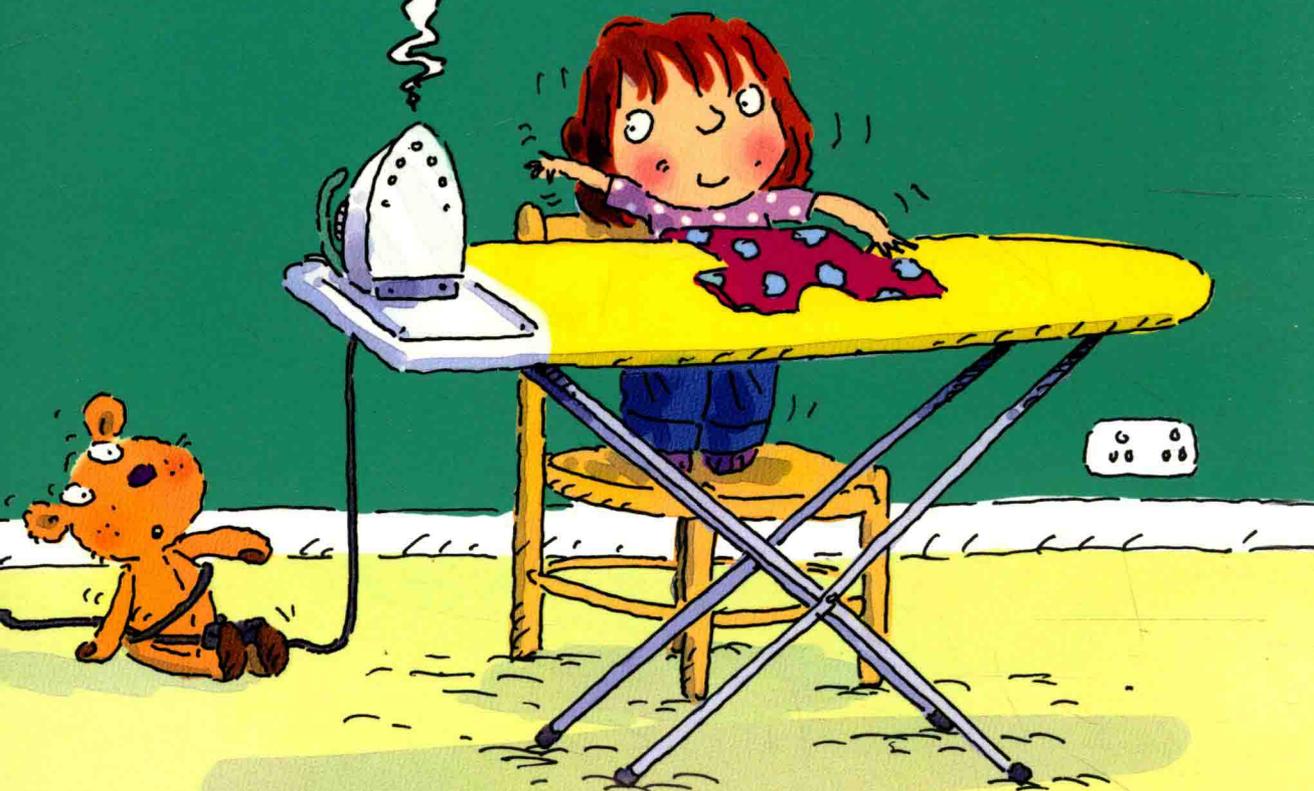


精 / 华 / 版

我 | 的 | 成 | 长 | 图 | 画 | 书

我的安全养成书

Look out



[英] 克莱尔·卢埃林 著 [英] 迈克·戈登 绘 于水 译

 中国工信出版集团

 电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
<http://www.phei.com.cn>

精|华|版

我|的|成|长|图|画|书

我的安全养成书

Look out

[英]朱蒂斯·安德森 著 [英]迈克·戈登 绘 于水 译

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

Original title: LOOK OUT

Text copyright © Claire Llewellyn 2006

Illustrations copyright © Mike Gordon 2006

All rights reserved.

Original English language was first published by Hodder Children's Books in 2006.

This paperback edition published in 2007 by Wayland, an imprint of Hachette Children's Books.

Simplified Chinese language edition © 2010 by Publishing House of Electronics Industry.

本书中文简体版专有出版权由 Wayland Ltd. 授予电子工业出版社，

未经许可，不得以任何方式复制或抄袭本书的任何部分。

版权贸易合同登记号 图字：01-2010-5321

图书在版编目 (CIP) 数据

我的安全养成书 / (英) 卢埃林 (Llewellyn, C.) 著; (英) 戈登 (Gordon, M.) 绘; 于水译.

北京: 电子工业出版社, 2015.6

(我的成长图画书: 精华版)

书名原文: Look out

ISBN 978-7-121-25934-0

I. ①我… II. ①卢… ②戈… ③于… III. ①儿童文学-图画故事-英国-现代 IV. ①I561.85

中国版本图书馆CIP数据核字(2015)第083137号

策划编辑: 朱思霖

责任编辑: 徐艳丽

印刷: 北京捷迅佳彩印刷有限公司

装订: 北京捷迅佳彩印刷有限公司

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路173信箱 邮编: 100036

开本: 889×1194 1/24 印张: 5.25 字数: 81.9千字

版次: 2015年6月第1版

印次: 2015年6月第1次印刷

定价: 35.00元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系, 联系及邮购电话: (010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zllts@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线: (010) 88258888。

目录



家里的安全 3



路上的安全 33



户外的安全 63



水边的安全 93

精|华|版

我|的|成|长|图|画|书

我的安全养成书

Look out

[英]朱蒂斯·安德森 著 [英]迈克·戈登 绘 于水 译

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

此为试读, 需要完整PDF请访问: www.ertongbook.com

目录



家里的安全 3



路上的安全 33

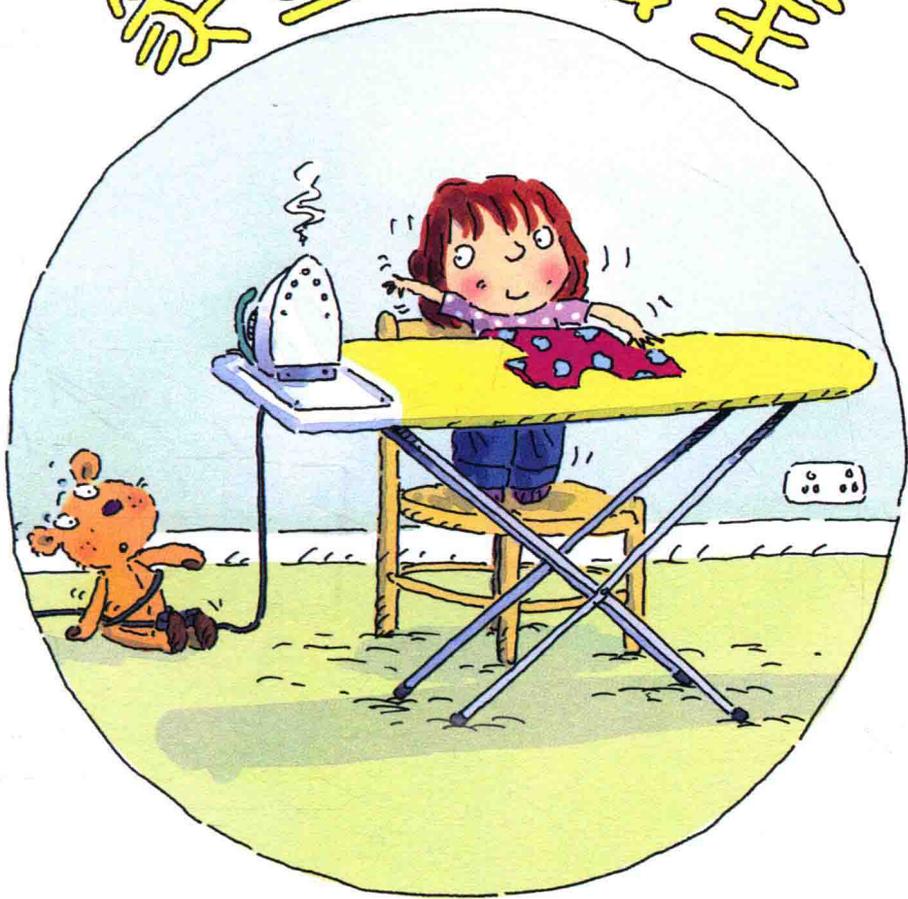


户外的安全 63



水边的安全 93

家里的安全



家是我们与家人共同生活的地方。
对我们来说，它是一个既熟悉又特别的场所。





在家里，我们可以尽情玩耍。
家看起来既舒适又安全。
可真的是这样吗？



你有没有不小心踩在玩具上，
一失足冲下楼梯呢？





也许，家里并不像它
看上去那么安全。



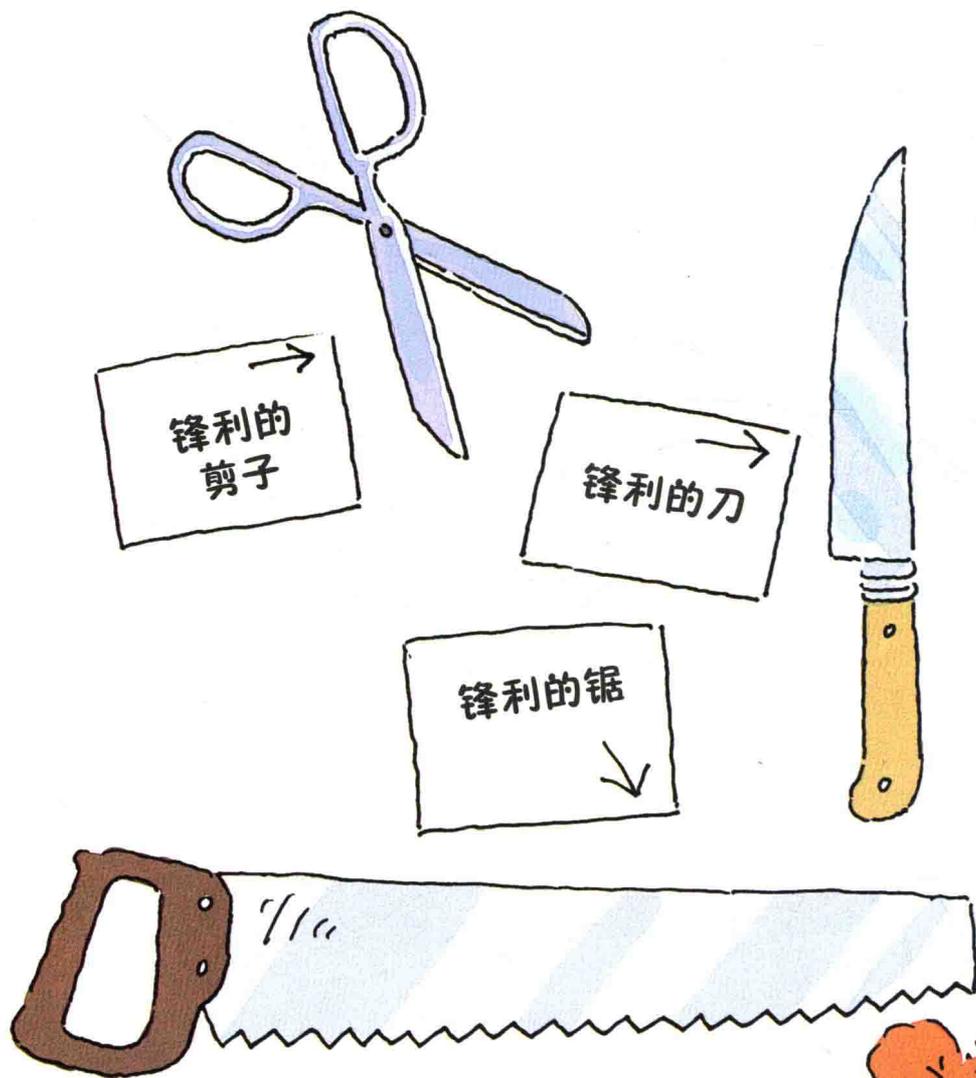
还好，有家人在身边
照看我们。



可是，如果妈妈很忙，或者爸爸正在接电话，
你能照顾好自己吗？



在家里，有些家伙是非常锋利的。
它们通常用来剪切东西。



如果我们拿这些东西玩耍，结果会怎么样呢？

哦，可怜的小熊！



还有一些东西非常热。



如果碰到它们，又会发生什么呢？

当靠近这些东西的时候，我们一定要非常小心。

小心烫手！

