

M  
漫界文化  
MANJIE CULTURE

# 铠甲勇士

ARMOR HERO

雅塔莱斯

# 益智游戏书

3

# 各种游戏让你玩不够！

J 江苏凤凰少年儿童出版社

110006934



铠甲勇士

3

图书在版编目(CIP)数据

益智游戏书. 3 / 漫界文化编. -- 南京 : 江苏凤凰少年儿童出版社, 2014.11  
(铠甲勇士雅塔莱斯)  
ISBN 978-7-5346-9036-5  
I. ①益… II. ①漫… III. ①智力游戏—儿童读物  
IV. ①G6898.2  
中国版本图书馆CIP数据核字(2015)第002868号

书名 铠甲勇士雅塔莱斯——益智游戏书. 3

总策划 金跃春  
编者 漫界文化  
责任编辑 张亮 朱其娣  
美术编辑 赵喆  
特约编辑 马亦草 曹菁华 王俪颖  
美术设计 漫界文化  
封面装帧 马亦草 丁敏  
出版发行 凤凰出版传媒股份有限公司  
江苏凤凰少年儿童出版社  
地址 南京市湖南路1号A楼, 邮编: 210009  
经销 凤凰出版传媒股份有限公司  
印刷 上海研西印刷厂有限公司  
开本 889毫米×1194毫米 1/16  
印张 2  
版次 2015年1月第1版 2015年1月第1次印刷  
书号 ISBN 978-7-5346-9036-5  
定价 15.00元

(图书如有印装错误请向出版社出版科调换)





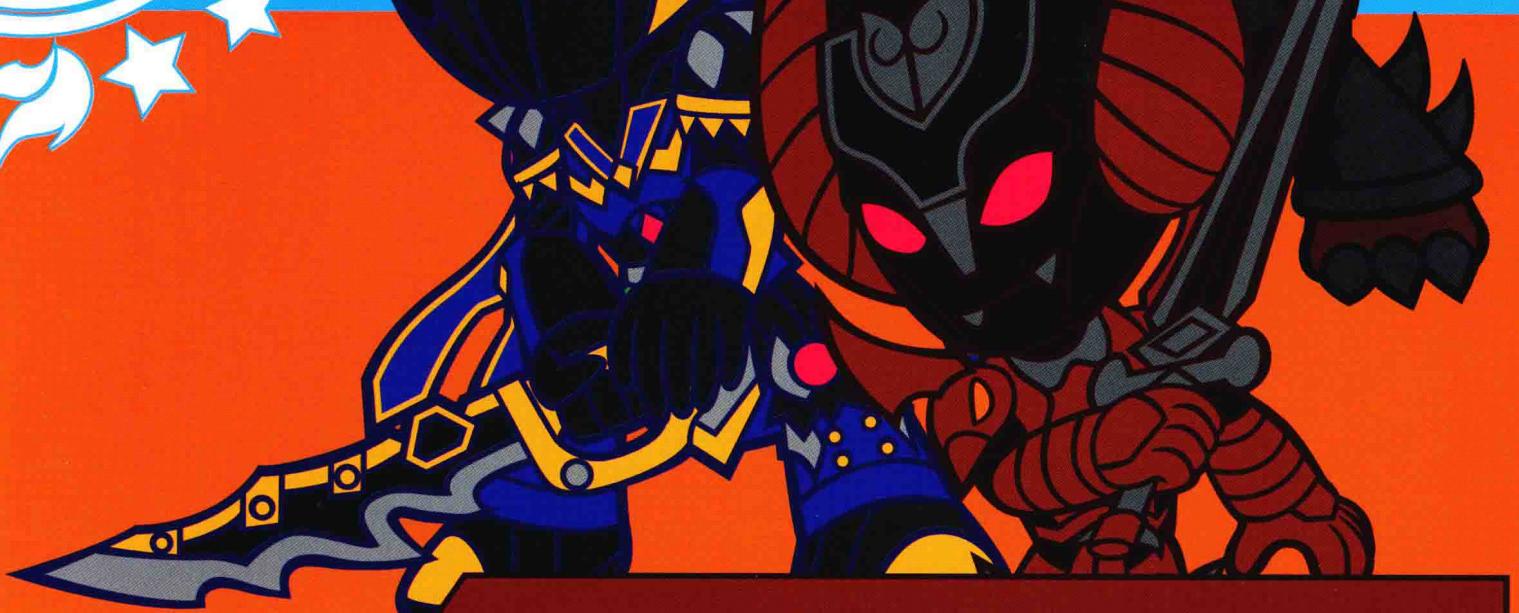




# 铠甲勇士

激战！

小朋友，仔细观  
察这幅图一分钟，然  
后翻到下一页。



欧克瑟



# 铠甲勇士

谁变了？

小朋友，请按照  
你的记忆，找出图中  
五处不同的地方吧。



VS



欧克瑟



## 哪里不一样?

小朋友，对照左右两幅图，图中共有六处不同的地方，请在右图中把它们圈出来。







## 这是谁的武器？

小朋友，下面这么多武器中，哪一把才是雅塔莱斯的武器呢？快把它圈出来吧。







## 混乱的迷宫

小朋友，帮助雅塔莱斯快速地通过迷宫吧！注意，图中有空白处，请在贴纸页里找出对应的贴纸贴上。

起点

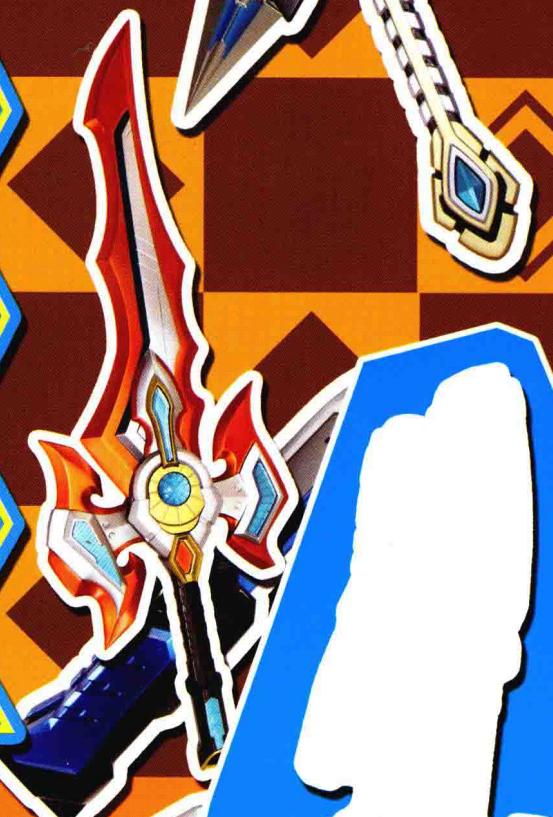




终点



电光雷霆剑





## 游戏棋

小朋友，找一枚骰子，选择自己喜欢的铠甲勇士来玩一玩游戏棋吧，比一比谁第一个到达终点。

遭遇欧克瑟，倒退二格。

打败欧克瑟，现身，三格。



激战符艾欧克瑟，原地停留一回合。

遭遇欧克瑟偷袭，退二格。

打败欧克瑟，前进三格。



激战拉姆达，前进五格。

符艾欧克瑟现身，前进二格。



遇到陷阱，倒退三格。



起点

遭遇欧克瑟偷袭，退二格。