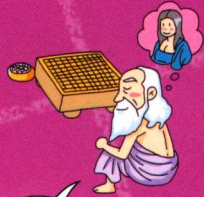


围棋入门知识问答



注意力·想象力·创造力
送给中国孩子们的智慧宝典

激发头脑里聚集的无限可能性

聪明 Think Tank 围棋

阶梯教室

[韩] 阳地出版社 著
黄焰 译

智囊团

“优秀的大脑充满智慧”，
随着棋艺的增长，我们的
智慧也会越来越多。

学习围棋
提高推理力



阶梯教室

[韩] 阳地出版社 著
黄焰 译

下围棋
激发创造力



学习围棋的过程
好像学数学啊



青島出版社
QINGDAO PUBLISHING HOUSE

注意力、想象力、创造力，送给中国孩子们的智慧宝典

激发头脑里聚集的无限可能性

聪明 围棋

Think Tank

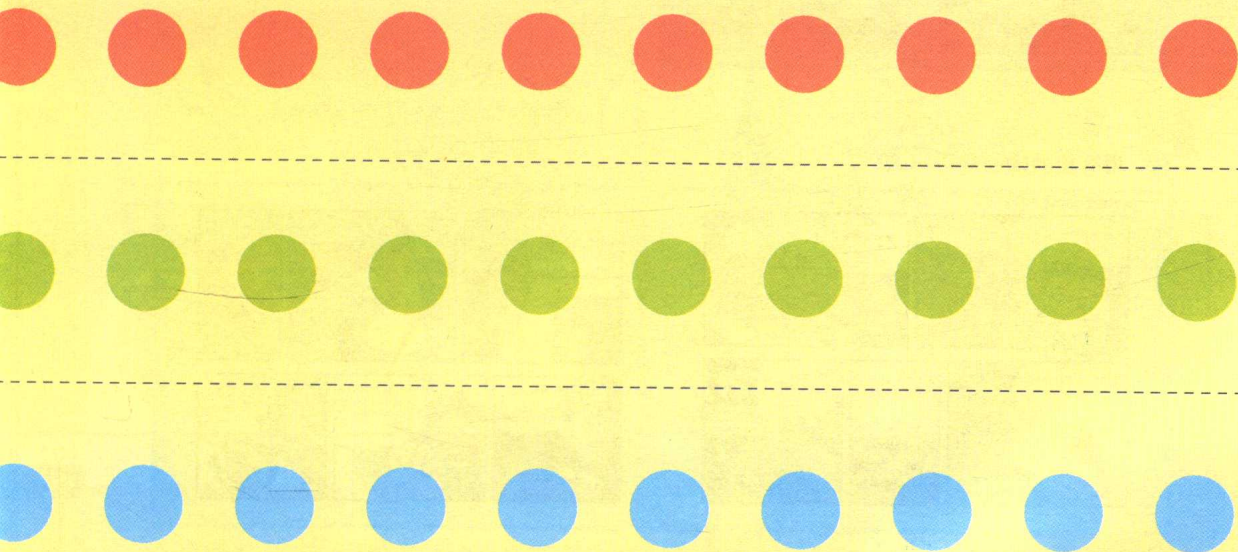
5

阶梯教室

[韩] 阳地出版社 著
黄焰 译

姓 名

▼ 用粘贴或图章赞美表扬孩子。



图书在版编目 (CIP) 数据

聪明围棋阶梯教室 5 / [韩] 阳地出版社著; 黄焰译. — 青岛: 青岛出版社, 2015.5

ISBN 978-7-5552-1918-7

I. ①聪… II. ①阳… ②黄… III. ①围棋-少儿读物 IV. ①G891.3-49

中国版本图书馆CIP数据核字(2015)第078092号

本书中文简体字版权由韩国阳地出版社授权

山东省版权局著作权合同登记号: 图字15-2015-69

书 名 聪明围棋阶梯教室 5

著 者 [韩] 阳地出版社

译 者 黄 焰

文稿统筹 黄焰围棋工作室

出版发行 青岛出版社

社 址 青岛市海尔路182号 (266061)

本社网址 <http://www.qdpub.com>

邮购电话 13335059110 0532-85814750 (传真) 0532-68068026

策 划 刘海波 吴清波

责任编辑 田 磊 陈卉敏

特约编辑 李园方

制 版 青岛乐喜力科技发展有限公司

印 刷 青岛新华印刷有限公司

出版日期 2015年6月第1版 2015年6月第1次印刷

开 本 16开 (787mm × 1092mm)

印 张 9

字 数 100千

书 号 ISBN 978-7-5552-1918-7

定 价 30.00元

编校质量、盗版监督服务电话 4006532017

青岛版图书售后如发现质量问题, 请寄回青岛出版社出版印务部调换。

电话: 0532-68068638



目录 | Contents

小链接

围棋十诀之入界宜缓..... 6

第 1 章

接不归——打吃以后断吃..... 7

第 2 章

倒扑..... 17

小链接

走迷宫..... 28

第 3 章

跳枷的应用..... 29

第 4 章

从后面粘收气..... 41

第 5 章

虎口送吃..... 51

第 6 章

1 线的扑吃..... 61

小链接

找出不同的地方..... 72

第7章

好形和坏形..... 73

第8章

假眼..... 81

第9章

破眼吃棋..... 93

第10章

做眼活棋..... 105

第11章

双活..... 117

第12章

劫..... 127

小链接

基本布局 1、2、3..... 137



注意力、想象力、创造力，送给中国孩子们的智慧宝典

激发头脑里聚集的无限可能性

聪明 围棋

Think Tank

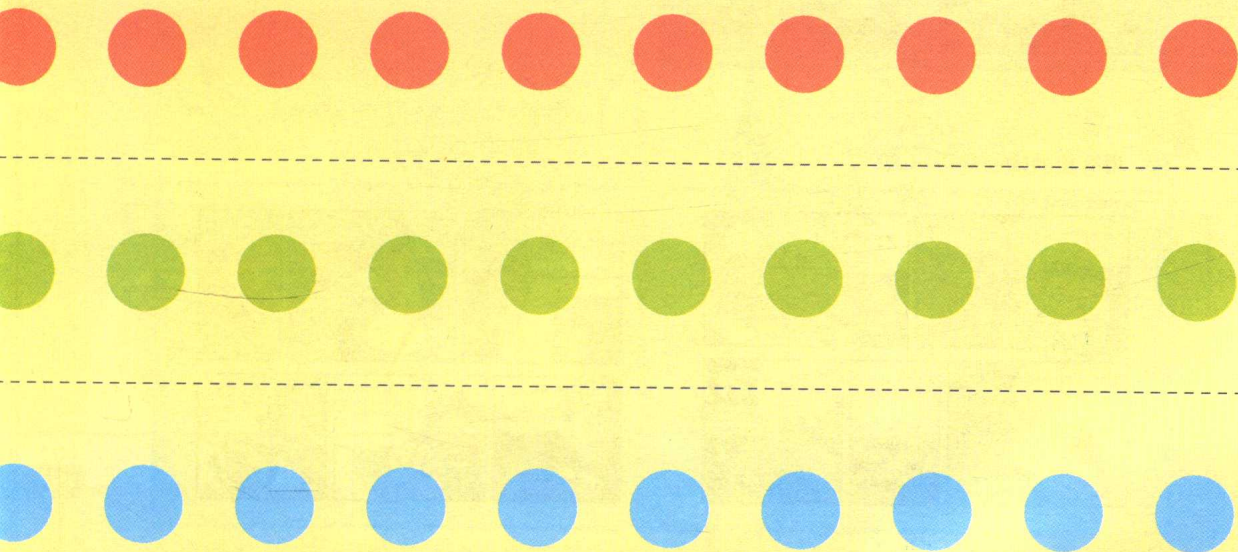
5

阶梯教室

[韩] 阳地出版社 著
黄焰 译

姓 名

▼ 用粘贴或图章赞美表扬孩子。





喜欢聪明围棋的理由：

从基础到提高分阶段进行

简单有趣反复练习

1

喜欢这本书的理由

概念先知道



用有趣的图片学习



可以通过插图和问题，准确了解单元学习的要点。

用有趣的漫画学习



每一课的知识用漫画的形式表现，有助于提高孩子们的理解力。

2

喜欢这本书的理由

概念记忆

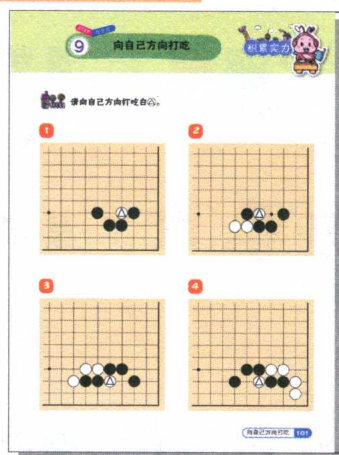


■ 通过练习理解概念。

3

喜欢这本书的理由

积累实力



■ 通过解题提高棋力。

鼓励粘贴纸

通过表扬和赞美，激发和提高孩子们的学习欲望。

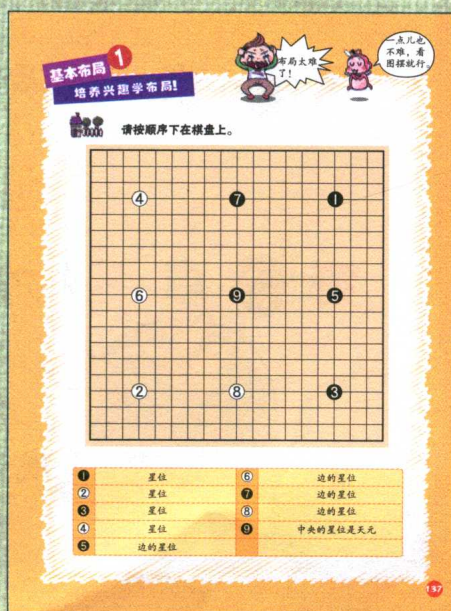


Tip

一本书学完以后，你的粘贴纸用了几个？没用完的放在下一册继续使用吧！

学习布局

由简至难，分阶段学习布局。





目录 | Contents

小链接

围棋十诀之入界宜缓..... 6

第 1 章

接不归——打吃以后断吃..... 7

第 2 章

倒扑..... 17

小链接

走迷宫..... 28

第 3 章

跳枷的应用..... 29

第 4 章

从后面粘收气..... 41

第 5 章

虎口送吃..... 51

第 6 章

1 线的扑吃..... 61

小链接

找出不同的地方..... 72

第7章

好形和坏形..... 73

第8章

假眼..... 81

第9章

破眼吃棋..... 93

第10章

做眼活棋..... 105

第11章

双活..... 117

第12章

劫..... 127

小链接

基本布局 1、2、3..... 137

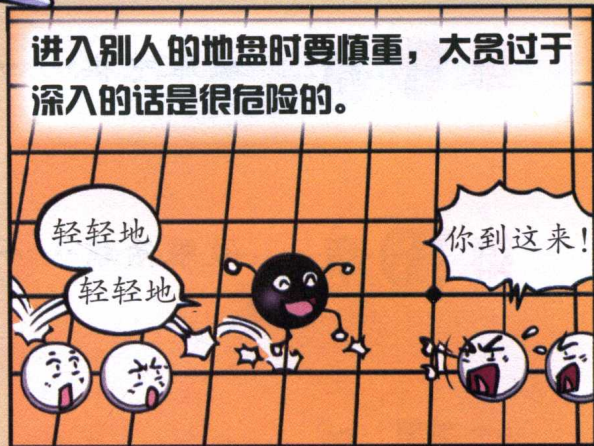


下棋时一定要牢记
遵守的10个名训。

围棋十决

入界宜缓

意为打入对方阵势徐徐图之，
不求一击而得逞。

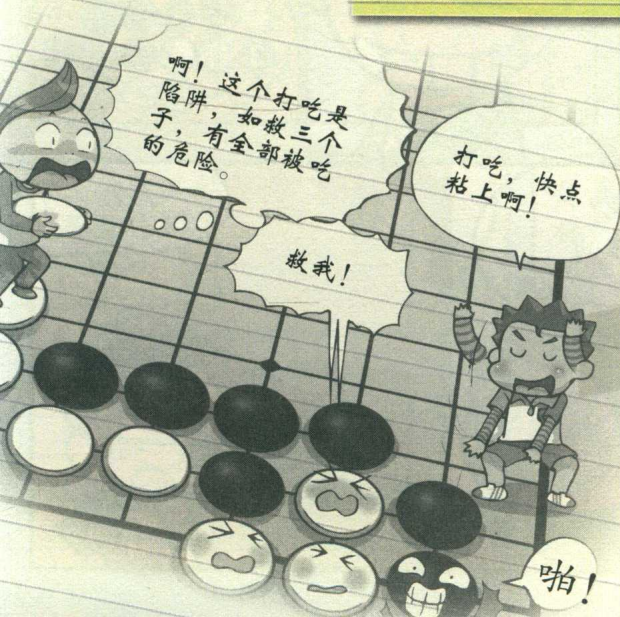


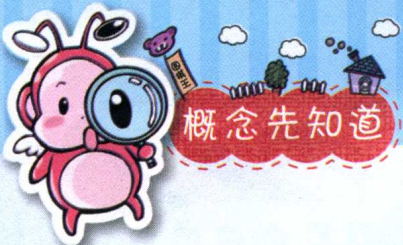


第1章

今天上课的内容是

接不归——打吃以后断吃





1. 接不归——打吃以后断吃

打基础



★ 打吃对方的棋，如果对方粘上，则有断吃的方法，形成接不归。

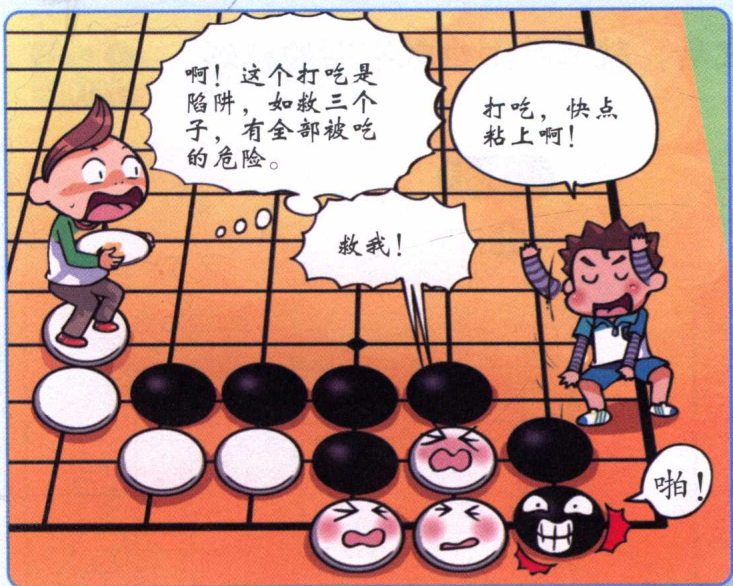
■ 用漫画记住概念



看图回答

Q 接不归是指？

- 1** 打吃以后，对方无法接回。
- 2** 棋盘最外面的线被分断了。





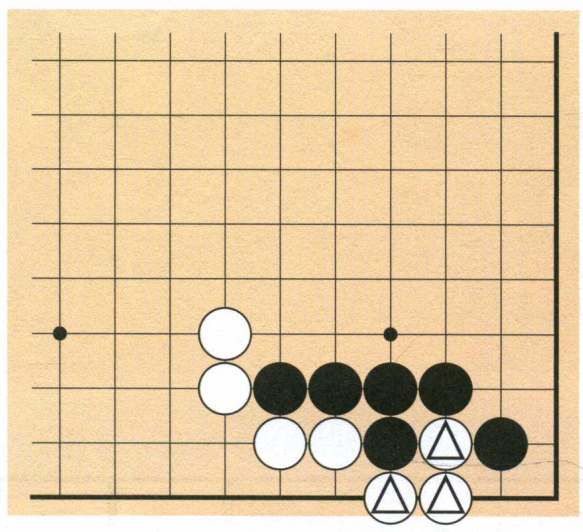
1 接不归——打吃以后断吃



接不归是打吃之后，就算粘上也救不活的棋形。

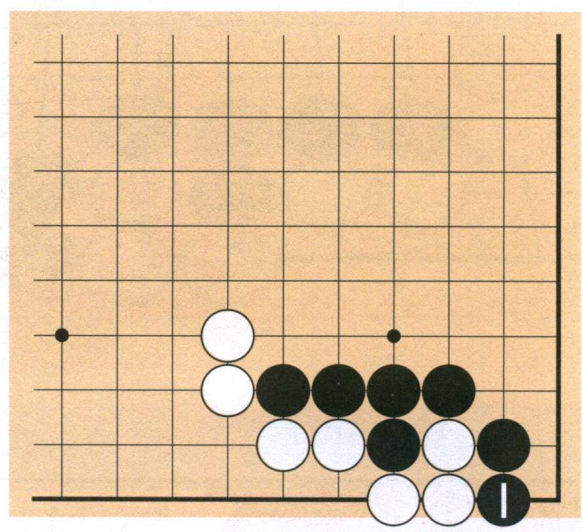
问题图

请吃白△。



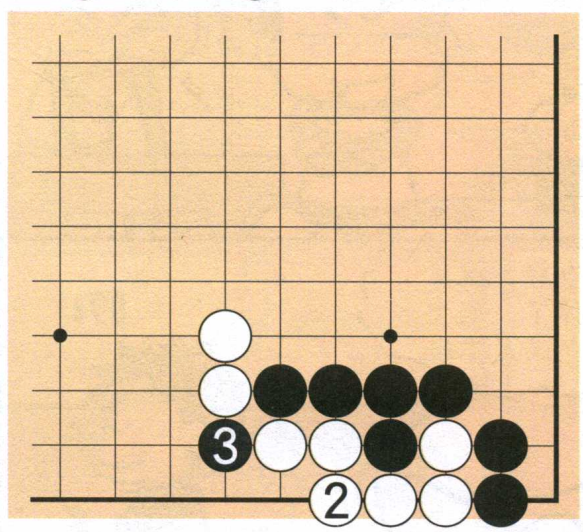
正解图1

黑①打吃。



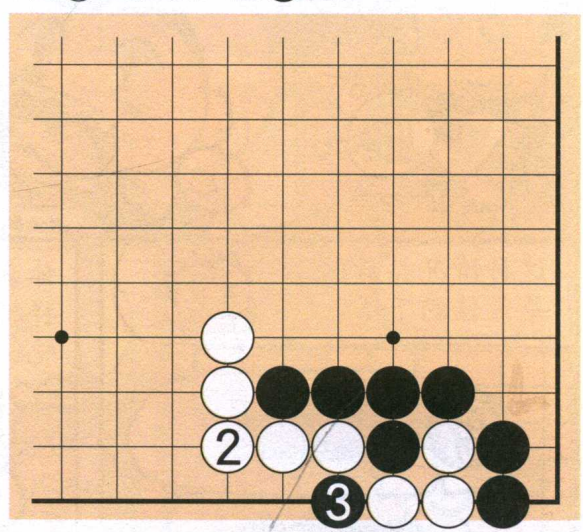
正解图2

白②如粘，黑③断吃，白被吃。



正解图3

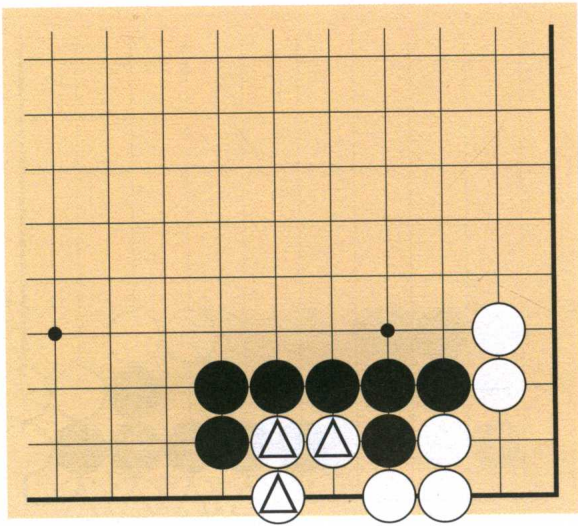
白②只能接，黑③提。



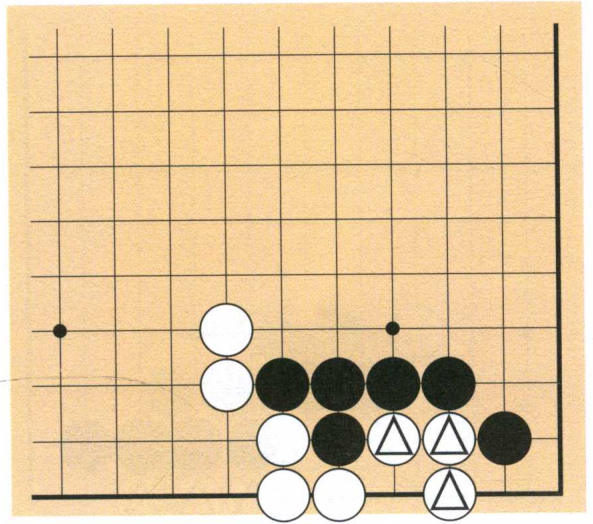


请吃白△。

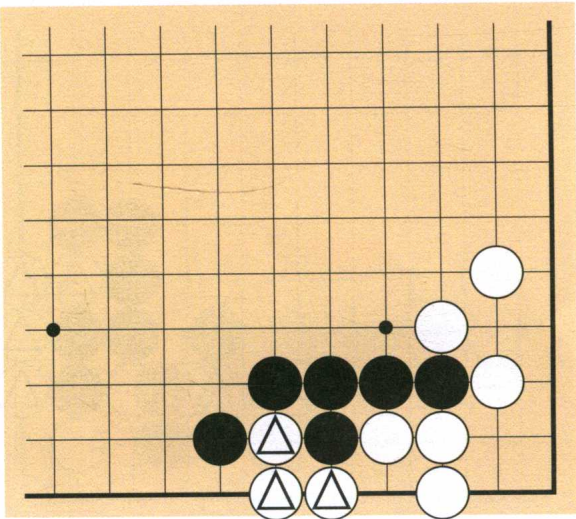
1



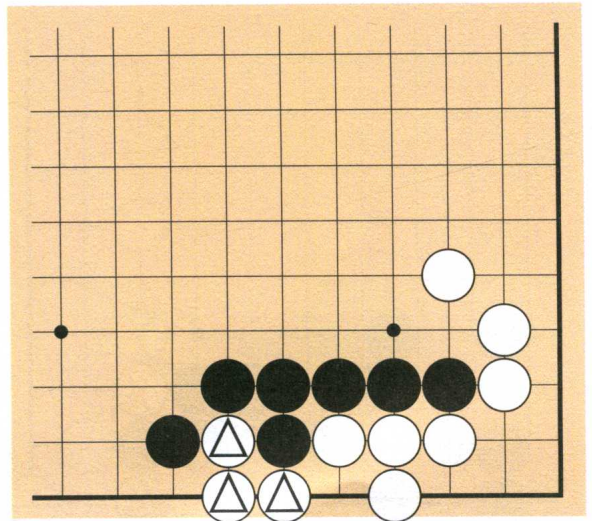
2



3



4





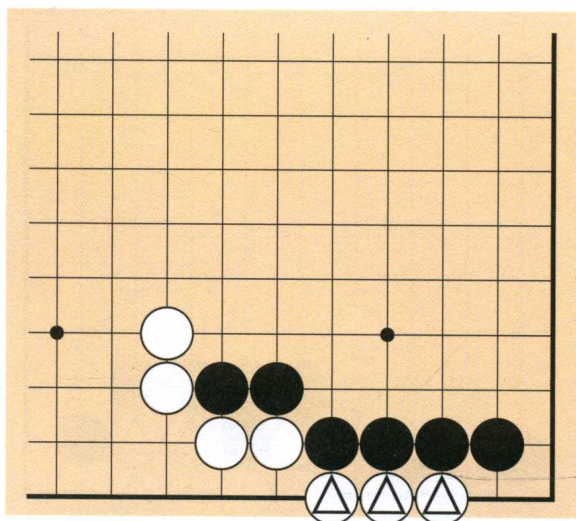
1

接不归——打吃以后断吃

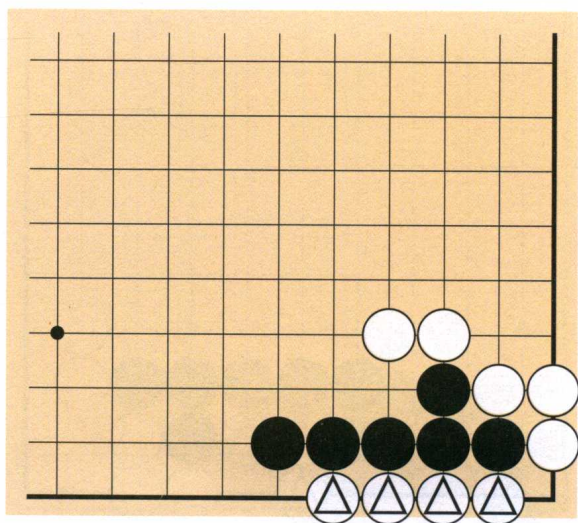


请吃白△。

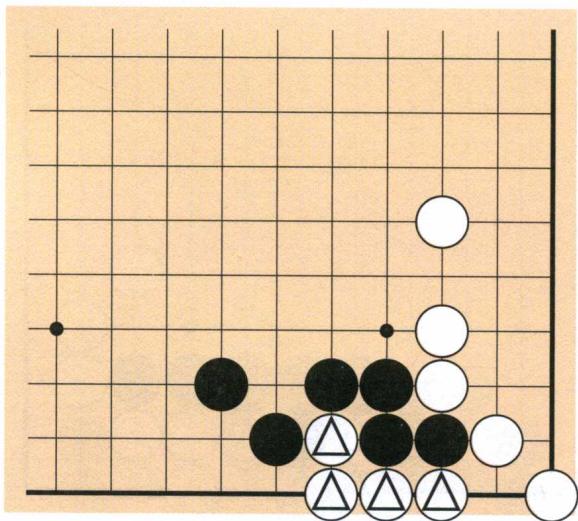
5



6



7



8

