

晚饭后的益智游戏

嘻嘻哈哈中

(3~6岁)

促进孩子智力发育!

您应该每天晚饭后陪孩子玩半小时!

随手拿小镜子、小凳子或者纸、笔等两三样小道具，和孩子玩玩益智游戏，
就能在嘻嘻哈哈中激发孩子的多项潜能，让孩子越玩越聪明!



(澳) 米范韦·琼斯 著
(澳) 斯皮里·蔡兹拉斯 著
韩大晗 译

江苏文艺出版社
JIANGSU LITERATURE AND ART
PUBLISHING HOUSE



入托、入园、入学前 育儿百问经典工具书 07

晚饭后的益智游戏

嘻嘻哈哈中

(3~6岁)

促进孩子智力发育!



〔澳〕米范韦·琼斯 著
〔澳〕斯皮里·蔡兹拉斯
韩大晗 译

江苏文艺出版社
JIANGSU LITERATURE AND ART PUBLISHING HOUSE

图书在版编目 (CIP) 数据

晚饭后的益智游戏, 嘻嘻哈哈中促进孩子智力发育! /

(澳) 琼斯, (澳) 蔡兹拉斯 著; 韩大晗译. -- 南京:

江苏文艺出版社, 2011.11

ISBN 978-7-5399-4702-0

I. ①晚… II. ①琼… ②蔡… ③韩… III. ①智力游

戏-儿童读物 IV. ①G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2011) 第 173864 号

PARLOUR GAMES FOR MODERN FAMILIES by MYFANWY JONES & SPIRI TSINTZIRAS

Copyright: © 2009 BY Myfanwy Jones & Spiri Tsintziras

This edition arranged with SCRIBE PUBLICATIONS Pty Ltd
through Big Apple Tuttle-Mori Agency, Inc., Labuan, Malaysia.

Simplified Chinese edition copyright:

2011 Shanghai DOOK Publishing Co., Ltd

All rights reserved.

中文版权 ©2011 上海读客图书有限公司

经授权, 上海读客图书有限公司拥有本书的中文 (简体) 版权

江苏省著作权合同登记号: 10-2011-484 号

书 名 晚饭后的益智游戏, 嘻嘻哈哈中促进孩子智力发育!

著 者 (澳) 米范韦·琼斯 (澳) 斯皮里·蔡兹拉斯

译 者 韩大晗

责任编辑 江山华 丁小卉

特约编辑 胡艳艳 许姗姗

责任监制 卞宁坚 江伟明

策 划 读客图书

封面设计 读客图书 021-33608311

出版发行 凤凰出版传媒集团

凤凰出版传媒股份有限公司

江苏文艺出版社

集团网址 凤凰出版传媒网 <http://www.ppm.cn>

印 刷 北京盛兰兄弟印刷装订有限公司

开 本 710mm x 930mm 1/16

印 张 13.5

字 数 75 千

版 次 2011 年 11 月第 1 版 2011 年 11 月第 1 次印刷

标准书号 ISBN 978-7-5399-4702-0

定 价 24.90 元

如有印刷、装订质量问题, 请致电 021-33608311 (免费更换, 邮寄到付)

版权所有, 侵权必究



读客® 为孩子健康成长而读书！

给孩子一生最好的礼物，
是尽早把自己培养成最完美的妈妈！

晚饭后的益智游戏， 嘻嘻哈哈中促进孩子智力发育！

一个小时的嬉戏比一年的谈话更能让你了解一个人。

——柏拉图

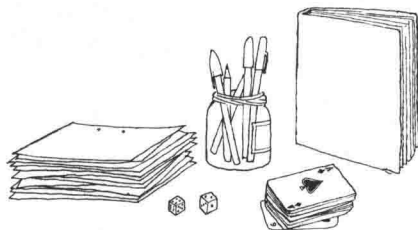
孩子是通往游戏王国的精灵，他们会抓住一切机会去玩。玩是孩子的天性：课间十分钟可以玩，等公交车的时候可以玩，吃饭的时候也可以玩，甚至睡觉前也要在床上玩一会儿。他们似乎打从娘胎出来就会玩，而且总能见缝插针地找到时间，他们才不用特意安排时间呢——想玩就玩！

本书游戏中所使用的道具都很常见，所以，你只需要一点想象力，就能陪孩子玩得很开心。晚饭后的时光是一天中最温馨的时刻，花半小时陪孩子玩几轮游戏，能让孩子消化得更快，心情更好，睡觉时不再吵吵闹闹。

你可能会问，现在有iphone、ipad和Wii，我们为什么不在网上冲浪呢？网上好玩的游戏无穷无尽，我们何苦要玩一晚上的“眨眼杀人游戏”（P58），或者一轮“小猪尖叫再尖叫”（P147）呢？

以下是6个理由：

1. 省钱。
2. 环保。
3. 类别多样，提升孩子各方面能力。
4. 教孩子快速掌握基本生活技能。
5. 有效增进亲子交流。
6. 它们太有趣啦！



通常，3~6岁的小小孩会很讨厌玩那些规则复杂的游戏，因为他们不是不理解规则，就是很难遵守规则。对小小孩来说，什么叫“轮流”，什么叫“规定时间”，什么叫“输”，他们都不太明白。所以，你要有耐心，给他们一段时间去适应、去学习。

书中的游戏虽然挣不来钱，也不能替孩子消灭那些家庭作业，但它们可以让你们发自内心地感到快乐，加深你与孩子之间的感情，而这是任何东西都换不来的。工作繁忙的你，往往很少有时间陪孩子，即使是抽出时间和孩子在一起，你往往也侧重于正儿八经的教育，其实，陪孩子的最佳方式就是一起玩游戏，玩游戏不仅能让孩子更快乐，与你更亲近，也能让孩子更懂事、更聪明、更听你的话。

最后，再小小强调一下：本书不是什么教科书，而是一本“实用”书。它就好比是一本简单却实用的菜谱，可以帮你烹制出全家都爱吃的美餐。我们希望你把这本书保存如新，只希望它被扔在客厅里，书里到处都是折角，最好是边都起毛了，而且书中随处可见潦潦草草、歪歪扭扭的字。

现在，快陪孩子玩吧！



目 录

前言：晚饭后的益智游戏，嘻嘻哈哈中促进孩子智力发育！… I

第一章：写写画画演一演， 轻松提升孩子的想象力

画图接力… 2

无厘头“猪腿”… 3

海盗船长… 4

无限长的故事… 6

对着镜子画画儿… 7

滑稽的莫卧儿大王… 9

我是大明星… 10

画一画，猜一猜… 12

雷到了… 14

最莫名其妙的插图师… 16

看动作猜词… 18

搞怪说书先生… 20

赶集买东西… 22

第二章：几张扑克牌、一两颗玻璃球， 帮孩子迅速集中注意力

疯狂的科学家… 26

热油炒豆… 28

找顶针… 29

小猫钓鱼… 31

走运的战争… 33

最佳税务员… 34

记忆连连看… 36
反应慢的小猪… 38
买了一大筐东西… 40
白鹅大战狐狸… 41
海水捕鱼… 43
装死的鱼儿… 46
井字棋… 47
读心术… 49
记忆大比拼… 50
拳头在哪里？… 52
皇后的老女仆… 54
嗡嗡叫的7… 56

猜猜有多少个玻璃球… 57
眨眼杀人游戏… 58
聪明的渔夫… 60
点点方方围方格… 62
长了脚的六子棋… 63
得分最“低”的大王… 64
蜘蛛纸牌… 66
猜猜“战舰”在哪里… 67
打桩… 69
经典惠斯特牌戏… 71
建磨坊，九子棋… 73

第三章：扮个大名人，扮个演讲者， 嘻嘻哈哈提高孩子的语言表达能力

小小侦察兵… 76
我是哪种动物？… 77
猜出别人的小秘密… 78
手帕着火了… 80
传话筒… 81
玩转小幽默… 82
我是大名人… 83
今天你咖啡壶了吗？… 85

毫无关联的关联词… 87
真心话大冒险… 89
忌讳词… 91
饭后演讲者… 93
谁是超级倒霉虫？… 96
押韵词转转转… 97
猜猜他是谁… 99

第四章：破译密码、找出贪吃小猪， 孩子的推理演算能力直线上升

扔骰子，画七星瓢虫… 102

宾果大乐透… 104

贪吃猪… 107

扔下“二”百“五”… 108

连点王… 110

疯狂的8… 112

36点… 114

谁是密码破译专家？… 115

要命的老K… 117

过街老鼠法尔克… 118

大富翁… 120

谁是黑手党？… 123

谁是大骗子？… 126

黑色淑女… 128

21点… 129

争上游… 131

第五章：吹足球？脚传橙子？袜子拳击手？ 唤醒孩子的运动天赋

蒙眼贴尾巴… 134

赶咸鱼… 136

捉迷藏… 138

解放沙丁鱼… 140

智力寻宝… 142

吹足球… 144

盲人被“殴”… 145

小猪尖叫再尖叫… 147

黑夜里的大侠… 149

逗人的雕塑家… 151

抛微笑接微笑… 152

气球？排球！… 153

神奇的玻璃球… 154

一颗变两颗… 156

我是神枪手… 157

解救玻璃球… 158

“含情脉脉”到这儿来… 160

试手气，投硬币… 163

弹皮球… 165

脚传橙子接力赛… 166

袜子拳击手… 168

盲人挖土豆… 170

抓子儿游戏… 172

大象“衔”火柴盒… 177

狡猾的西蒙… 178

投球杂技团… 180

拍一拍，说一说… 182

第六章：编个故事、做份家庭报纸， 孩子的创造力玩出来

小小大画家… 186

故事大接龙… 189

家庭报社… 192

这条线发芽了… 195

恶搞生字… 197

打哑谜… 199

附录1：纸牌常用术语，边学边玩更开心… 202

附录2：玻璃球游戏小知识，读给孩子听一听… 204



第一章

写写画画演一演， 轻松提升孩子的想象力

-
- ★ 画图接力
 - ★ 无厘头“猪腿”
 - ★ 海盗船长
 - ★ 无限长的故事
 - ★ 对着镜子画画儿
 - ★ 滑稽的莫卧儿大王
 - ★ 我是大明星
 - ★ 画一画，猜一猜
 - ★ 雷到了
 - ★ 最莫名其妙的插图师
 - ★ 看动作猜词
 - ★ 搞怪说书先生
 - ★ 赶集买东西





画图接力

接力游戏有很多种玩法，但是小小孩们更喜欢下面这个，因为它用的是小小孩们非常喜欢的方式——画画，而且，操作容易，结果有趣，每个玩家贡献的惊喜元素更是让孩子们百玩不厌。

游戏人数：2人或2人以上

年龄要求：4岁或4岁以上

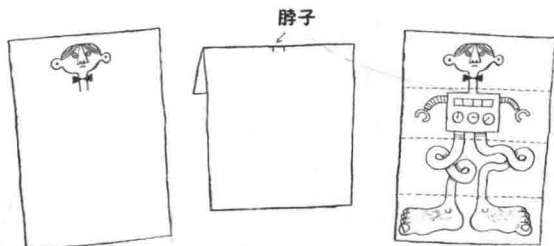
所需道具：纸、笔

游戏时间：每轮5分钟

游戏目标：画个最有趣的小人儿。

怎样玩？

1. 拿出一张纸。
2. 由一个玩家在纸张上方画一个人头或一只动物的头——越有创造力、越滑稽，越好。
3. 第一位玩家画好后，把纸折起来，只露出一小段脖子，传给第二位玩家。
4. 第二位玩家给脖子下方安上身体、胳膊。
5. 第二位玩家再把纸折好，也只将未完成作品的一小部分露出，传给第三位玩家画腿。
6. 最后一位玩家画脚。
7. 所有玩家都画完之后，将这张纸完全打开，再一起传阅一下最终作品——结果往往会非常有趣哦！





无厘头“猪腿”

关掉电视，关掉电脑，摆脱无聊，与孩子玩上一会儿这个游戏吧——这实在是为人父母的最大乐趣了！

游戏人数：4~10人

年龄要求：4岁或4岁以上

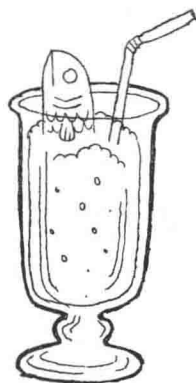
所需道具：不错的想象力与毫无表情的面孔

游戏时间：5分钟

游戏目标：从头到尾保持严肃的面孔。

怎样玩？

1. 所有人要先确定一个傻乎乎的词语（如“猪腿”、“狗下巴”或“鱼肉奶茶”），在游戏中不论提问人问什么问题，回答者都要用这个词来回答。
2. 玩家们围坐成一圈，选出一个提问人。
3. 提问人现在需要绕着玩家们围成的圆圈边走边问，对不同的人提出不同的问题，对方必须用选定的词语回答。问题可以随意，例如：“世界上你最爱的东西是什么？”对方必须严肃地回答：“猪腿。”
4. 在这一过程中，回答问题的人不能笑，即使微笑也不行。如果有人忍不住笑了出来，那他就要和提问人交换角色，然后开始自己搞笑的“复仇计划”。



鱼肉奶茶



海盗船长

这是一个能启发孩子们想象力的美妙游戏——尽管它起源于海军的一个喝酒游戏。每个骰子被赋予船、船长、水手、货物的含义。玩的时候，你可以给孩子编一个正义的海盗船长的故事：巨浪滔天，船只破旧，海鸥翱翔，足智多谋的船长与水手并肩，共同击败了作恶多端的大坏蛋。

游戏人数：2~10人

年龄要求：4岁或4岁以上

所需道具：5个骰子、纸和笔（用来计分）

游戏时间：20~30分钟

游戏目标：第一个得到50分。

怎样玩？

1. 第一个玩家掷出所有的5个骰子，目的是依次出现6（船），然后是5（船长）、4（水手）。

必须按照这个顺序出现，因为要先有船，才能有船长和水手。因此，如果你掷出的有一个5和一个4，但没有6点，就必须再掷一次。

2. 在一轮中，每个人有3次掷骰子的机会，出现船（6点）、船长（5点）、水手（4点）时，依次拿走对应的骰子。

如果在3次机会中，玩家成功地依次掷出了这3个点，那么余下的骰子就是“货物”，这些骰子的点数总和就算作自己的分数。

如果玩家在第一次或者第二次就收集全了船、船长和水手，他可以保留当前的“货物”点数，也可以再掷剩下的两个骰子来争取获得更高分，注意：必须把剩余的两个骰子一起掷而不是只掷一个。

如果手气不好，在3次投掷后没有集齐三个点数，那么这一轮就得了0分。

3.最早得到50分的人，就赢了。

升级玩法

你可以加点其他元素，比如，只要有人一下子掷出了三个5，那么他的分数就要清零，然后由下一个人掷。三个5就叫做“大浪”，把船长、水手、船和货物都掀翻了。





无限长的故事

这很适合想象力丰富的人：孩子年纪越小，他的故事就越新颖有趣。饭后玩一玩，对孩子的表达能力也很有益处。

游戏人数：3人或3人以上

年龄要求：4岁或4岁以上

所需道具：天马行空的想象力

游戏时间：每个故事10分钟

游戏目标：不停顿地讲出一个又长又好玩的故事。

怎样玩？

1. 玩家们围坐成一个圈，他们中一个人随便讲个故事。

他可以先说几句话，而不把故事讲完，甚至可以不把一句话讲完。

2. 第一个人讲完后，碰一下右边的人，由这个人接着讲故事，而且这个人必须把故事讲完。

如果有人讲的故事太长了，其他人千万不要露出不耐烦的情绪，而是需要给他一点温柔的鼓励来让他把整个故事讲完。

3. 游戏中没有输和赢：重点在于尽可能把故事说得有趣。

升级玩法

玩家们围坐成一个圈，某人先说一个词给故事起头。坐在他右边的人说出另一个词，结果可能得到一句非常可笑的话，如果玩的时间够长，甚至可能产生出一个精彩的故事。



对着镜子画画儿

这个游戏非常有意思，快来玩吧！

游戏人数：2人或2人以上

年龄要求：5岁及5岁以上

所需道具：尺寸合适的镜子、纸、笔

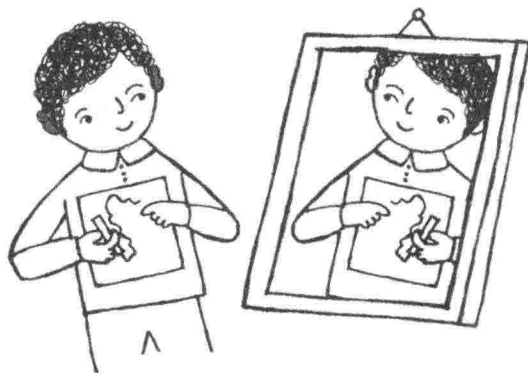
游戏时间：5分钟一幅画

游戏目标：对着镜子画画儿。

怎样玩？

1. 每个人轮流在纸上画样东西，比如一幢房子、一只猫、一辆汽车。不过有个要求——只能面对着镜子、看着镜子里的东西来画。

如果玩家是站着的，那么他可以面对镜子，用一只手拿稳画纸放在胸前，用另一只手在纸上画。



要是条件允许，玩家还可以把一面小镜子斜靠在墙上，这样孩子就可以坐下来画了。