



高等学校计算机
基础教学规划教材

《计算机应用基础教程(第二版)》 实习实训指南

■主 编 盖玉莲
■副主编 苏惠明
■主 审 李汝峰



西安电子科技大学出版社
<http://www.xduph.com>

高等学校计算机基础教学规划教材

《计算机应用基础教程(第二版)》

实习实训指南

主 编 盖玉莲

副主编 苏惠明

主 审 李汝峰

西安电子科技大学出版社

内 容 简 介

本书是《计算机应用基础教程(第二版)》(王亚平主编,西安电子科技大学出版社,2012)一书的配套教材。本书在内容编排上,加强了对每个知识单元实践技能训练环节的指导,精心设计了大量相关案例,并对案例进行了认真细致的分析。为了便于学生掌握,本书按照重点和难点分析解答、上机实习指导和实训案例分析三层结构对实践技能需要掌握的知识要点进行编写与阐述。

根据近5年来“信息处理技术员”级别与计算机等级考试相关知识及操作技能的要求,本书在一版的基础上新增了信息处理技术与实务方面的内容;在认真研究每个知识点的命题情况后,新增了信息处理基础知识考前模拟实训(笔试)和信息处理应用技术考前模拟实训(机试)两部分。

本书内容深入浅出,重点突出,系统完整,易教易学,可作为学生上机实训的指导书,也可作为教师机房教学及参加全国计算机技术与软件专业技术资格考试“信息处理技术员”级别人员的参考书。

图书在版编目(CIP)数据

《计算机应用基础教程(第二版)》实习实训指南/盖玉莲主编. —2版.

—西安:西安电子科技大学出版社,2012.8

高等学校计算机基础教学规划教材

ISBN 978-7-5606-2856-1

I. ① 计… II. ① 盖… III. ① 电子计算机—高等学校—教学参考资料 IV. ① TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2012)第 155667 号

策 划 云立实

责任编辑 阎 彬 云立实

出版发行 西安电子科技大学出版社(西安市太白南路2号)

电 话 (029)88242885 88201467 邮 编 710071

网 址 www.xduph.com 电子邮箱 xdupfb001@163.com

经 销 新华书店

印刷单位 陕西华沐印刷科技有限责任公司

版 次 2012年8月第2版 2012年8月第5次印刷

开 本 787毫米×1092毫米 1/16 印 张 14

字 数 337千字

印 数 18 601~26 600册

定 价 22.00元

ISBN 978-7-5606-2856-1/TP·1351

XDUP 3148002-5

如有印装问题可调换

前 言

本书是《计算机应用基础教程(第二版)》(王亚平主编,西安电子科技大学出版社,2012)一书的配套教材,是根据教育部高等学校计算机基础课程教学指导委员会提出的《关于进一步加强高校计算机基础教学的几点意见》(白皮书)的精神,按照等级考试和“信息处理技术员”考试大纲的要求编写的。

国家教育部文科计算机基础教学指导委员会提出的新形势下大学生计算机知识结构和应用计算机能力的要求指出,大学计算机基础教育应该由操作技能转向信息技术的基本理论,以及运用信息技术处理实际问题的基本思维和方法。因此,将计算机等级考试和全国计算机技术与软件专业资格(水平)考试(以下简称软考)“信息处理技术员”级别的资格考试融入本科计算机应用基础课程中,使学生通过对该课程的学习获取计算机等级证书和“信息处理技术员”资格证书,是目前本科计算机基础教学的一个改革方向。

目前市场上很少有将等级考试和“信息处理技术员”机考内容融入计算机应用基础实习实训的教材,因此不便于学生的技能训练,而本书正是据此思路编写的。

本书采用“课程”与“证书”相结合的方式,学生通过课程学习,可以具备参加计算机等级考试和软考的能力。本书在编写过程中,注意将课程要求的操作技能与计算机等级考试和“信息处理技术员”考试所要求的上机操作技能紧密结合,使得学生能够通过实训掌握考试相关的上机操作技能,顺利通过上机考试。

全书共10章,其中前9章所包含的知识要点、典型试题分析,主要侧重于对软考知识点的查漏补缺,使学生在完成课堂学习的同时达到软考“信息处理技术员”等级考试的基本要求;个别章中的实习实训部分融入了实习报告的具体题目和内容。

本书的编写受到全国软考办和陕西省软考办的关注。目前,本书已被列为陕西省软考办推荐的普通高校本科计算机应用基础课程和“信息处理技术员”资格考试的指定教材,是普通高校本科各专业首选的公共基础教材。

参加本书编写的人员全部是来自西安外事学院教学第一线的骨干教师,他们也参与了计算机等级考试培训工作和全国高校“信息处理技术员”级别上机考试的试点工作,具有丰富的实践经验,书中融入了他们在计算机应用基础课程教学中宝贵的教学经验。

本书第1章由张丽敏、盖玉莲编写,第2章和第3章由李春晓编写,第4~6章由林荣智编写,第7章由胡敏编写,第8章由苗壮编写,第9章由王亚平编写,第10章由盖玉莲、苏惠明编写。全书由盖玉莲负责规划、构建框架并制定编写大纲,由李汝峰主审。

在本书编写的过程中参考了大量的相关书籍和资料,这里对这些书籍和资料的作者表示感谢。还要特别感谢全国软考办、陕西省软考办和西安外事学院领导及相关人员在本书

编写过程中给予的大力支持。同时也感谢西安电子科技大学出版社在本书出版过程中给予的支持和帮助。

限于编者水平，书中难免有需要改进和更新的地方，真诚地希望各位读者提出宝贵意见和建议。

编 者

2012年5月

目 录

第 1 章 计算机基础知识	1
1.1 知识要点	1
1.1.1 内容提要	1
1.1.2 学习重点	1
1.1.3 学习中的难点分析	2
1.2 典型试题分析	5
1.2.1 选择题	5
1.2.2 填空题	9
1.2.3 简答题	10
1.3 思考题	11
1.4 实习	11
实习 1-1 了解所使用的计算机	11
实习 1-2 文字处理与汉字输入法使用技巧	15
实习 1-3 使用“绘图”工具绘制形状	18
第 2 章 计算机内部数据及编码	22
2.1 知识要点	22
2.1.1 内容提要	22
2.1.2 学习重点	22
2.1.3 学习中的难点分析	23
2.2 典型试题分析	24
2.2.1 选择题	24
2.2.2 填空题	28
2.3 思考题	29
第 3 章 Windows XP 操作系统	30
3.1 知识要点	30
3.1.1 内容提要	30
3.1.2 学习重点	31
3.1.3 学习中的难点分析	32
3.2 典型试题分析	32
3.2.1 选择题	32
3.2.2 判断题	37
3.2.3 填空题	38
3.2.4 简答题	39
3.3 思考题	40
3.4 实习	41

实习 3-1	Windows XP 的基本操作	41
实习 3-2	使用资源管理器	45
实习 3-3	Windows XP 系统配置	49
实习 3-4	Windows XP 附件的使用	53
实习 3-5	编写上机操作实习报告	56
3.5	实训	57
实训案例	定制个性 Windows——对 Windows 综合操作	57
第 4 章	Word 2003 文字处理软件	62
4.1	知识要点	62
4.1.1	内容提要	62
4.1.2	学习重点	62
4.1.3	学习中的难点分析	63
4.2	典型试题分析	64
4.2.1	选择题	64
4.2.2	填空题	68
4.2.3	简答题	70
4.3	思考题	72
4.4	实习	72
实习 4-1	Word 2003 文档的建立与格式化	72
实习 4-2	Word 中的表格制作	73
实习 4-3	Word 2003 文档的综合操作	75
实习 4-4	编写上机操作实习报告	76
4.5	实训	76
实训案例 4-1	Word 文档的图文混排和编辑技巧	76
实训案例 4-2	公式及特殊符号的输入	77
实训案例 4-3	Word 表格制作与应用	79
实训案例 4-4	生成目录与邮件合并	81
实训案例 4-5	绘图与选择性粘贴	82
第 5 章	Excel 2003 表格处理	84
5.1	知识要点	84
5.1.1	内容提要	84
5.1.2	学习重点	84
5.1.3	学习中的难点分析	89
5.2	典型试题分析	89
5.2.1	选择题	89
5.2.2	填空题	91
5.2.3	简答题	91
5.3	思考题	94
5.4	实习	94
实习 5-1	函数在计算中的应用	94

实习 5-2 Excel 数据图表的建立.....	96
实习 5-3 Excel 分类汇总与数据透视表.....	97
实习 5-4 编写上机操作实习报告.....	97
5.5 实训.....	98
实训案例 5-1 Excel 计算功能的应用.....	98
实训案例 5-2 Excel 表的排序、计算与图表制作.....	99
实训案例 5-3 IF 函数在实际问题中的巧用.....	100
实训案例 5-4 SumIf 函数的使用.....	101
实训案例 5-5 COUNTIF 函数的使用.....	103
第 6 章 PowerPoint 2003 的应用	104
6.1 知识要点.....	104
6.1.1 内容提要.....	104
6.1.2 学习重点.....	104
6.1.3 学习中的难点分析.....	105
6.2 典型试题分析.....	106
6.2.1 选择题.....	106
6.2.2 填空题.....	108
6.2.3 简答题.....	109
6.3 思考题.....	110
6.4 实习.....	110
实习 6-1 用不同方式创建演示文稿.....	110
实习 6-2 演示文稿的修饰与播放.....	111
实习 6-3 编写上机操作实习报告.....	112
6.5 实训.....	113
实训案例 6-1 设置幻灯片动画的技巧.....	113
实训案例 6-2 PowerPoint 的综合应用.....	115
第 7 章 Access 数据库简介	118
7.1 知识要点.....	118
7.1.1 内容提要.....	118
7.1.2 学习重点.....	118
7.1.3 学习中的难点分析.....	119
7.2 典型试题分析.....	120
7.2.1 选择题.....	120
7.2.2 填空题.....	123
7.3 思考题.....	124
7.4 实习.....	124
实习 7-1 利用表设计器创建并编辑 Access 数据表.....	124
实习 7-2 Access 综合练习.....	129
第 8 章 计算机网络及互联网	133
8.1 知识要点.....	133

8.1.1	内容提要	133
8.1.2	学习重点	134
8.1.3	学习中的难点分析	135
8.2	典型试题分析	141
第 9 章	信息处理技术与实务	149
9.1	知识要点	149
9.1.1	内容提要	149
9.1.2	学习重点	149
9.1.3	学习中的难点分析	150
9.2	典型试题分析	150
9.2.1	选择题	150
9.2.3	简答题	157
9.3	思考题	158
第 10 章	信息处理技术员考前模拟实训	160
10.1	基础知识考前模拟实训(笔试)	160
10.1.1	实训试题 1	160
10.1.2	实训试题 2	167
10.2	基础知识实训试题解析与参考答案	174
10.2.1	实训试题 1 解析与参考答案	174
10.2.2	实训试题 2 解析与参考答案	188
10.3	应用技术考前模拟实训(机试)	201
10.3.1	实训试题 1	201
10.3.2	实训试题 2	204
10.4	应用技术实训试题解析与参考答案(部分)	206
10.4.1	实训试题 1 解析与参考答案	206
10.4.2	实训试题 2 解析与参考答案	209
附录	《计算机应用基础教程(第二版)》习题参考答案	213

第1章 计算机基础知识



1.1 知识要点

本章主要介绍计算机的基本概念、计算机的发展过程及发展趋势、计算机系统结构、微型计算机组成及特点等基础知识, 为学生继续深入了解和掌握计算机其他知识打下良好的基础。

1.1.1 内容提要

本章主要包括4部分内容。

(1) 计算机的基本概念: 主要介绍计算机的产生及发展, 计算机的分类、特点及用途, 使读者对计算机有一个初步的了解。

(2) 计算机的系统组成: 通过对计算机硬件系统、软件系统的介绍, 使读者了解冯·诺依曼型计算机的基本结构, 对计算机软件 and 硬件之间的关系有一个整体的认识。

(3) 微型计算机系统: 主要介绍微型计算机硬件组成, 从实际出发对微型计算机的微处理器、内部存储器(RAM、ROM)、外部存储器(软盘、硬盘、光盘、U盘)、输入/输出设备(键盘、鼠标、显示器、扫描仪、打印机等)、主板、总线、接口、插槽等做了比较详尽的介绍。

(4) 微型计算机组装常识: 是对微型计算机系统各知识点的实际应用和总结, 包括一些计算机使用方面的常识性知识, 有一定的实用性。

1.1.2 学习重点

本章的学习重点首先是了解计算机的基本作用、微型计算机硬件的基本结构及各部分的功能。

运算器和控制器组成了中央处理器(Central Processing Unit, CPU), 由CPU完成计算机的主要工作。CPU有一个重要的性能指标称为字长, 字长反映了CPU能够同时处理的二进制信息的位数, 它标志了计算机处理信息的能力。通常把CPU和内存合称为计算机的主机, 将输入/输出设备称为外部设备。

微型计算机是以冯·诺依曼结构为基础的。冯·诺依曼型计算机由运算器、控制器、存储器、输入设备、输出设备5大部分组成。其运算器和控制器集成在一个大规模或超大规模的集成电路芯片上, 此芯片称为微处理器(MPU)。微型计算机的功能和性能是由微处理器的功能和性能决定的。

总线是微型计算机系统中能够被多个部件共享的公共信号线, 是计算机中传送数据、信息的公共通道。微型计算机硬件系统的主要结构特点是采用地址总线(AB)、数据总线(DB)和控制总线(CB)结构。其中地址总线决定了微型计算机访问内存的能力, 数据总线反映了

微型计算机处理信息的能力(字长),控制总线是控制器与系统中各部件进行协调工作的纽带。采用总线结构方式,减少了计算机内传输线的数目,极大地简化了微型计算机系统电路结构设计,使计算机的结构达到微型化,并提高了可靠性。

本章学习的重点还是要放在对微型计算机体系结构特点、微处理器的功能、存储设备的分类、总线和接口等概念的理解上。

1. 系统总线

PC 机上的系统总线可分为 ISA、PCI、AGP 等多种标准。

(1) ISA(Industry Standard Architecture)是 IBM 公司为 286/AT 机制定的总线工业标准,也称 IBM AT 总线。ISA 总线的宽度为 16 位。

(2) PCI(Peripheral Component Interconnect)总线是一种不依附于某个具体处理器的局部总线。它在 CPU 和外围设备之间提供了一条独立的数据通道,使每种设备都能通过局部总线直接挂接在 CPU 总线上,使之与高速的 CPU 总线相匹配。PCI 总线的宽度为 32 位和 64 位。

(3) AGP(Accelerated Graphics Port,加速图像端口)是一种为了提高视频带宽而设计的总线规范。AGP 在内存与显卡之间提供了一条直接通道,严格地说,AGP 也是一种接口标准。

2. IEEE 1394 总线

IEEE 1394 是一种外部串行总线标准,其最高传输速率可达 400 Mb/s。近年来随着成本的下降,配有 IEEE 1394 接口的数字设备已越来越多,如数码相机、硬盘、网络摄像机等。

3. USB 总线

USB(Universal Serial Bus,通用串行总线)是新一代接口标准。它和 IEEE 1394 总线一样,也是一种连接外部设备的机外总线。从性能上看,USB 很多方面不如 IEEE 1394,但是 USB 有着 IEEE 1394 无法比拟的价格优势。

微型计算机的外部设备包括输入设备、输出设备和外部存储器设备。微型计算机外部设备的基本配置包括键盘、鼠标、扫描仪、显示器、打印机、硬盘(驱动器)、光盘(光驱)等。了解这些设备的基本功能、特点、组成和使用,对用户操作微型计算机和解决实际问题有很大帮助。例如,显示器并不单指监视器,而是指显示系统。一个完整的显示系统是由监视器、显卡和显示驱动程序组成的,缺一不可。其中监视器的主要性能指标是分辨率,而显卡则按不同监视器的要求分为 CGA、EGA、VGA、SVGA、VGA+、XGA 等多种显示标准。在装机时要根据自己的实际需要选择合适的监视器和与之相匹配的显卡。

1.1.3 学习中的难点分析

本章学习的难点包括以下 5 个方面。

1. 微型计算机各部件之间的连接及工作原理

这个问题可以从微型计算机在工作过程中各部件之间传递的信息入手,我们将这些信息称为信息流。信息流按其功能可以分为数据流和控制流两大类。数据流包括数值信息、字符信息、指令信息、地址信息等。控制流包括由控制器传送给各部件的控制信息和各部件反馈给控制器的回应信号。整个微型计算机的工作是通过这两种信息流来完成的。通过学习,需要了解微型计算机内部信息的来源和去处,掌握信息流的流动顺序和方向,以便加深对微型计算机的基本组成和各部件主要功能的理解。

初学者对计算机的工作原理感到难理解的主要原因是专业术语和各种设备名称感到陌生。实际上计算机的任务就是执行指令，它的工作过程就是执行指令的过程，而执行指令的过程真正反映了计算机各部件之间的关系。计算机执行指令的过程如图 1-1 所示。从图中可以看出，计算机执行指令的过程可以简化为取出指令→分析指令→执行指令三个步骤。

2. 内存和外存的区别

微型计算机的内存和外存既有很大的区别又有一定的相同之处。相同之处是：它们都具有存储信息的功能，都能存储数据和程序。不同之处在于：

(1) 通信方式不同。内存通过总线直接与 CPU 进行信息交换，而外存是通过接口连在总线上的，只能与内存进行信息交换。由此可见，外存要求 CPU 处理的信息必须存放到内存之中。

(2) 存储介质和存储原理不同。内存使用半导体作为存储介质，主要分为静态随机存储器(SRAM)、动态随机存储器(DRAM)和只读存储器(ROM)。外存使用的是永久性存储介质。用户要长久保留的信息必须存放在外存之中。

(3) 存取速度不同。内存的存取速度比外存快。

3. 接口、总线与系统的概念

微处理器是微型计算机的核心，通过总线连接内存储器而构成了主机，又通过输入/输出(I/O)接口电路与外部设备相连接而构成了整个硬件系统，通过安装操作系统及其他软件构成微型计算机系统。接口在主机与外部设备通信过程中起到了一个承上启下的作用。总线(BUS)是连接微型计算机系统中所有部件的公共通道。目前常用的总线有 PCI、PCI-E、USB 等。

4. CPU 的主要性能指标

(1) 主频。CPU 执行指令的速度与系统时钟有密切的关系。系统时钟周期性地发出脉冲式电信号，控制和同步各个器件的工作节拍。系统时钟的频率越高，整个机器的工作速度就越快。所谓 CPU 的主频，即 CPU 能够适应的时钟频率，或者说是 CPU 的标准工作频率，它等于 CPU 在一秒钟内能够完成的工作周期数。CPU 的主频以 MHz(兆赫兹)为单位。

(2) 高速缓冲存储器(Cache)。内存的读写速度是很快的，但仍不及逻辑电路的工作频率，也就是说，CPU 执行指令的速度远远高于内存的读写速度。由于 CPU 每执行一条指令都要多次访问内存，所以读写内存的速度影响了 CPU 执行指令的效率。为了解决这个问题，在计算机中引入了高速缓存技术。高速缓冲存储器介于 CPU 和内存之间，它的存取速度比内存快，因此价格更昂贵，但其容量小，主要用来存放当前 CPU 频繁使用的指令和数据。

在 PC 的配置中，一般都带有 L1 高速缓存或 L2 高速缓存。L1 是指一级高速缓存，由 SRAM 制作而成，封装在 CPU 内部，存取速度与 CPU 主频相同。L1 的容量越大，则整机的工作速度也越快。L2 高速缓存是指 CPU 外部的高速缓存。Pentium Pro 处理器的 L2 和 CPU 运行在相同频率下，成本高昂。

(3) MMX(Multi-Media eXtension, 多媒体扩展指令集)指令技术。该技术是 Intel 公司

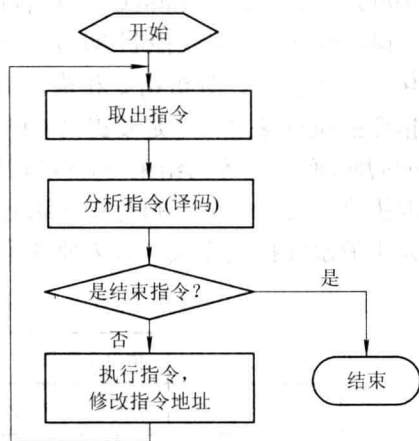


图 1-1 计算机执行指令的过程

在 1996 年为增强 Pentium CPU 在音像、图形和通信应用方面的能力而采用的新技术。

(4) 指令的流水线控制(即指令并行控制)技术。前面讲过, 计算机执行指令的过程可以简化为取出指令、分析指令和执行指令三个步骤, 指令的执行是串行的。实际上, 为了加快指令的执行速度, 一是要提高 CPU 的主频, 二是让指令并行执行, 例如在前一条指令执行的同时(而不是等它结束时)就启动后一条指令。假设一个程序包含 3 条指令, 每条指令的取指令、分析指令、执行指令都各占一个时钟周期, 采用串行方式需要 9 个时钟周期, 而采用流水线控制方式则只需要 5 个时钟周期。指令并行控制如图 1-2 所示。



图 1-2 指令并行控制

流水线机制是 Intel 首次在 486 芯片中开始使用的, 是一种指令级的并行技术。它在同样的时间段内, 在不减少每个指令的执行时间的同时, 可以比非流水线方式执行更多的指令。

5. 存储系统

计算机的存储系统按其作用可以分为主存储器和辅助存储器。主存储器又称为内部存储器, 辅助存储器又称为外部存储器。

(1) 主存储器按存储信息的功能可分为随机存储器(RAM)和只读存储器(ROM)。随机存储器(RAM)的主要特点是既可以从中读出数据又可以写入数据, 但一旦断电, 其存储的内容将全部丢失。RAM 分为静态 RAM(SRAM)和动态 RAM(DRAM)两种。只读存储器(ROM)的特点是其中的数据是由生产厂家事先写入的, 计算机开机工作时只能读出, 不能写入。ROM 以重要数据的永久性存储为目的, 关机或者停电时, 其中的数据不会丢失。

(2) 辅助存储器用以存放大量暂时不用的程序、数据及中间结果等。辅助存储器大多采用磁性或光学材料制成, 存储速度较慢、容量大、价格低, 一般只能与内存交换数据, 不能被计算机系统的其他部件直接访问。常用的辅助存储器有硬盘、软盘、光盘、U 盘等。

硬盘是计算机系统的数据存储中心, 运行计算机时使用的程序和数据绝大部分都存储在硬盘上。硬盘的存储速度快, 容量大。

硬盘的存储容量计算如下:

存储容量 = 磁头数 × 柱面数 × 扇区数 × 每扇区字节数(512B)

硬盘有以下 4 个主要指标:

- 接口: 是指硬盘与主板的接口, 一般有 EIDE 接口、串行 ATA 接口、SCSI 接口和 IEEE 1394 接口。目前常用的硬盘接口大多为 EIDE 接口。硬盘的接口不同, 支持的硬盘容量及传输速率也不一样。
- 容量: 是指硬盘能存储信息量的多少。硬盘容量越大, 存储的信息越多。目前常用硬盘的容量有 120 GB、160 GB、250 GB、500 GB、1T 等。
- 转速: 是指硬盘内主轴的旋转速度, 单位是 r/min(转/分)。目前常见的硬盘转速有 5400 r/min、7200 r/min 等几种。旋转速度越快, 硬盘与内存之间的传输速率越高。
- 缓存: 硬盘自带的缓存越大, 硬盘与内存之间的数据传输速率就越高。通常缓存有

512 KB、1 MB、2 MB、4 MB 和 8 MB 等几种。

要深入了解这方面的知识,可以参考有关微机原理方面的教材。

1.2 典型试题分析

1.2.1 选择题

1. 内存是用于存放计算机运行时的指令、程序、需要处理的数据和运行结果的,但是存储在()中的内容是不能用指令修改的。

- A. DRAM B. SRAM C. RAM D. ROM

试题分析: ROM 是只读存储器,其中的内容在厂家制作时存入,使用时只能读出,不能修改,因此依靠程序和指令不能修改 ROM 中的内容。RAM 是随机存储器,随时可以读写。

该试题正确答案: D。

2. 下列关于存储器读写速度的排列,正确的是()。

- A. RAM > Cache > 硬盘 > 软盘 B. Cache > RAM > 硬盘 > 软盘
C. RAM > 软盘 > 硬盘 > Cache D. Cache > 硬盘 > RAM > 软盘

试题分析: Cache 是高速缓冲存储器,它位于内存和 CPU 之间,其访问速度是 RAM 的 10 倍左右。RAM 是半导体内存,它可以直接与 CPU 交换信息,其读写速度比磁盘存储器快得多;硬盘与软盘相比,硬盘驱动器的转速至少比软盘驱动器高 10 倍,所以硬盘的读写速度比软盘也快得多。

该试题正确答案: B。

3. ()组成了 CPU。

- A. 内存储器和控制器 B. 运算器和控制器
C. 高速缓存和运算器 D. 控制器、运算器和内存储器

试题分析: 在计算机的硬件系统中,把运算器和控制器称为中央处理单元,简称 CPU。其中控制器的作用在于取出指令、分析指令和执行指令;运算器的作用在于执行算术和逻辑运算。随着 VLSI 技术的进步, CPU 上也会集成存储管理及部分高速缓冲存储器,但其基本部分的运算器和控制器是缺一不可的。

该试题正确答案: B。

4. 在计算机中,存储容量为 2 MB,是指()。

- A. $1024 \times 1024 \times 2$ 个字 B. $1024 \times 1024 \times 2$ 个字节
C. $1000 \times 1000 \times 2$ 个字 D. $1000 \times 1000 \times 2$ 个字节

试题分析: 在计算机中,存储容量的最小单位定义为字节,都是 1024 进位,而不是 1000 进位。1024 个字节称为千字节,写作 1 KB; 1024×1024 个字节称为兆字节,记做 1 MB; $1024 \times 1024 \times 1024$ 个字节称为吉字节,记做 1 GB。

该试题正确答案: B。

5. 在计算机内部能够直接执行的是()语言。

- A. 数据库 B. 高级 C. 机器 D. 汇编

试题分析: 机器语言不需要转换,本身就是二进制代码语言,可以直接运行;高级语言需要经编译程序转换成可执行的目标程序,才能在计算机上运行;汇编语言需要经汇编

程序转换成可执行的目标程序,才能在计算机上运行。

该试题正确答案: C。

6. I/O 接口位于()。

A. 总线和设备之间

B. CPU 和 I/O 设备之间

C. 主机和总线之间

D. CPU 和主存储器之间

试题分析: I/O 接口是指输入/输出设备接口,是位于系统总线与外部设备之间、用来协助完成数据传送和控制任务的逻辑电路。键盘、鼠标、显示器、手写板、音箱的接口以及 USB 都是 I/O 接口。

该试题正确答案: A。

7. 计算机系统由()组成。

A. 主机和系统软件

B. 硬件系统和应用软件

C. 硬件系统和软件系统

D. 微处理器和软件系统

试题分析: 计算机系统主要由硬件系统和软件系统组成。硬件是构成计算机电子的、机械的物理实体,是看得见摸得着的电子元器件。硬件系统一般由 CPU、存储器、系统总线、接口电路和 I/O 设备构成。软件是为提高计算机使用率、扩大计算机功能的程序的总称,它由各种程序和数据组成。软件系统一般分为系统软件和应用软件两种。

该试题正确答案: C。

8. 下列设备中, ()不属于输入设备。

A. 麦克风

B. 摄像头

C. 扫描仪

D. 多声道音箱

试题分析: 输入设备用于从外界将数据、命令输入到计算机的内存,供计算机处理。常用的输入设备有键盘、鼠标器、卡片阅读机、磁带输入机、光笔、CD-ROM 驱动器、视频摄像机等。输出设备用以将计算机处理后的结果信息转换成外界能够识别和使用的数字、文字、图形、声音、电压等信息形式。常用输出设备有显示器、打印机、绘图仪、音箱设备等。

该试题正确答案: D。

9. 以下对 USB 接口特点的描述中, ()是 USB 接口的特点。

A. 支持即插即用

B. 不支持热插拔

C. 提供电源容量为 $12\text{ V} \times 1000\text{ mA}$

D. 由 6 条信号组成,其中两条用于传递数据,两条传送控制信号,另外两条传送电源

试题分析: 通用串行总线(USB)的主要特点是:由 4 条信号线组成,其中 2 条用于传送数据,另外 2 条传送 +5 V 容量为 500 mA 的电源;可以经过集线器 Hub 进行树状连接,最多可达 5 层;该总线上可接 127 个设备。USB 1.0 有 2 种传送速率:低速为 1.5 Mb/s,高速为 12 Mb/s。USB 2.0 的传送速率为 480 Mb/s。USB 最大的优点是支持即插即用以及支持热插拔。

该试题正确答案: A。

10. 微型计算机系统中,常用的 CD-ROM 是()。

A. 只读型大容量软盘

B. 只读光盘

C. 只读硬盘

D. 半导体只读存储器

试题分析: CD-ROM 为只读光盘,光盘容量可达 650 MB~700 MB,可存放程序、文本、图像、音乐和电影等各种各样的信息。

该试题正确答案: B。

11. 以下关于组装微型计算机的叙述中, ()是不正确的。

- A. 中央处理器应安装在电脑主板上的 Socket 插座上
- B. 显示卡应安装在电脑主板上的扩展槽中
- C. 独立的声卡应安装在 AGP 插槽中
- D. 硬盘数据线应连接在电脑主板的 IDE/SCIS 接口上

试题分析: 主板是计算机系统中最大的电路板, 它为 CPU、内存、声卡、显示卡、硬盘等设备提供安装插槽。CPU 插槽主要分 Socket 和 Slot 两种。如果是 PCI 显示卡, 则可选择任何一个 PCI 扩充槽来安装; 如果是 AGP 显示卡, 则一定要插入 AGP 插槽。硬盘安装在 IDE/SCIS 插座上。独立声卡分为 ISA 和 PCI 两种, 应该选择一个 PCI 扩充槽或 ISA 插槽来安装, 而不是 AGP 插槽。

该试题正确答案: C。

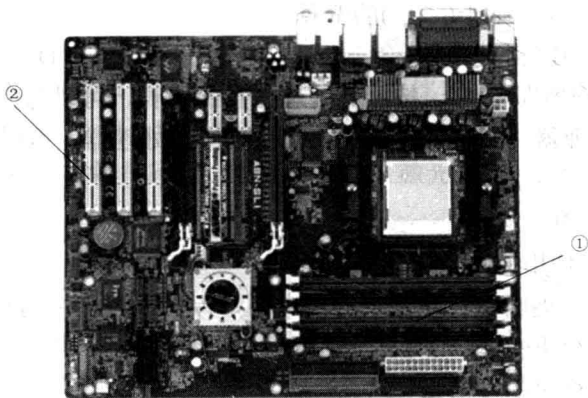
12. 衡量计算机硬盘技术的指标有很多, 但不包括()。

- A. 主轴转速
- B. 平均寻道时间
- C. 数据传输速率
- D. 地址总线宽度

试题分析: 硬盘的技术指标包括平均寻道时间、主轴转速、数据传输速率、高速缓存、数据保护及硬盘厂商自行开发的保护技术等。地址总线宽度是决定 CPU 访问主存储器的物理空间的指标。

该试题正确答案: D。

13. 主板(也称母板或系统板)是计算机硬件系统集中管理的核心载体, 几乎集中了全部系统功能, 是计算机中的重要部件之一。下图所示的微机主板上, ①处是 (1), ②处是 (2)。



- (1) A. CPU 插槽 B. 内存插槽 C. PCI 插槽 D. IDE 插槽
- (2) A. CPU 插槽 B. 内存插槽 C. PCI 插槽 D. IDE 插槽

试题分析: 计算机主板中①处是内存插槽, 用来插内存条。②处为 PCI 接口卡插槽, 现在许多外部设备都支持 PCI 接口标准。

该试题正确答案: (1) B; (2) C。

14. LCD 显示器的响应时间为()时, 显示的效果更好。

- A. 30 ms B. 25 ms C. 20 ms D. 16 ms

试题分析: LCD 显示器的响应时间是指 LCD 在接收显示卡传来的显示信号后, 将画面完整显示出来所需要的时间。响应的时间越短, 显示的效果就越好。

该试题正确答案：D。

15. 下列关于打印机的叙述，不正确的是()。

- A. 喷墨打印机属于非击打式打印机
- B. 激光打印机属于击打式打印机
- C. 将打印机与计算机连接后，必须安装相应的驱动程序才可以使用
- D. 可以在安装系统时安装多种型号的打印机驱动程序，使用时根据所连接的打印机型号进行设置

试题分析：打印机按工作原理可以分为击打式和非击打式。针式打印机是击打式，喷墨打印机和激光打印机是非击打式。打印机要有相应的驱动器才能使用，可以在安装系统时，安装多种型号的打印驱动程序，使用时根据实际打印机型号进行选择。

该试题正确答案：B。

16. 以下存储介质中，()的数据存储量最大。

- A. CD-R B. CD-RW C. DVD-ROM D. 软盘(Floppy Disk)

试题分析：DVD-ROM 是超高容量的光盘，与 CD-ROM 盘具有相同的直径和厚度，能存储 4.7 GB 到 17 GB 的数据。CD-ROM 的存储容量为 650 MB，软盘为 1.44 MB。

该试题正确答案：C。

17. 从功能上说，计算机由输入设备、输出设备、()和 CPU 组成。

- A. 键盘和打印机 B. 系统软件 C. 各种应用软件 D. 存储器

试题分析：计算机的硬件由 5 个基本部分组成：运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备，运算器和控制器又组成 CPU。

该试题正确答案：D。

18. PC 机的更新主要是基于()的变革。

- A. 软件 B. 微处理器 C. 存储器 D. 磁盘的容量

试题分析：微处理器即 CPU，按照其处理信息的字长，可以分为 4 位微处理器、8 位微处理器、16 位微处理器、32 位微处理器以及 64 位微处理器，可以说个人电脑的发展是随着 CPU 的发展而前进的。

该试题正确答案：B。

19. 计算机机房中使用 UPS 的作用是()。

- A. 当计算机运行突遇断电，能紧急提供电源，保护计算机中的数据免遭丢失
- B. 使计算机运行得更快些
- C. 减少计算机运行时的发热量
- D. 降低计算机工作时发出的噪声

试题分析：UPS 是不间断电源，能够提供持续、稳定、不间断的电源供应。UPS 按工作原理分为后备式、在线式与在线互动式三大类。它在计算机运行突然断电时，能保持一段供电时间，使人们有时间存盘，再从容地关闭机器。

该试题正确答案：A。

20. 下列关于系统软件的叙述中，正确的是()。

- A. 系统软件并不针对具体应用领域 B. 系统软件主要是指各个部门的管理信息系统
- C. 系统软件建立在应用软件的基础之上 D. 系统软件无需提供人机界面

试题分析：系统软件是指控制和协调计算机及外部设备、支持应用软件开发和运行的