



“十二五”职业教育国家规划教材
经全国职业教育教材审定委员会审定
国家社会科学基金“十一五”规划
(教育学学科)国家级课题成果

Dreamweaver CS6

网页设计案例教程

王春红 王瑾瑜 主编

第2版



机械工业出版社
CHINA MACHINE PRESS



配电子课件



“十二五”期间国家重点图书出版规划项目
教育部“十二五”普通高等教育本科国家级规划教材
教育部“十二五”职业教育国家规划教材
教育部“十二五”普通高等教育本科国家级规划教材
教育部“十二五”普通高等教育本科国家级规划教材
教育部“十二五”普通高等教育本科国家级规划教材
教育部“十二五”普通高等教育本科国家级规划教材
教育部“十二五”普通高等教育本科国家级规划教材

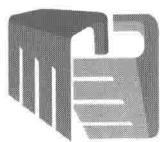
Dreamweaver CS6

网页设计案例教程

王旭东 王旭东 王旭东

第2版





“十二五”职业教育国家规划教材
经全国职业教育教材审定委员会审定
国家社会科学基金“十一五”
规划（教育学科）国家级课题成果

Dreamweaver CS6 网页设计案例教程

第2版

主 编 王春红 王瑾瑜

副主编 郭喜聪 冉 明 色登丹巴

参 编 张维化

主 审 包海山



机械工业出版社

本书内容分为十二个模块：模块一 初识网页与 Dreamweaver CS6、模块二 站点管理与网站制作、模块三 网页制作的基本知识、模块四 插入网页元素及超链接、模块五 使用表格技术、模块六 使用 AP 元素与框架、模块七 使用 Div+CSS 布局并美化网页、模块八 使用表单、模块九 使用行为制作特效网页、模块十 使用模板和库、模块十一 连接数据库创建动态网页、模块十二 网站规划、建设、发布与维护。每个模块结合实用性很强的综合设计案例，读者可在书中制作流程的指导下逐步完成各案例的制作，从而能独立完成网页与网站的设计制作。

本书适合大中专院校网页设计与规划的教学，教师可根据自己的授课特点，灵活调整各模块的顺序，也可以作为网页设计初学者及希望提高网站设计实践操作能力的专业人士参考。

为了方便教学，本书提供各模块案例源代码及电子课件等教学资源。凡选用本书作为教材的教师均可登录机械工业出版社教育服务网 www.cmpedu.com 下载，或发送电子邮件至 cmpgaozhi@sina.com 索取。咨询电话：010-88379375。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver CS6 网页设计案例教程/王春红,王瑾瑜主编.—2版.—北京:机械工业出版社,2014.11

“十二五”职业教育国家规划教材 国家社会科学基金“十一五”规划(教育学科)国家级课题成果

ISBN 978-7-111-48487-5

I. ①D… II. ①王… ②王… III. ①网页制作工具—高等职业教育—教材
IV. ①TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2014)第 260884 号

机械工业出版社(北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

策划编辑:王玉鑫 责任编辑:王玉鑫 罗子超

责任校对:潘蕊 封面设计:马精明

责任印制:刘岚

北京圣夫亚美印刷有限公司印刷

2015 年 1 月第 2 版第 1 次印刷

184mm×260mm·16.5 印张·378 千字

0001—3000 册

标准书号:ISBN 978-7-111-48487-5

定价:35.00 元

凡购本书,如有缺页、倒页、脱页,由本社发行部调换

电话服务

网络服务

社服务中心:(010)88361066 教材网:<http://www.cmpedu.com>

销售一部:(010)68326294 机工官网:<http://www.cmpbook.com>

销售二部:(010)88379649 机工官博:<http://weibo.com/cmp1952>

读者购书热线:(010)88379203 封面无防伪标均为盗版

第 2 版前言

Dreamweaver CS6 是 Adobe 公司推出的一套拥有可视化编辑界面,用于制作并编辑网站和移动应用程序的网页设计软件。它支持代码、拆分、设计、实时视图等多种方式来创建、编辑和修改网页(通常是标准通用标记语言下的一个应用 HTML)。对于网页设计初级人员,可以无须编写任何代码就能快速创建 Web 页面。

本书在兼顾国家职业技能鉴定标准的同时围绕网页设计的基本知识、如何制作简单网页、高级网页设计技能应用、网站服务配置的基本技能等核心内容组织编写。为了更好地学习并掌握网页设计的知识和技能,将学习的目标分解为相对独立的多个功能模块,并将模块分解为若干个任务,采用“模块化教学、任务驱动、学材小结、拓展练习”递进式教学模式,螺旋式地交替完成实践任务,提升技能水平、拓展知识面。

本书由王春红、王瑾瑜担任主编。具体编写分工为:王瑾瑜(呼和浩特职业学院)编写模块一~模块三,冉明(呼和浩特职业学院)编写模块四、模块八,王春红(内蒙古财经大学)编写模块五、模块六,张维化(内蒙古财经大学)编写模块七,色登丹巴(内蒙古民族高等专科学校)编写模块九、模块十,郭喜聪(内蒙古师范大学)编写模块十一、模块十二。包海山(内蒙古财经大学)担任本书主审,审阅全稿并对本书内容提出了修改意见和合理化建议。

在本书策划、编写和出版过程中,机械工业出版社给予了大力支持。本书参考和引用了许多著作和网站内容,除非确因无法查证出处的以外,我们在参考文献中都进行了列示。在此,我们一并表示衷心的感谢。

由于网页设计应用日新月异,新概念及新技术层出不穷,加之本系列教材旨在探索全新的教学模式和教材内容组织方法,加大了策划、编写难度,又因编者水平有限,在内容整合、项目的衔接性方面难免存在缺陷或不当之处,敬请读者批评指正,以便我们进行修订及补充,使本书日臻完善。

编 者

目 录

第 2 版前言

模块一 初识网页与 Dreamweaver CS6..... 1

任务一 网页的基础知识	2
子任务 1 什么是网页	2
子任务 2 网页的基本元素	4
子任务 3 网页中的专用术语	6
任务二 认识 Dreamweaver CS6	7
子任务 1 启动与退出 Dreamweaver CS6	7
子任务 2 Dreamweaver CS6 的工作界面	7
子任务 3 应用 Dreamweaver CS6 制作简单网页	12
学材小结	14

模块二 站点管理与网站制作 16 |

任务一 创建和管理站点	17
子任务 1 站点规划	17
子任务 2 创建站点	18
子任务 3 管理站点	19
任务二 了解网页制作的基本流程	21
子任务 1 网页制作流程	21
子任务 2 网站制作流程	21
任务三 网站设计的基础知识	22
子任务 1 网站设计的基本原则	22
子任务 2 网页的布局	23
子任务 3 网站的配色	23
任务四 使用可视化向导	25
子任务 1 使用“标尺”和“网格”	25
子任务 2 使用“跟踪图像”	25
学材小结	27

模块三 网页制作的基本知识 28 |

任务一 认识 HTML	29
-------------------	----

子任务 1 什么是 HTML	29
子任务 2 HTML 文档的基本结构	29
子任务 3 HTML 常用标记及属性	31
任务二 认识 CSS	40
子任务 1 什么是 CSS	40
子任务 2 CSS 的基本语法	42
子任务 3 CSS 的类型	44
任务三 网页设计常规设置	50
子任务 1 设置页面属性	50
子任务 2 设置文件头属性	52
学材小结	56

模块四 插入网页元素及超链接 59 |

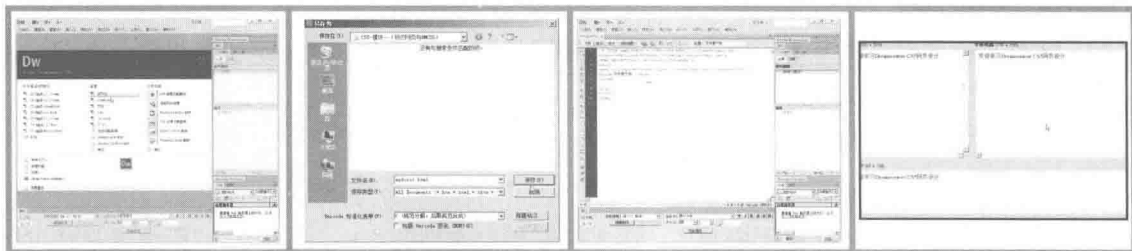
任务一 设置页面的相关属性	60
任务二 创建基本文本网页	62
子任务 1 编辑文本格式	62
子任务 2 编辑段落格式	65
任务三 创建基本图文混排网页	66
子任务 1 了解网页中常用的图像格式	67
子任务 2 插入图像及设置	67
任务四 图像在网页中的应用	70
子任务 1 设置网页背景图像	71
子任务 2 制作跟踪图像	72
子任务 3 制作鼠标经过图像	74
子任务 4 图像作为导航条	75
任务五 插入多媒体内容	76
子任务 1 插入 Flash 对象	77
子任务 2 设置 Flash 对象属性	78
子任务 3 网页中插入影片	78
子任务 4 利用 Applet 制作动感网页	79
任务六 创建背景音乐	81
任务七 使用超链接	82

子任务 1 关于超链接的基本概念.....	82	任务三 纵向导航菜单及二级弹出菜单.....	143
子任务 2 创建超链接的方法.....	83	子任务 1 设置纵向导航菜单.....	143
子任务 3 创建各种类型的链接.....	84	子任务 2 设置纵向二级菜单.....	148
子任务 4 管理超链接.....	87	模块八 使用表单	151
学材小结.....	88	任务一 创建表单.....	152
模块五 使用表格技术	92	子任务 1 了解表单的概念.....	152
任务一 认识表格.....	93	子任务 2 认识表单对象.....	152
子任务 熟悉网页中的表格.....	93	子任务 3 插入表单.....	153
任务二 使用表格.....	94	任务二 插入表单对象.....	155
子任务 插入表格并添加内容.....	94	子任务 1 插入文本域和隐藏域.....	155
任务三 编辑表格.....	95	子任务 2 插入单选按钮和复选框.....	157
子任务 1 选择编辑表格.....	95	子任务 3 插入列表和菜单.....	158
子任务 2 导入表格数据.....	100	子任务 4 插入表单按钮.....	159
任务四 使用表格布局网页.....	101	学材小结.....	160
子任务 使用表格规划布局网页案例.....	101	模块九 使用行为制作特效网页	164
学材小结.....	108	任务一 认识行为.....	165
模块六 使用 AP 元素与框架	111	任务二 常用 Dreamweaver 内置行为.....	167
任务一 初识并使用 AP Div.....	112	子任务 1 应用交换图像行为.....	167
子任务 1 创建 AP Div.....	112	子任务 2 应用转到 URL 行为.....	168
子任务 2 AP Div 的基本操作.....	113	子任务 3 应用打开浏览器窗口行为.....	169
子任务 3 转化表格和 AP Div.....	117	子任务 4 其他行为.....	170
任务二 框架使用.....	119	任务三 插入 JavaScript 特效.....	170
子任务 1 框架和框架集的工作方式.....	119	子任务 1 跟随鼠标的字符串.....	171
子任务 2 框架和框架集的使用.....	119	子任务 2 时钟显示在任意指定位置.....	174
子任务 3 设置框架和框架集的属性.....	121	学材小结.....	175
子任务 4 使用框架创建网页实例.....	124	模块十 使用模板和库	177
学材小结.....	125	任务一 使用模板.....	178
模块七 使用 Div+CSS 布局并美化网页	129	任务二 使用模板创建文档.....	180
任务一 CSS 的基础概念.....	130	子任务 1 创建基于模板的文档.....	180
子任务 1 了解 CSS 样式.....	130	子任务 2 在现有文档上应用模板.....	181
子任务 2 了解 CSS 优先级.....	131	子任务 3 更新基于模板的页面.....	182
子任务 3 了解 CSS 盒模型.....	131	任务三 创建、管理和编辑库项目.....	184
任务二 如何用 CSS 布局.....	131	子任务 1 创建库项目.....	184
子任务 1 如何布置单限定宽度的网页.....	131	子任务 2 使用库项目.....	185
子任务 2 如何布置多列宽度的网页.....	133	任务四 利用模板创建案例.....	186

学材小结	188	学材小结	219
模块十一 连接数据库创建动态网页	190	模块十二 网站规划、建设、 发布与维护	222
任务一 创建并浏览动态网页	191	任务一 网站前期规划	223
子任务 1 安装服务器平台	192	任务二 企业宣传网站制作实例	225
子任务 2 配置服务器平台	193	子任务 1 制作模板	226
子任务 3 创建并运行动态网页	197	子任务 2 利用模板制作主页	232
任务二 在 Access 2007 中创建数据库	198	任务三 发布网站	235
任务三 连接并读取 Access 数据库	201	子任务 1 申请域名	236
子任务 1 连接到 Access 数据库	201	子任务 2 申请网站空间	243
子任务 2 从 Access 2007 数据库中 读取数据记录	205	子任务 3 发布网站到网站空间	248
任务四 数据库的基本操作	209	任务四 使用 Dreamweaver CS6 维护远程网站	250
子任务 1 添加留言到数据库中	209	学材小结	253
子任务 2 创建管理员登录功能	211	参考文献	255
子任务 3 修改并回复留言	213		
子任务 4 删除留言	217		

模块一

初识网页与 Dreamweaver CS6



本模块导读

WWW 服务是 Internet 上应用最广泛的服务, 网页是 WWW 的基本组成, 浏览器是用户查看网页的工具。

WWW 即 World Wide Web, 也称为 Web 或 3W。WWW 的最大特点是使用了超文本 (Hypertext)。超文本可以是网页上指定的词或短语, 也可以是一个包含通向 Internet 资源的超级链接的其他网页元素。

WWW 采用 C/S (客户端/服务器) 工作模式。在客户端, 用户使用浏览器向 Web 服务器发出浏览请求; 服务器接到请求后, 调用相应的网页内容, 向客户端浏览器返回所请求的信息。因此, 一个完整的 Web 系统由服务器、网页以及客户端的浏览器组成。在浏览器与服务器之间应用 HTTP (HyperText Transfer Protocol, 超文本传输协议) 作为网络应用层通信协议。HTTP 用于保证超文本文档在主机间的正确传输、确定应传输的内容以及各元素传输的顺序 (如文本先于图像传输)。

本模块要点

- 认识网页相关知识
- 认识 Dreamweaver CS6
- 了解网页制作过程

任务一 网页的基础知识

子任务1 什么是网页

网页实际是一个文件，它存放在世界某个角落的某一台计算机中，而这台计算机必须与互联网相连的。网页经由网址（URL）来识别与存取，在浏览器输入网址后，经过一段复杂而又快速的程序，网页文件会被传送到用户的计算机，然后再通过浏览器解释网页的内容，最后展示给用户。

网页是构成网站的基本元素，是承载各种网站应用的平台。通俗地说，任何一个网站都是由或多或少的网页组成的。

以下是基本概念介绍：

1. 浏览器（Browser）

浏览器就是指在计算机上安装的，用来显示指定文件的程序。WWW 的原理就是通过网络客户端（Client）的浏览器去读指定的文件。同时，Internet 上还提供了远程登录（Telnet）、电子邮件（E-mail）、传输文件（FTP）、电子公告板（BBS）、网络论坛（Netnews）等多种交流方式。常用的浏览器有 Internet Explorer（简称 IE）等。

2. 超链接（Hyperlink）

超链接是 WWW 上的一种链接技巧，通过单击某个图标或某段文字，就可以自动连接相对应的其他文件，从一个网页跳转到另一个网页。

3. 网页（Web page）

网页是网站中的一“页”，通常是 HTML 格式（文件扩展名主要有 .html、.htm、.asp、.aspx、.php 和 .jsp）。网页通常用图像档来提供图画。网页要通过网页浏览器来阅读。进入一个网站后看到的第一个页面称为主页（Home page）。一般的主页名称为 index.htm（index.html）或 index.asp。

4. 网站

网站就是指在互联网（Internet）上，根据一定的规则，使用 HTML 等工具制作的用于展示特定内容的相关网页的集合。简单地说，网站是一种通信工具，就像布告栏一样，人们可以通过网站来发布自己想要公开的资讯（信息），或者利用网站来提供相关的网络服务。人们可以通过网页浏览器来访问网站，获取自己需要的资讯（信息）或者享受网络服务。



注意

在 Internet 上浏览时，看到的每一个页面，称为网页，很多网页组成一个网站。一个网站的第一个网页称为主页。主页是所有网页的索引页，通过单击主页上的超链接，可以打开

其他的网页。正是由于主页在网站中的特殊作用，人们也常常用主页指代所有的网页，将个人网站称为“个人主页”，将建立个人网站、制作专题网站称为“网页制作”。

5. 网址 (URL)

URL 即统一资源定位符 (Uniform Resource Locator)，是 WWW 上的地址编码，指出了文件在 Internet 中的位置。它存在的目的在于统一 WWW 上的地址编码，给每一个网页一个用它的编码来制定的地址，这样就不会出现重复或由于编码不统一而出现无法浏览等问题了。当用户查询信息资源时，只需给出 URL 地址，则 WWW 服务器就可以根据它找到网络资源的位置，并将它传送给用户的计算机。当用户用鼠标单击网页中的链接点时，就将 URL 地址的请求传送给 WWW 服务器。换言之，URL 即某网页的链接地址，在浏览器的地址栏中输入 URL，即可看到该网页的内容。

一个完整的 URL 地址通常由通信协议名、Web 服务器地址、文件在服务器中的路径和文件名四部分组成。例如：`http://sports.sohu.com/20090225/n262444755.shtml`，其中 `http://` 是通信协议名，`sports.sohu.com` 是 Web 服务器地址，`/20090225/` 是文件在服务器中的路径，`n262444755.shtml` 是文件名。URL 地址中的路径只能是绝对路径。

信息卡

文件的路径名

1) 绝对路径：绝对路径是写出全部路径，系统按照全部路径进行文件的查找。绝对路径中的盘符后用“:”或“:/”，各个目录之间以及目录名与文件名之间，就用“/”进行分隔。

例 1：绝对路径为 `http://wenwen.soso.com/z/q65871420.htm`，它的含义为文件 `q65871420.htm` 在域名为 `wenwen.soso.com` 的服务器中的 `z` 的目录下。

例 2：绝对路径为“`E:\LIAN\ZHANG\INDEX.html`”，它的含义为文件 `INDEX.html` 存放在 E 盘的 LIAN 目录下的 ZHANG 子目录当中。

2) 相对路径：相对路径是以当前文件所在路径和子目录为起始目录的，进行相对的文件查找通常要采用相对路径，这样可以保证文件移动后，不会产生断链现象。

例 1：相对路径为“`INDEX.html`”，表示文件 `INDEX.html` 在当前目录下。

例 2：相对路径为“`DESIGN/INDEX.html`”，表示文件 `INDEX.html` 在当前目录 DESIGN 下。

例 3：相对路径为“`../INDEX.html`”，表示在当前目录的上一级目录下的文件 `INDEX.html`。

6. 网页的分类

网页有多种分类，笼统意义上的分类是静态页面和动态页面。

静态页面多通过网站设计软件来进行重新设计和更改，相对比较滞后，现在通过网站管理系统，也可以生成静态页面——我们称这种静态页面为伪静态。

动态页面通过网页脚本与语言自动处理自动更新的页面，如各主题论坛，就是通过网站服务器运行程序，自动处理信息，按照流程更新网页。

7. 网站的分类

(1) 展示型 主要以展示形象为主, 艺术设计成分比较高, 内容不多, 多见于从事美术设计方面的工作室。

(2) 内容型 该类站点以内容为重点, 用内容吸引人。例如, 普通的公司网站, 用于发布公司产品、公司动态、招聘信息等。另外, 还有一些从事信息服务性的站点, 如文学站、下载站、新闻站等。一般该类站点的设计以简洁、大方为主, 不需要太多花哨的东西转移读者的视线。

(3) 电子商务型 该类型网站是以从事电子商务为主的站点, 要求安全性高、稳定性高, 比较考验网站中运行的程序。一般该类站点设计要简洁、大方, 又要显得比较有人气, 多用蓝色等表现信任感。

(4) 门户型 该类站点类似内容型, 但又不同于内容型, 其站点上的内容特别丰富, 内容也比较综合。一般内容型网站内容比较集中于某一专业或领域, 也会体现自己的公司、工作室等小范围的内容; 而门户型网站除了表现更为丰富的内容外, 通常更加注重网站与用户之间的交流。例如, 一般门户型网站也会提供信息的发布平台、与用户的交流平台等。

子任务 2 网页的基本元素

网站的基本元素是网页, 一个个的网页构成了一个完整的网站。

网页也是可分的, 构成网页的基本元素包括标题、网站标识、页眉、主体内容、页脚、功能区、导航区、广告栏等。这些元素在网页的位置安排, 就是网页的整体布局。

1. 标题

每个网页的最顶端都有一条信息, 这条信息往往出现在浏览器的标题栏, 而非网页中, 但是这条信息也是网页布局中的一部分。这条信息是对这个网页中主要内容的提示, 即标题。

2. 网站标识

网站标识 (LOGO) 是网站所有者对外宣传自身形象的工具。网站标识集中体现了这个网站的文化内涵和内容定位。可以说, 网站标识是一个网站最为吸引人、最容易被人记住的标志。如果网站所有者已经导入了 CIS 系统, 那么网站标识的设计就要符合 CIS 的设定。如果所有者没有导入 CIS, 就要根据网站的文化内涵和内容定位设计网站标识。无论如何, 网站标识的设计都要在网站制作初期进行, 这样才能从网站的长远发展角度出发, 设计出一个能够长时间使用的、最能代表该网站的标识。标识在网站中的位置都比较醒目, 目的是要使其突出, 容易被人识别与记忆。在二级网页中, 页眉位置一般都留给网站标识。另外, 网站标识往往被设计成为一种可以回到首页的超链接。

说明: CIS 简称 CI, 全称 Corporate Identity System, 译为企业识别系统, 也称“企业形象统一战略”。

3. 页眉

网页的上端即是这个页面的页眉。页眉并不是在所有的网页中都有,一些特殊的网页就没有明确划分出页眉。页眉在一个页面中往往有相当重要的位置,容易引起浏览者的注意,所以很多网站都会在页眉中设置宣传本网站的内容,如网站宗旨、网站标识等,也有一些网站将这个“黄金地段”作为广告位出租。

4. 主体内容

主体内容是网页中的最重要的元素之一。主体内容并不完整,往往由下一级内容的标题、内容提要、内容摘编的超链接构成。主体内容借助超链接,可以利用一个页面,高度概括几个页面所表达的内容,而首页的主体内容甚至能能在一个页面中高度概括整个网站的内容。

主体内容一般均有图片和文档构成,现在的一些网站的主体内容中还加入了视频、音频等多媒体文件。由于人们的阅读习惯是由上至下、由左至右,因此主体内容的内容分布也是按照这个规律,依照重要到不重要的顺序安排。在主体内容中,左上方的内容是最重要的。

5. 页脚

网页的最底端部分称为页脚。页脚部分通常用来介绍网站所有者的具体信息和联络方式,如名称、地址、联系方式、版权信息等。其中一些内容设计成标题式的超链接,引导浏览者进一步了解详细的内容。

搜狐网站的页脚除上述内容外,还增加了导航内容,这种方式在首页内容过多的情况下很实用,好处是浏览者不必滑动滚动条,可直接选择栏目,易用性强。

6. 功能区

功能区是网站主要功能的集中表现。一般位于网页的右上方或右侧边栏。功能区包括:电子邮件、信息发布、用户名注册、登录网站等内容。有些网站使用了IP定位功能,定位浏览者所在地,然后可在功能区显示当地的天气、新闻等个性化信息。

7. 导航区

导航区的重要性与主体内容不相上下,甚至导航区的设计可以成为一种独立的设计。所以说导航区重要,是因为其所在位置左右着整个网页布局的设计。导航区一般分为4种位置,分别是左侧、右侧、顶部和底部。一般网站使用的导航区都是单一的,但是也有一些网站为了使网页更便于浏览者操作,增加可访问性,而采用了多导航技术。但是无论采用几个导航区,网站中的每个页面的导航区位置均是固定的。

8. 广告栏

广告栏是网站实现赢利或自我展示的区域。一般位于网页的页眉、右侧和底部。广告栏内容以文字、图像、Flash动画为主。通过吸引浏览者单击链接的方式达成广告效果。广告栏设置要明显、合理、引人注目,这对整个网站的布局很重要。



注意

在网页上单击鼠标右键，选择快捷菜单中的“查看源文件”，就可以通过记事本看到网页的实际内容。可以看到，网页实际上只是一个纯文本文件，它通过各式各样的标记对页面上的文字、图片、表格、声音等元素进行描述（如字体、颜色、大小），而浏览器则对这些标记进行解释并生成页面，于是就得到网页浏览者所看到的画面。为什么在源文件看不到任何图片？因为网页文件中存放的只是图片的链接位置，而图片文件与网页文件是互相独立存放的，甚至可以不在同一台计算机上。

子任务 3 网页中的专用术语

1. Banner（横幅广告）

横幅广告是互联网广告中最基本的广告形式之一。它是一个表现商家广告内容的图片，放置在广告商的页面上，尺寸是 480×60 像素，或 233×30 像素；一般是 GIF 格式的图像文件，也就是说，既可以使用静态图形，也可用多帧图像拼接为动画图像；除了 GIF 格式外，新兴的 Rich Media Banner（丰富媒体广告）能赋予 Banner 更强的表现力和交互内容，但需要用户使用的浏览器插件支持（Plug-in）。Banner 一般也可翻译为网幅广告、旗帜广告、横幅广告等。

2. Click（点击次数）

用户通过点击广告而访问广告主的网页，称点击一次。点击次数是评估广告效果的指标之一。

3. Cookie

Cookie 是计算机中记录用户在网络中行为的文件，网站可以通过 Cookie 来识别用户是否曾经访问过该网站。当浏览某些 Web 站点时，这些站点会在用户的硬盘上用很小的文本文件存储一些信息，这些文件就成为 Cookie。Cookie 中包含的信息与浏览者的兴趣爱好有关。

4. Database（数据库）

Database 技术通常是指利用现代计算机技术，将各类信息有序地进行分类整理，便于以后查找和管理。在网络营销中，指利用互联网收集用户信息，并存档、管理，如姓名、性别、年龄、地址、电话、兴趣爱好、消费行为等。

5. HTML（超文本标记语言）

HTML 是一种基于文本格式的页面描述语言，是网页通常的编辑语言。

6. HTTP

HTTP 是万维网上的一种传输格式，当浏览器的地址栏上显示“HTTP”时，就表明正在打开一个万维网页。

7. Key Word (关键字)

Key Word 是用户在搜索引擎中提交的文字,以便快速查询所需的内容。

8. Web Site (站点)

Web Site 即为互联网或者万维网上的一个网址。站点包含一些组成物,以及某一个特定的域名,是包含网页的地方。

任务二 认识 Dreamweaver CS6

Adobe Dreamweaver CS6 是一款集网页制作和网站管理于一身的所见即所得网页编辑器。Dreamweaver CS6 是一套针对专业网页设计师开发的视觉化网页开发工具,利用它可以轻而易举地制作出跨平台和跨浏览器的充满动感的网页。

Dreamweaver CS6 是 Adobe 公司近期推出的网页制作软件,用于对网站、网页和 Web 应用程序进行设计、编码和开发,广泛用于网页制作和网站管理。

子任务 1 启动与退出 Dreamweaver CS6

1. 启动 Dreamweaver CS6

方法一:单击计算机桌面上的 Dreamweaver CS6 快捷方式图标。

方法二:依次单击“开始”→“所有程序”→“Adobe”→Dreamweaver CS6。

方法三:单击快速启动区中的 Dreamweaver CS6 选项。

2. 退出 Dreamweaver CS6

方法一:单击标题栏右上角的关闭按钮。

方法二:单击标题栏左上角的标题,选择“关闭”命令。

方法三:依次单击菜单栏中的“文件”→“退出”命令。

子任务 2 Dreamweaver CS6 的工作界面

Dreamweaver CS6 的工作界面秉承了 Dreamweaver 系列产品一贯的简洁、高效和易用性,大多数功能都可以在工作界面中很方便地找到。它的工作界面主要由“文档”窗口、“文档”工具栏、菜单栏、插入栏、面板组等组成。

1. 各种界面认识

1) 启动界面:启动 Dreamweaver CS6 后,系统弹出“启动界面”对话框,如图 1-1 所示,用户可根据需要进行“打开”或“新建”等操作。

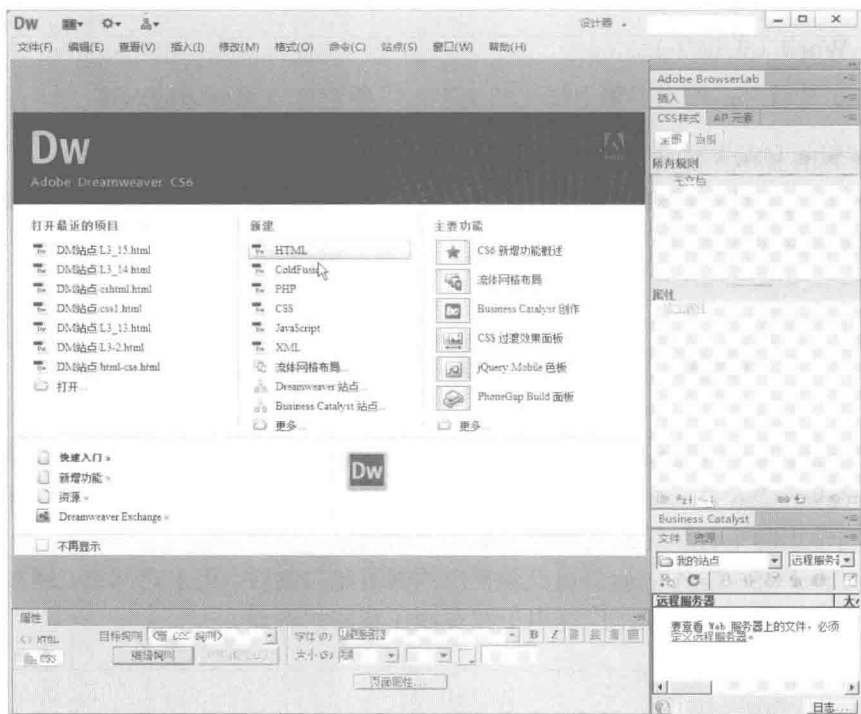


图 1-1 Dreamweaver CS6 “启动界面”对话框

2) 设计视图：单击“设计”选项，系统弹出“设计视图”对话框，如图 1-2 所示，用户可以进行相关设计操作。

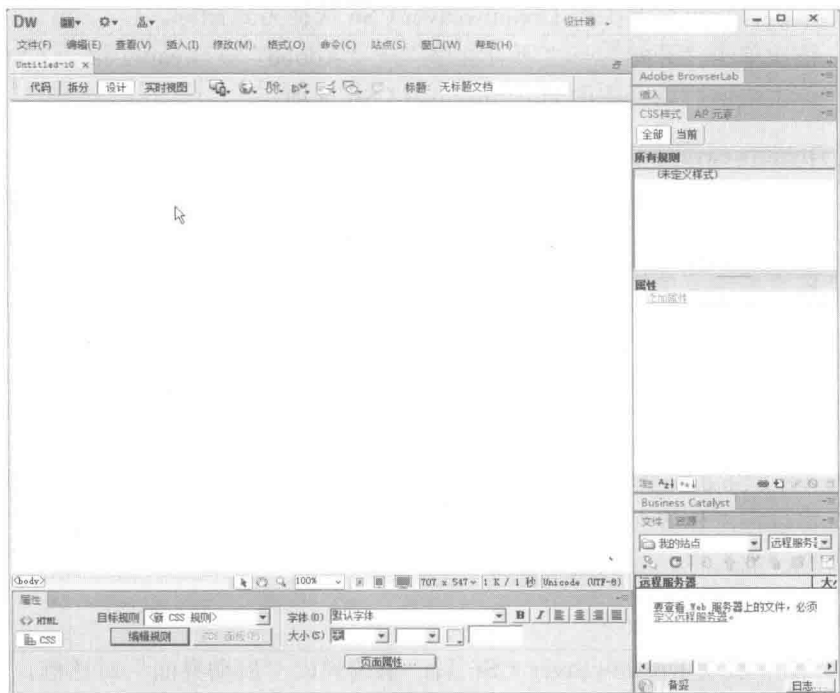


图 1-2 Dreamweaver CS6 “设计视图”对话框

3) 代码视图: 单击“代码”选项, 系统弹出“代码视图”对话框, 如图 1-3 所示, 用户可以在此对话框中输入代码。

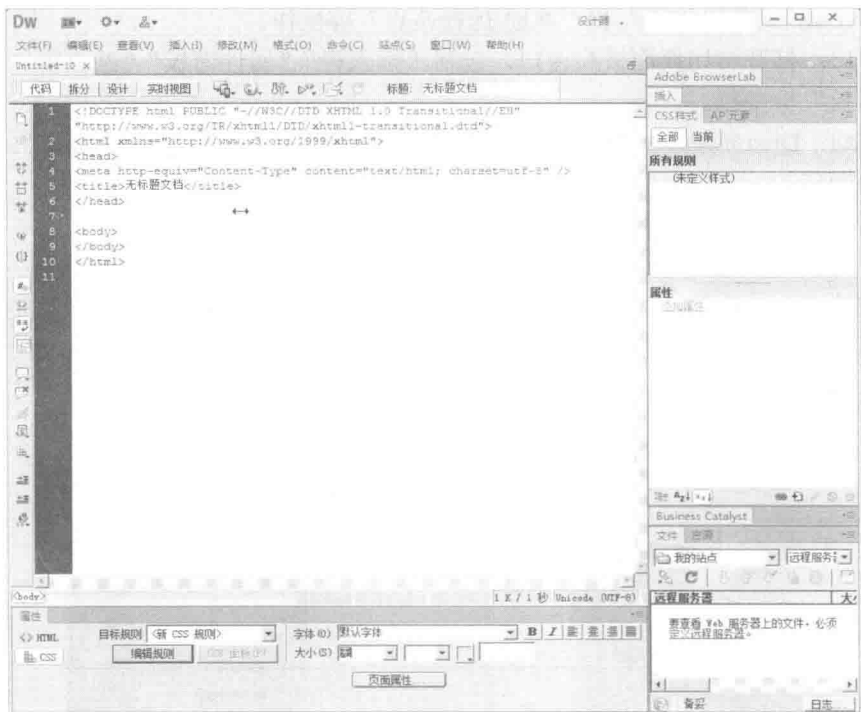


图 1-3 Dreamweaver CS6 “代码视图”对话框

2. 窗口中各组成部分介绍

- 1) 标题栏: 显示了软件的名称、网页标题和网页文件名称。
- 2) 菜单栏: 包括 10 组菜单, 包含了网页编辑的大部分操作命令, 如图 1-4 所示。



图 1-4 菜单栏

- 文件: 管理文件, 包括“创建”“保存”“导入”“导出”“浏览”和“打印文件”等操作。
- 编辑: 编辑文件, 包括“撤销”“恢复”“复制”“粘贴”“查找”“替换”“首选参数设置”和“快捷键设置”等操作。
- 查看: 查看对象, 包括“查看代码”“网络线”“标尺”“面板”和“工具栏”等操作。
- 插入: 插入网页元素, 包括“插入图像”“插入多媒体”“AP Div”“框架”“表格”“表单”“电子邮件链接”“日期”“特殊字符”和“标签”等操作。
- 修改: 修改网页元素, 包括“页面元素”“面板”“标签编辑器”“链接”“表格”“框架”“对齐方式”“模板”和“库”等操作。
- 格式: 修改文本, 包括“字体”“字形”“字号”“颜色”“CSS 样式”“段落”“扩展”“缩进”和“列表”等操作。
- 命令: 附加命令项, 包括“应用记录”“编辑命令清单”“获得更多命令”“插件管理”