

最新 电脑游戏 攻略及秘技



小鱼儿 编

广东旅游出版社



● 最新 ● 电脑游戏 攻略及秘技

小鱼儿 编

广东旅游出版社

最新电脑游戏攻略及秘技

小鱼儿 编

广东旅游出版社出版发行

(广州市中山一路 30 号之一 邮政编码: 510600)

中山市迪丽彩色印刷厂印刷

787×1092 毫米 32 开 11.625 印张 250 千字

1997 年 4 月第 1 版 1997 年 5 月第 1 次印刷

印数: 1—12400 册

ISBN 7 —80521—776—9

TP·4 定价: 17.50 元

前言 游戏的年代

随着电子科技的不断发展，电子游戏特别是电脑游戏已逐步成为时代的潮流。

游戏原本只是供玩乐的工具，但现代的游戏早已超出了玩乐的范畴。通过游戏，我们可以了解人类发展的历史和未来的趋势；可以开发智力、有益身心；可以最大限度地发挥在现实生活中无从发挥的个人才能；可以使许多在书本上看起来非常枯燥的知识变得非常有趣、生动。

进入1996年，电脑游戏真正开始进入高科技时代，模拟、三维、电影、电视等技术的大量采用，使电脑游戏在视觉上有了前所未有的大突破。

游戏的类型主要有角色扮演，如流行了一整年的《仙剑奇侠传》；解谜类，如经典的《第十一小时》；战略类，今年流行的是即时战斗类战略游戏，如《红色警戒》、《命令与征服》，当然《三国》类游戏仍然是传统战略类游戏的代表，不时都会有电脑公司推出一部两部；动作类，《街霸》的长久不衰说明需要发泄的玩家大有人在；模拟类，今年是模拟类

游戏的春天，以《DOOM》（毁灭战士）为代表的模拟战斗游戏横扫全世界，掀起了模拟游戏的高潮。另外，国产游戏也有长足的进步，《官渡》、《中关村启示录》等游戏的发行，说明国产游戏的未来将会一片光明。

目前的游戏越来越倾向于综合化，比如象《大富翁》这样的战棋类游戏，现在也加入了战斗；解谜类的游戏也走向了三维化；原本就是三维的模拟飞行、赛车游戏更是加入了大量的电影镜头，游戏的容量也越来越大，《烈火战车》二代的容量高达1000兆，多数的游戏都有一、两张光碟的容量，而且游戏的难度也不断提高，所以玩游戏的时间也越来越长。

为了让越来越多的玩家在较短的时间里，多欣赏一些新的游戏，我们选编了一批目前最流行的游戏的攻略和秘技，希望可以给一直在努力“攻关”的玩家们提供一些帮助。由于游戏的内容一般都很长很复杂，所以要将游戏里的每一个小步骤都写出来是很难的，而且如果真的那样写，游戏本身的娱乐性也就荡然无存了。因此，本书中的游戏攻略基本上是点到为止，给各位玩家留下一点发挥的空间，留下一点想象的余地，留下一点玩游戏的兴趣。

编者

游戏操作指南

一、游戏的安装

1、DOS 安装

A、软盘安装

在 C 盘根目录下，键入 A: 或 B: (软盘驱动器的名称)，然后按 ENTER (回车) 键。再键入 CD\? (为要安装游戏的目录名) 进入游戏子目录，然后键入 INSTALL (游戏安装文件通常是 INSTALL. BAT 或 INSTALL. EXE)，按 ENTER (回车) 键即开始安装。游戏一般会进行自动安装，并根据需要提示玩家何时放入第几张盘，安装完成后，屏幕会提示安装结束，键入 “?” (屏幕提示要键入的字符) 即可进行游戏。

B、光盘安装

在 C 盘根目录下，键入 D: 或 E: (光盘驱动器的名称)，然后按 ENTER 键。再键入 CD\? (为要安装游戏的目录名) 进入游戏子目录，然后键入 INSTALL (游戏安装文件通

常是 INSTALL. BAT 或 INSTALL. EXE), 按 ENTER (回车) 键即开始安装。游戏一般会自动进行安装, 安装完成后, 屏幕会提示安装结束, 键入 “?” (屏幕提示要键入的字符) 即可进行游戏。

2、WINDOWS 安装

在 C 盘根目录下, 键入 WIN, 进入 WINDOWS 界面。

打开“文件”菜单下的“运行”子菜单, 按下“浏览”钮, 选择驱动器的名称, 然后进入要安装的游戏的子目录, 找到安装文件 (通常是 INSTALL. EXE、INSTALL. BAT、SETUP. BAT、SETUP. EXE), 按一下该文件的名称, 再按 OK 钮。再一次按 OK 钮, 游戏就开始安装。安装完成后, 同样会有提示告诉玩家安装已经完成。

游戏安装完成后, 一般会生成一个游戏图标, 用鼠标点图标后即可开始游戏。

3、WINDOWS95 安装

进入 WIN95, 打开“开始”菜单下的“运行”子菜单, 按下“浏览”钮, 选择驱动器的名称, 然后进入要安装的游戏的子目录, 找到安装文件 (通常是 INSTALL. EXE、INSTALL. BAT、SETUP. BAT、SETUP. EXE), 按一下该文件的名称, 再按 OK 或确认钮。再一次按 OK 或确认钮, 游戏就开始安装。安装完成后, 同样会有提示告诉玩家安装已经完成。

游戏安装完成后, 一般会生成一个游戏图标, 用鼠标点图标后即可开始游戏。或者打开“开始”菜单下的“程序”子菜单, 找到游戏的菜单, 打开它, 用鼠标选取游戏的执行图标连接两下即可开始游戏。

二、游戏的操作

1、使用鼠标。

一般的游戏都是使用鼠标进行操作的，一来比较方便，二来容易控制，通常一只手就可以进行游戏。但鼠标不太支持动作类的游戏。

2、使用键盘。

使用键盘进行游戏的主要问题是一只手管不过来，但功能键明显比鼠标多得多。而且在鼠标不支持又没有游戏摇杆的游戏中，只有键盘才能进行游戏。键盘上用于游戏的键一般包括方向键（即上下左右键）、数字键（即1~0）、ENTER键（回车）键、CTRL键、ALT键、SHIFT键、SPACE（空格键）键、F1~F12键等，还包括这些键之间的组合键，如：CTRL键+F1键，也就是说这两个键要同时按下。总之，键盘的功能最多，用起来也最复杂。

3、使用游戏摇杆。

游戏摇杆是专门用于玩游戏的操作工具，有各式各样的型号、品种，有四键的、有两键等等，由于游戏摇杆专为游戏设计，因此，一般都设计得比较科学，让玩家的两只手都能使上劲。对于《街霸》、《傲气雄鹰》等纯动作游戏，建议还是用游戏摇杆操作，不仅相对比键盘要容易得多，而且玩赛车一类的游戏时，比较有真实感。

三、游戏过关要诀

1、拿到新游戏时，先阅读安装指南，安装完成之后，先阅读游戏附带的README文件，将游戏的注意事项、玩法等

有一个大致的了解。

2、根据游戏的类型选择游戏的操作工具，战略类、角色扮演类游戏最好用鼠标；动作类、模拟类最好用游戏摇杆。

3、游戏中要经常存取进度，将已通过的部分保存起来，以后可以直接读取进度而跳过已玩过的部分。

4、游戏中要特别耐心，注意观察画面上的一切变化，尤其是解谜类的游戏，一定要到处都看一看、摸一摸，避免遗漏任何有用的物品。

5、有的游戏确实比较难，玩不过去的时候，也可以学习学习其他玩家的心得体会，运用一些秘技过关，但最好还是自己动脑筋。有些游戏需要使用软件修改，所以少不了要学学修改类的软件，如 FPE、PCTOOLS、GAME BUSTER 等等。

6、修改游戏的基本方法是：在游戏进行中激活修改软件，对与过关相关的任务、物品、武器等内容的地址（电脑地址）进行分析，最终找到这些地址。然后退出游戏，进入 PCTOOLS 等软件的运行界面，对相关文件（通常是存储进度的文件，后缀名一般是 SAV、RPG、DAT 等）进行修改，将找到的地址上的数值进行修改，通常是改大数值，这样就可以在某方面提高能力，甚至达到无敌的地步。一般来说，地址通常由游戏高手们发掘出来，一般玩家只要照着地址修改就可以了。

7、有的游戏对玩家的个人知识面要求比较高，特别是一些经营类的游戏，如《文明》等，这就要求玩家在玩游戏之余，要不断提高自己的个人修养、文化程度，以便在游戏中顺利过关。同时，这也是游戏反作用于玩家的最好例证。

目 录

傲气雄鹰..... (1)	命令与征服..... (186)
'96 超霸杯世界越野	模拟城市 2000 (201)
汽车拉力赛 (11)	魔岛大富翁..... (209)
穿越死亡线 (19)	魔兽争霸Ⅱ 黑暗之
传说纪元之黑暗之	门..... (213)
星 (26)	三国志 V (222)
大航海时代Ⅱ (40)	三国志孔明传..... (236)
第十一小时 (58)	生化悍将Ⅱ 之复活
遁入黑暗 (80)	 (248)
黑暗之虫Ⅱ (97)	时空游侠..... (260)
红色警戒..... (106)	狩魔猎人Ⅱ 之心魔
坏蟑螂..... (118)	 (269)
毁灭战士Ⅱ 地球之炼	仙剑奇侠传..... (279)
狱..... (124)	新蜀山剑侠之紫青
金庸群侠传..... (138)	双剑录..... (287)
绝代双骄..... (152)	星球大战之绝地大反攻
绝地之众神的诅咒	Ⅱ 之隐匿帝国..... (298)
..... (161)	文明Ⅱ (308)
烈火战车Ⅱ (170)	Z 纵队 (336)
刘伯温传奇..... (176)	足球 96 (355)

1. 傲气雄鹰 (U. S. NAVY FIGHTERS)

游戏类型：模拟

游戏语种：英文

操作系统：DOS

游戏载体：光碟

游戏操作：键盘、游戏杆

《傲气雄鹰》是模拟空战游戏的经典之作，故事说的是1997年，俄罗斯总统叶利钦被赶下台，美国空军在乌克兰政府的强烈要求下，出兵俄罗斯。

游戏菜单

欣赏一段电影后，进入游戏主菜单。

1、Play Single Mission（单一任务模式）

包括12个训练任务及38个实战任务。新手应先到12个训练任务中熟悉一下，特别需要参加以下几个训练任务：

(1) Basic Flight（基本飞行）：练习基本的起、降、飞行、熟悉仪表及各功能。

(2) Landing（降落）：练习在大雾中降落，玩家无法看清

航空母舰，全凭仪表定位。这个任务主要训练玩家熟悉仪表飞行，因为在实际任务中是全天候作战。

(5) Cobra (眼镜蛇): 驾驶 SU-33 去完成眼镜蛇机动动作，即在短时间内飞机形成机头后仰，机尾在前却向前平飞的特技动作，机身仰角为 115 度左右。

(8) Heavy Metal: 玩家通过这个训练学会进行夜间超低空对地攻击，同样需要仪表飞行。

(9) Guns (空中打靶): 练习对空攻击时机炮的使用，提高命中率。

(10) Missiles (空对空导弹练习): 掌握各种空对空导弹的特性、制导方式、有效射程、最佳射程，是迅速解决敌机的杀手锏。

完成这些训练任务后，玩家便可到后面 38 个各具特色的实战中显身手了。

2、Crack Quick Mission (快速任务)

可编辑敌我飞机机种、数量、飞行员素质、天气、地面和海面目标等。

3、Crack Pro Mission (一个小战役)

可编辑明确的任务目标及执行过程等。

4、Start New Campaign (开始长期战役模式)

5、Continut Old Campaign (继续长期战役旧进度)

6、Configure Hardware (硬件设定)

有菜单分辨率，飞行模式分辨率、音效卡设定等。

7、See Vehicle Info (查阅各种兵器资料)

8、View Pilot Records (查阅飞行员记录)

进入飞行模式 (单任务、自制任务、长期任务中任一

个), 按 ESC 键, 画面上方出现一系列菜单选项:

1、PREF 选项

(1) Stick (飞行动作控制方式)

可选键盘、摇杆及 Thrustmaster FCS。建议用摇杆操作。

(2) Rudder (方向舵控制方式)

可选键盘或舵踏板 (Rudder Pedals)。

(3) Throttle (油门控制方式)

可选键盘或者用油门控制器 (Throttle Stic)。

(4) Graphics (图形控制)

可选择背景和目标的精细度, 以及开启、关闭一些背景效果 (云、海浪、地形) 和目标上的贴图等。

(5) Sounds (声音控制)

控制音效及背景音乐音量大小。

(6) HUD Pitch Ladder? (在 HUD 上显示机身坡度刻度?)

HUD 是飞机信息的集中显示屏, 即飞行员在头盔中看到的全部信息, 要答 “YES”。

(7) Dim HUD (Shift + [)

按 Shift + [或] 调节 HUD 明暗。

(8) Brighten HUD (Shift +)]

按 Shift + [或] 调节 HUD 明暗。

(9) View Transitions? (显示视觉上的过渡吗?)

(10) Authentic Radar CRT? (采用真实的雷达显示吗?)

(11) Cockpit “Backspace” (显示座舱吗?)

(12) Rear—View Mirrors? (要后视镜吗?)

(13) Radio Silence? (ALT+S)

开始或取消无线电静默。

2、View 选项

(1) Front F1: 前方视角。

(2) Back F2: 后方视角。

(3) Up F3: 上方视角。

(4) Track F4: 追踪当前被跟踪目标视角。

(5) Player—Missile F5: 从玩家座机观察正锁定追杀玩家座机的导弹。

(6) Player—Winman F6: 从玩家观察僚机方位的视角。

(7) Player — Target F7: 从玩家座机观察被跟踪目标方位。

(8) Target—player F8: 与 (7) 相反。

(9) Fly—by F9: 飞行外视角。

(10) External F10: 外部视角, 可用“+”、“-”放大、缩小及用方向键 (有摇杆时) 变换观察方位。

(11) Missile F12: 本机最近发射的导弹视角。

(12) “Ctrl” Uses Missile: 按住 Ctrl 键, 再与 F1 — F9 配合使用, 可观察导弹的各种视角。

(13) “Alt” Uses Target: 按住 Alt 键, 再与 F1 — F9 配合使用, 可观察为目标的各种视角。

3、Window 选项

YES 表示建议打开, NO 表示不打开, 最多可同时打开 4 个窗口。

(1) Envelope Shift+1, 飞行区域地表显示窗口。(NO)

(2) Forware View Shift+2, 前视窗口。(YES)

(3) Other View Shift+3, 其它窗口。(NO)

(4) Target View Shift + 4, 目标图像及其状态显示。
(YES)

(5) RWR Shift + 5, 攻击/被攻击雷达监视系统显示屏。
(YES)

(6) Navigation Shift + 6, 导航仪显示屏。(YES)

(7) System Status "Shift + 7", 系统状态显示屏。
(NO)

(8) Weapon Statu "Shift + 8", 武器状态显示屏, 显示
现有武器种类、数量及当前待命武器。(NO)

(9) Radar "9", 前视雷达。(YES)

4、Cheat 作弊模式

(1) Invulnerable? 不死。

(2) Unlimited Ammo? 无限弹药。

(3) Unlimited Fuel? 无限油料。

(4) Easy Aiming? 容易的瞄准。

(5) No Crasher? 不会碰撞。

(6) No Spins? 不会堕入螺旋。

(7) Pull Extra G? 不会有过载效果。

(8) Ignore Weapon Weights? 忽略武器重量。

(9) No Sun Whiteout? 没有阳光产生的白视。

(10) No Redout or Blackout? 没有因超负载产生的红视
及黑视。

(11) Ignore Midair Collisions? 忽略空中碰撞。

(12) Show Target Info? Shift + 7 显示目标名称。

(13) Air Combat Guns Only? 空战中只能用机炮(敌我
均包括)。

游戏操作

A 键：开启/关闭自动驾驶（导航）功能，开启后可自动飞向当前导航点，但控制权交给电脑。

B 键：空中减速板、地面刹车开/关，打开时，可有效降低空速。

C 键：时间压缩，按一下压缩 2 倍，最大 8 倍。

D 键：机身损坏率报告。

F 键：收/放襟翼，用于获得较大升力，但同时会降低速度，起飞时必须放下。

G 键：收/放起落架，放下后会影响到速度及灵活性。

H 键：收/放钩索，降落时用来钩住甲板上拦阻索以免滑出跑道。

I 键：开启/关闭雷达热成像追踪工作方式。

J 键：开/关无线电干扰。

M 键：开启/关闭雷达辐射波工作方式。

R 键：开启/关闭雷达。

N 键：导航/战斗模式切换。

T 键：选择跟踪下一较远目标，包括天空、地面与海面的各类目标，必须在当前雷达工作的搜索范围内。

U 键：敌我识别询问，若收到 Friendly 则表示友方，若收到 Unknow 则表示为不明物，即敌方。但只适用于空中目标，对于地回及海面或距离太远的空中目标都无法识别。

V 键：Other View 窗口的开启/关闭。

W 键：选择下一导航点为目前导航点。

Y 键：雷达历史功能开启/关闭。

CTRL+A 键：询问距离最近的友机方位，12 点为正前方，6 点为正后方。

CTRL+C 键：退回 DOS。

CTRL+P 键：暂停游戏。

CTRL+Q 键：中止/结束任务。在没有安全返回航空母舰前，按此键则任务宣告失败。

CTRL+X 键：询问地面目标方位。

CTRL+Z 键：询问距离最近的敌机方位。

CTRL+T 键：显示所有目标名称信息。

SHIFT+C 键：时间减慢一半。

SHIFT+E 键：弃机弹射。

SHIFT+J 键：抛掉副油箱，战斗前应先按此键。

SHIFT+K 键：抛掉所有对地武器。

SHIFT+T 键：选择跟踪下一较近的目标，与 T 相反。

SHIFT+W 键：选择前一导航点为当前导航点。

ALT+1 键：命令僚机保持稳定平飞。

ALT+2 键：命令僚机从左脱离长机。

ALT+3 键：命令僚机从右脱离长机。

ALT+4 键：命令僚机从下脱离长机。

ALT+5 键：命令僚机从上脱离长机。

ALT+6 键：命令僚机从左接近目标并实行攻击。

ALT+7 键：命令僚机从右接近目标并实行攻击。

ALT+8 键：命令僚机从下接近目标并实行攻击。

ALT+9 键：命令僚机从上接近目标并实行攻击。

ALT+B 键：命令僚机返航，与僚机解除关系，此后僚