4 外观管理器	309
10.3.5 应用纹理	309
10.4 添加光源	310
10.4.1 光源类型	310
10.4.2 【光源】选项卡	311
10.4.3 光源的修改、删除、打开和保存	312
10.5 房间	312



CONTENTS

10.5.1 创建房间	312
10.5.2 修改房间	313
10.6 应用场景	314
10.7 渲染	315
10.7.1 设置透视图	315
10.7.2 渲染设置	316
10.7.3 渲染窗口	318
10.7.4 渲染区域	318
10.8 动手操练	319
10.8.1 渲染白炽灯	319
10.8.2 渲染裂开的鸡蛋	322
10.9 习题	327
第 11 章 装配设计	329
11.1 装配模块概述	330
11.1.1 装配模式	330
11.1.2 装配约束形式	330
11.1.3 装配环境	331
11.1.4 装配工具	332
11.2 装配的约束设置	333
11.2.1 装配约束连接类型	333
11.2.2 零件的约束状态	337
11.2.3 装配机构连接类型	338
11.3 装配的设计修改	339
11.3.1 移动元件	340
11.3.2 重定义元件装配关系	341
11.3.3 在装配环境中修改元件	342
11.3.4 在装配环境中创建新零件	345
11.3.5 元件的复制与阵列	346
11.3.6 元件的合并与切除	352
11.4 分解视图	354
11.5 动手操练	357
11.5.1 活动脚轮装配设计	357
11.5.2 电风扇装配设计	365
11.6 习题	374
第 12 章 工程图设计	375
12.1 工程图概述	376
12.1.1 进入工程图界面	376
12.1.2 工程图环境设置	379

CONTENTS

12.2	创建各类视图	379
12.2.1	视图的基本类型	379
12.2.2	全视图和部分视图	383
12.2.3	剖视图	386
12.3	视图的操作	389
12.3.1	移动视图	389
12.3.2	删除视图	390
12.3.3	拭除与恢复视图	390
12.3.4	修改视图大小	391
12.3.5	对齐视图	391
12.3.6	修改视图剖面线	392
12.4	工程图标注	393
12.4.1	尺寸标注	393
12.4.2	尺寸的整理与操作	398
12.4.3	尺寸公差标注	402
12.4.4	几何公差标注	403
12.4.5	粗糙度符号标注	405
12.4.6	文字注释	406
12.5	动手操练——阶梯轴工程图绘制	407
12.6	习题	414
第 13 章	钣金设计	415
13.1	钣金成型基础	416
13.1.1	钣金加工概述	416
13.1.2	CREO 中的钣金设计方法	417
13.1.3	钣金设计环境	418
13.2	钣金基本壁的创建	418
13.2.1	平面壁特征	419
13.2.2	拉伸壁特征	420
13.2.3	旋转壁特征	421
13.2.4	混合壁特征	422
13.2.5	偏移壁特征	424
13.3	钣金次要壁的创建	425
13.3.1	创建平整壁	425
13.3.2	创建基础壁	427
13.3.3	创建扭转壁	428
13.3.4	创建延伸壁	430
13.3.5	创建合并壁	431
13.3.6	创建转换特征	433
13.4	动手操练——USB 接口钣金件设计	434



CONTENTS

13.5 习题	450
第 14 章 模具设计.....	453
14.1 模具设计概述	454
14.1.1 塑料模具的组成结构	454
14.1.2 模具设计流程	456
14.1.3 模具设计环境与配置	457
14.2 产品的分析与检测	459
14.2.1 拔模斜度检查	459
14.2.2 等高线检测	460
14.2.3 厚度检测	460
14.2.4 分型面检查	462
14.2.5 投影面积	463
14.3 加载模型	463
14.3.1 定位参考模型	464
14.3.2 装配参考模型	466
14.3.3 创建参考模型	467
14.4 设置收缩率	468
14.4.1 按尺寸收缩	468
14.4.2 按比例收缩	468
14.5 CREO 工件	469
14.5.1 自动工件	469
14.5.2 装配工件	470
14.5.3 手动工件	470
14.6 分型面设计	471
14.6.1 裙边分型面	472
14.6.2 阴影分型面	474
14.7 分割模具体积块	475
14.7.1 以分型面分割体积块	475
14.7.2 编辑模具体积块	476
14.7.3 修剪到几何	478
14.8 创建模具元件	479
14.8.1 抽取型腔镶块	479
14.8.2 装配模具元件	480
14.8.3 创建模具元件	480
14.8.4 实体分割	480
14.9 创建铸模	481
14.10 模具开模	481
14.11 动手操练——手机面壳拆模设计	482
14.12 习题	487

第 15 章 CREO 数控编程	489
15.1 数控编程概述	490
15.1.1 数控机床的组成与结构	490
15.1.2 数控加工刀具	490
15.1.3 CREO NC 制造概念	492
15.1.4 NC 制造用户界面	494
15.2 设计模型的准备	494
15.2.1 设计模型的加载	494
15.2.2 创建工件	495
15.3 创建加工操作	497
15.4 其他操作数据	501
15.4.1 【间隙】选项卡	501
15.4.2 【参数】选项卡	502
15.4.3 【选项】选项卡	503
15.4.4 【夹具设置】选项卡	503
15.4.5 【工艺】选项卡	503
15.5 NC 序列管理	503
15.5.1 NC 序列的设置	504
15.5.2 演示轨迹	506
15.5.3 查看制造信息和制造工艺表	508
15.6 动手操练——箱体加工	509
15.7 习题	515
第 16 章 CREO 应用于装配特征设计	517
16.1 装配特征概述	518
16.2 组件装配特征设计实例	518
16.2.1 实例分析及设计思路	518
16.2.2 操作流程	519
16.3 习题	537
第 17 章 CREO 应用于机械零件设计	539
17.1 齿轮轴设计	540
17.2 法兰盘设计	543
17.3 支座设计	548
17.4 减速器下箱体设计	552
第 18 章 CREO 应用于产品设计	563
18.1 电风扇叶轮设计	564
18.2 饮料瓶设计	572
18.3 手机前盖设计	582



CONTENTS

18.4 相机前盖设计	587
第 19 章 CREO 在钣金设计中的应用	601
19.1 文具夹钣金设计	602
19.2 电脑机箱侧板钣金设计	610
19.3 连接件钣金设计	628
第 20 章 CREO 应用于模具设计	639
20.1 发动机外壳模具拆模设计	640
20.2 菜篮模具设计	644
20.3 无绳电话机后壳模具设计	650