

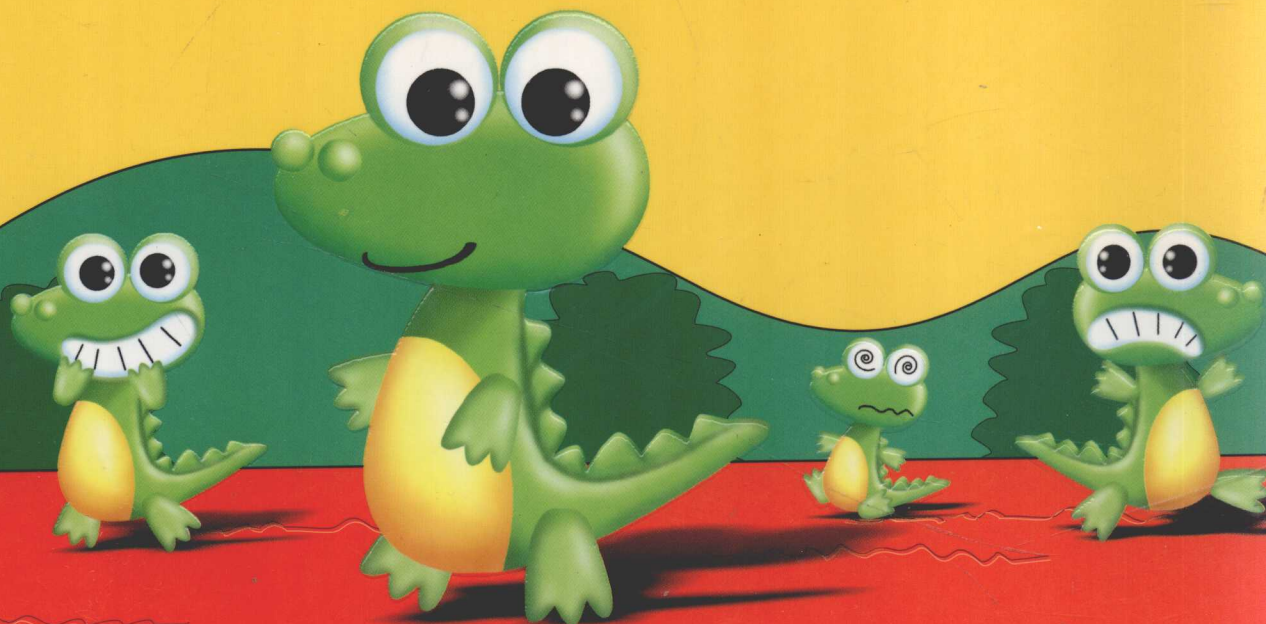
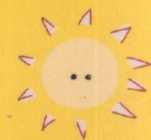


3~4岁

儿童脑力魔法书

ERTONG NAOLI MOFASHU

起步篇



湖南少年儿童出版社



3~4岁

儿童脑力魔法书

ERTONG NAOLI MOFASHU

起步篇



湖南少年儿童出版社

责任编辑:谭菁菁

文 字:刘星星

绘 画:段文建

封面设计:曹 阳 刘 琼

图书在版编目(CIP)数据

365 儿童脑力魔法书系列.起步篇/刘星星编写.——长沙:湖南少年儿童出版社,2003.7

ISBN 7-5358-2445-5

I .3… II .刘… III .智力测验—儿童读物 IV .

G449.4-49

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 052824 号

365 儿童脑力魔法书 起 步 篇

湖南少年儿童出版社出版
(长沙市展览馆路 66 号)

湖南省新华书店发行
长沙湘诚印刷有限公司印刷

字数:8 万

开本:889 × 1194 1/20

印张:4

2003 年 7 月第 1 版

2003 年 7 月第 1 版第 1 次印刷

印数:1—8000

ISBN7-5358-2445-5/J·443

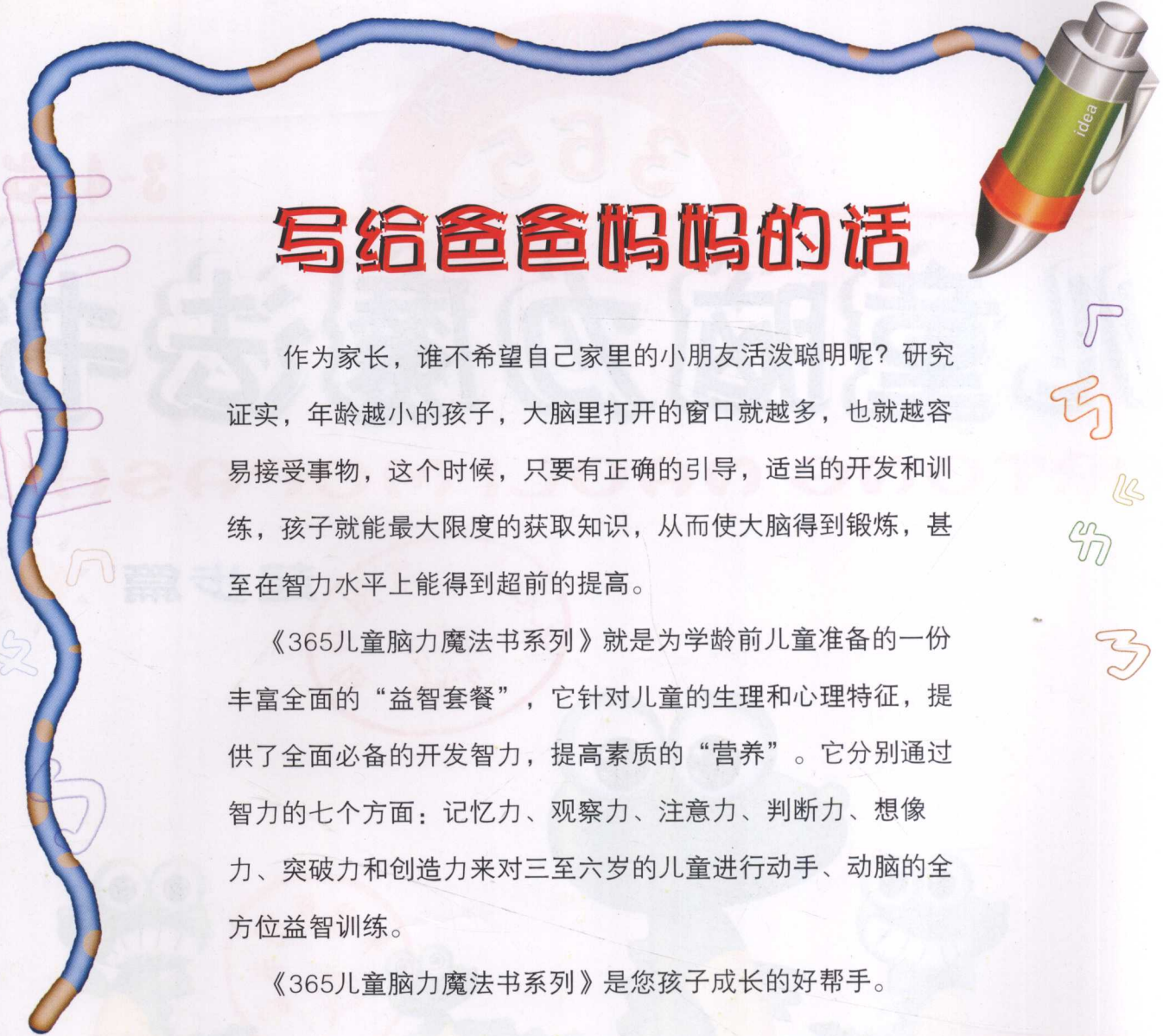
定价:12.50 元

全套三本 37.50 元

本书若有印刷、装订错误,可向承印厂调换。

承印厂地址:长沙市新码头 25 号

邮编:410008

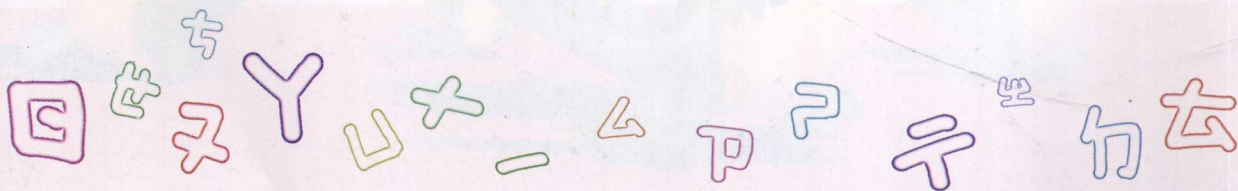


写给爸爸妈妈的话

作为家长，谁不希望自己家里的小朋友活泼聪明呢？研究证实，年龄越小的孩子，大脑里打开的窗口就越多，也就越容易接受事物，这个时候，只要有正确的引导，适当的开发和训练，孩子就能最大限度的获取知识，从而使大脑得到锻炼，甚至在智力水平上能得到超前的提高。

《365儿童脑力魔法书系列》就是为学龄前儿童准备的一份丰富全面的“益智套餐”，它针对儿童的生理和心理特征，提供了全面必备的开发智力，提高素质的“营养”。它分别通过智力的七个方面：记忆力、观察力、注意力、判断力、想像力、突破力和创造力来对三至六岁的儿童进行动手、动脑的全方位益智训练。

《365儿童脑力魔法书系列》是您孩子成长的好帮手。

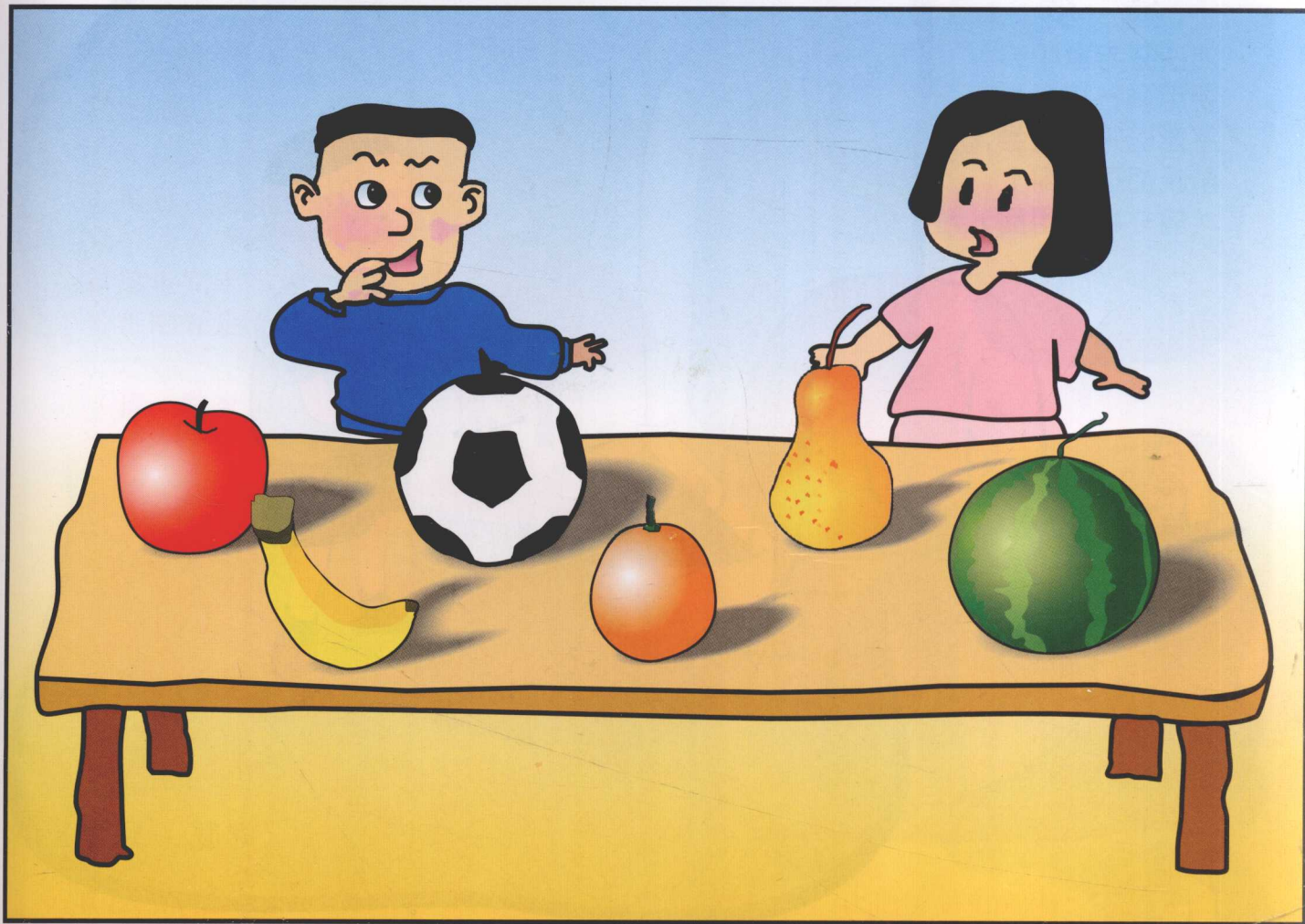




脑力课堂

考考你的记忆力

在桌上摆放六种幼儿熟悉的物品，先让孩子观察半分钟，再叫孩子转过身，背出桌上都有什么。



魔法点金石

这个游戏的目的是为了训练孩子的记忆力，在游戏中找出记得又快又准确的方法，以增强他们的记忆能力。





猜一猜

洁白芬芳盒中装，
要用多长挤多长，
不能吃来不能尝，
早晚都可用得上。
(猜一种日用品)



魔法点金石

早晚刷牙前让孩子自己挤牙膏，然后猜这道谜语。教育孩子养成早晚刷牙的良好生活习惯。



(谜底：牙膏)

儿童万事通

牙膏不但可以用来刷牙，还有其他妙用，如果你被蚊子咬了，可以涂上一点牙膏，因为它有止痒消毒的作用。

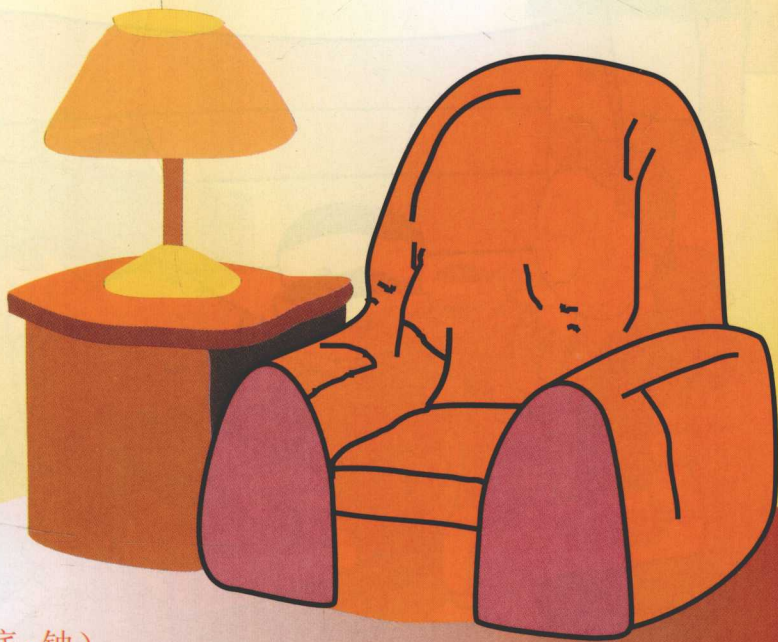
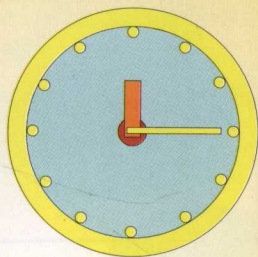


脑力课堂

智力游戏 猜一猜

哥哥短，弟弟长，
兄弟二人赛跑忙，
弟弟走完十二趟，
哥哥刚好走一圈。

(猜一种家用器物)



(谜底: 钟)

魔法点金石

家长可以告诉孩子怎么样看时间，让他了解时针与分针的区别，增加生活常识。



儿童万事通

钟是一种计时工具，因此也有的人叫它时钟。钟的造型千姿百态，多种多样，有落地式的，有挂在墙上的，有放在桌上的。



猜一猜——像下图那样，把几种水果放在盒子里，然后让孩子把眼睛蒙上，用手去摸，启发他们说出摸到水果的名称和特征。



魔法点金石 如果孩子说对了，就切一半或一片给孩子尝一尝，并要孩子说出它的味道。如果没有猜对，就不能吃。孩子、父母、爷爷、奶奶可以同时参加，增强游戏的趣味性，孩子兴趣会更浓。



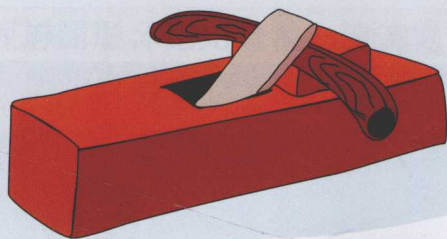


脑力课堂

猜一猜

两只翅膀一颗牙，
不会飞来只会爬，
出来好管不平事，
口吐朵朵白云花。

(打一工具)



(谜底:刨子)

魔法点金石

家长可带孩子到木匠做工的地方见识一下刨子这一工具，刨一刨木头给孩子看看，让孩子心领神会，增加生活常识。

儿童万事通

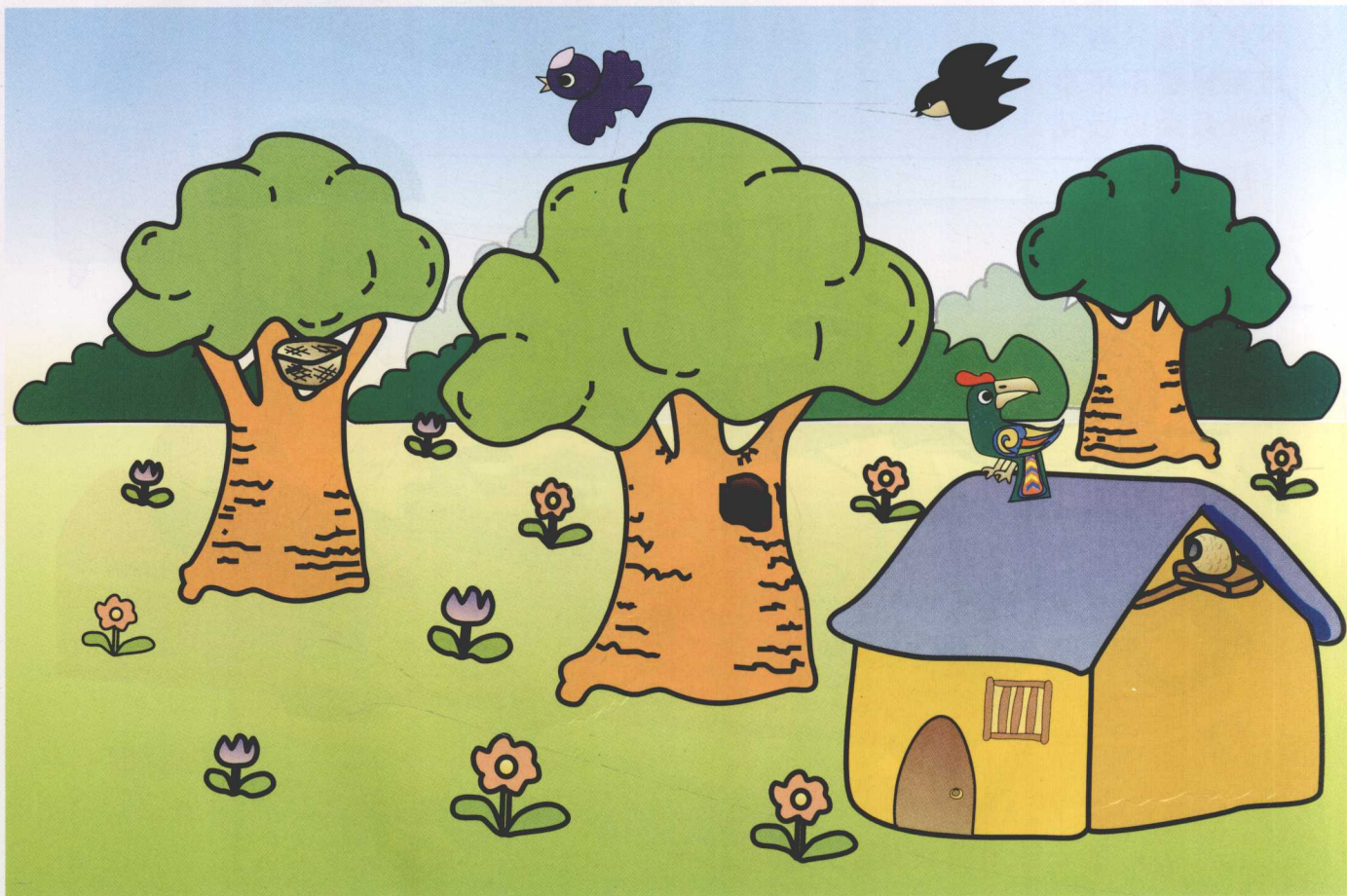
埋葬虫为什么要埋葬小动物？——埋葬虫的嗅觉很灵，老远就能闻到动物尸体腐烂的气味，立刻飞来埋葬。它们用腐烂的尸体来喂养自己的幼虫。大自然的安排十分巧妙。乌鸦、黑蚂蚁等小动物都能为清洁大自然出力。





鸟儿回家

傍晚，喜鹊、啄木鸟、燕子该回家了。下图里的三个鸟窝就是它们的家。小朋友，请你帮忙把它们送到各自的家里，可别送错了！



魔法点金石

动物都有各自的生活习性，都有各自喜欢的家。如喜鹊的家在树枝上；啄木鸟的家在树干的洞里；燕子的家在屋檐下。





脑力课堂

七巧板

给孩子一套七巧板，让孩子用七巧板拼图形，比如动物、建筑物等等。



魔法点金石

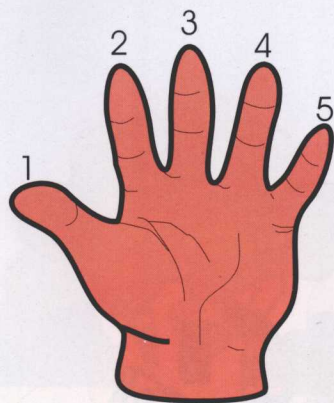
七巧板是流传了很久的玩具，它之所以有这么长的生命足以证明它是开发智力的好工具，是孩子喜爱的好玩具。玩七巧板能开发孩子的想像力和创造力，一定要试一试哦。





认识我们的手 我们的手有五个指头，手上的第一个手指叫拇指或大拇指。那么，其它四个手指的名称是什么呢？如果请你用食指来指自己的眼睛，你知道应该用哪个手指吗？

答：1，拇指； 2，食指； 3，中指； 4，无名指； 5，小指。（食指是第二根手指。）



魔法点金石

手指的名称是一种很普通的常识，您的孩子能清楚地讲出来吗？再用游戏的方式来测试一下吧！



鹭



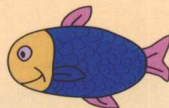
松鼠



蝙蝠



刺猬



鱼

儿童万事通

人睡觉的时候要躺着，而动物们的睡姿却各不相同了。鹭睡觉时习惯用一只脚站立，另一只脚缩着，双脚轮换休息；松鼠睡觉时把大尾巴当“棉被”，可以保暖；蝙蝠身体倒挂着睡；鱼睁大双眼睡觉；刺猬则全身缩成一个球，只留鼻子在外面，以防敌人偷袭。



脑力课堂

读一读，说一说

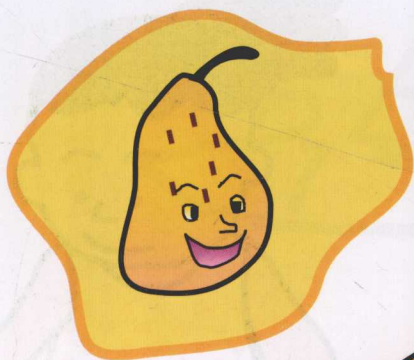
儿歌

梨儿大，梨儿圆，
皮儿黄黄带小点，
细长把儿长上面，
水分多来味道香。



魔法点金石

- 1、让孩子学着说梨是什么样子的：
梨的形状为倒圆锥形（上面小，下面大）或球形，下面有个小坑。
果皮为黄色或绿色，有斑点。
（指着梨子说）
- 2、父母买几个梨子给孩子吃，并要求孩子说一说它的味道。



儿童万事通

含羞草为什么会“害羞”呢？经过科学家的研究后发现，含羞草的叶子有特殊的构造，当它受到外部的刺激时，叶柄处贮水的细胞受到挤压，水分便挤向叶尖，于是叶柄下垂，小叶折合。同时，生物电信号使所有的叶子都进行收缩。含羞草的这一特点，可以使它免受风雨的侵袭。



智力游戏 猜一猜

小小铁狗像燕尾，
有你指挥它就走，
走了一步又一步，
咬了一口又一口。

(猜一种家用物品)



(谜底：剪刀)



魔法点金石

父母让孩子剪一剪纸，了解剪刀的功能。

儿童万事通

用来剪断布、纸、绳子等东西的工具就是剪刀。剪刀是一种铁制的器具。两刃口有钢，这样才锋利。



脑力课堂

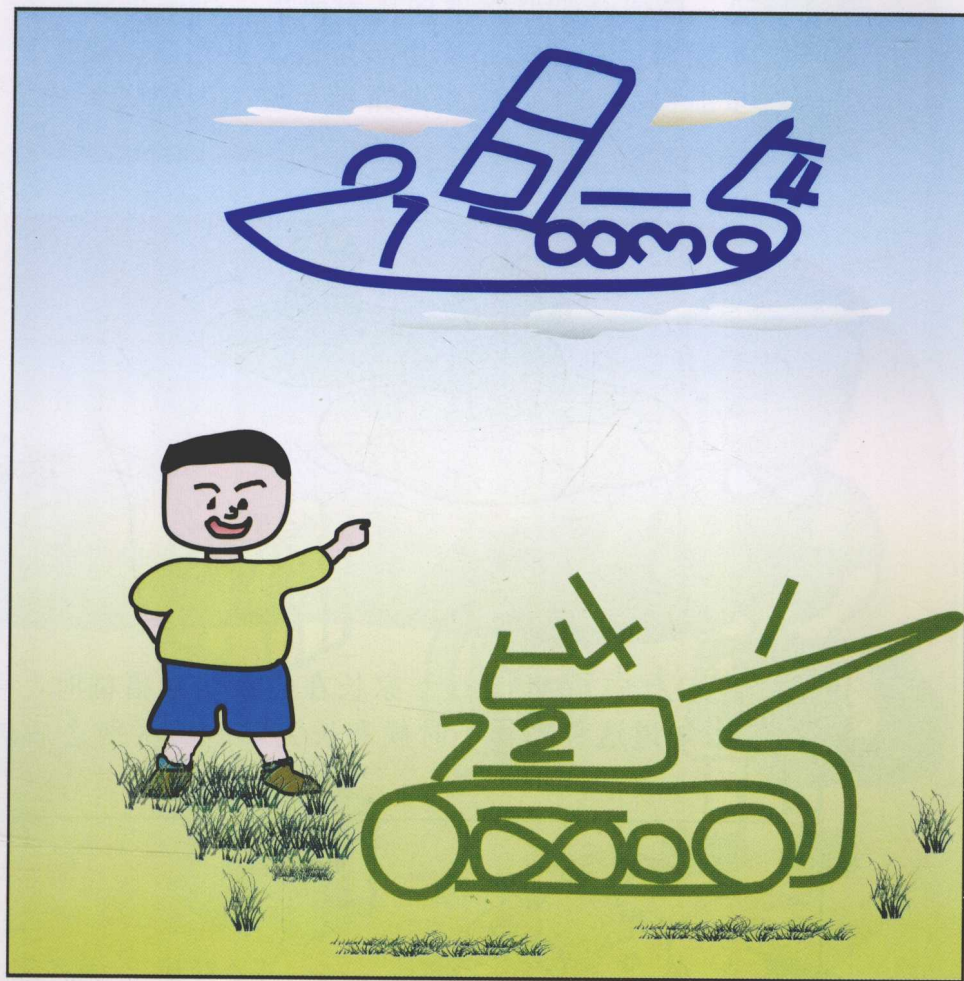
你能找到它们吗？

瞧，这辆威风凛凛的大坦克和飞机，它们是用0、1、2、3、4、5、6、7、8、9十个数字组成的，你能找到它们吗？



魔法点金石

4~6岁的幼儿，应当掌握0~9这十个数字。这幅有趣的数字组画正是为了训练幼儿灵活掌握这些简单的数字，也很好地训练了他们的观察能力和判断能力。



儿童万事通

火星上的“大风暴”

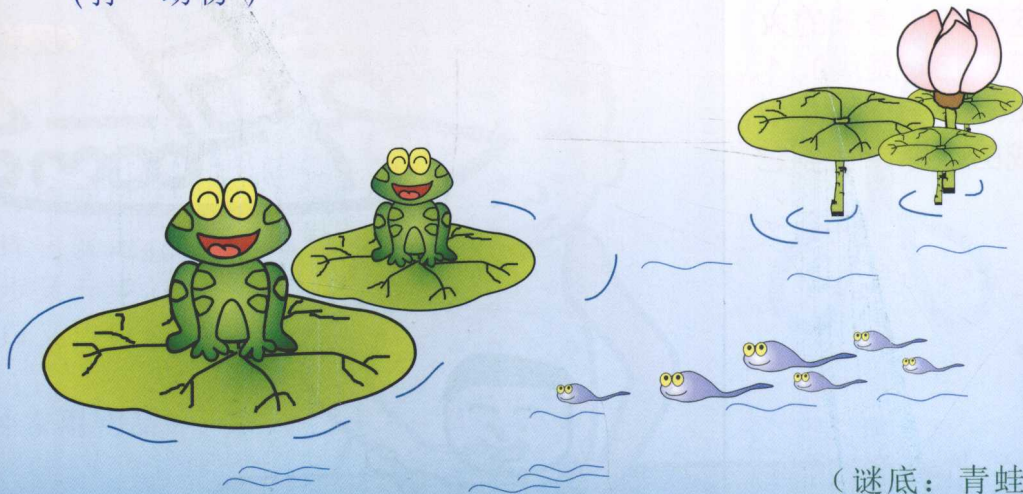
遥远的火星上，环境极其恶劣，常刮起难以想像的大风暴。当风暴刮起时，统统被沙笼罩，表面模糊一片，什么也看不清。如此恶劣的环境，人类甚至最低等的生物都难以生存。





谜语

小时没有脚，大时没有尾。
音乐会上是鼓手，游泳池里姿势美。
(打一动物)



(谜底：青蛙)



魔法点金石

家长在点拨幼儿猜谜时，可以逐句分析谜语的意思。在孩子知道这种动物小时候和长大以后的区别之后，基本都能猜出这是青蛙。



松鼠换新装——夏天，松鼠全身的毛稀松极了，很不好看。一到冬天，它就换上了新装，一件厚厚的“皮毛大衣”，又漂亮又暖和。原来，换皮毛是松鼠为了适应环境而练就的一种本领。

儿童万事通





脑力课堂

巧拿礼物

爷爷对孙子说：“地毯上的礼物都是给你的，但你不准用任何工具，不准找人帮忙，也不准踩地毯，你能拿到么做吗？”孙子挺聪明，想了想很快就拿到了。你猜他是怎到的？



魔法点金石

家长要引导孩子突破常有的办法，不能踩地毯并不代表不能碰、不能卷，这就是这个游戏的关键。把地毯卷起来，卷到礼物边上就可伸手拿到礼物了。

