

玩转传奇世界

传奇世界正版攻略系列

之兵法大全

傳奇世界
The world
Of legend



最新

1.70版“铁血魔城”全新登场,新技能、怪物、新地图抢先披露

最全

等级、技能、PK、攻城、致富……各种玩法、各种经验详细介绍

最拽

如何成为百万富翁? 如何成为PK高手? 如何成为沙城之王? ……最帅最酷最炫的玩家经验全面透露

本书含以下赠品

1.70版“铁血魔城”客户端
光盘一张
传奇世界地图海报一张
盛大新华周边积点卡

傳奇世界
The World of Warcraft

玩转传奇世界

之兵法大全

传奇世界 正版攻略系列



网络游戏仅为休闲娱乐，切勿沉迷其中。
本书故事纯属虚构。



玩转传奇世界之兵法大全

图书在版编目 (CIP) 数据

玩转传奇世界之兵法大全/上海盛大新华网络发展有限公司

著. -上海: 上海书画出版社, 2004. 7

ISBN 7-80672-953-4/J·866

I. 玩 ... II. 上 ... III. 计算机网络-游戏-基本知识

IV. G899

中国版本图书馆CIP数据核字 (2004) 第067849号

执行主编 王 昊 蔡 蓉
责任编辑 何 鸿
技术编辑 朱伟南
美术编辑 詹光斌 李 翠 吕 婷
编 务 段宇恺 蔡 玮 胡振凯

玩转传奇世界之兵法大全

上海盛大新华网络发展有限公司 著

◎ 上海书画出版社 出版发行

地址: 上海市延安西路593号

邮编: 200050

网址: www.shshuhua.com

E-mail: shcp@online.sh.cn

上海照相制版厂

各地新华书店经销

开本: 787×1092 1/16

印张: 11.25

2004年7月第1版 2004年7月第1次印刷

ISBN 7-80672-953-4/J·866

定价: 28.80元 (附赠光盘)



玩转传奇世界之兵法大全



传奇世界

The world
Of legend





玩转传奇世界之兵法大全

前言

在神奇的传奇世界，争斗了千年的土地上，有一些隐秘的事件正在发生……

只要你选择进入了传奇世界，你就选择了一条最特别的人生之路。无论你是战士、法师还是道士，只要踏入传奇世界，每个人于是都开始了向圣战、法神和天尊进发的漫漫征程。

在这充满了机遇和故事的世界里，一个人闯荡也许不是最好的方法，但每个人都必须对自己成长的每一步付出探索的时间、精力，有时甚至是更重的代价。

想要知道，同在这个世界里的玩家们和你的成长历程有什么不同？想知道战士、道士和法师的各种技能里究竟有什么秘密？想知道如何在传奇世界中不断致富？只要耐心看完本书，这些问题对你来说就会成为最好应付的小事件。

如果说技能、升级和致富是每个生活在传奇世界中的人都会期待了解的生活法则，那么，还有一些特别的技能，虽然不是每个玩家都擅长，却是大家都津津乐道的，那就是——PK技能。

怎样才能最短的时间里击败对方？怎样才能将自己的职业特性发挥到最强大？怎样才能最恰当的时刻使用最恰当的技能？《玩转传奇世界之兵法大全》将一一为您揭示其中的奥秘。

“铁血魔城”——一个多么令人震撼的名字，就在这个传奇世界，人与魔的抗争终于爆发了一场全方位的革命。攻城于是不仅仅限于攻占沙城，对决也不再致力于刷到宝物。

全新的震撼，全方位的倾力打造，想要知道铁血魔城的全部地图、怪物和技能，本书为您独家发布。

还有什么惊喜会在《玩转传奇世界之兵法大全》中等着你？那就等着你自己来寻觅吧！





玩转传奇世界之兵法大全

故事背景

曾经有一种微妙的均衡存在于传奇大陆的三个国家之间。

孟虎：这个国度盛产骁勇善战的武士，天性好斗的他们习惯于在不断的战斗中提升自身的战斗力。

百谷：宗教在这个国度起着支柱性的作用，他们对自然和生命的理解力超过任何一个种族。

洪：这个国家的民众有着无与伦比的精神力量，变幻无端的魔法使他们赢得异族的敬畏。

在过去几百年的大部分时间内，三个国家的民众都在为各自的势力份额而明争暗斗。但三个国家在各自领域内的优势或弱点，使得这种斗争从来就没有一个明朗化的结果。

与此同时，外在的威胁从来没有解除过，在有的人看来这甚至是和平的某种表现方式——当他们共同的敌人——兽人族一次又一次地卷土重来时，三个国家的民众就会暂时忘却彼此的仇恨，形成一个联盟，以协力抗击外来的兽人族。

于是，有一种说法在传奇大陆的民间流传：所谓和平，完全是以另一场战争为代价的。

但如果你仔细地读过故事开头的第一句话，你就会知道这种均衡终有一天会被打破。

在百谷之国一直流传着某种神秘的宗教，他们称之为“道教”，凭借着近乎天生的领悟能力，“道”让这个族类的人民懂得在自然中汲取能量，并借此提高自身的生命力。





百谷在过去的战斗中从来都不占据上风，善良而柔弱的天性使这个国家的民众在战斗中更多地充当着一个近乎于中立的角色，这也让他们能够将更多的精力投入到生产和生活中。也正因为如此，百谷国民首先引入了“驯兽”的概念。

在此以前，人类对动物的利用不外乎作为食物和皮毛两种途径，百谷国民的贡献在于他们让许多活生生的动物直接听从人类的指挥，从而介入到生活、生产、甚至战斗中——在第一个百谷国民骑上马的20年后，孟虎国组建了第一支骑兵。

骑兵的出现使得人类的战斗力得到了迅速的提升，很快兽人族就被全面击溃。那一年，三个国度的两万名勇士驾乘着快马长驱直入，将兽人族的巢穴一举捣毁。

尽管这场战役许多年后一直为人类所纪念，但它同时也埋下了两段祸根……

一、兽人族的巢穴被捣毁并不意味着这个种族从这片大陆消失——相反，他们被人类驱赶到地面以下生活，长年类似蛆类的阴暗生活使这个种族发生了某种变异，表现在形体上，一些生物的骨骼开始畸化，许多生物的脊背开始隆起某种类似箭刺的事物，他们的攻击力也由此变得更加强大……

二、与野兽的亲近被人类发展到近乎泛滥的程度，不仅仅是马，更多的野兽甚至是肉食类的野兽也被人们尝试着开始驯养。但当时的人们并没有意识到：在兽性被渐渐驯化的同时，人类本身也正在起着某种可怕的变化……

噩耗传来，在法师之邦洪的南方某镇，出现了第一个可怖的、吸食人血的法师，据传言，他的这种变化发生在他驯养了一群洞穴蝙蝠之后……慢慢地，各地都出现了由人变兽的可怕事件，人们逐渐意识到：这种来自人类本身的灾难远比外来的入侵要可怕得多。





故事背景

在灾难中，人们逐渐意识到：这种变异的根源来自于人类的原始欲望：在兽人的威胁被解除以前，人们的欲望几乎都是通过战斗的方式来宣泄，而一旦战争结束，压抑许久的欲望，就在与野兽的接触过程中被毫无顾忌地释放——他们称这种现象为“兽化”。

对此，传奇大陆的人们似乎没有更多的办法，但是至少有一个传说使他们并没有完全丧失希望。

在很久以前，曾一度有一个暴戾而好战的部落，他们中的一支远征军，一直向东穿过沙漠和海洋，到达一片古老而神秘的大陆。那里有一种让人平和的力量，据回忆，那是一种类似于阳光的温暖力量，让人的暴戾本性顿时化作水汽蒸发……多年之后，他们中的一个重返部落并成为首领，他与周边部落停战修好，并创建起一种宗教。基于对那种温暖力量的崇拜与不完全了解，他称这种力量为“道”。这个部落的后人在此宗教的基础上逐渐建立起了一个国度——那就是百谷的由来。

所有听过这个传说的人都深信，眼下这场“兽化”灾难的救赎之道，正在遥远的东方，于是他们准备沿着百谷族先人的足迹，向神秘的东方迈进。而新的探险故事，也将围绕着孟虎、百谷和洪这三个种族的人类在东方大陆的奇遇而展开……

在这片古老而神秘的东方大陆，曾经有多少的传奇发生已经没有人能够记得清，但是每个人都清楚，即将要发生的一切，必定会影响他和他周围人的一生。因为那是你的传奇，那是你的世界，那是属于你们每个人的——传奇世界。



目录

第一章 练级	1
法师篇.....	2
法神之路.....	2
玩家经验.....	8
道士篇.....	10
天尊之路.....	10
玩家经验.....	17
战士篇.....	18
战神之路.....	18
玩家经验.....	25
第二章 技能	27
技能特点.....	28
法师篇.....	29
技能树.....	29
小火球、抗拒火环.....	30
诱惑之光.....	31
地狱火焰、雷电术、冰箭术.....	32
瞬间移动、火炎刀、风火轮.....	34
爆裂火焰、火墙.....	36
疾光电影、冰龙破.....	37
玄冰刃、地狱雷光.....	39
魔法盾、圣言术.....	41
五雷轰顶.....	42
冰咆哮.....	43
冰旋风.....	45





道士篇	46
技能树	46
治疗术、精神战法	47
施毒术	48
诅咒术	49
灵魂道符、骷髅召唤术、赶尸术	51
隐身术、替身法符	53
集体隐身术、幽灵盾	55
神圣战甲术	56
狮子吼	57
困魔咒、灵魂墙	58
群体治愈术	59
召唤神兽	61
战士篇	62
技能树	62
初级剑法、血影刀法	63
残影刀法、攻杀剑法	64
护身真气、刺杀剑术	65
抱月刀、半月弯刀	67
野蛮冲撞	68
烈火剑法、雷霆剑	69
组合技	73
第三章 致富	74
伐木篇	75
采矿篇	79
从商篇	82
打宝篇	85
炼刀篇	89
防骗篇	92





第四章 PK与攻城	95
法师PK.....	96
法师PK技巧.....	96
PK实例.....	98
道士PK.....	102
道士PK技巧.....	102
PK实例.....	104
战士PK.....	109
战士PK技巧.....	109
PK实例.....	110
群体PK.....	115
攻城.....	118
攻城综述.....	118
攻城技巧.....	120
攻城故事.....	123
第五章 铁血魔城	127
地图揭秘.....	128
故事.....	128
地图.....	129
攻打魔城战略.....	130
争夺魔魂令牌.....	135
玩家经验.....	136
怪物揭秘.....	141
技能揭秘.....	150
战士篇.....	150
道士篇.....	154
法师篇.....	156
新技学成须知.....	158
第六章 附篇	159





万里长征，总要从第一步开始；再大的英雄，也有年幼的时候。传奇世界也不例外。任何高手，都要从练级开始，而且不断努力、不断力争上游……几乎可以说，练级将伴随任何一个传世人的一生。这当中，有苦，有甜，有酸楚，然而冷暖自知。

壹

练级





法师

法神之路

壹

练级

【1-6级 学龄前儿童】

这是天真无邪的孩提时代，三个职业看起来没什么区别，大家都以近身攻击为主。出生的时候系统会有礼物给你，一件粗布衣、一瓶小红、三个武器选一把，推荐选择幸运1的硬木剑，可以让你有更多几率发挥高攻击。把这些装备上就出发吧。出生在落霞的话，就去附近打鹿和兔子；出生在海角村，就去打猪和癞蛤蟆。赚取经验值的同时别忘记按下Alt挖肉，卖给村里的屠夫，获得新手的第一笔财富。尤其是法师，天生血少，一定要勤快地赚点药钱。这个时候虽说大家差不多，但法师血少不建议去杀那些有攻击力的怪，在村周围杀杀很少反抗的温驯动物即可。

另外，如果是新区，建议玩家在有点钱有点等级的基础上立即去热砂荒漠。因为刚开区的时候两个新手村周围人口集中，怪物难寻，不如到空旷的热砂去寻求发展，更何况那里还有温驯但经验值更高的牛。只是对于尚没有远程攻击且体弱的法师来说，千万要记得避开其他攻击力强的怪物，即使是飞行着守护牛群的沙雕，也足以让你丧命了。

推荐练级地点：



『落霞村外围』

可杀怪物：鹿、兔等



『海角村外围』

可杀怪物：猪、癞蛤蟆等

推荐装备物品：

粗布衣（1级）、乌木剑（1级）、纯金项链（2级）、铁手镯（3级）、铜戒指（3级）、纯银项链（6级）





【7-12级 学习着，快乐着】

到了7级就可以开始学习第一个技能小火球了，书在店里就可以买到。这时候法师远程攻击的特点开始显现出来，可以深入丛林去打些刀犬、棍犬、鱼人了，经验值高且可以获得不少装备，不过蓝药从这时开始成为法师行囊中最重要的东西。如果生在落霞岛，还可以去打巨猿。这是丛林里的BOSS，它经常出现在矿坑路口的左上方的树林里。打之前注意把周围清块地方出来，好在打巨猿时有跑位的地方。这里的巨猿通常会大爆，有好多对新手来讲弥足珍贵的东西，小太阳、大太阳尤其多，卖到店里是一笔不小的收入，这样杀一次有时能得到1万左右。而这时的装备应该以加魔法攻击为主，物理攻击变得无足轻重，甚至防御也是在考虑魔法后的次要选择了。

随着等级提高，小火球的使用慢慢熟练，可以仰仗着灵活的身法出入矿坑或者将军坟了，那里的经验值显然更能满足这个时期法师的练级需求，在矿坑还可以打些技能书，基本上35级以前的技能书都能在里面爆到。不过相对于将军坟，矿坑的怪物有些难缠，如果是一级的小火球有些吃力，最好组上一个法师一起去，两边小火球一起发既可以加快练级速度，又比较安全。

壹

练级

推荐练级地点：



『周围丛林』

可杀怪物：稻草人、刀犬、棍犬、巨猿等



『将军坟东』

可杀怪物：尸卫、尸卫勇士等



『矿坑』

可杀怪物：僵尸等

推荐装备物品：

八角戒指（7级）、精钢手镯（8级）、青铜头盔（10级）、轻盔（11级）

可修炼技能：

小火球（7级） 抗拒火环（12级）





壹

练级

【13-16级 预备班学员】

这个时候装备没有什么大的改变了，到13级换黑檀木项链，16级换中盔就可以了。如果在落霞岛，有空可以去矿坑边打怪边挖些矿。其他矿可以卖掉挣钱，黑铁矿要留着，不论纯度，都要留起来。然后出发去中州，到王城升武器，用积累下来的黑铁将你手中的乌木剑升到魔3。法师很少物理攻击，武器不掉持久，所以黑铁纯度关系不大。武器魔法升高后，对练级速度有很大帮助，可以说是磨刀不误砍柴功。15级可以拿海魂叉了，也去升2次，可以一直用到22级。这时前期准备的钱和黑铁就在以后你的练级过程中帮助很大。

13级的时候出现了一个非常重要的技能：诱惑之光。虽然这个时候能诱惑的怪物比较少，但到了14级可以诱惑蟒、毒蜘蛛等，对打怪练级还是有不少帮助的。练级的地方没有太大变化，将军坟东、矿坑都可以，看个人的喜欢了。如果新区曾经跑去热砂练级的法师建议回到中州，因为土城的机关洞怪物皮太厚，实在不适合法师练级。如果两个法师组队，可以深入到将军坟，但只能在一层。两人对面而立，两边不停地发小火球，怪物将在两人之间不停地作往返运动，根本近不了任何一个人的身，既安全又有效，而且将军坟的怪物通常都非常慷慨，会有不少对新手来说的好装备。如果组战士则考虑去将军东，他可以帮你背很多蓝，并且吸引住怪物注意力。道士是最差的选择，因为法师以远程攻击为主，很少需要道士来做奶妈。如果是在老区，这个时候可以考虑找个师傅了，让他带你直到17级出雷电为止。

推荐练级地点：



「矿坑」

可杀怪物：僵尸等



「将军坟东」

可杀怪物：
尸卫、尸卫勇士等



「将军坟一层」

可杀怪物：
尸卫、尸卫勇士等

推荐装备物品：

黑檀木项链（13级）、魔力头盔（14级）、海魂叉（15级）、中盔（16级）

可修炼技能：

诱惑之光（13级）、地狱火焰（16级）





【17-23级 单身情歌】

17级，是法师的一个重要转折点，因为可以学雷电（冰箭）了，魔法攻击力大大加强。从这个时候开始，法师就可以一个人走自己的路了，再也不需要组队，即便是你的师傅。如果实在要组，也建议组个同级别的法师。这个时候法师的练级是飞速增长的，如果能有一些加魔法的小极品辅助的话，更是如虎添翼。另外，可以换装备的时候千万不要犹豫：琥珀明珠、黑檀木手镯、天珑手镯、偃月刀……多一点魔法值，就会加快一分你练级的速度。尤其是到了22级，魔袍上身让你有了职业法师的成就感。

至于练级点，建议不要再去将军东或矿坑了，那里已经不能满足你现在的练级要求，而且你这样的“大人物”去了那里也会剥夺许多新手的权利。这个时候，将军坟将是你最好的选择，

先在一层混吧，等级稍高一点就可以闯入二层、三层了，那里怪物刷新会比较快。不过要记得多带点红，因为那里有远程攻击的掷枪尸卫。选择入口时，很多人会选南入口，所以北入口处怪物相对较多。你也可以选择北面，不用跟很多人去抢怪了。另外，除了有高级别的人罩着，千万别误入四层将军殿，你现在的级别无异于去送死。

推荐练级地点：



「将军坟一、二、三层」

可杀怪物：尸卫、尸卫勇士等

推荐装备物品：

琥珀明珠（17级）、黑檀木手镯（19级）、偃月刀（20级）、天珑手镯（21级）、魔袍（22级）、魅力戒指（23）、狼牙棒（23级）、白金项链（需要魔法力10）

可修炼技能：

雷电术（17级）、冰箭术（17级）、瞬间移动（19级）、火炎刀（19级）、风火轮（21级）、爆裂火焰（22级）

壹

练级





玩转传奇世界之兵法大全

【24-30级 夺宝奇兵】

23级可以开始学习高级雷电术或冰箭术，所以到了24级应该都已经到了专家的级别。这个时候还可以学火墙，诱惑之光也能招些青铜兽什么的了。所以别犹豫，招好宝宝下蛇魔洞吧。那里怪物经验值高，爆好东西多，虽然在练级速度上可能比不上将军坟，但如果你想在练级的同时打装备，蛇魔绝对是好地方，这个级别单身的也只有法师能进蛇魔了。

至于装备，很多都会在蛇魔爆出来。比如紫晶戒指、生命项链、魔杖，还有23级就可以装备的狼牙棒，就更是多了。拿狼牙棒去升个2次就是魔6了，24级项链换成魔镜，25级把戒指换成降妖戒指。魔法是没有提高，可是提高了你8点魔法防御力。26级你有魔杖了吗？有几把呢？这个武器不是很容易打到，所以你现在需要考虑一下是否升。如果愿意，同样建议升2次。如果你想升一次就不必了，它比你的狼牙棒才多了一点下限。这又何必折腾呢？这时你也可以佩戴道士头盔了，本来24级就可以戴道士头盔，但法师负重低，必须到26级才可以在首饰齐全并穿魔袍的情况下佩戴。

壹

练级

推荐练级地点：



「将军坟一、二、三层」

可杀怪物：尸卫、尸卫勇士等



「蛇魔洞」

可杀怪物：黑蛇妖、白蛇妖等

推荐装备物品：

魔镜（24级）、道士头盔（24级）、降妖戒指（25级）、生命项链（需要魔法力25）、魔法权杖（26级）、紫晶戒指（27级）

可修炼技能：

火墙（24级）、疾光电影（26级）、冰龙破（26级）、玄冰刃（29级）、地狱雷光（30级）



【6】