



Axure RP 7 原型设计精髓

Prototyping Essentials with Axure

[美] Ezra Schwartz Elizabeth Srail 著 七印部落 译

Axure RP 7原型设计精髓

Prototyping Essentials with Axure

[美] Ezra Schwartz 著
Elizabeth Srail
七印部落 译

华中科技大学出版社
中国·武汉

图书在版编目 (CIP) 数据

Axure RP 7 原型设计精髓 / (美) 施瓦特, (美) 施瑞尔著; 七印部落译. —武汉: 华中科技大学出版社, 2015.7

ISBN 978-7-5680-1127-3

I. ①A… II. ①施… ②施… ③七… III. ①网页制作工具 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2015) 第 179513 号

Copyright© Packt Publishing 2014. First published in the English Language under the title 'Prototyping Essentials with Axure'. The Chinese translation edition Copyright© Huazhong University of Science and Technology Press 2015.

湖北省版权局著作权合同登记 图字 :17-2014-183 号

Axure RP 7 原型设计精髓

作 者 [美] Ezra Schwartz、Elizabeth Srail

译 者 七印部落

策划编辑 林 航

责任编辑 熊 慧

作者照片 [美] Niran Fajemisin

封面设计 杨小勤

责任校对 张 琳

责任监印 周治超

出版发行 华中科技大学出版社 (中国·武汉)

武昌喻家山 (邮编 430070 电话 027-81321915)

录 排 武汉金睿泰广告有限公司

印 刷 湖北新华印务有限公司

开 本 787mm×960mm 1/16

印 张 30.25

字 数 508 千字

版 次 2015 年 9 月第 1 版第 1 次印刷

定 价 96.00 元

本书若有印装质量问题, 请向出版社营销中心调换

全国免费服务热线 400-6679-118 竭诚为您服务

版权所有侵权必究

推荐序

Introduction

Axure RP 7 是至今为止最重要的一个 Axure 版本，这让我想到 2003 年年底发布的 Axure 2。Axure 第 2 版将基于 HTML 的编辑器切换到流程图编辑器，奠定了原型生成的基础，因此，在之后的十年里，我们才能够基于第 2 版进行不断的功能改进，如动态面板、条件逻辑和团队共享工程等。在 Axure RP 7 中，我们放眼未来 10 年软件和用户体验设计的发展，对 Axure 所生成的 HTML 原型进行完全重新设计。

这些年来，我们很荣幸得到成千上万客户的大力支持，获取了大量的反馈意见和功能需求。我们对每一个客户的需求进行跟进、评审和分类，聚焦下一个版本要发布的核心优先功能。客户也给了我们一个独特的视角，让我们了解各个企业如何进行软件设计和开发。从中，我们很清晰地看到用户体验已经无比重要！

在产品设计的早期阶段，必须对产品想法进行快速测试和迭代改进。一旦产品设计想法巩固，大家就会期待能真正扮演设计师、投资者和使用者的角色去体验和感受产品。我认为 Axure RP 7 在实现这个目标上迈出了坚实的一步！在 Axure RP 7 中，形状控件（Shape Widget）共支持 17 个事件（Events），而之前的 6.5 版本只支持 3 个事件。Axure RP 7 中还提供了 Repeater 控件，用于显示重复的项目列表，实现列表的排序和过滤功能。另外，Axure RP 7 还提供了满足响应式设计需要的适配视图（Adaptive Views）功能，能够基于不同的 Web 浏览器尺寸，自动适配控件的大小、样式和位置。

为了更好地支持设计师和开发人员，我们对 AxShare 原型服务器进行了更新升级，使其能够支持添加自定义的 JavaScript 和 HTML 代码，从此打开了对交互和控

件进行手工编码的大门，也使得 Axure 能够集成第三方的解决方案，如数据分析和用户测试。你甚至已经可以为 AxShare 服务器上的 HTML 原型指定一个自定义的 URL 访问域名！

目前全球已经有超过 8 万用户取得 Axure 的正式许可权，2015 年我们期望用户数量超过 10 万。Axure 公司非常荣幸能够有像本书作者 Ezra 和 Elizabeth 这样的客户和拥护者。他们是 UX 用户体验领域和 Axure 社区的真正领袖。在他们的帮助和支持下，我们坚信 Axure 拥有美好未来！

Victor Hsu

Axure 联合创始人

序

Foreword

写一本关于软件的书就像在流沙上建造摩天大厦。一年前我们就开始写这本书，那时 Axure 7 才刚刚推出。我们以为写这本书应该会非常简单快速，只要在 Axure 6 的版本上更新一下即可。直到后来看到 Axure 的新功能，例如，中继器和自适应视图，才发现我们太低估新版 Axure 了。

当我们开始写这本书的时候，响应式 Web 设计（RWD）还不是非常普及。尽管如此，我们也注意到了很多用人单位在招聘 UX 设计师时都会要求能够精通 HTML/CSS 和 JavaScript 以制作原型。这种令人沮丧的需求源于对 UX 行业的深深误解。而 Axure 7 的适配视图和中继器的出现扭转了这种局面，让 UX 设计师可以轻松快速地制作原型。

Axure 的新功能意味着我们要重新思考线框图和原型的制作策略，以及 UI 规范文档的生成方法。同时，还要考虑到其对团队协作的影响。当我们两人中的 Ezra 在写《Axure RP 6 原型设计精髓》的时候，Elizabeth 是其技术评审。我们在使用工具方面都有非常丰富的经验，都是专家。然而，当开始写这本书的时候，我们遇到的挑战就是如何综合新版本和旧版本。

我们很快意识到除了新功能以外，Axure 7 还做了很多功能的增强和改进，让这个工具的原型设计流程变得更加完整。例如，你不再需要创建一个动态面板来控制一个控件的可见性（显示或隐藏），因为可见性已经成为所有控件的样式，并可以直接操控。这些改进看起来很微小，但对使用 Axure 的人来说，它们让原型或线框图的构建效率和质量都得到了非常大的提升。这也意味着我们需要重新适应和学习

Axure 的技能。

为了让挑战更加有趣一点，对于本书的新内容我们酝酿了好几个月，通过一系列的 Alpha 和 Beta 版本，并且和 Victor、Paulc 以及公司里的其他成员一起讨论，我们发现之前写的草稿有些过时，因为我们已经发现了一些更好的方法。

目前网上已经有很多丰富的 Axure 视频教程，所以我们决定减少一般软件书籍（包括本书的前一版）中的步骤式介绍，试着更多去讲“为什么”，更少去讲“是什么”。

当 Axure 7 于 2013 年 12 月发布的时候，我们感到了时间的紧迫。但是，我们觉得在完成本书的写作之前，非常有必要花更多时间好好消化一下这个软件。尽管要承受经济上的损失，但出版社的编辑也还是非常支持我们的想法的。

总之，尽管面临着各种挑战，且要协调工作和生活，我们还是想要专注地写好一本书，一本我们都想要去阅读的书。这本书是关于如何更好地与利益相关者交流协作，如何在设计过程中管理预期，如何掌握对项目的规划、评估以及产出顶级交付物的。

我们希望你能在这本书里找到它的价值，也期望听到你的意见和改进建议。

Ezra Schwartz 和 Elizabeth Srail

仅以此书献给 Axure 社区里那些用一颗开放的心在做设计的无私分享者。

——Ezra Schwartz 和 Elizabeth Srail

目录

Table of Contents

前言	13
第1章 原型基础	17
1.1 时代在变革	17
1.2 使用Axure	20
1.3 UX设计师产出的UX原型	23
1.3.1 交互式原型	25
1.4 项目风险评估	26
1.4.1 UX项目风险检查清单	26
风险因素	27
得分	29
1.5 Axure原型策略清单	29
1.5.1 赢得机会	30
1.5.2 考虑风险	31
1.6 Axure实践	32
1.6.1 简单应用	32
1.6.2 Web应用和门户网站	33
1.6.3 移动应用	34
1.6.4 启发式评估	34
1.6.5 用户验证	35
1.6.6 交付物：原型和规格文档	35

1.7	大项目中的Axure技巧	37
1.8	UX和利益相关者的视角	38
1.8.1	管理人员	38
1.8.2	项目经理	39
1.8.3	软件开发	39
1.8.4	视觉设计	40
1.8.5	UX视角	41
1.9	Axure公司的观点	42
1.10	总结	43
第2章	初识Axure	45
2.1	入门	46
2.1.1	Axure文件格式	48
	RP文件格式（单人文件）	48
	RPPRJ文件格式（团队项目）	49
	创建团队项目	50
2.2	Axure工作环境	50
2.2.1	自定义工作区	52
2.2.2	站点地图区	54
2.2.3	控件区	55
	线框图控件	56
	改变控件形状	56
	形状类控件	58
	表单类字段控件（新增）	59
	动态面板	60
	中继器控件（新增）	61
2.2.4	控件样式	62
	位置和尺寸	63
	基本样式	64
	字体	69
	填充、线型和边框	70
	对齐和间距	72

2.3 线框图设计区.....	74
2.3.1 适配视图（新增）	75
添加适配视图	76
定义适配视图	77
2.4 页面属性区	78
2.4.1 页面注释	79
管理注释	79
2.4.2 页面交互	82
2.4.3 页面样式	82
2.4.4 草图风格	83
2.4.5 流程图控件	84
2.5 控件交互和注释区	85
2.5.1 交互页签	85
交互	86
2.5.2 控件注释页签	87
2.5.3 注释字段组	89
2.6 网格和参考线	91
2.6.1 设置参考线	91
2.7 模板区	93
2.7.1 模板行为	94
任意位置方式	95
锁定位置方式	95
自由打散方式	95
2.7.2 模板使用报告	96
2.8 控件管理区	96
2.8.1 控件管理功能	98
控件管理——过滤	99
2.8.2 使用Web字体（新增）	100
Step 1: 指定或标记字体	100
Step 2: 找到Web字体	101
Step 3: 填写Web字体的URL	102

2.9	工具栏和菜单栏	103
2.10	生成的原型	105
2.11	总结	106
第3章	快速入门	107
3.1	基于UX原则的原型设计	109
3.2	Axure原型入门	110
3.2.1	关键设计活动	110
3.2.2	示例侧重点	112
3.2.3	目标和产出物	113
3.2.4	命名规范、标签和唯一ID	114
3.2.5	Farm2Table项目简介	114
3.2.6	交互式概念模型	115
	Axure的优势	116
3.2.7	功能和需求	117
	初始需求和高级需求	118
	Axure与需求管理	119
	用例	120
3.2.8	用例图页面	121
	步骤1: 添加流程页面	121
	步骤2: 创建用例图	124
	使用文件夹组织页面	128
3.2.9	保存项目文件	129
3.2.10	任务流程图页面	130
	任务流程图	131
	流程图: 新建订阅	131
	流程图: 下单	133
3.2.11	用例链接到流程图	134
3.2.12	生成HTML原型	138
3.2.13	站点地图	141
3.3	跨设备和平台的UI框架	143
3.3.1	第一个线框图——首页（访客或未登录状态）	145

快速但结构化的方法	146
3.4 使用模板和动态面板	148
3.4.1 将全局元素创建为模板	148
3.4.2 Axure模板和为什么要使用模板	148
创建全局导航栏	149
添加线框图页面	149
创建第一个模板	150
基础交互	152
3.4.3 动态面板	153
构建动态面板的状态	154
自动调整动态面板大小	155
3.5 添加视觉效果	156
3.6 添加草图效果	157
3.7 总结	159
 第4章 创建基本交互	 161
4.1 Axure交互	161
4.2 Axure事件	163
4.2.1 页面级事件	163
4.2.2 控件级事件	165
4.3 Axure情景	168
4.4 Axure 动作	169
4.5 注意事项	171
4.5.1 控件、事件和上下文	172
4.5.2 为控件命名	172
4.6 示例1：控制样式	173
4.6.1 第1步：设置导航栏	175
4.6.2 第2步：设置导航栏处于当前页	176
4.6.3 第3步：设置其余页签	177
4.7 示例2：隐藏与显示	180
4.7.1 构建策略	180
4.7.2 第1步：设置登录页签的样式	180

4.7.3	第2步: 创建登录区	181
4.7.4	第3步: 显示或隐藏登录面板	183
4.8	示例3: 效用动作	185
4.8.1	第1步: lightbox灯箱控件	185
4.8.2	第2步: 交互	186
4.9	总结	188
第5章	高级交互	189
5.1	条件	190
5.1.1	IF-THEN-ELSE	191
	基本组	191
	情景之间如何关联	193
	AND和OR	194
	沙箱学习法	195
	引导型示例: 条件	195
	第1步: 定义交互	196
	第2步: 创建线框图	197
	第3步: 设置第一个条件	198
	第4步: 为条件添加一个交互	199
	第5步: 测试交互	202
	第6步: 微调和迭代	203
5.1.2	条件编辑器	204
	分步示例: 高保真与多重条件	205
5.1.3	处理条件异常	218
5.2	触发事件	219
5.2.1	示例	220
	第1步: 在模板上创建触发事件	220
	第2步: 在某个页面上为触发事件添加交互	223
5.2.2	在嵌套模板中扩展触发事件	225
5.3	变量	229
5.3.1	示例: 记录购物车里的商品数	230
	第1步: 定义交互	230

第2步：创建交互	231
第3步：引入变量	235
5.4 变量类型	244
5.4.1 全局变量	245
Axure内置的全局变量	245
自定义的全局变量	245
5.4.2 特殊变量	246
5.4.3 使用示例	247
5.4.4 局部变量和函数	247
5.5 变量的命名	247
5.6 使用变量的利与弊	248
5.7 总结	249
 第6章 控件库	 251
6.1 何时使用控件库	254
6.2 库的类型	254
6.2.1 Axure的内置控件库	254
6.2.2 Axure社区里的控件库	255
提交控件库	255
6.2.3 创建自己的控件库	256
6.2.4 如何创建一个控件库	257
第1步：创建库文件	257
第2步：创建自定义控件	258
第3步：在项目文件中刷新库	260
6.3 管理控件库	261
6.4 使用模板还是外部控件库？	262
6.4.1 使用 RPLIB	263
6.4.2 在RP或RPPRJ文件中使用模板	264
6.5 何时创建模式	265
6.5.1 线框图的全局模式	266
6.6 总结	267

第7章 管理原型变化	269
7.1 从愿景到现实	270
7.1.1 应变清单	271
7.2 期望和变化	271
7.2.1 UX和软件开发模式	273
传统模式（瀑布开发模式）	273
敏捷开发模式	274
7.3 评估Axure工作量	276
7.3.1 时间都去哪儿了？	277
7.3.2 响应式Web设计的预估	279
7.3.3 重构Axure文件的预估	279
7.3.4 瞄准期望	281
7.4 关于变化	282
7.4.1 级联变化和回滚变化	282
7.4.2 团队项目的回滚	283
7.4.3 模板和库的级联变化	284
7.4.4 自定义样式的级联变化	285
控件属性的备忘单	285
默认控件样式	288
格式刷	290
项目样式指南和CSS的集成	292
样式指南	292
Axure自定义样式	293
原型与视觉样式保持一致的好处	298
结合已有视觉设计	299
页面样式编辑器	300
7.4.5 参考线	301
全局参考线	302
页面参考线	302
网格	303
7.5 总结	305

第8章 UI规格文档	307
8.1 协作的重要性.....	308
8.1.1 找准期望	309
8.2 录入UI规格文档.....	310
8.2.1 全局UI规格文档.....	311
8.2.2 生成器：规格文档和原型	312
8.2.3 定制规格文档生成器	314
8.2.4 页面注释	316
一个注释字段 vs 多个注释字段.....	318
8.2.5 注释字段	319
8.2.6 注释视图	321
8.3 生成规格文档.....	321
8.3.1 常用设置	321
8.3.2 Pages（页面）设置.....	322
8.3.3 模板设置	324
8.3.4 页面属性设置	328
8.3.5 截图设置	330
8.3.6 适配视图	333
8.3.7 控件表设置	334
8.3.8 文档布局设置	336
8.3.9 Word 模板设置	337
8.3.10 Word样式应用	339
8.4 改善布局小贴士	341
8.4.1 通过OnPageLoad设置线框图	342
8.5 总结	343
第9章 协同设计	345
9.1 团队项目（Axure Pro版功能）	347
9.1.1 理解团队项目环境	347
9.1.2 理解签出/签入状态	348
9.1.3 建立一个共享仓库	349
9.1.4 从一个共享仓库进行加载	357