

地下城与勇士
D·N·F

无尽的挑战

珍藏宝典



国服第四章《无尽的挑战》正式客户端



电脑报电子音像出版社
CPCW ELECTRONIC & AUDIOVISUAL PRESS

- 死亡之塔快速通关指南
- 阿法利亚、诺斯马尔深渊BOSS心得
- 元素师觉醒，各职业深度分析
- 最强装备入手，完美的换装指南

精彩看点

地下城与勇士
D·N·F



名称 地下城与勇士珍藏宝典
编著 杨建华
责任编辑 黄翮 杨阳
设计 陈敏 杨亚 郑兰

出版单位 电脑报电子音像出版社
读者服务 singen@qq.com

版权所有 盗版必究
未经许可 不得以任何形式和手段复制或抄袭

版权声明 本手册中有个别因地址不明而未支付稿酬的作者，
请与重庆市版权中心联系，由其代为转交支付。
电话 (023) 67708230 67708231

CD生产 苏州新海博数码科技有限公司
文本印刷 重庆蜀之星彩印包装有限公司
开本规格 889mm × 1194mm 1/24 印张 9
版号 ISBN 978-7-89476-266-5
版次 2010年1月第1版 2010年1月第1次印刷
定价 35元 (1DVD附赠1手册)





目录 Contents



鬼剑士..... 1

鬼剑士深度研究	2
成长属性篇	3
攻击速度篇	4
攻击范围篇	5
剑魂	6
刷图与加点	7
PK心得	8
狂战士	10
狂战士的定位	10
刷图与加点	10
PK心得	12

阿修罗	14
阿修罗的定位	14
刷图与加点	14
PK心得	17
鬼泣	18
鬼泣的定位	18
刷图与加点	18
PK心得	21





神枪手 22

神枪手深度研究	23
成长属性篇	23
神枪手武器研究	24
漫游枪手	25
漫游枪手的定位	25
刷图与加点	25
PK心得	27
枪炮师	30
枪炮师的定位	30
刷图与加点	30
PK心得	32
机械师	33
机械师的定位	33
刷图与加点	33
PK心得	35
弹药专家	36
弹药专家的定位	36
刷图与加点	36
PK心得	38



格斗家 40

格斗家深度研究	41
成长属性篇	41
格斗家常识篇	41
关于破保护取舍	42
移动速度篇	42
柔道家	43
柔道家的定位	43
刷图与加点	43
PK心得	44
街霸	47
街霸的定位	47
刷图与加点	48
PK心得	50
散打	51
散打的定位	51
刷图与加点	52
PK心得	53
气功师	54
气功师的定位	54
刷图与加点	54
PK心得	55



DUNGEON FIGHTER 魔法师 57

魔法师深度研究	58
成长属性篇	58
命中研究篇	58
不屈意志研究篇	59
元素师	60
元素师的定位	60
刷图与加点	60
PK心得	62
战斗法师	63
战斗法师的定位	63
刷图与加点	63
职业PK心得	66
召唤师	68
召唤师的定位	68
刷图与加点	68
PK心得	70
魔道学者	71
魔道学者的定位	71
魔道学者的成长之路	71

DUNGEON FIGHTER 圣职者 75

圣职者深度研究	76
圣骑士	77
圣骑士的定位	77
传统型圣骑士的养成	77
单刷型圣骑士的养成	80
蓝拳圣使	81
蓝拳圣使的定位	81
蓝拳圣使技能剖析	81
驱魔师	85
驱魔师的定位	85
驱魔师的流派	85



DUNGEON FIGHTER 新深渊&新任务 88

两大地图综述	88
死亡之塔	93
深渊副本	107
阿法利亚	107
诺斯玛尔	108
各高级副本简易攻略	110

DUNGEON FIGHTER 勇士格斗堂 116

打击判定	117
鬼剑士对战技巧与连招	120
剑魂	120
狂战士	122
阿修罗	123
鬼泣	125
神枪手对战技巧与连招	127
漫游枪手	127
枪炮师	128
机械师	128
弹药专家	129



格斗家对战技巧与连招	130
柔道家	130
街霸	131
散打	132
气功师	134
魔法师对战技巧与连招	137
元素师	137
战斗法师	138
召唤师	140
魔道学者	141
圣职者对战技巧与连招	142
圣骑士	142
蓝拳圣使	143
驱魔师	144



职业觉醒 145

格斗家觉醒	145
柔道家觉醒任务	145
柔道家觉醒技能	146
街霸觉醒任务	149
街霸觉醒技能	150
散打觉醒任务	151
散打觉醒技能	152
气功师觉醒任务	154
气功师觉醒技能	155
鬼剑士觉醒	157
剑魂觉醒任务	157

剑魂觉醒技能	158
狂战士觉醒任务	159
狂战士觉醒技能	161
阿修罗觉醒任务	163
阿修罗觉醒技能	164
鬼泣觉醒任务	166
鬼泣觉醒技能	167
魔法师觉醒	168
元素师觉醒任务	168
元素师觉醒技能	169
召唤师觉醒任务	170
召唤师觉醒技能	172
战斗法师觉醒任务	173
战斗法师觉醒技能	174

神枪手觉醒 177

漫游枪手觉醒任务	177
漫游枪手觉醒技能	178
枪炮师觉醒任务	179
枪炮师觉醒技能	180
机械师觉醒任务	181
机械师觉醒技能	182
弹药专家觉醒任务	183
弹药专家觉醒技能	184



宠物 186



附录 194

40级以上的史诗级武器介绍	194
鬼剑士武器	194
格斗家武器	197
神枪手武器	200
魔法师武器	202
圣职者武器	205





鬼剑士



“从我的手被鬼神侵入的那天起，我的人生改变了。”

鬼剑士这一职业类似于其他游戏中的“战士”，但他并没有传统战士的造型——一手拿武器、一手拿盾牌，而是只拿一把武器。这也许是因为他们扭曲的左臂，用这只发黑扭曲的鬼手来持盾有很多不便，外加他们的左臂上缠绕着压制鬼神所使用的铁链，所以他们所选择这样的战斗方式也是很自然的。



鬼剑士职业导师G'S'D





鬼剑士深度研究

造成鬼剑士们左手变异的原因是 50 年前阿拉德大陆的一场灾变。经过一些学者、鬼剑士们的研究发现，鬼剑士左手的变异并非遗传或是地域性的。无论何人，在任何时期，一只手都有可能变成发黑的鬼手，这样鬼剑士就拥有了查看鬼神活动的特异功能。

原本这种变异是魔物侵蚀人类的表现，可在鬼剑士们强大的意志力的控制下，以及不断的修行中，这种可怕的变异被克制在了体内。

当然，鬼剑士们的修行方式也是各种各样的。一些鬼剑士像雪兰、巴恩这类著名的剑客那样，将自己持有的武器使用得淋漓尽致，人们称这类鬼剑士为剑魂；而一些鬼剑士并没有过于担忧左手的变异，他们解开了手臂的秘密，并从中获取鬼神的力量，人们将这些鬼剑士称为鬼泣；一些鬼剑士加入了阿拉德最伟大的鬼剑士 G'S'D 的门下，放弃了双眼，而改用心灵去感受气流；而最不幸的一群鬼剑士，他们被魔王卡赞支配了一部分意志，一旦怒上心头，就会失去理智大开杀戒，阿拉德的人们暗地里称他们为“疯子”或者狂战士。



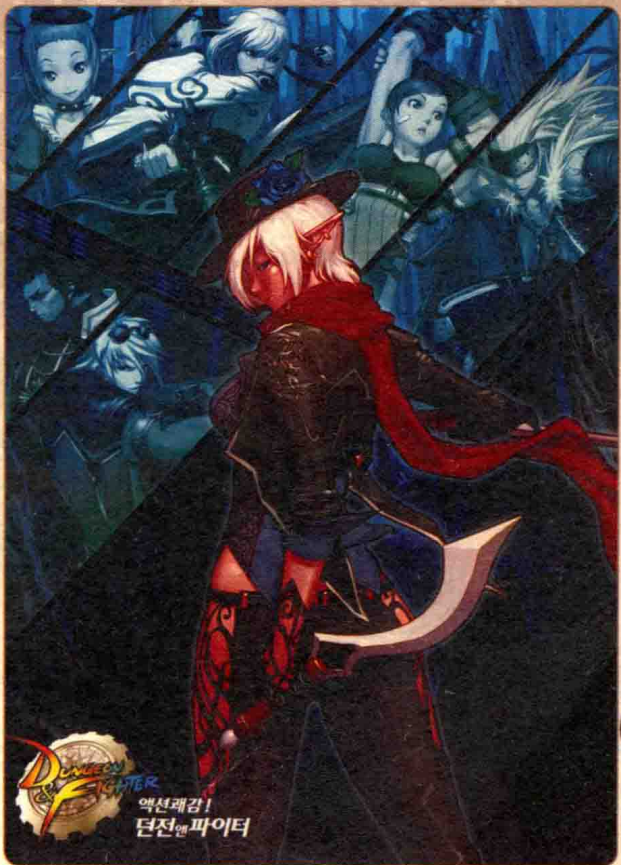


成长属性篇

成长属性	HP	MP	力量	智力	体质	精神
鬼剑士	45.0	25.0	3.3	2.7	3.3	2.7
剑魂	50.0	20.0	3.5	2.5	3.5	2.5
狂战士	55.0	15.0	4.0	2.0	4.0	2.0
阿修罗	52.0	22.0	2.5	3.5	2.5	3.5
鬼泣	40.0	30.0	2.0	4.0	2.0	4.0

此表为鬼剑士各职业成长属性列表。在能转职前，我们的成长都是以普通鬼剑士的属性为基础的，而在转职后，我们升级所获得的属性点才是按照上表的数据来进行的。举个简单的例子，若你在40级时才将自己的鬼剑士转职为狂战士，那么18级到40级的过程中，每升一级你能获得的力量点数为3.3而非4.0，那么你将比18级就转职的狂战士少了15.4的力量。对于狂战士这样的以力量为主要属性的职业来说，想要最大化自己的攻击力那么就要尽早转职。

不过也并非越早转职就越好，大家可以根据自己的喜好来打造出极具个性的角色。在决斗场中，靠近战肉搏而取胜的勇武流得到了广大鬼剑士玩家的青睐，要想把这种流派打得既华丽又有高伤害就得靠力量这一属性。鬼剑士的力量成长远高于阿修罗和鬼泣的，想在决斗场中采用勇武流获得一席之地的阿修罗与鬼泣玩家们，不妨将鬼剑士练到较高的级别后再转职。当然，这样的做法所付出的代价是比较高的，首先要认清一点——高等级的地图里，没有转职技能的支持，单靠鬼剑士天生领悟的那几招来打，简直是生不如死。





攻击速度篇

鬼剑士的武器分为巨剑、钝器、太刀、短剑、光剑，其中光剑为剑魂的特有武器。通常情况下，巨剑和钝器的攻速为“缓慢”，短剑的攻速为“普通”，太刀的攻速为“快速”，而光剑的攻速为“极快”。

这样的形容只是一个非常含糊的说法，在此我们要将攻速量化，以便于鬼剑士们更加深刻地认识自己手中的武器。

武器种类	攻速
巨剑	774
钝器（空手）	825
短剑	850
太刀	918
光剑	935

此表中的数据仅是以未穿时装的鬼剑士为基准，而我们通过各种途径以提升自己的攻速也是以当前所持武器为准，例如身穿一套高级时装的鬼剑士（高级时装提供11%的攻速加成），持一般巨剑的攻速为851，达到持短剑的普通攻速水平。

这里要特别提醒大家的是，一些特别的武器所具有的攻击速度是不一样的，例如40级的粉色短剑“卡露亚的教导——裂风”，它原本就已超过了918的攻速，加之此武器本身提供了5%的攻速，也就是说，在没有其他装备与时装的支持下，单拿一把“卡露亚的教导——裂风”就能达到964的攻速，已经大大超越了光剑的“极快”。这种特别的武器还有很多，我们将在后面逐一推荐。



天生就与众不同的武器

此外，攻速还直接影响到物理技能的生成速度，换句话说，你所具有的攻击速度越高，物理技能的生成速度就越快，举个简单的例子，用太刀生成“十字斩”的速度就要比巨剑快很多。而所谓物理技能，就是技能说明中提及的“武器物攻”。



三斜斩 [Lv.4]地下斩
Triple Slash

施放时间	瞬发	瞬发
冷却时间	6秒	瞬发
操作指南	按住状态栏下1-2	

①连斩的各段击力 100%、100%、
150%的武器物攻
②连斩的各段击力 100%、200%、
100%、150%、200%的武器物攻

滑动的时候前方敌人发出3
连斩攻击，中断或施速连斩后并
随计算冷却时间。
若剑魂职业已学习5以上的「
太刀精通」(无等级精通)，则可以
形成5连斩攻击敌人。

【点击鼠标右键可修改安全】
按「F」键，返回简要说明
按「F」键，可以查看其他类别的
技能说明



物理技能生成的速度是取决于自身攻速的

攻击范围篇

首先我们要讲解一下X轴和Y轴。学过基础几何课程的朋友应该都知道，所谓X轴就是正常视角下，横向的范围；而Y轴则是纵向的范围。

当角色站在地面时，攻击范围在X轴和Y轴都拔尖的是巨剑。而钝器、短剑、太刀、光剑的攻击范围几乎一样。

而在空中，这种状况有所改变。通过严格的测试，我们得出结论——鬼剑士在跳跃时发动的普通攻击所覆盖的范围是一样的。



巨剑的地上攻击范围是最为出众的



在空中，巨剑和太刀的攻击范围是一样的





剑魂

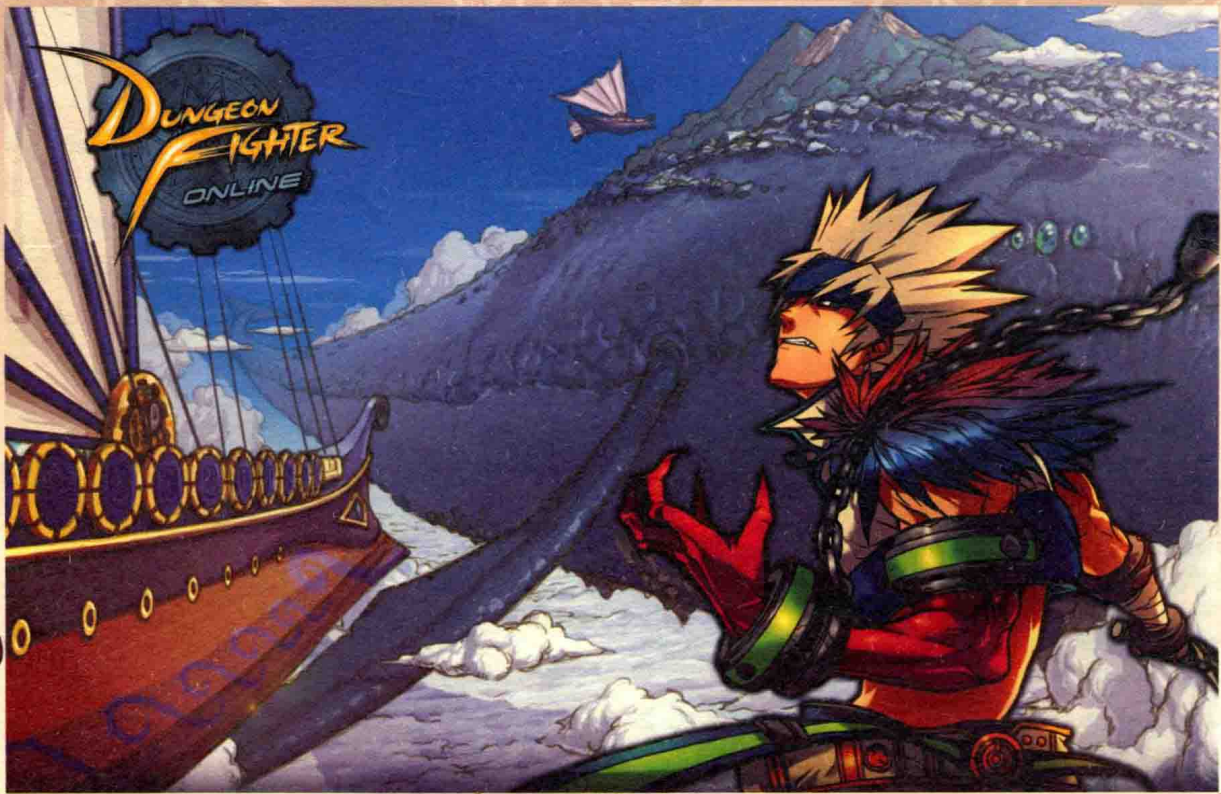


“不屈服于鬼神的妨碍，一如既往地修炼自己的宝剑，这不是武道的极限吗？”

有这样的一些人。无论是心脏虚弱还是缺少一只腿，他们在任何条件下都不会屈服，勇往直前，向自己特定的目标前进。

同样也有这样的一些人，即使拿武器的手变得扭曲，也不会向命运屈服，而会更努力地对武器进行精研。其中一部分人在各自的武器领域里达到了极限，人们将这些鬼剑士称为“剑魂”。

剑魂是精通所有剑类武器的武器专家，战场上的多面手。也是唯一能掌握光剑的角色。擅长以迅雷不及掩耳之势的连击击溃对手。能够在战斗中进退自如，灵活性极高。





刷图与加点

在第四章中，由于死亡之塔及相关任务的开放，很多玩剑魂的朋友将技能加点的中心转向了刷图。

就纯粹的刷图型加点来说，我们强烈推荐使用光剑和钝器中的一种或两种，因为作为万用型的光剑能应付所有场合的战斗需求，而钝器除了能提供打怪高硬直高命中所带来的安全性外，其现阶段的价格性也为高精练提供了基础条件。

将钝器专精加满的朋友可以将破军升龙击加满，这是一个非常棒的霸体加浮空技能，在钝器专精的情况下，不容易出现miss的情况，外加能提供一次强大的蓄气形下捶击，这样就不会出现打不着怪反而被怪打的尴尬局面，能同时保证伤害输出与自身安全。

下面我们推荐一个剑魂的刷图型加点。



剑魂的刷图加点

虽然剑魂的被动觉醒极鬼剑术（斩铁式）看起来很好用，但在实战中，却非常差劲——现阶段满级的被动觉醒仅能削弱怪物 700 点防御，这对于大多数怪物来说几乎差到了忽略不计的程度。



破极兵刃是必须加满的技能，这是大幅提升剑魂攻击力的招牌式技能，为连续技的爆发提供了强有力的保证；

而银光落刃加满的原因是它能提供较大范围的怪物浮空能力，特别是在使用钝器的情况下，能为后续连续技提供条件；

在“气血”技能方面，我们通过偷师技能学习到了 1 级的噬魂之手，这在上图中没有表现出来，这一点非常关键，它和裂波斩的原理一样——当怪物围攻你的时候，这个技能可以为你提供短暂的“无敌”时间，用于逃生；

而在通用技能方面，我们只加出了强制后跳与受身蹲伏，而没有加跃翔与物理暴击，理由很简单——在 NPC 诺顿处能购买到的锐眼药剂能在 20 秒内提供 50% 的物理暴击率，且它的效果是可以叠

剑魂的被动觉醒极鬼剑术（斩铁式）配合通用技能中的物理暴击能在对抗穿皮甲和布甲的职业时起到非常棒的效果，特别是在对穿布甲的职业时，一旦打出暴击，一个连击下来能起到意想不到的效果，不过这样也容易把对手打进保护状态，其中的奥妙要多练才能领悟了；

而在气血技能方面，我们将噬魂之手、十字斩、和崩山击各加出了1点；鬼神技能方面的月光斩也加出了1点。噬魂之手同裂波斩的功能一样——破对手霸体技能和受身蹲伏后的绝佳技能；而十字斩、月光斩都是在使用上挑后的通用连续技；崩山击作为突进和快速近身的技能是拥有加出的必要的；

在武器精通方面，完全看个人喜好了，因为决斗场天平系统的存在，高精练的性价比就显得不高。选择巨剑的玩家在使用里·鬼剑术时，能获得一个攻击形态不错的二连击；选择钝器的玩家能获得将对手击倒在地后强有力的追加攻击；而太刀和短剑则在空中攻击方面拥有一定的特点。

此外在对抗一些特别的职业时，剑魂们要注意以下几点：

剑魂间的内战

多使用格挡是制造对手破绽的关键，不过对手和你一样也有用强筋的反击技能，把握好上挑和裂波斩以及噬魂之手的使用时间。

VS体术流的神枪手

如何有效的走位是自保的关键，他们拥有的霸体以及破霸体技能多到让你恼怒，换在空中对付他们比较好办，特别是在跃翔状态下，满级的银光落刃会是所有体术流神枪手的噩梦。

VS体术流格斗家

切忌与他们正面交火！体术流格斗家们的硬直恢复属性高到让人惊讶，原本是杀手锏的破军升龙击在他们面前会沦为反噬自己的杀手。在Y轴攻击范围上，剑魂要比体术流格斗家们强上一点，就用这优势和他们打拉锯战吧，但切记，优势只有那么一点点，如果走位出了那么一点点差错，就将被对手打到。此外，他们的旋风腿着实烦人，看见他们用这招，千万别犹豫，掌握好时机跳起来，空中连斩就能将他们打下来。

VS蓝拳圣使

这是一个让剑魂们练习格挡的好对手，他们在用念意驱动（将武器插入地上后）能使出地图跨度非常大的各种强筋拳术，不过这一攻击在被你格挡掉之后，就会成为反击的开始。也别高兴得太早，在你格挡成功时，你仍有可能被打晕……

VS机械师

呼……我们只能告诉你，保持良好的网络状态是关键。唯一值得剑魂们庆幸的是无论穿皮甲还是布甲，机械师们的防御力都是非常低下的，争取抓住机会反击得胜吧。



一名高素质的剑魂值得每一位玩家尊敬



Butterfly



狂战士



“为了得到更强的力量，不惜一切代价！即使代价为出卖自己的灵魂！”

被鬼神卡赞所控制的鬼剑士。也称为卡赞综合症。平时没什么异常，一旦有愤怒、激动的情绪，精神达到崩溃状态时会成为疯狂的鬼神。

因失去了理智所以无法区分敌军与我军，但他的速度与攻击力非常高。他摆平了异界生命体希洛克，希洛克是10年前的剑魂4人组合也无法相比的。所以狂战士在疯狂的瞬间也许是所有职业里最强的。



狂战士的定位

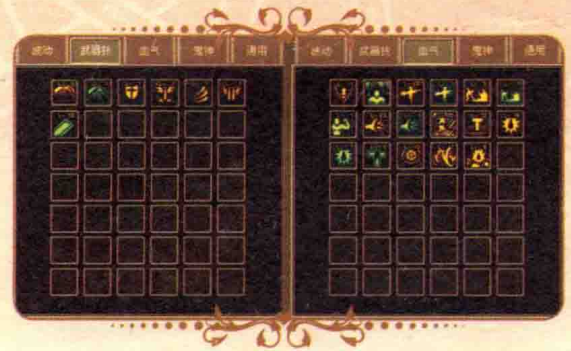
狂战士，典型的战斗机器。天生就是为战斗而生的角色。可以自己补血，也可以把自己的血转换给队友，血越少能力越强。暴走技能弥补了狂战士在速度上的不足，在使用巨型武器的同时，灵活性仅次剑魂。其极高的物理伤害，以及大范围杀伤技能，让面对他的每一个对手都不寒而栗。



刷图与加点

在第四章中，由于死亡之塔以及相关任务的开放，“双暴走”（即把暴走和气血分流均加到10级）成为了狂战士中最热门的加点方式——它们不用消耗死亡之塔中的无色小晶块，每个技能的持续时间为20秒，而冷却时间为40秒，也就是说这两个技能在死亡之塔中交替使用，能让你一直处于爆发状态。

在武器的选择上，很狂战士们在太刀和巨剑的选择中徘徊，关于这个问题，玩家各自都有自己的使用习惯和理解。我们的推荐是，当你的攻击速度加成大于20%时（一套高级时装提供11%的攻击速度加成，而装备和称号要凑出9%的攻击速度加



狂战士的刷图加点