

GENIUS

方洲新概念

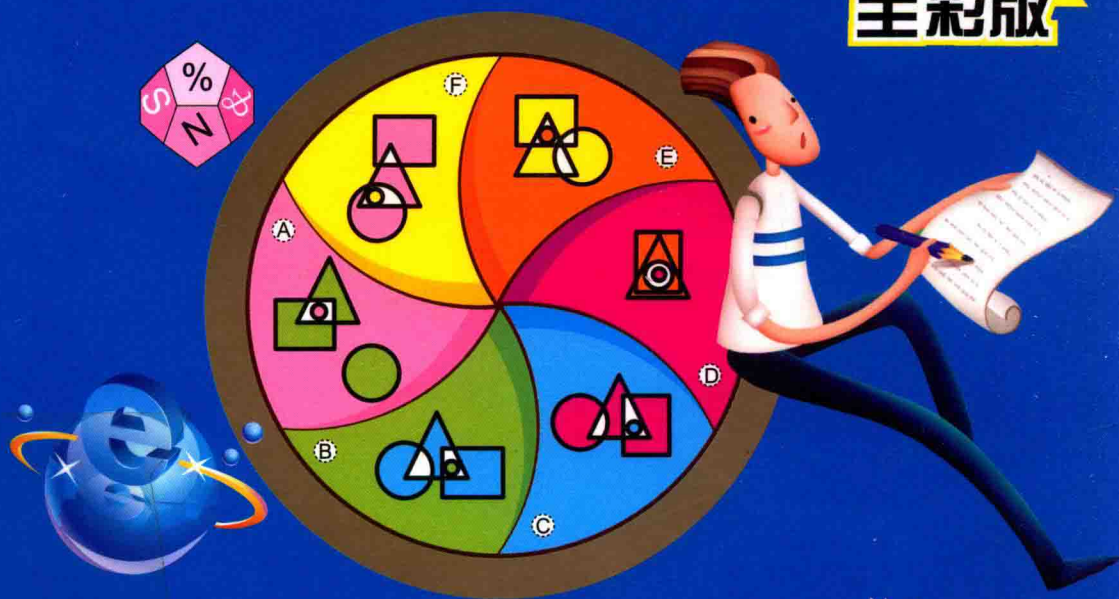
◆ 主编 / 方 洲

培养学习天才

1

最新5年
世界经典500思维游戏

全彩版



华语教学出版社

方洲新概念

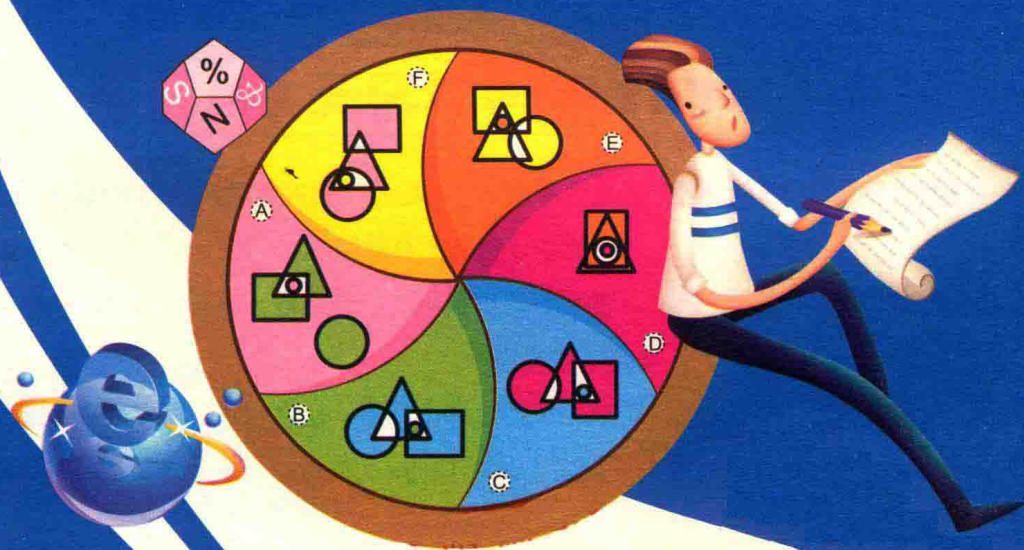
主 编：方 洲

副主编：段其民 王彦芳

培养学习天才

1

最新5年
世界经典500思维游戏



华语教学出版社

图书在版编目(CIP)数据

培养学习天才.1, 最新5年世界经典500思维游戏 /
方洲主编. —北京: 华语教学出版社, 2009

ISBN 978-7-80200-572-3

I. 培… II. 方… III. 智力游戏—儿童读物 IV. G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2009)第068855号

培养学习天才1 最新5年世界经典500思维游戏

出 版 人 王君校
主 编 方 洲
副 主 编 段其民 王彦芳
责任编辑 余 晓 王 聪
封面设计 盛琳兰图书品牌机构
版式设计 大恒工作室
出 版 华语教学出版社
社 址 北京百万庄大街24号
邮政编码 100037
电 话 (010) 68995871
传 真 (010) 68326333
网 址 www.sinolingua.com.cn
电子信箱 fxb@sinolingua.com.cn
印 刷 河北大厂回族自治县彩虹印刷有限公司
经 销 全国新华书店
开 本 16开(787×960)
字 数 331(千) 16印张
版 次 2009年6月第1版第1次印刷
标准书号 ISBN 978-7-80200-572-3
定 价 26.80元

培养学习天才

汇集世界100所名校 培养学习天才的思维游戏精华

用经典的游戏题目，帮你成为学习天才！

学习天才具备的5大特征

1. 能充分利用好任何有利条件，善于运用变换思维、发散思维。
2. 独树一帜，别具匠心，思维见解绝不因循守旧，总是更胜一筹。
3. 能有意识地培养自己的推理能力、记忆力和反应力，游刃有余地解决问题。
4. 观察仔细，在细微处捕捉智慧的闪光点。
5. 能很好地驾驭语言，尽情地施展文字魅力。

本书是如何培养学习天才的

1. **题目典型，有代表性：**从世界百所名校题库中精选各类经典思维题目，帮助学生进行行之有效的练习。
2. **难易适中，寓学于乐：**题目难易度适中，有趣有益，适合中国的孩子们训练思维。
3. **阶梯训练，逐步提高：**练习题设置四个梯度，从易到难，循序渐进，逐步提高，保证不同层次的学生都能找到最适合自己的题目。
4. **注重方法，详解思路：**每道例题都配以详尽具体的思路解析，不但让学生知其然，并且知其所以然，快速提高思维能力。

精彩推荐

选取具有代表性的典型游戏题目，把握游戏基本类型，让学生在游戏的过程中，领悟思维游戏的解题规律。

典例分析

对具有代表性的游戏题目进行剖析，详细阐释推荐的理由以及可以提升的能力。

培养学习天才

过河

一个大人带两个孩子过河。大人体重60公斤，小孩儿体重30公斤。河边只有一只船，船载重为60公斤，他们怎样过河？



本题是备受学习天才青睐的题目，也是发数思维游戏中的经典题目，它结合常见的问题，能有效地提升学生的变换思考能力。

思维启迪

对典型题目进行详细解析，具体说明推理的过程，激发孩子的潜能，启迪孩子的思维。

爬楼梯

小李上班的办公楼和居住的家属楼6层的楼，而工作和居住的楼层均在3层。那么，小李每天所爬的台阶数是家住6楼，工作也在6楼的同事的几分之几呢？



损失了10元。鞋店老板收入10元，他一共损失了10元钱。

智慧演练

阶梯	题目	最具人气程度	最具启发程度	难易程度
第一阶梯	1~18	★★★★★	★★★★★	★★★★★
第二阶梯	19~36	★★★★★	★★★★★	★★★★★
第三阶梯	37~54	★★★★★	★★★★★	★★★★★
第四阶梯	55~70	★★★★★	★★★★★	★★★★★

第一阶梯 难易程度

1. 森林探险

某探险队向森林的最深处进发，但到达某地后受阻。不过他们再继续向哪个方向前进也不可能走向前事呢？



智慧演练

将游戏根据最具人气程度、最具启发程度、难易程度分为四个阶梯，让孩子有选择地练习，逐步提升。

思维游戏导图

发散思维游戏

联系能力

通过分析游戏给出的各种条件之间的相互关系，提高联系能力。

数学思维游戏

演算能力

根据一定的条件，推理、分析，计算出正确的答案，通过多样类型题的训练，提高演算能力。

创新思维游戏

创新能力

用象征性的符号或图形对事物进行置换，提高思维转换能力；
通过分析游戏给出的各种条件之间的相互关系，提高联系能力。

逻辑思维游戏

推断能力
分析能力

根据给出不同的条件，推断出符合题意的结果，提高推断能力；
对比较复杂的事物，按条件或特点进行分析，提高分析能力。

图形思维游戏

图形认知能力
辨别能力

通过转换、组合、分割等方式，分辨图形的形状，辨别真伪，找出不同，探究语言中隐藏的含义，提高辨别能力。

语言思维游戏

语言表达能力

通过重组、断句、对联等形式，提高语言表达能力。

趣味思维游戏

反应能力

通过有趣的游戏题目，启发变向思维，提高孩子的反应能力。



目 录

学习天才第一课 发散思维游戏

本课从世界100所名校学生常做的发散思维游戏题中，精选出一部分最典型、最能启发学生发散思维的题目，能够充分激发孩子的潜能，让孩子在游戏中学会积极思考，提高发散思维能力，越玩儿越聪明。

培养学习天才

1

最新5年世界经典

500

思维游戏

典例分析

2



智慧演练

5

第一阶梯 难易程度 ★★

5

第二阶梯 难易程度 ★★★

11



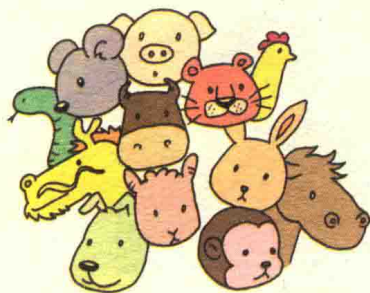


第三阶梯 难易程度 ★★★★★

48

第四阶梯 难易程度 ★★★★★

56

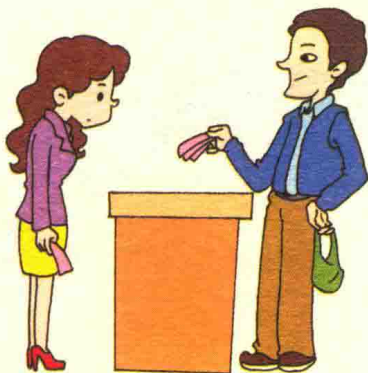


学习天才第三课 创新思维游戏

本课从世界100所名校学生常做的创新思维游戏题中，精选出一部分最典型、最能启发学生创新思维的题目，能有力地拓展学生的创新思维，调动学生的学习兴趣，充分提高学生的智力。

曲例分析

64



智慧演练

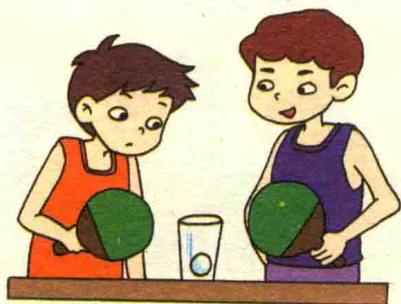
67

第一阶梯 难易程度 ★★

67

第二阶梯 难易程度 ★★★

73



培养学习天才



最新5年世界经典

500

思维游戏

第三阶梯 难易程度 ★★★★★

78

第四阶梯 难易程度 ★★★★★

84



学习天才第四课 逻辑思维游戏

本课从世界100所名校学生常做的逻辑思维游戏题中，精选出一部分最典型、最能启发学生逻辑思维的题目，使学生通过游戏能够独立分析问题，解决问题，从而培养并提高学生的逻辑思维能力。

典例分析

94



智慧演练

97

第一阶梯 难易程度 ★★

97

第二阶梯 难易程度 ★★★

105





第三阶梯 难易程度 ★★★★★

113

第四阶梯 难易程度 ★★★★★

119

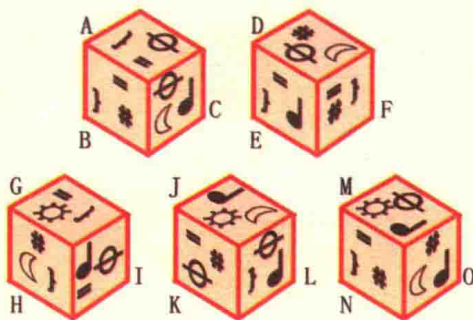


学习天才第五课 图形思维游戏

本课从世界100所名校学生常做的图形思维游戏题中，精选出一部分最典型、最能启发学生图形思维的题目，并且对每个题目都亲自进行了演练，保证其真正适合中国的孩子开发智力，让孩子在游戏中学会积极思考、提高图形思维能力，越玩儿越聪明。

典例分析

126



智慧演练

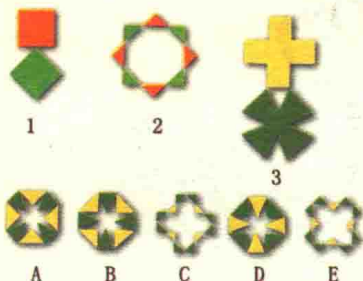
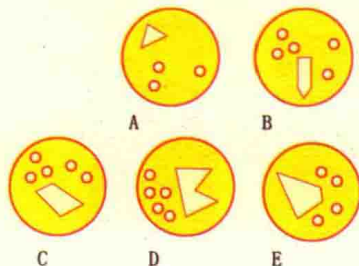
128

第一阶梯 难易程度 ★★

128

第二阶梯 难易程度 ★★★

132



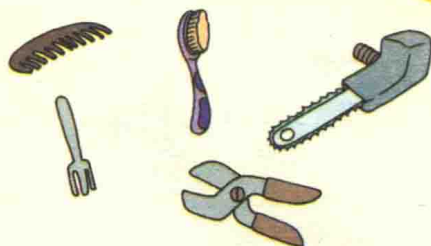
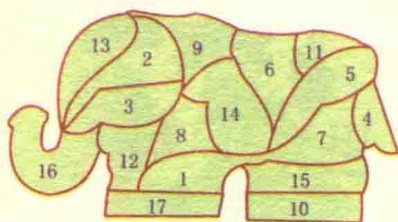
培养学习天才

1

最新5年世界经典

500

思维游戏



学习天才第六课 语言思维游戏

本课从世界100所名校学生常做的语言思维游戏题中，精选出一部分最典型、最能培养学生语言思维的题目，保证其真正适合中国的孩子开发智力，让孩子在游戏中学会积极思考、学习文学方面的知识，提高语言思维能力。

典例分析

150



智慧演练

153

154

162



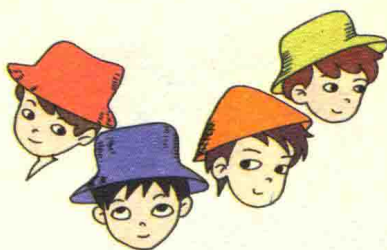


第三阶梯 难易程度 ★★★★★

169

第四阶梯 难易程度 ★★★★★

173

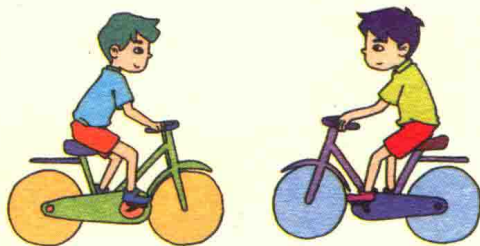


学习天才第七课 趣味思维游戏

本课从世界100所名校学生常做的趣味思维游戏题中，精选出一部分最典型、最能启发学生思维的题目，保证其真正适合中国的孩子开发智力，让孩子在游戏中学会积极思考，启发思维，提高孩子的幽默感与智力。

典例分析

178



智慧演练

181

第一阶梯 难易程度 ★★

181

第二阶梯 难易程度 ★★★

188



培养学习天才

↓

最新5年世界经典

500

思维游戏

第三阶梯 难易程度 ★★★★★

198

第四阶梯 难易程度 ★★★★★

204



参考答案

211

培养学习天才

1

最新5年世界经典

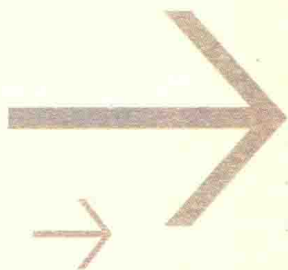
500

思维游戏

学习天才第一课

发散思维游戏 >>>>

本课从世界100所名校学生常做的发散思维游戏题中，精选出一部分最典型、最能启发学生发散思维的题目，充分激发孩子的潜能，让孩子在游戏中学会积极思考，提高发散思维能力，越玩儿越聪明。



过河

一个大人带两个孩子过河。大人体重60公斤，小孩儿体重30公斤。河边只有一只船，船载重为60公斤，他们怎样过河？



乍一看此题很难下手，但是经仔细考虑可得到答案：两个孩子先过去，留一个，另一个回来。留下孩子，大人过河。到对岸，让过了河的孩子再回去，最后两个孩子一起过河。

精彩推荐

本题是备受学习天才青睐的题目，也是发散思维游戏中的经典题目，它结合常见的问题，能有效地提升学生的变换思考能力。

爬楼梯

小李上班的办公楼和居住的家属楼都是6层的楼，而工作和居住的楼层均在3层。那么，小李每天所爬的台阶数是家住6楼、工作也在6楼的同事的几分之几呢？

精彩推荐

本题是出现频率较高的一道发散思维游戏题，通过联系实际生活中的问题，提高学生的发散，严谨思维能力。



如果不加思索，很容易得出二分之一的结论，但这个结论是错误的。这里的关键是住一楼的人不需要爬楼梯。如果你想上三楼，需要爬两层楼梯，而绝不是三层，想上六楼，要爬五层楼梯而不是六层。于是，答案是五分之二。



善于寻找事物的异同点和内在的联系，善于发现事物的发展规律，是做好任何研究工作应具备的素质和条件。请你找找看，下面的两个数有多少相同点？

精彩推荐

本题是一道典型的发散思维游戏题，它通过常见的数字问题，要求学生找出规律，从而活跃学生思维，培养学生的发散思维。

2468

3579



乍一看这些数字好像只有不同点，没有相同点。其实只要你善于寻找，相同之处还是不少的，这是一种很有用的能力培养。现举数例：①都是阿拉伯数字；②都是4位数；③都是正数；④都是整数；⑤相邻两数的差相等。