

初中

数学解题思维方法

.....转换

邵龙章 曹承剑 朱连生

$$x = \{a + b\} - c$$

$$a > b$$

$$\alpha + \beta = \alpha$$

教育出版社

suxuejietifangfa

数学解题思维方法——转换

(初中版)

邵龙章 程斌 朱连生

山西教育出版社

数学解题思维方法——转换

(初中版)

邵龙章 等编

*

山西教育出版社出版发行(太原并州北路 69 号)

晋中地区印刷厂印刷

*

开本:850×1168 1/32 印张:8.375 字数:206千字

1998年7月第1版 1998年7月山西第1次印刷

印数:1—2000册

*

ISBN 7-5440-1253-0

G·1234 定价:9.00元

如发现印装质量问题,影响阅读,请与印刷厂联系调换。



转换思想是数学中的指导思想. 中学数学主要是研究数与数、形与形、数与形之间的相互转换, 按照对立统一关系实现转换.

回顾一下数学史可以看到: 著名的哥尼斯堡七桥问题, 就是转换为一个网络图中的一笔画问题; 平面几何中, 用尺规作图的三个不可能问题, 都是通过转换为代数问题得出结论的; 定积分与原函数的概念, 定积分是一种和式的极限, 而原函数是它的导数为某一已知函数, 通过牛——莱公式, 使这两个概念建立了联系, 使求和式极限问题转换为求已知函数的原函数在区间上的增量, 由于这一转换, 促进了微积分的发展.

因此可以说, 数学在一定意义上是研究转换的学科.

一、初中数学的内在转换规律

对立面的相互转换:

1. “+”与“-”在代数和中统一了起来.

$$a < x < b, c < y < d \Rightarrow a + c < x + y < b + d$$

$$\therefore c < y < d \quad \therefore -c > -y > -d$$

$$\therefore a < x < b, -d < -y < -c \Rightarrow a - d < x - y < b - c$$

2. “ \times ”与“ \div ”, 对每一个除法, $a \div b = a \times \frac{1}{b}$ ($b \neq 0$)

3. “乘方”与“开方”, 在引进分数指数后, 两者统一了起来. 这是幂的基本运算思想.

4. 指数与对数的相互转换.

当 $a > 0, a \neq 1$ 时, 指数式 $a^b = N$ 和对数式 $b = \log_a N$ 可以相

互转换.

指数的性质对应于对数的性质

$$a^{b_1} \cdot a^{b_2} = a^{b_1 + b_2} \qquad \log_a N_1 N_2 = \log_a N_1 + \log_a N_2$$

$$a^{b_1} \div a^{b_2} = a^{b_1 - b_2} \qquad \log_a \frac{N_1}{N_2} = \log_a N_1 - \log_a N_2$$

\Rightarrow

$$(a^b)^c = a^{bc} \qquad \log_a N^n = n \log_a N$$

$$\sqrt[n]{a^b} = a^{\frac{b}{n}} \qquad \log_a \sqrt[n]{N} = \frac{1}{n} \log_a N$$

故对数性质的证明往往要转换为指数运算而推得.

5. 解三角形中,初中主要利用正弦定理、余弦定理,使角的三角函数向边的代数方程转换.

6. “数”与“形”的相互转换.

“数”一般是指函数三种表示式中的解析式;

“形”一般是指函数的图像表示.

代数是研究“数”的科学;几何是研究“形”的科学;三角作为一种工具,两者皆而有之.

有时从“形”的观点来考虑问题比直接从数的观念出发要直观、简便.在大多数的情况下,“数”与“形”两者应取长补短,综合题中,用代数方法(或三角法)来解几何问题就是一个很好例证.

三角函数的符号转换为围成这一象限的 X 、 Y 半轴的符号:

根据三角函数的定义: $\sin \alpha = \frac{y}{r}$, $\cos \alpha = \frac{x}{r}$. $\therefore r > 0$, \therefore

$\sin \alpha$ 、 $\cos \alpha$ 的符号与 α 终边所在象限内的点 $P(x, y)$ 中的 y 、 x 同号.

二、分类是转换的基础

分类法是科学研究的基本方法之一.所谓分类法就是对已有的对象(材料)进行分析整理,按照某种特征将它们分门别类,从中

找出规律,促使数学形式的转换.

初中数学的分类法的运用主要有以下几个方面:

1. 分类法是解应用题列方程的基础;
2. 算术根、绝对值概念,均以零点分类加以讨论,转换为不含绝对值的问题;
3. 数系分类;
4. 函数性质与分类;
5. 分类法与反证法(包括归谬法);
6. 分类法与抽计原理;
7. 一元二次方程的判别式分类和解的讨论.

三、重视概念教学,强调知识的内在联系是促进数学形式转换的关键

数学知识都是以公理、定义为基础,证明后面出现的一系列命题.也就是说,公理、定义以及定理是整个数学学科的支柱,没有牢固的基础,数学这座大楼就不能盖高.

数学是一门连贯性和系统性很强的学科.数学前后知识的联系可称为纵的联系,从不同的概念出发,可以得出不同的分支,它们之间的联系,可称为横的联系,这两种联系之间的关系是“经纬”关系.数学中的综合题,就是由代数、三角、几何这三门学科共同编织而成的.

四、掌握转换思想是提高学生解题能力的关键

数学问题可划分为两类:求解题和求证题.简单的数学题,一般学生都能解答,这是因为这类题目从已知到结论容易推导,但是较复杂的问题就不是这样了,要解这类题,用通俗的话来说,就是要转几个弯,所谓转弯,就是一个或几个转换过程.转换在解题中起关键作用,掌握了它,就能使题目迎刃而解.

应用转换思想帮助解题,其实质是怎样创造条件,促使已知向结论转换.常用方法如下:

1. 因式分解中的凑项与配方;
2. 换元法是常用的转换方法;
3. 利用恒等变形,促使已知向目标转换;
4. 分析法与综合法;

综合法:从已知中开拓新的已知,目标直指求证.

分析法:从结论出发,逆向推向已知.

5. 充要条件的传递,命题的转换;
如反证法,就是证明原命题的逆否命题.
6. 降次、消元转换;
7. 归纳与演绎在解题中的应用;
8. 类比促使转换;

类比是指新旧知识的相同点.已知在情况甲结论 A 正确,又乙与 B 分别和甲、 A 相似,进而假设:在情况乙下结论 B 也正确.

9. “派生”与数学知识的融汇贯通;

所谓派生,就是从一个主要事物的发展中分化出来,主要事物相当于树干,而派生出来的东西相当于树枝.只有懂得某些知识是由某部分知识“派生”而得,才能把知识融汇贯通.如:可转换为一元二次方程的各种方程.

10. 分类促使已知向求证转换;

11. 几何向代数(三角)转换.

用辩证思维贯穿中学数学,既可开阔学生的视野,使学生看到:不同的数学内容,有着相同的思维方法;而且又能使学生认识到数与数、形与形各自的内在联系,以及数与形之间的联系和区别.这对培养学生敏锐的观察力、透过现象抓住事物的本质,归纳并提出某种猜想和估价,合乎逻辑地进行推理和论证,通过实践检验并修正结论,为探索新的真理而打下一种创造性的思想基础.

本书由邵龙章主编,参加本书编写的还有程斌、朱连生等同

志. 由于我们水平有限, 对辩证思维渗透到中学数学中去的研究刚开始, 错误和不妥之处, 欢迎批评指正.

作 者

目 录

概论	(1)
----------	-------

分章解题

·代 数·

第一章 实数	(1)
第二章 有理式	(13)
第三章 幂和根式	(27)
第四章 指数与对数	(40)
第五章 方程和不等式	(49)
第六章 函数及其图像	(68)
第七章 统计初步	(82)
第八章 解三角形	(88)

·平面几何·

第九章 三角形	(114)
第十章 四边形	(136)
第十一章 相似形	(157)
第十二章 圆	(181)

解题的核心——转换

一、选择题的解法	(218)
----------------	---------

二、综合题的解法	(225)
参考习题答案	(241)

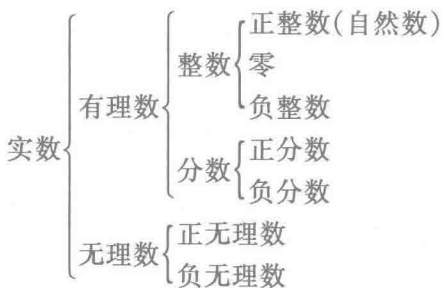
分章解题

·代 数·

第一章 实 数

[内容提要]

一、实数的概念:有理数和无理数统称实数.它的分类如下



1. 自然数

(1) 自然数的概念:表示物体个数或事物次序的数叫做自然数(或正整数).

(2) 质数和合数:在自然数中,除1外,只能被1和它本身整除的数叫质数(又叫素数);除了能被1和它本身整除以外,还能被其它数整除的数叫做合数.1既不是质数,也不是合数.最小的质数是2.

2. 整数

(1) 正整数、零和负整数统称整数；正整数和零合称非负整数；零既不是正整数，也不是负整数。

(2) 偶数与奇数：能被 2 整除的整数叫做偶数，不能被 2 整除的整数叫做奇数。

3. 有理数

整数和分数统称有理数，一切有理数都可以表示为既约分数 $\frac{n}{m}$ 的形式，其中 m, n 为整数，且 $m \neq 0$ 。

有理数表示成小数形式，一定是有限小数或者是无限循环小数。

4. 无理数

无限不循环小数叫做无理数。

二、实数的性质

1. 数轴：规定了原点、正方向和长度单位的直线叫做数轴，数轴上的点与实数是一一对应的。

2. 相反数：实数 a 和 $-a$ 叫做互为相反数，零的相反数仍旧是零。

3. 倒数：1 除以一个数的商叫做这个数的倒数，互为倒数的两个数的积为 1，0 没有倒数。

4. 绝对值：一个正实数的绝对值是它本身；一个负实数的绝对值是它的相反数；零的绝对值是零。

$$|a| = \begin{cases} a, & (a > 0) \\ 0, & (a = 0) \\ -a, & (a < 0) \end{cases}$$

一个实数的绝对值等于它在数轴上表示的点与原点的距离。

5. 实数的大小：数轴上的点，在右边的点所表示的实数大于左边的点所表示的实数。

三、实数的运算

1. 在有理数范围内,加、减、乘、除(零不能作除数)运算都能实施,正数的开方运算不一定能实施;

2. 在实数范围内,加、减、乘、除(零不能作除数)、正数的开方运算都能实施.

3. 运算定律:

加法交换律: $a + b = b + a$;

加法结合律: $(a + b) + c = a + (b + c)$;

乘法结合律: $(ab)c = a(bc)$;

乘法交换律: $ab = ba$;

乘法对加法的分配律: $a(b + c) = ab + ac$.

4. 运算顺序:

(1) 一个式子里如果有括号,先进行括号里的运算;

(2) 先乘方、开方,然后乘、除,最后加、减.

(3) 加和减是第一级运算,乘和除是第二级运算,乘方和开方是第三级运算.同一级运算,从左到右依次运算.

(4) 根据运算定律可以变更运算顺序.

[主要转换]

1. 相反数概念的引进,使减法能向加法转换:减去一个数等于加上它的相反数;

2. 倒数概念的引进,使除法能向乘法转换:除以一个数等于乘上它的倒数;

3. 根据绝对值的概念,使数(或式)的绝对值向不含绝对值符号的数(或式)转换.

4. 根据实数的概念和性质,实现解题中的已知向结论转换.

[范例讲解]

例 1. 在 $3.1416, \sqrt{2}, \pi, 0, -3.1, \lg 2, 0.\dot{3}, 0.1010010001\cdots, \sqrt[3]{27}, |\cos 120^\circ|, -\frac{1}{3}, (\sqrt{2})^2$ 中, 有理数有 _____; 无理数有 _____.

$$\text{解: } \sqrt[3]{27} = 3, |\cos 120^\circ| = |-\frac{1}{2}| = \frac{1}{2}$$

$$(\sqrt{2})^2 = 2, \text{故}$$

有理数为: $3.1416, 0, -3.1, 0.\dot{3}, \sqrt[3]{27},$

$$|\cos 120^\circ|, -\frac{1}{3}, (\sqrt{2})^2.$$

无理数为: $\sqrt{2}, \pi, \lg 2, 0.1010010001\cdots.$

说明: 根据有理数的概念: 有理数表示成小数形式, 一定是有限小数或者是无限循环小数. 故 $0.\dot{3}$ 是有理数; 而 $0.1010010001\cdots$ 是无限不循环小数, 故属无理数. 可见, 实数的概念和性质, 是实现解题中已知向结论转换的关键.

例 2. 比较下列各组数的大小:

$$(1) \sqrt{0.1} \text{ 和 } \lg 1; \quad (2) -\left|\frac{1}{3} - \frac{2}{3}\right| \text{ 和 } -\frac{1}{4};$$

$$(3) \sqrt{23} \text{ 和 } 4\frac{1}{2}.$$

$$\text{解: } (1) \lg 1 = 0, \sqrt{0.1} > 0$$

$$\therefore \sqrt{0.1} > \lg 1$$

$$(2) -\left|\frac{1}{3} - \frac{2}{3}\right| = -\left|-\frac{1}{3}\right| = -\frac{1}{3}$$

$$\therefore \frac{1}{3} > \frac{1}{4}, \therefore -\frac{1}{3} < -\frac{1}{4}$$

$$\therefore -\left|\frac{1}{3} - \frac{2}{3}\right| < -\frac{1}{4}$$

$$(3) \therefore (\sqrt{23})^2 = 23,$$

$$(4\frac{1}{2})^2 = \frac{81}{4} = 20\frac{1}{4}$$

$$\therefore (\sqrt{23})^2 > (4\frac{1}{2})^2$$

又 $\because \sqrt{23}$ 和 $4\frac{1}{2}$ 都是正数, $\sqrt{23}$ 和 $4\frac{1}{2}$ 分别是 $(\sqrt{23})^2$ 和 $(4\frac{1}{2})^2$ 的算术平方根.

$$\therefore \sqrt{23} > 4\frac{1}{2}.$$

说明:根据实数的性质,数轴上的点,在右边的点所表示的实数大于左边的点所表示的实数.正数大于零;两个负数比较大小,绝对值大的反而小;形如 \sqrt{a} 与 b 的大小比较,只要比较 a 和 b^2 的大小即可.

例3. 填空:

(1) 已知 $\sqrt{1.988} = 1.410$, $\sqrt{1988} = 44.59$, 则 $\sqrt{0.1988} =$ _____;

(2) 已知 $\sqrt[3]{0.572} = 0.8301$, $\sqrt[3]{5.72} = 1.788$, $\sqrt[3]{57.2} = 3.853$, 则 $\sqrt[3]{57200} =$ _____;

(3) $2.41^2 = 5.808$, 则 $24.1^2 =$ _____;

(4) $5.19^3 = 139.8$, 则 $0.519^3 =$ _____.

解:(1) $\because \sqrt{1988} = 44.59$, $\therefore \sqrt{0.1988} = 0.4459$;

(2) $\because \sqrt[3]{57.2} = 3.853$, $\therefore \sqrt[3]{57200} = 38.53$;

(3) $\because 2.41^2 = 5.808$, $\therefore 24.1^2 = 580.8$;

(4) $\because 5.19^3 = 139.8$, $\therefore 0.519^3 = 0.1398$.

说明: $\sqrt{1988} = 44.59$, $\sqrt{1988} \times 10^{-2} = 44.59 \times 10^{-2}$ \therefore

$\sqrt{0.1988} = 0.4459$; 而 $\sqrt[3]{57.2} \times 10 = 3.853 \times 10$, 即 $\sqrt[3]{57200} = 38.53$;
 $2.41^2 \times 10^2 = 5.808 \times 10^2$, $\therefore 24.1^2 = 580.8$; 而 $5.19^3 \times 10^{-3} = 139.8 \times 10^{-3}$, $\therefore 0.519^3 = 0.1398$. 本例题的实质是架起已知与目

标的桥梁,通过小数点移位法则实现这一转换.

例4. 计算下列各题:

$$(1) |3 - \pi|; \quad (2) 1 - |1 - \sqrt{2}|;$$

$$(3) |a + 3| + |2a - 4| \quad (-3 < a < 2);$$

$$(4) |x + 1| + |x - 1|.$$

解:(1) $\because 3 - \pi < 0,$

$$\therefore |3 - \pi| = -(3 - \pi) = \pi - 3$$

$$(2) \because 1 - \sqrt{2} < 0, \therefore |1 - \sqrt{2}| = -(1 - \sqrt{2})$$

$$\therefore |1 - \sqrt{2}| = \sqrt{2} - 1$$

$$\therefore 1 - |1 - \sqrt{2}| = 1 - (\sqrt{2} - 1) = 1 - \sqrt{2} + 1 = 2 - \sqrt{2}$$

$$(3) \because -3 < a < 2$$

$$\therefore a + 3 > 0, \therefore |a + 3| = a + 3$$

$$a - 2 < 0, 2a - 4 < 0, \therefore |2a - 4| = 4 - 2a$$

\therefore 当 $-3 < a < 2$ 时,

$$|a + 3| + |2a - 4| = a + 3 + 4 - 2a = 7 - a$$

(4) 要计算 $x + 1$ 与 $x - 1$ 的绝对值的和,需要先判断 $x + 1$ 与 $x - 1$ 是正数还是负数. $x + 1$ 的值的正负可由 $x > -1$ (或 $x < -1$) 来决定,而 $x + 1 = 0, x = -1$ 叫做零点. 同样, $x - 1$ 的零点是 1. 这两个零点把全体实数分为三个区域:

$$\textcircled{1} x \leq -1;$$

$$\textcircled{2} -1 < x \leq 1;$$

$$\textcircled{3} x > 1. \text{ (见图 1-1)}$$

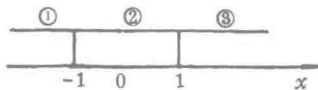


图 1-1

在这三个区域内, $x + 1$ 与 $x - 1$ 都有确定的正负号,可根据绝对值的定

义,把含有绝对值的数(或式)转换为不含绝对值的数(或式).

$$\therefore \text{当 } x \leq -1 \text{ 时, } x + 1 \leq 0, x - 1 < 0.$$

$$\text{则 } |x + 1| + |x - 1| = -(x + 1) - (x - 1) = -2x;$$

$$\text{当 } -1 < x \leq 1 \text{ 时, } x + 1 > 0, x - 1 \leq 0$$

$$|x+1| + |x-1| = x+1 - (x-1) = 2;$$

当 $x > 1$ 时, $x+1 > 0, x-1 > 0$

$$\therefore |x+1| + |x-1| = x+1 + x-1 = 2x.$$

$$\text{即 } |x+1| + |x-1| = \begin{cases} -2x & (\text{当 } x \leq -1 \text{ 时}) \\ 2 & (\text{当 } -1 < x \leq 1 \text{ 时}) \\ 2x & (\text{当 } x > 1 \text{ 时}). \end{cases}$$

说明: 计算绝对值的问题, 首先要找出零点. 只有一项绝对值的问题, 只有一个零点, 把实数分为两个区域, 再分别进行讨论; 有两项绝对值的问题, 就有两个零点, 它把实数分为三个区域, 再分别对每个区域进行讨论. 依次类推, 由于通过零点分类, 每个区域内的绝对值里的数(或式)有确定的正、负号, 故在确定其数(或式)的正负号时, 只要在区域内任取一点判断一下正负号即可. 例在 $-1 < x \leq 1$ 时, 我们要判断 $x+1$ 与 $x-1$ 的正负号, 则取 $x=0$ 即可. $x+1=1 > 0, x-1=-1 < 0$. 这项工作叫试点. 通过分类、试点, 就可把含有绝对值的数(或式)转换为不含绝对值的数(或式). 可见, 分类是转换的基础.

例 5. 若实数 a, b 在数轴上的对应点如图 1-2, 化简以下各式:

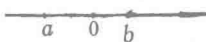


图 1-2

$$(1) a + b + |a + b|;$$

$$(2) a + b - |a - b|;$$

$$(3) |a + b| + |a - b|.$$

解: (1) 绝对值问题转换的关键是先判别 $a + b$ 的正、负号.

从数轴上观察, $a < 0, b > 0$, 但

$$|a| > |b| \quad \therefore a + b < 0$$

$$\therefore a + b + |a + b| = a + b - (a + b) = 0$$

$$(2) \because a < 0, b > 0, \therefore a - b < 0$$

$$\therefore a + b - |a - b| = a + b + (a - b) = 2a$$

$$(3) |a + b| + |a - b| = -(a + b) - (a - b) = -2a$$