

高职高专教育“十二五”规划教材



数字电路基础

主 编 邵有为 杨竹君

中国建材工业出版社

图书在版编目(CIP)数据

数字电路基础 / 邵有为, 杨竹君 主编. —北京:
中国建材工业出版社, 2011. 8
ISBN 978-7-80227-956-8
I. ①数… II. ①邵…②杨… III. ①数字电路—高等职业教育—教材 IV. ①TN79

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2011)第 129147 号

内容简介

本书根据高职高专教育的特点和人才培养目标,将理论教学和实践教学融为一体,以强化学生实践能力的培养为最终目的。本书共分十章,分别讲述了数字电路基础知识、组合逻辑电路、触发器、时序逻辑电路、脉冲波形的产生与变换、数/模(D/A)和模/数(A/D)转换、大规模专用集成电路、基础技能训练、创新技能实训、工程训练等内容。

本书可作为高职高专机电、建筑类专业师生的专业教材,也可作为相关行业技术人员的参考用书。

数字电路基础

主 编: 邵有为 杨竹君
封面设计: 华盛英才
出版发行: 中国建材工业出版社
地 址: 北京市西城区车公庄大街 6 号
邮 编: 100044
经 销: 全国各地新华书店
印 刷: 北京市燕山印刷厂
开 本: 787 mm×1 092 mm 1/16
印 张: 11.25
字 数: 243 千字
版 次: 2012 年 1 月第 1 版
印 次: 2012 年 1 月第 1 次印刷
书 号: 978-7-80227-956-8
定 价: 28.00 元

本社网址: www.jccbs.com.cn

本书如出现印装质量问题,由我社发行部负责调换。联系电话: (010)88386906

前言

本教材是依据教育部组织制定的《高职高专教育基础课程教学基本要求》及《高职高专教育专业人才培养目标及规格》，结合作者多年的教学改革和实践经验，以培养高素质、具备综合工作能力的人才为出发点编写而成的。

本书从工程应用的实际出发，突出实用性及基本能力的培养，重点讲述数字电路的基本理论和电路分析及设计的基本方法。

作为教材或教学参考书，既要符合科学技术发展的需要，又要培养学生分析问题和解决问题的能力。为满足上述要求，本书主要有如下创新：

1. 内容组织：重点讲述“方法”，而不是各种各样的逻辑线路，更没有繁琐的数学推导，力求为学生提供独立分析和设计逻辑线路的“工具”。

2. 讲述方法：对问题的解答，重在思路的分析，使学生明白其来龙去脉，培养学生独立解决问题的能力。

3. 文字叙述：力求言简意赅，便于读者自学。

当然，上述这些考虑是否能够真正实现，还有待于教学实践的检验。

本教材建议学时 100~120 学时，其中理论教学为 60~70 学时，实践教学为 40~50 学时。

在本书编写与整理过程中，得到了兄弟院校许多教授、专家及同事的大力支持和帮助，并提出了一些宝贵意见。在此，向他们表示衷心的感谢。

由于笔者水平所限，书中难免会有错误和不妥之处，敬请广大读者批评指正。

编者

目 录

第一章 数字电路基础知识	1
1.1 概 述	1
1.2 晶体管的开关特性	2
1.3 数制和二—十进制码	4
1.4 逻辑函数	10
1.5 逻辑函数的标准形式	18
1.6 逻辑函数的化简	22
第二章 组合逻辑电路	30
2.1 概 述	30
2.2 组合逻辑电路的分析	30
2.3 组合逻辑电路的设计	32
2.4 二进制运算电路	34
2.5 编码与编码器	36
2.6 译码与译码器	41
2.7 组合逻辑电路的竞争与险象	44
第三章 触发器	51
3.1 概 述	51
3.2 基本 R—S 触发器	51
3.3 时钟 R—S 触发器和 D 触发器	55
3.4 主从触发器	58
3.5 边沿触发器	63
3.6 触发器之间的相互转换及应用	66
第四章 时序逻辑电路	73
4.1 概 述	73
4.2 时序逻辑电路的结构及类型	73
4.3 状态表和状态图	74
4.4 时序逻辑电路的分析与设计	77
4.5 常用的时序逻辑电路	83
第五章 脉冲波形的产生与变换	93
5.1 概 述	93
5.2 集成 555 定时器	95
5.3 单稳态触发器	97

5.4	多谐振荡器	100
5.5	施密特触发器	103
第六章	数/模(D/A)和模/数(A/D)转换	108
6.1	概 述	108
6.2	数/模转换器	108
6.3	模/数转换器	111
6.4	集成 D/A 和 A/D 转换器	115
第七章	大规模专用集成电路	119
7.1	概 述	119
7.2	常用大规模专用集成电路	119
第八章	基础技能训练	130
基础技能训练一	门电路功能的测试与转换	130
基础技能训练二	组合逻辑电路的设计与测试	132
基础技能训练三	译码器逻辑功能的测试及应用	136
基础技能训练四	触发器逻辑功能的测试及转换	138
基础技能训练五	移位寄存器逻辑功能的测试及应用	140
基础技能训练六	计数器逻辑功能的测试及应用	142
基础技能训练七	脉冲波形的产生与整形电路	143
基础技能训练八	D/A 和 A/D 转换器	146
基础技能训练九	编程器的应用	147
基础技能训练十	GAL 的编程入门	150
基础技能训练十一	GAL 的应用	152
第九章	创新技能实训	156
创新技能实训一	数字电子钟的安装、调试与制作	156
创新技能实训二	智力竞赛抢答器的安装、调试与制作	158
创新技能实训三	路灯开关的模拟电路安装、调试与制作	162
创新技能实训四	交通灯自动控制器的模拟电路安装、调试与制作	163
第十章	工程训练	167
工程训练一	电子密码锁的设计、调试与制作	167
工程训练二	声控电子锁的设计、调试与制作	168
工程训练三	数字频率计的设计、调试与制作	169
工程训练四	可编程彩灯控制器的设计、调试与制作	170

第一章

数字电路基础知识

1.1 概 述

一、数字信号

在实际应用中,我们所接触的信号可分为模拟信号和数字信号两大类。模拟信号是指在时间和数值上都是连续变化的信号,如传统调频、调幅方式传送的广播电视信号等;数字信号是指信号的变化在时间上是不连续的,即它在时间和幅度上是离散的。数字信号常用二值量信息表示,它既可以用两个有一定数值范围的高、低电平来表示,也可以用两个状态的逻辑符号 0 和 1 来表示。例如,我们可以用 1 表示灯的亮,0 表示灯的灭等。

二、数字电路

能够对模拟信号进行传送、加工及处理的电子电路称为模拟电路,如在模拟电路中介绍的交、直流放大器等;类似地,能够对数字信号进行传送、加工及处理的电子电路称为数字电路,如本教材中即将介绍的门电路、触发器、计数器等。

数字电路分为两种,分立元件电路和集成电路。

分立元件电路是由二极管、三极管、电阻等元器件组成的具有一定逻辑功能的电路。将分立元件电路集中制作在一块很小的半导体材料基片上,这种电路就叫做“集成电路”。

按照集成度的高低,集成电路可分为:小规模集成电路(SSI)(每个芯片含有 10~100 个元件)、中规模集成电路(MSI)(每个芯片含 100~1000 个元件)、大规模集成电路(LSI)(每个芯片含 1000~10000 个元件)、超大规模集成电路(VLSI)(每个芯片含 10000~1000000 个元件)、超超大规模集成电路(VVLSI)(每个芯片可含 1000000 个以上元件)。

三、数字电路的优点

与模拟电路相比,数字电路主要有如下优点:

(1)工作可靠性高、抗干扰能力强。数字电路的信号是用高(1)、低(0)电平来描述的,这就大大提高了电路工作的可靠性及抗干扰能力。

(2)集成度高。数字电路采用二进制,基本单元电路的结构简单,对电路元件的精度要求不高,有利于高度集成。

(3)数字集成电路功耗低、通用性强、成本低。

(4)保密性好。对数字信息进行编码加密处理简单,且难于被破解。

四、数字电路的研究方法

数字电路的传统研究方法是经典法,即先对设计任务进行逻辑分析,求出函数与变量之间的逻辑关系(一般称它为逻辑函数),然后利用布尔代数法或卡诺图等方法对逻辑函数进行简化,最后用集成器件实现逻辑函数。这样设计出来的逻辑电路具有使用器件和连线最少等优点,经典法特别适宜于用中、小规模集成数字电路的设计。

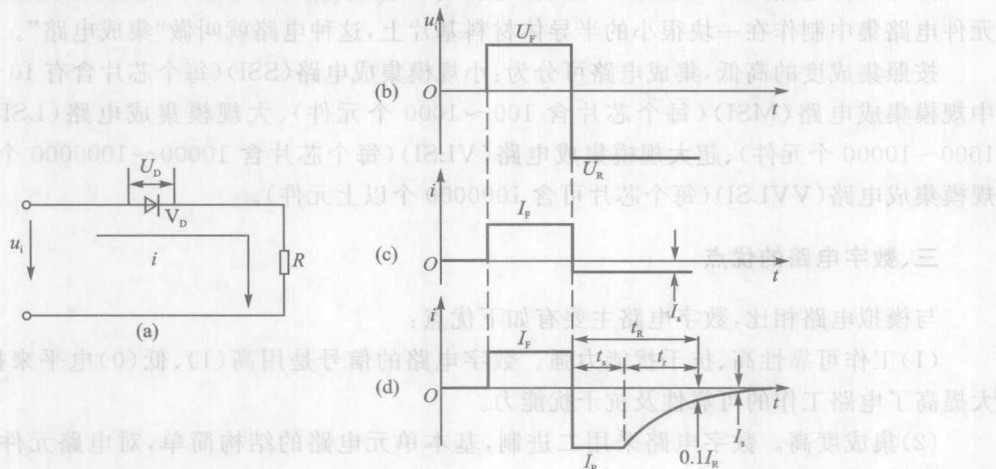
1.2 晶体管的开关特性

由模拟电路知识可知,在理想状态下,晶体二极管正偏导通时其正向压降为0,相当于短路状态,而反偏截止时其反向电流为0,相当于开路状态;晶体三极管工作在饱和区时,其 $b-e$ 、 $c-e$ 之间呈现的电阻很小,相当于短路状态,而工作于截止区时,其 $b-e$ 、 $c-e$ 之间均呈现很高的电阻,相当于开路状态。它们的这种特性与理想开关的特性十分相似。所谓理想开关就是指开关接通时其接触电阻为0,相当于短路状态;开关断开时其绝缘电阻为无穷大,电流等于0,处于开路状态,且开关状态的转换能在瞬间完成。因此,在数字电路中,晶体二极管、晶体三极管常被作为开关器件来使用。

1.2.1 晶体二极管的开关特性

由于实际中使用的晶体二极管不可能是理想的,因此,晶体二极管从截止到饱和或是从饱和到截止都需要一定的时间。在低速开关电路中,二极管导通与截止两种状态之间的转换过程可以看作是无惰性的,转换时间可以不考虑,但在高速开关电路中就必须加以考虑了。又由于二极管从截止转换到导通所需要的时间很短,因此它对开关速度的影响可忽略不计。这里我们只分析二极管由导通到截止的过程,即:反向恢复过程。

图 1.1(a)是一简单的二极管开关电路,其输入电压波形如图 1.1(b)所示。



(a) 电路; (b) 输入电压波形; (c) 理想电流波形; (d) 实际电流波形

图 1.1 二极管的开关特性

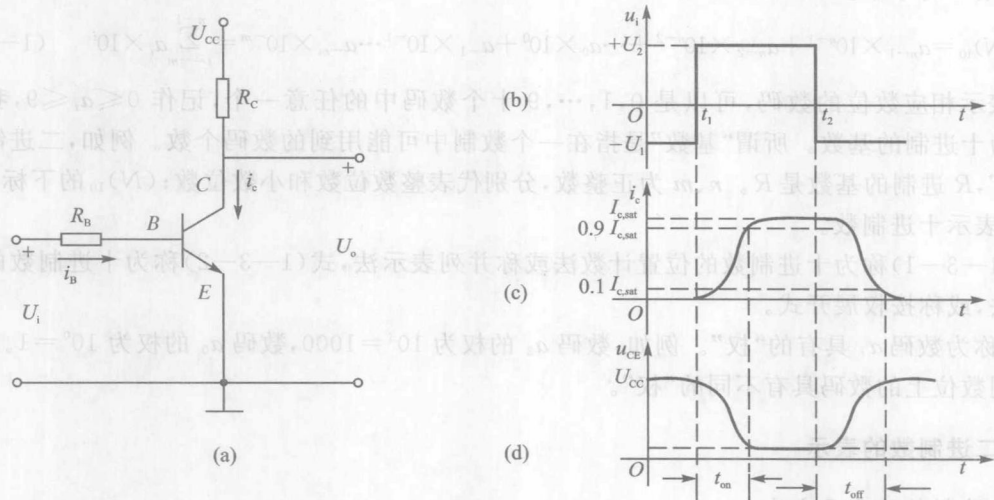
当输入电压由正向 U_F 突然变到反向 U_R 时,理想情况下,二极管应立即由导通变为截止,流过二极管的电流为反向漏电流 I_s ,如图 1.1(c) 所示。但由于二极管并非理想的,实际电流如图 1.1(d) 所示。反向电流 $I_R \approx \frac{U_R}{R}$ 持续一段时间 t_s 后,按指数规律减小,经过一段时间 t_r ,电流下降到 $0.1I_R$,然后电流逐渐减少到反向电流 I_s ,二极管才截止。其中,反向恢复时间 $t_R = t_s + t_r$ 。

二极管产生反向恢复过程的根本原因是由于正向工作时,PN 结两边存储了多余的少数载流子,消散该存储电荷是需要时间的。除了少数载流子的存储效应会引起开关的惰性外,二极管的结电容也有影响。当正向工作时 P 区的空穴和 N 区的电子进入空间电荷区,使阻挡层变窄,空间电荷量减少,而当 PN 结由正偏变为反偏时,阻挡层变宽,空间电荷量增加。PN 结的这个作用如同一个电容器一样,故称为结电容。因此,产生反向恢复过程的原因可归结为存储电荷效应和结电容效应。

反向恢复时间 t_R 的大小除了与管子本身的性能有关外,与正向导通电流和反向电流的大小也有关。正向电流越小,则存储的少数载流子电荷少, t_R 就短;反向电流越大,则对存储电荷的驱散速度越快, t_R 短。因此,为了减少反向恢复时间,应该尽量减小正向电流与反向电流的比值。

1.2.2 晶体三极管的开关特性

由于晶体三极管发射结、集电结同晶体二极管的 PN 结一样,都存在存储电荷效应和结电容效应,因此,晶体三极管在截止状态与饱和状态之间转换时也具有过渡特性,即状态的转换不可能在瞬间完成,也有时间的延时。



(a) 电路; (b) 输入电压波形; (c) 实际电流波形; (d) 实际电压波形

图 1.2 三极管的开关特性

在图 1.2(a) 所示电路中,若三极管基极输入电压为一理想的矩形波,理想条件下其集电极电流 i_c 和集电极电压 u_{CE} 的波形也应是理想的矩形波,但实际的波形却是如图 1.2(d) 所示,它们的上升沿和下降沿都变化缓慢,而且上升部分和下降部分与输入波形相比都有时延。产生这种情况的原因同样是因为存储电荷效应和结电容效应。

在图 1.2(a) 中,我们规定 u_i 正跳变开始到 i_c 上升至 $0.9I_{C,sat}$ 所需要的时间称为开通时间,用

t_{on} 表示;而从 u_i 负跳变开始到 i_C 下降至 $0.1I_{C,sat}$ 所需要的时间称为关断时间,用 t_{off} 表示;开通时间 t_{on} 与关断时间 t_{off} 总称为三极管的开关时间,它随管子不同而有很大差别,其大小影响三极管的开关速度。

1.3 数制和二一十进制码

所谓数制是进位计数制度的简称。我们日常生活中有许多不同的数制。例如,十进制是“逢十进一”;钟表计时采用六十进制,即六十秒为一分,六十分为一小时;十二英寸为一英尺,则采用的是十二进制等。

1.3.1 数制表示

一、十进制数的表示

十进制是使用最早的一种主要的进位制。例如,一个十进制数 286.75,我们可以立刻读出这个数,数码“2”代表二百,数码“8”代表八十等,显然这是由某个数码在数字中处在不同的位置(数位)所决定的。此数也可用一个多项式来表示,即:

$$(286.75)_{10} = 2 \times 10^2 + 8 \times 10^1 + 6 \times 10^0 + 7 \times 10^{-1} + 5 \times 10^{-2}$$

一般地,对于一个任意 n 位整数, m 位小数的十进制数 $(N)_{10}$ 可以表示为:

$$(N)_{10} = a_{n-1}a_{n-2} \cdots a_0 a_{-1} \cdots a_{-m} \quad (1-3-1)$$

$$\text{或 } (N)_{10} = a_{n-1} \times 10^{n-1} + a_{n-2} \times 10^{n-2} + \cdots + a_0 \times 10^0 + a_{-1} \times 10^{-1} + \cdots + a_{-m} \times 10^{-m} = \sum_{i=-m}^{n-1} a_i \times 10^i \quad (1-3-2)$$

a_i 表示相应数位的数码,可以是 0, 1, ..., 9 十个数码中的任意一个,记作 $0 \leq a_i \leq 9$,我们把“十”称为十进制的基数。所谓“基数”是指在一个数制中可能用到的数码个数。例如,二进制的基数是“二”, R 进制的基数是 R 。 n, m 为正整数,分别代表整数位数和小数位数; $(N)_{10}$ 的下标 10 (也可用 D) 表示十进制数。

式(1-3-1)称为十进制数的位置计数法或称并列表示法,式(1-3-2)称为十进制数的多项式表示法,或称按权展开式。

10^i 称为数码 a_i 具有的“权”。例如,数码 a_3 的权为 $10^3 = 1000$,数码 a_0 的权为 $10^0 = 1$ 。可见,处在不同数位上的数码具有不同的“权”。

二、二进制数的表示

1. 二进制数的表示方法

与十进制数一样,二进制数的表示也有两种方法:位置计数法和多项式表示法。如:

$$1011.01_2 = 1 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0 + 0 \times 2^{-1} + 1 \times 2^{-2}$$

等式左边是位置计数法,等式右边是多项式表示法。

一般地,对于一个任意 n 位整数和 m 位小数的二进制数 $(N)_2$ 可以表示为:

$$(N)_2 = b_{n-1}b_{n-2} \cdots b_0 b_{-1} \cdots b_{-m} \quad (1-3-3)$$

$$\text{或 } (N)_2 = b_{n-1} \times 2^{n-1} + b_{n-2} \times 2^{n-2} + \cdots + b_0 \times 2^0 + b_{-1} \times 2^{-1} + \cdots + b_{-m} \times 2^{-m} = \sum_{i=-m}^{n-1} b_i \times 2^i \quad (1-3-4)$$

式中, $(N)_2$ 下标 2 表示二进制; b_i 表示相应数位的数码; n, m 为正整数, n 代表整数位数, m 代表小数位数; 2^i 称为数码 b_i 的权。

2. 二进制数的运算

二进制数的运算规则与十进制数相类似, 其运算规则如下:

(1) 加法运算规则。其算式如下:

$$0+0=0 \quad 0+1=1 \quad 1+0=1 \quad 1+1=0 \text{ (同时向邻近高位进一)}$$

(2) 减法运算规则。其算式如下:

$$0-0=0 \quad 0-1=1 \text{ (同时向邻近高位借一)} \quad 1-0=1 \quad 1-1=0$$

(3) 乘法规则。其算式如下:

$$0 \times 0=0 \quad 0 \times 1=0 \quad 1 \times 0=0 \quad 1 \times 1=1$$

(4) 除法规则。其算式如下:

$$0 \div 1=0 \quad 1 \div 1=1$$

【例 1-1】 求 1001 与 1010 之和。

解: 将末位对齐逐位相加。则:

$$\begin{array}{r} 1001 \\ + 1010 \\ \hline 10011 \end{array}$$

即: $1001+1010=10011$

二进制数加法运算将末位对齐逐位相加, 但采用“逢二进一”的法则。

【例 1-2】 求 1101 与 1011 之差。

解: 将末位对齐逐位相减。则:

$$\begin{array}{r} 1101 \\ - 1011 \\ \hline 0010 \end{array}$$

即: $1101-1011=10$

二进制数减法运算亦是末位对齐逐位相减, 当某数位减数大于被减数时, 需向高位借位, 并且是借一当二。

【例 1-3】 求 1001 与 1011 的积。

解:

$$\begin{array}{r} 1001 \\ \times 1011 \\ \hline 1001 \\ 10010 \\ 00000 \\ 100100 \\ \hline 1100011 \end{array}$$

即: $1001 \times 1011 = 1100011$

【例 1-4】求 10010001 与 1011 之商。

解:

$$\begin{array}{r}
 1011 \overline{) 10010001} \\
 \underline{1011} \\
 1110 \\
 \underline{1011} \\
 1011 \\
 \underline{1011} \\
 100 \cdots \text{余数}
 \end{array}$$

二进制数的乘法和除法运算与十进制数的运算类似,只是要采用二进制数的运算规则。

三、任意进制数的表示

对于一个 n 位整数, m 位小数的任意进制数 $(N)_R$ 可以表示为:

$$(N)_R = c_{n-1}c_{n-2} \cdots c_0c_{-1} \cdots c_{-m}$$

$$\text{或 } (N)_R = c_{n-1} \times R^{n-1} + c_{n-2} \times R^{n-2} + \cdots + c_0 \times R^0 + c_{-1} \times R^{-1} \cdots + c_{-m} \times R^{-m} = \sum_{i=-m}^{n-1} c_i \times R^i \quad (1-3-6)$$

式中, $(N)_R$ 的下标 R 表示 R 进制, c_i 可以是 $0, 1, \cdots, (R-1)$ 中任意一个数码; n, m 为正整数; R^i 称为 c_i 具有的权。

四、八进制和十六进制数的表示

八进制数用 $0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7$ 八个数码表示,基数为 8。计数规则是“逢八进一”,即 $7+1=10$ (表示八进制数的 8),各数位的权为 $8^{n-1}, \cdots, 8^2, 8^1, 8^0, 8^{-1}, \cdots, 8^{-m}$ 。则按权展开可写成:

$$(N)_8 = p_{n-1} \times 8^{n-1} + p_{n-2} \times 8^{n-2} + \cdots + p_0 \times 8^0 + p_{-1} \times 8^{-1} \cdots + p_{-m} \times 8^{-m} = \sum_{i=-m}^{n-1} p_i \times 8^i \quad (1-3-7)$$

$$\text{如: } (368.25)_8 = 3 \times 8^2 + 6 \times 8^1 + 8 \times 8^0 + 2 \times 8^{-1} + 5 \times 8^{-2}$$

同理十六进制数是用 $0, 1, 2, 3, \cdots, 9, A, B, C, D, E, F$ 这十六个数码来表示,基数为 16。其中 A, B, C, D, E, F 分别表示 $10, 11, 12, 13, 14, 15$ 这六个数码。其计数规则是“逢十六进一”,即 $F+1=10$ (表示十六进制数的 16)。按权展开可写成:

$$(N)_{16} = q_{n-1} \times 16^{n-1} + q_{n-2} \times 16^{n-2} + \cdots + q_0 \times 16^0 + q_{-1} \times 16^{-1} \cdots + q_{-m} \times 16^{-m} = \sum_{i=-m}^{n-1} q_i \times 16^i$$

$$\text{如: } (257.36)_{16} = 2 \times 16^2 + 5 \times 16^1 + 7 \times 16^0 + 3 \times 16^{-1} + 6 \times 16^{-2}$$

1.3.2 数制转换

我们习惯于采用十进制数,但在计算机和数字电路中却是按二进制工作的,因此,在数字系统中,首先必须把十进制数转换成计算机和数字电路能加工、处理的二进制数,而作为数字系统的输出又要转换成人们熟悉的十进制数等。这就要求我们必须掌握各种不同数制之间的相互转换。

一、二进制数转换为十进制数

由二进制数转换为十进制数只要采用式(1-3-4),将被转换的二进制数按权相加即可得到

与该二进制数相对应的十进制数。

【例 1—5】 将 $(11001.101)_2$ 转换成十进制数。

解: 根据式 (1-3-4) 有:

$$\begin{aligned}(11001.101)_2 &= 1 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 \times 2^0 + 1 \times 2^{-1} + 0 \times 2^{-2} + 1 \times 2^{-3} \\ &= 16 + 8 + 0 + 0 + 1 + 0.5 + 0 + 0.125 \\ &= (25.625)_{10}\end{aligned}$$

$$\text{即: } (11001.101)_2 = (25.625)_{10}$$

二、十进制数转换为二进制数

十进制数转换为二进制数的方法很多,下面仅介绍基数乘除法。基数乘除法包含两个内容即基数除法和基数乘法。前者用于整数转换,后者用于小数转换。如果某数包含整数和小数两部分,则须将它们分别转换,然后合并起来。

1. 整数转换

整数转换采用基数除法,即“除 2 取余”的方法。也就是把十进制整数除以 2,取出余数 1 或 0 作为相应二进制数的最低位,把得到的商再除以 2,再取余数 1 或 0 作为二进制数的次低位,依次类推,直至商为 0,所得余数为最高位。

【例 1—6】 将十进制数 $(76)_{10}$ 转换为二进制数。

解:	$2 \mid 76$	余数
	$2 \mid 38$	0——最低位
	$2 \mid 19$	0
	$2 \mid 9$	1
	$2 \mid 4$	1
	$2 \mid 2$	0
	$2 \mid 1$	0
	0	1——最高位

$$\text{即: } (76)_{10} = (1001100)_2$$

2. 小数转换

小数转换采用基数乘法,即“乘 2 取整”的方法。先将十进制小数乘以 2,取其整数 1 或 0 作为二进制小数的最高位,然后将乘积的小数部分再乘以 2,再取整数作为次高位。依次类推,直至小数部分为 0 或达到所要求的精度。

【例 1—7】 试将 $(0.75)_{10}$ 转换为二进制数。

解:	0.75	
$\times)$	2	$b_{-1} = 1$ ——小数最高位
	$\underline{1.50}$	
$\times)$	2	
	$\underline{1.00}$	$b_{-2} = 1$ ——小数最低位

$$\text{即: } (0.75)_{10} = (0.11)_2$$

【例 1—8】 试将 $(26.45)_{10}$ 转换为二进制数,取小数五位。

解: 这是一个既有整数又有小数的十进制数,可将其两部分分别转换,然后相加。

整数部分

小数部分

			0 . 4 5	
			×) 2	
2 26	余数		0 . 9 0	$b_{-1}=0$ ——最高位
2 13	0 最低位		×) 2	
2 6	1		1 . 8 0	$b_{-2}=1$
2 3	0		×) 2	
2 1	1		1 . 6 2	$b_{-3}=1$
0	1 最高位		×) 2	
			1 . 2 0	$b_{-4}=1$
			×) 2	
			0 . 4 0	$b_{-5}=0$ ——最低位

则: $(26.45)_{10} = (11010.01110)_2$

三、八进制数、十六进制数与二进制数的转换

将二进制数转换成八进制数或十六进制数的方法是:从小数点开始,分别向左、向右按 3 位(转换成八进制数)或 4 位(转换成十六进制数)分组,最后不满 3 位或 4 位时,则填 0 补充。再将每组以对应的八进制数或十六进制数代替,即可得相应的八进制数或十六进制数。

【例 1—9】 将二进制数 $(10011101)_2$ 分别转换为八进制数和十六进制数。

解: 二进制数 $\frac{10}{10}, \frac{011}{011}, \frac{101}{101}$ 每 3 位一组

$\frac{010}{010}, \frac{011}{011}, \frac{101}{101}$ 最高位补 0

八进制数 2 3 5 结果

即: $(10011101)_2 = (235)_8$

二进制数 $\frac{1001}{1001}, \frac{1101}{1101}$ 每 4 位一组

十六进制数 9 D

即: $(10011101)_2 = (9D)_{16}$

将八进制数或十六进制数转换成二进制数的方法是:将八进制数或十六进制数的每一位,用对应的 3 位或 4 位二进制数来表示即可。

【例 1—10】 将八进制数 $(327)_8$ 和十六进制数 $(7A)_{16}$ 分别转换成二进制数。

解: 八进制数 (3 2 7)

二进制数 011 010 111

即: $(327)_8 = (011010111)_2$

十六进制数 (7 A)

二进制数 0111 1010

即： $(7A)_{16} = (01111010)_2$ 非啊那的曼那也十来思对那那二指两那那，”8”示奏：(0100)
位：指，中意那也十一二查。(曼那也十一二示奏：(0100 0010)₁₆ = (82)₁₀：吧，曼那

1.3.3 二—十进制码

计算机一般是采用二进制码运算的。但有时需要用二进制码来表示十进制数字，这种编码方法称之为十进制数的代码表示法，它是用4位二进制数来表示十进制数码0~9中的任意一个，即所谓二—十进制码，简称为BCD码。由于4位二进制数码可以表示16种不同的组合状态，用以表示1位十进制数(只有0~9十个数码)，只需选择其中的10个状态的组合，其余6种的组合是多余的。因此，按组合状态选取方式的不同，可以得到不同的二—十进制编码。如表1.1所列是常见的几种BCD编码。

表 1.1 常见的几种 BCD 编码

十进制数	8421 码	十进制数	2421 码(A)	十进制数	2421 码(B)	十进制数	5421 码	十进制数	余 3 码	十进制数	格雷码
0	0000	0	0000	0	0000	0	0000	不出现	0000	0	0000
1	0001	1	0001	1	0001	1	0001		0001	1	0001
2	0010	2	0010	2	0010	2	0010		0010	2	0011
3	0011	3	0011	3	0011	3	0011	0	0011	3	0010
4	0100	4	0100	4	0100	4	0100	1	0100	4	0110
5	0101	5	0101	不出现状态	0101	不出现	0101	2	0101	5	0111
6	0110	6	0110		0110		0110	3	0110	6	0101
7	0111	7	0111		0111		0111	4	0111	7	0100
8	1000	不出现状态	1000		1000	5	1000	5	1000	8	1100
9	1001		1001		1001	6	1001	6	1001	9	1000
不出现状态	1010		1010	1010	7	1010	7	1010			
	1011		1011	5	1011	8	1011	8	1011		
	1100		1100	6	1100	9	1100	9	1100		
	1101	1101	7	1101	不出现	1101	不出现	1101			
	1110	8	1110	8		1110		1110			
1111	9	1111	9	1111							
权	8421		2421		2421		5421		无权		无权

在二—十进制编码中，一般分为有权码和无权码两大类。例如 8421BCD 码是一种最基本的，应用十分普遍的 BCD 码。它是一种有权码，8421 就是指这种编码中各位的权分别为 8、4、2、1。属于有权码的还有 2421BCD 码、5421BCD 码等，而余 3 码、格雷码则是无权码。对于有权码来说，由于各位均有固定的权，因此二进制数码所表示的十进制数值就容易识别。

二—十进制数的表示方法也很简单，就是将十进制数的各位数字分别用 4 位二进制数码表示出来。例如，要将十进制数 $(82)_{10}$ 用 8421 编码的二—十进制数来表示，则分别用 $(1000)_2$ 表示“8”，

$(0010)_2$ 表示“2”，然后将两组二进制数按原来十进制数的顺序排列起来，所构成的就是二—十进制数，即： $(82)_{10} = (1000\ 0010)_{\text{BCD}}$ （下标 BCD 表示二—十进制数）。在二—十进制数中，每组 4 位数是二进制，而组与组之间却是十进制的关系。

1.4 逻辑函数

逻辑代数首先是由英国数学家乔治·布尔 (George Boole, 1815~1864 年) 奠定的，因此又称为布尔代数。布尔代数的二值性质应用于两态元件组成的数字电路 (开关电路) 尤为适合，自从布尔代数用于开关数字电路之后，又被称为开关代数。所以逻辑代数、布尔代数、开关代数都是指同一概念。

目前，逻辑代数已成为研究数字系统逻辑设计的基础理论。无论何种形式的数字系统，都是由一些基本的逻辑电路所组成的。为了解决数字系统分析和设计中的各种具体问题，必须掌握逻辑代数这一重要数学工具。

1.4.1 逻辑函数的基本概念与基本运算

一、基本概念

1. 逻辑变量

在数字系统中，用于描述开关的接通与断开、电平的高与低、信号的有和无、晶体管的导通与截止等两种取值状态的二值变量称之为逻辑变量。逻辑代数中的逻辑变量也和普通代数一样，都是用字母 $A, B, C, \dots, X, Y, Z$ 来表示，但逻辑代数中的变量 $A, B, C, \dots, X, Y, Z$ 的取值只有两种可能性，即 0 和 1，而且，这里的 0 和 1 并不表示具体的数量大小，而是表示两种相互对立的逻辑状态。例如，可以用 1 来表示开关接通，用 0 表示开关的关断；用 1 表示灯亮，用 0 表示灯暗；用 1 表示高电平，用 0 表示低电平等。这是与普通代数明显的区别之一。

2. 逻辑函数的定义

设某一逻辑电路的输入逻辑变量为 $A_1, A_2, \dots, A_n$ ，输出逻辑变量为 F ，如图 1.3 所示。当 $A_1, A_2, \dots, A_n$ 的值确定后， F 的值就唯一地被确定下来，则 F 被称为 $A_1, A_2, \dots, A_n$ 的逻辑函数，记为：

$$F = f(A_1, A_2, \dots, A_n) \quad (1-4-1)$$

上式便是逻辑函数表达式，它与真值表、卡诺图都是表示逻辑函数的重要工具。



图 1.3 逻辑电路

3. 逻辑函数的相等

设有两个逻辑函数

$$F_1 = f_1(A_1, A_2, \dots, A_n)$$

$$F_2 = f_2(A_1, A_2, \dots, A_n)$$

若对应于逻辑变量 $A_1, A_2, \dots, A_n$ 的任意一组取值组合， F_1 和 F_2 值都相同，则称函数 F_1 和

F_2 相等,记为 $F_1=F_2$ 。

4. 正、负逻辑

用 0 和 1 来表示相互对立的逻辑状态时,可以有两种不同的表示方法:用 1 表示高电平,用 0 表示低电平,称为正逻辑体制(简称正逻辑);用 1 表示低电平,用 0 表示高电平,称为负逻辑体制(简称负逻辑)。

对于同一个电路,可以采用正逻辑,也可以采用负逻辑,但应事先规定。因为即使同一种电路,由于选择的正、负逻辑体制不同,功能也不相同。本书若无特殊说明,均采用正逻辑。

二、基本逻辑运算

在逻辑代数中,最基本的运算有:“与”、“或”、“非”三种逻辑运算。

1. 与逻辑运算

在逻辑问题中,只有当决定某一事件发生的所有条件同时都具备时,该事件才能发生,则该因果关系称之为“与”逻辑,与其对应的运算即为“与”运算。“与”运算又称为逻辑乘,运算符号是“ $\cdot$ ”,读作“与”。通常其符号“ $\cdot$ ”可省略。

我们用如图 1.4 所示开关电路来说明与运算的含义。开关 A、B 是与灯泡相串联的。用 F 来描述灯的亮与灭,设定 $F=1$ 代表灯亮; $F=0$ 代表灯灭。又规定用 1 代表开关闭合(即 $A=1, B=1$),0 代表开关断开($A=0, B=0$),显然灯亮的条件是开关 A 与 B 都闭合,否则灯灭。

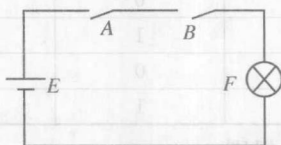


图 1.4 与逻辑关系

上述逻辑关系如用一个表达式来描述,即可写作:

$$F=A \cdot B=AB \tag{1-4-2}$$

式(1-4-2)是与运算的定义式。对于 n 个变量 $A_1, A_2, \dots, A_n$ 的与运算,其定义式为:

$$F=A_1 \cdot A_2 \cdot \dots \cdot A_n$$

式(1-4-2)的逻辑关系亦可用真值表来表示,如表 1.2 所列。由表可见只有变量 A、B 均为 1 时,函数 F 才为 1。这是与逻辑运算的显著特点。

表 1.2 与逻辑关系真值表

A	B	F
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

由真值表可得与逻辑运算的运算规则:

$$0 \cdot 0=0 \quad 0 \cdot 1=0 \quad 1 \cdot 0=0 \quad 1 \cdot 1=1$$

2. 或逻辑运算

在逻辑问题中,当决定某一事件发生的所有条件中有一个或一个以上的条件具备时,该事件就能发生,则该因果关系称之为“或”逻辑,与其对应的运算即为“或”运算。“或”运算又称为逻辑加,运算符号是“+”,读作“或”。或运算的含义可用图 1.5 所示并联开关电路来表述。