

全国高等职业教育“十二五”计算机类专业规划教材

Dreamweaver CS5

网页设计与制作项目教程

景秀眉 主 编
李桂香 冯雪莲 槐彩昌 副主编



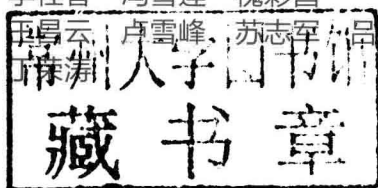
中国电力出版社
CHINA ELECTRIC POWER PRESS

全国高等职业教育“十二五”计算机类专业规划教材

Dreamweaver CS5

网页设计与制作项目教程

主 编 景秀眉
副主编 李桂香 冯雪莲 槐彩昌
编 写 王昌云 卢雪峰 苏志军 吕明祥
主 审 薛 莉



中国电力出版社
CHINA ELECTRIC POWER PRESS

内 容 提 要

本书以美国 Adobe 公司开发的 Dreamweaver CS5 软件系统为基础介绍网页设计与制作技术的相关知识。主要内容包括 Dreamweaver CS5 入门基础, 营销网站整体策划与设计流程, 网站版面设计与布局, DIV+CSS 布局网页, 制作文本、图像网页, 网页超链接, 用表格和框架制作网页, 制作表单网页、制作多媒体网页、使用模板和库、用 Dreamweaver CS5 开发动态网站等。本书以项目化任务为载体, 强调做中学、学中做, 把教材中的理论知识融合到项目的多个任务中去, 在完成任务的过程中构建相关理论知识。本书结构清晰、浅显易懂、图文并茂, 具有很强的实用性和可操作性。

本书可作为高等职业院校计算机专业和非计算机专业相关课程的教材, 也可作为网页设计、网站建设专业人员和业余爱好者的参考书和工具书。

图书在版编目 (CIP) 数据

Dreamweaver CS5 网页设计与制作项目教程 / 景秀眉主编.
—北京: 中国电力出版社, 2014.4
全国高等职业教育“十二五”计算机类专业规划教材
ISBN 978-7-5123-5688-7

I. ①D… II. ①景… III. ①网页制作工具—高等职业教育—教材 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2014) 第 056572 号

中国电力出版社出版、发行

(北京市东城区北京站西街 19 号 100005 <http://www.cepp.sgcc.com.cn>)

航远印刷有限公司印刷

各地新华书店经售

*

2014 年 4 月第一版 2014 年 4 月北京第一次印刷
787 毫米×1092 毫米 16 开本 13.75 印张 333 千字
定价 26.00 元

敬 告 读 者

本书封底贴有防伪标签, 刮开涂层可查询真伪
本书如有印装质量问题, 我社发行部负责退换

版 权 专 有 翻 印 必 究

前言

Adobe Dreamweaver CS5 是一款集网页制作和网站管理于一身的所见即所得的网页编辑器，Dreamweaver CS5 是第一套针对专业网页设计师特别开发的视觉化网页开发工具，利用它可以轻而易举地制作出跨越平台限制和跨越浏览器限制的充满动感的网页。

本书以网页设计相关知识为基础，遵循网站建设实际过程，以网站策划与设计为起点，介绍使用 Dreamweaver CS5 设计与制作静态和动态网站的完整流程和方法。按照网页设计工作流程把内容分成 11 个项目，每个项目包含数个任务，每个任务按照任务分析、相关知识、任务实施的顺序进行编写，每个项目的最后都有项目小结和实训项目。学生在完成项目的过程中构建相关的理论知识，发展职业能力，体现了“做中学、学中做”的教学理念。全书的主要内容介绍如下。

项目 1 Dreamweaver CS5 入门基础，读者在完成任务的过程中了解网页和网站的基本概念，熟悉用标记语言设计网页结构，了解软件的功能、特性、工作界面及常用面板的使用，为后续的学习打下基础。

项目 2 营销网站整体策划与设计流程，读者在完成任务的过程中学习到网站建设初期的策划、设计方面的知识，帮助读者掌握将网站制作前的设想付诸实现的方法。

项目 3 网站版面设计与布局，读者在完成任务的过程中重点学习到网站建设流程中的艺术设计阶段，学习从视觉流程原理与构成原理出发的页面布局版式设计和色彩搭配的方法。

项目 4 DIV+CSS 布局网页，读者在完成任务的过程中学习在网页中如何创建、应用 CSS 样式和 DIV+CSS 的 Web 标准布局方式。

项目 5 制作文本、图像网页，读者在完成任务的过程中学习网页文档的基本操作，文本、图像等元素的创建和使用，使读者熟悉网页中的基本元素。

项目 6 网页超链接，读者在完成任务的过程中学习网页文档的基本操作，超链接的创建和使用。

项目 7 用表格和框架制作网页，读者在完成任务的过程中学习应用表格和框架来定位、布局网页的基本方法。

项目 8 制作表单网页，读者在完成任务的过程中学习在网页中插入和设置表单、表单元素，制作能实现用户与网站交互的表单网页。

项目 9 制作多媒体网页，读者在完成任务的过程中学习在网页中加入声音、Flash、影片等多媒体文件及插入与编辑外部程序的方法。

项目 10 使用模板和库，读者在完成任务的过程中学习创建模板和库，以便减少网页内容的重复编辑，提高工作效率。

项目 11 用 Dreamweaver CS5 开发动态网站，以制作新闻发布网站为实例，让读者在完成任务的过程中学习到如何开发基于 ASP 技术的动态网站。

本书主要由长期从事网页设计和制作教学和实践第一线的诸多老师共同编写，他们都担任该课程的教学任务，对该课程有非常透彻和直接的认识和理解，本书为各位教师多年教学积累基础上的提炼和升华，是一本充分体现“校企合作，工学结合”开发的实用性教材。本书在原有教材《Dreamweaver CS3 网页设计与制作案例教程》的基础上进行修改，已有一定的基础。

由于时间仓促，书中疏漏、不足之处在所难免，敬请读者批评指正。

编 者

2014 年 2 月

目 录

前言

项目 1 Dreamweaver CS5 入门基础	1
1.1 任务 1 认识 Dreamweaver CS5	1
1.2 任务 2 网页和网站基础	5
项目小结	28
实训项目	28
项目 2 营销网站整体策划与设计流程	31
2.1 任务 1 手机营销网站的整体策划流程	31
2.2 任务 2 手机营销网站设计制作流程	34
项目小结	37
实训项目	37
项目 3 网站版面设计与布局	38
3.1 任务 1 网站版面设计	38
3.2 任务 2 网站色彩搭配	58
项目小结	68
实训项目	68
项目 4 DIV+CSS 布局网页	69
4.1 任务 1 创建 CSS 样式	69
4.2 任务 2 设置 CSS 样式属性	76
4.3 任务 3 编辑与管理 CSS 样式	83
4.4 任务 4 应用 DIV+CSS 布局网页	84
项目小结	94
实训项目	94
项目 5 制作文本、图像网页	98
5.1 任务 1 制作文本网页	98
5.2 任务 2 制作图像网页	108
5.3 任务 3 制作图像的特殊效果	111
项目小结	116
实训项目	116

项目 6 网页超链接	118
6.1 任务 1 创建网页超链接	118
6.2 任务 2 创建各类超链接	121
6.3 任务 3 创建地图超链接	124
项目小结	126
实训项目	127
项目 7 用表格和框架制作网页	131
7.1 任务 1 用表格制作网页	131
7.2 任务 2 用框架制作网页	137
项目小结	140
实训项目	141
项目 8 制作表单网页	146
8.1 任务 设计论坛注册表单	146
项目小结	151
实训项目	152
项目 9 制作多媒体网页	153
9.1 任务 在网页中添加多媒体元素	153
项目小结	166
实训项目	166
项目 10 使用模板和库	171
10.1 任务 1 创建模板	171
10.2 任务 2 创建库	175
项目小结	177
实训项目	177
项目 11 用 Dreamweaver CS5 开发动态网站	180
11.1 任务 1 安装与配置站点服务器	180
11.2 任务 2 定义动态站点	183
11.3 任务 3 创建数据库的连接	184
11.4 任务 4 创建动态网页	193
项目小结	204
实训项目	204
参考文献	212

项目1 Dreamweaver CS5 入门基础

1.1 任务1 认识 Dreamweaver CS5

美国 Adobe 公司出品的 Dreamweaver、Flash（网页动画制作软件）和 Fireworks（网页图像处理软件）被称为网页制作三剑客。

Adobe Dreamweaver CS5 是一款集网页制作和管理网站于一身的所见即所得网页编辑器，Dreamweaver CS5 是第一套针对专业网页设计师特别发展的视觉化网页开发工具，利用它可以轻而易举地制作出跨越平台和浏览器限制的充满动感的网页。Dreamweaver 提供了开放的编辑环境，能够与相关软件和编程语言协同工作，使用 Dreamweaver 可以完成各种复杂的网页编辑工作。Dreamweaver 提供了强大的网站管理功能，许多专业的网站设计人员都将 Dreamweaver 作为创建网站的首选工具。

Adobe Dreamweaver CS5 软件使设计人员和开发人员能充满自信地构建基于标准的网站。由于同新版的 Adobe CS Live 在线服务 Adobe BrowserLab 集成，能以可视方式或直接在代码中进行设计，使用内容管理系统开发页面并实现精确的浏览器兼容性测试。

Adobe Dreamweaver CS5 借助经过更新、基于 CSS 的 Starter 页，快速开始创建基于标准的网页。在“实时视图”中启用“CSS 检查”并以可视方式调整设计，实现期望的边距和内边距。

Adobe Dreamweaver CS5 版本升级更新的功能有以下几点。

(1) 集成 CMS 支持。尽享对 WordPress、Joomla! 和 Drupal 等内容管理系统框架的创作和测试支持。

(2) CSS 检查。以可视方式显示详细的 CSS 框模型，轻松切换 CSS 属性并且无需读取代码或使用其他实用程序。

(3) 与 Adobe BrowserLab 集成。使用多个查看、诊断和比较工具预览动态网页和本地内容。

(4) PHP 自定义类代码提示。为自定义 PHP 函数显示适当的语法，帮助用户更准确地编写代码。

(5) CSS Starter 页。借助更新和简化的 CSS Starter 布局，快速启动基于标准的网站设计。

(6) 与 Business Catalyst 集成。利用 Dreamweaver 与 Adobe Business Catalyst-服务（单独提供）之间的集成，无需编程即可实现卓越的在线业务。

(7) 保持跨媒体一致性。将任何本机 Adobe Photoshop 或 Illustrator 文件插入 Dreamweaver 即可创建图像智能对象。更改源图像，然后快速、轻松地更新图像。

(8) 增强的 Subversion 支持。借助增强的 Subversion 软件支持，提高协作、版本控制的

环境中站点文件管理效率。

(9) 仔细查看站点特定的代码提示。

1.1.1 任务分析

本任务在对 Dreamweaver CS5 的功能及特性进行总体介绍的基础上, 详细介绍了 Dreamweaver CS5 的工作界面和常用面板的使用。学习时要掌握 Dreamweaver CS5 的功能、工作界面、常用面板的使用和个性设置, 以及站点的基本操作。

在本章的最后部分, 列举了本地网站的具体创建步骤和管理方法。

1.1.2 相关知识

1. Dreamweaver 的功能

(1) 网站管理功能。Dreamweaver 不仅能够编辑网页, 还能够实现本地站点与服务器站点之间的文件同步。利用库、模板和标签等功能, 可以进行大型网站的开发。对于需要多人维护的大型网站, 拥有文件操作权限方面的限制, 具有一定的安全保护功能。

(2) 多种视图模式。Dreamweaver 提供了代码、设计和拆分三种视图模式。设计视图可以满足用户的设计需求, 即使不懂 HTML 语言, 不会书写网页源代码, 也能创建出漂亮的网页; 代码视图可以直接以 HTML 等语言形式编写网页, 能够对源代码进行精确控制; 拆分视图是将窗口分为上下两部分, 上部分显示代码视图, 下部分显示设计视图。

(3) 对象插入功能。Dreamweaver 的插入面板中提供了常用字符、表格、框架、电子信箱和 Flash 文字等功能按钮, 可以直接单击插入面板中的相关功能按钮, 快速完成目标对象的制作。

(4) 属性设置方式。Dreamweaver 提供了属性面板, 属性面板中显示了当前对象的属性, 可以直接在属性面板中设置和修改当前对象的属性。

(5) CSS 样式设置方式。Dreamweaver 提供了 CSS 样式面板, 通过 CSS 样式面板, 快速创建、查找和修改目标样式。

(6) 内置大量的行为。Dreamweaver 中内置了大量的行为, 通过行为面板可以快速添加一些特殊效果, 如网页的跳转、图像载入等。

(7) 提供了资源管理功能。在建立 Dreamweaver 站点后, Dreamweaver 可以统一管理站点中的资源。可以通过资源面板来管理和使用这些资源。

2. Dreamweaver CS5 界面

Dreamweaver CS5 增加了许多精巧的改进, 利用它们可以帮助网页设计师更加有效地工作。文档的标签式界面将所有打开的文档放置在一个面板中, 就像经常使用的标签浏览器 Maxthon。切换文档时只需要单击一次鼠标左键, 这样就不需要再为查找打开的窗口而费时耗力。

(1) 工作区布局。Dreamweaver CS5 的工作区十分灵活, 非常方便对界面内的面板进行显示和隐藏, 以适应不同工作的需要。

双击桌面的 Dreamweaver CS5 快捷图标或者单击“开始”→“程序”→“Adobe Dreamweaver CS5”选项就能启动 Dreamweaver CS5。

在 Dreamweaver CS5 的起始页界面, 可以打开最近使用的文档、创建新文档和从范例创

建文档。还可以通过产品介绍或教程了解关于 Dreamweaver CS5 的更多信息，如图 1-1 所示。可以选择底部的“不再显示”复选框来关闭起始页。

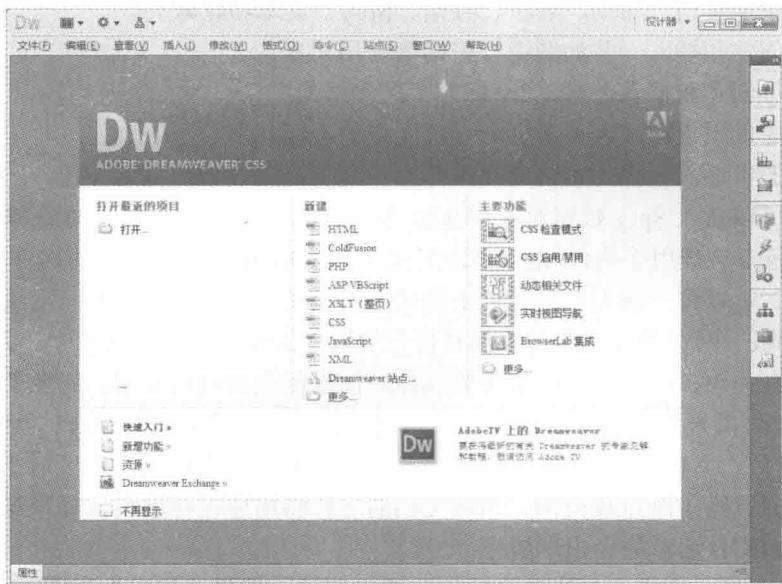


图 1-1 起始页界面

(2) 工作界面。创建一个新文档后，就可以进入 Dreamweaver CS5 的工作界面了，如图 1-2 所示。

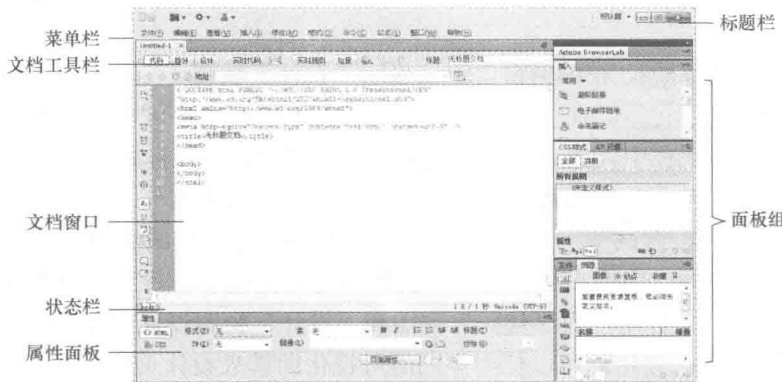


图 1-2 工作界面

1) 标题栏。标题栏是 Dreamweaver CS5 界面最上方的组成部分，当前编辑中的文件名将显示在标题栏中。

2) 菜单栏。Dreamweaver CS5 的菜单共有 10 个，即文件、编辑、查看、插入记录、修改、文本、命令、站点、窗口和帮助。

3) 面板组。为了方便用户的编辑工作，Dreamweaver CS5 组合了各种具备各种功能的面板供用户选择使用。用户可以在“窗口”菜单下拉后，选取对应的面板开关来打开相应的工作面板。

4) 插入面板。插入面板是 Dreamweaver 工作环境中最重要的一部分之一, 用户使用插入面板可以极大地提高开发效率。在 Dreamweaver CS5 中, 用户可选择不同的插入对象类别。插入对象类别包括常用、布局、表单、数据、Spry、文本和收藏夹。

- ①常用。创建和插入一些如图像、表格等常用元素。
- ②布局。可创建和插入表格、div 标签、层和框架。
- ③表单。提供用于创建表单及插入表单元素的按钮。
- ④文本。提供插入各种文本格式设置标签和列表格式设置标签的按钮。
- ⑤数据。可以插入 Spry 数据对象和其他动态元素, 包括 Spry 数据对象和构件。
- ⑥Spry。包含一些用于构件 Spry 页面的按钮, 包括 Spry 数据对象的构件。
- ⑦收藏夹。可以将“插入”工具栏中最常用的按钮分组和组织到某一常用位置。

5) 属性面板。网页设计中的对象都有自己的属性面板, 如文字有字体、字号、对齐方式等属性, 图像有大小、链接、替换文字等属性。面板的设置项目会根据对象的不同而变化, 通过属性面板, 可以设置各种对象的属性。“属性”面板的设置项目会根据对象的不同而变化。

6) 文档窗口。文档窗口是 Dreamweaver 工作区的编辑区域, 在该区域中编辑文件时, 显示效果与在浏览器中浏览很类似。当前文档的名称将出现在标题栏, 如果该文件已被修改且尚未保存, 则文件名后面会出现星号“*”。

7) 文档工具栏。文档工具栏包含按钮和弹出菜单, 提供“代码”视图、“拆分”视图和“设计”视图, 还有验证标记、文件管理、在浏览器中预览/调试、刷新设计视图、视图选项和可视化助理这些按钮。其中文档工具栏中的各个按钮和选项的功能如下。

- ①显示代码视图  代码。在编辑窗口中仅显示“代码”视图。
- ②显示拆分视图  拆分。在编辑窗口的一部分显示“设计”视图, 另一部分显示“代码”视图。
- ③显示设计视图  设计。在编辑窗口中仅显示“设计”视图。
- ④标题 。在“标题”右侧的文本框中, 用户可以为文本输入一个标题, 将显示在浏览器的标题栏中。如果文档已经有了一个标题, 则该标题将显示在该区域中。
- ⑤文件管理 。单击此按钮可以弹出“文件管理”弹出式菜单。
- ⑥在浏览器中预览/调试 。允许用户在浏览器中预览和调试文档。
- ⑦刷新设计视图 。当用户在“代码”视图进行更改后刷新文档的“设计”视图。
- ⑧视图选项 。允许用户为“代码”视图和“设计”视图设置选项。
- ⑨可视化助理 。使用户可以使用不同的可视化助理来设计页面。
- ⑩检查页面  检查页面。使用户可以检查跨浏览器兼容性。

1.1.3 任务实施

各种面板的打开和关闭步骤如下。

步骤 1: 打开 Dreamweaver CS5, 新建一个空白的 HTML 文档。

步骤 2: 单击“窗口”菜单, 反复选择“插入”选项, 注意文档窗口右边面板组的变化。

步骤 3: 单击“窗口”菜单, 反复选择“属性”选项, 注意文档窗口下边面板组的变化。

步骤 4: 单击“窗口”菜单, 然后反复选择 CSS、AP 元素、数据库、绑定、服务器行为、组件、文件、资源、代码片段、标签检查器、行为、历史记录、框架、代码检查器等选项,

注意文档窗口右边面板组的变化。

步骤5: 反复单击“文档”工具栏的代码、拆分、设计按钮, 查看视图的切换效果。

1.2 任务2 网页和网站基础

21 世纪的今天, 上网已经成为很多人工作、生活中必不可少的一部分, 很大程度上是由于网页承载了任何一种媒介都无法比拟的丰富资源。而网页设计涵盖了网页美工设计、计算机网络、网页开发工具及作为网页基本结构的 HTML 标记语言等多方面的知识。网页设计者不仅要了解网页和网站的实质, 还要清楚的掌握以上这些基础知识, 才能真正开始动手设计属于自己的网页。

1.2.1 任务分析

了解网页和网站的实质, 与网页相关的基础知识, 理解 HTML 与 XHTML, 并熟练应用标记语言编写网页文档。

- (1) 认识网页与网站。
- (2) 网页与网址、域名、IP 地址的关系。
- (3) 常用的网站开发工具。
- (4) XHTML 标记的应用。

1.2.2 相关知识

1. 初识网页

很多人每天都接触网页, 但是人们却很少能够透彻地知道网页究竟是什么, Internet 上这千千万万的网页之间又有怎样的区别。本节就让我们来认识网页的实质、动态网页和静态网页之间的区别。

(1) 网页是什么。什么是网页? 当计算机连接了 Internet, 并且安装了浏览器后, 在浏览器中输入网址如 www.163.com, 在浏览器中随即打开的就是网页, 如图 1-3 所示。而这个网页往往也是一个网站的主页, 即 Homepage。一个网站通常由许许多多网页组成, 主页则具有整个网站主题呈现及页面导航的门户功能。

Internet 是一个蕴藏着无穷资源的宝库, 在资源共享和信息交换方面具有得天独厚的优势, 网页则正是这些资源和信息重要的传递载体。网页不但可以提供文字、图片、多媒体信息的浏览, 并且网络在娱乐、商务及各种领域的应用如电子邮件、聊天室、搜索引擎、网上交易、电子政务等都离不开网页。当前以博客、播客、维基、P2P、RSS 等服务为代表的新一代 Internet 概念 Web2.0 正成为 Internet 发展的趋势。相对于 Web1.0, Web2.0 模式有着明显的特征, 每个用户都是网站内容的生产与获取者、信息个性化定制自由度大、网页技术不同、长尾效应明显。网页这种媒介比报纸、广播、电视等传统媒介在信息传递上更加迅速、多样化、交互能力更强。毫无疑问, 掌握一定的网页设计理念和网站开发技术将有助于更好地利用网络资源以一臂之力。

网页实际上就是一个文件, 在网页上右击, 选择“查看源文件”, 就能很清楚地看到网页的代码结构。用户完全可以使用记事本这样的纯文本方式对文字、图片、表格、多媒体等页

面元素进行编辑,并通过标记语言对这些元素进行描述和控制,最后由浏览器对这些标记进行解释并最终生成呈现在我们眼前丰富多彩的页面。目前主流的浏览器有 Microsoft Internet Explorer、Mozilla Firefox、Apple Safari、Opera、Netscape 及 Maxthon 等,用户可以根据操作系统和自己的喜好进行选择。



图 1-3 网易主页

(2) 动态网页与静态网页。当人们打开浏览器畅游互联网的时候,打开网页类型五花八门,有的是 html 网页,有的是 asp 网页,有的是 aspx 网页,还有的是 js 网页,那么什么是动态网页?什么又是静态网页呢?初识网页的人也许会有种误解,只有文字和图片的网页就是静态网页,加入了 flash、gif 这些动画元素,或者一些 javascript 行为产生的视觉上的“动态效果”使网页“动”起来了,那就是动态网页么?其实产生这种误解很正常,因为从网站浏览者的角度来说往往难以区分或者也没有必要进行区分,而作为网页设计、管理、维护者就必须了解这两种网页产生的不同原理。

如前所述网页是通过在客户端的浏览器中输入目的地址访问对方的 Web 服务器获取网页信息,然后由浏览器对源代码进行解释生成的。事实上,并不是所有在网页源代码中写的程序脚本都能由客户端浏览器直接运行并解释,很多程序和脚本需要在 Web 服务器端运行并从数据库中读取相应数据,然后生成浏览器能识别的标准页面,再返回给客户端由浏览器显示。所以是不是动态网页可以根据程序是否在服务器端运行进行判断。运行于客户端的网页和程序属于静态网页,如 HTML、Flash、JavaScript 等,它们是保存在服务器上的页面文件,只有通过编辑页面文件才能进行更新维护。采用了动态网页技术,在服务器端运行的网页和程序属于动态网页,它们会根据编写的程序访问数据库动态地生成页面,如 ASP、PHP、JSP、ASP.net 等。使用了“动态”网页技术的网站一般具有以下几个特点。

- 1) 交互性。即网页能根据客户的需要即时的改变和响应,这是 Web 发展的大势所趋。
- 2) 自动更新。即无需手动更新 HTML 文档,通过数据库后台就能自动生成新的页面,从而大大降低网站维护的工作量。
- 3) 因人因时而变。即当不同的人、不同的时间访问同一网站时能产生不同用户界面,使

用不同的功能,适用于需要分配用户权限的网站。

那么设计网站时是不是选择动态技术就一定好呢?其实不然,应该说开发一个静态网站是比较简单快速的,而且也可以减轻服务器数据处理的负担,对于搜索引擎的数据检索也没有任何障碍。静态网页适用于网站功能简单,内容更新量不大的情况下,此时并没有必要一味追求动态,追求最新最好的技术。而如果网站的日常更新工作量大,那么很有必要采用动态网页技术。

动静结合是网页设计的普遍原则。在静态网页的基础上,结合动态网页技术是目前常用的网站建设方法。网页固定不变的内容可以使用静态网页的方法设计,而特殊的功能及日常更新部分使用动态网页技术来实现,如用户注册、用户登录、新闻发布,当然也包括网站的管理后台等。由于动态网页是以数据库技术为基础,数据库的存储方式存在搜索引擎的检索问题,另外如何最大程度保证数据库的安全也是动态网页最为关注的核心问题。出于以上问题的考虑,同时也为了提高网页访问速度,在很多动态网站中使用动态网页技术将网页内容生成为 HTML 静态网页发布也是一种好办法。

2. 网站的概念

网站这个概念是网页设计者所必须掌握的,学习本书的最终目的就是能够熟练利用 Dreamweaver CS5,配合其他的网站开发工具完成站点的架设和 Web 页设计。那么了解站点架设的相关知识,如 WWW、HTTP、DNS、IP 地址,以及常用网站开发工具也是网站开发的必要前提。

(1) 网站是什么。我们所熟悉的新浪、雅虎、搜狐等指的就是网站,根据提供服务的不同,通常把提供网页服务的服务器称为 Web 服务器,相关网站称为 Web 站点。网页实际上是一个文件,网站就是由许许多多网页组成的,也可以通俗地理解成网站是存储在某个服务器上包含了网页、图片、数据库和多媒体信息等资源的一个文件夹。而形形色色的网站世界其实就是由分散在世界上各个角落的无数服务器互联所构成的。Internet 的任何一个浏览者,无论在哪里,都能使用浏览器通过一些网络协议访问网络中的 Web 站点,获得站点文件,共享站点资源。

注意

在 Dreamweaver 中,网页设计都是以一个完整的 Web 站点为基本对象的,所有的资源和网页的编辑都在此站点中进行,不建议脱离站点环境,初学者要养成良好的习惯。

(2) 网址与域名。网站世界是一个无论民族、没有国界的世界,但是和现实世界一样,就像每户人家都有一个唯一的门牌地址,每个网站也都拥有一个 Internet 地址。浏览者要访问 Internet 上的一个站点就必须通过访问这个网站的地址来实现。下面详细介绍网址的相关知识。

1) 网址。WWW (World Wide Web, 万维网) 是一种基于超文本的界面友好的信息服务方式,用于查询和浏览链接到 Internet 服务器上的资源,由欧洲粒子物理实验室 (CERN) 研制。它利用 HTTP、URL、HTML 等技术使用户通过浏览器方便地查询远程站点上的文字、图像和多媒体等信息。

浏览网页时在浏览器地址栏中输入地址 <http://www.xinhuanet.com/sports/index.html>,这是一个完整的网址,浏览器访问网页是由 URL (Uniform Resource Locator) 统一资源定位器的方式来实现的,如果把以上网址按 URL 的组成来分解,它主要包含以下三个部分。

①网络协议。访问 Web 服务器需要使用 HTTP 协议 (HyperText Transfer Protocol, 超文本传输协议), 代表访问 www.xinhuanet.com 服务器的 Web 服务。

②站点的 IP 地址或域名 (有时也包括端口号)。www.xinhuanet.com 即是该站点的域名。

③文件的具体地址。包含所访问的文件在站点中的路径和文件名, 上述网址中 [sports/](http://www.xinhuanet.com/sports/) 是文件访问目录, [index.html](http://www.xinhuanet.com/index.html) 就是所要访问的文件 (网页)。

2) 域名。每一台在网络中的服务器都拥有一个独一无二的 IP 地址, 使用 IP 地址可以像拨电话一样轻松地找到 Web 站点, 但是 IPv4 地址是由 32 位的二进制数组成的, 即便是转换成十进制, 仍然包含了 4 个 0~255 的数字, 对于用户来说记忆如此众多的网站 IP 也绝非易事。于是, 使用域名成了最好的解决办法。

顾名思义, 域名就是网站的名称, 与 IP 的抽象冗长相比, 企业在注册域名时一般都会申请一个符合网站特点的域名, 甚至会把域名看作企业的网上商标。在 Internet 中域名与 IP 地址之间是一一对应的, 它们之间的转换工作称为域名解析, 这项工作专门由 DNS (Domain Name System, 域名系统) 来完成。域名系统是一个分布式数据库系统, 为 Internet 上的主机分配域名地址和 IP 地址。用户输入域名地址, DNS 就会根据数据库中域名与 IP 地址的映射关系自动把域名地址转为 IP 地址, 然后通过计算机的 IP 地址访问站点。

此外使用域名也便于网址的分层管理和分配。根据域名系统, 一个完整的域名通常由几个层次所组成, 不同层次之间用 “.” 隔开, 例如, 新浪中国的网站域名是 www.sina.com.cn, 其中 [www](http://www.sina.com.cn) 为主机名, [sina](http://www.sina.com.cn) 是第三层次域名, [com](http://www.sina.com.cn) 是第二层次域名, [cn](http://www.sina.com.cn) 是国家顶级域名。目前 Internet 中有两类顶级域名, 一类是地理顶级域名, 例如, [.cn](http://www.sina.com.cn) 代表中国, [.jp](http://www.sina.com.cn) 代表日本, [.uk](http://www.sina.com.cn) 代表英国等; 另一类是类别顶级域名, 例如, [.com](http://www.sina.com.cn) 代表商业公司, [.net](http://www.sina.com.cn) 代表网络机构, [.org](http://www.sina.com.cn) 代表组织机构, [.edu](http://www.sina.com.cn) 代表教育机构, [.gov](http://www.sina.com.cn) 代表政府部门等。随着 Internet 的不断发展, 会有越来越多的顶级域名不断被扩充到现有的域名体系中来。

(3) 常用网站开发工具。网站开发涉及的工具和技术多种多样, 根据网站的不同需求和设计者掌握开发工具的熟练程度的差异, 应用的工具和技术自然也会不同。下面将介绍目前常用的设计软件和开发技术。

1) 网页编辑工具。无论是静态网页还是动态网页, 都可以通过直接编写源代码的方式对网页进行编辑, 但是对非计算机专业人员来说, 这无疑是有难度的。而使用网页编辑软件就能很好地解决这个问题, 使网页编辑变得异常轻松。目前流行的网页编辑软件有 Dreamweaver、FrontPage 等。

①Dreamweaver。Dreamweaver 是一款由 Macromedia 公司 (现为 Adobe 所并购) 开发的专业网页编辑工具, 是一个优秀的所见即所得的网页编辑器。它集网页设计与多网站管理于一身, 无论是热衷编程的代码编写者还是偏好视觉效果的界面设计者, 都可以利用它轻而易举地制作出跨平台限制和浏览器限制的网页。如果你是网站的开发人员, 你会发现 Dreamweaver 对动态网站的支持也毫不逊色, 使用 Dreamweaver 及相关的服务器技术可以方便地创建功能强大的 Internet 应用程序。最新版本的 Dreamweaver CS5 在可视化操作 XML 数据、CSS 样式面板、CSS 可视化布局、站点管理等方面提供更多更完善的支持。

②FrontPage。FrontPage 是 Microsoft 公司推出的一种简单易用、功能强大的 Web 站点管理、网页设计工具。它也采用所见即所得的交互方式, 提供代码编辑和可视化编辑环境, 简化了复杂的程序设计过程, 使设计和管理网站快速简便。作为 Office 系列产品, FrontPage 的

特点是界面简单、操作方便、容易上手，它也因此吸引了大量网页设计爱好者的眼光。

2) 网页美工设计工具。想要制作出界面精美、交互性强的网页光靠网页编辑软件是远远不够的，网页美工设计师需要使用以下工具为每一件网页作品设计主题鲜明、风格各异的网络图形和动画。

①Photoshop。Photoshop 是 Adobe 公司旗下一款最为著名也最为流行的专业平面图像处理软件。凭借其良好的操作界面、独特的风格、专业的图像处理技术、强大的功能、灵活高效等特点，长久以来它一直是众多平面设计师进行平面设计、图像处理的首选工具。

②Fireworks。Fireworks 是 Macromedia 公司（现为 Adobe 所并购）发布的一款专为网络图形设计的图形编辑软件。使用 Fireworks 可以创建和编辑位图、矢量图形，制作出精美的 GIF 动画，通过可视化工具轻松实现各种动态按钮、翻转图形、下拉菜单等效果。利用业界领先的优化工具创建和优化网络图形，可在最佳图像品质和最小图像大小之间取得平衡。

③Flash。Flash 是 Macromedia 公司（现为 Adobe 所并购）推出的优秀的网页动画制作软件，可用来制作幻灯片、小游戏、MTV、广告等各种多媒体效果，也可以直接生成可执行文件，简单易学。它和 Dreamweaver、Fireworks 一起被誉为 Macromedia 著名的网页设计“三剑客”。Flash 主要有以下特点。

体积非常小。使用了插件技术制作的动画小巧玲珑下载迅速，几千比特的文件就能产生炫目的动态效果。

使用流式技术。流式播放技术使动画可以边播放边下载，提高网页浏览效率。

交互性强。与网页有机地结合能帮助网页实现多种交互功能。

具有强大的动画编辑功能，能把动画、音效、交互方式完美地融合在一起。

3) 动态交互式网页编程语言。在当前的网站开发中，动态网页已经成为和用户交互必不可少的形式。常用的动态交互式网页设计语言有 ASP、PHP、JSP、ASP.net 等。

①ASP。ASP (Microsoft Active Server Pages, 活动服务器页面)，是一套微软开发的服务器端脚本环境，内含于 IIS 当中。ASP 使用 VBScript、JavaScript 等简单易懂的脚本语言，结合 HTML 编程，建立和执行动态、交互且高效的 Web 服务器应用程序。ASP 的脚本程序在服务器端处理，无须编译和链接即可执行，还可通过 ActiveX 服务器组件扩充 ASP 的功能。当程序执行完毕后，服务器会将执行的结果解释为标准的 HTML 格式，返回给客户浏览器。用户端只要使用常规的浏览器，即可浏览 ASP 动态页面。目前，ASP 的新一代版本 ASP.net 在安全性能和代码执行效率上有较大提高。

②PHP。PHP (Hypertext Preprocessor, 超文本预处理器)，是一种被广泛应用的开放源代码的多用途脚本语言，它可嵌入到 HTML 中，尤其适合 Web 开发。如同 ASP 和 ColdFusion，PHP 是一种混合编写到 HTML 文档的在服务器端执行的脚本语言。PHP 自创新的语法，类似于 C 和 Perl 语言，可以简单、快速、高效地执行动态网页。PHP 支持几乎所有流行的数据库及操作系统，拥有很好的跨平台兼容性。用户可以在 Windows NT 系统及多种版本的 UNIX 系统上运行 PHP，并且可以将 PHP 作为 Apache Web 服务器的内置模块或 CGI 程序运行且消耗较少系统资源。

③JSP。JSP (JavaServer Pages) 是由 Sun Microsystems 公司倡导，许多公司参与而创建的一种动态网页技术标准。JSP 是近年来迅速发展的动态网站开发技术，有着广泛的应用前景。该技术以 Java 编程语言为基础的脚本语言，为创建显示动态生成内容的 Web 页面提供了

一个快速而安全的方法。JSP 继承了 Java 的特性，具有良好的平台无关性，支持绝大多数的服务器、浏览器和相关工具。

④ASP.net。ASP.net 不仅仅是 ASP 的下一个版本，而且是一种建立在通用语言上的程序构架，能被用于一台 Web 服务器来建立强大的 Web 应用程序。ASP.net 构架可以用 Microsoft 公司的最新产品 Visual Studio.net 开发环境进行开发，所见即为所得的进行编辑。ASP.net 把基于通用语言的程序在服务器上编译运行，执行效率大幅提高；平台适应性强，支持 VB.net、C#.net、JScript .net 等多种语言协同开发；同时也具有管理高效、自定义性和可扩展性强、安全性高的特点。

3. HTML 与 XHTML

在网络世界中，无论是静态网页还是动态网页，都以 HTML 标记语言为基本结构，而近年来，语法更为严格的 XHTML 逐渐成为主流。尽管使用网页编辑软件如 Dreamweaver、FrontPage 都能快速高效地以所见即所得的方式编写网页文档，但是网页设计者掌握一定的 HTML 与 XHTML 知识还是很有必要的。

(1) 认识 HTML。HTML (HyperText Markup Language, 超文本标记语言) 是一种为网页所设计的简单标记语言，用来制作超文本文档。从 1990 年开始，HTML 就被用作 WWW 的信息表示语言，通过利用特殊标记 (tag) 来描述网页文档格式和网页之间的超链接信息。该语言编写的 HTML 文档扩展名为 .html 或 .htm。1993 起，专门制定 Web 标准的万维网联盟 W3C (World Wide Web Consortium) 组织发布了 HTML1.0 版本。目前，HTML4.0 版本已成为广泛使用的统一规范。

HTML 可以说是 SGML (标准通用标记语言) 专门为浏览器设计的一种标记语言。当用文本编辑器打开一个 HTML 文档时，用户只能看到很多标记字符串和普通的文本，而用 Web 浏览器打开就能看到漂亮的网页了。HTML 文档的最终显示效果是由浏览器决定的，所以同样的文档在不同的浏览器中 (如 IE 和 Netscape) 显示的效果可能会有所差别。

由于 HTML 是由文本和标记构成的，而标记语言并不是一种程序语言，非常简单易学，因此只要了解基本的标记语法即可自行编辑 HTML 文档。使用任何一种支持 ASCII 的文本编辑器 (如记事本、word 等) 编写 HTML 文档，然后另存为 .html 或 .htm 格式的文件即可，如图 1-4 所示。在浏览器中打开此 HTML 页面，显示效果如图 1-5 所示。

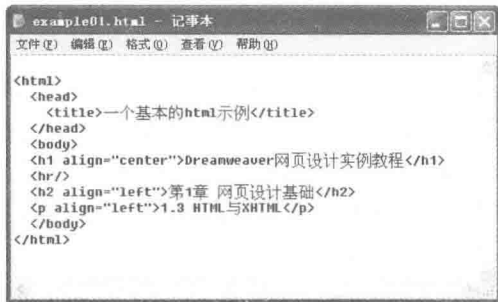


图 1-4 在记事本中编辑一个最基本的 HTML 文档



图 1-5 HTML 文档在浏览器中的显示效果

HTML 的语法非常简单，主要由标记符 (Tag) 和属性 (Attribute) 组成，所有的标记符都封装在一对尖括号 “<” 和 “>” 之中。