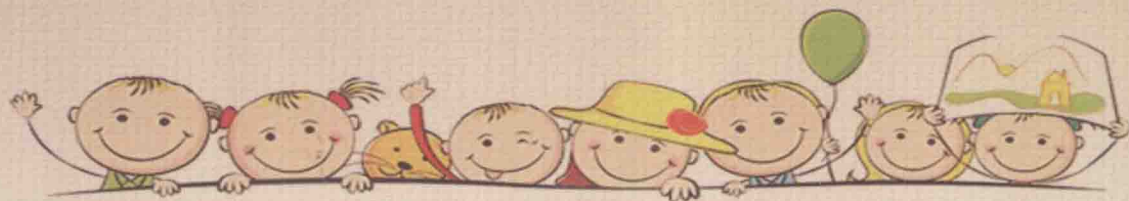


全国百家培训机构联合推荐
最实用最系统最优秀围棋教程

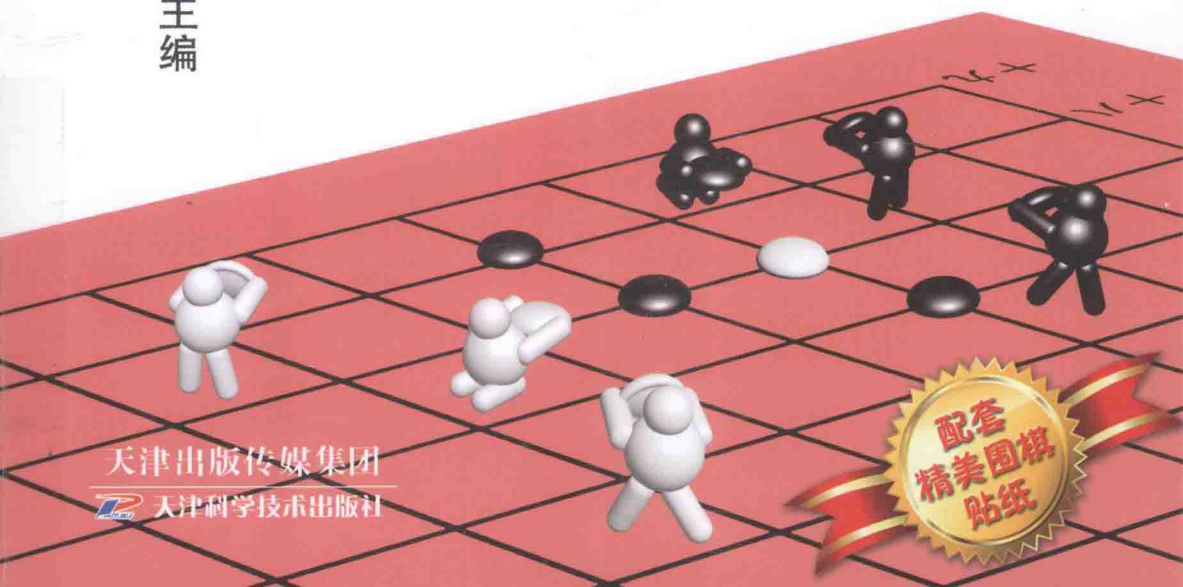


新编 围棋

教学习题册

入门 (上册)

胡晓苓◎主编



天津出版传媒集团

天津科学技术出版社

配套
精美围棋
贴纸

新编 围棋

教学习题册

入门 (上册)

胡晓苓◎主编

天津出版传媒集团

 天津科学技术出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

新编围棋教学习题册. 入门. 上册 / 胡晓苓主编

. 一 天津: 天津科学技术出版社, 2014. 9

ISBN 978-7-5308-9141-4

I. ①新… II. ①胡… III. ①围棋—习题集 IV.

① G891.3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2014) 第 193557 号

责任编辑: 石 崑

责任印制: 兰 毅

天津出版传媒集团

 天津科学技术出版社出版

出版人: 蔡 颢

天津市西康路 35 号 邮编 300051

电话 (022) 23332392 (发行科) 23332369 (编辑室)

网址: www.tjkjcs.com.cn

新华书店经销

天津泰宇印务有限公司印刷

开本 710×1000 1/16 印张 10.25 字数 100 000

2014 年 10 月第 1 版第 1 次印刷

定价: 20.00 元

编委会名单

主 编 胡晓苓

副主编	吉晓雪	肖木野	韩永红	郭志强	宰金葆
	李润林	刘亚峰	王政文	刘 渊	刘永红
	栗建勋	刘 英	党 肖	张瑜红	张 洋
	刘 佳	张志勇	李静亚	崔美娟	

前言

近年来，在国家教育部门和体育部门的支持下，围棋培训市场呈井喷之势，“围棋进课堂”已经在很多省份陆续开展起来，全国围棋培训机构数千所，接受围棋教育的在校学生数以百万计。越来越多的学校、幼儿园开设了围棋课，学围棋的入门年龄也越来越向低龄化发展。围棋是国粹。推广普及围棋运动，是所有围棋工作者的共同心愿。

在以往的围棋教学中，总感觉缺少一本既有利于老师教学，又有利于学生学习的合适教材。即使在出版过自己的教材之后，我还是在不断完善自己的教案，所谓“学无止境，教无止境”，总希望奉献给广大围棋爱好者、教育工作者最好的教学模式。

本次出版的《新编围棋教学习题册 入门》共分上中下三册，是在以往出版过的教材和多年来不断优化的教案基础上，加以整理、修改，并扩充很大一部分习题，使内容更加充实、完善、实用。三册书内容连贯，所以目录也是一脉相承，相互衔接。在版式上，一改往日著作高密度的排版方式，代之以清新、活跃、人性化、儿童化的设计，更加贴近儿童的阅读习惯，可读性、趣味性大大提高。

对于是否印上习题答案的问题，我反复思考，忧郁再三。印答

案，会有很多小朋友“耍小聪明”提前偷看答案，降低学习效果；不印答案，又会使得围棋基础薄弱的读者无法判断自己的答案是否正确。经过出版社编辑出谋划策，最终决定将答案挂在出版社官网上，需要答案的家长、教练员可以随时下载，自己打印。可谓一举两得。

本入门教程的出版，对于我个人，也算一个新的尝试，如果能有幸得到广大读者的认可，今后还会陆续推出初级、高级教程，不断优化，形成完整的教学系列，丰富广大教练员的选择。我会尽我所能，力争奉献给大家最优秀的教程！

在本书的出版过程中，在我涉足棋书出版的十余年中，在我几十年的围棋教育工作中，在贯穿我一生的围棋之路中，我得到很多朋友无私的帮助，在此对你们表示由衷的感谢！

胡晓苓



CONTENTS



第一章 基础知识

第一节 棋盘、棋子和简单规则

一、概念	002
二、填图	002

第二节 棋子的生与死

一、概念	003
二、气	003
三、打吃	008
四、提	021
五、被打吃	034
六、逃	042
七、禁入点	058

第三节 断和连接

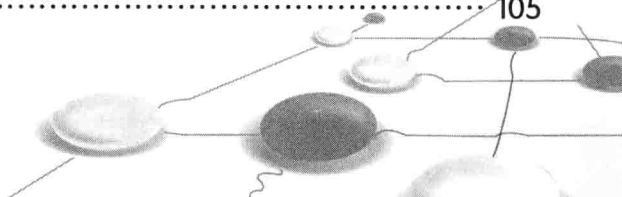
一、概念	064
二、断点	064
三、连接	070
四、分断	079

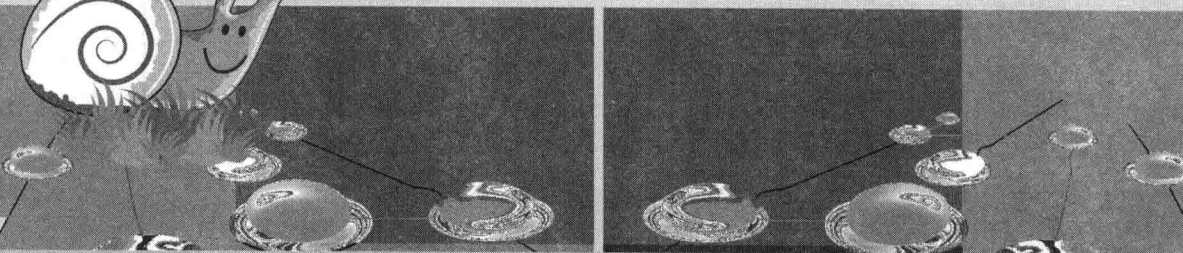
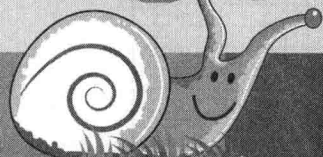
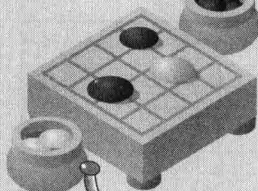
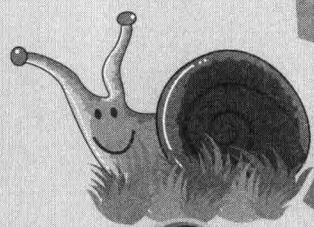
第四节 吃子的方法

一、门吃	086
二、抱吃	089
三、双吃	092
四、枷吃	094
五、扑、接不归	097
六、倒扑	100
七、征吃	102

第五节 吃子习题精练

105







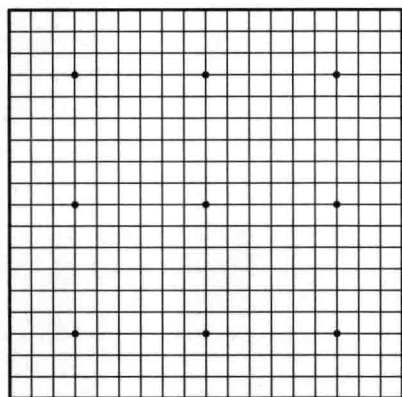
第一节 棋盘、棋子和简单规则

一、概念

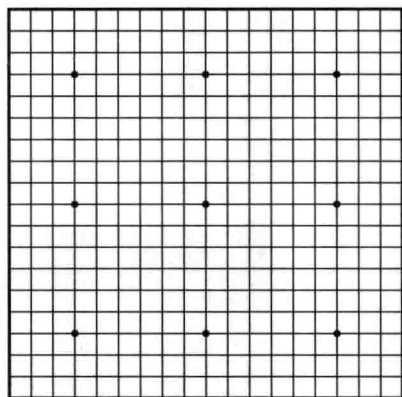
1. 围棋盘横有 19 条线，竖有 19 条线，共有 361 个交叉点，棋子要下在交叉点上。
2. 棋盘上共有 9 颗星，星的作用是识别棋子的位置。
3. 完整的一副棋子，黑有 181 子，白有 180 子。
4. 天元是棋盘的中心点。
5. 棋盘上有 4 个角，4 条边，1 个中腹。
6. 一局棋，执黑者先行，每次下 1 子，黑白轮流进行，直至终局。
7. 终局计算胜负时，围地多的一方为胜方。

二、填图

1. 在下面的空盘上标出角、边、中央的大致区域。
2. 在盘上标出一、二、三、四线。



题 1



题 2



第二节 棋子的生与死



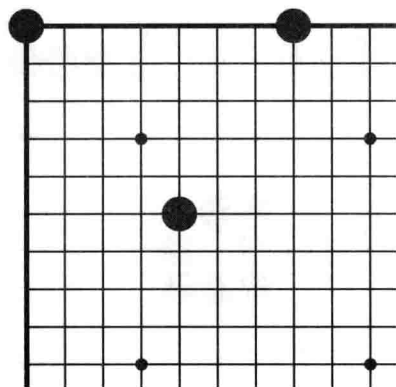
一、概念

1. 棋子在棋盘上存在，必须有气。
2. 紧挨着棋子并有线相连的交叉点是该棋子的气。
3. 棋子的气点均被对方棋子占领，己方棋子呈无气状态。无气状态的棋子须从棋盘上拿掉，称做提子。
4. 下一手棋后，对方只剩一口气，这手棋叫打吃。
5. 棋子被打吃时，要逃。单往外跑的手段叫长，和己方棋子连起来的叫粘。
6. 假设下子后，对方有气己方没气，这个点叫禁入点。禁入点不能下子。

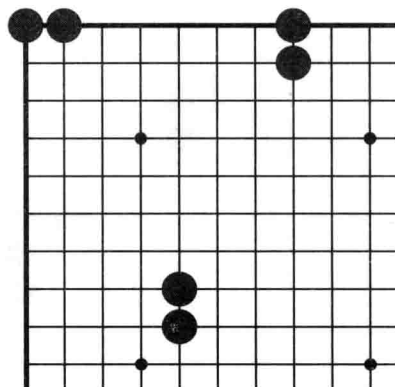


二、气

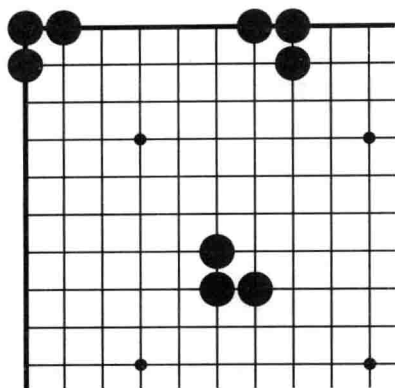
- ★ 1 在盘中黑子的气点上打 ×。



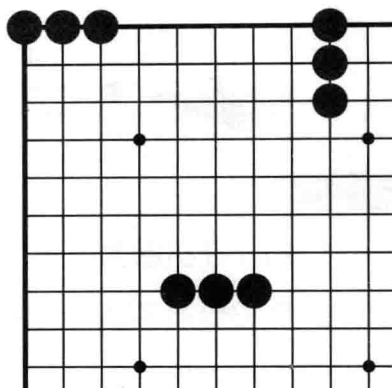
题 1



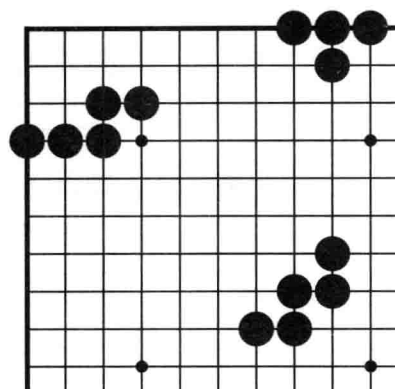
题 2



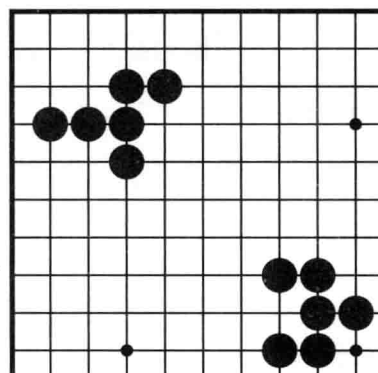
题 3



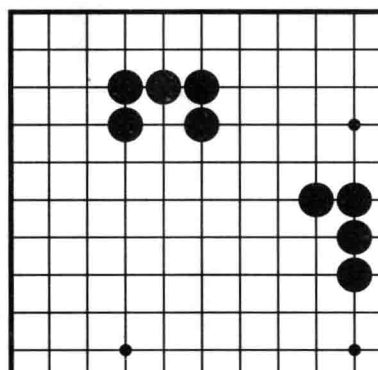
题 4



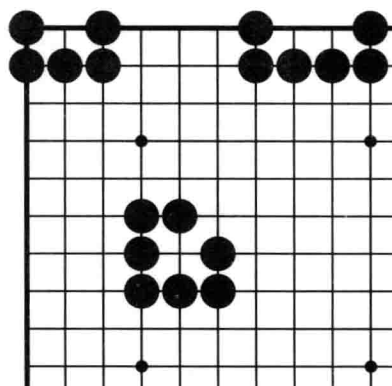
题 5



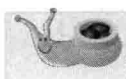
题 6



题 7

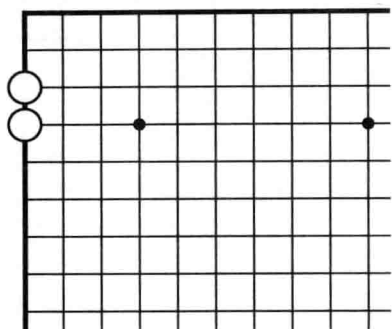


题 8

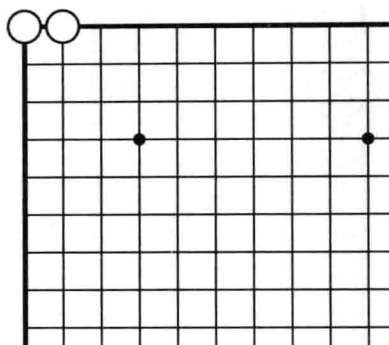


学习日期	月 日
阅	

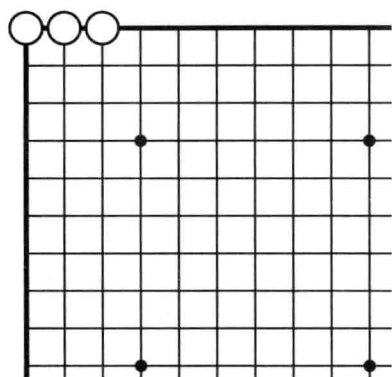
2 将白子的气全部堵住。



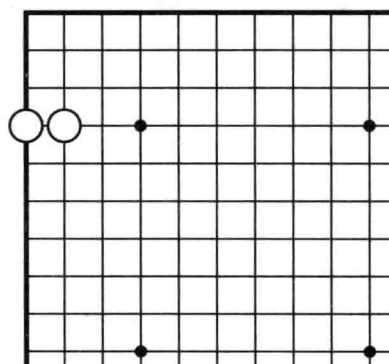
题 1



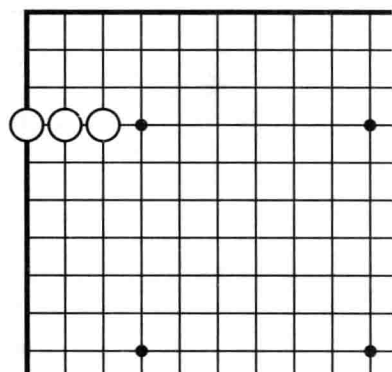
题 2



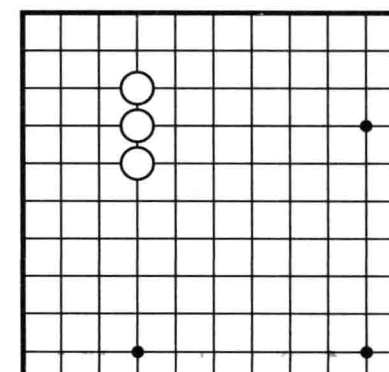
题 3



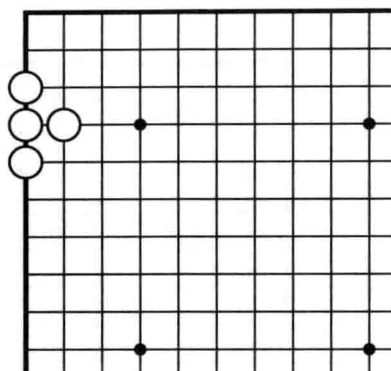
题 4



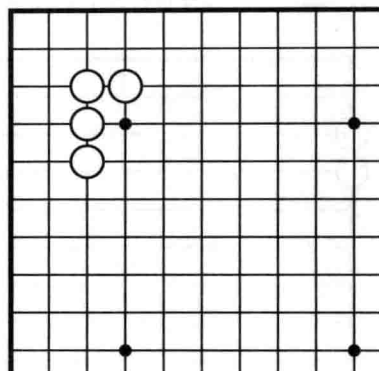
题 5



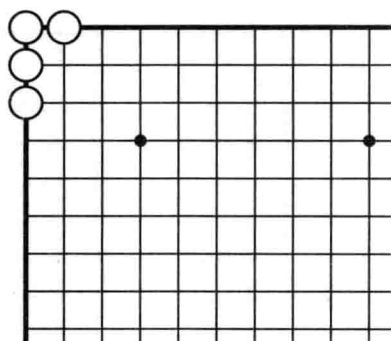
题 6



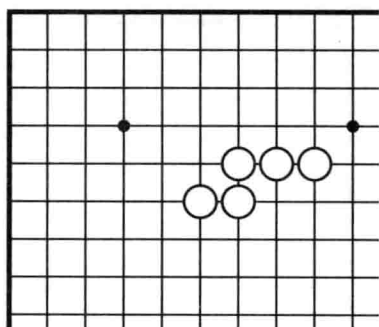
题 7



题 8

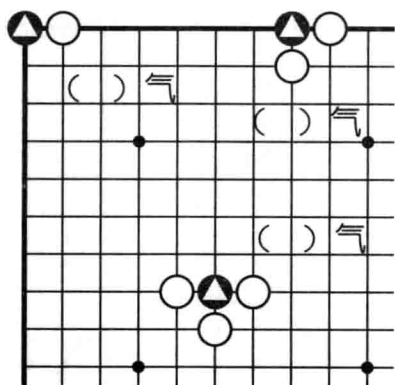


题 9

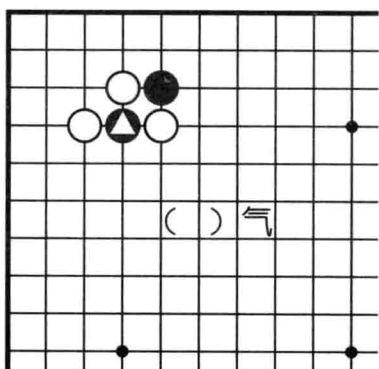


题 10

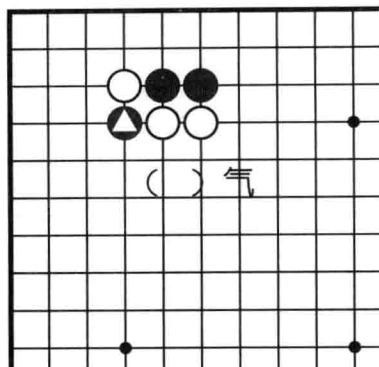
3 ▲子各有几气。



题 1

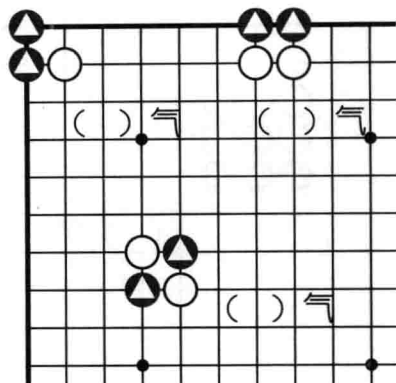


题 2



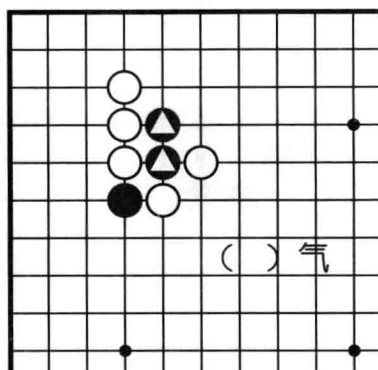


题 3



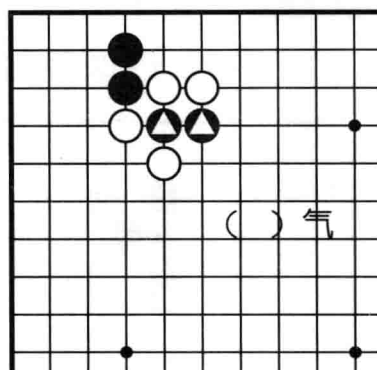


题 4



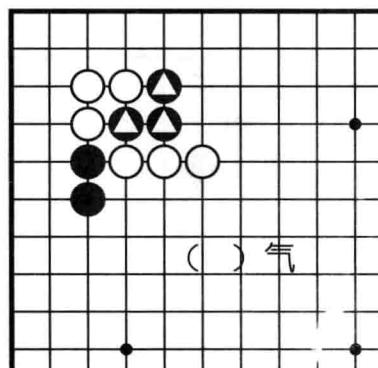


题 5



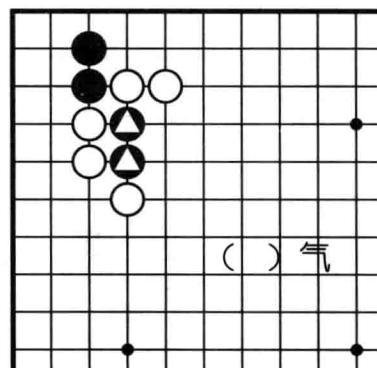


题 6





题 7

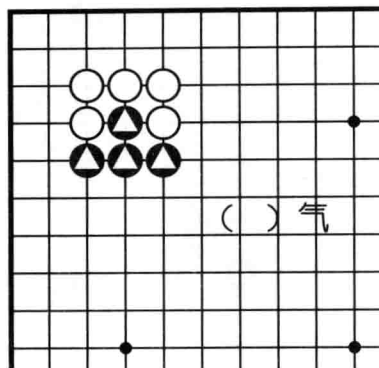




题 8



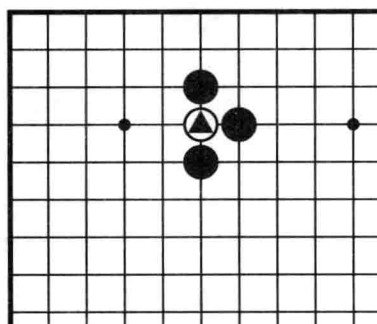
学习日期	月 日
阅	



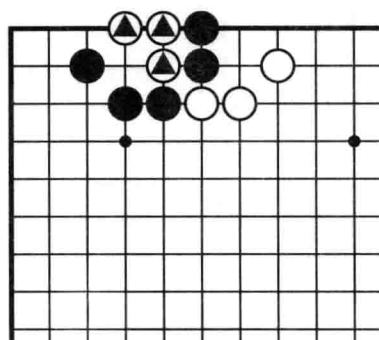
题 9

三、打吃

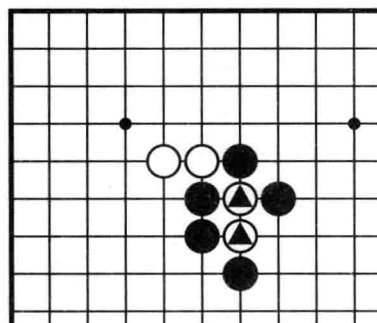
1 ㊟子处于打吃状态打√，不处于打吃状态的打×。



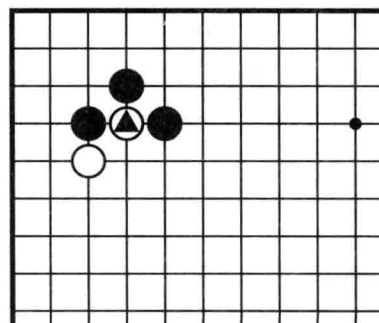
题 1



题 2



题 3

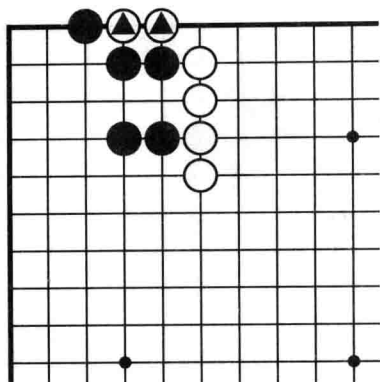


题 4

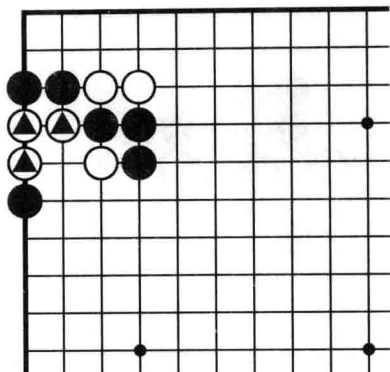


第一章 基础知识

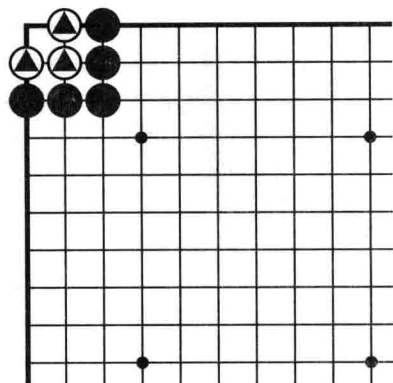
学习日期	月 日
间	



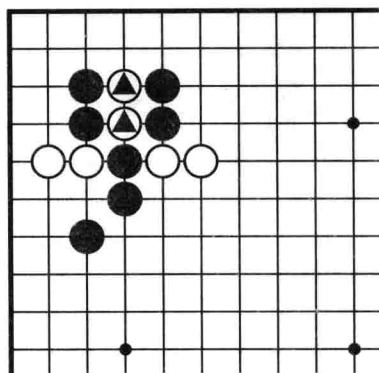
题 5



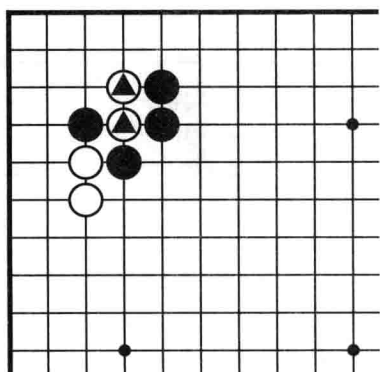
题 6



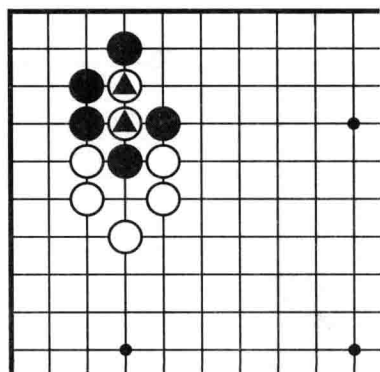
题 7



题 8



题 9



题 10

