



中国科协繁荣科普创作
资助计划项目

中国科普作家协会郑重推荐



中国原创科学童话大系【第四辑】

魔方大厦

Mofang Dasha *Di'an* 奇案

余俊雄 著



长江出版传媒

长江少年儿童出版社

中国科协繁荣科普创作
资助计划项目

中国科普作家协会郑重推荐

中国原创科学童话大系

• 第四辑 •

魔方大厦



余俊雄 著

长江出版传媒 | 长江少年儿童出版社

鄂新登字 04 号

图书在版编目 (C I P) 数据

魔方大厦奇案 / 余俊雄著. —武汉:长江少年儿童出版社, 2014.5
(中国原创科学童话大系. 第4辑)
ISBN 978-7-5560-0463-8

I. ①魔… II. ①余… III. ①童话—作品集—中国—当代
IV. ①I287.7

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2014)第 068728 号

书 名	魔方大厦奇案		
©	余俊雄 著		
出版发行	长江少年儿童出版社	业务电话	(027)87679199 (027)87679179
网 址	http://www.hbcp.com.cn	电子邮件	hbcp@vip.sina.com
承 印 厂	湖北新华印务有限公司		
经 销	新华书店湖北发行所		
印 次	2014 年 5 月第 1 版, 2014 年 5 月第 1 次印刷	印张	7
规 格	710 毫米 × 1000 毫米	开本	16 开
书 号	ISBN 978-7-5560-0463-8	定价	13.00 元

本书如有印装质量问题 可向承印厂调换

编者的话

我国的白话文自然科学知识童话（以下简称“科学童话”），是从20世纪20年代才开始出现的。

1920年9月1日出版的《新青年》杂志第8卷第1期上，刊登了陈衡哲写的科学童话《小雨点》。这是至今所能看到的最早公开发表的白话文科学童话作品之一。

1936年至1937年，《中学生》杂志上连续发表了我国科学文艺的开拓者和奠基人高士其写的《菌儿自传》。这是我国第一部中篇科学童话，也是一部科学性、思想性和文艺性完美统一的经典之作。

从1920年到1949年，我国从事科学童话创作的作家有陈衡哲、韩襄、贺宜、吕梦周、董纯才、高士其、郭以实、何公超、金近、施雁冰等。其中尤以董纯才创作的《凤蝶外传》和《狐狸夫妇历险记》最为著名，被人誉为中国科学童话的“奠基之作”。

新中国成立以后，20世纪50年代中叶，党中央先后发出了“繁荣儿童文学创作”和“向科学进军”的号召。于是，科学童话创作犹如注射了兴奋剂，蓬蓬勃勃地发展起来了。

经历“文化大革命”十年浩劫之后，1978年召开了全国科学大会和少年儿童读物工作座谈会、科普创作座谈会，更多的科学家和作家投身到科学童话的创作中来，从事科学童话写作的人一天比一天多起来，发表科学童话的阵地遍地开花，中央及各省市的科技报刊纷纷刊登科学童话，《我们爱科学》、《智慧树》、《少年科学画报》、

《少年科学》、《儿童时代》等杂志，还专门辟出专栏。更有影响的是，《人民日报》、《新观察》都开始注意和提倡科学童话创作，先后发表了老作家袁静等写的科学童话。

人们欣喜地看到，这一时期作者的视野开阔了，跳出了从生物世界撷取题材的小圈子，开始注意到涉及数学、物理、化学、地质、电子、环境保护、生态平衡等基础科学和新科技知识方面的题材，作家从不同角度，运用不同的表现手法，反映了当代科学童话的风格和写作特点。这些科学童话，不但传播了科学知识，启迪了智慧，发展了想象力，也对广大读者进行了心灵美的教育。

科学童话具有双重魅力。它是童话，充满幻想，十分迷人；它又传播科学，给人智慧，十分诱人。孩子们读了它，就如著名科普作家郑文光说的那样：“会锻炼出一双敏锐的眼睛，一个爱问‘为什么’的头脑，一种力图窥探物质世界奥秘的意志；他会逐渐学会观察他周围的丰富世界；他就有可能成为一个爱学习、爱思索、热爱科学、热爱大自然的人。”

我们将近百年来我国原创科学童话的精品力作选入这部丛书中，它似一个百花园，可以让小读者们尽情地欣赏品味；又似一个科学宫，可以让小朋友们穿越时空，上天入地，漫步遨游；当然，它也是一个资料库，对于家长、童话作者和少年儿童教育工作者来说，可以到这里来学习、借鉴和研究，为繁荣科学童话创作添砖加瓦。

祝我国的科学童话创作更加兴旺！

中国原创科学童话大系高端编委会

目录

王子迷宫奇案	001
--------------	-----

引子	001
----------	-----

第 1 关 巧取生死牌	001
-------------------	-----

第 2 关 公主的线团	002
-------------------	-----

第 3 关 智闯鬼门关	003
-------------------	-----

第 4 关 下地狱的梯子	004
--------------------	-----

第 5 关 摸幸运球	004
------------------	-----

第 6 关 上帝签发的通行证	005
----------------------	-----

第 7 关 天台调兵	005
------------------	-----

第 8 关 东方月饼	006
------------------	-----

第 9 关 救命绳	007
-----------------	-----

第 10 关 解救爱丽丝	007
--------------------	-----

第 11 关 太平门上密码锁	008
----------------------	-----

第 12 关 快乐宫铺地毯	009
---------------------	-----

第 13 关 圣水金盆	010
-------------------	-----

第 14 关 神秘的棺盖	010
--------------------	-----

第 15 关 老国王的墓碑	011
---------------------	-----

第 16 关 指路牌之谜	012
--------------------	-----

第 17 关 水漫月亮门	012
--------------------	-----

第 18 关 过鬼桥	013
------------------	-----

第 19 关 死亡岛的幽灵	014
---------------------	-----

第 20 关 小鲁滨逊遇险	015
---------------------	-----

第 21 关 过断桥	016
------------------	-----

第 22 关 放生门	016
------------------	-----

第 23 关 神鹅	017
-----------------	-----

第 24 关 傻卫兵数鹅	018
--------------------	-----

第 25 关 水下沉船	018
-------------------	-----

第 26 关 醉鬼争酒	019
-------------------	-----

第 27 关 黑牢里的孩子	020
---------------------	-----

第 28 关 一把钥匙开四把锁	021
-----------------------	-----

第 29 关 朝拜山神	022
-------------------	-----

第 30 关 百宝箱	022
------------------	-----

第 31 关 奇怪的王印	023
--------------------	-----

第 32 关 藏宝洞	024
------------------	-----

第 33 关 遗产的纠纷	025
--------------------	-----

第 34 关 悬棺之谜	025
-------------------	-----

第 35 关 临死前的忏悔	026
---------------------	-----

第 36 关 赌徒之门	027
-------------------	-----

Contents

第 37 关	红魔房	028
第 38 关	常胜将军	029
第 39 关	一对同胞童子	029
第 40 关	好运之窗	030
第 41 关	人尺	031
第 42 关	白孩子和黑孩子	031
第 43 关	五星城堡	032
第 44 关	曲园三结义	033
第 45 关	斗转星移塔	034
第 46 关	圆月旗	034
第 47 关	众星捧月	035
第 48 关	教父	035
第 49 关	日月合明	036
第 50 关	梨酸莲苦	037
第 51 关	牛头	038
第 52 关	血盆大口	038
第 53 关	会说话的手	039
第 54 关	天下第一乐	039
答案		041

魔方大厦奇案	051
引子	051
101 房间 仇人相见	051
102 房间 沙滩陈尸	052
103 房间 湖中幻影	054
104 房间 东方密码	054
105 房间 四郎争母	056
106 房间 祖传秘宝	057
107 房间 猎手之死	057
108 房间 奶油小生	058
109 房间 门神之谜	059
201 房间 追查假币	060
202 房间 金丝钱包	061
203 房间 珍邮被盗	062
204 房间 秦代古钱	063
205 房间 做贼心虚	063
206 房间 三个逃犯	065
207 房间 头发作证	065
208 房间 三种脚印	066

Contents

209 房间	毒梟代号	067
301 房间	幽默老头	067
302 房间	机关算尽	068
303 房间	趁火打劫	069
304 房间	难解难分	070
305 房间	一主二仆	071
306 房间	宝石胸花	071
307 房间	醉翁之意	072
308 房间	魔方密码	073
309 房间	罗马来客	074
401 房间	海底沉船	075
402 房间	话中有话	075
403 房间	火中救宝	076
404 房间	联络地图	077
405 房间	电梯惨案	078
406 房间	悬崖古洞	078
407 房间	凶手忏悔	079
408 房间	慈善发家	080
409 房间	精神病人	081

501 房间	赌场骗局	081
502 房间	探长劝赌	082
503 房间	月历残片	083
504 房间	司机潜逃	083
505 房间	转移赃物	084
506 房间	声东击西	085
507 房间	联络暗号	085
508 房间	夹墙暗道	086
509 房间	绑架孩子	087
601 房间	定时发报	088
602 房间	乘虚而入	089
603 房间	停电事故	089
604 房间	金库被盗	090
605 房间	酒中放毒	091
606 房间	三个酒鬼	092
607 房间	恐高病人	092
608 房间	守株待兔	093
609 房间	大厦出售	094
	答案	095



王子迷宫奇案

引 子

在遥远的地中海，有一个岛国，岛国国王米诺斯生了一个牛头人身的怪儿子。国王为了遮羞，命工匠捷达尔造了一座迷宫，供王子居住。这样，怪物王子出不来，外人也很难进去。

牛头人身怪王子十分残暴，他每周要吃掉一个童子。国王为满足王子的欲望，密令各地向迷宫选送童子。

国王怕这件丑事泄漏出去，杀死了工匠捷达尔。伊卡尔是捷达尔的儿子，他为了替父报仇，并拯救那些无辜的童子，决心深入迷宫，杀死牛头王子。但是迷宫路途曲折，遍布关卡，难以进入。

正在为难之时，伊卡尔想起父亲生前常常提起，东方古国有一个有智有谋的大脑门探长。于是，他去东方，请来了大脑门探长。

伊卡尔在大脑门探长的帮助下，闯过六九五十四道难关，制伏了牛头人身怪王子。

现在，就让我们跟随大脑门探长，一起向迷宫进发吧！

第1关 巧取生死牌

国王听说伊卡尔带来一个东方小侦探，感到十分惊奇，马上命令



卫兵把伊卡尔和大脑门带到迷宫门前来。

大脑门探长对国王说：“陛下，我是东方智星，能解世上难题，会讲动听的故事。请允许我进宫会见王子吧。”

伊卡尔接着说：“王子听了他的故事，一定会变得聪明而漂亮的。”

国王傲慢地宣告：“要想进宫，得先过生死关。”说着，他拿出两张牌来，“这张画着橄榄枝，是生牌；这张画着十字架，是死牌。你摸一张。摸着死牌，算你倒霉，就地斩首；摸着生牌，算你运气，请你进宫。你摸不摸？”

大脑门毫不犹豫地地点了点头。于是国王命令卫兵把大脑门的眼睛蒙了起来。

伊卡尔偷偷地对大脑门说：“你别上当，他一会儿给你摸的两张牌都是死牌，他用这种勾当，害死了许多人。”

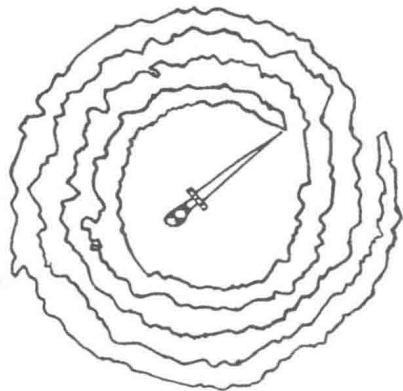
大脑门小声地说了一声：“你放心。”就大胆地摸了一张牌。国王正幸灾乐祸，准备把大脑门送上断头台，想不到大脑门把摸到的牌撕得粉碎，向空中一扬，然后向国王说了一句话。国王被说得哑口无言，乖乖地让大脑门进入了迷宫大门。

你知道大脑门到底说的是什么话吗？

第2关 公主的线团

大脑门和伊卡尔走进迷宫的大门，迎面走来一位少女。伊卡尔对大脑门说：“这是美丽的公主，她和凶狠的弟弟相反，十分善良。”

公主拿出一团线球，递给大脑门。大脑门正感到莫名其妙，公主开腔了：“我十分钦佩你的行动。这个线团里有一把剑，你可以用它去教训我那害人





的弟弟。不过这迷宫道路曲折，不引路是很难走到迷宫中心的。这个线团将引导你前进。”

大脑门十分感动：“谢谢你大义灭亲的行为。”

公主接着说：“不过我要试试你的智慧，请你回答一个问题：这线团是一条封闭的环线，将弯曲的部分展开再拉直后，剑是在线圈内，还是在线圈外呢？如果你不能很快回答出来，我是不会让你冒险进迷宫的。”

大脑门不假思索地说：“在线圈内。”

公主感到惊讶，又问了一句：“你是怎样判断出来的呀？”

是呀，大脑门总不会是瞎蒙出来的吧，他的凭据在哪里呢？

第3关 智闯鬼门关

大脑门和伊卡尔告别公主，走进一个四方大厅。这大厅四方各开有一个门，分别叫作天门、地门、山门、水门，由“四大金刚”把守。

天门门前站着面目狰狞的天王，他恶狠狠地吼着：“此门不通迷宫，进去叫你上天堂！”

地门门前站着青面獠牙的阎罗，他凶煞煞地喝道：“此门不通迷宫，进去叫你下地狱！”

山门门前站着横行霸道的山神，他阴阳怪气地嚷嚷：“迷宫之门在天门，此门将引你进坟墓！”

水门门前站着湿淋淋的水鬼，他油头滑脑地说：“迷宫之门在天门，进此门你将葬身水底！”

到底应该走哪一个门呢？伊卡尔悄悄地对大脑门说：“千万别轻信他们，父亲生前曾对我讲过，他们之中只有一个人说的是实话。”

大脑门一听，脑门大开，马上拉着伊卡尔向地门走去。

他为什么选择地门呢？进了地门，他们真会下地狱吗？





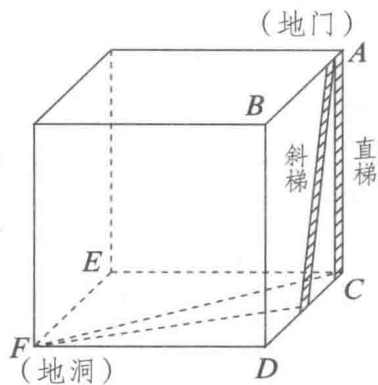
第4关 下地狱的梯子

走进地门，里面是一个立方体大坑，像一个阴森森的墓穴。地门正好位于立方体上方一角上。这里有两个梯子可以通到坑底，一个是直梯，一个是斜梯。

在坑底的另一角有一个地洞，从那里进去可以深入迷宫。可是，应该爬哪个梯子呢？伊卡尔告诉大脑门：“听我父亲说过，这两个梯子通往地洞的路线长短不同。有一条路较短，只有走这条路才没有危险。要是选择错了，就会走进坑底的陷阱里去。”

大脑门拍了拍脑瓜，心中一亮，马上拉着伊卡尔沿其中一个梯子爬了下去。

你知道他们爬的是哪一个梯子吗？



第5关 摸幸运球

走进地洞，有一条暗道，出口站着两个卫兵。一名卫兵拿着5个红球、5个白球，另一名卫兵拿着两个口袋。这是干什么的呢？

卫兵见大脑门和伊卡尔想走出地洞，齐声喝道：“站住！要想出地洞，必摸幸运球。”

伊卡尔问明情由，原来这5个红球是幸运球，5个白球是倒霉球。卫兵叫大脑门和伊卡尔把10个球随意分别放进两个口袋，然后蒙住大脑门的眼睛，叫他从每个口袋中各摸出一个球来。如果2个球都是红球，则有幸出去；要是2个球都是白球，则勒令他们原路退回；如果是1个红球、1个白球，那么还可以再摸一次。



“我来放球。”大脑门接过 10 个球，对伊卡尔说，“这样我保证可以摸到 2 个红球。”

伊卡尔有点不放心，不知道怎样放球才有把握得到 2 个红球。但伊卡尔的担心是多余的，大脑门果真摸到了一对红色幸运球。

那么，大脑门是怎样放球的呢？

第 6 关 上帝签发的通行证

大脑门和伊卡尔走出地洞，经过一段迂回曲折的道路，又回到天门。大脑门心想：难道真要上天堂吗？

他抬头一看，天门里面有个圣殿。走进圣殿，正中是一个宝座。宝座上方的墙壁上，画着一个双月图案。卫兵们正在对图案跪拜。

大脑门问卫兵：“为啥对它跪拜？”

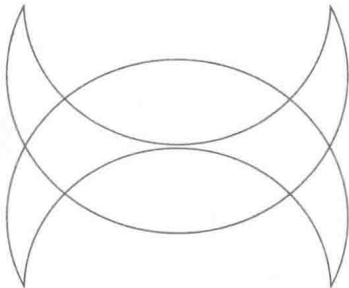
一卫兵回答：“这是上帝的签名，它是一笔写成的，除了上帝外，谁也不会写。”

大脑门反问：“我要能一笔画出来呢？”

那卫兵指着后面的圣门说：“那就等于上帝为你签发了通行证，你就可以从圣门走进天堂。”

大脑门要来一张纸，很快用一笔画出了这个双月图。卫兵一看，马上跪下，对大脑门毕恭毕敬地说：“上帝保佑，请入圣门。”

你知道大脑门是怎样一笔画出双月图的吗？



第 7 关 天台调兵

进了圣门，前面半空中有个高高的天台。大脑门和伊卡尔爬上云梯，登上天台。四四方方的天台上，每边墙垛旁站着 4 个卫兵。

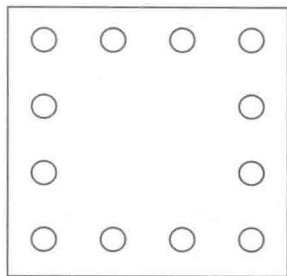
大脑门对伊卡尔说：“这好像中国长城的烽火台。”



伊卡尔说：“不，长城是防御外敌的，这里却是送人上天堂的。你看四周警卫多么森严，共有 12 个卫兵把守哩。”

大脑门问：“为什么要这么多人把守？”

伊卡尔回答：“这是圣旨呀，每边必须要 4 名卫兵的。”



大脑门想：“我给他们调一调，保证每边仍有 4 名卫兵把守，但总共只需要 8 名卫兵，这样可以省下 4 名卫兵。让他们轮流休息，他们一定乐意。”

主意想好之后，大脑门对卫兵们一说，果然皆大欢喜。卫兵们老老实实地听从大脑门调遣。调动既符合圣旨，又多出了 4 名卫兵。

卫兵感谢大脑门，答应送他们下天台。

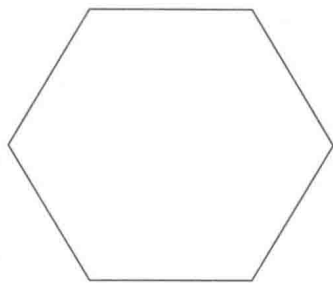
那么，大脑门是怎样调兵的呢？

第 8 关 东方月饼

大脑门望着空中一轮皎洁的明月，想起了故乡的中秋节。他一摸口袋，竟然还有一块六角形的月饼。

他拿起月饼，对正要休息的 4 个卫兵说：“这是东方月饼，请大家尝一尝。”

月饼只有一块，大脑门准备随意分成 4 份，请他们各领 1 份。哪知道，4 个卫兵坚持要求分得的月饼大小相等，形状也要相同——都是小六角形的。



伊卡尔心想：这可能是卫兵们再一次考验大脑门，真为大脑门捏一把汗呀！

“这好办！”不容伊卡尔多想，大脑门说着就拿起了刀，只用 4 刀就把问题解决了。



卫兵们如愿以偿，老老实实地带大脑门和伊卡尔来到天台出口。
大脑门是怎样分月饼的呢？

第9关 救命绳

这时，一个卫兵拿来一根绳子，对大脑门和伊卡尔说：“你们攀着它下去吧！”

大脑门看了看绳子说：“这绳子太细了，恐怕不结实，得分成4折，统合起来才行。”

第二个卫兵接着说：“那恐怕不够长。我折过，如果折成3折，则比天台矮2米；如果折成2折，则比天台高2米。你算算，天台到底有多高？绳子有多长？算好了再折。”

伊卡尔被弄糊涂了。如果折成4折，不是比天台更矮了吗？那怎么往下攀啊！

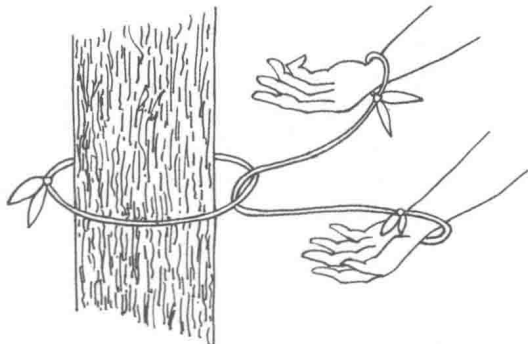
大脑门拍拍伊卡尔的肩膀，胸有成竹地说：“没问题！”

大脑门为什么说没有问题呢？折成4折还能平安离开天台吗？

第10关 解救爱丽丝

大脑门和伊卡尔顺利地来到地面，走进一座小花园。伊卡尔说：“这是王后花园。”

他们穿过花园小径，走来走去，总也走不出去。后来，他们拐到花园一角，看到一棵树干上绑着一个人。伊卡尔叫道：“这不是爱丽丝吗！”



原来，爱丽丝误入了王后花园，被王后绑在这里。她的双手被一



中国
原创

ZHONGGUO YUANCHUANG
ZHUANSHI CHUANXUAN

大系

……
魔
方
大
厦
奇
案

根绳子反绑着，这根绳子又被另一根绳子套在树干上。

绳子很结实，找不到工具，剪不开。绳结也打得很死，解不开。爱丽丝靠在树干上，奄奄一息。

大脑门决心救出爱丽丝，可怎样把她从绳套中解脱出来呢？他想了好一会，终于有了办法。他叫醒爱丽丝，将绳子在她手上一摆弄，很快就把爱丽丝从树干上解脱了。

伊卡尔看着大脑门的动作，就像变戏法似的，真神，却始终没有弄清其中的奥秘。

爱丽丝感谢大脑门的救命之恩，就带领大脑门和伊卡尔沿着曲径，走出花园大门。

大脑门解绳的奥秘在哪儿呢？

第11关 太平门上密码锁

大脑门他们跑出花园，一堵高墙堵在前面。爱丽丝说：“这是迷宫的宫墙，前面有个太平门。”

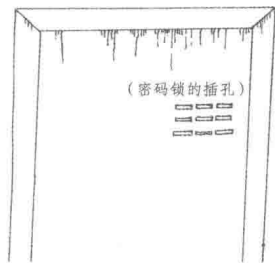
他们来到太平门前，门锁着，一个卫兵在门边打瞌睡。

伊卡尔告诉大脑门：“这门锁是一种密码锁，共有9个长方形插孔。插孔分3行，每行3个孔。必须用9张扑克牌插入孔中，才能打开门锁。不过不是随便插入9张扑克牌就行的。”

爱丽丝想了想说：“我听卫兵说过，这9张扑克牌是A到9。插入扑克牌后，使每行的3张扑克牌都组成1个百位数。第一行的百位数和第二行百位数相加，等于第三行的百位数时，才能打开锁。”

大脑门一听，有门，就说：“知道了密码的组合方式就行，我来开。”

说着，大脑门从门岗里取出一副扑克牌，把9张牌一一往插孔里插去，当插完最后一张扑克牌时，门果然开了。这时，那个打瞌睡的





卫兵还在梦中哩。

大脑门和伊卡尔将爱丽丝送出太平门，然后回到迷宫，又重新锁好门，准备继续往迷宫里走。现在，请你来猜猜：这9张扑克牌是怎样排的？

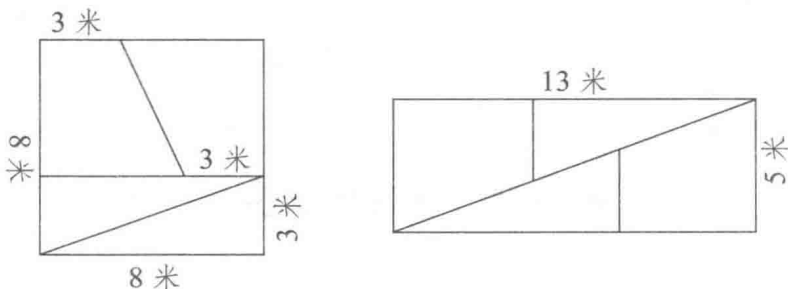
第12关 快乐宫铺地毯

他们沿着宫墙往前走，来到一座漂亮的别墅前。伊卡尔认出，这是供王后休息的快乐宫。

宫前没有卫兵，里面有一个工匠在愁眉苦脸地铺地毯。伊卡尔问他有何难处。他说：“这地毯真难铺。别墅长5米，宽13米，总面积是65平方米。可是王后只给我一块8米见方的地毯，怎么铺也铺不满。铺不满要杀头的啊！”

伊卡尔心想，8米见方的地毯，面积只有64平方米，确实差1平方米啊！不过他还是安慰工匠说：“你别着急，我身边有个东方智星，也许他有办法。”

大脑门点了点头，操起剪刀就对8米见方的地毯剪了3刀，分成了4块。然后又将这4块地毯拼成13米宽、5米长的长方形，果然把65平方米的别墅地板给铺满了。



工匠高兴极了。可是他怎么也不明白：怎么会凭空多出1平方米的地毯来了？