

注意力·想象力·创造力
送给中国孩子们的智慧宝典

激发头脑里聚集的无限可能

聪明围棋

阶梯教室

[韩] 阳地出版社 著
黄焰译

智囊团

“优秀的大脑充满智慧”，
随着棋艺的增长，我们的
智慧也会越来越多。

学习围棋的过程
好像学数学啊

下围棋
激发创造力

青岛出版社

注意力、想象力、创造力，送给中国孩子们的智慧宝典

激发头脑里聚集的无限可能性

聪明 围棋

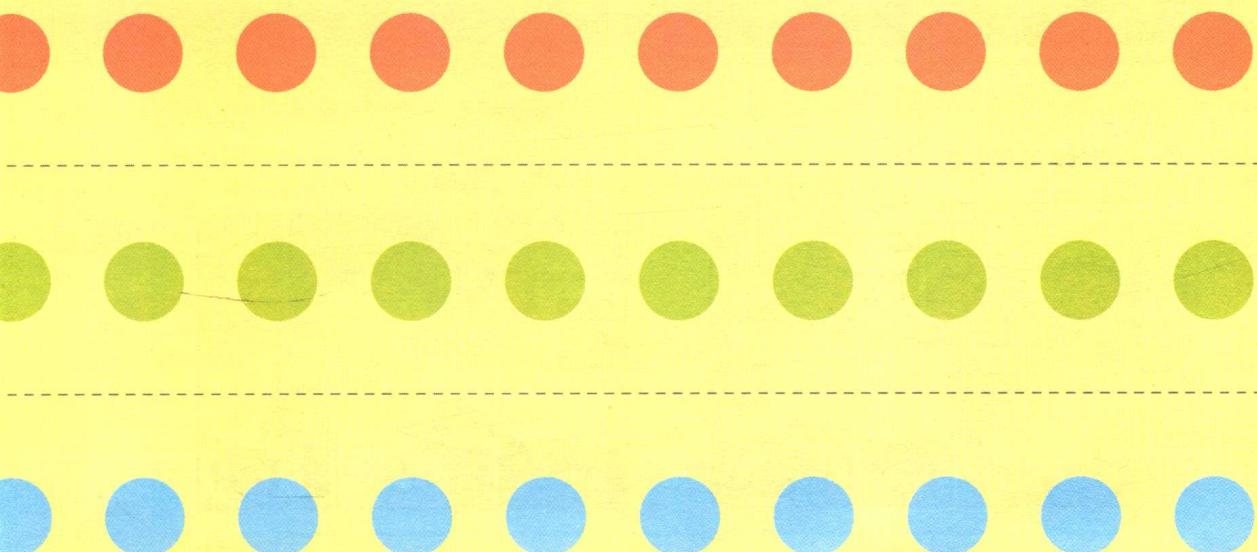
Think Tank

18 阶梯教室

[韩] 阳地出版社 著
黄焰译

姓名:

▼ 用粘贴或图章赞美表扬孩子。



图书在版编目 (CIP) 数据

聪明围棋阶梯教室 18 / [韩] 阳地出版社著；黄焰译。— 青岛：青岛出版社，2015.5

ISBN 978-7-5552-1931-6

I. ①聰… II. ①阳… ②黃… III. ①围棋-少儿读物 IV. ①G891.3-49

中国版本图书馆CIP数据核字 (2015) 第078260号

本书中文简体字版权由韩国阳地出版社授权

山东省版权局著作权合同登记号：图字15-2015-82

书 名 聪明围棋阶梯教室 18

著 者 [韩] 阳地出版社

译 者 黄 焰

文稿统筹 黄焰围棋工作室

出版发行 青岛出版社

社 址 青岛市海尔路 182 号 (266061)

本社网址 <http://www.qdpub.com>

邮购电话 13335059110 0532-85814750 (传真) 0532-68068026

策 划 刘海波 吴清波

责任编辑 田 磊 陈卉敏

特约编辑 李园方

制 版 青岛乐喜力科技发展有限公司

印 刷 青岛新华印刷有限公司

出版日期 2015 年 6 月第 1 版 2015 年 6 月第 1 次印刷

开 本 16 开 (787mm × 1092mm)

印 张 9

字 数 100 千

书 号 ISBN 978-7-5552-1931-6

定 价 30.00 元

编校质量、盗版监督服务电话 4006532017

青岛版图书售后如发现质量问题，请寄回青岛出版社出版印务部调换。

电话：0532-68068638



目录 | Contents

小链接

陈祖德谈围棋 6

第 1 章 5 手计算 7

小链接

走迷宫 14

第 2 章 经典死活的吃棋方法 15

第 3 章 经典死活的活棋方法 27

第 4 章 经典死活中的打劫 39

第 5 章 经典死活中的“双活” 51

第 6 章 官子中“扳的价值计算” 63

第 7 章 官子“提子的价值计算” 75

第 8 章 官子中“粘的价值计算” 85

小链接

看图找宝物 92

第 9 章 围棋口诀 1 93

第 10 章 围棋口诀 2 105

第 11 章 布局中的“张开翅膀”和“两翼张开” ... 119

小链接

有趣的围棋故事 128

第 12 章 高目定式 129

小链接

基本布局 1、2、3 139



注意力、想象力、创造力，送给中国孩子们的智慧宝典

激发头脑里聚集的无限可能性

聪明 围棋

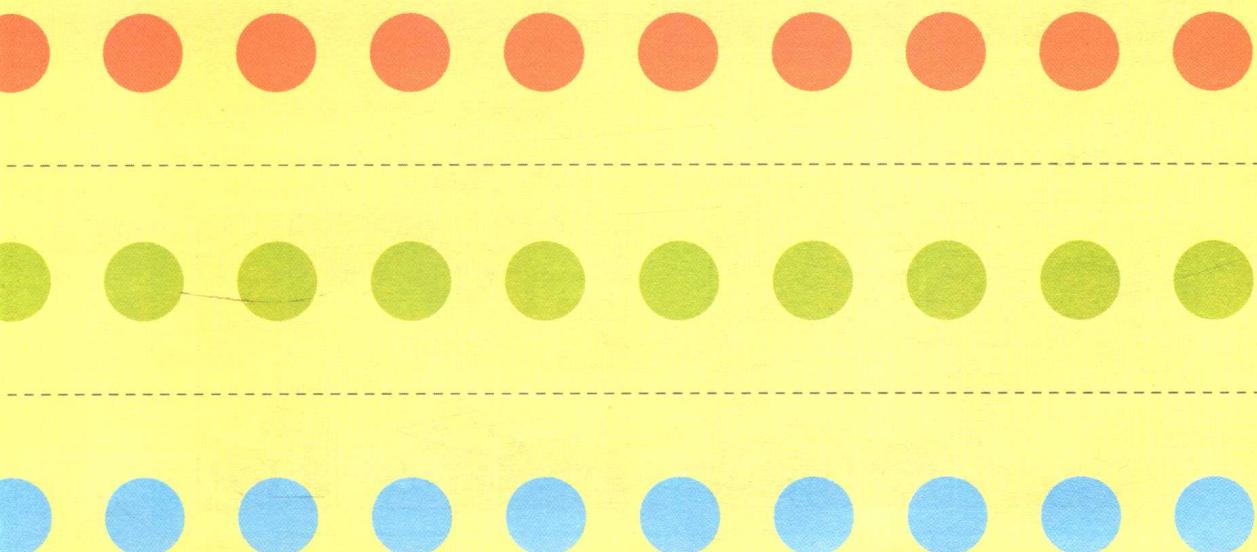
Think Tank

18 阶梯教室

[韩] 阳地出版社 著
黄焰译

姓名:

▼ 用粘贴或图章赞美表扬孩子。





喜欢聪明围棋的理由：

从基础到提高分阶段进行

简单有趣反复练习

1

喜欢这本书的理由

概念先知道



用有趣的图片学习



可以通过插图和问题，准确了解单元学习的要点。

用有趣的漫画学习



每一课的知识点用漫画的形式表现，有助于提高孩子们的理解力。

2

喜欢这本书的理由

概念记忆

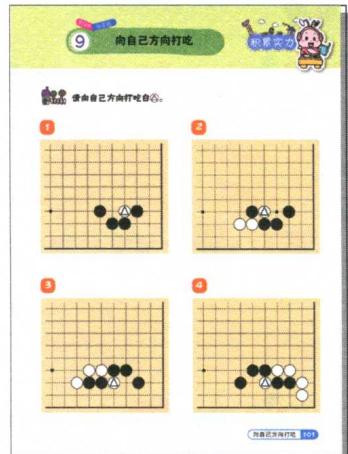


- 通过练习理解概念。

3

喜欢这本书的理由

积累实力



- 通过解题提高棋力。

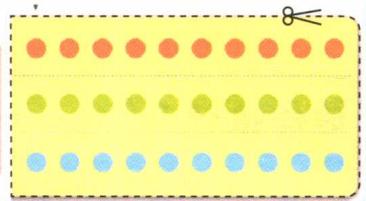
● 鼓励粘贴纸

通过表扬和赞美，激发和提高孩子们的学习欲望。



Tip

一本书学完以后，你的粘贴纸用了几个？没用完的放在下一册继续使用吧！



● 学习布局

由简至难，分阶段学习布局。





目录 | Contents

小链接

陈祖德谈围棋 6

第 1 章 5 手计算 7

小链接

走迷宫 14

第 2 章 经典死活的吃棋方法 15

第 3 章 经典死活的活棋方法 27

第 4 章 经典死活中的打劫 39

第 5 章 经典死活中的“双活” 51

第 6 章 官子中“扳的价值计算” 63

第 7 章 官子“提子的价值计算” 75

第 8 章 官子中“粘的价值计算” 85

小链接

看图找宝物 92

第 9 章 围棋口诀 1 93

第 10 章 围棋口诀 2 105

第 11 章 布局中的“张开翅膀”和“两翼张开” ... 119

小链接

有趣的围棋故事 128

第 12 章 高目定式 129

小链接

基本布局 1、2、3 139





陈祖德谈围棋

围棋究竟是什么？围棋作为一种棋类运动，可能人人都知道，但是又怎样用一句话很精炼地概括出围棋的定义呢？有的人说围棋是体育运动项目，也有的人说围棋是智力竞技项目。这都对，但是又不全面。我觉得围棋真是中华民族高度智慧的一个结晶。为什么这样说呢？我想从两个方面来谈谈自己的看法：一个是围棋有什么样的特征，另一个是为什么围棋经过几千年的历史还能这么好地传承下来。

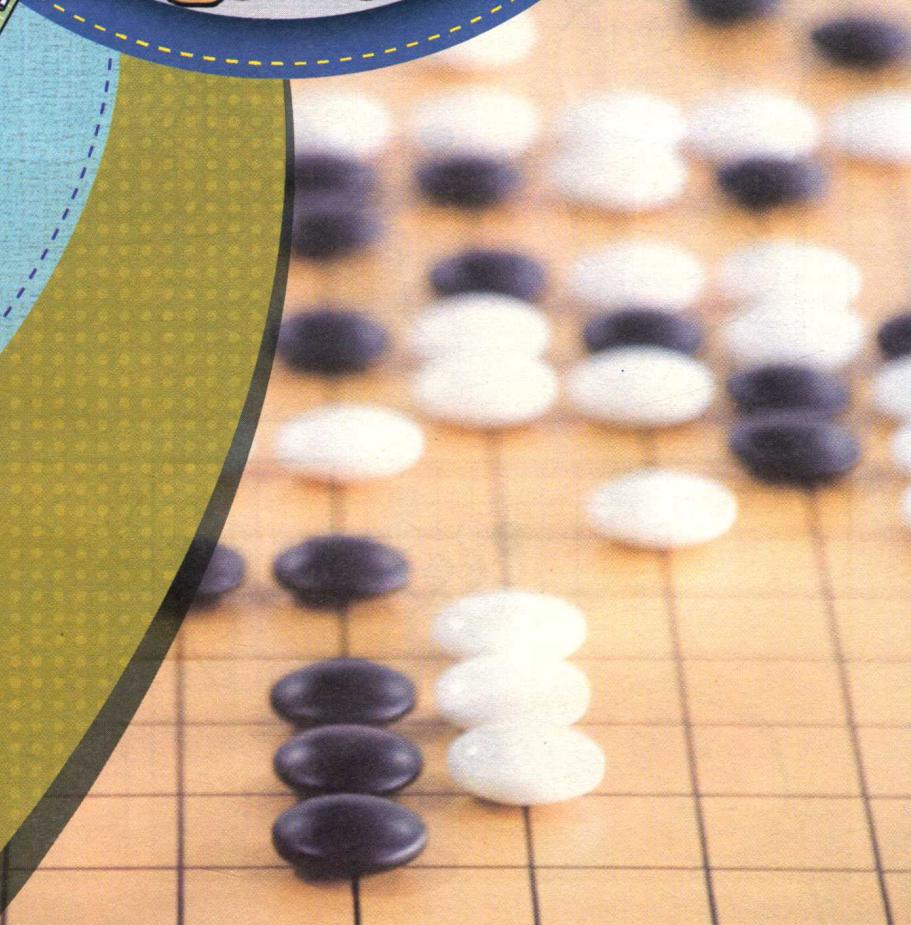
围棋本身就是一个很有意思的矛盾体，比如这个“围”字就有两个含义，一个含义是围地，另一个含义是围子。这两种含义，一种是防守，一种是进攻，包括了攻守矛盾的对立统一关系。围地很重要，下棋以地盘的多少来计算胜负；围子也很重要，四个子围住一个子就能吃掉它。大家看，一个“围”字就这么有意思。

围棋别名很多，也体现出中国的文化和智慧。古代称围棋为“弈”，现在下围棋还叫对弈。人们还根据围棋的形态给它起了个方圆的别名。根据棋子的颜色，围棋还叫黑白、鹭鸟。鹭鸶是白颜色的鸟，乌鸦是黑颜色的鸟，这样的名字很文雅。下围棋还叫手谈——通过手来交流来沟通，而非用语言交流，这层次就更高了。围棋也叫坐隐，这是特别有中国文化底蕴的名字——住在深山老林作隐士，寄居棋局之中。围棋又叫忘忧，下棋可以忘怀忧虑，这一点围棋爱好者一定都能理解。围棋还叫烂柯，这是个神话故事：东晋的时候，有个樵夫在山上打柴，回家路上看见两个童子在下围棋，于是樵夫就在旁边观看。当樵夫想离开的时候，他身旁砍柴斧子的木柄都烂掉了。等樵夫回到家，已过了很多代。围棋还叫木野狐，仿佛是木头的野狐狸，人一旦迷住就逃不了了。总之围棋的别名太多了，充分体现了中国的文化。



第1章

5手计算





概念先知道

1.5 手计算

★ 计算就是预想以后的手顺。

★ 5手计算就是预想以后5手棋的下法：

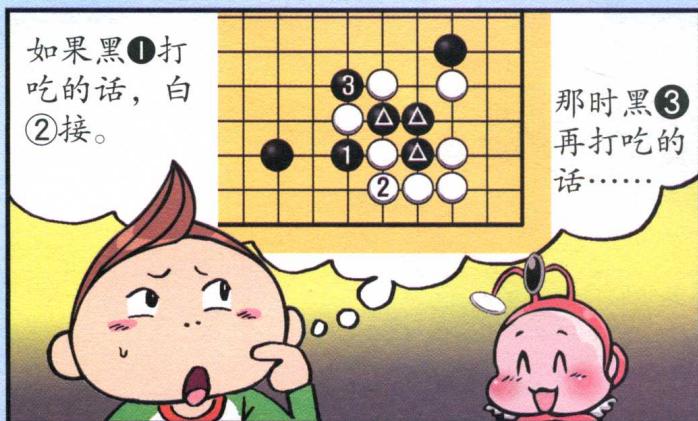
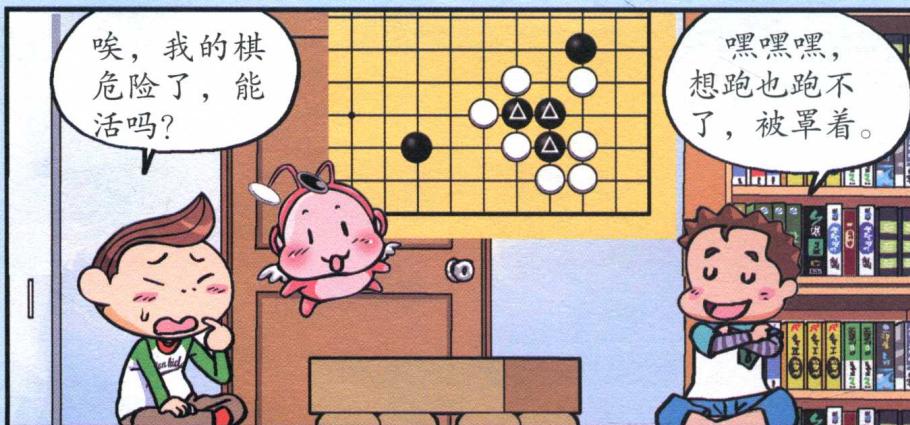
- (1手)自己下这里，
- (2手)对方下这里，
- (3手)自己下这里，
- (4手)对方下这里，
- (5手)这时自己下这里。

★ 本章学习5手计算。

打基础



■ 用漫画记住概念



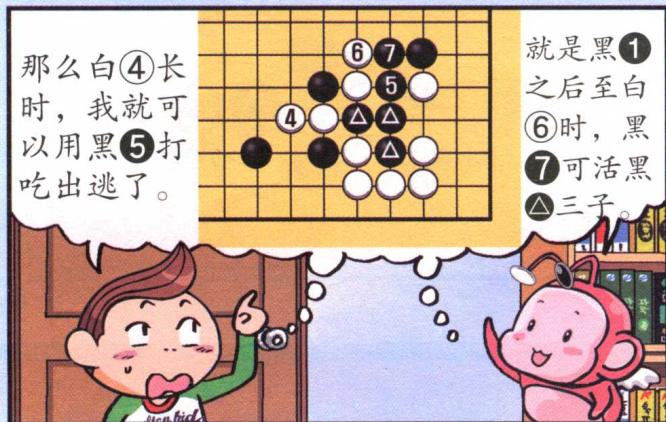


看图回答

Q 看5步指的是什么？

1 事先预想5步棋。

2 事先预想3步棋。





概念记忆

STEP

智囊团

1

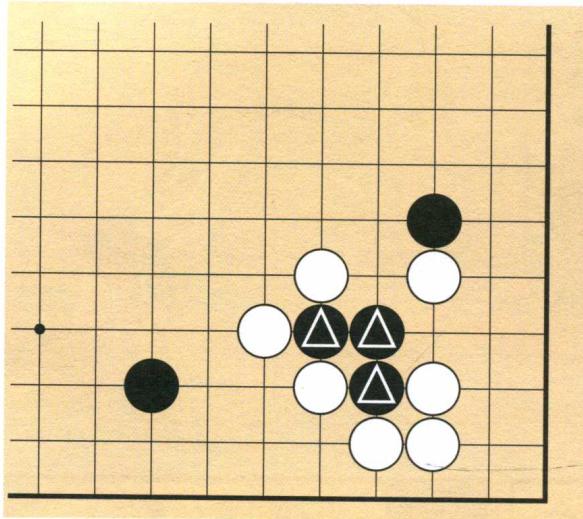
5手计算



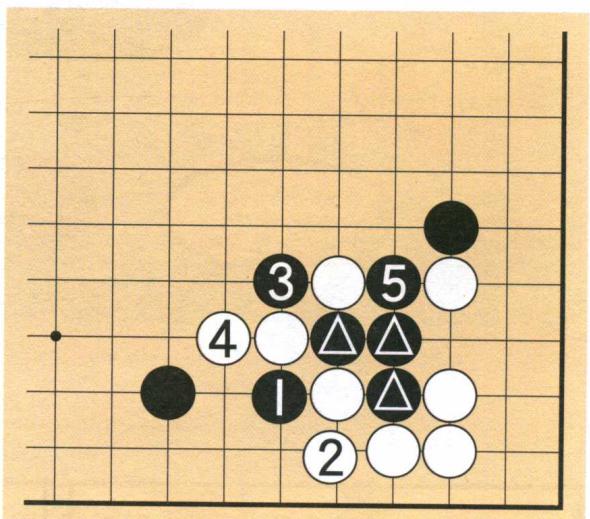
连续打吃后再出逃的计算方法。

问题图

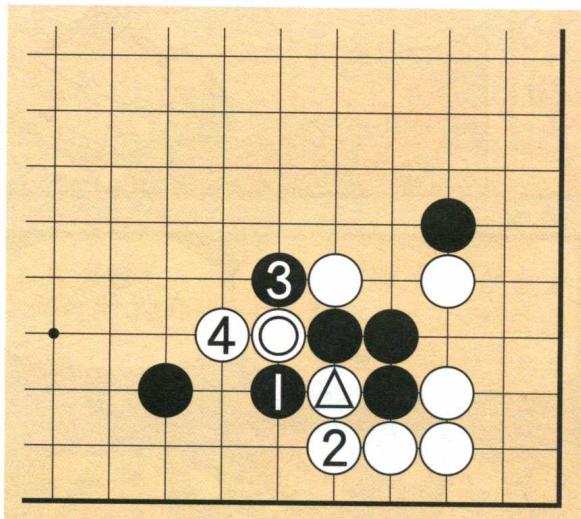
连续打吃后救活△。 (5手)



正解图1 按照黑①，白②，黑③，白④，黑⑤的顺序就可以了。

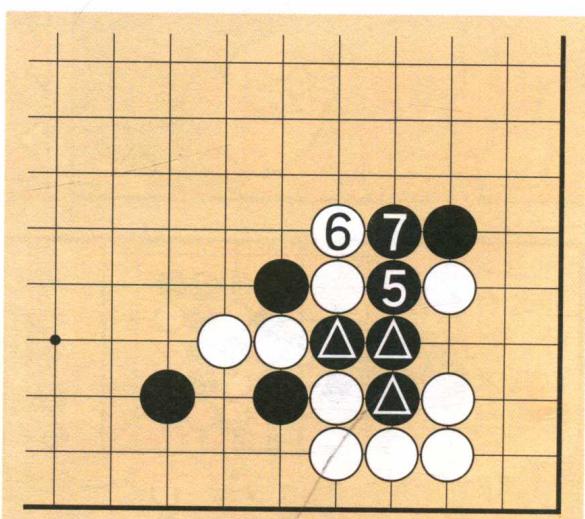


正解图2 黑①打吃白△，白②接，黑③再打吃白○，白④长——



正解图3

黑⑤打吃，至黑⑦，黑棋成功出逃。



1

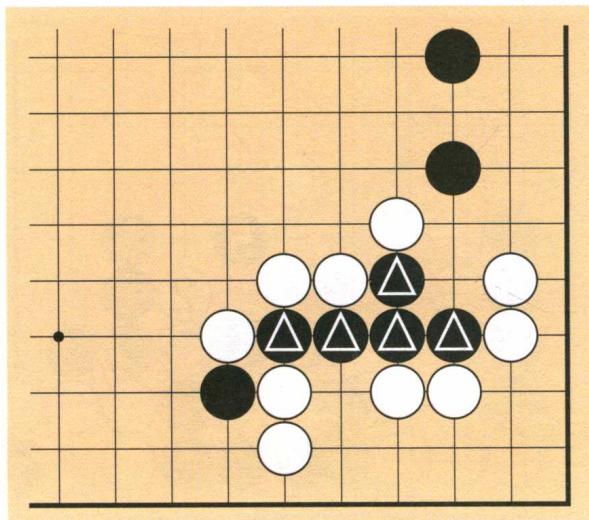
5手计算

积累实力

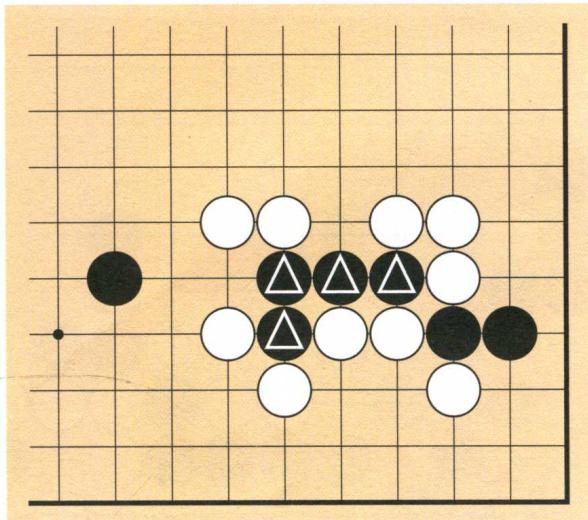


连续打吃后，救活黑△。 (用5手表示)

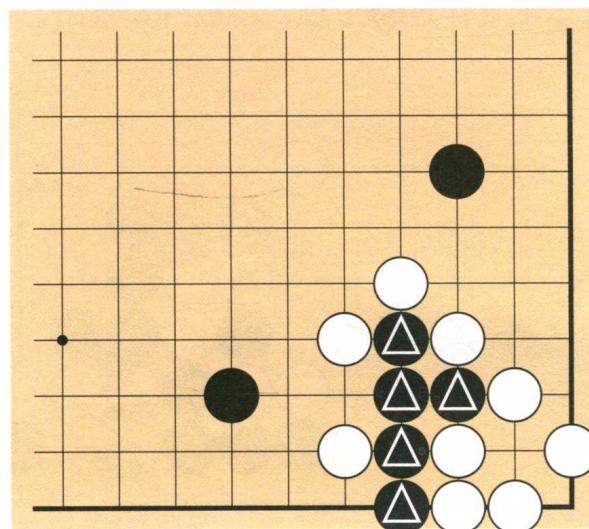
1



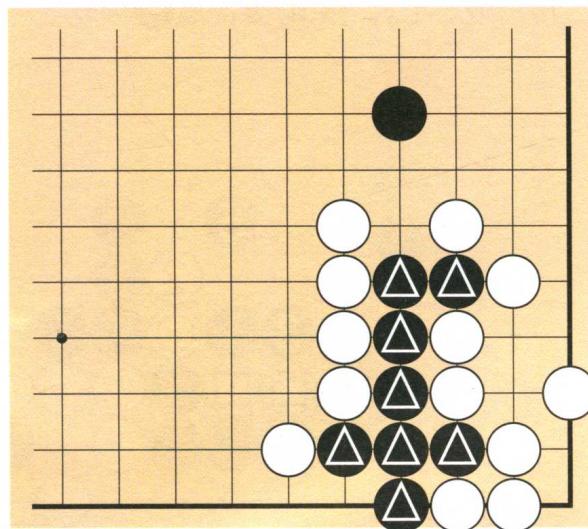
2



3



4





概念记忆

1

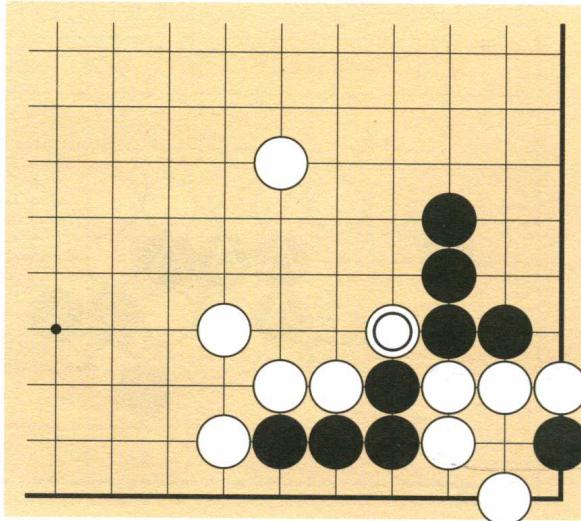
智囊团

5手计算

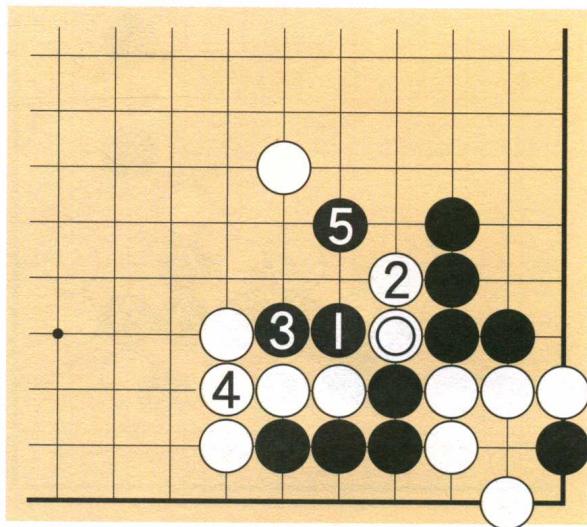


连续打吃后再枷吃的计算方法。

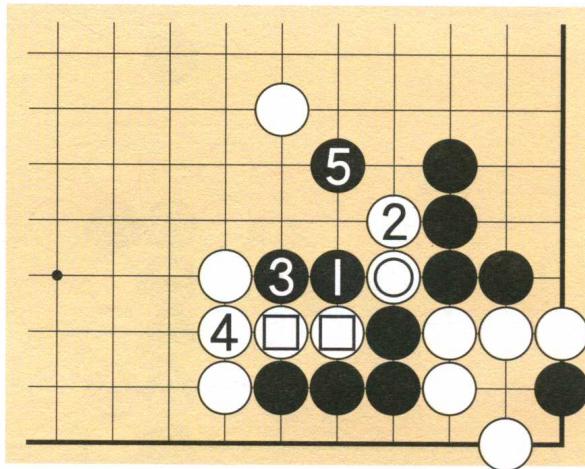
问题图 连续打吃后，用枷的方法吃白○。 (5手)



正解图 按照黑①，白②，黑③，白④，黑⑤的顺序就可以了。



进行图 黑①打吃白○，白②长，黑③再打吃白□，白④接，黑⑤枷吃。



失败图 左图中，如省略③位打吃，按本图直接走③位枷，将被白④逃出。

