

高等学校面向对象程序设计新版教材

新版

Visual Basic 6.0 中文版实用教程

李建华 何旭 编著

独具特色的数据窗口对象
简单易学的高效编程语言
友好的图形化界面

面向对象的程序设计
可视化编程的技巧
应用程序设计
实例导向



电子科技大学出版社

DIANZIKEJIDAXUECHUBANSHE

高等学校面向对象程序设计新版教材

新版

Visual Basic 6.0

中文版实用教程

李建华 何旭 向瑜 刘中传 编著



电子科技大学出版社

DIKEJIDAXUECHUBANSHE

图书在版编目 (CIP) 数据

新版 Visual Basic 6.0 中文版实用教程/李建华编著.

成都: 电子科技大学出版社, 2003.8

ISBN 7-81094-225-5

I.新… II.李… III.Basic 语言—程序设计—教材 IV.TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2003) 第 067306 号

内 容 简 介

Visual Basic 是美国微软公司开发的面向对象的一种可视化编程语言。

本书由浅入深, 全面系统地介绍了 **Visual Basic** 的基本功能和设计思想, 着重讲解了可视化语言的概念; **Visual Basic** 的语言基础知识; 结构化程序设计知识; 面向对象的程序设计概念与方法以及编程中常用的算法等。书中每章都用小程序实例来介绍 **Visual Basic** 在数据库领域方面的应用, 并在每个章节后配有大量的习题练习来理解和巩固每章的要点, 使读者能够在较短的时间内掌握并自如地运用 **Visual Basic** 进行程序设计。

本书共分为十五个章节, 前面十四个章节着重讲解了程序设计的一些基础知识。第十五章以程序开发实例为重点, 使读者能够充分地理解 **Visual Basic** 的设计思想, 学以致用, 达到近快上手的目的。

本书适用于各大中专院校程序设计教材, 也可作为各种培训学校培训教材以及计算机等级考试的参考用书。

新版 Visual Basic 6.0 中文版实用教程

李建华 何 旭 向 瑜 刘中传 编著

出 版: 电子科技大学出版社 (成都建设北路二段四号)

责任编辑: 谢应成 巫祥林

发 行: 新华书店经销

印 刷: 四川南方印务有限公司

开 本: 787×1092 1/16 印张 18.375 字数 424 千字

版 次: 2003 年 8 月第一版

印 次: 2003 年 8 月第一次印刷

书 号: ISBN 7-81094-225-5/TP·130

定 价: 24.00 元

■ 版权所有 侵权必究 ■

- ◆ 邮购本书请与本社发行科联系。电话: (028) 83201635 邮编: 610054
- ◆ 本书如有缺页、破损、装订错误, 请寄回印刷厂调换。电话: (0833) 7641415

前言

随着计算机技术的飞速发展,计算机在经济与社会发展中的地位日益重要。在各高职、高专的培养目标中,都将计算机知识与应用能力作为其重要的组成部分。根据计算机学科的发展特点,计算机教育应面向社会、面向潮流,与学科发展接轨,与时代同行。根据高职、高专培养目标中的要求,各院校应当以讲授最新技术和最新知识为起点,培养新型的高级技术人才。

Visual Basic 6.0 是一种可视化的编程语言,利用这种可视化技术进行编程,能使编程工作变得轻松快捷,摆脱了面向过程语言的许多细节,而将主要精力集中在解决实际问题 and 设计友好界面上。因此,其在国内外各个领域中的应用非常广泛,许多计算机专业和非计算机专业的人员常利用它来编制开发应用程序和软件。

根据高职、高专对计算机教学的要求,我们针对不具备程序设计知识的初学者编写了本书。本书具有下述特点:

(1) 不要求学生具备程序设计知识。本书建立在没有任何程序设计知识的基础上,重点讲解计算机语言的基本知识、结构化程序设计知识、面向对象程序设计的概念与方法和程序中常用的算法等。本书的基本内容主要围绕“程序设计”这个主题。

(2) 知识新、内容连贯。本书以 Visual Basic 6.0 为语言背景,通过大量实例,深入浅出地介绍 Visual Basic 的编程环境、常用内部控件的功能和用法、控制结构、数组、过程、数据文件以及菜单、对话框、图形等程序设计技术。书中所有程序都可以在 Visual Basic 6.0 下正常运行。

(3) 难点分散。学习 Visual Basic 的难点在于控件属性多,本书把常用控件及其属性分散在程序设计的不同章节中,使学生轻轻松松地既掌握了程序设计知识,又学会常用控件和属性。

(4) 思路清晰、示例典型。全书从示例出发,通过大量有趣的示例介绍程序设计基础、方法,避免枯燥、空洞的理论,容易上手,于不知不觉之中使读者学会在 Windows 环境中的编程。本教材在例题讲解的处理上,按照先给出设计目标,然后介绍为实现本目标而采取的设计方法。采用这种处理方式,可使学生明确程序设计的思想和方法,做到有的放矢。

(5) 分析透彻、重点突出。对于工科院校的学生,他们需要用 Visual Basic 解决实际问题,而这些问题大多都有数学模型,所以本书把重点放在解决实际问题上,把 Visual Basic 中常用到的功能介绍出来,而不是面面俱到地介绍 Visual Basic 的所有功能。如果读者希望深入学习 Visual Basic,相信在学完本书后,只需买本 Visual Basic 使用手册,即可应用自如。

(6) 举一反三、融会贯通。微软开发的 Visual 系列语言不仅在功能上趋于统一,而且在编程的方法上也是一致的。它们都采用“面向对象”编程技术的简化版——可视化编程。这是一种程序设计的新概念、新方法,学会一种可视化编程语言,可以毫不费力地学习另一种可视化编程语言。所以通过本教材的学习,读者不仅学会了程序设计的基本知识、设计思想和方法,还学会了可视化程序设计的通用方法与步骤。

(7) 习题丰富、便于练习。本书每章都有一定数量的习题,以方便学生练习。本书概念清晰,逻辑性强,层次分明,例题丰富,符合教师教学和学生学习习惯。

本书可供具有 Windows 98/2000/XP 初步知识的高职、高专和中专院校的学生以及初学编程的计算机爱好者作为教材使用。

本书由李建华主编,本书的第1章、第2章、第3章、第4章由李建华编写;第5章、第6章、第7章、第8章、第9章由何旭编写;第10章、第11章、第12章、第13章、第14章由向瑜编写;第15章由刘中传编写;全书由何旭统稿。

由于时间仓促,特别是目前对高职、高专教材的编写深度与广度仍处于探索阶段,书中不足、疏漏之处难免,恳请广大读者提出宝贵意见和建议。以便在加印的过程中纠正错误与疏漏。

联系我们: <http://www.scwbh.com> wbh@scwbh.com

编 者

2003年8月

目 录



第 1 章 Visual Basic 概述

1.1 Visual Basic 概述.....	1
1.1.1 Visual Basic 简介.....	1
1.1.2 Visual Basic 的发展过程.....	1
1.1.3 Visual Basic 版本简介.....	1
1.1.4 Visual Basic 的特点.....	2
1.2 Visual Basic 6.0 的安装和启动.....	3
1.2.1 安装 Visual Basic 6.0 的软硬件要求.....	3
1.2.2 Visual Basic 6.0 的安装.....	4
1.2.3 添加或删除 Visual Basic 6.0 的组件.....	4
1.2.4 Visual Basic 6.0 的启动与退出.....	4
1.3 Visual Basic 6.0 的集成开发环境.....	5
1.3.1 Visual Basic 6.0 集成开发环境的组成.....	5
1.3.2 单文档界面 (SDI) 和多文档界面 (MDI) 界面.....	9
1.4 Visual Basic 6.0 帮助系统的使用.....	9
1.4.1 使用 MSDN Library 在线帮助.....	9
1.4.2 上下文相关帮助.....	10
1.4.3 运行“帮助”中的代码示例.....	10
习题一.....	11



第 2 章 可视化编程的概念与步骤

2.1 可视化编程的基本概念.....	12
2.1.1 类与对象.....	12
2.1.2 事件与程序.....	15
2.1.3 VB 的控件.....	15
2.1.4 窗体对象.....	16
2.1.5 代码窗口.....	17
2.2 Visual Basic 可视化编程的步骤.....	18
2.2.1 新建一个工程.....	18

2.2.2 添加控件	18
2.2.3 设置属性	20
2.2.4 编写代码	21
2.2.5 保存工程	23
2.2.6 运行工程	24
2.2.7 工程的编译	24
习题二	25



第3章 Visual Basic 语言基础

3.1 基本数据类型	27
3.1.1 数值 (Numeric) 型数据	27
3.1.2 字符串 (String) 型数据	28
3.1.3 布尔 (Boolean) 型数据	29
3.1.4 日期 (Date) 型数据	29
3.1.5 对象 (Object) 型数据	30
3.1.6 变体 (Variant) 型数据	30
3.2 常量	31
3.2.1 直接常量	31
3.2.2 符号常量	32
3.3 变量	32
3.3.1 变量的命名规则	32
3.3.2 声明变量	34
3.4 表达式	36
3.4.1 算术表达式	36
3.4.2 字符串表达式	36
3.4.3 日期表达式	37
3.5 常用内部函数	37
3.5.1 数学运算函数	37
3.5.2 字符串函数	38
3.5.3 日期和时间函数	41
3.5.4 格式输出函数	42
3.5.5 随机数语句和函数	44
3.5.6 数据类型转换函数	44
3.6 语句	46
3.6.1 程序语句	46
3.6.2 语句的书写规则	46
3.6.3 命令格式中的符号约定	47

习题三	47
-----	----



第4章 赋值与输入输出

4.1 数据输出	49
4.1.1 直接输出到窗体	49
4.1.2 输出文本到图片框	51
4.1.3 使用“标签”控件输出	51
4.2 常用基本语句	52
4.2.1 赋值语句 Let	52
4.2.2 卸载对象与结束程序	53
4.2.3 注释与暂停	54
4.3 利用控件进行数据输入	55
4.3.1 使用“TextBox”控件	55
4.3.2 焦点与 Tab 键序	57
4.3.3 使用“框架”控件	58
4.4 使用对话框	59
4.4.1 消息对话框 (MsgBox)	59
4.4.2 输入框 (InputBox)	61
习题四	61



第5章 选择结构设计

5.1 选择结构的概述	63
5.2 条件表达式	63
5.2.1 比较运算符与关系表达式	63
5.2.2 布尔运算符与布尔表达式	65
5.2.3 运算符的优先顺序	69
5.3 If 语句	69
5.3.1 简单分支结构	69
5.3.2 使用 If 函数	71
5.3.3 选择分支条件语句 If... Then... Else... End IF	71
5.3.4 If 语句的嵌套	72
5.4 多分支条件选择语句 Select Case	73
5.5 计时器控件	75
5.6 选择性控件	77
5.6.1 单选框	77
5.6.2 复选框	79

习题五	80
-----	----



第6章 循环结构设计

6.1 Do...Loop 循环语句	82
6.1.1 前测型 Do...Loop 循环	82
6.1.2 后测型 Do...Loop 循环	83
6.2 For...Next 语句	85
6.3 列表框与组合框	87
6.3.1 列表框	87
6.3.2 组合框	91
习题 6	93



第7章 数组

7.1 数组的概念	94
7.1.1 数组与数组元素	94
7.1.2 数组的类型	94
7.1.3 数组的维数	95
7.2 静态数组	95
7.2.1 数组的声明	95
7.2.2 数组使用	96
7.2.3 静态数组的应用	97
7.3 动态数组	98
7.3.1 创建动态数组的方法	99
7.3.2 保留动态数组的内容	99
7.4 控件数组	100
7.4.1 控件数组的概念	100
7.4.2 控件数组的建立	101
7.4.3 控件数组的使用	102
7.5 For Each...Next 语句	103
习题七	105



第8章 过程

8.1 Sub 过程	106
8.1.1 通用过程与事件过程	107
8.1.2 通用过程的创建	108

8.1.3 通用教程的调用	109
8.2 Function 过程	109
8.2.1 Function 过程的定义	109
8.2.2 Function 过程的调用	110
8.2.3 查看过程	111
8.3 参数传递	112
8.3.1 形式参数与实际参数	112
8.3.2 传值与传址	112
8.3.3 传递数组	113
8.4 过程的嵌套与递归调用	114
8.4.1 过程的嵌套调用	114
8.4.2 过程的递归调用	115
习题八	116
	
第 9 章 变量与过程的作用域	
9.1 代码模块的概念	118
9.1.1 窗体模块	118
9.1.2 标准模块	122
9.1.3 类模块	122
9.2 变量的作用域	123
9.2.1 过程级变量	123
9.2.2 模块级变量	124
9.2.3 变量的作用域小结	124
9.2.4 变量的生存期	125
9.3 过程的作用域	126
9.3.1 模块级过程	126
9.3.2 全局级过程	127
9.3.3 调用其他模块中的过程	127
9.3.4 过程作用域小结	128
9.4 级变量	128
9.4.1 使用多个同名的变量	128
9.4.2 公用变量与局部变量的比较	130
9.4.3 阴影窗体属性和控件	130
9.4.4 使用同名的变量和过程	131
习题九	131



第 10 章 用户定义与枚举类型

10.1 用户定义类型.....	132
10.1.1 用户定义数据类型的概念	132
10.1.2 创建用户定义类型	132
10.1.3 建立和使用用户定义类型变量.....	133
10.1.4 用户定义类型数组	134
10.1.5 程序举例	135
10.2 枚举类型.....	136
10.2.1 枚举类型的概念	136
10.2.2 定义枚举类型	136
10.3 滚动条控件.....	139
10.3.1 滚动条的属性	139
10.3.2 滚动条的事件	140
10.3.3 滚动条的应用	140
习题十.....	143



第 11 章 对话框设计

11.1 公共对话框.....	147
11.1.1 公共对话框的基本属性和方法.....	147
11.1.2 “打开”对话框.....	148
11.1.3 “另存为”对话框.....	152
11.1.4 “颜色”对话框.....	153
11.1.5 “字体”对话框.....	154
11.1.6 “打印”对话框.....	156
11.1.7 “Windows 帮助”对话框	158
11.2 自定义对话框.....	159
11.2.1 对话框的种类.....	159
11.2.2 Shell 函数	159
11.2.3 自定义对话框.....	160
习题十一.....	162



第 12 章 文件、驱动器和文件夹

12.1 文件系统控件.....	163
12.1.1 驱动器列表框 (DriveListBox)	163

12.1.2	目录列表框 (DirListBox)	164
12.1.3	文件列表框 (FileListBox)	165
12.2	文件系统对象	168
12.2.1	文件系统对象的概念	168
12.2.2	使用文件系统对象编程	169
12.2.3	管理驱动器	170
12.2.4	管理文件夹	171
12.2.5	管理文件	172
12.3	传统的文件 I/O 语句和函数	177
12.3.1	文件的分类及存取方式	177
12.3.2	访问顺序文件	178
12.3.3	访问随机文件	185
12.3.4	访问二进制文件	186
习题十二		189



第 13 章 菜单和工具栏设计

13.1	菜单设计	190
13.1.1	Visual Basic 中的菜单	190
13.1.2	下拉式菜单	192
13.1.3	弹出式菜单	196
13.2	工具栏设计	197
13.2.1	用手工方式制作工具栏	197
13.2.2	使用 Toolbar 控件和 ImageList 控件设计工具栏	199
习题十三		205



第 14 章 图形与图像设计

14.1	绘制图形	206
14.1.1	图形控件	206
14.1.2	图形的坐标系统	207
14.1.3	与图形有关的属性	208
14.1.4	使用颜色	209
14.1.5	常用绘图方法	210
14.1.6	绘图语句与 Paint 事件	212
14.2	显示图片	213
14.2.1	直接加载图片到窗体	213
14.2.2	使用图像框控件	214

14.2.3 使用图片框控件	216
习题十四	218



第 15 章 Visual Basic 编程实例

15.1 透明的按钮	219
15.1.1 实现方法	219
15.1.2 界面设计	220
15.1.3 编写代码	221
15.2 学生信息管理系统	226
15.2.1 系统设计	226
15.2.2 数据库设计	227
15.2.3 数据库结构的实现	231
15.2.4 学生信息管理系统主窗体的创建	232
15.2.5 系统用户管理模块的创建	238
15.2.6 学籍管理模块的创建	245
15.2.7 班级管理模块的创建	263
15.2.8 课程设置模块的创建	267
15.2.9 成绩管理模块的创建	275
15.2.10 帮助模块的设计	278
15.2.11 系统的实现	278
15.2.12 系统的编译	281
15.2.13 小结	282

第1章 Visual Basic 概述

1.1 Visual Basic 概述

1.1.1 Visual Basic 简介

Basic 指的是 BASIC (Beginners All-Purpose Symbolic Instruction Code) 语言, 一种在计算技术发展史上应用最为广泛的语言。Visual Basic 是美国 Microsoft 公司 1991 年推出的编程语言, Visual Basic 6.0 是 Visual Studio 6.0 开发产品系列中的一员。

Visual 是可视化的意思, Visual Basic 的命名就表示它是一套可视化的程序开发工具。在设计过程中, 可以用可视化方式去编排一个窗口程序在执行时的外观; 同时, 它也采用了易学易懂的 Basic 语言, 并且把关于界面操作的细节部分事先封装起来, 使得初学程序设计领域的人, 可以轻而易举地写出心中想要的程序。它是一种强大的语言, 即所能想到的编程任务, 它基本都能完成。

Visual Basic 不仅是 Visual Basic 编程语言, Visual Basic 编程系统和 VBA (Visual Basic for Application) 都使用这一语言。Visual Basic Scripting Edition (VBScript) 是广泛使用的脚本语言, 它是 Visual Basic 语言的子集。这样, 在学习 Visual Basic 中得到的经验可应用到所有这些领域中。

1.1.2 Visual Basic 的发展过程

在十几年以前, 在当时比较流行的 GW (长城) Basic 语言以及苹果机上的 Basic 语言, True Basic、Turbo Basic 等, 开发应用程序根本就是普通人无法想像的。

Visual Basic 是 Microsoft 公司简化 Windows 应用程序开发, 于 1991 年在原 Basic 语言基础上推出的新一代面向对象的程序设计语言, 于 1992 年推出其 V 2.0, 1993 年 4 月又推出其 V 3.0。随着 Windows 95 的发行, 为适应 32 位操作系统的需要, 又于 1995 年 8 月推出了开发 32 位应用程序的 V 4.0。为了增强对 Internet 的支持和开发能力, 于 1997 年推出了 V 5.0。在 1998 年, 随着 Windows 98 的发行, 又推出了功能更强、更完善的 V 6.0。

自从 Microsoft 公司推出 Visual 系列软件以来, Visual Basic 立刻吸引了更多的电脑爱好者。

1.1.3 Visual Basic 版本简介

自 Visual Basic V 5.0 发行以来, 有三种版本可以使用, 每种版本都是为了满足特定的开发需求。

1. Visual Basic 企业版

企业版允许专业人员以小组的形式来创建强健的分布式应用程序。它包括专业版的所有特性,加上 Back Office 工具,例如 SQL Server、Microsoft Transaction Server、Internet Information Server、Visual SourceSafe、SNA Server 等等。

2. Visual Basic 专业版

专业版向计算机专业人员提供了一套功能完整的工具,以便他们为其他人开发解决方案。专业版包含了学习版的所有功能,还加上了附加的 ActiveX 控件、Internet Information Server 应用程序设计器、集成数据工具和数据环境、Active Data Objects 以及动态 HTML 页面设计器。

3. Visual Basic 学习版

Visual Basic 学习版让编程人员很容易地创建功能强大的 Microsoft Windows 和 Windows NT^(R) 应用程序。它包括了所有的内部控件,加上网格、选项卡和数据绑定控件。

1.1.4 Visual Basic 的特点

Visual Basic 是面向对象的可视化编程语句中最简单、最容易使用的语言。作为一门程序设计语言,Visual Basic 程序设计具有以下的功能特点。

1. 可视化的设计平台

面向过程的程序设计存在的缺点是在设计过程中看不到程序的实际效果,必须在程序运行时才能观察到。如果用户对程序的界面不满意,就要返回到程序中去修改。这样反复修改,会影响编程的效率。Visual Basic 提供的可视化设计平台,把 Windows 界面设计的复杂性封装起来。程序员不必再为界面的设计而编写大量程序代码,只需按设计的要求,用 Visual Basic 中提供的控件工具在设计界面上画出各种对象,而这些界面设计代码是由 Visual Basic 自动产生的,程序员所编写的只是实现程序功能的那部分代码,从而大大提高了编写程序的效率。

2. 面向对象的设计方法

Visual Basic 采用面向对象的编程方法(OOP),把程序的数据封装起来作为一个对象,并为每一个对象赋以相应的属性,调用相应的方法。在设计对象时,不必编写建立和描述对象的程序代码,而是用工具画在界面上,由 Visual Basic 自动生成对象的程序代码并封装起来。

3. 事件驱动的编程机制

Visual Basic 通过事件的响应完成具体的操作。Visual Basic 程序设计针对不同的对象,可由用户操作引发某个事件来驱动完成某个特定的功能,或由事件驱动程序调用过程来执行指定的操作。

4. 充分利用 Windows 资源

Visual Basic 通过三种技术来实现与 Windows 资源的交互,这三种技术是:动态数据交换(DDE)编程技术、对象链接与嵌入(OLE)技术和动态链接库(DLL)技术。

DDE 技术建立动态的数据交换,使得不同应用程序之间的通信成为可能;OLE 技术可以将 Windows 应用程序看做一个对象,将不同的对象连接起来,嵌入到 Visual Basic 的某个应用程序中,实现信息的集合化;DDL 技术可以将 C/C++ 编写的程序加入到 Visual Basic 的应用程序中,或是调用 Windows 应用程序接口 (API) 函数,实现 SDK 所具有的功能。

5. 本机代码化

为了更快地执行,可将 VB 工程编译成本机代码。在运行时刻,Visual Basic 将每一句伪代码转换成本机代码。如果将程序直接编译成本机代码,则取消了伪代码这一中间步骤。

6. 创建自己的 ActiveX 控件

ActiveX 控件是 Visual Basic 工具箱的扩充部分。使用 ActiveX 控件的方法与使用其他标准内装的控件,如 CheckBox 控件完全一样。在程序中加入 ActiveX 控件后,它将成为开发和运行环境的一部分,并为应用程序提供新的功能。

7. MDI/SDI 界面选项

Visual Basic IDE 有两种不同的类型:单文档界面 (SDI) 或多文档界面 (MDI)。对 SDI 选项,所有 IDE 窗口可在屏幕上任何地方自由移动;只要 Visual Basic 是当前应用程序,它们将位于其他应用程序之上。对 MDI 选项,所有 IDE 窗口包含在一个大小可调的父窗口内。

8. Remote Data 控件

Remote Data 控件通过使用 RDO, Microsoft 远程数据对象来实现数据访问。

9. SQL 功能

SQL 编辑器允许从 Visual Basic 开发环境内部创建和编辑用 SQL Server 和 Oracle 编写的存储过程和触发器。

10. 查询设计器和数据库设计器

使用这些设计器,可以可视地创建并修改数据库结构描述和查询、创建 SQL Server 和 Oracle 数据库表、通过拖放来创建视图以及自动更改列的数据类型。

1.2 Visual Basic 6.0 的安装和启动

1.2.1 安装 Visual Basic 6.0 的软硬件要求

使用安装程序 (Setup.exe) 来安装 Visual Basic。安装程序将 Visual Basic 以及其他产品部件从 CD-ROM 安装到硬盘上,不能直接将 CD-ROM 上的文件复制到硬盘,然后从硬盘运行 Visual Basic,必须使用安装程序将文件解压缩并安装到合适的目录中。

Visual Basic 6.0 是一个 32 位的应用程序开发工具。在安装 Visual Basic 6.0 之前,必须确认计算机满足最低的安装要求,为了运行 Visual Basic 6.0,必须在计算机上安装相应的硬件和软件系统,这些系统要求包括:

- (1) Pentium[®] 133MHz 或更高的微处理器。
- (2) VGA 640x480 或 Microsoft Windows 支持的更高分辨率的显示器。
- (3) 24MB RAM for Windows 95, 32MB RAM for Windows NT。
- (4) Microsoft Windows NT 3.51 或更新的版本, 或 Microsoft Windows 95 或更新的版本。
- (5) Microsoft Internet Explorer 4.01 或更新的版本。
- (6) 128MB 硬盘空间。
- (7) CD-ROM。
- (8) 鼠标。

1.2.2 Visual Basic 6.0 的安装

从 CD 上安装 Visual Basic 6.0, 按照以下步骤执行:

- (1) 在 CD-ROM 驱动器中插入 CD 盘。
- (2) 安装程序在 CD 盘的根目录下, 可用操作系统中的适当命令来运行。如果计算机能够在系统中运行 AutoPlay, 则在插入 CD 盘时, 安装程序将被自动加载。
- (3) 选取“安装 Visual Basic 6.0”。
- (4) 依照屏幕上的安装指令进行。

1.2.3 添加或删除 Visual Basic 6.0 的组件

必要时可随意多次运行安装程序。例如, 可在另一个目录下重新安装 Visual Basic, 也可安装 Visual Basic 的其他部分。添加或删除 Visual Basic 部件, 按照以下步骤执行:

- (1) 在 CD-ROM 驱动器插入 CD 盘。
- (2) 安装程序在 CD 盘的根目录下, 可用操作系统中的适当命令来运行。如果计算机能够在系统中运行 AutoPlay, 则在插入 CD 盘时, 安装程序将被自动加载。
- (3) 在 Microsoft Visual Basic 6.0 安装“对话框”中选取“自定义”按钮。
- (4) 在“自定义”对话框的“选项”列表框中选定要安装的部件(或撤消选定要删除的部件)。
- (5) 依照屏幕上的安装指令进行。

1.2.4 Visual Basic 6.0 的启动与退出

1. 启动

当运行 Visual Basic 安装程序时, 允许将程序项置于已存在的程序组中, 或在 Windows 中为 Visual Basic 创建一个新的程序组和程序项。从 Windows 启动 Visual Basic, 按照以下步骤执行:

- (1) 单击任务栏上的“开始”。
- (2) 选择“程序”, 接着选取“Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”程序组, 再选取