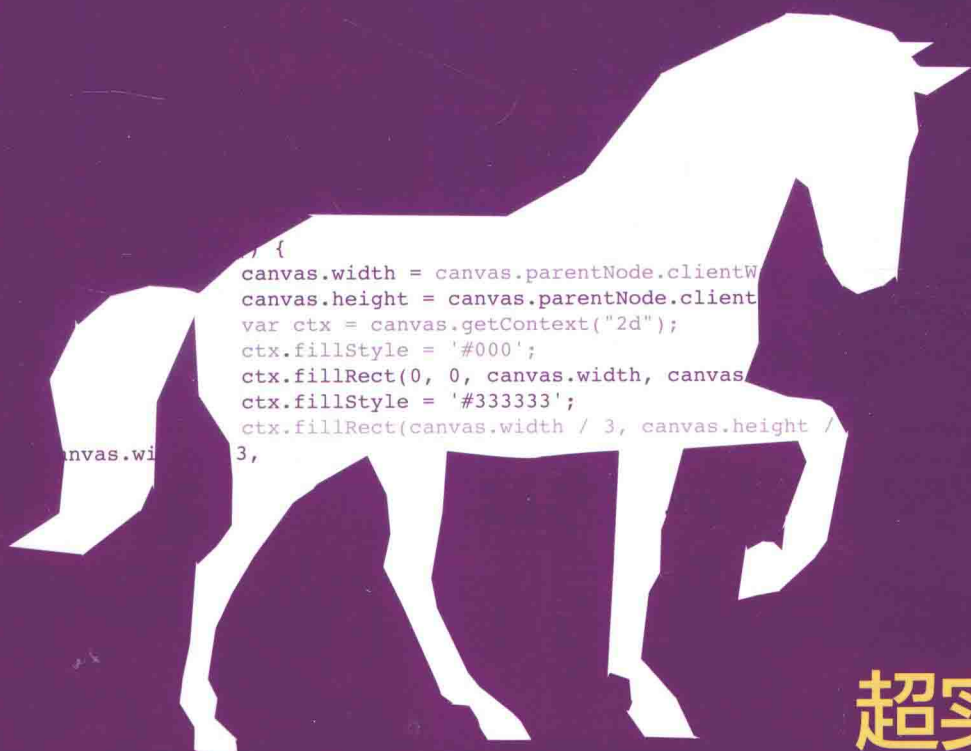


始于功能，终于代码，拿来即用
语法、规范、理念、工具、技巧，尽在代码中



超实用的 HTML代码段

赵荣娇 等编著

将最有用的HTML代码段汇总在一起，提供各种解决实际问题的跨终端方案，跨浏览器的兼容、网页文字内容的组织、页面布局、划分文档结构、多媒体文件的引入、处理框架、创建高性能网页……



超实用的 HTML代码段

赵荣娇 等编著

电子工业出版社
Publishing House of Electronics Industry

内 容 简 介

本书精选 300 余段 HTML 代码，覆盖了几乎所有的 HTML 元素，是网站建设和网页设计人员在设计 HTML 结构代码时不可或缺的设计方案、技巧和参照。本书的代码从基础的 HTML 元素讲起，每一个讲解都附有实践，涵盖了从 HTML 4 到 HTML 5 的新元素，这些网页跨平台、跨设备、跨浏览器，充分向读者演示了如何使用 HTML 的各个元素和使用技巧。

本书从创建 HTML 文档开始介绍，分别按章节介绍了 HTML 各元素的作用和使用方法，并对常用的 HTML 代码段进行了介绍和演示。全书分为 17 章，包含 HTML 文档、头部 meta 元素、文字、图像、链接、页面布局、文档结构划分、多媒体、表格、表单、框架、Canvas、地理位置、本地存储、应用缓存及其他常用代码等网页结构设计技术。这些结构代码所阐述的 HTML 元素的常用方法对于快速设计简洁、通用的 HTML 网页结构的开发人员和设计人员具有重要的指导作用。

本书内容简洁明了、代码精练、重点突出、实例丰富、语言通俗易懂、原理清晰明白，是广大网页设计入门者和提高者的良好选择，同时也非常适合大中专院校学生学习阅读，也可作为高等院校非计算机专业，以及计算机非网络工程及相关专业的辅助读物。

未经许可，不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有，侵权必究。

图书在版编目（CIP）数据

超实用的 HTML 代码段 / 赵荣娇等编著. —北京：电子工业出版社，2015.9
（代码逆袭）
ISBN 978-7-121-26935-6

I. ①超… II. ①赵… III. ①超文本标记语言—程序设计 IV. ①TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2015）第 189011 号

责任编辑：董 英

印 刷：三河市鑫金马印装有限公司

装 订：三河市鑫金马印装有限公司

出版发行：电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱

邮编：100036

开 本：787×1092 1/16

印张：18 字数：438 千字

版 次：2015 年 9 月第 1 版

印 次：2015 年 9 月第 1 次印刷

印 数：3000 册 定价：59.00 元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题，请向购买书店调换。若书店售缺，请与本社发行部联系，联系及邮购电话：（010）88254888。

质量投诉请发邮件至 zltz@phei.com.cn，盗版侵权举报请发邮件到 dbqq@phei.com.cn。

服务热线：（010）88258888。

前言 →

目前互联网上的绝大部分网页都是使用 HTML 编写的，微信里所有的动画游戏和酷炫页面基本都是使用 HTML 5 编写的。由此可以看出，HTML 绝对是目前最流行、最酷炫的页面设计语言。

本书是一本讲解 HTML 代码实践的书，它为读者全面深入地讲解了针对各种屏幕大小设计和开发现代网站的 HTML 技术。300 余段代码给读者带来的不仅仅是网页结构设计的提速，更是教会读者如何应对 HTML 中涉及的跨浏览器兼容，如何处理结构语义化搜索引擎优化、创建高性能网页等时时刻刻困扰网页开发人员的问题。

HTML 中的那些槛儿

这些常见的 HTML 问题，你了解多少？

- 浏览器的兼容。
- 网页文字内容组织。
- 页面布局。
- 划分文档结构。
- 多媒体文件的引入。
- 处理框架。

以上所有内容在本书的代码中都有讲解，除了这些常见 HTML 问题外，本书还力求将最有用的 HTML 代码汇总在一起，提供各种解决实际问题的跨浏览器方案。

如何学习 HTML

11 个字就能帮助我们更好地学习 HTML。

- **多看、多练：**观摩成功的网页结构，分析并练习网页设计中常用的 HTML 结构代码。
- **多想、多问：**思考设计实现的原理，提出自己的问题并通过各种渠道来寻找答案。
- **多总结：**记录前人已经探索出来的 HTML 结构技巧，总结实战中碰到的问题及解决方案。

只要真正能做到勤思考、勤动手、勤总结，HTML 学习定能一马平川。

本书的内容安排

本书共 17 章，各章节分别介绍了 HTML 的不同内容，安排如下。

第 1 章 创建 HTML 文档，介绍 HTML 文档的基本结构，包括认识 HTML 文档类型，并介绍使用 head 元素、title 元素、meta 元素、body 元素、base 元素等创建 HTML 文档的主要部分，并详细介绍定义网页在不同媒体中显示的样式、指定外部资源的 Link 元素、添加网站 Logo、预先获取资源 Link Prefetch、利用 script 元素定义客户端脚本、内嵌脚本、载入外部脚本库、延迟脚本执行、异步执行脚本、noscript 元素、HTML 属性、为元素指定类或 ID 名称、为元素添加 title 属性、添加注释等常用技术。

第 2 章 头部 meta 元素，介绍网页中常见的元数据信息的定义方式，包括定义页面关键字、设置页面描述、强制打开新窗口、编辑工具、设定作者信息、限制搜索方式、网页语言与文字、定时跳转页面、设定网页缓存过期时间、禁止从缓存中调用、删除过期的 cookie、设置网页的过渡效果等。

第 3 章 标记文字，介绍网页上最常见的内容——文字的标记技术，包括标题显示，表示关键字和产品名称的文案的展示，强调文案的展示方式，表示外文词语或科技术语的展示，表示不正确或校正的展示，表示重要的文字的展示，为文字添加下画线的方法，添加小号字体内容的元素，添加上标和下标的方法，指明可以安全换行的建议位置的方法，表示输入和输出的元素，使用标题引用、引文、定义和缩写，定义术语的元素，引用来自他处的内容的设计方法，表示时间和日期的元素等。

第 4 章 显示图像，介绍网页使用图像相关的知识点，从图像格式开始，到图像的使用、语义化图像等，介绍了图像的几种常用的使用方法与使用场景。

第 5 章 生成超链接，详细介绍超链接的生成、使用及不同的使用场景，包括生成指向外部的超链接、使用相对 URL、生成页面内部的超链接、设定浏览环境、图像链接、在框架中打开等技巧。

第 6 章 组织文字内容，网页的外观是否美观，在很大程度上取决于其排版，本章介绍文字内容的组织，包括段落、页面主体的结构化布局、使用预先编排好格式的内容、引用他处内容、添加主题分隔线、将内容组织为列表、输出有顺序关系的内容、使用无序列表输出无序并列的内容、使用自定义列表输出有标题的并列内容、列表项的使用、使用菜单列表、使用下拉列表、在页面中输出对话等。

第 7 章 划分文档结构，包括添加基本的标题、隐藏子标题 hgroup、生成节<section>、为区域添加头部和尾部、添加导航区域、在页面中输出文章、生成附注栏、在页面输出联系人信息、生成详情区域等。

第 8 章 多媒体文件，包括使用多媒体打造丰富的视觉效果、全面兼容的 video、多媒体文件标签、object 元素、param 元素、嵌入 Flash 代码、实现 Flash 全屏播放、文字的滚动、定义媒介源、定义媒介外部文本轨道等技术。

第 9 章 表格，包括生成基本的表格、让表格没有凹凸感、添加表头、为表格添加结构、制作不规则的表格、正确地设置表格列、设置表格边框、其他表格设计等技术。

第 10 章 表单与文件，包括制作基本表单、自动聚焦、禁用单个 input 元素、关闭输入框的自动提示功能、关闭输入法、按回车键跳转到下一个输入框、定制 input 元素、生成隐藏的数据项、输入验证、生成按钮、使用表单外的元素、显示进度、密钥对生成器等技术。

第 11 章 网页中的框架，包括在页面中使用 iframe、设置 iframe 透明背景色、让 iframe 高度自适应、垂直框架、水平框架、混合框架、使用<noframes>标签等技术。

第 12 章 HTML 5 Canvas，包括在页面中使用 Canvas 元素、使用路径和坐标、绘制弧形和圆形、用纯色填充图形、使用渐变色填充、在画布中绘制文本、将画布输出为 PNG 图片文件、复杂场景使用多层画布、使用 requestAnimationFrame 制作游戏或动画、如何显示满屏 Canvas、Canvas 圆环进度条等技术。

第 13 章 HTML 5 地理定位，包括使用 navigator 对象、获取当前位置、浏览器支持等技术。

第 14 章 HTML 5 本地存储，包括在客户端存储数据、检查 HTML 5 存储支持、利用 localStorage 进行本地存储、利用 localStorage 存储 JSON 对象、利用 localStorage 记录用户表单输入、利用 localStorage 进行跨文档数据传递、在 localStorage 中存储图片、在 localStorage 中存储文件、使用 localForage 进行离线存储、利用 sessionStorage 进行本地存储等技术。

第 15 章 HTML 5 应用缓存，包括使用 cache manifest 创建页面缓存、离线 Web 网页或应用、删除本地缓存、更新缓存文件、使用 HTML 5 离线应用程序缓存事件、如何使缓存失效等技术。

第 16 章 移动开发，包括手机上直接电话呼叫或短信、设置 iPhone 书签栏图标、HTML 5 表单、HTML 5 相册等技术。

第 17 章 其他常用代码，包括让 IE 支持 HTML 5 标签、网页自动关闭、地址栏换成自己的图标、网页不能另存、禁止查看网页源代码、网页不出现滚动条、设定打开网页的大小、变换当前网页的光标等技术。

本书面对的读者

- 网页设计入门者
- 网页开发入门者
- HTML 学习爱好者
- 由 HTML 4 向 HTML 5 转型的开发人员
- 中小型企业网站开发者
- 微信内网页开发人员
- 大中专院校的学生
- 各种 IT 培训学校的学生
- 网站后台开发人员
- 网站建设与网页设计的相关威客兼职人员

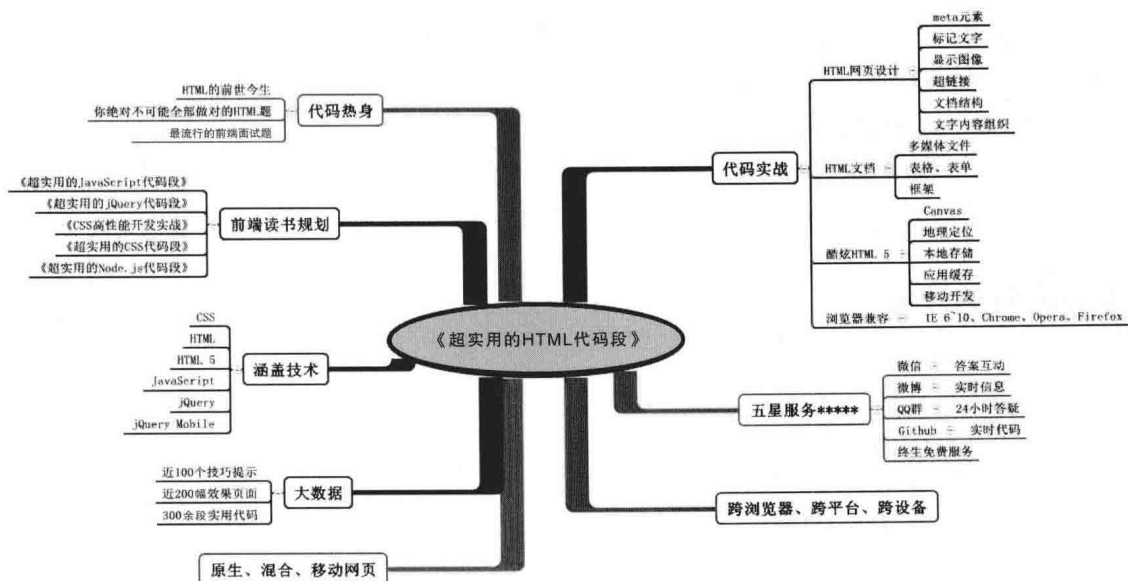
本书的服务

笔者能力有限，如果读者发现我们在写作过程中有什么疏漏，或者您对本书有什么疑问，可通过以下方式与我们沟通。

- QQ 群：296811675，作者在线答疑。
- 通过新浪微博@博文视点 Broadview，了解我们发布的信息和各种前端流行技术。
- 博文视点官方网站 <http://www.broadview.com.cn/>，下载本书所有实例源代码和考题答案。
- Github, <https://github.com/yinqiao/superhtml>，了解代码的实时更新和迭代过程，可以在每章代码下参与讨论，也可以观看其他读者提出的问题，还可以随时随地下载代码。

编辑推荐

HTML 是永恒的页面语言，不管是 PC 端还是移动端，不管是微信的页面还是 iOS、Android 的页面，都离不开 HTML。随着移动 APP 的流行，HTML 5 也发挥了越来越大的作用。本书是一本 HTML 代码书，300 余段代码能让你更轻松学会 HTML，更得心应手地应用 HTML。



参与本书编写的还有刘鑫、陈士领、陈丽、毛聪、王琳、张喆、薛淑英、李兰英、周洋、张学军、张兴瑜、陈宇、王健、张鑫，特此感谢！

序 1 HTML 的前世今生



本书的案例允许读者没有 HTML 基础，以实践代码为主，网页中的每个元素、每个知识点都配有小案例代码，以便于读者充分实践。

什么是 HTML

HTML (HyperText Mark-up Language) 是超文本标记语言或超文本链接标识语言，是目前网络上应用最为广泛的语言，也是构成网页文档的主要语言。HTML 文本是由 HTML 命令组成的描述性文本，HTML 通过标记符号来标记要显示的网页中的各个部分，HTML 标记可以定义文字、图形、动画、声音、表格、链接等丰富的网页元素。HTML 的结构包括头部 (Head)、主体 (Body) 两大部分，其中头部描述浏览器所需的信息，而主体则包含所要说明的具体内容。

HTML 标准的版本历史

HTML 超文本标记语言 (第 1 版) 在 1993 年 6 月由互联网工程工作小组 (IETF) 工作草案发布 (并非标准)。但是，HTML 没有 1.0 版本是因为当时有很多不同的版本。有些人认为蒂姆·伯纳斯·李的版本应该算初版，这个版本没有 IMG 元素。当时被称为 HTML+ 的后续版的开发工作于 1993 年开始，最初被设计成为“HTML 的一个超集”。第一个正式规范为了和当时的各种 HTML 标准区分开来，使用了 2.0 作为其版本号。HTML+ 继续发展下去，但是它从未成为标准。

HTML 3.0 规范是由当时刚成立的 W3C 于 1995 年 3 月提出的，提供了很多新的特性，例如表格、文字绕排和复杂数学元素的显示。虽然它是被设计用来兼容 2.0 版本的，但是在当时实现这个标准的工作过于复杂，在草案于 1995 年 9 月过期时，标准开发也因为缺乏浏览器支持而中止了。

HTML 4 同样也加入了很多特定浏览器的元素和属性，但是同时也开始“清理”这个标准，把一些元素和属性标记为过时的，建议不再使用它们，HTML 的未来和 CSS 结合会更好。HTML 4 的新特性之一是可以使 HTML 事件触发浏览器中的行为，比方说当用户

单击某个 HTML 元素时启动一段 JavaScript。在现代浏览器中都内置有大量的事件处理器，这些处理器会监视特定的条件或用户行为，例如鼠标单击或浏览器窗口中完成加载某个图像。通过使用客户端的 JavaScript，可以将某些特定的事件处理器作为属性添加给特定的标签，并可以在事件发生时执行一个或多个 JavaScript 命令或函数。

HTML 5 草案的前身名为 Web Applications 1.0。于 2004 年被 WHATWG 提出，于 2007 年被 W3C 接纳，并成立了新的 HTML 工作团队。在 2008 年 1 月 22 日，第一份正式草案发布。2014 年 10 月 29 日，万维网联盟宣布，经过接近 8 年的艰苦努力，该标准规范终于制定完成。

从前端技术的角度看，互联网的发展可被划分为 3 个阶段，分别是 Web 1.0、Web 2.0 和 HTML 5。这 3 个阶段的发展从以内容为主、发展到以 Ajax 应用为主，即将进入或者说正在进入富图形、富媒体内容的时代。

HTML 有什么特点和好处

HTML 文档制作方便快捷，且功能强大，支持不同数据格式的文件嵌入，其主要特点包括以下几个方面。

- **简易性：**HTML 版本升级采用超集方式，从而更加灵活方便。
- **可扩展性：**HTML 语言的广泛应用带来了加强功能、增加标识符等要求，HTML 采取子类元素的方式，为系统扩展带来保证。
- **平台无关性：**HTML 可以使用在广泛的平台上，这也促进了万维网的发展。

HTML 5

HTML 5 的改进

HTML 5 增加了更多多样化的 API，提供了嵌入音频、视频、图片的函数、客户端数据存储及交互式文档。其他特性包括新的页面元素，例如<header>、<section>、<footer>及<figure>。

HTML 5 通过制定如何处理所有 HTML 元素及如何从错误中恢复的精确规则，改进了互操作性，并减少了开发成本。一些新的元素和属性，反映了典型的现代用法网站。其中有些是技术上类似<div>和的标签，例如<nav>（网站导航块）和<footer>，这种标签将有利于搜索引擎的索引整理、小银幕装置和视障人士的使用。同时通过一个标准界面为其他浏览要素提供了新的功能，如<audio>和<video>标记。

一些过时的 HTML 4 标记将被取消，其中包括纯粹显示效果的标记，如和<center>，因为通过 CSS 来实现可以表现得更加优雅。

HTML 5 的设计目的

HTML 5 的设计目的是为了在移动设备上支持多媒体。新的语法特征被引进以支持这一点，如 video、audio 和 canvas 标记。HTML 5 还引进了新的功能，可以真正改变用户与文档的交互方式，包括：

- 新的解析规则增强了灵活性。
- 新属性。
- 淘汰过时的或冗余的属性。
- 一个 HTML 5 文档到另一个文档间的拖放功能。
- 离线编辑。
- 信息传递的增强。
- 详细的解析规则。
- 多用途互联网邮件扩展（MIME）和协议处理程序注册。
- 在 SQL 数据库中存储数据的通用标准（Web SQL）。

HTML 5 的特性

1. 语义特性（Class: Semantic）

HTML 5 赋予网页更好的意义和结构。更加丰富的标签将随着对 RDFa 的微数据与微格式等方面的支持，构建对程序、对用户都更有价值的数据驱动的 Web。

2. 本地存储特性（Class: OFFLINE & STORAGE）

基于 HTML 5 开发的网页 APP 拥有更短的启动时间，更快的连网速度，这些全得益于 HTML 5 APP Cache，以及本地存储功能——Indexed DB（HTML 5 本地存储最重要的技术之一）和 API 说明文档。

3. 设备兼容特性（Class: DEVICE ACCESS）

从 Geolocation 功能的 API 文档公开以来，HTML 5 为网页应用开发者们提供了更多功能上的优化选择，带来了更多体验功能的优势。HTML 5 提供了前所未有的数据与应用接入开放接口，使外部应用可以直接与浏览器内部的数据相连，例如视频影音可直接与麦克风及摄像头相连。

4. 连接特性（Class: CONNECTIVITY）

更高的连接工作效率，使得基于页面的实时聊天、更快速的网页游戏体验、更优化的在线交流得到了实现。HTML 5 拥有更有效的服务器推送技术，Server-Sent Event 和 WebSockets 就是其中的两个特性，这两个特性能够帮助我们实现服务器将数据“推送”到客户端的功能。

5. 网页多媒体特性（Class: MULTIMEDIA）

支持网页端的 Audio、Video 等多媒体功能，与网站自带的 APPS、摄像头、影音功能相得益彰。

6. 三维、图形及特效特性 (Class: 3D、Graphics & Effects)

基于 SVG、Canvas、WebGL 及 CSS3 的 3D 功能，用户会惊叹于在浏览器中所呈现的惊人的视觉效果。

7. 性能与集成特性 (Class: Performance & Integration)

没有用户会永远等待你的 Loading——HTML 5 会通过 XMLHttpRequest2 等技术，解决以前的跨域等问题，帮助您的 Web 应用和网站在多样化的环境中更快速地工作。

8. CSS 3 特性 (Class: CSS3)

在不牺牲性能和语义结构的前提下，CSS3 中提供了更多的风格和更强的效果。此外，较之以前的 Web 排版，Web 的开放字体格式 (WOFF) 也提供了更高的灵活性和控制性。

HTML 5 的优点和缺点

HTML 5 本身是由 W3C 推出的，它是谷歌、苹果、诺基亚、中国移动等几百家公司一起酝酿的技术，这个技术最大的好处在于它是一个公开的技术。换句话说，每一个公开的标准都可以根据 W3C 的资料库找寻根源。另一方面，W3C 通过的 HTML 5 标准也就意味着每一个浏览器或每一个平台都会去实现。

首先，多设备跨平台。

HTML 5 的优点主要在于，这个技术可以进行跨平台使用。比如你开发了一款 HTML 5 游戏，你可以很轻易地移植到 UC 的开放平台、Opera 的游戏中心、Facebook 的应用平台，甚至可以通过封装的技术发放到 App Store 或 Google Play 上，所以它的跨平台性非常强大，这也是大多数人对 HTML 5 感兴趣的主要原因。

其次，有利于自适应网页设计。

很早就有人设想，能不能“一次设计，普遍适用”，让同一张网页自动适应不同大小的屏幕，根据屏幕宽度，自动调整布局 (layout)。2010 年，Ethan Marcotte 提出了“自适应网页设计”这个名词，指可以自动识别屏幕宽度并做出相应调整的网页设计。

这就解决了传统的一种局面——网站为不同的设备提供不同的网页，比如专门提供一个 mobile 版本，或者 iPhone/iPad 版本。这样做固然保证了效果，但是比较麻烦，同时要维护好几个版本，而且如果一个网站有多个 portal (入口)，会大大增加架构设计的复杂度。

最后，即时更新。

游戏客户端每次都要更新，很麻烦。可是更新 HTML 5 游戏就好像更新页面一样，是马上的、即时的更新。

总结概括一下，HTML 5 有以下优点：

- 提高可用性和改进用户的友好体验。
- 有几个新的标签，这将有助于开发人员定义重要的内容。
- 可以给站点带来更多的多媒体元素 (视频和音频)。
- 可以很好地替代 Flash 和 Silverlight。
- 当涉及网站的抓取和索引的时候，对于 SEO 很友好。

- 将被大量应用于移动应用程序和游戏。
- 可移植性好。

但是，HTML 5 的缺点在于该标准并未能很好地被所有的浏览器所支持。因为新标签的引入，各浏览器之间将缺少一种统一的数据描述格式，产生了一定的开发成本，如果兼容性做得不好将造成用户体验不一致。

发展趋势

HTML 5 规范开发完成时，将成为主流。据中国互联网络信息中心（CNNIC）2015 年 2 月发布的《第 35 次中国互联网络发展状况统计报告》，截至 2014 年底，中国的移动网民数已经达到 5.57 亿，占中国总体网民数的 85.8%。据 IDC 的调查报告统计，截至 2013 年 5 月，有 79% 的移动开发商已经决定要在其已有程序中整合 HTML 5 技术。

从性能角度来说，HTML 5 首先是减小了 HTML 文档的体积，这对于移动网页性能提升大有益处。从未来趋势来看，移动优先、重在体验。浏览 Web 的设备以任意的形状和尺寸出现，你需要针对屏幕尺寸进行分类和处理。移动优先，能确保你的设计适合绝大多数人，并让最重要的细节成为焦点。内容至上与移动优先并不矛盾，如何通过移动优先的设计来充分提升网站内容和品牌正是当下设计的核心思考。



序 2 你绝对不可能全部 做对的 HTML 题

1. 关于 XHTML 1.0 规定的级别声明，下面选项中属于严格类型的是（ ）。
 - A. Strict
 - B. Transitional
 - C. Frameset
 - D. Mobile
2. 下面 HTML 标签中，默认占据整行的是（ ）。
 - A.
 - B. <div>
 - C.
 - D. <a>
3. 下面 HTML 代码片段中符合 XHTML 使用规范的是（ ）。
 - A. <table><tr><td></tr></table>
 - B. <input type="checkbox" checked />
 - C.
 - D. <hr />
4. 下面选项中，可以设置页面中某个 DIV 标签相对页面水平居中的 CSS 样式是（ ）。
 - A. margin:0 auto
 - B. padding:0 auto
 - C. text-align:center
 - D. vertical-align:middle
5. 在 HTML 中，DIV 默认样式下是不带滚动条的，若要使<div>标签出现滚动条，需要为该标签定义（ ）样式。
 - A. overflow:hidden;

- B. display:block;
- C. overflow:scroll;
- D. display:scroll;

6. 阅读下面的 HTML 代码,下面选项中增加的样式可以使两个 DIV 不在同一行显示的是 ()。

```
<style type="text/css">
div { float:right; }
</style>
.....
<div class="box1"></div>
<div class="box2"></div>
.....
```

- A. .box2 { clear:left; }
 - B. .box2 { clear:both; }
 - C. .box1 { clear:right; }
 - D. .box2 { clear:right; }
7. 在 HTML 中, <iframe> 标签的 () 属性用来设置框架链接页面的地址。
- A. src B. href C. target D. id
8. 在 HTML 中, <label> 标签的 () 属性用来把 <label> 绑定到另外一个元素上, 当单击 <label> 标签时, 被绑定的元素将会自动获得焦点。
- A. name B. id C. for D. target
9. 在 W3C 规范中, 下面关于 HTML 标签的描述错误的是 ()。
- A. <html> 标签在页面中只能有 1 个
 - B. <body> 标签在页面中只能有 1 个
 - C. 内嵌框架是自身闭合的标签, 写法是 <iframe />
 - D. <textarea> 标签的 value 属性用来设置多行文本框中的默认文本
10. 下面对 JPEG 格式描述不正确的一项是 ()
- A. 照片, 油画和一些细腻、讲求色彩浓淡的图片常采用 JPEG 格式
 - B. JPEG 支持很高的压缩率, 因此其图像的下载速度非常快
 - C. 最高只能以 256 色显示的用户可能无法观看 JPEG 图像
 - D. 采用 JPEG 格式对图片进行压缩后, 还能再打开图片, 然后对它重新整饰、编辑、压缩
11. 在一个框架组的属性面板中, 不能设置下面哪一项 ()
- A. 边框颜色
 - B. 子框架的宽度或者高度

- C. 边框宽度
 - D. 滚动条
13. Web 安全色所能够显示的颜色种类为 ()。
- A. 216 色
 - B. 256 色
 - C. 千万种颜色
 - D. 1500 种色
12. 常用的网页图像格式有 ()。
- A. gif, tiff
 - B. tiff, jpg
 - C. gif, jpg
 - D. tiff, png
13. 如果要表单提交信息不以附件的形式发送, 只要将表单的“MTME 类型”设置为 ()。
- A. text/plain
 - B. password
 - C. submit
 - D. button
14. 在 HTML 中, () 不是链接的目标属性。
- A. self
 - B. new
 - C. blank
 - D. top
15. 如果站点服务器支持安全套接层 (SSL), 那么连接到安全站点上的所有 URL 开头是 ()。
- A. HTTP
 - B. HTTPS
 - C. SHTTP
 - D. SSL
16. background-repeat 默认效果是 ()。
- A. 背景图不平铺

- B. 背景图横向平铺
 - C. 背景图纵向平铺
 - D. 背景图纵向和横向平铺
17. 怎样使一个层垂直居中于浏览器中? ()
- A. `p adding: 50% 50%.`
 - B. `margin: 50% 50%`
 - C. `m argin: 0 auto`
 - D. `m argin: -100 auto`
18. 如何设置英文首字母大写? ()
- A. `text-transform:uppercase`
 - B. `text-transform:capitalize`
 - C. `text-decoration:none`
 - D. 样式表无法实现
19. 以下关于:after 伪类对象说法正确的是 ()。
- A. :after 伪元素在元素之后添加内容
 - B. :after 伪元素只能应用于超链接标签 a
 - C. 使用:after 伪元素可能导致浮动元素塌陷
 - D. :after 不可以在元素之后添加指定链接的文件内容
20. 设置文本不换行的样式属性是 ()。
- A. `word-break`
 - B. `letter-spacing`
 - C. `white-space`
 - D. `word-spacing`
21. 目前有哪些浏览器支持 webp 格式图片? ()
- A. Chrome、Firefox
 - B. Chrome、Safari
 - C. Chrome、Opera
 - D. Chrome、IE

序 3 最流行的前端面试题

1. 谈谈你对 Web 标准以及 W3C 的理解与认识。
2. Doctype 有严格模式与混杂模式，如何触发这两种模式，区分它们有何意义？
3. XHTML 和 HTML 有什么区别？
4. 行内元素有哪些？块级元素有哪些？空（void）元素有哪些？
5. 你主要在哪些浏览器中进行测试？这些浏览器的内核分别是什么？
6. 什么是 Semantic HTML（语义 HTML）？
7. 表格的语义化可以用哪个标签？
8. 标签上 title 与 alt 属性的区别是什么？
9. iframe 有哪些缺点？
10. 你如何对网站的文件和资源进行优化？
11. 在网页中应该使用奇数字体还是偶数字体？为什么？
12. 什么是 HTML 5？为什么 HTML 5 里面我们不需要 DTD（Document Type Definition，文档类型定义）？如果我不放入<!DOCTYPE html>，HTML 5 还会工作吗？哪些浏览器支持 HTML 5？
13. HTML 5 的页面结构同 HTML 4 或者更早的 HTML 有什么区别？
14. HTML 5 文档类型和字符集是什么？
15. HTML 5 中如何嵌入音频？
16. HTML 5 中如何嵌入视频？
17. HTML 5 的 form 如何关闭自动完成功能？
18. 除了 audio 和 video，HTML 5 还有哪些媒体标签？
19. HTML 5 有哪些新的页面元素？
20. HTML 5 去除了哪些页面元素？
21. HTML 5 中有哪些不同的新的表单元素类型？
22. 什么是 SVG（Scalable Vector Graphics，可缩放矢量图形）？HTML 5 中 Canvas 是什么？
23. Canvas 和 SVG 图形的区别是什么？
24. HTML 5 标准提供了哪些新的 API？
25. 什么是 Web Workers？为什么我们需要它们？