

UG认证工程师成长之路丛书



UG NX 10.0 快速入门指南

(配全程语音视频教程)

米俊杰 编著

UGNX10.0快速入门指南

DVD

900 分钟 2.29 GB
303 集全程视频教程

书配光盘 互动学习

在线答疑解惑

助您快速入门，从进阶到高手

内容全面，范例丰富

讲解详细，条理清晰

写法独特，附加值高

中国工信出版集团

电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
<http://www.phei.com.cn>

UG 认证工程师成长之路丛书

UG NX 10.0 快速入门指南

(配全程语音视频教程)

米俊杰 编著

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

本书是系统学习 UG NX 10.0 的快速入门指南,内容全面,包括了 UG NX 10.0 安装方法和软件设置、二维草图的设计、零件设计、装配设计、工程图设计、曲面设计、钣金设计、运动仿真与分析等,书中还配有大量范例及实际综合应用实例。

本书以“快速入门、实用、简洁”为特色,讲解由浅入深,内容清晰简明、图文并茂。在内容安排上,书中结合大量的实例对 UG 中一些抽象的概念、命令、功能和应用技巧进行讲解,通俗易懂,化深奥为简易;本书所举范例均为一线实际产品,这样的安排能使读者较快地进入实战状态;在写作方式上,本书紧贴 UG NX 10.0 软件的真实界面进行讲解,使读者能够直观地操作软件,以提高学习效率。读者在学习本书后,能够迅速地运用 UG 完成各种制图工作。本书附带 1 张多媒体 DVD 教学光盘,制作了与本书全程同步的语音视频文件,含大量 UG 应用技巧和具有针对性实例的教学视频(提供全程语音视频讲解),时长达 15 小时(900 分钟)。光盘还包含了本书所有素材的源文件。

本书可作为工程技术人员的 UG 自学教程和参考书籍,也可供大专院校机械专业师生参考。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

UG NX 10.0 快速入门指南 / 米俊杰编著. —北京:电子工业出版社, 2015.5

(UG 认证工程师成长之路丛书)

配全程语音视频教程

ISBN 978-7-121-25670-7

I. ①U… II. ①米… III. ①计算机辅助设计—应用软件—工程师—资格考试—自学参考资料
IV. ①TP391.72

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2015)第 047341 号

策划编辑:管晓伟

责任编辑:管晓伟 特约编辑:李兴 等

印 刷:北京中新伟业印刷有限公司

装 订:北京中新伟业印刷有限公司

出版发行:电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编:100036

开 本:787×1092 1/16 印张:20.25 字数:486 千字

版 次:2015 年 5 月第 1 版

印 次:2015 年 5 月第 1 次印刷

定 价:49.90 元(含多媒体 DVD 光盘 1 张)

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系,联系及邮购电话:(010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zltz@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线:(010) 88258888。

前 言

UG 是德国西门子公司推出的一款功能强大的三维 CAD/CAM/CAE 软件系统,其内容涵盖了产品从概念设计、工业造型设计、三维模型设计、分析计算、动态模拟与仿真、工程图输出,到生产加工成产品的全过程,应用范围涉及汽车、机械、航空航天、造船、通用机械、数控加工、医疗、玩具和电子等诸多领域。UG NX 10.0 版本在易用性、数字化模拟、知识捕捉、可用性等方面进行了创新,对以前版本进行了大量的以客户为中心的改进。

本书是系统学习 UG NX 10.0 快速入门指南,其特色如下。

- ◆ **内容全面。**涵盖了产品的零件设计(含曲面、钣金设计)、装配、工程图制作、运动仿真与分析等核心功能模块。
- ◆ **实例、范例丰富。**对软件中的主要命令和功能,首先结合简单的实例进行讲解,然后安排一些较复杂的综合范例,帮助读者深入理解和灵活应用。另外,由于书的纸容量有限(增加纸张页数势必增加书的定价),所以随书光盘中存放了大量的范例或实例教学视频(全程语音讲解),这样的安排可以进一步迅速提高读者的软件使用能力和技巧,同时也提高了本书的性价比。
- ◆ **化繁为简、注重实用、讲解详细、图文并茂。**使自学的读者能够独立学习和运用 UG NX 10.0 软件。
- ◆ **写法独特。**采用 UG NX10.0 中真实的对话框、操控板和按钮等进行讲解,使初学者能够直观、准确地操作软件,从而大大提高学习效率。
- ◆ **附加值高。**本书附带 1 张多媒体 DVD 教学光盘,包括大量 UG 应用技巧和具有针对性实例的语音教学视频,时长达 15 小时(900 分钟),可以帮助读者轻松、高效地学习。

本书由米俊杰编著,参加编写的人员还有王双兴、郭如涛、马志伟、师磊、李东亮、白超文、张建秋、任彦芳、杨作为、陈爱君、夏佩、谢白雪、王志磊、张党杰、张娟、马斯雨、车小平、曾为劲。本书已经经过多次审校,但仍不免有疏漏之处,恳请广大读者予以指正。

电子邮箱:bookwellok@163.com

编 者

本书导读

为了更好地学习本书的知识，请您仔细阅读下面的内容。

【写作软件蓝本】

本书采用的写作蓝本是 UG NX 10.0 版。

【写作计算机系统】

本书使用的操作系统为 64 位的 Windows 7，系统主题采用 Windows 经典主题。

【光盘使用说明】

为了使读者方便、高效地学习本书，特将本书中所有的练习文件，素材文件，已完成的实例、范例或案例文件，软件的相关配置文件和视频语音讲解文件等按章节顺序放入随书附带的光盘中，读者在学习过程中可以打开相应的文件进行操作、练习和查看视频。

本书附带多媒体 DVD 助学光盘 1 张，建议读者在学习本书前，先将 DVD 光盘中的所有内容复制到计算机硬盘的 D 盘中。

在光盘的 ugsc10 目录下共有 2 个子目录。

(1) work 子文件夹：包含本书全部已完成的实例、范例或案例文件。

(2) video 子文件夹：包含本书讲解中所有的视频文件（含语音讲解），学习时，直接双击某个视频文件即可播放。



光盘中带有“ok”扩展名的文件或文件夹表示已完成的实例、范例或案例。

【本书约定】

◆ 本书中有关鼠标操作的简略表述说明如下。

- 单击：将鼠标指针光标移至某位置处，然后按一下鼠标的左键。
- 双击：将鼠标指针光标移至某位置处，然后连续快速地按两次鼠标的左键。
- 右击：将鼠标指针光标移至某位置处，然后按一下鼠标的右键。
- 单击中键：将鼠标指针光标移至某位置处，然后按一下鼠标的中键。
- 滚动中键：只是滚动鼠标的中键，而不是按中键。
- 选择（选取）某对象：将鼠标指针光标移至某对象上，单击以选取该对象。
- 拖移某对象：将鼠标指针光标移至某对象上，然后按下鼠标的左键不放，

同时移动鼠标，将该对象移动到指定的位置后再松开鼠标的左键。

- ◆ 本书中的操作步骤分为“任务”和“步骤”两个级别，说明如下。
 - 对于一般的软件操作，每个操作步骤以 **步骤 01** 开始。例如，下面是草绘环境中绘制矩形操作步骤的表述。
 - ☑ **步骤 01** 单击  按钮。
 - ☑ **步骤 02** 在绘图区某位置单击，放置矩形的第一个角点，此时矩形呈“橡皮筋”样变化。
 - ☑ **步骤 03** 单击  按钮，再次在绘图区某位置单击，放置矩形的另一个角点。此时，系统即在两个角点间绘制一个矩形，如图 4.7.13 所示。
 - 每个“步骤”操作视其复杂程度，其下面可含有多级子操作。例如，**步骤 01** 下可能包含 (1)、(2)、(3) 等子操作，(1) 子操作下可能包含 ①、②、③ 等子操作，① 子操作下可能包含 a)、b)、c) 等子操作。
 - 对于多个任务的操作，则每个“任务”冠以 **任务 01**、**任务 02**、**任务 03** 等，每个“任务”操作下则包含“步骤”级别的操作。
 - 由于已建议读者将随书光盘中的所有文件复制到计算机硬盘的 D 盘中，所以书中在要求设置工作目录或打开光盘文件时，所述的路径均以“D:”开始。

目 录

第 1 章 UG NX 10.0 简介	1
1.1 UG NX 10.0 应用程序功能介绍	1
1.2 UG NX 10.0 应用程序的安装与启动	2
1.2.1 UG NX 10.0 的安装	2
1.2.2 UG NX 10.0 的启动与退出	4
1.3 UG NX 10.0 的软件环境	5
1.3.1 设置界面主题	5
1.3.2 UG NX 10.0 用户界面简介	7
1.3.3 工具条及菜单的定制	9
1.3.4 角色设置	12
1.4 UG NX 10.0 的鼠标键盘操作	13
1.5 UG NX 10.0 文件的管理与操作	14
1.5.1 创建工作目录	14
1.5.2 创建新文件	15
1.5.3 打开文件	15
1.5.4 保存与另存文件	17
1.5.5 关闭部件文件	17
1.5.6 导入与导出文件	17
1.5.7 使用中文文件名和文件路径	18
1.6 UG NX 10.0 基本操作工具	18
1.6.1 坐标系	18
1.6.2 矢量构造器介绍	19
第 2 章 二维草图的绘制	21
2.1 进入与退出草图绘制环境	21
2.2 UG 草图新增功能详解	23
2.3 用户自定义草图工具条	23
2.4 草图绘制工具	25
2.4.1 直线	26
2.4.2 轮廓线	27
2.4.3 矩形	27
2.4.4 圆	28
2.4.5 圆弧	29
2.4.6 圆角	30
2.4.7 椭圆	30
2.4.8 艺术样条曲线	31
2.5 来自曲线集的曲线	31
2.5.1 偏置曲线	31
2.5.2 镜像草图	32
2.5.3 派生直线	33



2.6	处方曲线	34
2.6.1	相交	34
2.6.2	投影	35
第 3 章	二维草图的编辑及约束	37
3.1	二维草图管理	37
3.2	草图编辑	38
3.2.1	操纵草图	38
3.2.2	删除草图	40
3.2.3	复制/粘贴	40
3.2.4	修剪草图	41
3.2.5	延伸草图	41
3.2.6	制作拐角	41
3.2.7	将草图对象转换为参考线	42
3.2.8	编辑定义截面	43
3.3	草图中的几何约束	44
3.3.1	添加几何约束	47
3.3.2	显示/移除约束	48
3.3.3	约束的备选解	50
3.4	草图中的尺寸标注	51
3.4.1	添加尺寸标注	51
3.4.2	修改尺寸值	54
3.4.3	移动尺寸	55
3.5	草图设计综合应用	55
3.5.1	草图设计综合应用一	55
3.5.2	草图设计综合应用二	56
3.5.3	草图设计综合应用三	56
第 4 章	零件设计 (基础)	57
4.1	拉伸特征	57
4.1.1	概述	57
4.1.2	创建拉伸特征	59
4.2	旋转特征	60
4.2.1	概述	60
4.2.2	创建旋转特征	62
4.3	倒斜角特征	62
4.4	边倒圆特征	64
4.5	布尔操作	66
4.5.1	求和操作	66
4.5.2	求差操作	67
4.5.3	求交操作	68
4.5.4	布尔出错消息	68
4.6	零件设计一般过程	69
4.6.1	创建零件第一个特征	69
4.6.2	创建其他特征	70
第 5 章	零件设计 (高级)	73
5.1	UG NX 的部件导航器	73
5.1.1	概述	73

5.1.2	部件导航器界面	73
5.1.3	部件导航器的作用与操作	75
5.2	面向对象操作	77
5.2.1	对象与模型的显示设置	77
5.2.2	分类选择	79
5.2.3	删除对象	79
5.2.4	隐藏与显示	80
5.2.5	编辑对象的显示	80
5.2.6	视图布局	82
5.3	UG NX 中的图层管理	82
5.3.1	工作图层	83
5.3.2	图层属性设置	86
5.3.3	移动和复制对象至图层	86
5.3.4	图层的应用	87
5.4	特征的编辑与操作	89
5.4.1	编辑参数	89
5.4.2	编辑位置	90
5.4.3	特征移动	90
5.4.4	特征重新排序	91
5.4.5	特征的抑制与取消抑制	92
5.5	基准特征	93
5.5.1	基准平面	93
5.5.2	基准轴	98
5.5.3	基准点	100
5.5.4	创建点集	101
5.5.5	基准坐标系	103
5.6	孔特征	108
5.7	螺纹特征	110
5.8	三角形加强筋	113
5.9	抽壳特征	115
5.10	拔模特征	116
5.11	扫掠特征	118
5.12	关联复制	119
5.12.1	镜像特征	119
5.12.2	镜像体	120
5.12.3	抽取几何特征	120
5.12.4	复合曲线	123
5.12.5	阵列特征	123
5.12.6	阵列几何特征	127
5.13	变换操作	128
5.13.1	比例变换	128
5.13.2	通过一直线镜像	130
5.13.3	矩形阵列	131
5.13.4	圆形阵列	132
5.14	缩放体	133
5.15	模型的测量与分析	134
5.15.1	距离测量	134
5.15.2	角度测量	136

5.15.3	长度测量	137
5.15.4	面积及周长测量	138
5.15.5	质量属性分析	138
5.16	零件设计综合应用	139
5.16.1	零件设计综合应用一	139
5.16.2	零件设计综合应用二	139
5.16.3	零件设计综合应用三	140
5.16.4	零件设计综合应用四	140
5.16.5	零件设计综合应用五	140
5.16.6	零件设计综合应用六	141
5.16.7	零件设计综合应用七	141
第 6 章	装配设计	142
6.1	装配基础	142
6.1.1	装配概述	142
6.1.2	装配环境中的下拉菜单及工具条	143
6.1.3	装配导航器	146
6.1.4	预览面板和相依性面板	148
6.1.5	装配约束	148
6.2	装配设计一般过程	152
6.2.1	添加第一个部件	152
6.2.2	添加其他部件	154
6.3	引用集在装配中的应用	156
6.4	组件阵列	157
6.4.1	参考阵列	157
6.4.2	线性阵列	158
6.4.3	圆形阵列	159
6.5	编辑装配体中的部件	160
6.6	爆炸图	160
6.6.1	爆炸图工具条介绍	160
6.6.2	新建爆炸图	161
6.6.3	删除爆炸图	162
6.6.4	编辑爆炸图	163
6.7	简化装配	165
6.7.1	概述	165
6.7.2	简化装配基本操作	166
6.8	装配干涉检查	168
6.9	装配设计综合应用	169
第 7 章	工程图设计	171
7.1	UG NX 10.0 工程图概述	171
7.1.1	UG NX 10.0 工程图特点	171
7.1.2	工程图的组成	171
7.1.3	工程图环境与工具条介绍	172
7.2	工程图图样管理	175
7.2.1	新建工程图	175
7.2.2	编辑图纸页	176
7.3	工程图视图的创建	177
7.3.1	基本视图	177

7.3.2	全剖视图	179
7.3.3	半剖视图	180
7.3.4	旋转剖视图	180
7.3.5	阶梯剖视图	181
7.3.6	局部剖视图	181
7.3.7	局部放大视图	183
7.4	工程图视图基本操作与编辑	184
7.4.1	视图的显示与更新	184
7.4.2	视图的对齐	185
7.4.3	视图的编辑	186
7.5	工程图标注	189
7.5.1	尺寸标注	189
7.5.2	基准特征标注	190
7.5.3	形位公差标注	191
7.5.4	表面粗糙度标注	192
7.5.5	标识符号标注	193
7.5.6	自定义符号标注	194
7.5.7	注释编辑器	195
7.6	工程图的打印出图	197
7.7	工程图设计综合应用	199
第 8 章	曲线线框设计	200
8.1	基本空间曲线	200
8.2	高级空间曲线	204
8.2.1	样条曲线	204
8.2.2	螺旋线	206
8.2.3	文本曲线	209
8.3	派生曲线	210
8.3.1	镜像曲线	210
8.3.2	偏置曲线	211
8.3.3	在面上偏置曲线	213
8.3.4	投影曲线	215
8.3.5	组合投影曲线	216
8.3.6	桥接曲线	217
8.4	来自体的曲线	219
8.4.1	相交曲线	219
8.4.2	截面曲线	219
8.4.3	抽取曲线	221
8.5	曲线曲率分析	222
第 9 章	曲面设计	224
9.1	显示曲面网格	224
9.2	简单曲面	224
9.2.1	拉伸曲面	225
9.2.2	旋转曲面	225
9.2.3	有界平面	226
9.2.4	抽取曲面	226
9.3	网格曲面	229
9.3.1	直纹面	229

9.3.2	通过曲线组曲面	229
9.3.3	通过曲线网格曲面	231
9.3.4	艺术曲面	233
9.4	扫掠曲面	235
9.4.1	扫掠曲面	235
9.4.2	沿引导线扫掠	236
9.4.3	样式扫掠	237
9.4.4	变化扫掠	239
9.5	桥接曲面	240
9.6	曲面的编辑	241
9.6.1	偏置曲面	241
9.6.2	修剪曲面	242
9.6.3	延伸曲面	246
9.6.4	曲面的缝合	249
9.7	曲面的实体化操作	249
9.8	曲面倒圆角	252
9.8.1	边倒圆	252
9.8.2	面倒圆	253
9.9	曲面分析	254
9.9.1	曲面连续性分析	255
9.9.2	曲面反射分析	256
9.10	曲面设计综合应用	257
9.10.1	曲面设计综合应用一	257
9.10.2	曲面设计综合应用二	258
9.10.3	曲面设计综合应用三	258
9.10.4	曲面设计综合应用四	259
9.10.5	曲面设计综合应用五	259
9.10.6	曲面设计综合应用六	259
9.10.7	曲面设计综合应用七	260
第 10 章	NX 钣金设计	261
10.1	概述	261
10.2	钣金基础特征	265
10.2.1	突出块	265
10.2.2	弯边	267
10.2.3	法向除料	274
10.3	钣金的折弯与展开	277
10.3.1	钣金折弯	277
10.3.2	钣金转换	279
10.4	高级钣金特征	280
10.4.1	凹坑	280
10.4.2	实体冲压	285
10.5	钣金设计综合应用	291
10.5.1	钣金设计综合应用一	291
10.5.2	钣金设计综合应用二	291
10.5.3	钣金设计综合应用三	292
10.5.4	钣金设计综合应用四	292
第 11 章	运动仿真与分析	293

11.1	运动仿真界面与工具条介绍.....	293
11.2	运动仿真流程.....	296
11.3	连杆和运动副.....	296
	11.3.1 连杆.....	296
	11.3.2 运动副和驱动.....	299
11.4	定义解算方案.....	303
11.5	运动分析.....	304
	11.5.1 动画.....	304
	11.5.2 图表.....	306
	11.5.3 填充电子表格.....	307
11.6	运动仿真与分析综合应用.....	308

第 1 章 UG NX 10.0 简介

1.1 UG NX 10.0 应用程序功能介绍

UG NX 10.0 系统在数字化产品的开发设计领域具有以下几大特点。

◆ 创新性用户界面把高端功能与易用性和易学性相结合。

NX 10.0 建立在 NX 5.0 引入的基于角色的用户界面基础之上，并把此方法的覆盖范围扩展到整个应用程序，以确保在核心产品领域里面的一致性。

为了提供一个能够随用户技能水平增长而成长并且保持用户效率的系统，NX 10.0 以可定制的、可移动的弹出工具条为特征。移动弹出工具条减少了鼠标移动，并且使用户能够把它们的常用功能集成到由简单操作过程所控制的动作之中。

◆ 完整统一的全流程解决方案。

UG 产品开发解决方案完全受益于 Teamcenter 的工程数据和过程管理功能。通过 NX 10.0，进一步扩展了 UG 和 Teamcenter 之间的集成。利用 NX 10.0，能够在 UG 里面查看来自 Teamcenter Product Structure Editor (产品结构编辑器) 的更多数据，为用户提供了关于结构及相关数据更加全面的表示。

UG NX 10.0 系统无缝集成的应用程序能够快速传递产品和工艺信息的变更，从概念设计到产品的制造加工，可使用一套统一的方案把产品开发流程中涉及的学科融合到一起。在 CAD 和 CAM 方面，大量吸收了逆向软件 Imageware 的操作方式及曲面方面的命令；在钣金设计等方面，吸收了 SolidEdge 的先进操作方式；在 CAE 方面，增加了 Ideas 的前后处理程序及 NX Nastran 求解器；同时，UG NX 10.0 可以在 UGS 先进的 PLM (产品周期管理) Teamcenter 环境管理下，在开发过程中可以随时与系统进行数据交流。

◆ 知识驱动的自动化。

通过使用 UG NX 10.0 系统，用户可以在产品开发的过程中获取产品及其设计制造过程的信息，并将其重新用到开发过程中，以实现产品开发流程的自动化，最大程度地重复利用知识。

◆ 系统的建模能力。

基于系统的建模，UG NX 10.0 允许在产品概念设计阶段快速创建多个设计方案并进行评

估，特别是对于复杂的产品，利用这些方案能够有效地管理产品零部件之间的关系。在开发过程中还可以创建高级别的系统模板，在系统和部件之间建立关联的设计参数。

1.2 UG NX 10.0 应用程序的安装与启动

1.2.1 UG NX 10.0 的安装

UG NX 10.0 应用程序可以安装在工作站 (Workstation) 或个人计算机 (PC) 上，为了保证应用程序的正常安装和使用，安装前要了解安装要求及安装前的准备。下面首先介绍安装 UG NX 10.0 应用程序的相关要求及安装前的准备，然后介绍其安装的一般过程。

1. 安装要求及安装前的准备

(1) 硬件要求。

- ◆ CPU 芯片：一般要求 Pentium3 以上，推荐使用 Intel 公司生产的 Pentium4/1.3GHz 以上的芯片。
- ◆ 内存：一般要求为 2GB 以上。如果要装配大型部件或产品，进行结构、运动仿真分析或产生数控加工程序，则建议使用 1024MB 以上的内存。
- ◆ 显卡：一般要求支持 Open_GL 的 3D 显卡，分辨率为 1024×768 以上，推荐使用 64MB 以上的显卡。如果显卡性能太低，打开软件后，其会自动退出。
- ◆ 网卡：以太网卡。

(2) 操作系统要求。

- ◆ 操作系统：UG NX 10.0 不能在 32 位系统上安装，推荐使用 Windows 7 64 位系统；Internet Explorer 要求 IE8 或 IE9；Excel 和 Word 版本要求 2007 版或 2010 版。
- ◆ 硬盘格式：建议 NTFS 格式，FAT 也可。
- ◆ 网络协议：TCP/IP 协议。
- ◆ 显卡驱动程序：分辨率为 1024×768 以上，真彩色。

(3) 查找计算机的名称。

下面介绍查找计算机名称的操作。

步骤 01 选择 Windows 的 **开始** → **控制面板** → **系统和安全** 命令。

步骤 02 在控制面板中单击 **系统** 图标，然后在弹出的“系统”窗口中单击 **高级系统设置** 命令。

步骤 03 在“系统属性”对话框中单击 **计算机名** 选项卡，即可看到在 **计算机全名** 位置显示出当前计算机的名称。

2. 安装过程

下面具体介绍安装 UG NX 10.0 应用程序的安装过程。

任务 01 在服务器上准备好许可证文件

步骤 01 首先将合法获得的 UG NX 10.0 许可证文件 NX10.0.lic 复制到计算机中的某个位置，如 C:\ug10.0\NX10.0.lic。

步骤 02 修改许可证文件并保存，如图 1.2.1 所示。



图 1.2.1 修改许可证文件并保存

任务 02 安装许可证管理模块

步骤 01 将 UG NX 10.0 软件 (NX 10.0.0.24 版本) 安装光盘放入光驱内 (如果已经将系统安装文件复制到硬盘上，可双击系统安装目录下的 **Launch.exe** 文件)，等待片刻后，会弹出“NX 10.0 Software Installation”对话框，在此对话框中单击 **Install License Server** 按钮。

步骤 02 系统弹出“UGSLicensing – InstallShield Wizard”对话框，接受系统默认的语言 **简体中文**，单击 **确定** 按钮。

步骤 03 等待片刻后，在“Siemens PLM License Server v6.4.2.1”对话框中单击 **下一步(N) >** 按钮。

步骤 04 在“Siemens PLM License Server v6.4.2.1”对话框中接受系统默认安装路径，单击 **下一步(N) >** 按钮。

步骤 05 在“Siemens PLM License Server v6.4.2.1”对话框中单击 **选择(O)...** 按钮，找到目录 C:\ug10.0 下的许可证文件 NX10.0.lic，单击 **下一步(N) >** 按钮。

步骤 06 在“Siemens PLM License Server v6.4.2.1”对话框中单击 **安装(I)** 按钮。

步骤 07 系统显示安装进度，等待片刻后，在“Siemens PLM License Server v6.4.2.1”对

对话框中单击 **完成(F)** 按钮，完成许可证的安装。

任务 03 安装 UG NX 10.0 软件主体

步骤 01 在“NX 10.0 Software Installation”对话框中单击 **Install NX** 按钮。

步骤 02 系统弹出“Siemens NX 10.0-InstallShield Wizard”对话框，接受系统默认的语言 **中文(简体)**，单击 **确定(O)** 按钮。

步骤 03 数秒钟后，单击其中的 **下一步(N) >** 按钮。

步骤 04 采用系统默认的安装类型，即选中 **典型** 单选项，单击 **下一步(N) >** 按钮。

步骤 05 接受系统默认的路径，单击 **下一步(N) >** 按钮。

步骤 06 系统弹出图 1.2.2 所示的“Siemens NX 10.0-InstallShield Wizard”对话框，确认输入服务器名或许可证文件。文本框中的“28000@”后面已是本机的计算机名称，单击 **下一步(N) >** 按钮。

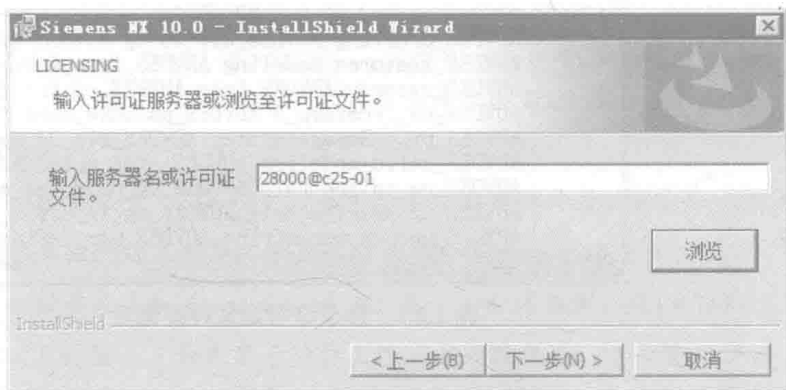


图 1.2.2 “Siemens NX 10.0 - InstallShield Wizard”对话框

步骤 07 选中 **简体中文** 单选项，单击 **下一步(N) >** 按钮。

步骤 08 在“Siemens NX 10.0 - InstallShield Wizard”对话框中单击 **安装(I)** 按钮。

步骤 09 系统显示安装进度，等待片刻后，在“Siemens NX 10.0 - InstallShield Wizard”对话框中单击 **完成(F)** 按钮，完成安装。

1.2.2 UG NX 10.0 的启动与退出

1. UG NX 10.0 的启动

一般来说，有两种方法可启动并进入 UG NX 10.0 软件环境。

方法一：双击 Windows 桌面上的 NX 10.0 软件快捷图标。



如果软件安装完毕后，桌面上没有 NX 10.0 软件快捷图标，请参考下面介绍的方法二启动软件。