

21世纪
高职高专规划教材系列



Dreamweaver

网页设计与制作教程

申莉莉 蔺媛媛 贾玉莲 编著



增 值 回 报
电 子 教 案



机械工业出版社
CHINA MACHINE PRESS



21 世纪高职高专规划教材系列

Dreamweaver 网页设计 与制作教程

申莉莉 蔺媛媛 贾玉莲 编著



机械工业出版社

本书介绍了网页制作软件 Dreamweaver MX 的基本使用方法和应用。全书共分 14 章,从网站的规划和创建出发,讲述了文档的基本操作,网页的排版,表格, CSS 样式,链接,图像,层,表单,框架,行为,动画和多媒体。本书有丰富的操作实例,最后一章用一个综合实例,将前面所讲知识串接起来。读者在学习的过程中,可以参照实例进行实践。

本书可用作高职高专相关专业的网页制作课程教材,也可作为网页设计和制作人员的技术参考书。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver 网页设计与制作教程 / 申莉莉, 蔺媛媛, 贾玉莲编著.

—北京: 机械工业出版社, 2006.1

(21 世纪高职高专规划教材系列)

ISBN 7-111-17768-1

I. D... II. ①申...②蔺...③贾... III. 主页制作—应用软件, Dreamweaver MX—高等学校: 技术学校—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2005) 第 126758 号

机械工业出版社 (北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

策 划: 胡毓坚

责任编辑: 车 忱

责任印制: 洪汉军

北京原创阳光印业有限公司印刷

2006 年 1 月第 1 版 · 第 1 次印刷

787mm×1092mm $\frac{1}{16}$ · 13.5 印张 · 329 千字

0001—5000 册

定价: 20.00 元

凡购本图书,如有缺页、倒页、脱页,由本社发行部调换

本社购书热线电话 (010) 68326294

封面无防伪标均为盗版

出版说明

为了贯彻国务院发〔2002〕16号文件《国务院关于大力推进职业教育改革与发展的决定》的精神，进一步落实《中华人民共和国职业教育法》和《中华人民共和国劳动法》，实施科教兴国战略，大力推进高等职业教育改革与发展，我们组织力量，对实现高等职业教育培养目标和保证基本教学规格的文化基础课程、专业技术基础课程和重点建设专业主干课程的教材进行了规划和编写。

本套教材内容涵盖了高职高专院校计算机类、电子信息类、通信类、自动化类、市场营销类专业的专业基础课、专业课以及选修课。为配合高职教育关于“培养 21 世纪与我国现代化建设要求相适应的一线科技实用型人才”的最新理念，我们特为本系列教材配备了实践指导丛书，以利于老师的教学和学生的学习。

本套教材将理论教学和实践教学紧密结合，图文并茂、内容实用、层次分明、讲解清晰，其中融入了作者长期的教学经验和丰富的实践经验，可作为各类高职高专院校的教材，也可作为各类培训班的教材。

机械工业出版社

前言

互联网的魅力主要在于可以缩短世界的距离，让互联网具有这种神奇功能的元素是网站和网页。网站可以看成是信息交流的载体或空间，而网页则是人与人之间交流的直接窗口。Dreamweaver MX 是 Macromedia 公司于 2002 年推出的 Web 工具，它试图在一个全新的高度，为整个互联网应用提供全面的解决方案。没有网页设计经验，或是有简单网页设计经验，但不太熟悉 HTML 语言的人，借助于可视化的创作工具——Dreamweaver，能很快掌握网页设计、制作技能。在制作网页的同时，还可以学习 HTML 语言，达到事半功倍的效果。

全书共分 14 章，从网站的规划和创建出发，讲述了文档的基本操作，网页的排版，表格，CSS 样式，链接，图像，层，表单，框架，行为，动画和多媒体。本书每章都有丰富的操作实例，最后一章用一个综合实例，将前面所学知识串接起来。

本课程建议授课学时为 48 小时，实验学时 24 小时，

本书内容翔实，实例丰富，读者可根据书中的实例和习题，边学习边操作。

本书的第 3、7、8、9、10、14 章由蔺媛媛编写，第 5、11 章由贾玉莲编写，其余章节由申莉莉编写。全书由申莉莉统稿。

对于书中存在的不妥或错误之处，请读者批评指正。

编 者

目 录

前言

第 1 章 Dreamweaver 的工作环境	1
1.1 概述	1
1.1.1 Dreamweaver MX 的特性	1
1.1.2 Dreamweaver MX 的新功能	1
1.2 Dreamweaver MX 的系统需求	4
1.3 安装 Dreamweaver MX	5
1.4 Dreamweaver MX 的工作环境	8
1.4.1 启动 Dreamweaver MX	8
1.4.2 认识 Dreamweaver MX 的窗口结构	8
1.4.3 控制浮动面板	9
1.4.4 状态栏	9
1.5 设置 Dreamweaver MX 的基本参数	10
1.5.1 设置 Dreamweaver MX 的常规选项	10
1.5.2 设置面板	11
1.5.3 设置预览浏览器	11
1.5.4 设置快捷键	12
第 2 章 网站的规划和创建	14
2.1 规划站点	14
2.1.1 规划站点结构	14
2.1.2 规划站点的浏览机制	16
2.1.3 构建站点的整体风格	16
2.1.4 主页和其他页面的设计	17
2.2 利用建站向导创建本地站点	17
2.3 管理站点内容	21
2.3.1 编辑站点属性	21
2.3.2 操作站点文件	21
2.4 制作首页	21
2.5 测试	22
2.5.1 兼容性测试	22
2.5.2 链接测试	22
2.5.3 实地测试	23
2.6 申请域名和空间	23
2.6.1 申请顶级域名	23
2.6.2 申请免费域名	23

2.6.3	申请专线	23
2.6.4	申请域名的参考方案	24
2.6.5	网站推荐	24
2.7	文件的上传和下载	24
2.7.1	上传文件	25
2.7.2	下载文件	25
2.8	习题	26
第3章	文档的基本操作	27
3.1	文档的创建和储存	27
3.1.1	创建空白文档	27
3.1.2	打开现有文档	28
3.1.3	基于模板创建文档	28
3.1.4	存储和关闭文档	29
3.2	添加文本和插入对象	30
3.2.1	添加文本	30
3.2.2	插入对象	31
3.2.3	插入日期和特殊字符	32
3.2.4	插入水平线	34
3.3	设置文档的页面属性	34
3.4	文本格式化操作	35
3.5	应用实例	38
3.6	习题	40
第4章	网页的布局	41
4.1	页面规划	41
4.2	表格和单元格	42
4.2.1	绘制表格和单元格	42
4.2.2	编辑单元格	46
4.3	格式化表格和单元格	49
4.4	设置布局模式参数	51
4.5	使用辅助定位工具	52
4.6	习题	53
第5章	表格	55
5.1	创建表格	55
5.1.1	插入表格	55
5.1.2	设置表格	56
5.2	编辑表格	57
5.2.1	添加和删除行和列	57
5.2.2	拆分和合并单元格	59
5.2.3	复制、粘贴和删除单元格	61

5.3	格式化表格	64
5.3.1	设置表格格式	64
5.3.2	设置行、列和单元格的格式	67
5.3.3	套用现有单元格的格式	68
5.4	应用实例	69
5.5	习题	72
第6章	CSS 样式	73
6.1	CSS 样式概述	73
6.2	创建 CSS 样式	73
6.2.1	创建新 CSS 样式	74
6.2.2	应用 CSS 样式	75
6.3	设置 CSS 样式格式	77
6.3.1	编辑文字格式	77
6.3.2	编辑背景格式	77
6.3.3	编辑文本块格式	78
6.3.4	编辑方框格式	79
6.3.5	编辑边框格式	80
6.3.6	编辑列表格式	80
6.3.7	编辑定位格式	81
6.3.8	编辑扩展格式	82
6.4	编辑管理 CSS 样式	82
6.5	将 CSS 样式转换为 HTML 标记	83
6.6	CSS 样式应用实例	84
6.7	习题	85
第7章	建立链接	86
7.1	链接的概念	86
7.2	创建链接	86
7.2.1	创建超链接	86
7.2.2	链接到命名锚点	90
7.2.3	创建 E-mail 链接	91
7.3	检查链接	93
7.4	应用实例	94
7.5	习题	96
第8章	图像	97
8.1	插入图像	97
8.1.1	插入普通图像	97
8.1.2	插入轮换图像	98
8.1.3	插入图像占位符	102
8.2	设置图像属性	103

8.2.1	修改图像的属性	103
8.2.2	调整图像和其他元素的大小	104
8.2.3	使图像与页面其他元素对齐	104
8.3	创建图像热点区域	105
8.4	应用实例	108
8.5	习题	109
第9章	层	110
9.1	什么是层	110
9.1.1	层的概念	110
9.1.2	层的分类	110
9.2	创建层	110
9.2.1	创建普通分层	111
9.2.2	创建嵌入式层	113
9.3	设置层的属性	114
9.4	层的操作	116
9.4.1	激活层	116
9.4.2	选中层	116
9.4.3	重设分层大小	118
9.4.4	移动和对齐层	118
9.4.5	吸附层到网格	120
9.4.6	层的可见性和堆叠	122
9.5	应用实例	124
9.6	习题	125
第10章	表单	126
10.1	表单概述	126
10.2	创建表单	126
10.2.1	使用菜单命令插入表单	126
10.2.2	使用对象面板创建表单	127
10.3	向表单中插入对象	128
10.4	设置表单属性	130
10.5	应用实例	136
10.6	习题	137
第11章	框架	138
11.1	框架和框架集的概念	138
11.2	创建框架	139
11.2.1	创建框架集	139
11.2.2	创建预定义框架集	143
11.2.3	创建 NOFRAMES	145
11.2.4	存储框架和框架集文件	145

11.3	设置框架和框架集的属性	146
11.4	应用实例	149
11.5	习题	150
第 12 章	行为	151
12.1	行为概述	151
12.1.1	什么是行为	151
12.1.2	事件	151
12.2	行为应用	153
12.2.1	行为面板	153
12.2.2	绑定行为	154
12.2.3	修改行为	155
12.2.4	创建新行为	155
12.3	Dreamweaver 的内置行为	156
12.3.1	调用 JavaScript	156
12.3.2	改变属性	156
12.3.3	检查浏览器	157
12.3.4	检查插件	157
12.3.5	控制 Shockwave 或 Flash	159
12.3.6	拖动分层	159
12.3.7	跳转到 URL	160
12.3.8	显示弹出式菜单	161
12.3.9	跳转菜单	164
12.3.10	跳转菜单开始按钮	165
12.3.11	打开浏览器窗口	166
12.3.12	播放声音	167
12.3.13	弹出消息	167
12.3.14	预装载图像	168
12.3.15	设置导航栏图像	168
12.3.16	设置文本	170
12.3.17	显示/隐藏分层	172
12.3.18	交换图像和恢复交换图像	173
12.3.19	检查表单	174
12.4	习题	175
第 13 章	动画和多媒体	176
13.1	时间轴	176
13.1.1	时间轴简介	176
13.1.2	时间轴面板	177
13.1.3	使用时间轴创建动画	178
13.2	将行为应用于时间轴	181

13.3	插入动画	183
13.3.1	插入 Flash 电影	183
13.3.2	插入 Shockwave 电影	184
13.3.3	插入 Applet (Java 小程序)	185
13.3.4	插入 ActiveX	186
13.3.5	插入插件	187
13.4	使用 FLASH 文本	187
13.5	使用 FLASH 按钮	188
13.5.1	插入 Flash 按钮	188
13.5.2	修改 Flash 按钮	189
13.5.3	播放 Flash 动画	190
13.5.4	设置 Flash 对象属性	190
13.6	应用实例	190
13.6.1	安装多媒体插件	190
13.6.2	在页面上加背景音乐	191
13.7	习题	192
第 14 章	应用实例	193
14.1	网站规划	193
14.2	定义站点	193
14.3	网站主页面制作	197

第1章 Dreamweaver 的工作环境



本章重点

本章主要内容是初步了解 Dreamweaver MX 的工作环境、特性和功能；学会安装 Dreamweaver MX，及其启动和退出方法；并且学会设置 Dreamweaver MX 的基本参数。

1.1 概述

Dreamweaver MX 是 Macromedia 的产品，它是专业的网页设计、网站管理、网页可视化编程的解决方案。用它可以制作非常好的站点，使整个制作过程自动化，从而提高开发人员的工作效率。Dreamweaver MX 不仅能满足喜欢可视化的网页开发环境的人员要求，还能满足喜欢手写代码人员的要求。在 Dreamweaver MX 中还可以直接编辑 Flash MX 电影，制作 Flash 文字和按钮。

1.1.1 Dreamweaver MX 的特性

同 Dreamweaver 4 相比，Dreamweaver MX 进行了多项改进，它集成了 Dreamweaver 和 Dreamweaver UltraDev 的全部功能，并提供了增强的全新操作环境。无论是可视化操作，还是对源代码的控制；无论是设计静态网页，还是创建改善动态的 Web 应用程序，Dreamweaver MX 都显示了强大的功能。

另外，Dreamweaver MX 不仅支持经典的三大 Web 技术：ASP、JSP 和 CFML，而且还支持近期几乎所有的热门 Web 技术，包括 PHP、增强的 CFML MX，以及 ASP.NET 和 Web Service。

1.1.2 Dreamweaver MX 的新功能

Dreamweaver MX 的新增功能包括：

1. 加强的用户界面

Dreamweaver MX 提供了全新的操作界面，面板都是浮动的、可对接的；都有属性面板；还多了一个文件浏览器。如果不喜欢 Dreamweaver MX 的新式界面，也可以回到原先的 Dreamweaver 4 风格的界面。Dreamweaver MX 允许用户选择喜欢的界面风格，它还为 HomeSite/Coder-Style 用户提供了一份界面方案，它使得编辑网页的工作变得更加直观、轻松。当打开 Dreamweaver MX 时，系统弹出选择界面，如图 1-1 所示。

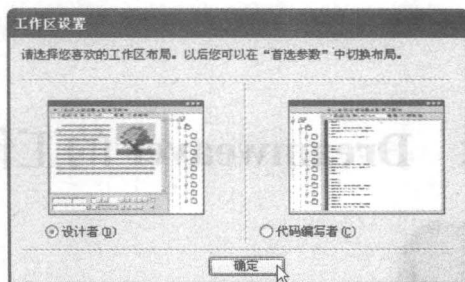


图 1-1 选择程序的界面

单击“确定”按钮，出现 Dreamweaver MX 工作界面，如图 1-2 所示，

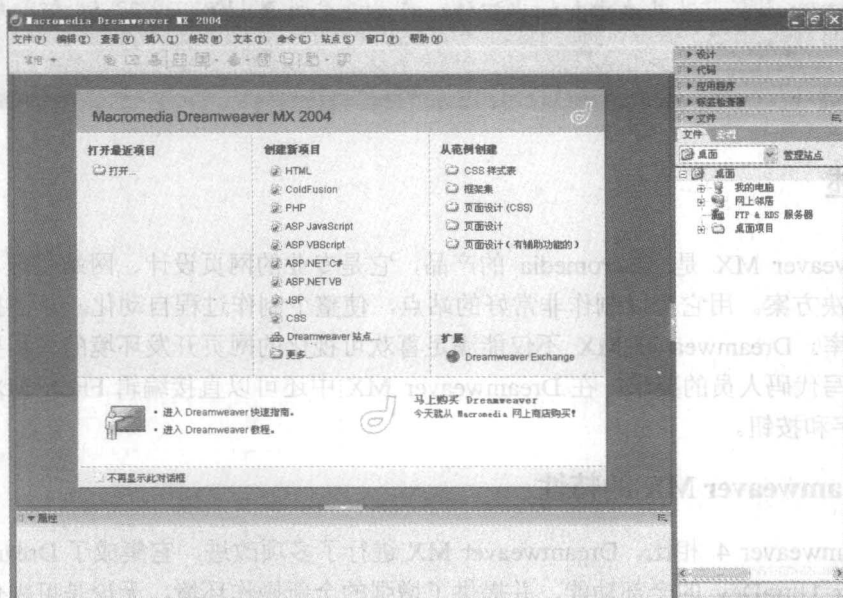


图 1-2 Dreamweaver MX 的工作界面

单击“文件”→“新建”，系统弹出如图 1-3 所示的“新建文档”对话框。

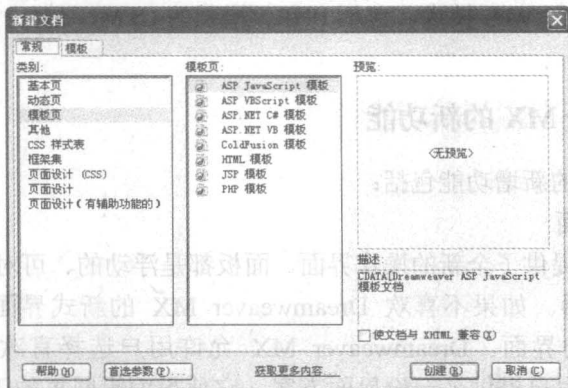


图 1-3 “新建文档”对话框

选择“常规”→“模板页”，单击“创建”按钮，系统弹出如图 1-4 所示的 Dreamweaver MX 模板界面。

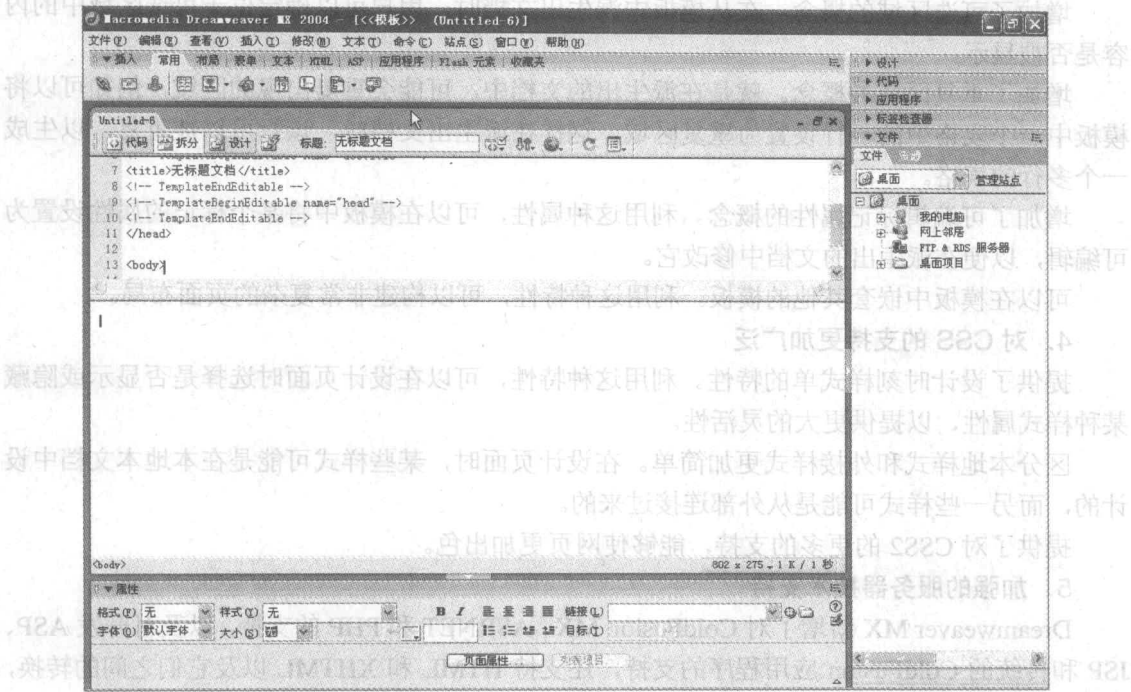


图 1-4 Dreamweaver MX 模板界面

图中页面编辑窗口在左侧中部，其中不同类型的 HTML 代码都用不同的颜色来表示。编辑窗口上面是代码和设计界面的切换按钮、标题文本框、文件管理按钮和一些其他的帮助按钮。再上面是嵌入的对象面板，分为常用、框架、模板等若干类，与旧版本相比，形式和内容都有变化。对象面板上方是整个窗口的菜单栏。

页面编辑窗口的下部是属性面板，它使调整各个对象属性的工作变得更直接和容易。编辑窗口右侧是一些辅助面板，有设计、代码、文件、应用程序等几组。

2. 增强的源代码编辑功能

如图 1-5 所示，在 Dreamweaver MX 中，源代码编辑器已经成为真正的代码编辑器，速度快，错误少，不仅提供了文本编辑器的一切功能，而且实现了一些专业文本编辑器特有的诸如行号显示、自动缩进、代码语法着色等功能，基本上可以满足正常需要。

在 Dreamweaver MX 的编辑器中，代码提示特性也被包含进来，利用这种特性，可以快速输入诸如 HTML 标记的属性和参数、对象的方法和属性等相关内容。

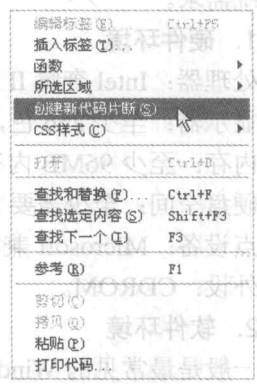


图 1-5 增强的源代码编辑功能

还新增了“插入标签”、“创建新代码片断”等功能。

3. 扩展的文档格式支持

主要包括以下几个方面:

增加了可选区域的概念。在从模板中派生出文档时,用户可以确定位于可选区域中的内容是否被显示。

增加了重复区域的概念。就是在派生出的文档中,可能会重复出现的区域,例如可以将模板中一个表格中的一行设置为重复区域,这样在派生出文档时,该行可以被重复,以生成一个多行的表格。

增加了可编辑标记属性的概念。利用这种属性,可以在模板中将某个标记的属性设置为可编辑,以便在派生出的文档中修改它。

可以在模板中嵌套其他的模板。利用这种特性,可以构建非常复杂的页面布局。

4. 对 CSS 的支持更加广泛

提供了设计时刻样式单的特性。利用这种特性,可以在设计页面时选择是否显示或隐藏某种样式属性,以提供更大的灵活性。

区分本地样式和外接样式更加简单。在设计页面时,某些样式可能是在本地本文档中设计的,而另一些样式可能是从外部连接过来的。

提供了对 CSS2 的更多的支持,能够使网页更加出色。

5. 加强的服务器技术支持

Dreamweaver MX 新增了对 ColdFusion MX、ASP.NET 和 PHP 的支持,以及对开发 ASP、JSP 和传统的 ColdFusion 应用程序的支持,还支持 HTML 和 XHTML 以及它们之间的转换,支持基于 XML 的 Web 服务。

1.2 Dreamweaver MX 的系统需求

在安装 Dreamweaver MX 之前,需要了解运行 Dreamweaver MX 所需要的软硬件环境。同大多数的 Macromedia 产品一样, Dreamweaver MX 具有 Windows 和 Macintosh 两种版本,但是前者是大多数人的首选。因此本书只介绍在 Windows 操作系统下运行 Dreamweaver MX 的系统需求。

1. 硬件环境

处理器: Intel 奔腾 II 300MHz 以上或同级处理器。

显示器: 至少 256 色, 800×600 分辨率, 推荐 24 位色、1024×768 分辨率的显示器。

内存: 至少 96MB 内存空间, 建议 128MB 或更多。

硬盘空间: 至少需要 275MB 空闲的磁盘空间。

点设备: Microsoft 兼容鼠标或其他指点设备。

外设: CDROM。

2. 软件环境

一般是最常见的 Windows 操作系统: 如 Windows 98、Windows ME、Windows NT(必须装有 Service Pack 3 或更高版本)、Windows 2000、Windows XP 等。

浏览器: 4.0 或者更高版本的 Netscape Navigator 浏览器或者 Microsoft Internet Explorer 浏览器。

1.3 安装 Dreamweaver MX

安装 Dreamweaver MX 和安装其他的一般应用软件有很多相似的地方。在安装之前，建议先退出所有已运行的程序，避免发生安装错误或困难。可以利用<Alt+Tab>组合键切换窗口，来关闭其他的程序。具体操作步骤如下：

- 1) 双击安装程序，首先是解压缩操作，如图 1-6 所示。

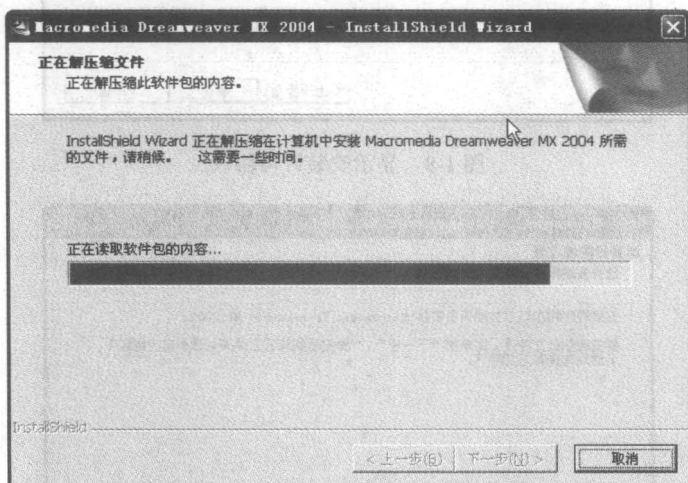


图 1-6 解压缩

- 2) 出现欢迎安装界面，如图 1-7 所示。

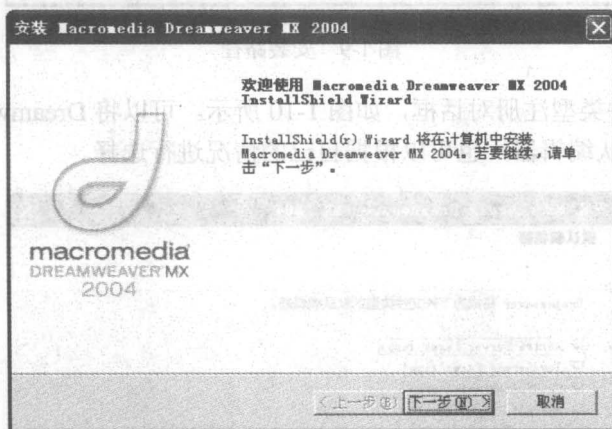


图 1-7 欢迎安装界面

- 3) 单击“下一步”按钮继续安装，将显示软件的许可协议（与其他软件类似，如图 1-8 所示）。

- 4) 单击“是”才能继续安装，提示安装路径，默认的安装位置为“C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver MX”，如图 1-9 所示。在此可以通过单击“Browse”按钮来更改路径。

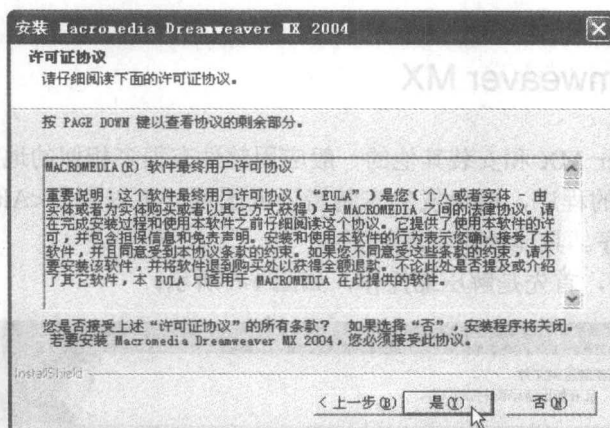


图 1-8 显示安装许可协议

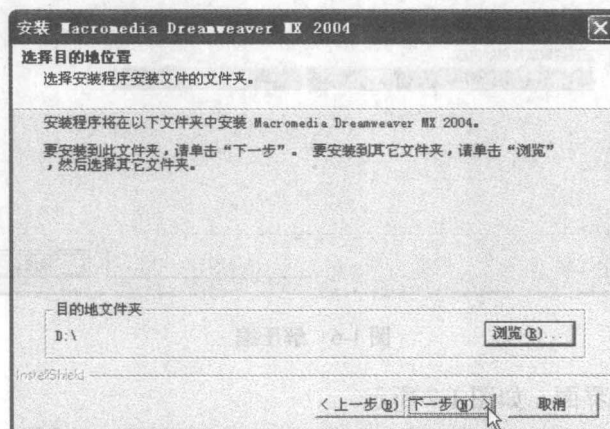


图 1-9 安装路径

5) 系统出现文件类型注册对话框, 如图 1-10 所示。可以将 Dreamweaver MX 作为 asp、jsp、cfm 等文件的默认编辑器, 也可以根据自己的情况进行选择。

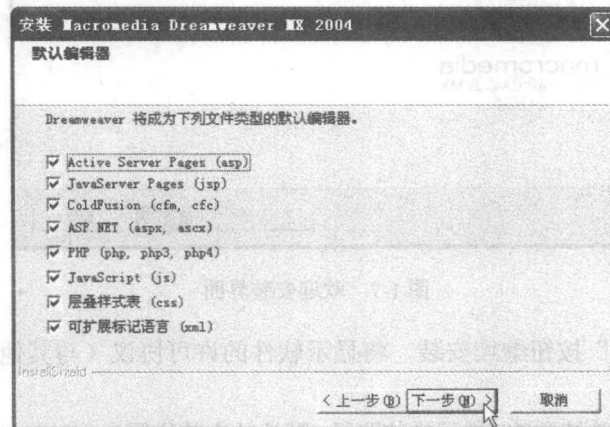


图 1-10 文件类型注册