

普通高等教育“十二五”规划教材

大学计算机学习指导

University Computer

刘锦萍 殷联甫 焦丽莉 主编



中国工信出版集团



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
<http://www.phei.com.cn>

本书含二维码应用

普通高等教育“十二五”规划教材

大学计算机学习指导

刘锦萍 殷联甫 焦丽莉 主编

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

本书是与《大学计算机》(ISBN 978-7-121-26047-6) 配套的学习辅导教材。

全书分两部分: 实验部分包括 16 个实验, 每个实验阐述了实验目的、实验内容、实验操作步骤、操作练习题, 涵盖了 Windows 7、Word 2010、Excel 2010、PowerPoint 2010、IE 8 浏览器、网页制作、Outlook 2010 等内容; 习题部分给出了计算机基础知识题及参考答案(通过扫描二维码获取), 包括大学计算机课程的基本知识和基本操作的相关题目。

本书各章实验目的明确, 并对主教材内容进行了扩充。实验内容由浅入深, 循序渐进, 操作步骤详细, 适合于不同学校 and 不同层次的学生使用。

未经许可, 不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有, 侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

大学计算机学习指导 /刘锦萍, 殷联甫, 焦丽莉主编. —北京: 电子工业出版社, 2015.8

ISBN 978-7-121-26046-9

I. ① 大… II. ① 刘… ② 殷… ③ 焦… III. ① 电子计算机—高等学校—教材 IV. ① TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2015) 第 098712 号

策划编辑: 章海涛

责任编辑: 章海涛

特约编辑: 何 雄

印 刷: 三河市双峰印刷装订有限公司

装 订: 三河市双峰印刷装订有限公司

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

开 本: 787×1092 1/16 印张: 11.5 字数: 300 千字

版 次: 2015 年 8 月第 1 版

印 次: 2015 年 8 月第 1 次印刷

定 价: 29.00 元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系, 联系及邮购电话: (010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zltz@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线: (010) 88258888。

前 言

本书是与《大学计算机》(ISBN 978-7-121-26047-6)配套的辅导书,旨在使学生快速掌握办公自动化应用技术,培养和提高学生的计算机操作技能和综合运用计算机知识的能力。作为面向应用的大学计算机入门课程,上机实践是一个非常重要的环节。本书以主教材为基础,结合浙江省普通高校非计算机专业学生计算机等级考试(二级)“高级办公软件应用”及全国计算机等级考试一级、二级要求而编写,内容全面丰富、简洁高效,便于读者学习。

全书分为实验、习题两部分。

实验部分针对教材《大学计算机》(ISBN 978-7-121-26047-6)安排了16个实验,主要包括计算机硬件基本操作、Windows 7 操作系统、Word 2010 文字处理、Excel 2010 电子表格的制作和处理、PowerPoint 2010 演示文稿的制作、IE 8 浏览器的使用、Outlook 2010 邮件与事务日程管理、网页设计与制作等内容。

每个实验目的明确,内容、步骤清楚,由浅入深、循序渐进,学生可在教师指导下完成或独立完成。除此之外,每个实验的后面都给出了一些操作练习题,启发学生对学过的概念、技巧进行总结,进一步强化对知识点的理解和应用。

实验内容除了基本操作之外,还设置了高级操作、综合应用,既注重基础又突出重点,满足不同层次教学要求。

习题部分是大学计算机应用的基础知识习题及参考答案(通过扫描二维码获取),涵盖了考试大纲指定的要求。通过这些习题,学生可进一步深化对计算机基本原理、基础知识和基本应用方法的理解。

参与本书编写工作的都是学校从事计算机基础教育多年、有着丰富教学经验的老师,所有实验都经过精心设计。全书由刘锦萍统稿,实验1、2由殷联甫编写,实验3、4由张丽华编写,实验5、6、7由刘锦萍编写,实验8、9、10由梁田编写,实验11、12由焦丽莉编写,实验13由郑轲编写,实验14、15由叶培松编写,实验16由楼晓燕编写。

因编者水平有限,书中难免有疏漏和不足之处,望广大读者批评指正。

作 者

目 录

实验部分

实验 1 计算机组装与维护	3
实验目的	3
实验内容	3
实验操作	3
操作练习	6
实验 2 DEBUG 调试程序的使用	7
实验目的	7
实验内容	7
实验操作	7
操作练习	10
实验 3 Windows 7 的基本操作和环境设置	11
实验目的	11
实验内容	11
实验操作	12
操作练习	20
实验 4 Windows 7 的文件管理	21
实验目的	21
实验内容	21
实验操作	22
操作练习	26
实验 5 Word 2010 基本操作	28
实验目的	28
实验内容	28
实验操作	29
操作练习	35
实验 6 Word 2010 文档的表格与图文混排	36
实验目的	36
实验内容	36
实验操作	38
操作练习	43
实验 7 Word 2010 综合应用	44
实验目的	44

实验内容.....	44
实验操作.....	47
操作练习.....	54
实验 8 Excel 2010 基本操作.....	55
实验目的.....	55
实验内容.....	55
实验操作.....	56
操作练习.....	62
实验 9 Excel 2010 高级操作.....	64
实验目的.....	64
实验内容.....	64
实验操作.....	65
操作练习.....	74
实验 10 Excel 2010 综合应用.....	76
实验目的.....	76
实验内容.....	76
实验操作.....	77
操作练习.....	86
实验 11 PowerPoint 2010 基本操作.....	89
实验目的.....	89
实验内容.....	89
实验操作.....	90
操作练习.....	97
实验 12 PowerPoint 2010 演示文稿放映操作.....	98
实验目的.....	98
实验内容.....	98
实验操作.....	99
操作练习.....	106
实验 13 Internet Explorer 浏览器的使用.....	107
实验目的.....	107
实验内容.....	107
实验操作.....	107
操作练习.....	111
实验 14 用 Dreamweaver 设计和发布站点.....	112
实验目的.....	112
实验内容.....	112
实验操作.....	112
操作练习.....	120

实验 15 利用表格和框架进行页面布局设计	121
实验目的.....	121
实验内容.....	121
实验操作.....	121
操作练习.....	126
实验 16 Outlook 2010 基本操作	127
实验目的.....	127
实验内容.....	127
实验操作.....	127
操作练习.....	136

习题部分

第 1 章 计算机基础知识.....	139
第 2 章 操作系统 Windows 7	144
第 3 章 文字处理软件 Word 2010.....	149
第 4 章 电子表格处理软件 Excel 2010	155
第 5 章 演示文稿制作软件 PowerPoint 2010	161
第 6 章 计算机网络基础.....	167
第 7 章 网页制作基础.....	172
参考文献.....	175

实验部分

- 实验 1 计算机组装与维护
- 实验 2 DEBUG 调试程序的使用
- 实验 3 Windows 7 的基本操作和环境设置
- 实验 4 Windows 7 的文件管理
- 实验 5 Word 2010 基本操作
- 实验 6 Word 文档的表格与图文混排
- 实验 7 Word 2010 综合应用
- 实验 8 Excel 2010 基本操作
- 实验 9 Excel 2010 高级操作
- 实验 10 Excel 2010 综合应用
- 实验 11 PowerPoint 2010 基本操作
- 实验 12 PowerPoint 2010 演示文稿放映操作
- 实验 13 Internet Explorer 浏览器的使用
- 实验 14 用 Dreamweaver 设计和发布站点
- 实验 15 利用表格和框架进行页面布局设计
- 实验 16 Outlook 2010 基本操作

实验 1

计算机组装与维护

实验目的

- ① 深入了解微型计算机的内部结构，熟练掌握识别计算机内部各主要部件的方法。
- ② 熟练掌握微型计算机硬件安装的基本方法与步骤。

实验内容

- ① 识别微型计算机的各主要部件，自己动手组装一台计算机；熟悉计算机的实体构成，以及一些芯片的应用和在计算机实体中的位置。
- ② 了解计算机硬件发展状况，可以独立安装计算机硬件及线路。

实验操作

1. 计算机硬件的识别

计算机主要由运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备等 5 个逻辑部件组成。

从外观来看，微机由主机箱和外部设备组成。主机箱主要包括 CPU、内存、主板、硬盘驱动器、光盘驱动器、各种扩展卡、连接线、电源等；外部设备包括鼠标、键盘、显示器、音箱等，这些设备通过接口和连接线与主机相连。

主板又叫主机板（mainboard）、系统板（systemboard）或母板（motherboard），安装在机箱内，是微机最基本也是最重要的部件之一。主板一般为矩形电路板，上面安装了组成计算机的主要电路系统，如 BIOS 芯片、I/O 控制芯片、键盘和面板控制开关接口、指示灯插接件、扩充插槽、主板及插卡的直流电源供电接插件等元件。

主板采用了开放式结构，有 6~8 个扩展插槽，供外围设备的控制卡（适配器）插接。通过更换这些插卡，可以对微机的相应子系统进行局部升级，使厂家和用户在配置机型方面有更大的灵活性。

总之，主板在整个微机系统中扮演着举足轻重的角色。可以说，主板的类型和档次决定着整个微机系统的类型和档次，主板的性能影响着整个微机系统的性能。

(1) 印制电路板 (Printed Circuit Board, PCB)

印制电路板 PCB 是所有计算机板卡所不可或缺的部件,实际是由几层树脂材料黏合在一起的,内部采用铜箔走线。一般的 PCB 线路板分 4 层,最上层和最下层都是信号层,中间两层是接地层和电源层。将接地层和电源层放在中间可以容易地对信号线进行修正。而一些要求较高的主板的线路板可达到 6~8 层或更多。就像种粮食庄稼的土地一样,线路板是主板的各种零件扎根并且运行的地方。

(2) CPU (Central Processing Unit, 中央处理器) 插座

CPU 插座是主板上安装处理器的地方,有散热片。

CPU 一般由控制器和运算器两部分组成,包括逻辑运算单元、控制单元和存储单元。逻辑运算和控制单元包括一些寄存器,这些寄存器用于 CPU 在处理数据过程中暂时保存数据。

(3) 芯片组

如果说 CPU 是整个计算机系统的核心,那么芯片组将是整个身体的躯干。对于主板而言,芯片组是主板的灵魂,几乎决定了主板的功能,进而影响到整个计算机系统性能的发挥。

(4) 内存插槽

内存插槽是主板上用来安装内存的地方。目前常见的内存插槽为 SDRAM 内存、DDR 内存插槽。

内存是应用程序工作的地方,长期存储的地方才是硬盘。通常所说的内存即指计算机系统 RAM。RAM 有些像教室里的黑板,上课时老师不断地往黑板上面写东西,下课以后全部擦除。RAM 要求每时每刻都不断供电,否则数据会丢失。

内存存在计算机中的作用很大,计算机中所有运行的程序都需要经过内存来执行,如果执行的程序很大或很多,就会导致内存消耗殆尽。为了解决这个问题,Windows 操作系统运用了虚拟内存技术,即拿出一部分硬盘空间来充当内存使用,当内存占用完时,计算机会自动调用硬盘来充当内存,以缓解内存的紧张。

(5) PCI (Peripheral Component Interconnect) 插槽

PCI 插槽是由 Intel 公司推出的一种局部总线,定义了 32 位数据总线,且可扩展为 64 位,为显卡、声卡、网卡、电视卡、Modem 等设备提供连接接口。

(6) AGP (Accelerated Graphics Port, 图形加速端口) 插槽

AGP 是在 PCI 总线基础上发展起来的,主要针对图形显示方面进行优化,专门用于图形显示卡。AGP 是专供 3D 加速卡 (3D 显卡) 使用的接口。

AGP 插槽通常是棕色,但是它与 PCI、ISA (Industry Standard Architecture) 插槽不处于同一水平位置,而是内进一些,这使得 PCI、ISA 卡不可能插进去。当然,AGP 插槽结构也与 PCI、ISA 完全不同,根本不可能插错。随着显卡速度的提高,AGP 插槽已经不能满足显卡传输数据的速度,目前 AGP 显卡已经逐渐淘汰,取代它的是 PCI Express 插槽。

(7) ATA (AT Attachment) 接口

ATA 接口是用来连接硬盘和光驱等设备而设的,即主板上连接数据线的接口。

(8) 电源插口及主板供电部分

电源插座主要有 AT 电源插座 (与光驱和硬盘相同的电源插座) 和 ATX 电源插座 (不常见) 两种,有的主板上同时具备这两种插座。电源插座附近一般还有主板的供电及稳压电路。

(9) BIOS 及电池

BIOS (Basic Input/Output System, 基本输入/输出系统) 是一块装入了启动和自检程序的 EPROM 或 EEPROM 集成块。实际上, 它被固化在计算机 ROM (只读存储器) 芯片上的一组程序, 为计算机提供最低级的、最直接的硬件控制和支持。

BIOS 芯片附近一般有一块电池组件, 为 BIOS 提供启动时需要的电流。ROM BIOS 芯片是主板上唯一贴有标签的芯片, 一般为双排直插式封装 (DIP), 印有 “BIOS” 字样, 还有许多 PLCC32 封装的 BIOS。

(10) 机箱前置面板接头

机箱前置面板接头是主板用来连接机箱上的电源开关、系统复位、硬盘电源指示灯等排线的地方。一般来说, ATX 结构的机箱上有一个总电源的开关接线 (Power SW), 是个两芯的插头。它与 Reset 接头一样, 按下时短路, 松开时开路, 按一下, 计算机的总电源就被接通了, 再按一下就关闭。硬盘指示灯的两芯接头一线为红色。

(11) 外部接口

ATX 主板的外部接口是统一集成在主板后半部的。现在的主板一般符合 PC99 规范, 也就是用不同的颜色表示不同的接口, 以免搞错。键盘和鼠标采用 PS/2 圆口 (现在多采用 USB 接口), 键盘接口一般为蓝色, 鼠标接口一般为绿色, 便于区别。USB 接口为扁平状, 可接 Modem、光驱、扫描仪等 USB 接口的外设。串口可连接 Modem 和方口鼠标等, 并口一般连接打印机。

2. 计算机硬件的组装

(1) 拆机

将一台已经组装好的计算机逐一拆开, 初步了解各部件的位置, 为自己动手组装打好基础。

(2) 安装

① 安装电源。先将电源装在机箱的固定位置上, 电源的风扇要对着机箱的后面, 这样才能正确地散热。然后用螺丝将电源固定起来。等安装了主板后, 再把电源线连接到主板上。

② 安装 CPU。将主板的 CPU 插槽旁边的把手轻轻向外拨, 再向上拉起把手到垂直位置, 然后对准插入 CPU。注意, 要很小心地对准后再插入, 否则容易损坏 CPU, 然后将把手压回, 将把手固定到原来的位置。在 CPU 上涂上散热硅胶, 这是让风扇上的散热片更好地贴在一起。

③ 安装风扇。将风扇安装到主板的 CPU 上, 先把风扇的挂钩挂在 CPU 插座两端的固定位置上, 再将风扇的三孔电源插头插在主板的风扇电源插座上。

④ 安装主板。先把定位螺丝依照主板的螺丝孔固定在机箱, 然后把主板的 I/O 端口对准机箱的后部。主板上面的定位孔要对准机箱上的螺丝孔, 用螺丝把主板固定在机箱上。注意, 上螺丝的时候拧到合适的程度就可以了, 以防止主板变形。

⑤ 安装内存。先拨开主板内存插槽两边的把手, 把内存条上的缺口对齐主板内存插槽缺口, 垂直压下内存, 插槽两侧的固定夹自动跳起夹紧内存并发出 “咔” 的一声, 此时内存已被锁紧。

⑥ 安装硬盘。先把硬盘用螺丝固定在机箱上, 插上电源线, 并在硬盘上接上 IDE 数据线, 再把数据线的另一端与主板的 IDE 接口连接。

⑦ 安装光驱。安装方法与安装硬盘的方法差不多。

⑧ 安装显卡、声卡。将显卡和声卡对准主板上的 PCI 插槽插下, 用螺丝把显卡、声卡固

定在机箱上。

⑨ 连接控制线。先找到机箱面板的指示灯和按键在主板上的连接位置（依照主板上的英文来连接），然后区分开正、负极连接。将机箱面板的 HDD LED（硬盘灯）、PWR SW（开关电源）、Reset（复位）、Speaker（主板喇叭）、Keylock（键盘锁接口）和 PowerLED（主板电源灯）等连接在主板上的金属引脚。

⑩ 装好机箱。

操作练习

（1）自己动手拆、装一台计算机。

实验 2

DEBUG 调试程序的使用

实验目的

- ❶ 学习 DEBUG 常用命令，掌握观察、修改寄存器和内存单元的方法。
- ❷ 了解计算机机器指令的执行情况。

实验内容

- ❶ 掌握用 DEBUG 中的 R 命令观察、修改寄存器的方法。
- ❷ 掌握用 DEBUG 中的 D 命令观察内存单元，用 E 命令修改内存单元的方法。
- ❸ 掌握用 DEBUG 中的 A 命令编写指令，用 U 命令反汇编指令的方法。
- ❹ 掌握用 DEBUG 中的 T 命令单步执行指令的方法。

实验操作

1. 进入 DEBUG

在“开始”菜单单击“运行”，然后在弹出的对话框（如图 1-2-1 所示）中输入“cmd”，单击“确定”按钮，则弹出如图 1-2-2 所示的窗口，输入“debug”命令后回车，则出现如图 1-2-3 所示的界面。DEBUG 中的命令不区分大小写。

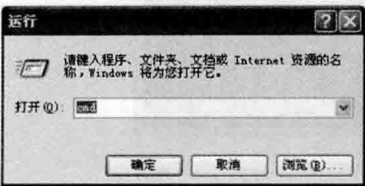


图 1-2-1 “运行”对话框

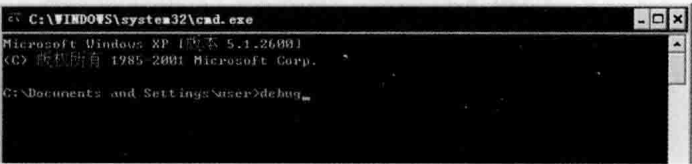


图 1-2-2 运行 DEBUG

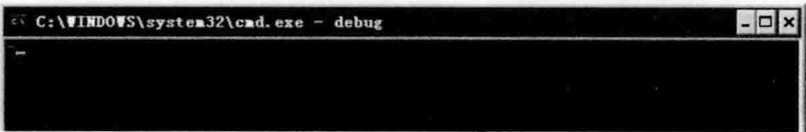


图 1-2-3 进入 DEBUG

2. 用 R 命令观察、修改寄存器

R 命令有两种用法：❶ 直接输入“r”后回车，将显示 CPU 所有的寄存器和标志位；❷ 修改寄存器，在“r”后跟写寄存器名，则先显示寄存器的内容，在“:”后可输入新的值，再用 R 命令就可以看到修改后的内容了。在图 1-2-4 中，将 AX 的内容改为 5678H(“H”表示 5678 是一个十六进制数)。DEBUG 中的所有值都是十六进制数。



图 1-2-4 用 R 命令观察和修改寄存器

3. 用 D 命令观察内存单元

用 D 命令可以查看存储单元的地址和内容，其格式格式：

d 段地址:起始偏移地址 [结束偏移地址]

例如：

d ds:0	查看数据段，从 0 号单元开始
d es:0	查看附加段，从 0 号单元开始
d ds:100	查看数据段，从 100H 号单元开始
d ds:5 15	查看数据段的 5H 号单元到 15H 号单元

其执行结果如图 1-2-5 所示。

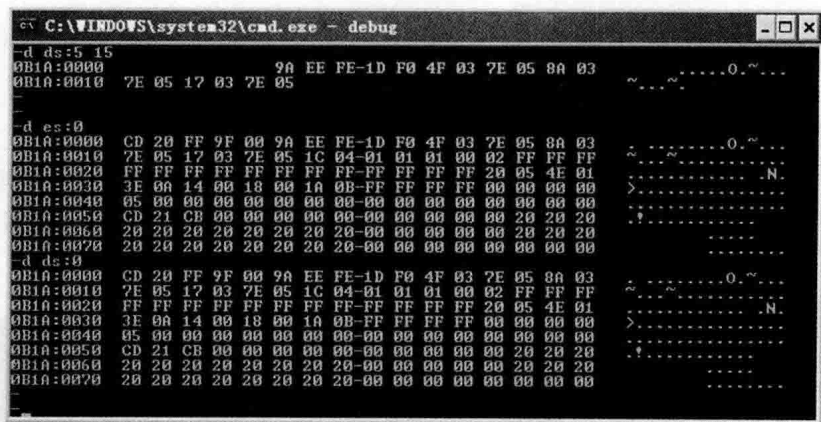


图 1-2-5 用 D 命令查看内存单元

4. 用 E 命令修改内存单元

用 E 命令可以修改多个存储单元的内容，其格式如下：

e 起始地址 修改值 修改值 ...

例如，将数据段中的 3~5 三个单元的内容修改为 18、19、20：

e ds:3 18 19 20

其执行结果如图 1-2-6 所示。

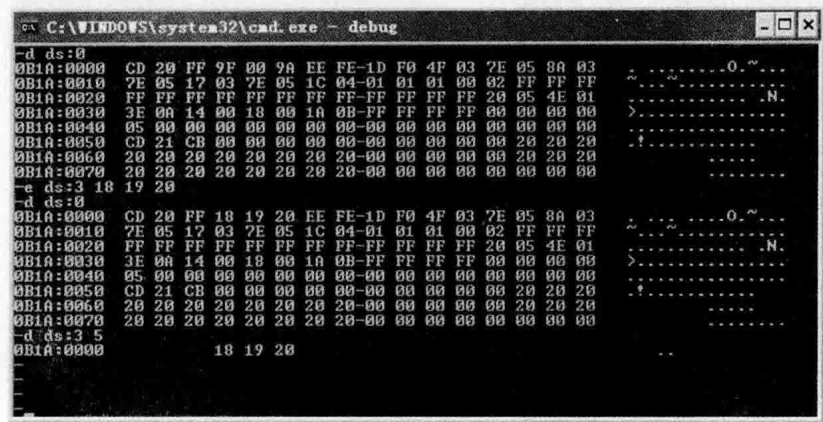


图 1-2-6 用 E 命令修改内存单元

5. 用 A 命令输入指令，用 U 命令反汇编指令

在 DEBUG 中，可以使用 A 命令输入汇编指令，系统自动将输入的汇编指令翻译成机器代码，并相继存放在从指定地址开始的存储区中。

例如，计算 $Z=23H+22H$ 的汇编指令为：

```
mov ax, 23h
add ax, 22h
mov [0000], ax
```

加法的结果 $Z=45H$ ，放入存储单元 0000 中。这三条命令可在 DEBUG 下用 A 命令直接输入，然后可用 U 命令反汇编，并查看输入指令的机器码。操作过程如图 1-2-7 所示。

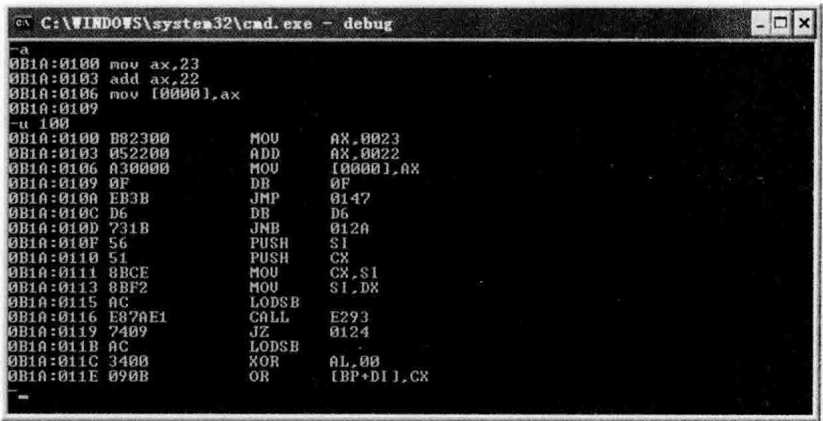


图 1-2-7 A 命令和 U 命令的使用

在图 1-2-7 中，“B82300”是指令“mov ax,0023”的机器码，占 3 字节。

6. 用 T 命令单步执行指令

输入完指令后，可以执行它。T 命令可以一条一条地执行指令，如图 1-2-8 所示。

第一次执行 T 命令后，AX 寄存器的值改为 0023H，第二次执行后变为 0045H，说明已经执行完加法 ADD 指令了。第三条指令“mov [0000],ax”是将结果保存到数据段的 0 号单元中，用 D 命令查看，该单元的值已经是 0045H 了。

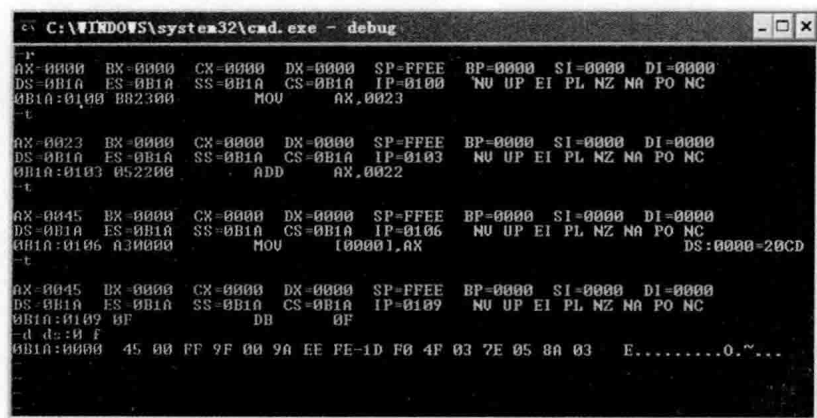


图 1-2-8 用 T 命令单步执行三条指令

操作练习

- ❶ 在 DEBUG 下将 AX 寄存器的值修改为 0100H。
- ❷ 在 DEBUG 下将数据段的 0~3 号单元填入 12、34、56、78。
- ❸ 编指令计算 $Z=34H+67H$ ，在 DEBUG 下运行并查看结果。

