

2D
MAC / PC

Photoshop

思考・技法篇
(下)

4.0

劉英傑 編著

- 4.01 版本
- 指令詳解
- 理論資料
- 實作示範

美工圖書社

作者簡介

劉英傑

Rijk Lau

· 工業設計師 · 雜誌編輯

著作有 FreeHand 3.1/3.1A 繪圖入門、
Photoshop 圖像處理入門（一至三冊）、學 Mac 雜誌

有著作權 請勿侵害

Photoshop 4.0 思考 · 技法 (下)

著 者 : 劉英傑
出 版 者 : 邯鄲出版社
發 行 人 : 趙聖亞
封 面 設 計 : 劉英傑
執 行 總 監 : 葉唯甲
執 行 製 作 : CAX2
發 行 所 : 美工圖書社
劃 撥 : 13282351 帳號 邯鄲出版社 帳號
印 刷 所 : Colorprint Offset
法律顧 問 : 蕭雄淋律師
本 书 如 有 缺 頁 破 損 裝 訂 錯 誤 保 證 調 換

地 址 : 邯鄲市中正路498號
電 話 : (05) 5500-7111
傳 真 : (05) 5522-3041
郵 政 : 132822-9000
郵 政 : 邯鄲市中正路456、458號地下室
總經理 : 北星圓星公司

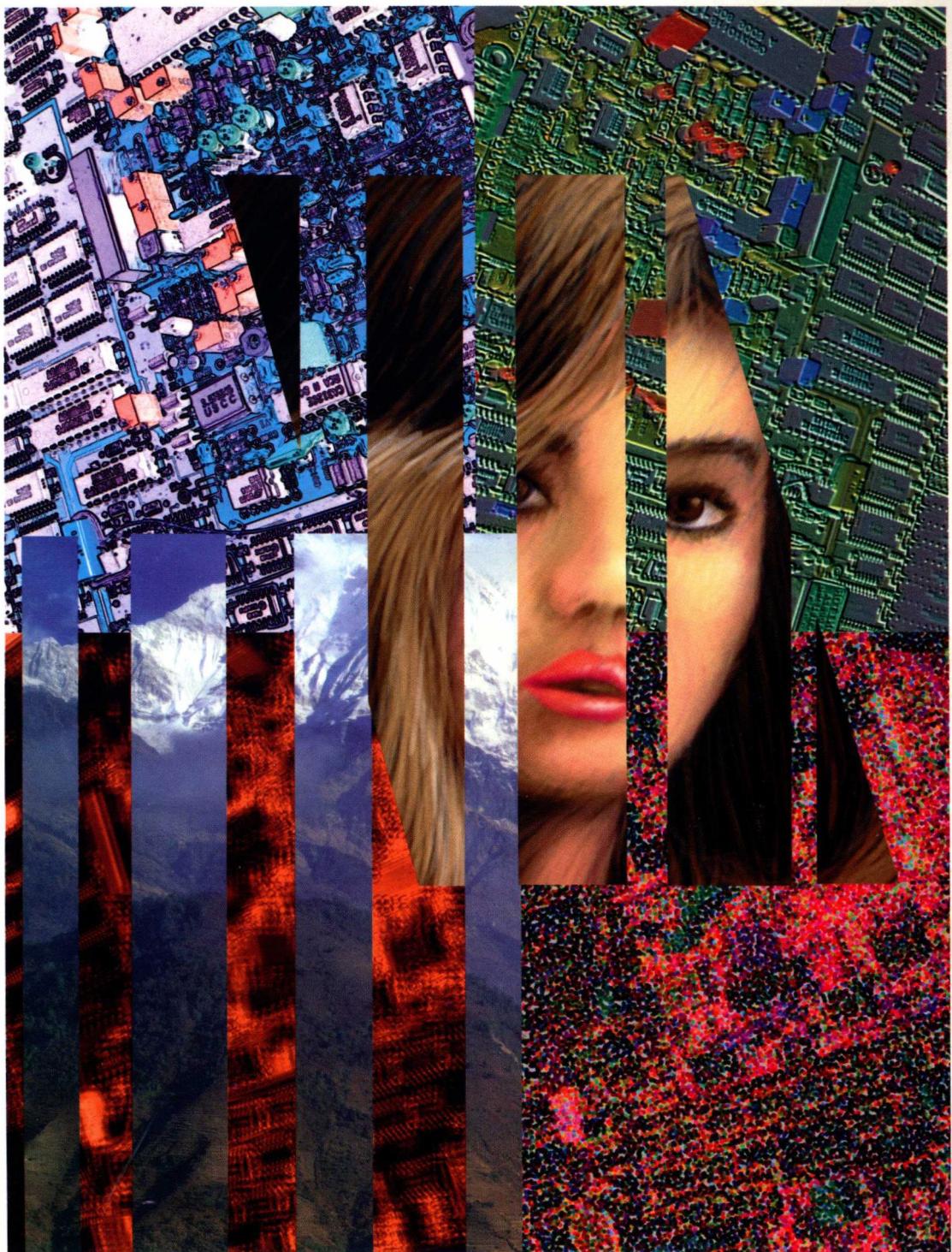
本書如有缺頁破損裝訂錯誤保證調換

版權所有。請勿翻印

1997年10月初版

定價：NT\$960

¥960



Photoshop 4.0 思考・技法 (下)

版權所有

本書及附書光碟在著作權法皆受到版權保護，除非得到美工圖書社的書面同意授權，否則本書及附書光碟沒有任何部份可以使用電子、數位及影印機等方式，或其他形式的複製、轉載、傳播、儲存或再製作。若需任何查詢相關資料，歡迎連絡美工圖書社。

商標聲明

1. Macintosh是美國Apple Computer公司之註冊商標。
2. Windows95及WindowsNT是美國Microsoft公司之註冊商標。
3. Photoshop、Illustrator是美國Adobe Systems Incorporated公司之註冊商標。
4. FreeHand是美國Macromedia公司之註冊商標。
5. 本書刊載的其他商品名稱均是其各公司的註冊商標。

○責任聲明

本書及附送光碟的所有資料是從來沒有在任何形式下被公開認許。但是資料來源是著作者本身從事多年的專業知識和經驗創作，提供給讀者作為參考，因此在著作者、出版商和產品製作商等，並沒有任何義務對任何人因按本書及附書光碟的指示、或按電腦軟硬體設備的指示，而在直接或間接之使用造成的損失或傷害需負責任。本書及附書光碟的內容也許會因電腦軟硬體的變更或修正而有所改變或不同，但都不會因此而一一事先聲明或公告。

531747



90531747

目錄

本书附有光盘或软盘

目錄

下冊

目錄	3
-----------------	----------

第八章 局部編輯 21

選擇工具 (Selection Tool)	22
------------------------------------	-----------

一・罩幕選擇工具 (Marquee) 23

A. 矩形選擇工具 (Rectangular Marquee)	23
---------------------------------------	----

B. 圓形選擇工具 (Elliptical Marquee)	24
--------------------------------------	----

正方形或正圓形的選擇方法 25

C. 單像素選擇工具	25
------------------	----

罩幕選擇工具工具板 (Marquee Options) 27

D. 裁切圖像	26
---------------	----

裁切工具工具板 (Cropping Tool Options) 31

E. 其他裁切功能

— 畫布尺寸 (Canvas Size...) 及圖像尺寸 (Image Size...)	32
--	----

i) 畫布尺寸 (Canvas Size) 33

ii) 圖像尺寸 (Image Size) 37

二・套繩選擇工具 (Lasso) 41

A. 套繩選擇工具 (徒手)	41
----------------------	----

B. 矩形套繩選擇工具 (Polygonal Lasso)	42
-------------------------------------	----

切換繩圈工具 42

套繩選擇工具工具板 (Lasso Options) 42

三・魔術棒選擇工具 (Magic Wand)	43
魔術棒選擇工具工具板 (Magic Wand Options)	43
更改選擇範圍	44
一・取消範圍	44
二・移動範圍	44
三・增加範圍	45
四・減少範圍	45
五・逆轉 (Inverse)	46
六・Select-Modify	46
A. 邊緣 (Border)	46
B. 圓滑 (Smooth)	47
C. 擴增 (Expand)	47
D. 縮減 (Contract)	48
七・Select-Grow	48
八・Select-Similar	49
選擇範圍的應用	50
一・移動圖像	50
二・複製範圍	51
三・將範圍變形	53
A. 放大縮小 (Scale)	53
B. 移動範圍	55
C. 旋轉範圍	55
D. 將範圍變形	56
CTRL 鍵 / PC 右滑鼠鍵變形效果	57
E. 利用數據變形	58
F. 其他變形	58
G. 不同情況下的變形	61

四・遮片功能 63

- A. 羽狀邊緣效果 (Feather) 64
- B. 選擇範圍前施行羽狀邊緣 65

看得到的選擇範圍／遮片

— Quick Mask 66

—・遮片顯示模式 (Quick Mask) 66

- A. Color Indicates 67
- B. Color 68
- C. Color Opacity 69

二・色頻工具板 (Channels Palette) 70

三・編輯遮片 72

Alpha Channel—儲存選擇範圍 73

—・儲存選擇範圍 73

二・取回選擇範圍 74

三・Alpha Channel 74

色頻工具板 (Channel Palette) 75

Load Selection 的變項 81

Save Selection 的變項 84

第九章

Alpha Channel 實習

- 一 浮雕特效 87

第十章

圖層 (Layer) 109

圖層工作板 (Layers Palette) 111

製作新圖層 112

一・圖層工作板的新增鍵 112

二・選擇範圍製成圖層 113

三・移動工具 (Move Tool) 116

四・打字工具 (Type Tool) 119

文字工具作為選擇工具 122

刪除圖層 123

調動圖層次序 124

複製圖層 126

合拼圖層 127

一・Merge Down 127

二・Merge Visible 128

三・Flatten Image 129

圖層間的作用	130
一・透明度	130
二・混合模式	131
三・Layer Options 中的 Blend If	131
四・Group with Previous Layer	136
連繫圖層	140
特殊的圖層功能	143
一・圖層遮片	143
A・製作圖層遮片	143
B・編輯圖層遮片	144
C・圖層與遮片的連繫	146
D・刪除遮片	148
E・臨時解除遮片效果	149
F・觀察遮片	150
G・利用圖層資料轉為選擇範圍	150
二・調校圖層 (Adjustment Layer)	151

第十一章

精確製圖	155
演算精確度設定	156
尺寸單位	159
資料工作板 (Info Palette).....	160
輔助工具	162
一・標尺	162
二・導線 (Guides).....	164
三・座標格 (Grid)	167
精確繪圖工具	169
Bézier Curve	170
路徑工作板(Path Palette)	173
繪畫曲線	174
儲存 (Save) 及載入 (Load) 曲線	177
曲線之編輯	180
一・移動	180
二・拷貝、剪下、清除及拼貼 (Copy, Cut, Clear & Paste).....	183

點的編輯	185
一・加點及減點工具	185
二・改變點性質工具	186
三・刪掉曲線	189
曲線的使用	190
一・選擇範圍 (Selection)	190
二・繪畫上色	193
三・去背	196
第十二章	
圖層特效實作	199
投影	200
投影一	200
投影二	218
投影三	225
投影四	229
立體字	237
索引.....	265

附上冊目錄

上冊

序	3
出版序	4
作者序	5
目錄	7

第一章

認識 Photoshop	25
什麼是 Photoshop	26
Photoshop 使用的文件格式	38
Photoshop 使用的顏色	33
一・ Bitmap	33
二・ Grey Scale	34
三・ RGB	34
四・ CMYK	35
RGB vs CMYK	36
五・ 其他重要制式	37
A) HSL (又稱 HSB)	37
B) Lab	38
C) Index Color	39
1) System Palette	39
2) Adaptive Palette	41
為什麼要使用 Index Color	42

Photoshop 使用須知	43
RAM 及硬碟空間	43
虛擬記憶 Virtual Memory	44
顯示器	44
壓力感應數位圖板	45
電腦平台	45

第二章

色彩校正 (Color Calibration)	47
色彩校正的重要性	48
Photoshop 內置的色彩校正	50
以 Gamma 作色彩校正	51
開始為輸出品作調校	52
專業的色彩校正	54
使用方法	55
A · View Open	55
B · Scan Open	56
C · Print Open	57
D · LinoColor	58
E · 如果沒有 LinoColor ?	59

第三章

文件管理（一）.....	61
開啟 Photoshop	62
工具箱與工作板 (Tool Box & Palette)	63
新文件 (New).....	70
文件視窗	73
圖層文件（一）	75
一般文件與圖層文件	75
圖層工作板 (Layers Palette)	76
圖層的製作	76
將一般文件轉成圖層文件	77
將圖層文件轉為一般文件	77

第四章

文件管理（二）.....	79
儲存文件 (Save)	80
文件格式	82
一・ Photoshop 本身的格式	82
A. Photoshop	82
B. Photoshop 2.0	82

二・分色用的格式 83

A. Photoshop EPS	83
1) 黑白點陣 (Bitmap)	84
a) 預視圖 (Preview)	84
b) 編碼 (Encoding)	84
2) RGB EPS	85
a) 預視圖 (Preview)	85
b) 編碼 (Encoding)	86
c) Halftone Screen 及 Transfer Function	86
C) CMYK EPS	86
a) DCS	86
i) DCS: OFF (Single File)	87
ii) DCS: ON (No Composite PostScript)	87
iii) DCS: ON (72 pixel / inch grey scale)	88
v) DCS: ON (72 pixel / inch color)	89
b) 去背線 (Clipping Path)	90
去背線之平順度 (Flatness)	91
B. TIFF	92
C. Scitex CT	92
TIFF vs EPS	93
i) DCS EPS 的優點	93
ii) DCS EPS 的缺點	93
i) TIFF 的優點	93
ii) TIFF 的缺點	93

三・網際網路用的格式 94

A · CompuServe GIF	94
1) Exact	94
2) System (Macintosh / Windows)	95
3) Web	95
4) Uniform	96
5) Adaptive	97
B · GIF 89a	99
C · JPEG	101
D · PNG	102

四・其他格式.....	103
A · BMP	103
B · Filmstrip	103
C · PCX	104
D · PDF	104
E · PICT File	104
F · PICT Resource	104
F · Pixar	105
G · Raw	105
H · Targa	105
跨平台要點	105
更名儲存 (Save As)	106
另存副本 (Save a Copy)	106
將圖像置入 Photoshop.....	107
一・開啟 (Open)	107
A · Generic EPS	108
B · Kodak CMS Photo CD	108
二・置入 (Import)	109
A · 快速編輯 (Quick Edit)	110
B · 置入 PICT 資源 (Import PICT Resource)	112

第五章

工具箱(一).....	113
工具箱位置控制	115
Photoshop 資料顯示	116