

初等数学导读丛书

王占元 宗福衡

直线

CHUDENG SHUXUE DAODU CONGSHU



中国科学技术出版社

初等数学导读丛书

直 线

王占元 宗福衡

中国科学技术出版社

内 容 提 要

全书共分两章。第一章重点论述了初中平面几何的基本概念，如点、线、面、体，直线、射线、线段的区别与联系，介绍几种相关的角，以及容易混淆的概念；第二章重点阐述了相交线，平行线等概念，怎样掌握平行线的判定和性质，以及有关命题和几何证明等入门知识。

本书深入浅出，既有理论上的论述，又有大量的例题和插图，可供中学生、社会青年，以及教师参考。

初 等 数 学 导 读 丛 书

直 线

王占元 宗福衡

责任编辑：张春荣

封面设计：赵一东

技术设计：赵丽英

*

中国科学技术出版社出版（北京海淀区白石桥路32号）

新华书店北京发行所发行 各地新华书店经售

北京昌平长城印刷厂印刷

*

开本：787×1092毫米 1/32 印张：3.375 字数：73千字

1991年8月第1版 1991年8月第1次印刷

印数：1—8 000册 定价：1.95元

ISBN 7-5046-0476-3/G·36 登记证号：（京）175号

丛书编委会名单

(分别以姓氏笔划为序)

顾主主副编
问编审编委

彭咏松

万尔遐

明之白

孙保国

于春生

史树德

孙保国

李珍玉

陈玉峰

明之白

侯良田

蔡水明

史树德

柯赐录

陈玉峰

万尔遐

刘晋文

危恒仁

陆海泉

陈德华

柳良均

黄加仁

薛胜保

王永华

刘海林

李严军

汤先键

周廷贤

柯赐录

黄其昌

魏 铮

目 录

第一章 基本概念	1
一、怎样理解点、线、面、体	2
二、直线、射线、线段的区别与联系	4
三、怎样认识角	14
四、介绍几种相关的角	26
五、谈谈几个容易混淆的概念	37
六、浅谈定义、公理和定理	40
七、思维训练举例	43
习题一	47
第二章 相交线、平行线	51
一、怎样掌握对顶角的概念和性质	51
二、要学好垂线和掌握有关的概念	55
三、识别同位角、内错角和同旁内角的方法	59
四、怎样掌握平行线的概念、判定和性质	63
五、学习命题、公理、定理要注意什么	73
六、怎样学习几何的推理证明	81
习题二	98
习题解答	101

第一章 基本概念

不少同学都看过《唐老鸭漫游数学奇境》这部科教电影。唐老鸭在数学王国的漫游中遇到了许许多多的数学问题，其中有不少属于几何问题，比如黄金分割、勾股定理等等。

在日常生活中，也会遇到许许多多有趣的问题，比如：井盖为什么大多都做成圆形的，而不做成方形的？

车轮为什么要做成圆形的？

利用一根宽窄一样的纸条和一根直尺能不能画一个五角星？

利用横格本能不能把一条线段分成相等的几部分？

七巧板可以拼出各种各样的图形，这是根据什么数学原理？

这样的问题太多了，真是举不胜举。而解决这些问题的钥匙在哪里呢？其实就在同学们的手中。当同学们学习了几何的知识，又学会了思考问题的方法，那么就等于给思维插上了翅膀，对许多问题你自己就会找到答案。

几何难学不难学呢？我们说，只要掌握了学习要领，几何不但不难学，而且越学越有兴趣，有时会使你废寝忘食。

在学习几何时，只把定义、公理背下来还不够，还要真正领会它们的含义；只孤立地了解了课本上的一些内容还不够，还要懂得这些内容的内在联系；不但要知其然，还要知其所以然。我们在本书中给同学们介绍的一些知识，正是为了帮助同学们深刻理解课本上的有关知识，开阔知识的视野，

提高思维的深度和广度，从而能够在几何王国里驰骋。

一、怎样理解点、线、面、体

点、线、面、体是几何中最基本的概念，我们可以从静止的角度来认识它们，又可以从运动的观点来理解它们。

1. 从静止的角度认识点、线、面、体

(1) 体

每一个物体都有很多特性，比如形状、大小、颜色、比重、材质、密度、硬度等等。如果我们只研究其中的形状和大小，而不研究它的其他性质，我们就称这个物体为几何体，几何体简称为“体”。

比如，桌上摆着三个球，一个是木制的，一个是玻璃的，一个是塑料的。尽管他们的材料、颜色、重量、用途等性质都有很大的不同，但只要它们的形状、大小都完全相同，我们就把这三个几何体看作是相同的几何体。

(2) 面

面是体的界限。比如一个长方体有六个面，借助于这六个面就把这个长方体和其他物体分开；又如圆柱体有两个平面和一个曲面，球体有一个曲面。由此看出，面是体的界限，面又可以分为平面和曲面两种。

几何中所说的面，只去考虑它的形状和大小，而不去考虑它的厚薄。比如在一个透明的玻璃杯内先放进一些水，再在上面倒一些油，这时候会看到，在油和水的分界处形成了一个平面，这个面没有厚薄，只是油和水的界限。

(3) 线

线是面的界限。比如长方体是由六个平面围成，每两个

面之间由一条线分开，一共有十二条线。几何中所说的线，只考虑它的长度而不考虑它的宽窄。比如在一张白纸上涂上一小片墨汁（图1-1），我们便会看到，在白纸和墨汁之间形成一条曲线。线分为直线和曲线。



图 1-1

（4）点

点是线的界限。比如长方体的三条棱（线）之间由一个点分开。点只考虑它的位置，而不考虑它的大小。在地图上用点来表示一个城市的位置，但这个点不反映这个城市的大小；在星座图上，点表示某一个星座的位置，不反映星座的大小。

点、线、面是不加定义的概念，我们把它们称为原始概念，又称为基本概念。点、线、面是构成体的元素。

2. 从运动的观点理解点、线、面、体

（1）点动成线

当一个点作连续运动时，就形成一条线，比如在夜晚观察天空中的流星，它是一个星体（可以看作是一个点）坠落时构成的线；又如手拿一根点燃的香在夜晚快速摇动，我们也会看到香头（可以看作是一个点）在运动中形成一条线。这些都给我们点动成线的形象。如果你善于思索，那么就请你猜猜下面的一个谜语说的是什么自然现象，你能从中悟出点和线之间的联系吗？这条谜语是：

“千条线，万条线，落到水里都不见”。

（2）线动成面

也许有细心的同学观察过自行车的辐条，它们是一条条线段，当自行车快速行驶时，我们便会发现，一根根的车条形成了一个平面，这就说明线动成面。又如，菜刀的刀刃是

一条线，当它切豆腐时，随着刀刃的上下运动，便在豆腐块上形成一个平面。请同学们再留心观察一下，还能举出线动成面的例子吗？

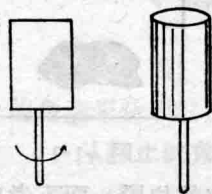


图 1-2

(3) 面动成体

我们先做一个小实验：手拿一把带柄的长方形纸扇，两只手夹住把柄用力搓动，使扇子快速旋转起来，这时请你观察，便会发现长方形的纸扇便会形成一个圆柱体(图1-2)，这说明面动成体。

二、直线、射线、线段的区别与联系

1. 直线是不定义的概念

我们知道，要学习一个新的概念时，就要描述出它和其他概念的区别，也就是阐明它的本质特征，那就需要用已经学过的概念来进行描述；而已经学过的概念又需要用它之前学过的概念来加以描述。这样一直往前推，必然要碰到这样一些概念，它们无法加以定义，这种概念叫做原始概念或基本概念，只能用描述的方法来说明它们的特征。

直线就是一个不加定义的概念，在一些书上常用一些通俗的例子来加以描述，比如阳光从一个小孔穿过，这缕光线给我们以直线的形象，又如用两手把一根线拉紧，这条线也给我们以直线的形象。这种描述的方法只是为了帮助人们认识它们的特征，而不是给这些概念下定义。

线有直线和曲线之分，面有平面和曲面之别。那么怎样区分直线和曲线呢？一般用“公理”来刻划它们的特征：

公理 过两点有一条且只有一条直线。

直线的这条特性是曲线所不具备的，只有直线才有，这样便把直线和曲线区分开了。比如，我们通过一点画线，既可以画无数条直线，又可以画无数条曲线（图1-3）。但是，过两个点画线，从图1-4可以看出，它可以画出无数条曲线，但只可以画出一条直线。

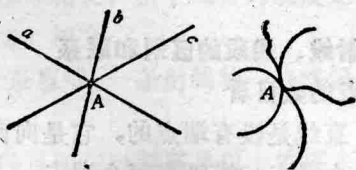


图 1-3

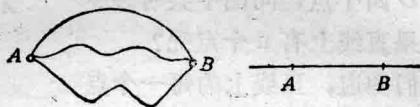


图 1-4

直线的这个特征叫做直线的基本性质，也就是公理，这个性质在实践中有许多应用。比如，木工师傅在木板上先点出两个点的位置，然后沿着这两个点弹出一条墨线，就定出了通过这两个点的直线（图1-5）。又如，在植树时，为了使种的树在一条直线上，先定出其中两个树坑的位置，然后

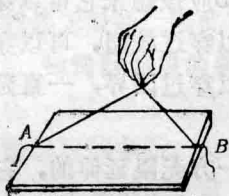


图 1-5

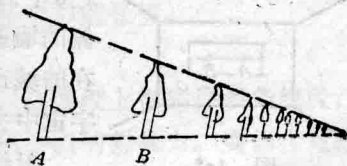


图 1-6

经过这两个点画一条直线，其他树坑的位置就在这条直线上去确定（图1-6）。

当明白了直线的概念以后，便可以应用它给射线和线段下定义：直线上某一点一旁的部分叫做射线，这点叫做射线的端点；直线上两点间的部分叫做线段，这两个点叫做线段的端点。

2. 直线、射线、线段的区别和联系

(1) 从端点的数目看

我们知道，直线是没有端点的，它是向两方无限延伸着的；射线只有一个端点，线段有两个端点。

例1 已知：如图1-7，直线上有A、B、C、D四个点，问图中共有多少条射线？如果直线上有 n 个点呢？

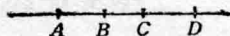


图 1-7

解：我们知道，直线上的每一个点都把直线分成两条射线；我们又知道，端点不同的射线看作是不同的射线，因此，图中直线上有四个点，因此便有八条射线。

如果直线上有 n 个点，由于每个点都把直线分成两条射线，因此共有 $2n$ 条射线。

(2) 从无限延伸性看

直线是向两方无限延伸的，也就是要有多长就有多长。图

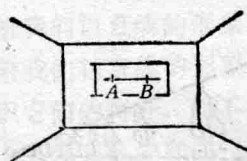


图 1-8

1-8中的直线AB应该想象它可以穿透两侧的墙壁，可以穿过校园，可以穿过所在的城市，可以穿过国界，一直延伸到宇宙中去。

射线是向一方无限延伸的，它可以向一方无限延伸到宇宙中去，而线段的长度却是有限的。

例2 已知：图1-9中 a 表示一条直线， b 表示一条射线， c 表示一条线段，问图中的三条线中哪些可以相交？

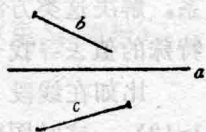


图 1-9

解：由于直线可以向两方无限延伸，射线可以向一方无限延伸，所以射线 b 可以和直线 a 相交；由于线段的长度是有限的，图中的 a 、 b 都不能与 c 相交。

例3 画一条直线、一条射线和一条线段，使它们分别不相交。

解：图1-10及图1-11都满足以上的要求，其中图1-10中的 a 、 b 、 c 互相平行，因此它们不相交；而图1-11中的 a 、 b 、 c 从无限延伸性上来看它们不能相交，由此可以看出，图1-11的画法比较简单。

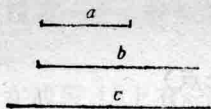


图 1-10

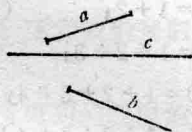


图 1-11

(3) 从全量与部分看

在同一条直线上，射线是直线的一部分，线段是射线的一部分，也是直线的一部分。

这里应该指出的是，虽然射线是直线的一部分，但由于它们都是无限的，因此不能比较它们的长短。

3. 如何数线段的条数

在一条线段上取若干个点，在线段上得到许多条线段，通过数线段的条数，可以发展同学们的想象力。要想在数线段时做到不重不漏，就要善于分析，找到它们之间的内在联系。

系。解决这类方法通常采用不完全归纳法，也就是通过一些特殊的值去寻找一般的规律。

比如在线段 AB 上取一个点 C (图 1-12)，这时图中共有3条线段 (AC 、 AB 、 CB)；

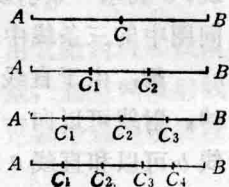


图 1-12

在线段 AB 上取两个点 C_1 、 C_2 ，图中共有 6 条线段 (AC_1 、 AC_2 、 AB 、 C_1C_2 、 C_1B 、 C_2B)；

在线段 AB 上取三个点 C_1 、 C_2 、 C_3 ，图中共有10条线段；
在线段 AB 上取四个点 C_1 、 C_2 、 C_3 、 C_4 ，图中共有15条线段。
这里面有什么规律呢？我们通过观察所得到的线段的条数3、6、10、15，看看它们与所取点的个数之间有什么联系。

我们把这些数加以分解：

$$3 = 1 + 2, \quad (\text{取1个点})$$

$$6 = 1 + 2 + 3, \quad (\text{取2个点})$$

$$10 = 1 + 2 + 3 + 4, \quad (\text{取3个点})$$

$$15 = 1 + 2 + 3 + 4 + 5. \quad (\text{取4个点})$$

我们发现得到的线段的总条数可以分解成从1开始的若干个连续的自然数的和，其中最后一个加数比所取的点的个数多1。

按这个规律，我们可以写出在线段 AB 上取5个点得到的线段的总数为 (用 S_5 表示)：

$$S_5 = 1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6$$

$$= 21;$$

在 AB 上取9个点得到的线段的总数为 (用 S_9 表示)：

$$S_9 = 1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6 + 7 + 8 + 9 + 10$$

$$= 55,$$

在 AB 上取99个点时,线段的总数为(用 S_{99} 表示):

$$S_{99} = 1 + 2 + 3 + \cdots + 98 + 99 + 100$$

$$= 5050.$$

为了便于记忆,我们把线段上各个分点(包括线段的两个端点)编上号,依次命名为 $0, 1, 2, \cdots, n$,把这些号码加起来,其结果和上面的结果是一样的。

比如,在线段 AB 上取7个点,像图1-13那样编上号,再把这些号码加起来,即

$$S_7 = 0 + 1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6 + 7 + 8$$

$$= 36.$$

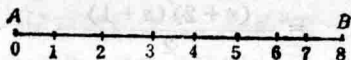


图 1-13

有没有一个一般性的公式呢?有!下面我们来归纳出这个公式。

设在线段 AB 上有 n 个分点,那么所得到的线段的总数象前面有1个点、2个点、3个点、4个点那样,可以得到

$$S_n = 1 + 2 + 3 + \cdots + (n-1) + n + (n+1).$$

这个式子能不能化简得更简单一些呢?我们先用具体的一些数来寻求它的简单求法。

比如求 $1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6 + 7 + 8 + 9 + 10$ 的和。可以把这些数字调过头来再写一遍,得到

$$\begin{array}{r} 1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6 + 7 + 8 + 9 + 10 \\ +) 10 + 9 + 8 + 7 + 6 + 5 + 4 + 3 + 2 + 1 \\ \hline 11 + 11 + 11 + 11 + 11 + 11 + 11 + 11 + 11 + 11 \end{array}$$

即

$$11 \times 10 = 110.$$

$$110 \div 2 = 55.$$

把上面的运算可以概括成:

$$S = \frac{(\text{首项} + \text{末项}) \times \text{项数}}{2}$$

$$S_{10} = \frac{(1 + 10) \times 10}{2} = 55$$

$$S_{100} = \frac{(1 + 100) \times 100}{2} = 5050$$

下面我们来求 S_n 。

$$S_n = \frac{[1 + (n + 1)](n + 1)}{2}$$

$$= \frac{(n + 2)(n + 1)}{2}$$

$$= \frac{1}{2} (n^2 + 3n + 2) .$$

有了这个公式，以后求线段条数时，只要把线段上取点的个数 n 代入到上面的公式中就可以了。

比如在线段 AB 上取50个点，那么公式中的 $n = 50$ ，代入公式得

$$\begin{aligned} S_{50} &= \frac{1}{2} (n^2 + 3n + 2) \\ &= \frac{1}{2} (50^2 + 3 \times 50 + 2) \\ &= 1326 . \end{aligned}$$

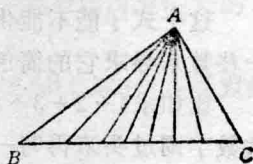


图 1-14

当我们掌握了数线段的条数的方法以后，可以把这个公式引伸到数三角形的个数中去。如图1-14中， BC 边上有6个点，问图中共有多少个三角形？

这个问题实质上是 BC 上每一条线段都可以和 A 点组成一个三角形，因此， BC 边共有多少条线段，图中就有多少个三

角形。

当BC边上有6个点时，BC上线段的总数为

$$S_6 = \frac{1}{2} (6^2 + 3 \times 6 + 2)$$

$$= 28.$$

那么图中共有28个三角形。

4. 能画多少条直线

前面曾说过直线的基本性质是过两点有一条且只有一条直线，这个性质通常可以简述为：“两点确定一条直线”，这里的“确定”一词有两层含义，一是“有一条”，二是“只有一条”。前面的“有一条”是说明它的存在性，后面的“只有一条”是说明它的唯一性。

根据两点确定一条直线的性质，我们可以计算直线的条数。

例4 已知A、B、C是不在一条直线上的三个点，过每两点画一条直线，问一共可以画出多少条直线？

解：由于两点确定一条直线，过A、B两点，B、C两点、C、A两点可以分别画出一条直线，因此一共可以画出3条直线（图1-15）。

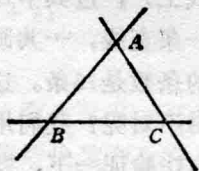


图 1-15

例5 已知A、B、C、D是平面上的四个点，其中任意三点不在一条直线上，问过每两点画一条直线，共可以画出多少条直线？

解：如图1-16过A、B两点，B、C两点，C、D两点，D、A两点，A、C两点，B、D两点可以分别画出一条直线，这样一共可以画出6条直线。

例6 已知 A 、 B 、 C 、 D 、 E 是任意三点都不在一条直线上的五个点，过其中每两点画一条直线，问一共可以画出多少条直线？

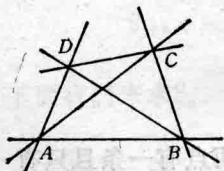


图 1-16

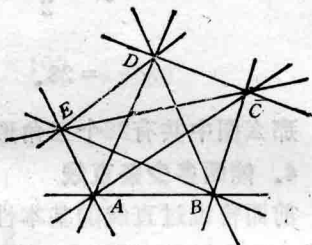


图 1-17

解：过每两点画一条直线，一共可以画出10条直线（图1-17）。

有些细心的同学可能会从例4、例5、例6中得到的结论中看出，画出直线的条数3、6、10恰与数线段的条数得到的数一样。于是可以进而猜测如果在平面上有六个点（其中任意三点都不在一条直线上），过其中每两点画一条直线，一共画出直线的条数是15条。这个结论对不对呢？我们用画图的方法验证一下，发现确实是15条直线（图1-18）。但是，这是不是一般的规律呢？下面我们来研究这个问题。

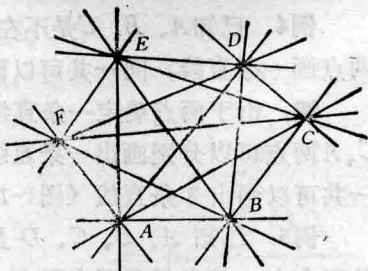


图 1-18

这一类的问题应该怎样考虑呢？我们观察以上各图，不难发现，图中的每一个点都可以和其余各点画出一条直线，