



SoftTip 尖端電腦



CLIPPER 5.0

使用手冊〔指令函數〕

瑩園電腦軟體研究開發部

國立中央圖書館出版品預行編目資料

Clipper 5.0 使用手冊 / 瑩園電腦軟體研究開發
部編. -- 修訂版. -- 臺北市 : 瑩園, 民81
面 ; 公分

ISBN 957-24-0200-5(平裝)

1. Clipper(電腦程式語言)

312.932C54

81000898

版
權
所
有



翻
印
必
究

製 作 : 瑩園電腦
發行者 : 周魏筱玉
發行所 : 台北市和平西路一段84號10樓(瑩園大廈)
信件請寄 : 台北郵政 6-52 號信箱
郵政劃撥帳號 : 07923480 戶名 : 魏筱玉
FAX : (02)365-6584

BIC 79910

中華民國八十一年三月修訂版
出版登記證 : 局版臺業字第四二八九號

TRADEMARKS:

Microsoft, MS-DOS, OS/2, Multiplan, Softcard, XENIX, Microsoft Press, Microsoft Windows, QUICK C, QUICK BASIC, NASH are registered trademarks of Microsoft Corporation. FRED, RunTime+, dBASE III PLUS, dBASE cTOOLS, MicroMaze, Framework, TimeFrame, FrameLock, and Framework II are trademarks of Ashton-Tate. Apple is a registered trademark of Apple Computer, Inc. MacBASIC is a trademark of Apple Computer, Inc. Macintosh is a trademark of Macintosh Laboratory, Inc. IBM, Personal Edit II, PC/XT, PC AT, PS/2, are registered trademarks of International Business Machines Co. Commodore 64 is a trademark of Commodore. UNIX is a trademark of Bell Laboratories. Tandy is a trademark of Tandy Corporation. Microsoft is a registered trademark of Microsoft, Inc. Lattice is a trademark of Lattice, Inc. Aztec is a trademark of Nanx software. Epson is a registered trademark of Epson. Hercules is a trademark of Hercules Computer Technology. Easy 3D is a trademark of Enabling Technologies, Inc. Wordstar is a registered trademark of MicroPro Int'l Corp. Lotus 1-2-3 is a registered trademark of Lotus Development Corp. R:base is a trademark of Microrim. Turbo, Turbo Basic, Turbo Pascal, Turbo C, Microcalc, SideKick, Superkey, BORLAND are trademarks of Borland, Inc.

● 本書資料曾參考下列書籍 ●

A COMPREHENSIVE USER'S MANUAL
ADVANCED dBASE III
ADVANCED TECHNIQUES IN dBASE III PLUS
dBASE HANDBOOK
dBASE III PLUS & LOCAL AREA NETWORKS
dBASE III PLUS COMMAND PERFORMANCE
dBASE III PLUS COMPLETE REFERENCE
dBASE III PLUS GRAPHIC LIBRARY
dBASE III PLUS PROGRAMMER'S TIPS
dBASE III PLUS PROGRAMMING TIPS & TECHNIQUES
dBASE III PLUS TIP, TRICK & TRAP
dBASE III PLUS TRAIL GUIDE
Understanding dBASE IV
Clipper 5.0 Product and Services Guide
Clipper 5.0 Programming and Utilities

dBASE POWER TOOLS
EVERY MAN'S DATABASE PRIMER
GENIFER
MASTERING dBASE III PLUS
NETWORKING WITH dBASE IV
PROGRAMMING WITH dBASE III PLUS
PROGRAMMING WITH dBASE IV
SALVAGING DAMAGED dBASE FILES
SIMPSON'S dBASE TIPS & TRICKS
TEMPLATE LANGUAGE
TOUR RETTING'S LIBRARY
USING dBASE III PLUS
.RTLink User's Guide
Clipper 5.0 Reference
Clipper Programming Guide

<書號>

79910

開 數： 16 開

頁數： 880 頁

適合讀者： DR.COMPILE、CLIPPER 使用者

所需軟體： CLIPPER、DR.COMPILE

<本書簡介>

本書是 CLIPPER 手冊中最重要的一本，也是只要使用 CLIPPER 的一天，你都不能缺少的手冊。

<本書特色>

本書是瑩圖最足以自誇的一本書之一，也是在國內所有 CLIPPER 書籍中，對於指令函數內容解說最詳盡的一本。

與其他同類書籍比較我們最要用的幾個指令，如：APPEND BLANK、APPEND FROM、COPY STRUCTURE...等，均可發現每一個指令對於【用途】、【語法】、【參數說明】、【傳回值】、【描述 / 說明】、【範例】、【執行結果】、【範例說明】、【適用版本】、【相關指令】、【功能分類】、【技巧】均非常詳盡。更難得的，本書對於每一指令均含有一個以上之範例，若須要也會依不同之使用方法舉二個以上不同之範例，加速讀者對每一指令之了解。

<相關書籍>

dBASE III 指令函數字典

DR.COMPILE 804 入門

CLIPPER 5.0 使用手冊 (程式設計入門)

指令功能分類

【內部程式界面】

SET PROCEDURE TO

【公用程式】

CREATE

【日期及時間】

AMPM()、CDOW()、CMONTH()、CTOD()、DATE()、DAY()、DOW()、DTOC()、DTOS()
、LUPDATE()、MONTH()、SET CENTURY、SET DATE/HOURS、SET EPOCH、YEAR()

【功能表控制】

ACHOICE()、MENU TO、PROMPT...MESSAGE、SET WRAP、SETCANCEL()、

【外部程式介面】

!/RUN、#include、CALL...WITH...、EXTERNAL、RUN

【列表機控制】

DEVICEPOS()、EJECT、PCOL()、PROW()、REPORT FORM、TYPE

【字串函數】

ALLTRIM()、ASC()、AT()、ISALPHA()、ISDIGIT()、ISLOWER()、ISUPPER()、
LEFT()、LEN()、LOWER()、LTRIM()、PAD()、RAT()、REPLICATE()、RIGHT()、
RTRIM()、SPACE()、STR()、STRTRAN()、STUFF()、SUBSTR()、String
functions、String operators、TRIM()、UPPER()

【保密】

UNLOCK

【查詢及定位】

CONTINUE、FIELDGET()、FIND、GO/GOTO、LOCATE、SEEK、SET SOFTSEEK、SKIP

【流程控制】

BEGIN SEQUENCE...END、LOOP、OTHERWISE、RETURN

【索引】

INDEX ON...TO、SET INDEX、SET ORDER、SET UNIQUE、

【記事欄位處理】

MEMOEDIT()、MEMOLINE()、MEMOREAD()、MLCOUNT()、MLPOS()、

【記憶體變數管理】

CLEAR MEMORY、MEMORY(0)、MEMVAR、PRIVATE、PUBLIC、RELEASE、RESTORE、
SAVE、SAVE TO、STORE

【陣列】

AADD()、ACLONE()、ACOPY()、ADEL()、AEVAL()、AFIELDS()、AFILL()、AINS()
、ARRAY()、ASCAN()、ASIZE()、ASORT()、DECLARE

【除錯】

ALTD()、ERRORBLOCK()、OUTERR()

【測試函數】

BOF()、BREAK()、COL()、CURDIR()、DBRSELECT()、DEVOUT()、DEVPOS()、
DISKSPACE()、DISPOUT()、EMPTY()、EOF()、FIELD()、FIELDNAME()、
GETACTIVE()、HEADER()、INDEXORD()、ISPRINTER()、MIN()、PCOUNT()、
READVAR()、RECCOUNT()、RECNO()、RECSIZE()、ROW()、TYPE()、UPDATED()、
USED()

【程式指令】

#command/#translate、#define、#ifdef、#undef、CANCEL、CASE、DBEVAL()、
DO CASE、DO WHILE...ENDDO、ELSE、ENDCASE、ENDIF、EVAL()、EXIT、
FIELDBLOCK()、FIELDWBLOCK()、FOR...NEXT、FUNCTION、IF、MEMVARBLOCK()、
QUIT

【資料庫函數】

ALIAS()、APPEND BLANK、APPEND FROM、BROWSE()、COPY STRUCTURE、COPY TO
STRUCTURE EXTENDED、CREATE ... FROM、DBEDIT()、DBF()、DELETE、
DELETED()、DO、ERASE、FCOUNT()、FIELD、FILE()、FLOCK()、FOUND()、
INDEXKEY()、JOIN、LASTREC()、PACK、RECALL、REINDEX、REPLACE、RLOCK()/
LOCK()、SELECT()、SORT、UPDATE、ZAP

【資料顯示】

DISPLAY、DIRECTORY/DIR、LIST

【過濾條件】

SET FILTER

【網路】

NETERR()、NETNAME()、SET EXCLUSIVE...

【數學統計運算】

ABS()、AVERAGE、COUNT、EXP()、INT()、LOG()、MAX()、MOD()、SET FIXED、
SQRT()、SUM、TAN()、TIME()、TOTAL

【螢幕訊息】

SET SCOREBOARD

【螢幕控制】

• 或 NOTE、?/?/?、@ ... BOX、@ ... CLEAR、@ ... GET、@ ... SAY...GET、
@ ... TO、@ ... VALID()、CLEAR SCREEN、LABEL、MAXCOL()、MAXROW()、
NOSNOW()、NOTE/*、OUTSTD()、QOUT()、READMODAL()、SAVE SCREEN、
SAVESCREEEN()、SCROLL()、SET COLOR OF、SET CURSOR、SET FORMAT、SET
MARGIN、SET MESSAGE、SETBLINK()、SETMODE()、TEXT...EDNTEXT

【輸入】

ACCEPT、CLEAR GETS、FIELDPUT()、INPUT、READ

【檔案建立 / 維護】

CLOSE、COMMIT、COPY FILE、COPY TO、DBCREATE()、DBSTRUCT()、DELETE FILE
、DESCEND()、FCLOSE()、FCREATE()、FERASE()、FERROR()、FOPEN()、FREAD()
、FREADSTR()、FRENAME()、FSEEK()、FWRITE()、MEMOWRIT()

【環境參數設定】

DBFILTER()、DIRECTORY()、FKLABEL()、FKMAX()、GETE()、GETENV()、
ISCOLOR()、PUBLIC CLIPPER/DRCMLR、SET BELL ON/OFF、SET COLOR TO、SET
CONFIRM、SET CONSOLE、SET DECIMALS TO、SET DEFAULT TO、SET DELETED、
SET DELIMITERS、SET DEVICE TO、SET ESCAPE ON/OFF、SET EXACT、SET
INTENSITY、SET PATH TO、SET PRINTER、SET RELATION、SET TYPEAHEAD、SET
KEY...TO...、SETCOLOR()、SETCURSOR()、SETDOS()、SETKEY()、SETPOS()、
VALTYPE()

【鍵盤控制】

CLEAR TYPEAHEAD、INKEY()、INKEY(0)、INKEY(expN)、KEYBOARD、LASTKEY()、
NEXTKEY()、READEXIT()、READINSERT()、READKEY()、SET FUNCTION、WAIT

【轉換函數】

&、BIN2I()、BIN2L()、CHR()、DAYS()、DBRELATION()、ELAPTIME()、HARDCR()、
I2BIN()、L2BIN()、ROUND()、SECONDS()、SECS()、SOUNDEX()、STRZERO()、
TRANSFORM()、TSTRING()、VAL()、WORD()

【其它】

&&、ADIR()、ALL、CLEAR ALL、DOSERROR()、ERRORLEVEL()、IIF()、
INDEXEXT()、LENNUM()、MEMOTRAN()、OS()、PARAMETERS、PROCEDURE、
PROCLINE()、PROCNAME()、RECORD、RENAME、RESTORE SCREEN、RESTSCREEN()、
SELECT、SET ALTERNATE、SETPRC()、TONE()、USE、VARIABLES、WORD

CLIPPER 5.0 指令函數

【新增部份】

#command/#translate	設計一個使用者定義的命令或轉換的假指令.....	1-1
#define	定義一個真常數或虛擬函數.....	1-10
#ifdef	如果某一識別字已被定義，則編譯一段程式.....	1-14
#include	把檔案包括到目前的原始程式檔中.....	1-16
#undef	取消一個 #define 的巨集定義.....	1-19
AADD()	在陣列尾端加入新的元素.....	A-1
ACLONE()	複製一巢狀或多維的陣列.....	A-11
AEVAL()	對一陣列中的各個元素執行一段程式區塊.....	A-18
BREAK()	用以跳出 BEGIN SEQUENCE...END 結構.....	B-9
BROWSE()	在視窗中瀏覽記錄.....	B-11
CLEAR SCREEN	清除螢幕同時將游標移到最左上角！.....	C-22
DBCREATE()	利用資料庫結構陣列建立新的資料庫檔案.....	D-5
DBEVAL()	將一段程式區塊執行在符合某個範圍或條件的記錄上.....	D-16
DBSTRUCT()	建立一個內含資料庫檔案結構的陣列.....	D-25
DEVICEPOS()	將印字頭移到新的位置.....	D-36
DEVOUT()	寫一個運算值到目前的裝置上.....	D-37
DEVPOS()	根據目前所在的裝置（螢幕或印表機）來設定游標或 印表針的位置.....	D-38
DISPOUT()	把一個運算值輸出到螢幕上.....	D-51
ERRORBLOCK()	當執行時期錯誤發生時，放置待執行的程式區塊.....	E-15
EVAL()	執行一段程式區塊.....	E-19
FERASE()	刪除磁碟中的檔案.....	F-6
FIELD	宣告資料庫的欄位名稱.....	F-9
FIELDBLOCK()	傳回指定欄位的存取指令區塊.....	F-13
FIELDGET()	利用資料庫結構中欄位的編號以取得該欄位的內容.....	F-15
FIELDPUT()	利用資料庫結構中的欄位編號將指定的欄位設定其值.....	F-17
FIELDWBLOCK()	傳回一個指定工作區中某一欄位的 set-get 程式區塊.....	F-18
FRENAME()	改變檔案名稱.....	F-45

GETACTIVE()	取得目前正在作用的 Get 的對象.....	G-1
ISDIGIT()	判斷字串中最左邊的字元是否為數字.....	I-47
MAXCOL()	判斷螢幕上最大縱列數.....	M-2
MAXROW()	此函數用來決定螢幕上最長的列數.....	M-3
MEMVAR	宣告內部 (private) 和公用 (public) 變數名.....	M-18
MEMVARBLOCK()	傳回給一指定記憶體變數的 set-get 程式區塊.....	M-22
NOSNOW()	壓抑螢幕上的雪花雜紋.....	N-4
OUTERR()	將一列值寫至標準錯誤裝置.....	O-3
OUTSTD()	將一列值寫至標準輸出裝置.....	O-4
QOUT()	此函式用來將運算式在終端機上顯示為列.....	Q-1
READMODAL()	此函數用來將 GetList 的全螢幕編修狀態活性化.....	R-15
SET EPOCH	此指令用來控制當沒有世紀的數字之資料意義.....	S-59
SETBLINK()	將星號(*) 連結在 SETCOLOR() 列中的閃光和背景強度間...S-126	S-126
SETKEY()	將一動作區塊指定至一鍵.....	S-134
SETMODE()	將顯示方式改為給定的行數和列數.....	S-135
SETPOS()	將游標移至一個新的位置.....	S-136
UPDATED()	此函式用來判定在一次 READ 之後是否有任何 GET 改變值...U-7	U-7
VALTYPE()	此函數用來決定一運算式之資料型態.....	U-20

【新增部份】

ADIR()	將磁碟路徑目錄資訊存入一連串的陣列中.....	A-15
AFIELDS()	填滿一系列的陣列.....	A-20
ARRARY()	建立一個指定長度的未初值化陣列.....	A-33
ASIZE()	增長或縮短一陣列.....	A-50
CALL...WITH...	增加了二個特性，與 dBASE 的 CALL 相容性更大.....	C-1
CANCEL	終止命令檔案的執行，並關閉所有已開啓的檔案.....	C-5
CLEAR ALL	關閉所有資料庫和相關檔案，並清除記憶體內所有變數...C-16	C-16
DBEDIT()	以全螢幕的方式編輯一個或一個以上的資料檔.....	D-7
DBF()	傳回在目前工作區中所使用資料庫的檔案名稱.....	D-19
DECLARE	建立一個 <expN> 個元素的陣列..即可宣告陣列.....	D-27
DESCEND()	建立一個遞減順序的索引檔.....	D-35
DIRECTORY/DIR	顯示儲存在磁碟上之檔案的有關資料.....	D-42
DO	執行 dBASE 的命令檔或程序，它也將所需要之參數傳給指定的程式.....	D-52

FIND	從一建過索引的資料庫中，找出一特定字串或鍵值.....	F-22
FKLABEL()	傳回一個包含功能名稱的字元，其號碼是對應列特定的 數值運算式.....	F-28
FKMAX()	傳回終端機功能鍵的總數.....	F-30
LOG()	計算一數的自然對數值.....	L-18
MLPOS()	決定一字串或附註欄位中一指定列之位置.....	M-26
MOD()	此函式用來傳回 dBASE III PLUS 中兩數值之模組.....	M-27
NOTE/*	以此為開頭，即可在程式中加上註解.....	N-5
PAD()	將一個填充字元填入字元、日期、數值型態的函數內.....	P-4
PROMPT...MESSAGE	製作一個功能表選項並且設定相關訊息.....	P-26
READKEY()	傳回跳離全螢幕編輯指令時所按的鍵值.....	R-9
RECCOUNT()	傳回目前所選用資料庫檔案中的記錄數目.....	R-20
RESTORE SCREEN	將被儲存起的畫面，恢復到螢幕上.....	R-50
RUN	執行一個 DOS 命令或程式.....	R-71
SAVE	把變數存入記憶檔 (memory file) 中.....	S-1
SAVE SCREEN	把目前的螢幕畫面存入緩衝區或變數中.....	S-2
SAVESCREEN()	此函式用來儲存某一螢幕區域留待以後顯示.....	S-8
SET COLOR TO	改變螢幕顯示的色彩.....	S-31
SET EXACT	設定二個字串比較之方式，此舉會影響比較之結果.....	S-63
SET EXCLUSIVE...	決定資料庫檔案是否允許網路共用.....	S-67
SET FORMAT	允許使用者依習慣選擇已存放於格式檔 (.fmt) 中的格式.....	S-78
SET ORDER	此指令用來設定一個新的控制索引.....	S-102
SET PATH TO	此指令用來指定 Clipper 開放檔案之搜尋路徑.....	S-103
SET PROCEDURE TO	開啓一程序檔，它使所有包含於檔中的副程式均可執行.....	S-108
SET PRINTER	將回應或螢幕輸出送往印表機，或設定列印輸出目的地.....	S-105
SET RELATION	利用索引鍵值或記錄編號使兩個工作區建立關聯.....	S-114
SET TYPEAHEAD	此指令為設定鍵盤緩衝區之大小之功用.....	S-119
SET UNIQUE	SET UNIQUE 指令決定所有有相同鍵值的記錄是否可以 包含在索引檔案中.....	S-120
SETCOLOR()	傳回目前所用的顏色值，也可選擇下一螢幕的顏色.....	S-128
SETCURSOR()	設定游標形狀.....	S-132
STORE	建立一個或多記憶體變數並賦予其起始值，或將先前以 DECLARE 命令所宣告的陣列賦予其值.....	S-152
WAIT	暫停所有處理／執行，直至按下任何一個鍵.....	U-25

目錄

#command/#translate	設計一個使用者定義的命令或轉換的假指令.....	1-1
#define	定義一個真常數或虛擬函數.....	1-10
#ifdef	如果某一識別字已被定義，則編譯一段程式.....	1-14
#include	把檔案包括到目前的原始程式檔中.....	1-16
#undef	取消一個 #define的巨集定義.....	1-19
!/RUN	在 dBASE IV 點提示之下執行 DOS的命令或執行一外部的 程式.....	2-1
&	取出變數的內容以代替變數本身.....	2-2
&&	在指令之後做說明用.....	2-4
• 或 NOTE	以 •符號或文字NOTE作為開頭，即可在程式中加入註解.....	2-5
==	比較的邏輯運算子，當長度及內容相同時才為 .T.....	2-7
?/??	將字串顯示於螢幕或印表機上.....	2-8
@ ... BOX	在指定的左上角及右下角座標的範圍畫出一四方形的方框.....	2-11
@ ... CLEAR	清除螢幕上指定的位置.....	2-12
@ ... GET	做螢幕的控制，顯示或取得變數值.....	2-14
@ ... SAY...GET	使得程式設計員能完全控制螢幕的外觀和使用，包括顯示 資訊和設定輸入樣版.....	2-21
@ ... VALID()	限制使用者輸入有效之資料.....	2-25
@ ... TO	畫一方框或線，並設定此方框邊的線條是雙線，單線，反白 或是自行設定框邊字元.....	2-26
■ A ■		
AADD()	在陣列尾端加入新的元素.....	A-1
ABS()	傳回一個數值運算式的絕對值.....	A-3
ACCEPT	在螢幕顯示一可取捨的提示訊息並待使用者從鍵盤輸入 一字元值.....	A-4
ACHOICE()	這個函數可藉由文字字串組成的陣列顯示 popup功能.....	A-6
ACLONE()	複製一巢狀或多維的陣列.....	A-11
ACOPY()	把某一陣列中的某一些元素拷貝至另一陣列中.....	A-12
ADEL()	在一維陣列中刪除一值.....	A-13

ADIR()	將磁碟路徑目錄資訊存入一連串的陣列中.....	A-15
AEVAL()	對一陣列中的各個元素執行一段程式區塊.....	A-18
AFIELDS()	填滿一系列的陣列.....	A-20
AFILL()	在一維陣列中，填入一值.....	A-23
AINS()	在一維陣列中插入一值.....	A-25
ALIAS()	傳回目前使用資料庫檔案的別名.....	A-28
ALL	ALL 子句指定該指令以整個資料庫為執行範圍.....	A-29
ALLTRIM()	傳回 <expC> 並刪除前後的空白.....	A-31
ALTID()	執行除錯器或負責 Alt-D 的開關.....	A-32
ARRAY()	建立一個指定長度的未初始化陣列.....	A-33
AMPM()	將 24 小時制的時間，轉換成 12 小時制的時間，然後再加 上'am' 或'pm'.....	A-34
APPEND BLANK	在資料庫最後面，增加一筆空白記錄.....	A-35
APPEND FROM	自磁碟上將一檔案中的記錄拷貝到目前資料庫中的最後面..	A-37
ASC()	傳回一個字串最左字元的 ASCII 碼.....	A-44
ASCAN()	傳回某數值在陣列中的位置.....	A-47
ASIZE()	增長或縮短一陣列.....	A-50
ASORT()	把指定陣列內的元素按次序排列.....	A-51
AT()	找出 <expC1> 在 <expC2> 中之位置.....	A-53
AVERAGE	計算數值欄位的平均值，並存入變數或矩陣內.....	A-55

■ B ■

BEGIN SEQUENCE...END	當有錯誤發生時，這個指令可決定程式操作的種類.....	B-1
BIN2I()	把 16 位元 Signed，整數格式的文字字元轉換成 compiler 的整數數值.....	B-3
BIN2L()	把以 32 位元 Signed 長整數格式的文字字串轉換成 compiler 的數字數值.....	B-4
BIN2W()	把以 16 位元 unsigned 整數格式之文字字串轉換成 compiler 的數字數值.....	B-6
BOF()	測試檔案.....	B-7
BREAK()	用以跳出 BEGIN SEQUENCE...END 結構.....	B-9
BROWSE()	在視窗中瀏覽記錄.....	B-11

■ C ■

CALL...WITH...	增加了二個特性，與 dBASE 的 CALL 相容性更大.....	C-1
----------------	-----------------------------------	-----

CANCEL	終止命令檔案的執行，並關閉所有已開啓的檔案.....	C-5
CASE	根據程式指定條件選擇程式執行的命令.....	C-9
CDOW()	此函數 CDOW()是「星期幾」的字元函數，傳回一日期型態變數所對應的英文星期名稱.....	C-10
CHR()	將一ASCII 碼轉換成一字元.....	C-12
CLEAR ALL	關閉所有資料庫和相關檔案，並清除記憶體內所有變數....	C-16
CLEAR GETS	清除自上一次執行 CLEAR ALL、CLEAR GETS或READ命令後所設定的 @...GET.....	C-17
CLEAR MEMORY	清除所有的記憶體變數.....	C-21
CLEAR SCREEN	清除螢幕同時將游標移到最左上角.....	C-22
CLEAR TYPEAHEAD	將鍵盤緩衝區中之資料清除.....	C-23
CLOSE	關閉交替檔和程序檔等.....	C-25
CMONTH()	從一個日期的運算式中傳回月份的名稱.....	C-29
COL()	傳回目前螢幕游標的行座標.....	C-31
COMMIT	進行各工作區域的寫入磁碟動作.....	C-33
CONTINUE	在目前工作區域內，繼續進行 LOCATE 的搜尋動作.....	C-35
COPY FILE	產生任何檔案形態的拷貝.....	C-38
COPY STRUCTURE	只拷貝使用中檔案的結構.....	C-40
COPY TO	檔案拷貝.....	C-43
COPY TO STRUCTURE EXTENDED	於應用程式內不透過標準的交談式 CREATE 和 MODIFY STRUCTURE 程序而達到建立或修改資料庫的目的.....	C-51
COUNT	總計使用中資料庫內符合指定條件的記錄筆數.....	C-54
CREATE	建立一個檔案結構.....	C-56
CREATE ... FROM	按照結構延伸檔案的內容而產生一個新的資料庫檔案.....	C-63
CTOD()	是將字元串的日期轉換成日期.....	C-67
CURDIR()	傳回 DOS的現行路徑.....	C-71
■ D ■		
DATE()	傳回到現行的系統日期.....	D-1
DAY()	傳回一個日期運算式中的日數值.....	D-3
DAYS()	將秒數轉換成相等的一天數.....	D-4
DBCREATE()	利用資料庫結構陣列建立新的資料庫檔案.....	D-5
DBEDIT()	以全螢幕的方式編輯一個或一個以上的資料檔.....	D-7
DBEVAL()	將一段程式區塊執行在符合某個範圍或條件的記錄上.....	D-16
DBF()	傳回在目前工作區中所使用資料庫的檔案名稱.....	D-19

DBFILTER()	決定在現行工作區域內的 FILTER SET 表示式.....	D-21
DBRELATION()	將關係表示式變成文字字串傳出.....	D-23
DBRSELECT()	傳回關係的工作區域.....	D-24
DBSTRUCT()	建立一個內含資料庫檔案結構的陣列.....	D-25
DECLARE	建立一個 <expN> 個元素的陣列..即可宣告陣列.....	D-27
DELETE	將資料庫中欲刪除的一筆或多筆記錄標上刪除記號.....	D-30
DELETE FILE	將檔案從磁碟與目前使用中的 CATALOG 的目錄中刪除.....	D-32
DELETED()	檢查現行的記錄是否已標上刪除的記號.....	D-33
DESCEND()	建立一個遞減順序的索引檔.....	D-35
DEVICEPOS()	將印字頭移到新的位置.....	D-36
DEVOUT()	寫一個運算值到目前的裝置上.....	D-37
DEVPOS()	根據目前所在的裝置 (螢幕或印表機) 來設定游標或 印表針的位置.....	D-38
DIRECTORY()	建立一個存放目錄及檔案訊息的陣列.....	D-40
DIRECTORY/DIR	顯示儲存在磁碟上之檔案的有關資料.....	D-42
DISKSPACE()	傳回在預設磁碟中尚未被使用的磁碟空間的位元數.....	D-45
DISPLAY	察看資料庫檔案的內容.....	D-47
DISPOUT()	把一個運算值輸出到螢幕上.....	D-51
DO	執行 dBASE 的命令檔或程序, 它也將所需要之參數傳給 指定的程式.....	D-52
DO CASE	提供程式多重選擇的撰寫法.....	D-57
DO WHILE...ENDDO	只要條件成立所指定的指令會週而復始的執行, 直到條件 不成立.....	D-61
DOSERROR()	傳回最後發生的 DOS error 編號.....	D-66
DOW()	傳回一日期型態變數為星期幾.....	D-67
DTOC()	轉換日期型態運算式成字元字串的格式 (mm/dd/yy (月/日/年))	D-69
DTOS()	傳回一個以 yyyymmdd 順序排列的字串.....	D-71
■ E ■		
EJECT	EJECT 發出跳頁指令給列表機.....	E-1
ELAPTIME()	求取兩時間的時差.....	E-3
ELSE	代表 IF 決策結構中的另一種動作途徑.....	E-4
EMPTY()	是用來測試在一個變數中是否沒有數值.....	E-5
ENDCASE	是 DO CASE...ENDCASE 程式結構命令的結束子句.....	E-7

ENDDO	DO WHILE 結構程式語言的終止子句.....	E-8
ENDIF	IF結構決策命令的終止命令.....	E-9
EOF()	測試記錄指標是否停在資料庫末端.....	E-10
ERASE	從磁碟目錄中刪除一個檔案.....	E-13
ERRORBLOCK()	當執行時期錯誤發生時，放置待執行的程式區塊.....	E-15
ERRORLEVEL()	傳回目前 DOS error層次設定及可設定 DOS error層次到一個新值.....	E-17
EVAL()	執行一段程式區塊.....	E-19
EXIT	在 DO WHILE 迴路內，跳出迴圈外.....	E-20
EXP()	將計算以 <ExpN> 為基底之自然指數之值.....	E-22
EXTERNAL	用來宣告被連結的程式名稱.....	E-24

■ F ■

FCLOSE()	關閉一個已開啓的檔案.....	F-1
FCOUNT()	現行資料庫的欄位數目.....	F-3
FCREATE()	建立一個新檔案或將一個已存在的檔案重新設定檔案長度...	F-4
FERASE()	刪除磁碟中的檔案.....	F-6
FERROR()	傳回最後檔案操作的 OS 錯誤編號.....	F-7
FIELD	宣告資料庫的欄位名稱.....	F-9
FIELD()	傳回目前資料庫檔案結構中本數值順序所對應的欄位名稱...	F-11
FIELDBLOCK()	傳回指定欄位的存取指令區塊.....	F-13
FIELDGET()	利用資料庫結構中欄位的編號以取得該欄位的內容.....	F-15
FIELDNAME()	傳回使用中資料庫檔案，某數值位置所對應的欄位名稱...	F-16
FIELDPUT()	利用資料庫結構中的欄位編號將指定的欄位設定其值.....	F-17
FIELDWBLOCK()	傳回一個指定工作區中某一欄位的set-get 程式區塊.....	F-18
FILE()	測試檔案是否存在 <filename>，是則為 .T.否則為 .F...F-20	F-20
FIND	從一建過索引的資料庫中，找出一特定字串或鍵值.....	F-22
FKLABEL()	傳回一個包含功能名稱的字元，其號碼是對應列特定的數值運算式.....	F-28
FKMAX()	傳回終端機功能鍵的總數.....	F-30
FLOCK()	鎖定網路上的共享資料庫.....	F-31
FOPEN()	開啓檔案.....	F-34
FOR...NEXT	可用變數限制 FOR與 NEXT 之間的動作重覆之次數.....	F-36
FOUND()	傳回一個邏輯真值 (.T.).....	F-39
FREAD()	傳回成功讀取的位元組的數目.....	F-42

FREADSTR()	目的是由檔案內讀取字元.....	F-43
FRENAME()	改變檔案名稱.....	F-45
FSEEK()	設定檔案指標，以在新檔案內指向新位置.....	F-46
FUNCTION	宣告使用者自定函數.....	F-48
FWRITE()	將一個緩衝區變數寫入指定的檔案.....	F-50

■ G ■

GETACTIVE()	取得目前正在作用的 Get 的對象.....	G-1
GETENV()	以字串型態值傳回環境系統變數的內容.....	G-2
GETE()	傳回一個以字元字串為格式的特定作業系統的環境變數內容.....	G-3
GO/GOTO	將記錄指標定位在作用資料庫檔案中所指定的記錄上.....	G-5

■ H ■

HARDCR()	將備註欄的回歸鍵 (8DH) 改為正常的 (ODH).....	H-1
HEADER()	傳回現行使用資料庫檔頭所有的位元組數目.....	H-2

■ I ■

I2BIN()	把COMPILER的整數數值轉換成整數格式的二位元組文字串.....	I-1
IF	在程式中做出有關動作途徑的決定.....	I-2
IF()	立即式的 IF 指令.....	I-9
IIF()	根據兩個不同運算的結果傳回不同的值.....	I-11
INDEX ON...TO	產生索引檔.....	I-13
INDEXEXT()	檢查應用程式所用索引檔案與 dBASE和Compiler的相容性.....	I-23
INDEXKEY()	傳回與相對應位置的索引的 KEY 的名稱.....	I-24
INDEXORD()	測試目前所用的索引在索引表列中的序號.....	I-27
INKEY()	測試浮標鍵及功能鍵.....	I-29
INKEY(0)	此函數與 WAIT 指令很相似，可傳回按入鍵的ASCII值.....	I-33
INKEY(expN)	將等待 <expN> 秒或於等待中按下入任何鍵，然後繼續執行程式.....	I-34
INPUT	接受由使用者鍵入的資料.....	I-36
INT()	傳回一數值運算式之整數部份.....	I-41
ISALPHA()	判斷字串 <expC> 是否為以英文字母開頭的字串.....	I-43
ISCOLOR()	判斷是否在彩色模式中執行.....	I-44
ISDIGIT()	判斷字串中最左邊的字元是否為數字.....	I-47
ISLOWER()	判斷字串 <expC> 是否以小寫字母開頭.....	I-47

ISPRINTER()	測試印表機是否已開機準備好.....	I-49
ISUPPER()	判斷字串 <expC> 是否以大寫字母開頭.....	I-50

■ J ■

JOIN	在兩個已存在的開啓資料庫檔案中，將指定的記錄和資料欄合併，產生一個新的資料庫.....	J-1
------	---	-----

■ K ■

KEYBOARD	將給定的字串填塞在鍵盤輸入緩衝區以便自動送出.....	K-1
----------	-----------------------------	-----

■ L ■

L2BIN()	把整數數值轉換成文字字串.....	L-1
LABEL	根據在 .LBL 檔案內所描述的格式，列印標籤.....	L-1
LASTKEY()	傳回一個代表剛按入的鍵的 ASCII 數值.....	L-4
LASTREC()	現行資料庫中最後的記錄編號.....	L-6
LEFT()	從一個字串最左邊開始，取出子字串.....	L-7
LEN()	傳回一字元運算式或備註欄的欄位長度.....	L-8
LENNUM()	求得一數值的長度.....	L-10
LIST	檢視資料庫檔案的內容.....	L-11
LOCATE	循序尋找資料庫，找出符合條件的記錄號碼.....	L-14
LOG()	計算一數的自然對數值.....	L-18
LOOP	將程式控制權傳到 DO WHILE...ENDDO 程式結構的開頭，且阻止 DOWHILE 結構中其餘命令的執行.....	L-19
LOWER()	本函數將一字串轉換成小寫字母.....	L-21
LTRIM()	移掉字元運算式中開頭的空白.....	L-21
LUPDATE()	傳回資料庫檔案最後一次更正的日期.....	L-23

■ M ■

MAX()	傳回兩個數中的較大值.....	M-1
MAXCOL()	判斷螢幕上最大縱列數.....	M-2
MAXROW()	此函數用來決定螢幕上最長的列數.....	M-3
MEMOEDIT()	編輯備註欄.....	M-4
MEMOLINE()	將文字表示式或記事欄位中的文字抽取一行.....	M-12
MEMOREAD()	傳回從磁碟中讀進來的文字檔的內容.....	M-13
MEMORY(0)	傳回以仟位元組設計的剩餘記憶體容量.....	M-14