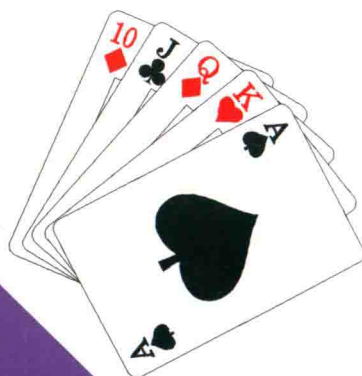


上海棋院实验小学冠军丛书

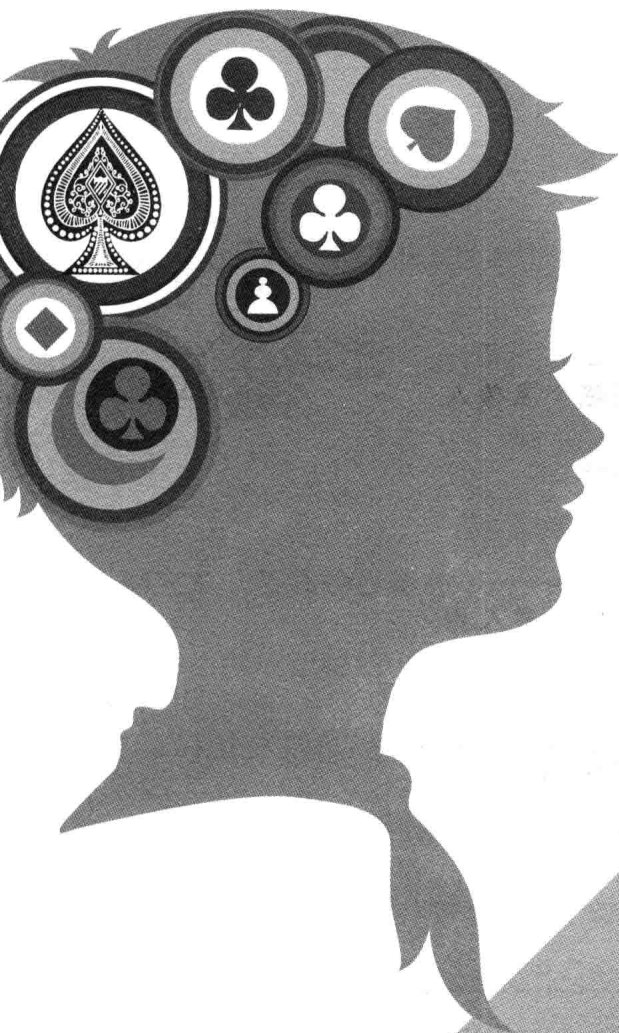


桥牌 (下)

上海棋院实验小学 编

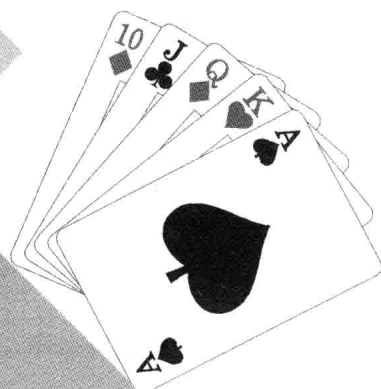


上海棋院实验小学冠军丛书



桥牌 (下)

上海棋院实验小学 编



图书在版编目(CIP)数据

桥牌:全2册/上海棋院实验小学编. —上海:
上海书店出版社, 2015.8

(上海棋院实验小学冠军丛书)

ISBN 978-7-5458-1131-5

I. ①桥… II. ①上… III. ①桥牌-小学-教材

IV. ①G624.81

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2015)第 169028 号

• 上海棋院实验小学冠军丛书 •

桥牌(上下册)

上海棋院实验小学 编

上海世纪出版股份有限公司

上海书店出版社出版

(200001 上海福建中路 193 号 www.ewen.co)

上海世纪出版集团发行中心发行

上海叶大印务发展有限公司印刷

开本 787×1092 1/16 印张 13 字数 54,000

2015 年 8 月第 1 版 2015 年 8 月第 1 次印刷

ISBN 978-7-5458-1131-5/G·86

定价 40.00 元(全两册)

顾 问 张国强 王俊人

主 编 赵蔚秋

策 划 彭华明

撰 稿 赵 冰 刁人彬

责任编辑 杨柏伟

装帧设计 杨钟玮



目录

第三章 桥牌的打牌	1
一、养成记牌的习惯	1
二、庄家的打牌	2
(一) 计算赢墩和兑现赢墩的顺序	2
(二) 逼出防守方的大牌,树立长套花色	4
(三) 让送	5
(四) 忍让	6
(五) 飞牌	11
(六) 避免	26
(七) 进张	28
(八) 清将牌	29
(九) 明手将吃	30
(十) 交叉将吃	32
(十一) 反明手打法	34
(十二) 失墩垫失墩	35



(十三) 庄家的打牌计划	38
(十四) 安全打法	43
(十五) 投入法	46
(十六) 剥光法(坚壁清野法)	49
(十七) 紧逼法	51
三、防守方的打牌	56
(一) 首攻	56
(二) “十一法则”	59
(三) 第二家打小牌	61
(四) 第三家打大牌	63
(五) 信号	66
(六) 让送	69
(七) 反忍让和忍让	70
附录 桥牌规则	73
习题	75
习题答案	95



第三章

桥牌的打牌

在上册中,我们介绍了基本的叫牌法——自然叫牌法。本册中,我们将对桥牌的打法进行简单的介绍。

当定约确定后,定约方要尽力去完成或超额完成定约,而防守方则要尽力去击败或不让敌人超额完成定约。根据叫牌过程,我们可以搜集到相关信息,运用在打牌过程中。打牌时任意一方的细小失误都可能对定约的结果造成影响。所以,打牌与叫牌同样重要。

下面,对桥牌的打牌分别予以介绍。

一、养成记牌的习惯

在打牌的过程中,庄家和防守方都要养成记牌的习惯。记牌包括,记住叫牌进程和记住每门花色 AKQJ 四个大牌的出牌情况。一般来说,定约方叫牌的次数越多,那么透露出的信息也就越多。通过记住叫牌进程和四门花色的大牌出牌情况,能够帮助分析自己手中的大牌是否能直接



成为赢墩。

二、庄家的打牌

(一) 计算赢墩和兑现赢墩的顺序

首攻攻出后,庄家应结合明手的牌,制定全盘的坐庄计划后,再从明手开始出第一张牌。在无将定约中,庄家制定坐庄计划的第一步工作是计算赢墩。例如下列一手牌:

S:K2
H:6543
D:A5432
C:QJ

S:865
H:KQJ97
D:K10
C:975

北

西 东

南

S:J1097
H:108
D:Q98
C:10864

S:AQ43
H:A2
D:J76
C:AK32



北	东	南	西
		1NT	/
3NT	/	/	//.

西家首攻 HK。庄家开始制定坐庄计划：首先计算赢墩，定约方有 SAKQ，HA，DA 和 CAKQJ 共 9 个赢墩，所以庄家可以立即用 HA 吃住，然后兑现其余赢墩，完成定约。不过，在这副牌中，庄家需要注意兑现赢墩的顺序，防止发生阻塞。

这副牌的正确打牌顺序是：HA 吃住第一墩，先兑现明手的 CQJ，SK，DA，然后兑现庄家手中的 SAQ，CAK，共赢得 9 墩。如果庄家用 HA，CQJ 赢得 3 墩后，从明手出 S2，用手中的 SA 赢进，然后再兑现明手的 SK，那么明手已没有黑桃和草花，庄家手中的 SQ 和 CAK 不能兑现，定约将不能完成。问题就出在兑现 SA 和 SK 的顺序上。

关于在打牌中兑现赢墩的顺序，庄家需要记住一个重要技巧：在一门花色中，应先兑现较短套手中的赢墩，再兑现较长套手中的赢墩，以免发生堵塞。

在上述例子中，北家的黑桃花色只有 K2 两张，所以应该先兑现北家的 SK，再出 S2 到手中兑现 SAQ。



(二) 逼出防守方的大牌,树立长套花色

S: AK763

H: K63

D: K74

C: J4

	北		
S:J8	西	东	S:Q1094
H:QJ1082			H:97
D:J8			D:Q10962
C:9765			C:A8
	南		

S: 52

H: A54

D: A53

C: KQ1032

北	东	南	西
1S	/	2NT	/
3NT	/	/	//.

西家首攻 HQ。庄家首先数赢墩,有 SAK, HAK 和 DAK6 个直接赢墩,完成定约还缺少 3 个赢墩,而在草花中有 KQJ10, 4 张大牌,只要用其中一张逼出防守方的 CA 后,其余的 3 张都可以成为赢墩。显然,庄家的计



划应该是在用 HK 赢得第一墩后,立即出 CJ,如防守方 CA 不吃,应继续出草花,直到逼出 CA 为止。防守方赢得 CA 后,出任何花色都将被定约方用大牌赢得,最后这手牌中除 SAK, HA K, DAK 和 C3 张大牌外,最后一张草花也很可能成为赢墩。庄家可以完成或超额一墩完成定约。

但是如果庄家在未做好草花前就拔掉黑桃、红心和方块的大牌赢墩,定约就会被击败。庄家需要记住的一个重要技巧是:在防守方还未树立赢墩前,尽早逼出防守方持有的大牌,树立自己的长套赢墩。

(三) 让送

让送是指将确定可以赢下的牌张留下来,留到以后再赢墩的一种打牌法。请看下面一个例子。

		S:K2	
		H:763	
		D:A9642	
		C:973	
S:J10653	北	S:987	
H:Q1092	西	H:J84	东
D:K5		D:QJ8	
C:K10	南	C:J642	
		S:AQ4	
		H:AK5	
		D:1073	
		C:AQ85	



北	东	南	西
		1C	/
1D	/	2NT	/
3NT	/	/	///.

西家首攻 S5。庄家有 SAKQ, HAK, DA 和 CA 共 7 个赢墩,完成定约还缺少 2 个赢墩。要想办法从方块长套中,发展出 2 个赢墩。只要防守方的 D 是 3—2 分布,在打完三轮方块后,明手的方块就可以树立起来,增加 2 个赢墩,完成定约。但要注意的是,明手必须具有足够的进手张,才能兑现树立起来的方块赢墩。明手的进手张是 SK 和 DA,特别是 DA 进手张必须保留到关键时刻再用。

庄家的打牌计划应该是:第一墩明手出 S2,手中用 SA 吃住。然后手中出 D3,无论防守方出什么 D,明手都放 D2。如果防守方 D 吃进后,再回 S,明手 SK 吃住,继续送出小 D,无论防守方回打什么,庄家吃住后,再出第三轮 D,明手用 DA 吃进,然后兑现最后 2 墩方块,完成定约。

(四) 忍让

忍让和让送有相同之处,都是放弃大牌在第一、二轮赢墩的机会,但是忍让和让送的目的不同:让送的目的在于保留自己的进手张,而忍让是为了消灭对手的进手张。

1. 无将定约中的忍让

下面例子可以说明忍让在打无将定约中的作用。

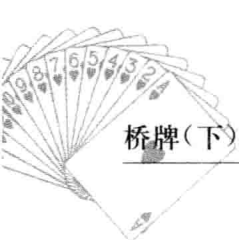


S:84							
H:732							
D:AQJ62							
C:AQ5							
<table><tr><td colspan="2">北</td></tr><tr><td>西</td><td>东</td></tr><tr><td colspan="2">南</td></tr></table>		北		西	东	南	
北							
西	东						
南							
S:Q10752	S:KJ3						
H:Q98	H:J1064						
D:843	D:K7						
C:102	C:J983						
S:A96							
H:AK5							
D:1095							
C:K764							

北	东	南	西
1D	/	2NT	/
3NT	/	/	///.

西家首攻 S5,东家出 SK,这个时候庄家不能用 SA 吃住,而应忍让,在打到第三轮黑桃时,才出 SA 赢进。

让我们对比一下立即出 SA 和忍让 SA 后的不同情况:假如庄家在第一墩就用 SA 赢进,至少还要在 D 中赢得 2 墩,才能完成定约;只能从手中出



D10 希望 DK 飞中,但是事实上 DK 在东家,东家用 DK 赢得后,出 SJ 然后再出小 S 让西家进手,西家可赢得 3 墩 S;这样防守方得 1 墩 D 和 4 墩 S 共 5 墩,定约宕 1 墩。但是假如庄家在打最初 2 墩 S 时忍让 SA,只是在东家出第三轮 S 时,庄家才以 SA 赢进。忍让战术至此就发生了威力,东家手中已没有 S 可出,西家已经不能进手兑现另 2 墩 S,无论东家回什么牌,庄家都可赢下,并兑现其余牌赢墩,定约超额 1 墩完成。

上面这副牌中,如果防守方的黑桃是 4—4 分布,庄家即使忍让 SA 到第三轮才拿,也无法阻止防守方再赢 1 墩 S,但是那样防守方最多只能赢得 3 墩 S 和 1 墩 D,庄家仍然可以完成定约。

总之,忍让虽然不能保证定约一定完成,却能大大增加定约成功的机会,所以是庄家常用的打牌方法。

2. 什么时候不用忍让?

虽然忍让战术很有用,但是不等于说庄家每次都要采用忍让打法。下面是不需要用忍让打法的几种情况:

(1) 假如对方所出的花色是庄家较强的花色,庄家就应该在第一轮赢进,以免对方转攻其他花色造成被动。

(2) 有时忍让已没有作用,庄家也应在第一轮就赢进。例如庄家有 AX,明手有 XX,即使庄家忍让第一轮,也无法阻止对方树立这门花色,忍让只会告诉对方,首攻攻对了,继续攻该门花色。庄家在出第一轮时就赢进,然后立刻实行既定的打牌计划,也可能会使对方造成错觉,认为庄家在该门花色中还有其他挡张而改攻其他花色或在垫牌时犯错误。



(3) 庄家在首攻花色中有两挡张,忍让可能会损失一墩时,也不应忍让。例如庄家手中持有 AJ10,对方攻 K 或 Q 后,庄家用 A 赢得 K 或 Q 任何一张大牌后,再出 J 或 10 就可逼出对方的大牌,而确保再取得一个赢墩,但是如果在第一轮中忍让,对方不再继续攻击该门花色时,庄家很可能只能赢得一墩 A。

3. 有将定约中的忍让

下面一个例子说明忍让打法在有将定约中的应用。

S:62

H:A982

D:A54

C:QJ109

S:7

H:KQJ43

D:QJ962

C:74

北

西

东

南

S:A843

H:1076

D:K10

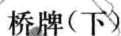
C:AK82

S:KQJ1095

H:5

D:873

C:653



/ 1C 3S /

/ // .

这例子说明在有将定约中也可成功地应用忍让打法。



(五) 飞牌

飞牌是桥牌的打牌中最基本和最常用的战术。所谓飞牌就是在一门花色中,用并不是最大的牌张去赢得一墩牌的尝试。

在本节中将对飞牌作比较详细的介绍,请先看下面的例子。

(1)

S:32

北(明手)

S:65西东S:K4

南

S:AQ

明手北出 S2,东家出 S4,庄家可以出 SQ,也可以出 SA。庄家希望 SK 在东家手中,那样在东家出小 S 后,就可用 SQ 拿到 1 墩。在这个例子中,SK 是在东家手中,所以庄家的 SQ 拿得 1 墩后,SA 可再拿 1 墩,共赢得 2 墩 S。即使东家在第一轮中出 SK 也无济于事,庄家可用 SA 吃住,然后再可用 SQ 赢得 1 墩。由于庄家处于有利位置,所以飞牌成功。

(2)

S:32

北(明手)

S:K4西东S:65

南

S:AQ

明手北家出 S2,东家出 S5。由于 SK 在西家手中,庄家手中的 SQ 不是最大的牌张,所以庄家用 SQ 飞牌,然而由于 SK 在西家手中,西家可以用