

2012年全国计算机等级考试系列辅导用书
—— 全国计算机等级考试笔试真题及最新模拟试卷



二级C++语言

(含公共基础知识)



2012年考试专用

全国计算机等级考试命题研究中心
天合教育金版一考通研究中心

编

- 金牌作者团队倾力编写
- 高准确率、高通过率
- 最实用、最可靠的计算机等级考试备考工具
- 本书包含：4套专家预测试卷、2套考前冲刺试卷、最近3次等考真题

配套光盘——上机考试模拟系统



- 海量全新考试题库，全面覆盖所有考点
- 100%模拟考试环境，不断提高考试技能
- 实战演练，助您一次过关



机械工业出版社
CHINA MACHINE PRESS



2012年全国计算机等级考试系列辅导用书
——全国计算机等级考试笔试真题及最新模拟试卷

二级 C++ 语言

(含公共基础知识)

常州大学 2012 年考试专用)
藏书章

全国计算机等级考试命题研究中心

编

天合教育金版一考通研究中心

 **机械工业出版社**
CHINA MACHINE PRESS

2012年全国计算机等级考试在新大纲的标准下实施。本试卷依据本次最新考试大纲调整,为考生提供了高效备考策略。本试卷内容共分为“考试大纲及应试指导”、“专家预测试卷”、“考前冲刺试卷”、“历年真题”、“参考答案及解析”五部分。

其中,第一部分主要立足于最新考试大纲,解读最新考试趋势与命题方向,指导考生高效备考;第二部分共含四套专家预测试卷,着力体现精准考点,经典试题;第三部分共含二套考前冲刺试卷,全真模拟,权威预测;第四部分为考生提供了2010~2011年的三套历年真题,力争让考生“以史为鉴”,探寻命题规律,准确把握考试难易程度;第五部分为考生提供了详尽的试题讲解与标准答案,为考生学习与自测提供精准依据。

另外,本试卷配备上机光盘,为考生提供真实的模拟考试环境,既方便了考生使用,同时也为考生提供了从基础到冲刺阶段的最佳学习方案。

图书在版编目(CIP)数据

二级C++语言/全国计算机等级考试命题研究中心,天合教育金版一考通研究中心编. —北京:机械工业出版社,2011.10

(全国计算机等级考试笔试真题及最新模拟试卷)

2012年全国计算机等级考试系列辅导用书

ISBN 978-7-111-36068-1

I. ①二… II. ①全…②天… III. ①C语言—程序设计—水平考试—习题集 IV. ①TP312—44

中国版本图书馆CIP数据核字(2011)第205549号

机械工业出版社(北京市百万庄大街22号 邮政编码100037)

策划编辑:丁诚 责任编辑:丁诚 杨硕

责任印制:李妍

北京振兴源印务有限公司印刷

2012年1月第1版第1次印刷

370mm×260mm·9.25印张·222千字

0001—4000册

标准书号:ISBN 978-7-111-36068-1

光盘号:ISBN 978-7-89433-170-0

定价:24.00元(含1CD)

凡购本书,如有缺页、倒页、脱页,由本社发行部调换

电话服务

社服务中心:(010) 88361066

销售一部:(010) 68326294

销售二部:(010) 88379649

读者购书热线:(010) 88379203

网络服务

门户网:<http://www.cmpbook.com>

教材网:<http://www.cmpedu.com>

封面防伪标均为盗版

前 言

全国计算机等级考试(NCRE)从1994年由教育部考试中心推出以来,历经十余年,共组织了二十多次考试,成为面向社会的用于考查非计算机专业人员计算机应用知识与能力的考试,并日益得到社会的认可和欢迎。客观、公正的等级考试为培养大批计算机应用人才开辟了广阔的道路。

为了满足广大考生的备考要求,我们组织多年从事计算机等级考试的资深专家和研究人员精心编写了《2012年全国计算机等级考试系列辅导用书》,本书是这个系列中的一本。本书紧扣考试大纲,结合历年考试的经验,增加了一些较新的知识点,删除了部分低频知识点,编排体例科学合理,可以很好地帮助考生有针对性地、高效地做好应试准备。本书由笔试和上机部分组成,如配套使用,可取得更好的复习效果,提高考试通过概率。

一、笔试试卷

1. 专家预测试卷:笔试试卷中含有4套标准的模拟试卷,突出基础知识与考试重点,题目讲解深入、透彻,内容循序渐进,条理清晰,为广大考生提供了第一手复习资料。

2. 考前冲刺试卷:笔试试卷含有2套考前冲刺试卷,由本书编写组中经验丰富的资深专家在全面深入研究历年真题,总结命题规律和发展趋势的基础上,按照简编精华的取舍标准精心选编。无论在形式上,还是在难度上,都与真题一致,是考前冲刺强化训练的最佳选择。

3. 历年真题:本书含有新大纲改动后的2010年与2011年真题,真题有助于考生熟悉等级考试的出题形式,把握考试的难度,更好地把握备考的重点,是我们为考生提供的最好的参考资料。

二、上机题库

1. 实战演练,全真模拟:从登录、答题到交卷、评分,都与等级考试形式完全一样,实战训练、考试模拟完全模拟真实的考试环境,是考前实战训练的最佳选择。

2. 智能评分,精确标准:由对考试有多年研究的专业教师精心编写的智能评分系统,使模拟效果更接近真实的考试现场,更进一步锻炼考生的考试技能和应试心态。

3. 举一反三,高效实用:真考题库针对有限的题型及考点设计了大量的考题。本书光盘从题库中抽取全部典型题型,将复杂问题简单化,提高备考效率。

4. 专家解析,详尽易懂:本书试题的解析由具有丰富实践经验的一线教学辅导教师精心编写,语言通俗易懂,将抽象问题具体化,使考生轻松、快速地掌握解题思路和解题技巧。

本书可作为全国普通高校、大专院校、机关公务员、部队官兵、自考、成人高等教育及其他相关培训机构的练习辅导用书。

如果您在学习过程中有更好的意见和建议,请与我们联系,共同商讨。书中若有不妥之处,恳请读者批评指正。

目 录

前言

第一部分 考试大纲及应试指导

考试大纲	1
应试指导	3

第二部分 专家预测试卷

全国计算机等级考试专家预测试卷(一)	5
全国计算机等级考试专家预测试卷(二)	17
全国计算机等级考试专家预测试卷(三)	29
全国计算机等级考试专家预测试卷(四)	41

第三部分 考前冲刺试卷

全国计算机等级考试考前冲刺试卷(一)	53
全国计算机等级考试考前冲刺试卷(二)	65

第四部分 历年真题

2010年9月全国计算机等级考试笔试试卷	77
2011年3月全国计算机等级考试笔试试卷	87
2011年9月全国计算机等级考试笔试试卷	97

第五部分 参考答案及解析

参考答案及解析	109
---------	-----

第一部分 考试大纲及应试指导

考试大纲

基本要求

1. 掌握 C++ 语言的基本语法规则。
2. 熟练掌握有关类与对象的相关知识。
3. 能够阅读和分析 C++ 程序。
4. 能够采用面向对象的编程思路和方法编写应用程序。
5. 能熟练使用 Visual C++ 6.0 集成开发环境编写和调试程序。

考试内容

一、C++ 语言概述

1. 了解 C++ 语言的基本符号。
2. 了解 C++ 语言的词汇(保留字、标识符、常量、运算符和标点符号等)。
3. 掌握 C++ 程序的基本框架(结构程序设计框架、面向对象程序设计框架等)。
4. 能够使用 Visual C++ 6.0 集成开发环境编辑、编译、运行与调试程序。

二、数据类型、表达式和基本运算

1. 掌握 C++ 数据类型(基本类型、指针类型)及其定义方法。
2. 了解 C++ 的常量定义(整型常量、字符常量、逻辑常量、实型常量、地址常量和符号常量)。
3. 掌握变量的定义与使用方法(变量的定义及初始化、全局变量、局部变量)。
4. 掌握 C++ 运算符的种类、运算优先级和结合性。
5. 熟练掌握 C++ 表达式类型及求值规则(赋值运算、算术运算符和算术表达式、关系运算符和关系表达式、逻辑运算符和逻辑表达式、条件运算、指针运算和逗号表达式)。

三、C++ 的基本语句

1. 掌握 C++ 的基本语句,如赋值语句、表达式语句、复合语句、输入/输出语句和空格语句等。
2. 用 if 语句实现分支结构。
3. 用 switch 语句实现多分支选择结构。
4. 用 for 语句实现循环结构。
5. 用 while 语句实现循环结构。
6. 用 do...while 语句实现循环结构。
7. 转向语句(goto、continue、break 和 return)。
8. 掌握分支语句和循环语句的各种嵌套使用。

四、数组、指针与引用

1. 掌握一维数组的定义、初始化和访问,了解多维数组的定义、初始化和访问。
2. 了解字符串与字符数组。
3. 熟练掌握常用字符串函数(strlen、strcpy、streat、strcmp、strstr 等)。
4. 指针与指针变量的概念、指针与地址运算符、指针与数组。
5. 引用的基本概念,引用的定义与使用。

五、掌握函数的有关使用

1. 函数的定义方法和调用方法。
2. 函数的类型和返回值。
3. 形式参数与实际参数,参数值的传递。
4. 变量的作用域、生存周期和存储类别(自动、静态、寄存器/外部)。
5. 递归函数。
6. 内联函数。
7. 带有默认参数值的函数。

六、熟练掌握类与对象的相关知识

1. 类的定义方式、数据成员、成员函数及访问权(public、private、protected)。
2. 对象和对象指针的定义与使用。
3. 构造函数与析构函数。
4. 静态数据成员与静态成员函数的定义与使用方式。
5. 常数据成员与常成员函数。
6. this 指针的使用。
7. 友元函数和友元类。
8. 对象数组与成员对象。

七、掌握类的继承与派生

1. 派生类的定义和访问权限。
2. 继承基类的数据成员与成员函数。
3. 基类指针与派生类指针的使用。
4. 虚基类。

八、了解多态性概念

1. 虚函数机制的要点。
2. 纯虚函数与抽象基类、虚函数。
3. 了解运算符重载。

九、模板

1. 简单了解函数模板的定义和使用方式。
2. 简单了解类模板的定义和使用方式。

十、输入输出流

1. 掌握 C++ 流的概念。
2. 能够使用格式控制数据的输入/输出。
3. 掌握文件的 I/O 操作。

考试方式

1. 笔试:90 分钟,满分 100 分,其中含公共基础知识部分的 30 分。

2. 上机操作:90分钟,满分100分。

上机操作包括:

1. 基本操作题。
2. 简单应用题。
3. 综合应用题。

应试指导

全国计算机等级考试(NCRE)是由教育部批准,教育考试中心主办,用于对应试人员计算机基础知识与基本实践能力的考察。目前,全国计算机等级考试目前共设置四个等级。

一级:考核微型计算机基础知识和使用办公软件及因特网(Internet)的基本技能。考试科目有:一级 MS-OFFICE、一级 WPS、一级 B。

二级:考核计算机基础知识和使用一种高级计算机语言或数据库管理软件编写程序以及上机调试的基本技能。考试科目分三类:

基础知识包括:计算机基础知识、数据结构与算法、程序设计方法、软件工程、数据库基础。

编程类:C、Visual Basic、Visual C++、Java。

数据库类:FoxPro、Access。

三级:分为 PC 技术、信息管理技术、数据库技术和网络技术四个类别。PC 技术考核 PC 机硬件组成和 Windows 操作系统的基础知识以及 PC 机使用、管理、维护和应用开发的基本技能;信息管理技术考核计算机信息管理应用基础知识及管理信息系统项目和办公自动化系统项目开发、维护的基本技能;数据库技术考核数据库系统基础知识及数据库应用系统项目开发和维护的基本技能;网络技术考核计算机网络基础知识及计算机网络应用系统开发和管理的的基本技能。

四级:考核计算机专业基本知识以及计算机应用项目的分析设计、组织实施的基本技能。它包含软件工程师、网络工程师、数据库工程师三类。

全国计算机等级考试每年春季和秋季开考两次,春季考一、二、三级,秋季考一、二、三和四级,除四级外,全国计算机等级考试的笔试部分只有选择题和填空题两部分,四级含有论述题。

考试要求

考试时应携带准考证、身份证,并提前 15 分钟进入考场做准备。笔试试卷含答题卡,考生最终的答案必须涂在答题卡上,仅填在试卷上将视为无效答题。请考生注意使用 2B 铅笔均匀完整地将答案涂在答题卡对应的序号上;填涂完毕最好再复核一遍,防止漏涂、错涂。注意,答案必须写在答题卡上。上机考试时应提前 5 分钟进入机房,座位定好后不得随意更换。考生抽取题目进行答题,如遇特殊情况,举手示意老师,不得做与考试无关的事情。

应试指导

本书面向二级 C++ 语言程序设计。二级 C++ 语言程序设计包括笔试和上机考试两

部分。笔试部分的重点是计算机技术的基本应用与简单操作,上机部分主要是对 C++ 语言的考察。从近年来考试的特点看,等考强调应用性、实践性。因而考生在复习时,不仅要选好教材,更应多做题、勤上机。通过不断巩固来积累自己的知识。考生复习时,选择针对性强的教材或习题集、教材可以帮助考生对每一个知识点加强记忆,而如果在时间仓促的情况下准备考试,则应该通过做大量的习题来掌握相应的知识。根据考试大纲要求和命题原则,大纲对考生如何复习应试也提出了相应的要求,主要强调两个方面:一是考生对基础理论知识的掌握程度。二是考生综合运用所学知识解决实际问题的能力。

1. 选择题

这类题中每题只有一个选项是正确的,多选或不选都不得分,选错也不得分,但选错也不倒扣分,答题技巧如下。

1. 直接选择:如果对题中给出的 4 个选项,一看就能肯定其中的一个是正确的,那么,可以直接得出正确选项,但是必须有百分之百的把握才行。

2. 排除选择:对四个给出的选项,一看就知其中的一个(或两个、三个)是错误的,在这种情况下,可以使用排除法,即排除错误的选项,剩下的为正确答案。

3. 估计选择:在排除法中,如果最后还剩两个或三个选项,或对某题毫无头绪时,也别放弃选择,在剩下的选项中随机选一个。因为错选了不扣分,所以应该不漏选,每题都选一个答案,这样可以提高考试成绩。

提示:由于考试时间问题,对于有把握的题目要保证一次答对,不要想再次验证;对于拿不准的题目,可以根据经验先初步确定一个答案,做一个标记,在时间允许的情况下,可以回过头来重做这些做了标记的题目。切记不要在个别题上花费太多的时间,以免到最后没有时间完成剩余的题目。注意:答卷时一定要合理安排时间,照顾全局。

2. 填空题

对于此类题,考生应首先深刻理解题意,明确题目要求,仔细考虑。因为有许多题的答案可能不止一个,只要填写其中的一个就可以了。需要提醒的是,有的填空题的一些细节问题弄错不给分。所以,即使有把握答对或有可能答对的情况下,也一定要认真填写,字迹要工整、清楚,格式不能有错。

提示:填空题的相对难度较大,而分值占得较小。因此在做填空题时切不可多浪费时间,为个别题目耽误宝贵的时间,不如重新检查一些无把握的选择题,如能检查出 1~2 道选择题,分值就能抵上一道填空题。填写答案时,答题卡上的号码并不是试题卷上的题号,而是填空的序号,填写答案时不要弄错位置。注意:不要把填空题都当做大题来做。

3. 综合应试技巧

考试之前应该自己独立做一些模拟题和真题。如果在规定的时间内做完了题,得分均高于 75 分,则可以肯定已经能够通过考试了。如果发现有的题做错了或有的题不会做,再复习和这些题有关的知识,直到真正明白为止,这样也能很快过关。如果平时下了功夫,在考前一个月左右的时间里,多吃一些练习,研究一下考试规律,就能进一步提高成绩,最终通过考试。

总之,考生只要认真学习,扎实、全面地掌握应试内容,同时又能熟练运用应试技巧,就一定能取得理想的成绩。

预祝广大考生通过自己的智慧和努力,早日考试成功!

第二部分 专家预测试卷

全国计算机等级考试专家预测试卷(一) 二级公共基础知识和 C++ 语言程序设计

(考试时间 90 分钟, 满分 100 分)

一、选择题(每小题 2 分, 共 70 分)

1. 下列选项中不符合良好程序设计风格的是()。

- A. 源程序要文档化
- B. 数据说明的次序要规范化
- C. 避免滥用 goto 语句
- D. 模块设计要保证高耦合、高内聚

2. 下列叙述中正确的是()。

- A. 软件测试应该由程序开发者来完成
- B. 程序经调试后一般不需要再测试
- C. 软件维护只包括对程序代码的维护
- D. 以上三种说法都不对

3. 对于长度为 n 的线性表, 在最坏情况下, 下列各排序法所对应的比较次数中正确的是()。

- A. 冒泡排序为 $n/2$
- B. 冒泡排序为 n
- C. 快速排序为 n
- D. 快速排序为 $n(n-1)/2$

4. 为了使模块尽可能独立, 要求()。

- A. 模块的内聚程度要尽量高, 且各模块间的耦合程度要尽量强
- B. 模块的内聚程度要尽量高, 且各模块间的耦合程度要尽量弱
- C. 模块的内聚程度要尽量低, 且各模块间的耦合程度要尽量弱
- D. 模块的内聚程度要尽量低, 且各模块间的耦合程度要尽量强

5. 在软件设计中, 不属于过程设计工具的是()。

- A. PDL(过程设计语言)
- B. PAD 图
- C. N-S 图
- D. DFD 图

6. 设有如下三个关系表:

A
m
n

B	C
1	3

A	B	C
m	1	3
n	1	3

下列操作中正确的是()。

- A. $T = R \cap S$
- B. $T = R \cup S$

C. $T=R \times S$

D. $T=R/S$

7. 将 E-R 图转换到关系模式时,实体与联系都可以表示成()。

A. 属性

B. 关系

C. 键

D. 域

8. 设有两个字符串 p 和 q,求 q 在 p 中首次出现位置的运算称为()。

A. 连接

B. 模式匹配

C. 求子串

D. 求串长

9. 实体是信息世界中广泛使用的一个术语,它用于表示()。

A. 有生命的事物

B. 无生命的事物

C. 实际存在的事物

D. 一切事物

10. 数据库系统的核心是()。

A. 数据模型

B. 数据库管理系统

C. 数据库

D. 数据库管理员

11. 下面关于虚函数的描述中正确的是()。

A. 虚函数是一个静态成员函数

B. 虚函数是一个非成员函数

C. 虚函数可以在函数说明时定义,也可以在函数实现时定义

D. 派生类的虚函数与基类中对应的虚函数具有相同的参数个数和类型

12. 以下 for 语句中不是死循环的是()。

A. `for(int i=0;i<1; ++i);`

B. `for(int i=0;; ++i);`

C. `for(int i=1;i>0; ++i);`

D. `for(; ;);`

13. 执行下列语句序列:

```
int i=0;while(i<25) i+=3;cout<<i;
```

输出结果是()。

A. 24

B. 25

C. 27

D. 28

14. C++语言中在 C 语言的基础上增加的特性不包括()。

A. 结构

B. 引用

C. 类和对象

D. 静态成员函数

15. 有如下函数模板声明:

```
template<typename T>
```

```
T Max(T a, T b){return(a>b)? a:b;}
```

下列对函数模板 Max()的调用中错误的是()。

A. `Max(3, 5, 4, 5)`

B. `Max(3.5, 4)`

C. `Max<double>(3.5, 4, 5)`

D. `Max<double>(3.5, 4)`

16. 关于 continue 语句叙述不正确的是()。

A. continue 语句用于循环体中,结束循环

B. continue 语句用于循环体中,它使执行流跳出循环体中尚未执行的语句,并进行下一循环判断

C. continue 可以用于 if 语句中

D. continue 语句不能代替 break 语句

17. 若有说明: int a[3][4]; 则对 a 数组元素的非法引用是()。

A. a[0][2 * 1]

B. a[1][3]

C. a[4-2][0]

D. a[0][4]

18. 静态成员函数没有()。

A. 返回值

B. this 指针

C. 指针参数

D. 返回类型

19. 执行下列语句后, 输出结果为()。

```
cout.put('s');
```

```
cout<<'c'<<'a';
```

A. ca

B. sca

C. s

D. a

20. 下面程序的执行结果是()。

```
#include "iostream. h"
```

```
void main()
```

```
{ int * p, r;
```

```
  p = new int;
```

```
  * p = 20;
```

```
  r = sizeof( * p);
```

```
  cout<<r<<endl;
```

```
  delete p;}
```

A. 程序错误

B. 内存为 20 地址的大小

C. 20

D. 4

21. C++ 语言中关于构造函数的说法正确的是()。

A. 构造函数的函数名不必和类名相同

B. 构造函数只能有一个

C. 每个类必定有构造函数

D. 构造函数必有返回值

22. ()既可重载为一元运算符, 又可重载为二元运算符。

A. “*”

B. “=”

C. “=”和“* ”

D. “*”和“* ++”

23. 有如下程序:

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
class TestClass{
```

```
protected:
```

```
  TestClass(){cout<<'x';}
```

```
  TestClass(char c){cout<<c;};
```

```
  class TestClass1:public TestClass{
```

```
public:
```

```

TestClass1(char c){cout<<c;};
int main(){
TestClass1 d1('y');
return 0;}

```

执行这个程序,屏幕上将显示输出()。

- A. y B. yx C. xy D. yy

24. 有如下程序:

```

#include<iostream>
using namespace std;
class TestClass
{private:
int x,y;
public:
TestClass(int i,int j)
{x=i;
y=j;}
void print()
{cout<<"print1"<<endl;}
void print()const
{cout<<"print2"<<endl;};
int main()
{const TestClass a(1,2);
a. print();
return 0;}

```

该程序运行后的输出结果是()。

- A. print1 B. print2
C. print1 print2 D. 程序编译时出错

25. 有如下程序:

```

#include<iostream>
using namespace std;
class TestClass
{int a;
public:
TestClass(int x){a=x;}
void show(){cout<<a;};
class TestClass1:public TestClass
{int b;
public:
TestClass1(int i):TestClass(i+1),b(i){}

```

```

void show(){cout<<b;};
int main()
{TestClass b(5), *p;
TestClass1 d(1);
p=&d;
p->show();
return 0;}

```

该程序运行后的打印结果是()。

- A. 5 B. 1 C. 0 D. 2

26. 下面程序输出的结果为()。

```

#include "iostream. h"
class A
{ public:
    A(){ cout << "CLASS A" << endl; }
    ~A(){};
class B : public A
{ public:
    B(){ cout << "CLASS B" << endl; }
    ~B(){};
void main()
{ A *p;
  p = new B;
  B *q;
  q = new B;}

```

- | | |
|------------|------------|
| A. CLASS A | B. CLASS A |
| CLASS B | CLASS B |
| C. CLASS A | D. CLASS A |
| CLASS B | CLASS B |
| CLASS A | CLASS B |
| CLASS B | CLASS B |

27. 在下面的运算符重载函数的原型中,错误的是()。

- A. Volume operator-(double, double);
 B. double Volume::operator-(double);
 C. Volume Volume::operator-(Volume);
 D. Volume operator-(Volume);

28. 若有以下程序:

```

#include<iostream>
using namespace std;

```

```

class Base
{public:
    Base()
    {x=0; }
    int x;};
class Derived1:virtual public Base
{public:
    Derived1()
    {x=10;}};
class Derived2:virtual public Base
{public:
    Derived2()
    {x=20;}};
class Derived:public Derived1,protected Derived2{ };
int main()
{Derived obj;
    cout<<obj.x<<endl;
    return 0;}

```

该程序运行后的输出结果是()。

A. 20 B. 30 C. 10 D. 0

29. 下面类的定义,有()处错误。

```

class MyClass
{public:
    void MyClass();
    ~MyClass(int value);
private:
    int i=0;};

```

A. 1 B. 2 C. 3 D. 4

30. 有以下程序:

```

class Date
{public:
    Date(int y,int m,int d);
    {year=y;
        month=m;
        day=d;}
    Date(int y=2000)
    {year=y;
        month=10;
        day=1;}

```

```

Date(Date &d)
{year=d. year;
 month=d. month;
 day=d. day;}
void print()
{cout<<year<<". "<<month<<". "<<day<<endl;}

private:
    int year, month, day;};

Date fun(Date d)
{Date temp;
 temp=d;
 return temp;}

int main()
{Date date1(2000,1,1), date2(0,0,0);
 Date date3(date1);
 date2=fun(date3);
 return 0;}

```

程序执行时, Date 类的拷贝构造函数被调用的次数是()。

A. 2 B. 3 C. 4 D. 5

31. 下列表示纯虚函数的成员函数是()。

A. virtual int func(int); B. void func(int)=0;
 C. virtual void func=0; D. virtual void func(int){}

32. 若有以下程序:

```

#include<iostream>
using namespace std;
class A
{private:
    int a;
public:
    A(int i)
    {a=i;}
    void disp()
    {cout<<a<<" ";};
}
class B
{private:
    int b;
public:
    B(int j)
    {b=j;}
}

```


