



零基础学网页设计，一本书搞定网站开发！

网页制作与 网站建设技术详解



万璞 马子睿 张金柱◎编著



内容全面 全面攻克网站开发领域的技术难点与热点

实例讲解 每个知识点都给出具体的操作案例

侧重应用 贯穿丰富的应用实例，提升网络应用开发水准

突出项目 两个大型网站项目实践，领会项目开发整体思路

分析透彻 分析重点代码，展现项目实施过程

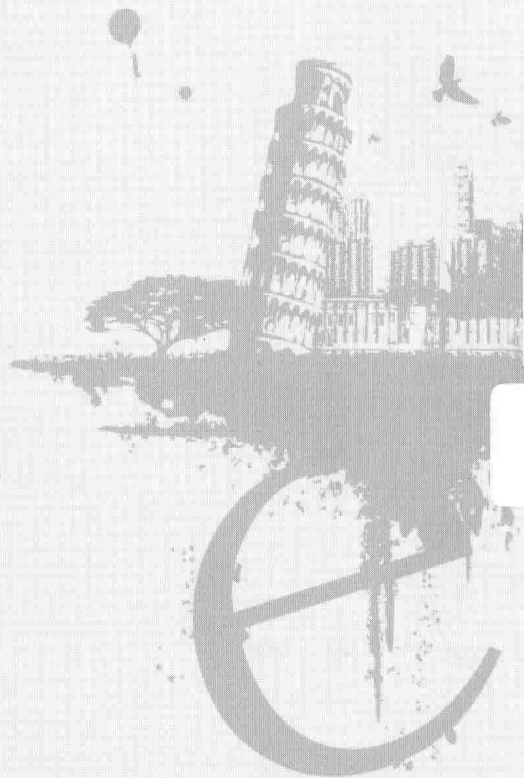
清华大学出版社



网页制作与 网站建设技术详解



万璞 马子睿 张金柱◎编著



清华大学出版社
北京

内 容 简 介

本书由浅入深、通俗易懂地讲解了网页制作和动态网站建设知识与实战项目。全书共 20 章,从网站建设的基本概念开始,讲解了网站设计基础、网站图像设计、网站开发调试等知识。书中通过大量的实例讲解知识要点,读者可以将书中的知识与实例用于练习和开发。

本书共有 4 个方面的内容,其中网站开发入门部分讲解了网站的基础知识、HTML 语言和网页的色彩知识,网页设计与制作部分讲解了网页的平面设计和网页的切图、布局排版、网页特效等内容,网站发布与维护部分讲解了网站的发布与后期管理维护等内容,综合案例部分讲解了两个企业网站的开发实例。

本书语言通俗易懂,内容丰富,知识涵盖面广,非常适合于网站开发的初学者、网站开发人员、毕业设计的学生、选修课或自学网页设计的学生阅读。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

网页制作与网站建设技术详解/万璞,马子睿,张金柱编著. —北京:清华大学出版社,2015
(网站开发非常之旅)

ISBN 978-7-302-40131-5

I. ①网… II. ①万… ②马… ③张… III. ①网页制作工具 ②网站-建设 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2015)第 089873 号

责任编辑:朱英彪

封面设计:刘 超

版式设计:魏 远

责任校对:马子杰

责任印制:沈 露

出版发行:清华大学出版社

网 址: <http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址:北京清华大学学研大厦 A 座 邮 编:100084

社 总 机:010-62770175 邮 购:010-62786544

投稿与读者服务:010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈:010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 装 者:北京密云胶印厂

经 销:全国新华书店

开 本:203mm×260mm 印 张:26.5 插 页:1 字 数:731 千字

版 次:2015 年 6 月第 1 版

印 次:2015 年 6 月第 1 次印刷

印 数:1~3500

定 价:56.00 元

产品编号:053968-01

前言

随着网络的普及，各行各业对构建自身网站的需求日益提升，人才市场上对网站开发技术人员的需求也大大增加。网站建设是一门综合性的技能，对很多计算机技术都有很高的要求。网站开发工作包括市场需求研究、网站策划、网页平面设计、网页页面排版、网站程序开发、数据库设计、网站的推广运作等各方面知识，能够系统掌握这些知识的网络工程师相对较少。因此，我们邀请了具有长期网站开发实战经验的专业人员编写了本书。

如果说个人建立网站是为了追求时尚，那么企业建立网站则是一种必然的选择。企业建立 Web 网站后，可以以最小的投入获得丰厚的回报。那么如何才能设计和制作出一个功能强大又能吸引人的网站呢？毫无疑问，这样的网站是网站设计师和制作者所向往的。制作一个网站往往会用到很多技术，包括图像设计和处理技术、网页动画的制作技术和网页版面的布局编辑技术等。随着网页制作技术的不断发展和完善，产生了众多的网页制作与网站建设的软件，只要综合掌握了这些软件的使用方法，制作和设计一个合格的网站就不成问题了。

本书在内容的编排方面，十分注重网站开发的学习规律和特点，在内容上循序渐进，注重基础和实际应用，能让读者在短时间内掌握大量的基础知识。最后，本书讲解了两个企业项目实例，读者通过对企业实战项目的学习，可以快速提升自己建设网站项目的能力。

本书的特点

1. 注重基础，循序渐进

学习网站建设时，最重要的是掌握网站的基础知识和基本操作。本书非常注重基础知识的讲解和基本操作的练习。本书从网站基本概念开始，详细讲解了 HTML 语言、网站颜色、Dreamweaver CS6 的使用、网页平面设计等基础知识，并且在讲解这些基础知识时，注意阅读与学习的阶段性特点，循序渐进地传授，注重读者的理解与掌握。

2. 内容丰富，知识全面

本书内容丰富，涵盖的知识面广。在注重基础的同时，本书也对很多知识进行了扩充与深入，读者可以学习和掌握关于动态网站开发、企业动态网站项目建设等比较专业的网站开发知识。

3. 注重操作，注重讲解

对网站设计、程序编写的学习，是非常抽象的。本书通过讲解大量的实例操作，让读者在实际操作中理解平面设计与程序编写的知识。同时，根据网站建设人员的实际开发经验，本书通过“实战技巧”栏目对基础知识进行了拓展，讲解了很多实际工作中的有效经验与方法。

4. 主次分明，注重实际

本书内容虽然多，但是在编写时充分考虑到了读者学习与工作的需要，所以非常讲究知识的有效

性,以便于读者网站开发知识的掌握与运用。书中的很多知识都是笔者长期工作经验的总结,特与读者一起交流分享。

本书的内容

本书分为4篇,共20章。分别是网站开发入门(第1~3章)、网页设计与制作(第4~15章)、网站发布与维护(第16~18章)、综合案例(第19和20章)。

第1章介绍网站的一些基本概念和网站开发的一般流程。读者通过对这些知识的学习,可以对网站建设有一个大致的了解。

第2章讲解HTML的基本语法,这些知识是进行网站开发的基础。读者需要对这一章知识进行系统的学习,为以后的网站设计和动态网站开发打好基础。

第3章讲解网页设计的色彩知识。网页中的色彩搭配是一个美学问题,在学习需要通过多看、多比较、多借鉴,理解网页中常用的色彩搭配技巧。

第4章讲解Dreamweaver CS6的常用操作与使用技巧。这一章的内容是掌握Dreamweaver CS6的基石。只有熟练掌握了软件的使用,才能更快、更好地进行网站的开发。

第5章讲解站点的创建与管理。简单地说,站点就是一个网站,将很多网页放在一起,用超链接实现各种逻辑关系,再分为首页、二级页面、信息页面等内容,这些内容和数据就构成了一个站点。Dreamweaver可以方便地管理本地站点和服务器站点。

第6章讲解网站中多媒体元素的插入和设计。网页的效果,通常是由各种多媒体元素来实现的,通过对多媒体排版的学习,可进一步掌握Dreamweaver CS6的使用。

第7章讲解网站的常用布局。通过对布局的了解,可以很好地规划一个网站的内容,进而进行网页的平面设计。

第8章讲解使用Photoshop CS6进行网页的平面设计。Photoshop CS6是平面设计的标准软件,有着非常强大的位图图像设计功能,大部分的网站效果图都是用Photoshop完成的。

第9章讲解Fireworks CS6的切图输出。设计出网页效果图以后,使用Fireworks CS6进行切图输出是一项重要的工作。正确的切图输出有利于网页的排版设计。

第10章讲解网页中Logo与Banner的设计。Logo是网站形象的重要体现。Banner常常是一个横幅广告,放置在网站的首页上,用来显示网站中最重要的内容或需要重点突出的内容。

第11章讲解Fireworks CS6与Dreamweaver CS6中的网页图片优化方法。

第12章讲解布局实现。合理的网页布局有利于排版出美观大方的网页。

第13章讲解网页模板与框架。灵活地使用库对象、模板技术,可以大大地加快开发效率。

第14章讲解常用网页特效的操作。网页特效可以丰富网页的界面和增强用户交互功能,一般是使用JavaScript实现的。

第15章讲解网页中Flash动画的设计。Flash动画可以增强网页的美术效果。通过本章的学习,读者可以使用Flash CS6设计出一般的网页动画广告。

第16章讲解网站测试与发布的过程。网站完成以后,需要进行网站测试以检查网站的完整性,然后还需要发布到网络上供用户浏览。

第17章讲解网站的日常维护。制作完网页并不代表着网站开发的终结,接下来还需要对网站进行长期的维护和更新。

第 18 章讲解网站推广的技巧。一个开发完成的网站,只有通过有效推广,才能实现网站的市场价值。

第 19 章讲解一个静态企业宣传网站的设计。随着电子商务的推广和普及,公司宣传网站对公司的信息化建设有着越来越重要的作用及意义。

第 20 章讲解一个招聘求职动态网站。这是一个动态网站的企业级项目。读者通过本章的学习,能够理解和掌握企业项目的实战经验。

本书适合的读者

- ☒ 网站开发的初学者
- ☒ 网页设计的爱好者
- ☒ 专业网站开发人员
- ☒ 进行毕业设计的学生
- ☒ 选修课或自学网页设计的学生

关于作者

本书由万璞、马子睿、张金柱共同编写,其中昭通学院的万璞负责编写第 1~7 章,宁夏大学数学计算机学院的马子睿负责编写第 8~15 章,黑龙江生物科技职业学院的张金柱负责编写第 16~20 章,同时参与编写的还有项宇峰、陈冠军、张燕、吴金艳、杨锐丽、鲍洁、王小龙、李亚杰、张彦梅、刘媛媛、李亚伟、鲍凯、张晶、宋强,在此一并表示感谢。本书技术支持 QQ 群是 21948169,读者如有问题可登录 QQ 群进行咨询。本书附赠源文件,可到清华大学出版社网站(www.tup.com.cn)下载。

编 者

目 录

第 1 篇 网站开发入门

第 1 章 网站开发基础	2	第 2 章 HTML 入门	25
1.1 网站开发概述	3	2.1 HTML 的基本语法	26
1.1.1 什么是网站	3	2.1.1 网页结构	26
1.1.2 网站设计的目的	3	2.1.2 创建 HTML 文件	27
1.1.3 网站设计的学习内容	3	2.2 常见的 HTML 标签	28
1.2 网站建设的一般流程	4	2.2.1 文本类标记: 标签	28
1.2.1 网站的定位	4	2.2.2 文本类标记: 文本加粗、斜体与下划线	29
1.2.2 申请网站域名	8	2.2.3 表格标记	30
1.2.3 申请服务器空间	13	2.2.4 超级链接标记	32
1.2.4 确定网站主题	15	2.2.5 段落标记	33
1.2.5 网站整体规划	15	2.2.6 框架标记	34
1.2.6 收集资料与素材	16	2.2.7 表单与按钮标记	35
1.2.7 设计网页页面	16	2.2.8 图片标记	40
1.2.8 切图并制作成页面	16	2.2.9 换行标记	41
1.2.9 开发动态网站模块	17	2.2.10 水平线标记	42
1.2.10 发布与上传	17	2.2.11 特殊标签	43
1.2.11 后期更新与维护	18	2.3 实例: 制作一个注册页面	43
1.2.12 网站的推广	18	2.4 表格使用技巧	49
1.3 常用的网页设计软件	19	2.4.1 表格边框使用技巧: 表格边框的设置	50
1.3.1 网页设计软件 Dreamweaver	19	2.4.2 表格边框使用技巧: 单元格边框的 间距	50
1.3.2 平面设计软件 Photoshop	19	2.4.3 表格边框使用技巧: 单元格的实线边框	51
1.3.3 网页图片设计和切图软件 Fireworks	20	2.4.4 使用样式表设置文本边框: 文本各方向相 同的边框	52
1.3.4 动画设计软件 Flash	21	2.4.5 使用样式表设置文本边框: 使用表格样式 设置边框	52
1.4 Web 2.0 网站概述	21	2.4.6 使用样式表设置文本边框: 样式表中控制 不同方向的边框	53
1.5 常见问题	22	2.5 HTML 网页中的 META 属性	54
1.5.1 域名的重要性与法律保护问题	22	2.5.1 name 属性	55
1.5.2 网站的空间服务质量与服务商	23	2.5.2 http-equiv 属性	55
1.5.3 网站的媒体性质与法律道德规范问题	23		
1.5.4 与网站内容版权相关的问题	23		
1.6 小结	24		

2.6 常见问题	57	3.2.3 神秘与优雅	68
2.6.1 网页中代码大小写问题和引号问题	57	3.2.4 激情与梦幻	69
2.6.2 HTML 与浏览器的不同版本	57	3.2.5 简约与高贵	69
2.6.3 HTML 与 XML	59	3.3 网站总体色彩规划	70
2.7 小结	62	3.3.1 定义网站的色彩基调	70
第3章 网站及页面的色彩搭配	63	3.3.2 站点内各栏目色彩搭配原则	71
3.1 色彩基础知识	64	3.4 页面色彩搭配	71
3.1.1 色彩的基本概念	64	3.4.1 网页色彩搭配原理	71
3.1.2 网页色彩的冷暖视觉	65	3.4.2 网页设计中色彩搭配的技巧	72
3.1.3 网页安全色	66	3.4.3 常见的几种网页配色方法	72
3.2 常见网页色彩搭配分析	66	3.5 Web 2.0 用色模式及网页色彩趋势	74
3.2.1 科技与时尚	67	3.6 经典网页设计色彩搭配实例欣赏	75
3.2.2 文化与艺术	67	3.7 小结	76

第2篇 网页设计与制作

第4章 熟悉 Dreamweaver CS6 的工作

环境	78
4.1 安装 Dreamweaver CS6	79
4.2 认识 Dreamweaver CS6 界面	79
4.2.1 常用工具栏	79
4.2.2 常用菜单命令	80
4.2.3 “插入”面板	81
4.2.4 “属性”面板	85
4.2.5 “CSS 属性”面板	85
4.2.6 工具使用示例：插入下拉菜单	86
4.2.7 工具使用示例：插入选项卡式面板	88
4.2.8 工具使用示例：插入可折叠面板	90
4.3 使用 Dreamweaver CS6 制作一个页面 ...	92
4.4 Dreamweaver CS6 的使用技巧	97
4.4.1 Dreamweaver 中常用的快捷方式	97
4.4.2 Dreamweaver 的首选参数	99
4.5 常见问题	99
4.5.1 Dreamweaver CS6 的新功能	99
4.5.2 什么是网页三剑客	100
4.6 小结	100

第5章 创建与管理站点

5.1 创建本地站点	102
------------------	-----

5.1.1 使用站点向导创建本地站点	102
5.1.2 选择和更改本地工作站点	106
5.1.3 本地站点和远程服务器同步	106
5.2 管理站点文件	107
5.2.1 创建文件夹和文件	107
5.2.2 移动和复制文件	107
5.3 站点测试	108
5.3.1 检查浏览器的兼容性	108
5.3.2 检测链接	109
5.3.3 站点报告	110
5.4 创建第一个网站并测试	111
5.5 常见问题	113
5.5.1 FTP 不能上传和下载的问题	113
5.5.2 FTP 远程文件夹设置的问题	113
5.5.3 其他的网站开发工具能不能支持 Dreamweaver 中的站点	113
5.5.4 怎样复制 Dreamweaver 中的站点	113
5.6 小结	114

第6章 制作页面内容和多媒体元素

6.1 文本的输入和编辑	116
6.1.1 输入文本	116
6.1.2 设置文本属性	117

6.1.3 使用<pre>标签进行排版	118	第7章 网页的排版与布局	155
6.1.4 输入特殊字符	119	7.1 页面的基本构成	156
6.2 在网页中插入图像	121	7.2 网页排版方法	157
6.2.1 插入图像	121	7.2.1 使用表格布局页面	157
6.2.2 设置图像属性	122	7.2.2 使用层结构布局	157
6.2.3 设置图像超级链接	124	7.3 常见的网页结构类型	158
6.2.4 图像的边距设置	125	7.3.1 “国”字型布局	158
6.2.5 插入鼠标经过图像	125	7.3.2 “厂”字型布局	158
6.3 创建网页链接	127	7.3.3 “框架”型布局	159
6.3.1 创建文字链接	127	7.3.4 “封面”型布局	160
6.3.2 创建锚点链接	128	7.3.5 Flash 型布局	161
6.3.3 创建电子邮件链接	130	7.3.6 页面排版布局趋势 (Web 2.0)	162
6.3.4 创建图像热点链接	131	7.4 常见问题	163
6.4 利用 CSS 美化网页	133	7.4.1 怎样处理好布局的丰富与简约的关系	163
6.4.1 CSS 的基本语法	133	7.4.2 在布局中需要考虑到其他问题	163
6.4.2 在 Dreamweaver CS6 中自动生成 CSS 样式 标记	134	7.5 小结	164
6.4.3 Dreamweaver CS6 的样式模板自动生成样 式表文件	135	第8章 使用 Photoshop 进行页面设计	165
6.4.4 Dreamweaver CS6 的样式设计器链接和 编辑样式	137	8.1 Photoshop CS6 介绍	166
6.4.5 应用 CSS 设置文本格式	138	8.2 使用 Photoshop CS6 设计页面	167
6.4.6 实例: CSS 样式表的使用	140	8.2.1 常见页面大小	167
6.5 插入媒体	143	8.2.2 确定网页色彩定位	168
6.5.1 插入 Flash 动画	143	8.2.3 设计网页的功能结构	169
6.5.2 插入 Java Applet	144	8.3 网页中的设计元素	170
6.5.3 插入 ActiveX 控件	146	8.3.1 导航区	170
6.5.4 插入 Shockwave 动画	146	8.3.2 页面布局区	172
6.5.5 插入视频	147	8.3.3 版权区	173
6.5.6 插入网页背景音乐网页	148	8.3.4 使用辅助线对网页效果图进行基本分区	173
6.6 实例: 制作图文混排的多媒体页面	149	8.4 网页内容的设计实例	174
6.7 常见问题	152	8.4.1 网页中按钮的设计	174
6.7.1 网页中 Flash 动画大小的问题	152	8.4.2 网页中艺术字的设计	176
6.7.2 网页中音乐或视频文件不能播放的问题	153	8.5 输出准备	178
6.7.3 网页中音乐或视频文件大小问题	153	8.5.1 Photoshop 常用的图片格式	178
6.7.4 网页中对象不同属性的优先级问题	153	8.5.2 将图片保存为 PSD 格式	179
6.7.5 网页粘贴文本时的格式问题	154	8.5.3 将图片导出为 JPG 格式	179
6.8 小结	154	8.5.4 将图片导出为 GIF 格式	180
		8.6 实例: 用 Photoshop CS6 设计一个网页 效果图	181
		8.6.1 新建一张网页效果图	181

8.6.2 使用辅助线划分网页区域.....	181	10.4 精美 Logo 和 Banner 赏析	208
8.6.3 添加网站的 Logo	182	10.4.1 著名网站 Logo 分析	208
8.6.4 添加网站的 Banner	183	10.4.2 Banner 欣赏	209
8.6.5 设计网页的导航条	184	10.5 实例: 制作网站 Logo	210
8.6.6 设计网站的内容布局	185	10.6 实例: 制作有动画效果的 Banner	213
8.6.7 设计网页的版权栏	186	10.7 小结	216
8.7 常见问题	187	第 11 章 页面与图像的优化制作	217
8.7.1 怎样在网页中体现出“眼球经济”	187	11.1 优化页面及图片	218
8.7.2 怎样在 Photoshop 中使用图层样式	188	11.2 Fireworks 与 Dreamweaver 的关联 操作	218
8.7.3 怎样在网页的版权区中插入网站备案 信息	189	11.3 优化页面图像	218
8.8 小结	190	11.3.1 关联至图像软件	218
第 9 章 使用 Fireworks 切图输出	191	11.3.2 图片的优化处理	219
9.1 Fireworks CS6 的介绍	192	11.3.3 图片大小的调整	223
9.2 使用 Fireworks 切图	192	11.3.4 图片的亮度与对比度的设置	224
9.2.1 页面切图	193	11.3.5 图片的锐化设置	225
9.2.2 切片属性的设置与超级链接	194	11.3.6 图片的裁剪	227
9.2.3 热点链接设置	195	11.4 实例: 在 Dreamweaver 中优化页面 ..	228
9.2.4 优化和导出图像	196	11.5 常见问题	232
9.3 使用 Dreamweaver 进行页面制作	198	11.5.1 网页中的图片失真问题	232
9.3.1 设置 Fireworks CS6 导出网页的属性	198	11.5.2 网页中的显示图片大小与实际图片大小的 问题	233
9.3.2 设置 Fireworks CS6 导出网页的对齐 方式	200	11.6 小结	234
9.3.3 添加页面元素	201	第 12 章 布局实现	235
9.4 常见问题	202	12.1 基本的表格布局方法	236
9.4.1 在网页中如何使用 PNG 格式的图像	202	12.1.1 插入表格	236
9.4.2 Fireworks 切割图片的规则	203	12.1.2 设置表格属性	236
9.5 小结	203	12.1.3 合并单元格	237
第 10 章 制作网站的 Logo 和 Banner	204	12.1.4 选取表格对象	238
10.1 什么是网站 Logo	205	12.1.5 表格的复杂嵌套实现网页的排版	239
10.1.1 网站 Logo 的重要性	205	12.2 使用层布局页面	240
10.1.2 网站标识的可识别性	205	12.2.1 创建层	240
10.2 什么是 Banner	206	12.2.2 设置层的属性	241
10.3 如何设计制作	206	12.2.3 设置层的 Z 轴	241
10.3.1 网站 Logo 设计标准	206	12.2.4 层的样式	242
10.3.2 网站 Logo 设计软件与制作	207	12.2.5 利用层实现网页的布局	242
10.3.3 Banner 的制作标准	207	12.2.6 层中的样式代码	243

12.2.7 使用层制作下拉菜单	244	14.2.10 跳转菜单	281
12.3 实例: 表格与层布局页面	246	14.2.11 设置容器中的文本	283
12.3.1 实例——“厂”字型布局	246	14.2.12 改变属性	284
12.3.2 实例——DIV+层布局 (Web 2.0)	249	14.2.13 设置特殊效果	286
12.4 常见问题	252	14.3 利用脚本制作特效网页	288
12.4.1 网页的基本布局风格问题	252	14.3.1 制作滚动公告网页	288
12.4.2 在表格布局时表格边框颜色、背景颜色的 搭配问题	252	14.3.2 制作自动关闭网页	290
12.4.3 在标签式布局中对单元格背景样式 控制	254	14.4 JavaScript 基础知识	290
12.5 小结	254	14.4.1 JavaScript 简介	290
第 13 章 网页模板	255	14.4.2 在网页中插入 JavaScript 脚本	292
13.1 创建模板网页	256	14.4.3 JavaScript 中的运算符	292
13.1.1 创建库项目	256	14.4.4 JavaScript 的变量与数据类型	293
13.1.2 创建模板	258	14.4.5 JavaScript 的常用语句	293
13.1.3 创建可编辑区域	260	14.4.6 JavaScript 实例: 输出乘法口诀表	297
13.1.4 创建其他模板区域	260	14.4.7 JavaScript 实例: 解一元二次方程	299
13.1.5 实例: 创建一个模板网页	261	14.5 实例: 制作能自动跳转并关闭的 首页	300
13.1.6 利用模板创建网页	262	14.6 常见问题	301
13.2 常见问题	264	14.6.1 关于 JavaScript 与 Java 的区别和联系的 问题	301
13.2.1 网页模板与库项目的实质	264	14.6.2 如何使用网页特效软件提供的网页 特效	301
13.2.2 在网页中如何使用<iframe>框架网页	264	14.6.3 关于浏览器保护导致的网页特效不能执行 的问题	302
13.3 小结	265	14.6.4 JavaScript 程序错误可能导致所有脚本 不能运行	303
第 14 章 网页特效	266	14.6.5 使用 VBScript 编写网页交互脚本程序	303
14.1 特效中的行为和事件	267	14.7 小结	303
14.1.1 网页行为	267	第 15 章 使用 Flash 设计网站动画和广告	304
14.1.2 网页事件	267	15.1 Flash CS6 的简介	305
14.1.3 一个简单的网页事件和网页行为	267	15.1.1 Flash CS6 简介	305
14.2 使用 Dreamweaver 内置行为	269	15.1.2 Flash CS6 的面板和工具	305
14.2.1 检查插件	269	15.2 Flash 动画的制作	306
14.2.2 拖动层	270	15.2.1 Flash 动画的一些基本概念	306
14.2.3 创建自动跳转页面网页	271	15.2.2 建立与保存 Flash 动画	307
14.2.4 打开浏览器窗口	273	15.2.3 设置 Flash 的属性	308
14.2.5 弹出信息	274	15.2.4 Flash 时间轴的使用	309
14.2.6 设置状态栏文本	275	15.2.5 插入关键帧	309
14.2.7 交换图像	277		
14.2.8 预先载入图像	278		
14.2.9 检查表单	278		

15.2.6	创建帧过渡效果.....	310
15.2.7	添加图层与图层管理.....	312
15.2.8	插入元件.....	313
15.2.9	按钮元件.....	316
15.2.10	元件使用滤镜.....	319
15.2.11	库的管理与使用.....	321
15.2.12	插入脚本.....	322
15.2.13	插入场景.....	323
15.2.14	影片设置与导出.....	323
15.3	网站广告设计.....	325
15.3.1	网站广告设计的基本原则.....	325
15.3.2	网站广告的类型.....	326

15.4	制作网页广告实例.....	328
15.4.1	设计 Flash 宣传广告.....	328
15.4.2	给 Flash 添加链接.....	330
15.4.3	制作控制声音播放动画.....	331
15.5	实例：制作一个广告性质的宣传 动画.....	332
15.6	常见问题.....	334
15.6.1	Flash 播放器版本与 Flash 版本的问题.....	334
15.6.2	怎样在影片中使用脚本.....	334
15.6.3	怎样制作 Flash 导航条.....	336
15.6.4	关于纯 Flash 网站的制作.....	336
15.7	小结.....	336

第 3 篇 网站发布与维护

第 16 章 网站的测试与发布..... 338

16.1	站点的测试.....	339
16.1.1	检查断掉的链接.....	339
16.1.2	检查外部链接.....	339
16.1.3	检查孤立文件.....	339
16.2	网页的上传.....	340
16.2.1	利用 Dreamweaver 上传网页.....	340
16.2.2	使用 LeapFTP 软件上传文件.....	341
16.2.3	使用 Windows 自带的 FTP 命令行工具 上传网页.....	343
16.3	常见问题.....	344
16.3.1	FTP 服务器不能连接的问题.....	344
16.3.2	用网站空间的管理功能进行网站空间的 管理.....	345
16.3.3	一个网站空间上放置多个网站的 方法.....	345
16.4	小结.....	346

第 17 章 网站的日常维护..... 347

17.1	网站数据库内容维护.....	348
17.1.1	Access 数据库的压缩和修复.....	348
17.1.2	SQL Server 2008 的数据库维护.....	349
17.2	网页维护更新.....	351
17.2.1	静态网站的维护更新.....	351

17.2.2	动态网站的更新.....	352
17.3	网站系统维护.....	352
17.4	常见问题.....	353
17.4.1	动态网站数据库备份的问题.....	353
17.4.2	本地计算机安全问题与网页病毒.....	354
17.4.3	网站程序的保密问题.....	354
17.5	小结.....	355

第 18 章 网站的宣传推广..... 356

18.1	注册到搜索引擎.....	357
18.2	导航网站登录.....	358
18.3	友情链接.....	359
18.4	网络广告.....	360
18.5	发布信息推广.....	361
18.6	传统媒体广告.....	361
18.7	网站排名.....	362
18.7.1	网页中的内容影响网络排名的因素.....	362
18.7.2	在 ALEXA 网站中查询自己网站的 排名.....	363
18.8	网站竞价排名.....	365
18.9	常见问题.....	368
18.9.1	网站中关键字的优化问题.....	368
18.9.2	搜索引擎拒绝收录自己网站的问题.....	368
18.9.3	常用搜索引擎网站的登录入口.....	369

18.9.4 网站计数器的使用	369
-----------------------	-----

18.10 小结	370
----------------	-----

第4篇 综合案例

第19章 设计制作公司宣传网站	372
-----------------------	-----

19.1 网站前期策划	373
-------------------	-----

19.2 设计网站页面	373
-------------------	-----

19.2.1 首页的设计	373
--------------------	-----

19.2.2 切图并输出	374
--------------------	-----

19.3 在 Dreamweaver 中进行页面排版制作	376
------------------------------------	-----

19.3.1 创建本地站点	376
---------------------	-----

19.3.2 创建二级模板页面	377
-----------------------	-----

19.3.3 利用模板制作其他网页	378
-------------------------	-----

19.4 给网页添加特效	380
--------------------	-----

19.4.1 滚动公告	380
-------------------	-----

19.4.2 制作弹出窗口页面	381
-----------------------	-----

19.5 本地测试及发布上传	382
----------------------	-----

19.6 常见问题	382
-----------------	-----

19.6.1 网页切图与 Dreamweaver 排版的关系	382
--------------------------------------	-----

19.6.2 网页中背景与细节的表现技巧	383
----------------------------	-----

19.7 小结	384
---------------	-----

第20章 设计制作招聘求职网站	385
-----------------------	-----

20.1 网站风格定位	386
-------------------	-----

20.1.1 网站的主要功能	386
----------------------	-----

20.1.2 设计网页 Logo	387
------------------------	-----

20.1.3 设计网页 Banner	387
--------------------------	-----

20.2 在 Dreamweaver 中制作表格结构	
----------------------------	--

页面	387
----------	-----

20.2.1 网站效果图的设计	387
-----------------------	-----

20.2.2 网页的布局	387
--------------------	-----

20.2.3 静态网页与动态网页	388
------------------------	-----

20.3 创建数据库	388
------------------	-----

20.3.1 设计数据表结构	388
----------------------	-----

20.3.2 连接数据库	391
--------------------	-----

20.3.3 会员的注册	391
--------------------	-----

20.3.4 个人会员填写资料	393
-----------------------	-----

20.3.5 企业会员填写资料	396
-----------------------	-----

20.3.6 企业会员发布招聘信息	398
-------------------------	-----

20.3.7 个人会员查看招聘信息与发送求职	400
------------------------------	-----

20.3.8 会员简历的显示	402
----------------------	-----

20.3.9 企业会员查看应聘信息	404
-------------------------	-----

20.3.10 网站中不同类别会员发送信息的实现	405
--------------------------------	-----

20.4 本地测试及上传发布	409
----------------------	-----

20.4.1 网站的本地测试	409
----------------------	-----

20.4.2 网站的上传发布	409
----------------------	-----

20.5 常见问题	410
-----------------	-----

20.5.1 程序中的多表查询问题	410
-------------------------	-----

20.5.2 数据库中多表间数据联系时的实现技巧	411
--------------------------------	-----

20.5.3 网站中会员面板的实现技巧	411
---------------------------	-----

20.6 小结	412
---------------	-----

第 1 篇 网站开发入门

第 1 章 网站开发基础

第 2 章 HTML 入门

第 3 章 网站及页面的色彩搭配



第 1 章

网站开发基础

- » 网站建设简介
- » 域名与空间的申请
- » 网站建设流程
- » 网站建设软件简介

在神奇的网络世界里，网站是一个信息的海洋，网站设计是运用平面设计和网站编程的知识，设计制作出可供在网络上浏览的网站。本书将用 20 个章节，通俗易懂地讲解网页设计和网站开发的基础知识和一般方法。

本章讲述网站的一些概念和网站建设的一些步骤，以一个简单网页为实例，简要地介绍网页设计的软件、网站域名和服务器的购买，以及网站上传、维护推广的一些概念。

1.1 网站开发概述

网站开发就是使用网页设计软件,经过平面设计、网页排版、网页编程等步骤,设计出多个网页。这些网页通过一定逻辑关系的超级链接,构成一个网站。网页设计完成以后,再上传到网站服务器上以供用户访问浏览。

1.1.1 什么是网站

网站是网络中一个站点内所有网页的集合。简单地说,网站是一种借助于网络的通信工具,就像公告栏一样,人们可以通过网站来发布自己的信息,或者利用网站来提供相关的服务。人们可以通过浏览器来访问网站,获取自己需要的信息或者享受网络服务。

网站由域名、服务器空间、网页 3 部分组成。网站的域名就是在访问网站时在浏览器地址栏中输入的网址。网页是通过 Dreamweaver 等软件编辑出来的,多个网页由超级链接联系起来。然后网页需要上传到服务器空间中,供浏览器访问网站中的内容。

使用 HTML 语言来描述文本、图片、动画等内容的排版,然后被浏览器阅读,这就是网页。网页文件的扩展名通常是 .htm 或 .html。浏览器解释网页文件中的代码,将网页中的内容呈现给用户。

HTML 的全称是 Hypertext Markup Language,中文称为超文本链接标记语言。网页中所有的内容都是通过 HTML 语言描述的。

1.1.2 网站设计的目的

网站是一种新型的公众媒体,具有成本低、信息量大、传递信息快的优势。借助于网站,各种信息可以迅速地在网络上传播和共享。个人网站可以向公众展示个人信息、作品、才艺等内容,企业网站可以及时向公众发布企业的新闻、产品、商业信息等内容。网站已经成为大众传媒的一种重要手段。网站和浏览的网页是用网站设计软件设计制作出来的,如果想在网络上拥有一个自己的网站,就需要设计网页和网站。如图 1-1 所示为一个购物网站。在这个购物网站上,商家可以发布出售信息,用户可以购买网站上的商品。

网站设计就是将自己的信息制作成可以放在网站上浏览的网页的过程。在设计网站时,需要进行有针对性、艺术性的设计,才能够制作出效果很好的网页。网站可以实现电子商务和信息发布等功能。

1.1.3 网站设计的学习内容

从网站设计所需要掌握和运用的知识分析,可分为页面内容、美工设计、网站编程 3 方面的内容。



图 1-1 购物网站

下面对其进行介绍。

- ☑ 页面内容：一个网站需要传达给用户一些信息，这些信息可以用文本、图片、动画、视频等多媒体形式来表达。这些媒体所表达出来的内容就是网站的页面内容。
- ☑ 美工设计：美观的页面能在浏览时给用户带来美的享受，用户会因为网站的艺术色彩而接受网站的内容，所以，美工也是网站的重要组成部分。
- ☑ 网站编程：网站的功能是靠网站程序来实现的，一个强大的网站需要有功能强大的网站管理程序来实现。对于较小的网站，如果没有多少需要管理和更新的内容，则可以做成静态页面，不需要进行网站编程。

从内容上来讲，网站需要一个首页和一些二级页面。网站的首页是打开网站时默认的那个网页，网站的首页可以给用户带来第一印象，大致概括出网站的风格。首页一般是网站重点开发和设计的对象，常常做得丰富且精美。单击首页的超级链接，则可以打开一些二级页面。

1.2 网站建设的一般流程

在进行网站建设时，需要进行网站定位、域名注册、网站空间、网站设计购买、网站上传等工作。在网站设计的学习中，需要了解网站建设的一些流程与概念。

1.2.1 网站的定位

网站是一种新式媒体，在日常生活、商业活动、娱乐资讯、新闻媒体等方面有着广泛的应用。在网站开发之前，首先需要认识各种网站的主要功能与特点，对网站进行定位。常见的网站主要有以下几类。

1. 综合门户类网站

综合门户类网站是网络中使用最多的网站，主要特点是功能强大、内容丰富、信息齐全，网站有着强大的管理功能与美观的页面。如图 1-2 所示为网易的首页。这类网站的开发是一个庞大的项目，需要专业的开发团队来完成。在网站开发的学习与工作中，可以学习这类网站的网页风格和功能模块。这类网站的代表有新浪（<http://www.sina.com.cn>）、搜狐（<http://www.sohu.com>）、网易（<http://www.163.com>）等。

2. 新闻资讯类网站

新闻资讯类网站是一种可以发布大量新闻与图片内容的网站，用户可以方便地查看这些新闻资讯的内容。如图 1-3 所示为新华网的首页。这类网站的主要开发内容是网站的美术设计与网站内容的管理功能。这类网站的代表有人民网（<http://www.people.com.cn>）、新华网（<http://www.xinhuanet.com>）、央视国际网站（<http://www.cctv.com>）等。

3. 公司宣传类网站

公司宣传类网站是开发工作中最常见的网站类型。企业借助于网站，可以推广企业形象，树立企业品牌，发布企业产品。如图 1-4 所示为一个企业宣传类网站。这类网站主要是对企业产品与企业服务进