



21 世纪高等教育
数字艺术类规划教材

动画制作 基础与应用教程 (Flash CS5)

李诚 ◎ 主编
苏锦 林雯 ◎ 副主编

精彩课堂案例

本书对 16 个精彩简洁的课堂案例进行了详细的讲解。从而使学生在深入学习软件功能的同时，初步了解艺术设计的创作思路。

大类商业案例应用

本书精心挑选了 6 大典型应用中的 18 个精彩案例进行了细致的分析和详细的讲解。包括标志设计、贺卡设计、电子相册设计、广告设计、网页设计、节目包装及游戏设计。

3 个课堂练习

学生可以通过练习知识要点的介绍了解案例的制作方法和设计技巧，从而使用前面所学的软件知识将案例制作出来，以达到巩固课堂所学知识的目的。

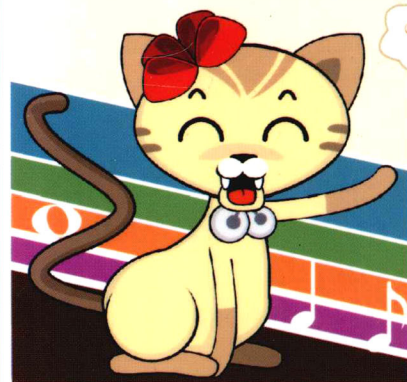
7 个课后习题

学生可以通过习题知识要点的介绍了解案例的制作方法和设计技巧，从而利用所学知识将案例制作出来，以达到消化所学软件知识、提高实际应用能力的目的。

人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS



光盘里包含
案例素材、效果文件



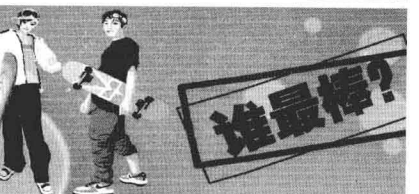
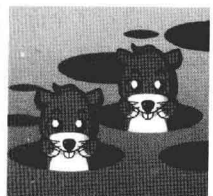
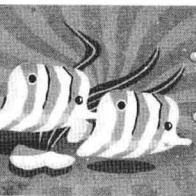
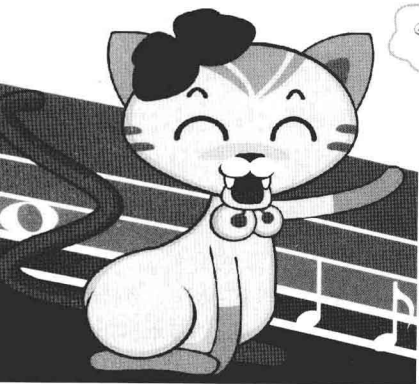


21 世纪高等教育
数字艺术类规划教材



2013 夏季新品

消费满300元，申请VIP会员
VIP会员卡即开即用



动画制作 基础与应用教程 (Flash CS5)

李诚 ◎ 主编
苏锦 林雯 ◎ 副主编



人民邮电出版社
北京

图书在版编目 (C I P) 数据

动画制作基础与应用教程 : Flash CS5 / 李诚主编

— 北京 : 人民邮电出版社, 2013. 5

21世纪高等教育数字艺术类规划教材

ISBN 978-7-115-31216-7

I. ①动… II. ①李… III. ①动画制作软件—高等学校—教材 IV. ①TP391.41

中国版本图书馆CIP数据核字(2013)第053965号

内 容 提 要

Flash 是目前功能强大的交互式动画制作软件之一。本书对 Flash 的基本操作方法、绘图和编辑工具的使用、各种类型动画的设计方法以及动作脚本在复杂动画和交互动画设计中的应用进行了详细的介绍。

全书分为上下两篇: 上篇主要包括 Flash CS5 基础知识、绘制与编辑图形、对象的编辑和操作、编辑文本、外部素材的使用、元件和库、制作基本动画、层与高级动画、声音素材的导入和编辑、动作脚本应用基础、制作交互式动画、组件与行为等内容; 下篇精心安排了标志设计、贺卡设计、电子相册设计、广告设计、网页设计、节目包装及游戏设计等几个应用领域的 18 个精彩实例, 并对这些案例进行了全面分析和讲解。

本书适合作为本科院校艺术设计类相关专业 Flash 课程的教材, 也可作为相关人员的自学参考书。

21 世纪高等教育数字艺术类规划教材 动画制作基础与应用教程 (Flash CS5)

-
- ◆ 主 编 李 诚
副 主 编 苏 锦 林 雯
责任编辑 许金霞
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子邮件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
大厂聚鑫印刷有限责任公司印刷
 - ◆ 开本: 787×1092 1/16 彩插: 4
印张: 19.5 2013 年 5 月第 1 版
字数: 573 千字 2013 年 5 月河北第 1 次印刷

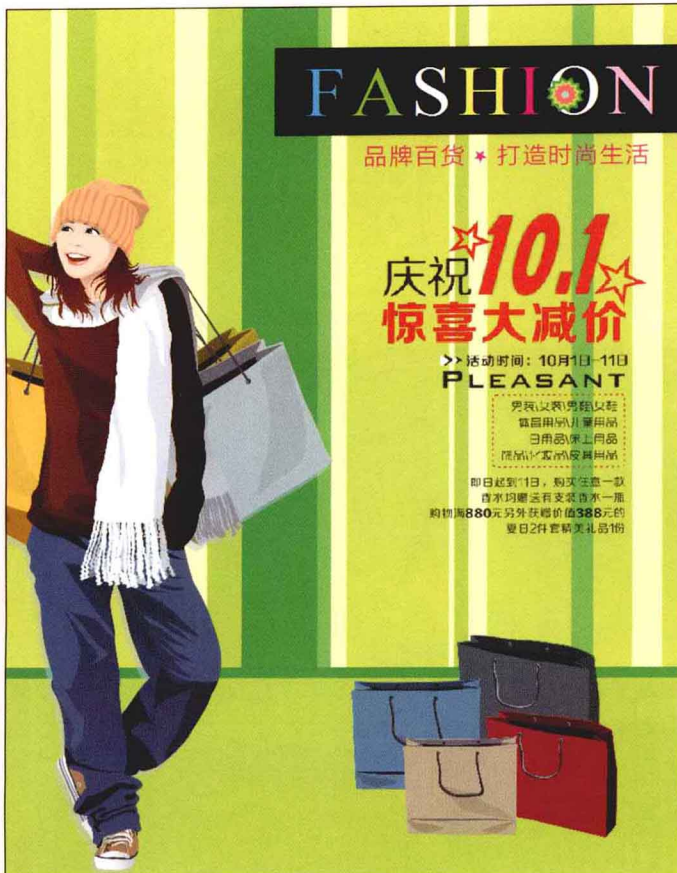
ISBN 978-7-115-31216-7

定价: 49.80 元 (附光盘)

读者服务热线: (010)67170985 印装质量热线: (010)67129223

反盗版热线: (010)67171154

广告经营许可证: 京崇工商广字第 0021 号



2.3.5 绘制购物招贴



2.4.3 绘制透明按钮



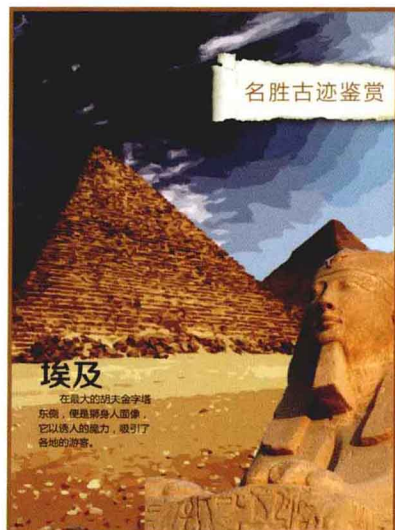
3.3.4 绘制风景插画



3.4.3 制作商场促销吊签



4.3.3 制作水果标贴



5.1.5 名胜古迹鉴赏



5.2.4 体育赛事精选



6.2.4 制作动态菜单



7.5.2 制作LOADING加载条



7.6.2 倒影文字效果



8.2.3 飞舞的蒲公英



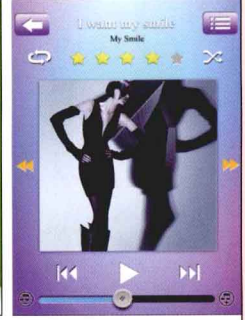
8.4.2 风吹字效果



9.2.3 儿童学英语



10.1.6 跟随系统时间走的表



11.2.2 控制声音开关及音量



12.1.3 百科知识问答题



13.2 网络公司网页标志



13.3 化妆品公司网页标志



14.2 圣诞节贺卡



14.3 端午节贺卡



14.4 生日贺卡



15.2 温馨生活照片



15.3 珍贵亲友相册



15.4 浪漫婚纱相册



16.2 健身舞蹈广告



16.3 时尚戒指广告



17.2- 数码产品网页



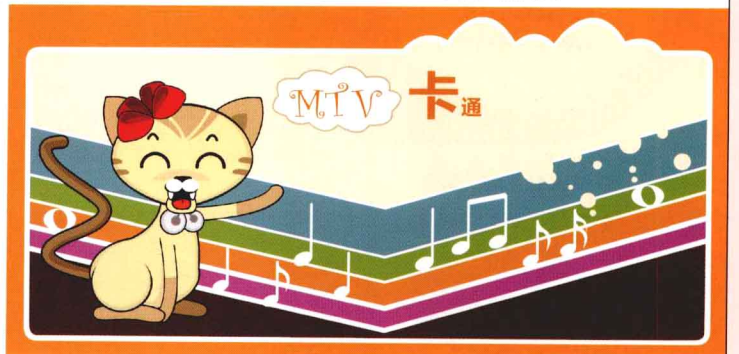
17.3- 化妆品网页



17.4 家居产品网页



18.2 时装节目包装动画



18.3 卡通歌曲



18.4 家居组合游戏



课后习题变色文字



课后习题传统装饰图案网页标志



课后习题春节贺卡



课后习题房地产网页



课后习题绘制圣诞节



课后习题绘制网页图标



课后习题健身俱乐部调查表

健身俱乐部调查表

- 您的性别?
 男 女
- 您喜欢运动吗?
 不喜欢 喜欢
 无所谓 非常喜欢
- 您每月能投资多少钱在健身运动上?
 30元以下 30-50元
 50-80元 80元以上
- 一般情况下你选择什么时间去健身?
 上午 下午 晚上 周末
- 每次健身您希望花多长时间?
 0.5-1小时 1-2小时
 2-3小时 3小时以上
- 您希望健身俱乐部提供哪些服务?
- 您对健身俱乐部有什么建议或意见?

提交



课后习题接元宝游戏

网上订餐天天优惠

51MS.com.cn

- 双层鸡腿堡 
- 精品果汁 
- 美味蛋挞
9.5元/份 
- 水果圣代 
- 香炸鸡翅 

课后习题美食电子菜单



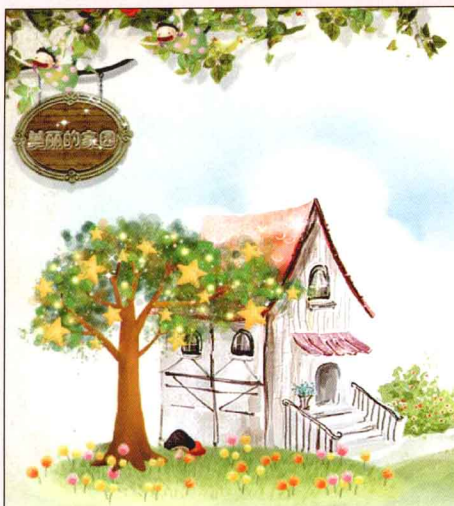
课后习题美食栏目动画



课后习题收藏礼物相册



课后习题数码科技动画



课后习题小精灵撒花



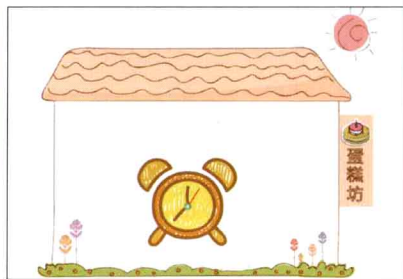
课后习题瑜伽中心广告



课后习题制作动态按钮



课后习题制作流星效果



课后习题制作美味蛋糕



课堂练习电子电器销售广告



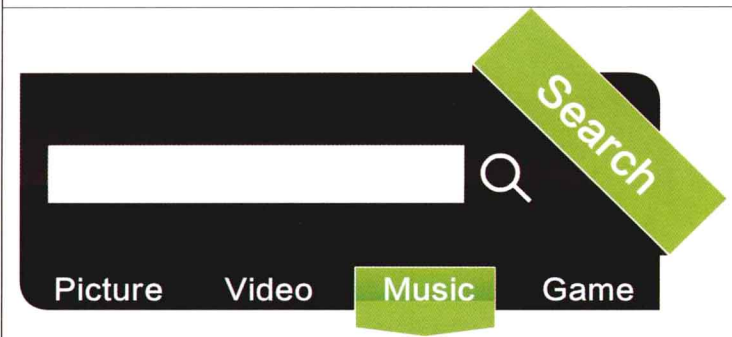
课堂练习发光效果



课堂练习会员登录界面



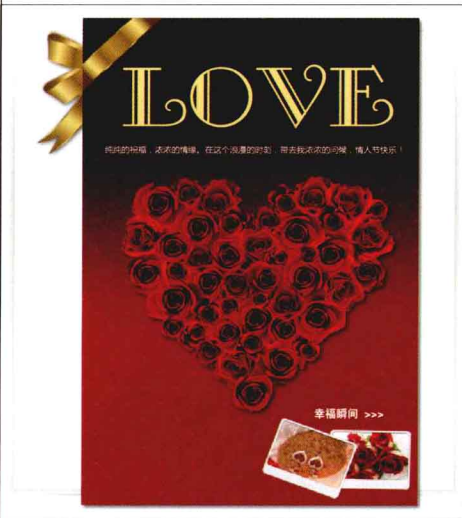
课堂练习绘制卡通插画



课堂练习绘制搜索栏



课堂练习美食知识问答



课堂练习情人节音乐贺卡



课堂练习鲜花速递网



课堂练习制作计算机



课堂练习制作网页



课堂练习制作幸运大转盘

简洁 高效

轻松管理

创新电子商务平台

精品购物网

站内搜索 搜索

首页 | 关于我们 | 最新商品 | 特价商品 | 在线订单 | 联系我们

精品购物 秋冬新品任你挑选让您轻松变美丽

BOUTIQUE SHOPPING

特惠商品

关于我们 | 联系我们 | 网站联盟 | 友情链接 | 热门搜索 | 诚聘英才 | 媒体报道

课堂练习 电子商务广告

课堂练习 精品购物网页

HAPPY BABY

课堂练习 儿童照片电子相册

设计

DESIGN

课堂练习 设计公司标志

课堂练习 射击游戏

祝福我们的友谊天长地久!

Dear friend

我把思念化成最美的祝福 祝你永远幸福!

replay

课堂练习 友情贺卡

时间 17 成绩 300

打地鼠

课堂练习 打地鼠游戏

TRAVEL

玩转世界

假期来袭,如何放松心情?*

放松心情灵的约束.....

TOURISM WEBSITE

课堂练习 旅游网站广告

美食之旅

首页 | 关于我们 | 菜品展示 | 食物常识 | 联系我们

超辣口味

辣的有味 吃的香

了解更多

课堂练习 美食生活网页

感恩母亲节

课堂练习 母亲节贺卡



幸福

永远属于你

5

课堂练习 情侣照片电子相册

城市广场

CHENGSHIGUANGCHANG



课堂练习 商业项目标志



商业中心信息系统图标

前言

PREFACE

Flash 是由 Adobe 公司开发的网页动画制作软件。它功能强大，易学易用，深受网页制作爱好者和设计人员的喜爱，已经成为这一领域最流行的软件之一。目前，我国很多本科院校的艺术类专业都将 Flash 作为一门重要的专业课程。为了帮助本科院校的教师全面、系统地讲授这门课程，使学生能够熟练地使用 Flash 进行创意设计，我们组织了几位长期在本科院校从事 Flash 教学的教师和专业网页动画设计公司经验丰富的设计师，共同编写了本书。

本书具有完善的知识结构体系。在基础篇中，按照“软件功能解析-课堂案例-课堂练习-课后习题”这一思路进行编排。通过软件功能解析，使学生快速熟悉软件功能和制作特色；通过课堂案例演练，使学生深入学习软件功能和动画设计思路；通过课堂练习和课后习题，拓展学生的实际应用能力。在应用篇中，根据 Flash 的各个应用领域，精心安排了 18 个专业设计实例，通过对这些案例的全面分析和详细讲解，使学生在过程中更加贴近实际工作，其艺术创意思维更加开阔，实际设计制作水平不断提升。在内容编写方面，我们力求细致全面、重点突出；在文字叙述方面，我们注意言简意赅、通俗易懂；在案例选取方面，我们强调案例的针对性和实用性。

本书配套光盘中包含了书中所有案例的素材及效果文件。另外，为方便教师教学，本书配备了详尽的课堂练习和课后习题的操作步骤视频以及 PPT 课件、教学大纲等丰富的教学资源，任课教师可到人民邮电出版社教学服务与资源网（www.ptpedu.com.cn）免费下载使用。本书的参考学时为 74 学时，其中实践环节为 25 学时，各章的参考学时参见下面的学时分配表。

章	课程内容	学时分配	
		讲授	实训
第 1 章	Flash CS5 基础知识	1	1
第 2 章	绘制与编辑图形	3	1
第 3 章	对象的编辑和操作	3	1
第 4 章	编辑文本	2	1
第 5 章	外部素材的使用	2	1
第 6 章	元件和库	3	1
第 7 章	制作基本动画	3	1
第 8 章	层与高级动画	4	2
第 9 章	声音素材的导入和编辑	2	1
第 10 章	动作脚本应用基础	3	1
第 11 章	制作交互式动画	2	1
第 12 章	组件与行为	3	1
第 13 章	标志设计	3	2
第 14 章	贺卡设计	3	2
第 15 章	电子相册设计	3	2

续表

章	课 程 内 容	学 时 分 配	
		讲 授	实 训
第16章	广告设计	3	2
第17章	网页设计	3	2
第18章	节目包装及游戏设计	3	2
课 时 总 计		49	25

全书由李诚、苏锦和林雯编写。其中，李诚编写了第5~8章、第14章，苏锦编写了第1~4章、第15章，林雯编写了第9~12章，梁丽红编写了第13章、第16~18章。全书由李诚统稿。

由于编写时间仓促，加之水平有限，书中难免存在错误和不妥之处，敬请广大读者批评指正。

编 者

2012年12月

教师服务登记表

* 填表日期：_____年__月__日

尊敬的老师：

您好！感谢您购买我社出版的_____教材。

我社为进一步加强与高校教师的沟通与合作，更好地为高校教师提供优质的教学服务，特附此登记表，请您填妥后回复给我们，我们将定期向您寄送我社最新的图书出版信息。

感谢您对我社图书的关注与支持！

个人资料（请准确填写）

☆院校信息			☆教师信息		
* 学 校		* 姓 名		* 性 别	<input type="checkbox"/> 男 <input type="checkbox"/> 女
* 学 院		出生年月		* 职 务	
* 系 所		* 职 称	<input type="checkbox"/> 教授 <input type="checkbox"/> 副教授 <input type="checkbox"/> 讲师 <input type="checkbox"/> 助教		
* 教研室		* 办公电话		* E-mail	
* 邮 编		家庭电话		* 手 机	
* 通 信 地 址	省 市 区 / 县 _____				
☆讲授课程信息					
主讲课程			作者及出版社	共同授课教师	教材满意度
课程 1					<input type="checkbox"/> 希望更换 <input type="checkbox"/> 不满意 <input type="checkbox"/> 一般 <input type="checkbox"/> 满意
层 次	学生人数	学 期			
<input type="checkbox"/> 专 <input type="checkbox"/> 本 <input type="checkbox"/> 研	人/学期	<input type="checkbox"/> 春 <input type="checkbox"/> 秋			
课程 2					<input type="checkbox"/> 希望更换 <input type="checkbox"/> 不满意 <input type="checkbox"/> 一般 <input type="checkbox"/> 满意
层 次	学生人数	学 期			
<input type="checkbox"/> 专 <input type="checkbox"/> 本 <input type="checkbox"/> 研	人/学期	<input type="checkbox"/> 春 <input type="checkbox"/> 秋			
☆图书出版信息					
已出版著作					
著 书 计 划	方向一				
	方向二				
☆样书申请信息					
* 书号 (ISBN)	* 书名	作者	索要样书说明	学生人数	
978-7-115			<input type="checkbox"/> 教材 <input type="checkbox"/> 参考	人/学期	
978-7-115			<input type="checkbox"/> 教材 <input type="checkbox"/> 参考	人/学期	
☆意见和建议					
对本书的意见或建议					
其他意见或建议					

填妥后请选择以下任何一种方式将此表返回：（如方便请赐名片）

地址：北京市东城区夕照寺街 14 号 A 座 教育出版中心

邮编：100061

电话：(010) 67120142

E-mail: xujinxia@ptpress.com.cn

图书详情可登录 <http://www.ptpedu.com.cn> 网站查询

上篇

基础篇

Part One

第1章 Flash CS5 基础知识	2	2.5 课堂练习——绘制搜索栏	22
1.1 工作界面	3	2.6 课后习题——绘制网页图标	23
1.2 文件操作	3	第3章 对象的编辑和操作	24
1.2.1 新建文件	3	3.1 对象的变形	25
1.2.2 保存文件	4	3.1.1 扭曲对象	25
1.2.3 打开文件	4	3.1.2 封套对象	25
第2章 绘制与编辑图形	6	3.1.3 缩放对象	25
2.1 绘制基本线条与图形	7	3.1.4 旋转与倾斜对象	26
2.1.1 线条工具和铅笔工具	7	3.1.5 翻转对象	27
2.1.2 椭圆工具和矩形工具	7	3.2 对象的操作	27
2.1.3 多角星形工具	7	3.2.1 组合对象	27
2.1.4 刷子工具	7	3.2.2 分离对象	27
2.1.5 钢笔工具	8	3.2.3 叠放对象	28
2.1.6 喷涂刷工具	8	3.2.4 对齐对象	28
2.2 选择图形	8	3.3 对象的修饰	28
2.2.1 选择工具	8	3.3.1 将线条转换为填充	28
2.2.2 部分选取工具	9	3.3.2 扩展填充	29
2.2.3 套索工具	11	3.3.3 柔化填充边缘	29
2.3 编辑工具的应用	12	3.3.4 课堂案例——绘制风景插画	30
2.3.1 墨水瓶工具和颜料桶工具	12	3.4 对齐面板和变形面板	33
2.3.2 滴管工具	13	3.4.1 对齐面板	33
2.3.3 橡皮擦工具	13	3.4.2 变形面板	34
2.3.4 任意变形工具和渐变变形工具	13	3.4.3 课堂案例——制作商场促销 吊签	36
2.3.5 课堂案例——绘制购物招贴	14	3.5 课堂练习——绘制卡通插画	39
2.4 图形色彩	17	3.6 课后习题——绘制圣诞树	39
2.4.1 纯色编辑面板	17	第4章 编辑文本	40
2.4.2 颜色面板	18	4.1 使用文本工具	41
2.4.3 课堂案例——绘制透明按钮	20		

4.1.1 创建文本	41	6.4 课堂练习——电子电器销售广告	70
4.1.2 文本属性	41	6.5 课后习题——美食电子菜单	70
4.2 文本的类型	43	第7章 制作基本动画	71
4.2.1 静态文本	43	7.1 动画与帧的基本概念	72
4.2.2 动态文本	43	7.2 帧的显示形式	72
4.2.3 输入文本	44	7.3 时间轴的使用	73
4.3 文本的转换	44	7.3.1 时间轴面板	73
4.3.1 变形文本	44	7.3.2 绘图纸(洋葱皮)功能	75
4.3.2 填充文本	44	7.3.3 在时间轴面板中设置帧	77
4.3.3 课堂案例——制作水果标牌	45	7.4 逐帧动画	77
4.4 课堂练习——制作网页Banner	46	7.5 形状补间动画	78
4.5 课后习题——变色文字	47	7.5.1 创建形状补间动画	78
第5章 外部素材的使用	48	7.5.2 课堂案例——制作LOADING 加载条	79
5.1 图像素材	49	7.6 传统补间动画	81
5.1.1 图像素材的格式	49	7.6.1 创建传统补间动画	81
5.1.2 导入图像素材	49	7.6.2 课堂案例——倒影文字效果	83
5.1.3 将位图转换为图形	51	7.7 测试动画	85
5.1.4 将位图转换为矢量图	52	7.8 课堂练习——制作幸运大转盘	86
5.1.5 课堂案例——名胜古迹鉴赏	53	7.9 课后习题——制作流星效果	86
5.2 视频素材	57	第8章 层与高级动画	87
5.2.1 视频素材的格式	57	8.1 层	88
5.2.2 导入视频素材	58	8.1.1 层的基本操作	88
5.2.3 视频的属性	59	8.1.2 图层文件夹	92
5.2.4 课堂案例——体育赛事精选	59	8.2 引导层与运动引导层的动画制作	93
5.3 课堂练习——鲜花速递网	60	8.2.1 普通引导层	93
5.4 课后习题——美食栏目动画	61	8.2.2 运动引导层	94
第6章 元件和库	62	8.2.3 课堂案例——飞舞的蒲公英	94
6.1 元件的3种类型	63	8.3 遮罩层	98
6.1.1 图形元件	63	8.4 分散到图层	99
6.1.2 按钮元件	63	8.4.1 分散到图层	99
6.1.3 影片剪辑元件	63	8.4.2 课堂案例——风吹字效果	99
6.2 元件的引用——实例	63	8.5 课堂练习——发光效果	102
6.2.1 建立实例	63	8.6 课后习题——小精灵撒花	103
6.2.2 改变实例的颜色和透明效果	65	第9章 声音素材的导入和编辑	104
6.2.3 分离实例	66	9.1 音频的基本知识及声音素材的 格式	105
6.2.4 课堂案例——制作动态菜单	66	9.1.1 音频的基本知识	105
6.3 库	68		
6.3.1 库面板的组成	68		
6.3.2 库面板弹出式菜单	69		

9.1.2 声音素材的格式	105
9.2 导入并编辑声音素材	105
9.2.1 添加声音	105
9.2.2 属性面板	107
9.2.3 课堂案例——儿童学英语	108
9.3 课堂练习——情人节音乐贺卡	111
9.4 课后习题——制作美味蛋糕	111
第10章 动作脚本应用基础	112
10.1 动作脚本的使用	113
10.1.1 数据类型	113
10.1.2 语法规则	113
10.1.3 变量	115
10.1.4 函数	115
10.1.5 表达式和运算符	116
10.1.6 课堂案例——跟随系统时间 走的表	116
10.2 课堂练习——制作计算器	119
10.3 课后习题——数码科技动画	119

第11章 制作交互式动画	120
11.1 播放和停止动画	121
11.2 控制声音	121
11.2.1 控制声音	121
11.2.2 课堂案例——控制声音开关及 音量	123
11.3 按钮事件	125
11.4 课堂练习——会员登录界面	126
11.5 课后习题——制作动态按钮	126
第12章 组件与行为	127
12.1 组件	128
12.1.1 设置组件	128
12.1.2 组件分类与应用	128
12.1.3 课堂案例——百科知识问答题	133
12.2 行为	139
12.3 课堂练习——美食知识问答	140
12.4 课后习题——健身俱乐部调查表	140

下篇 应用篇

Part Two

第13章 标志设计	142
13.1 标志设计概述	143
13.2 网络公司网页标志	143
13.2.1 案例分析	143
13.2.2 案例设计	143
13.2.3 案例制作	143
13.3 化妆品公司网页标志	146
13.3.1 案例分析	146
13.3.2 案例设计	146
13.3.3 案例制作	146
13.4 商业中心信息系统图标	150
13.4.1 案例分析	150
13.4.2 案例设计	150
13.4.3 案例制作	150
13.5 课堂练习1——设计公司标志	165
13.6 课堂练习2——商业项目标志	165
13.7 课后习题——传统装饰图案网页标志	165

第14章 贺卡设计	166
14.1 贺卡设计概述	167
14.2 圣诞节贺卡	167
14.2.1 案例分析	167
14.2.2 案例设计	167
14.2.3 案例制作	167
14.3 端午节贺卡	181
14.3.1 案例分析	181
14.3.2 案例设计	181
14.3.3 案例制作	181
14.4 生日贺卡	188
14.4.1 案例分析	188
14.4.2 案例设计	188
14.4.3 案例制作	188
14.5 课堂练习1——友情贺卡	198
14.6 课堂练习2——母亲节贺卡	199
14.7 课后习题——春节贺卡	199