



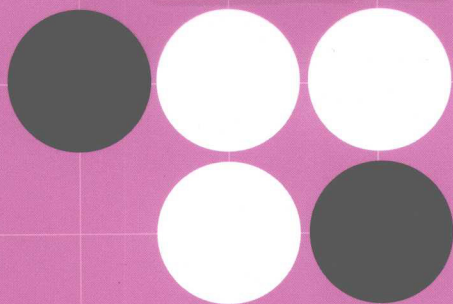
全国唯一专业棋牌出版社

# 围棋死活训练

WEIQI  
SIHUO  
XUNLIAN

[中级篇]

丁波 编著



成都时代出版社  
CHENGDU TIMES PRESS



全国唯一专业棋牌出版社

丁波 编著

# 围棋

WEIQI SHUO XUNLIAN

# 死活 训练

[中级篇]



成都时代出版社  
CHENGDU TIMES PRESS

## 图书在版编目(CIP)数据

围棋死活训练. 中级篇 / 丁波编著. —成都: 成都时代出版社, 2015. 8

ISBN 978 - 7 - 5464 - 1366 - 2

I. ①围… II. ①丁… III. ①死活棋(围棋) - 基本知识 IV. ①G891.3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2015)第 123297 号

## 围棋死活训练(中级篇)

WEIQI SIHUO XUNLIAN

丁波 编著

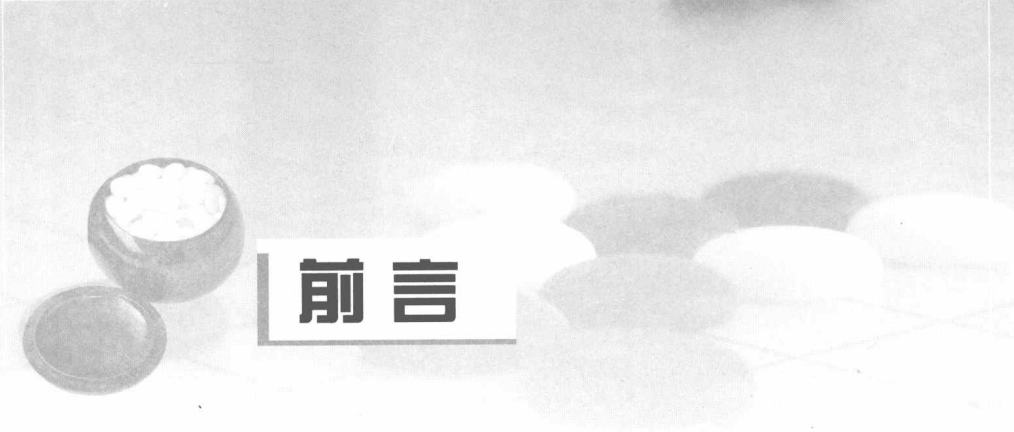
---

出品人 石碧川  
责任编辑 李 林  
责任校对 许 延  
装帧设计 袁 飞  
责任印制 干燕飞

出版发行 成都时代出版社  
电 话 (028)86742352(编辑部) (028)86615250(发行部)  
网 址 [www.chengdusd.com](http://www.chengdusd.com)  
印 刷 成都市书林印刷厂  
规 格 880 mm × 1230 mm 1/16  
印 张 14.75  
字 数 150 千字  
版 次 2015 年 8 月第 1 版  
印 次 2015 年 8 月第 1 次印刷  
书 号 ISBN 978 - 7 - 5464 - 1366 - 2  
定 价 23.00 元

著作权所有·违者必究。

本书若出现印装质量问题, 请与工厂联系。电话: (028)87481198



## 前言

围棋对局，从始至终都是围绕着死活问题来展开的。围棋死活的知识和技能，是棋手棋力最集中的体现，是围棋技巧中最基础、最核心的部分。

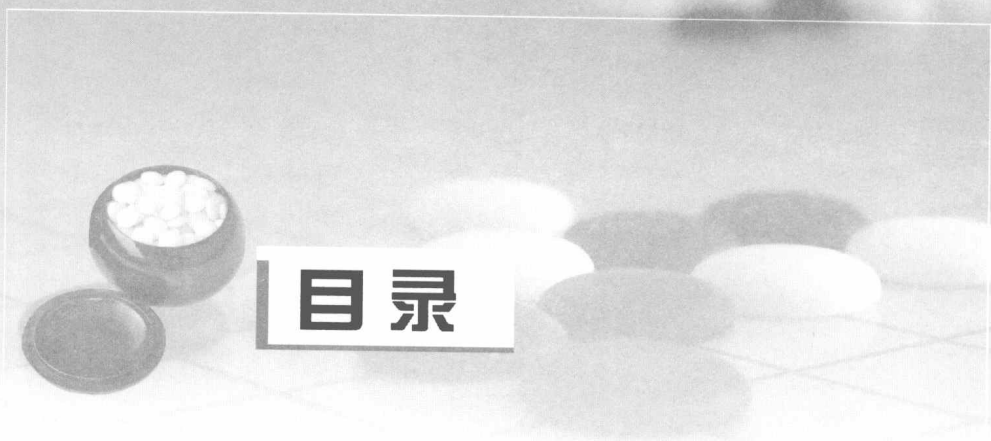
古往今来，围棋大师们都非常重视死活问题。他们除了自己在这一领域不断地深入钻研外，还特别强调学习围棋者首先要在死活问题上打下坚实的基础。

现在，我国业余围棋爱好者已达数千万人，其中多数是青少年。为了帮助广大的业余棋手掌握实战中常见的基本死活问题，我们编写了这套《围棋死活训练》手册，并根据练习题的难易程度，将其分为“初级篇”、“中级篇”、“高级篇”三册，先易后难，循序渐进，以满足从初学到有段的不同水平的业余围棋爱好者的需要。

万丈高楼从地起。要想成为围棋高手，必须脚踏实地从基础练起，一步一个脚印地向上攀登。

一分耕耘，一分收获，付出和获得永远是成正比的。让我们与广大的围棋爱好者们共勉。

作者



# 目录

|                |     |
|----------------|-----|
| 第一章 死活训练 ..... | 1   |
| 第二章 手筋训练 ..... | 127 |
| 第三章 官子训练 ..... | 185 |





# 第一章 死活训练

围棋对局，从始至终都是你攻我守的转换，你死我活的争斗。

杀棋能力如何，活棋水平怎样，是棋手棋力最集中、最根本的体现。只有熟练而全面地掌握了围棋死活的基础知识和基本技能，你的棋力才会得到有效的提高。

本章所提供的训练题，就是帮助广大围棋爱好者一方面学习扳杀、点杀、聚杀、劫杀等制对手于死地的功夫，同时有助于掌握眼活、地活、劫活、弃子求活等求生的技巧。

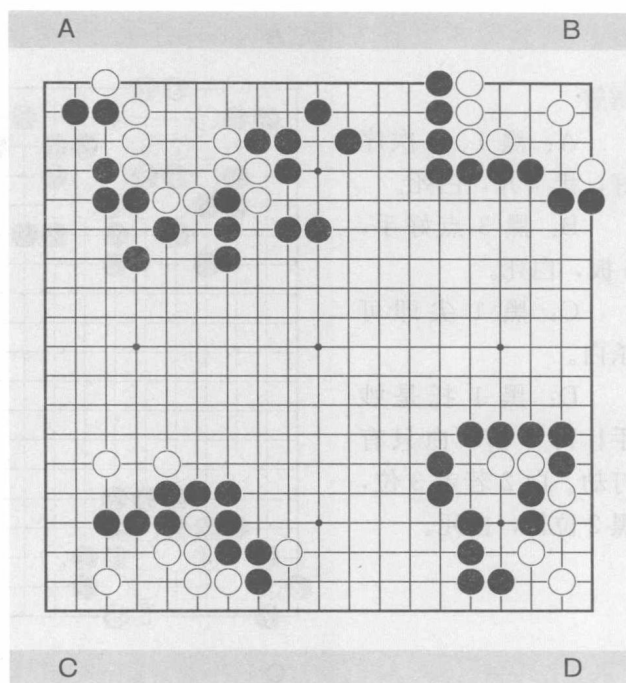




黑先

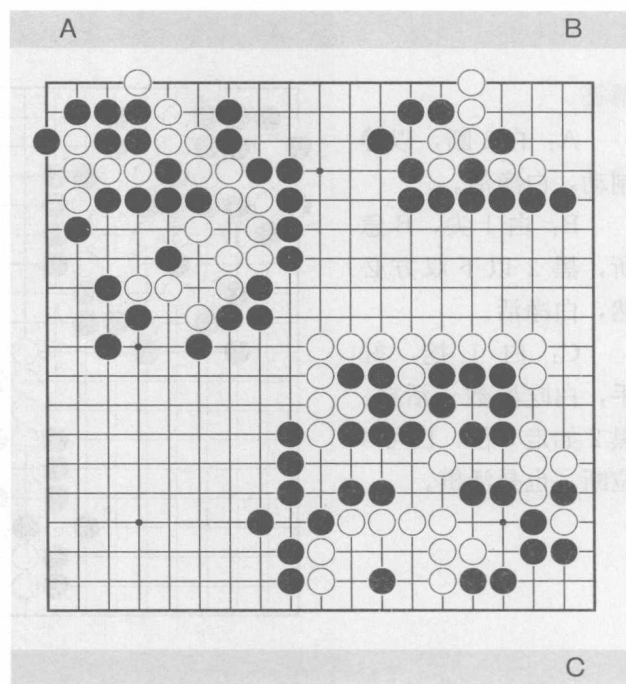
A、B、C：要求  
净杀白棋。

D：打劫杀白。



白先

白棋要全部净活。





# 围棋死活训练

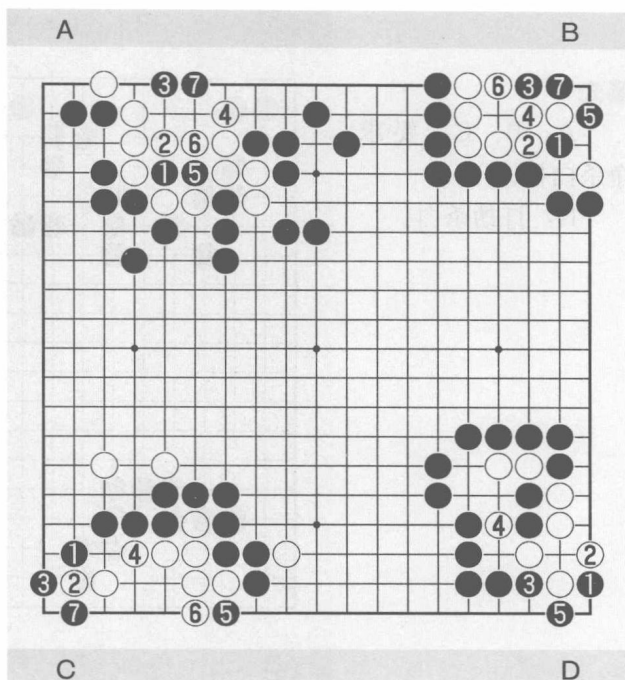
## 解答

A: 黑 1、3 次序好，黑 7 并，白死。

B: 黑 3 点好手，5 扳，白死。

C: 黑 1 尖即可杀白。

D: 黑 1 托是妙手！再 3 挤，白只有打劫。白 2 若走 3 位，黑 2 位长，白死。

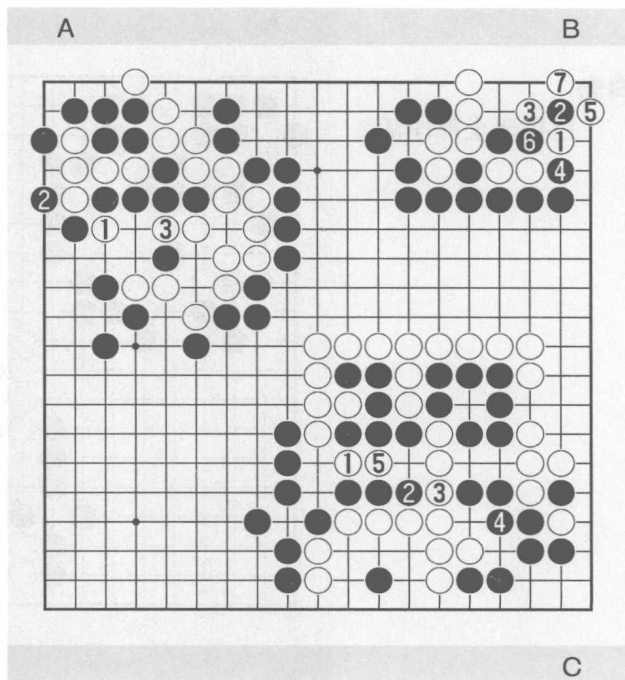


## 解答

A: 白 1 断，以静制动，白净活。

B: 白 1 尖，B 急所，黑 2 以下双方必然，白净活。

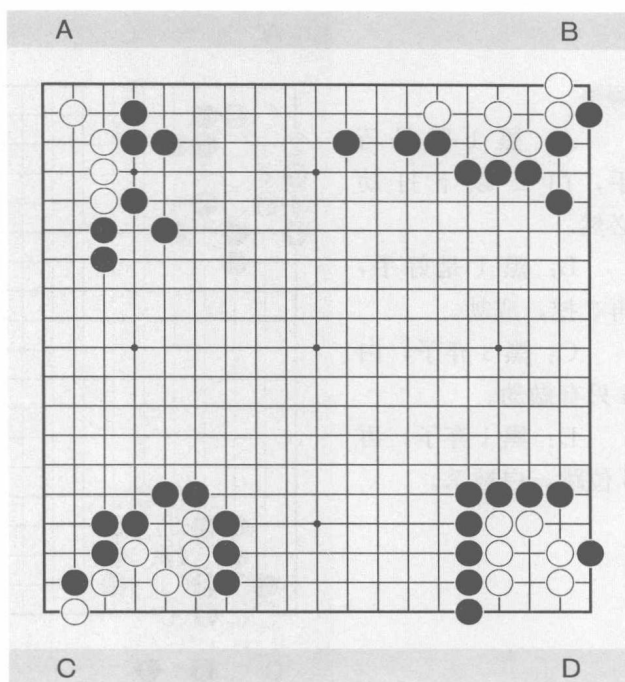
C: 白 1 挖，好手，白吃黑数子活棋。黑 2 如走 5 位，白可 4 位断，也是活棋。



黑先

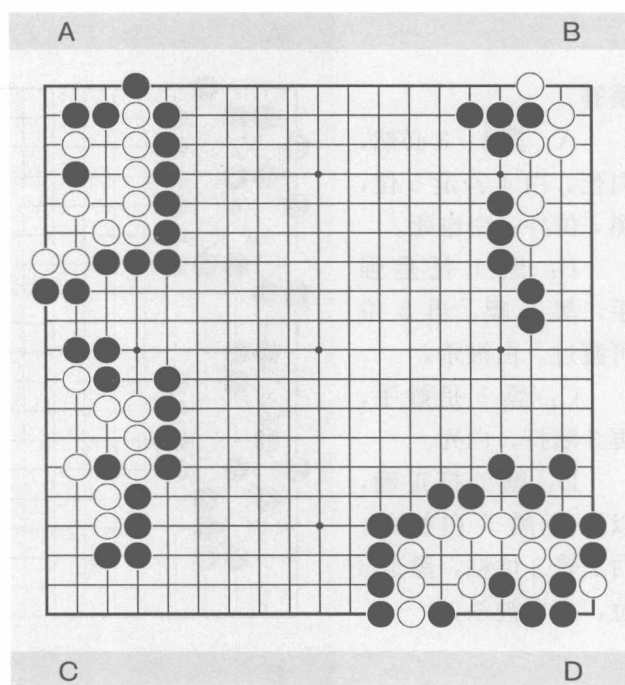
A、B、C：打劫杀白。

D：净杀白棋。



黑先

要求净杀白棋。



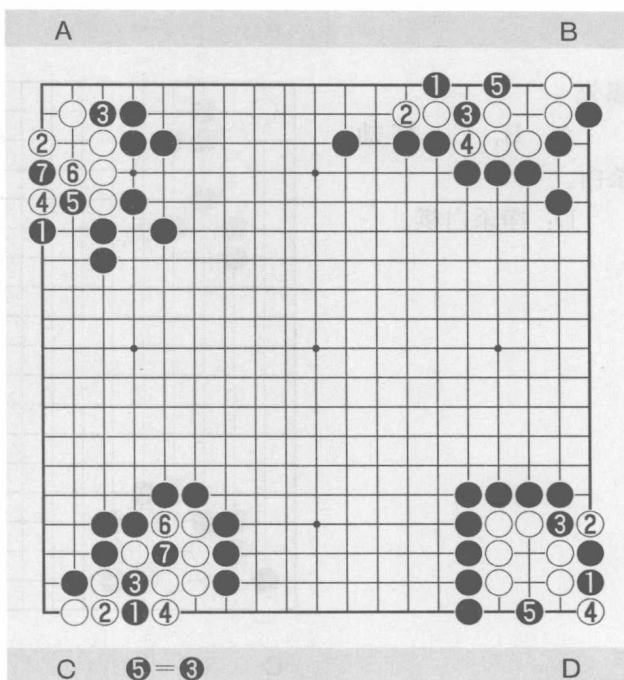
## 解答

A: 黑 1 跳是巧手, 白 2 以下打劫必然。

B: 黑 1 是好手, 再 3 挖, 成劫。

C: 黑 3 弃子, 白 6 只有做劫。

D: 黑 1 弃子, 再 5 位跳, 白被杀。



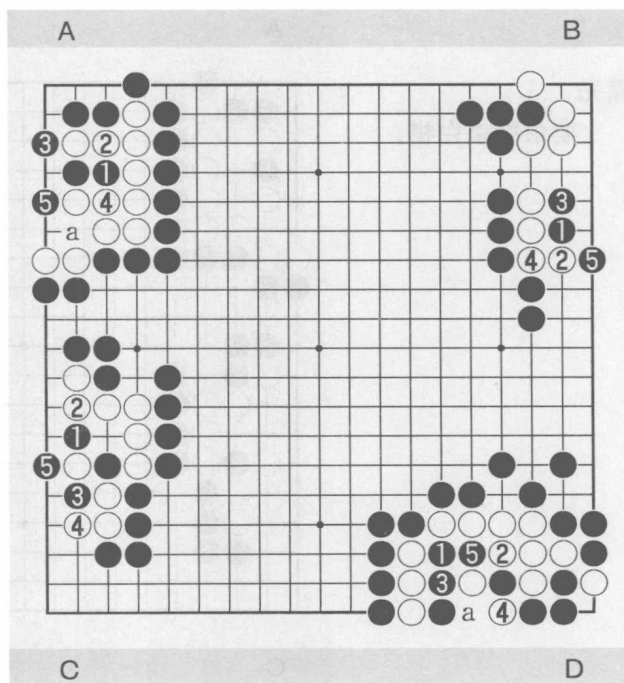
## 解答

A: 黑 1、3 必然, 白死。白 4 若走 5 位, 黑 a 位扑, 白也死。

B: 黑 1 托是强手, 黑 3 爬, 再 5 位可渡过。白被杀。

C: 黑 1 是妙手, 再 3 断打, 白死。

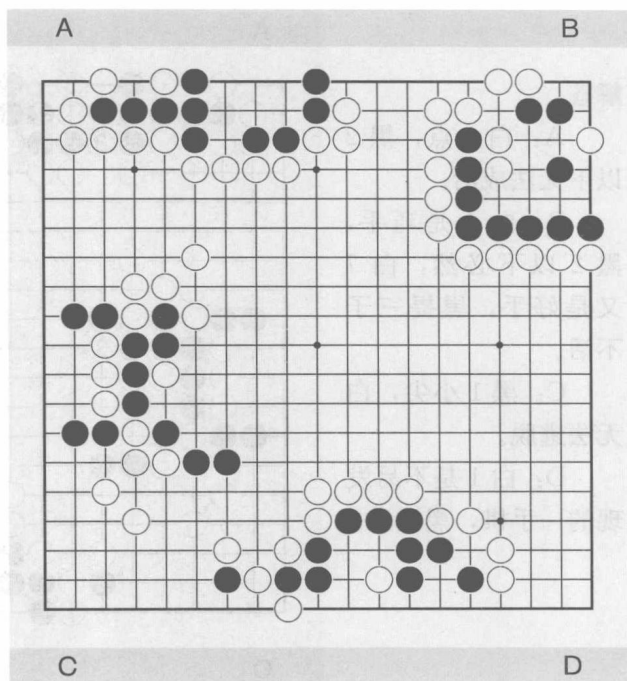
D: 黑 1 打正确, 以下至黑 5 白被杀。白 2 若 3 位粘, 黑走 a 位, 白也被杀。



白先

A、B、D：要求净杀黑棋。

C：白该如何紧气杀黑？

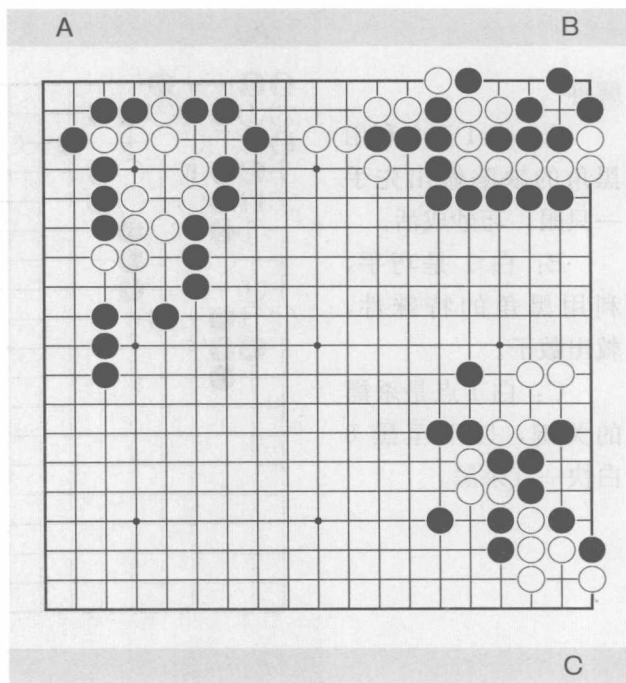


白先

A：要求白棋净活。

B：角上黑棋已活，白该如何救出角上被围的数子？

C：白该如何杀黑？



# 围棋死活训练

解答

A: 白1点, 黑2以下无法成活。

B: 白1是巧手, 黑2以下必然, 白7又是好手, 黑提三子不活。

C: 黑1小尖, 白无法逃脱。

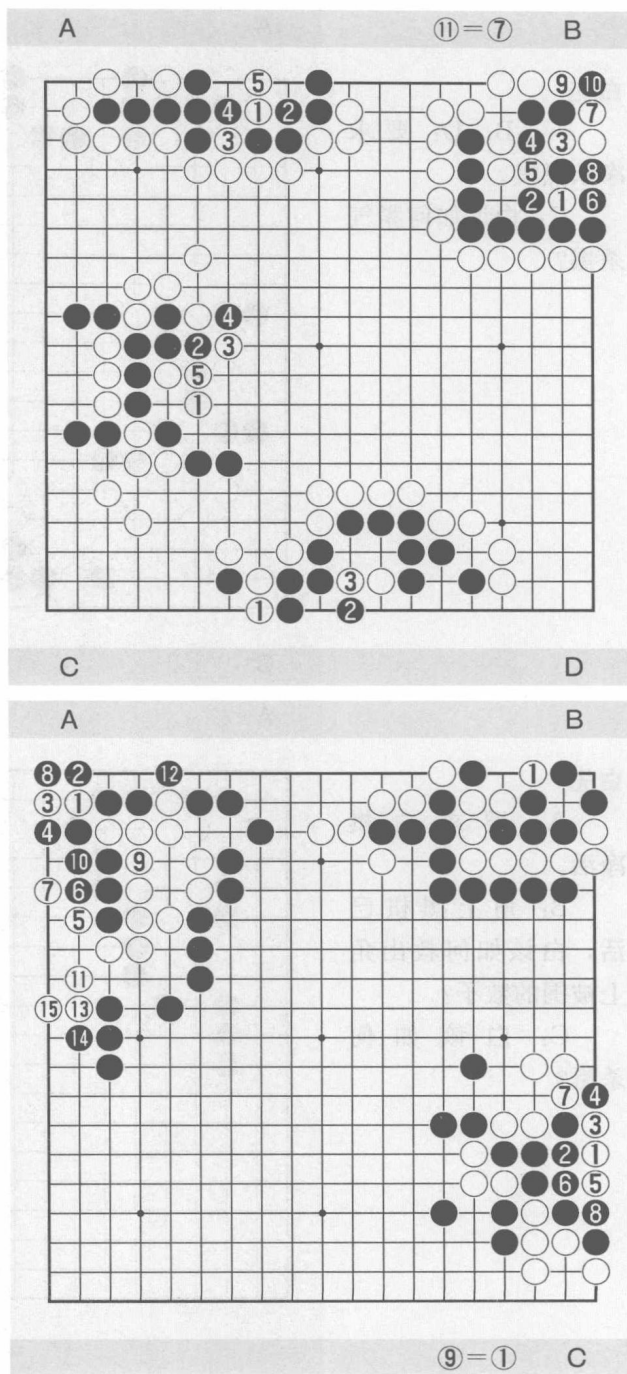
D: 白1是不易发现的一手棋, 黑被杀。

解答

A: 白1至9利用黑角的缺陷做出先手一只眼, 巧妙成活。

B: 白1是巧手, 利用黑角的特殊性, 救出数子。

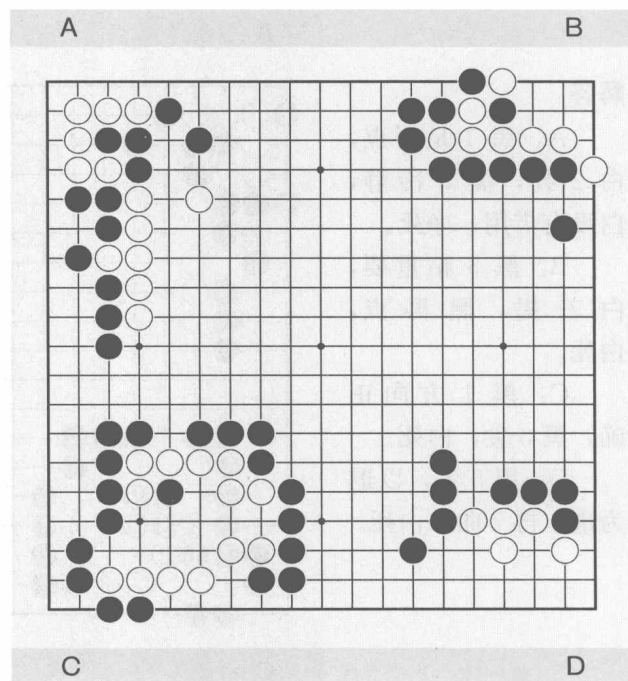
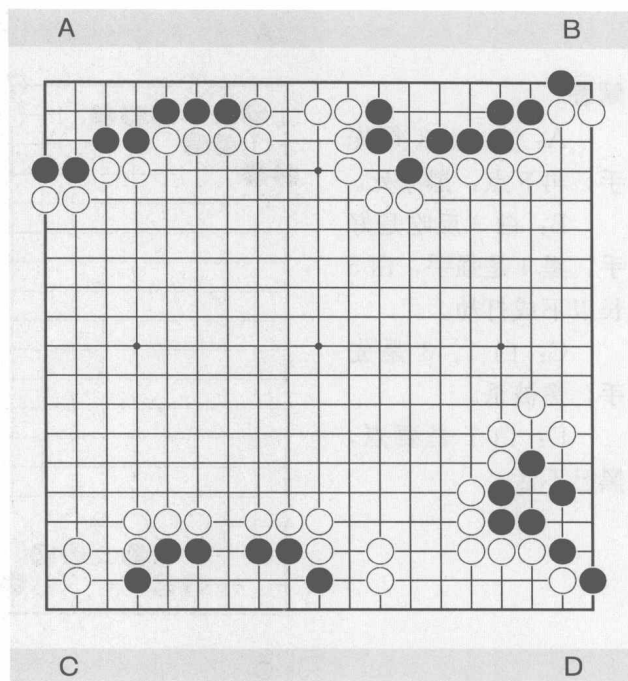
C: 白1点是杀黑的关键, 以下至黑8白快一气杀黑。



白先

A、C、D：白净杀黑棋。

B：白打劫杀黑。



黑先

黑棋净杀白棋。



# 围棋死活训练

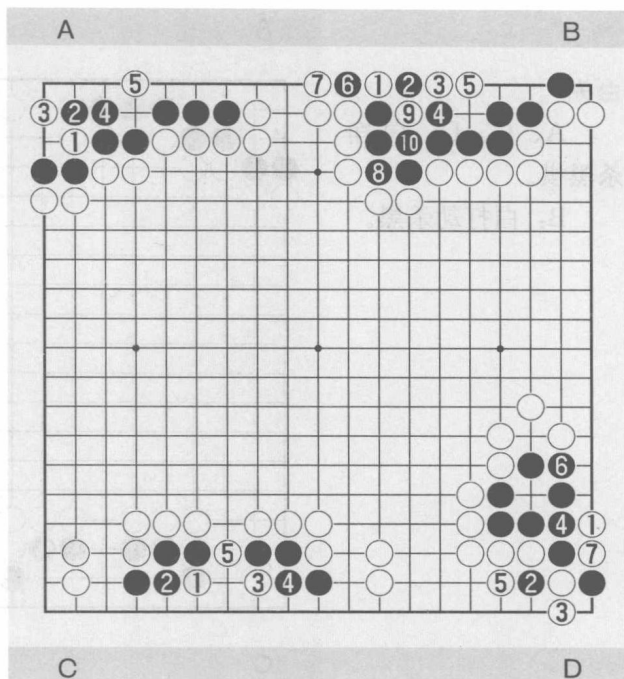
解答

A: 白 1、3 是先手，再 5 点，黑净死。

B: 白 3 反吃是好手，黑 4 是强手，白 5 长以下成打劫。

C: 白 1、3 是先手，黑被杀。

D: 白 1 是要点，黑已不活。



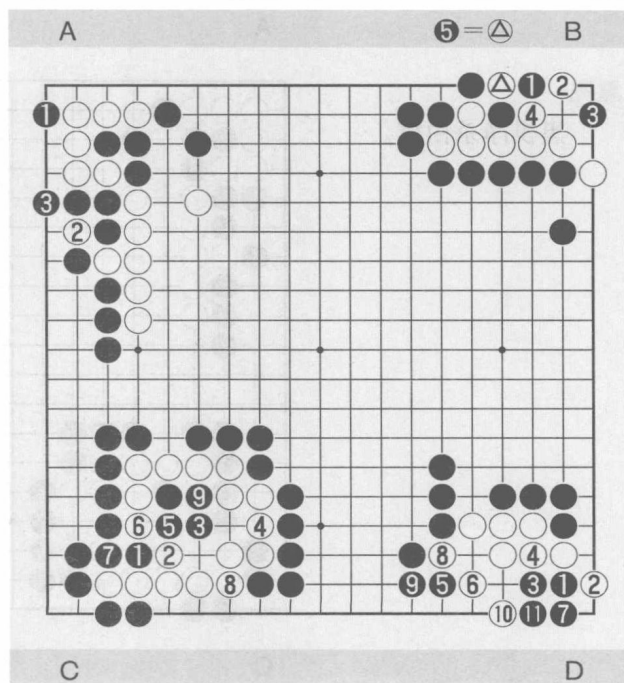
解答

A: 黑 1 是要点，白 2 扑，黑 3 冷静，白没有借用，净死。

B: 黑 5 粘重要，白若提，黑再点，白死。

C: 黑 1 方向正确，黑 3 尖，白死。

D: 黑 5 尖，以退为进，再 7 曲，白死。

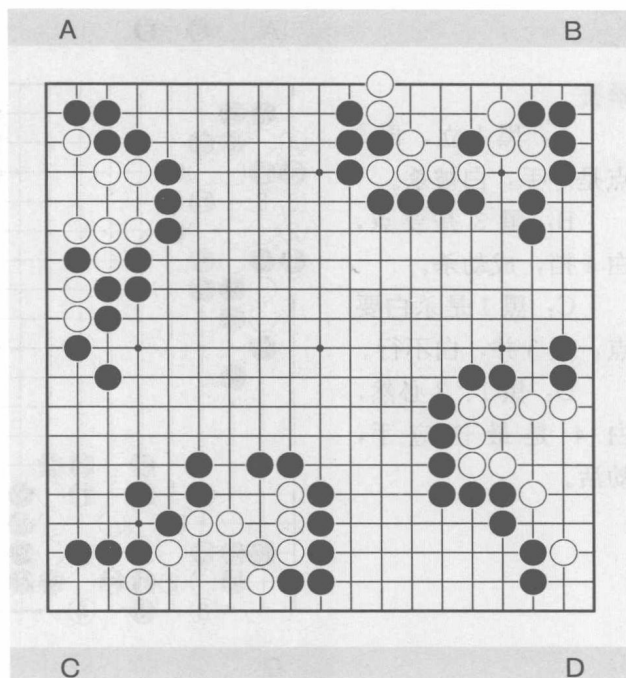


# 围棋死活训练

黑先

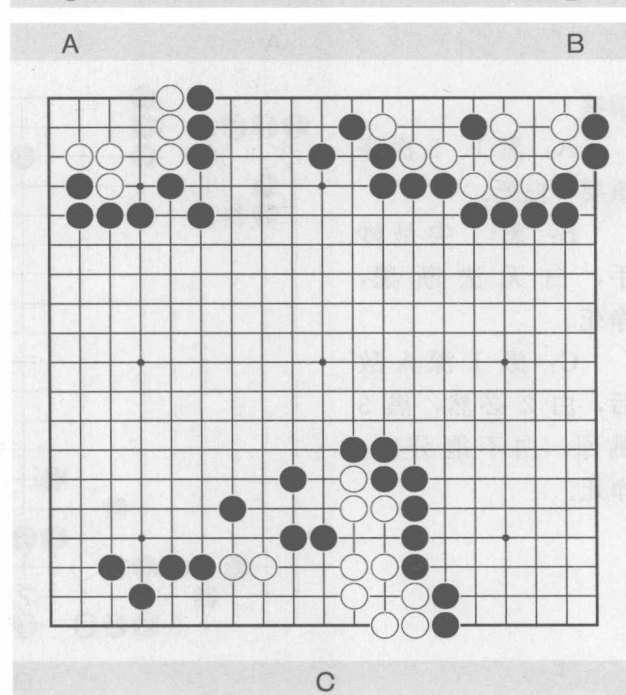
A、C：黑净杀白棋。

B、D：黑打劫杀白。



黑先

黑净杀白棋。



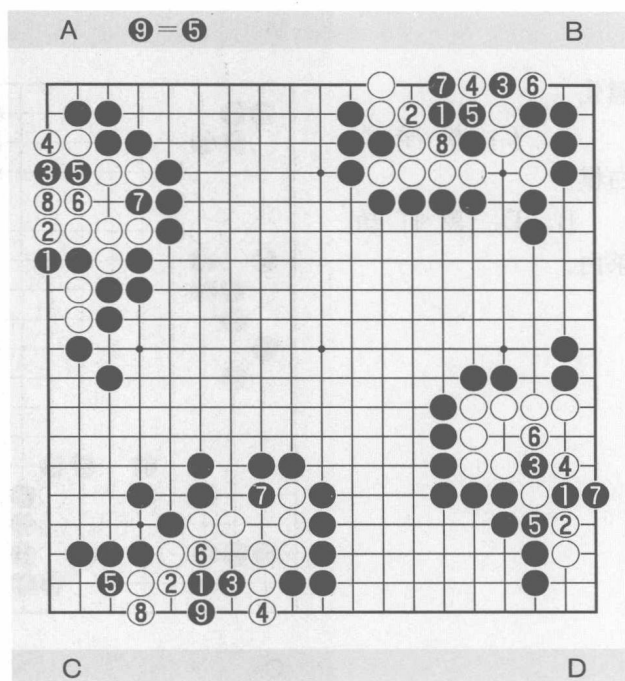
## 解答

A: 黑 1 立, 再 3 点是好手, 白被杀。

B: 黑 3 是要点, 白 4 挡, 成劫杀。

C: 黑 1 是杀白要点, 黑 3 并, 白不行。

D: 黑 1、3 必然, 白 4 是最佳应手, 劫活。



## 解答

A: 黑 1、3 次序重要, 白死。

B: 黑 1 尖是妙手, 白无法断黑, 净死。

C: 黑 1 深入敌后, 白 2 必然, 黑 3 跳回, 白不能分断, 净死。

