



全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试指定用书

2014上半年试题分析与解答

全国计算机专业技术资格考试办公室 主编



清华大学出版社

全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）

2014上半年试题分析与解答

全国计算机专业技术资格考试办公室 主编

清华大学出版社
北京

内 容 简 介

本书内容包括 2014 年上半年全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试（简称“软考”）的 12 种资格考试全部真题及其详细分析和参考答案。12 种资格考试涵盖高级资格、中级资格、初级资格。高级资格（高级工程师）有信息系统项目管理师、系统分析师；中级资格（工程师）有软件设计师、网络工程师、多媒体应用设计师、系统集成项目管理工程师、信息系统监理师、数据库系统工程师、信息系统管理工程师；初级资格（助理工程师、技术员）有程序员、网络管理员和信息处理技术员。

本书是参加软考考生的重点参考资料，适合备考考生使用。

本书扉页为防伪页，封面贴有清华大学出版社防伪标签，无标签者不得销售。

版权所有，侵权必究。侵权举报电话：010-62782989 13701121933

图书在版编目（CIP）数据

2014 上半年试题分析与解答/全国计算机专业技术资格考试办公室主编. —北京：清华大学出版社，
2015

全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试指定用书

ISBN 978-7-302-41051-5

I. ①2… II. ①全… III. ①电子计算机—工程师—资格考试—题解 IV. ①TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2015）第 172933 号

责任编辑：杨如林

封面设计：傅瑞学

责任校对：胡伟民

责任印制：沈 露

出版发行：清华大学出版社

网 址：<http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址：北京清华大学学研大厦 A 座 邮 编：100084

社 总 机：010-62770175 邮 购：010-62786544

投稿与读者服务：010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈：010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 刷 者：清华大学印刷厂

装 订 者：三河市少明印务有限公司

经 销：全国新华书店

开 本：185mm×230mm 印 张：35.5 防伪页：1 字 数：915 千字

版 次：2015 年 8 月第 1 版 印 次：2015 年 8 月第 1 次印刷

印 数：1~3000

定 价：79.00 元

前　　言

计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试（简称计算机资格考试，软考）是原中国计算机软件专业技术资格和水平考试的完善与发展。自开考至今二十年来，考试一直秉持“以用立考”、“依法执考”的根本准则，紧扣行业发展与市场需求的脉搏，不断地在原有级别资格的基础上扩充与完善，科学、公正地对全国计算机技术与软件专业技术人员进行专业技术资格认定以及专业技术水平的测试。

根据《国人部发[2003]39号》文件，自2004年将其纳入全国专业技术人员职业资格证书制度统一规划，全国不再进行相应专业技术职务任职资格的评审工作，通过考试获得证书的人员，表明其已具备从事相应专业岗位工作的水平和能力，用人单位可根据需要从获得证书的人员中择优聘任相应专业技术职务（技术员、助理工程师、工程师、高级工程师）。同时，此考试还具有水平考试性质，报考任何级别不需要学历、资历条件，不拘一格选拔人才。

现在，软件设计师、程序员、网络工程师、数据库系统工程师、系统分析师、系统架构设计师、信息系统项目管理师考试标准已经实现了中国与日本国互认，程序员和软件设计师已经实现了中国和韩国互认。

计算机资格考试规模发展很快，年报考规模已经超过30万人，累计报考人数380多万人。

计算机资格考试的试题质量高，包括了职业岗位所需的各种方面的知识和技能，不但包括技术知识，还包括知识产权、法律法规、标准、专业英语、项目管理等方面的知识；不但注重广度，而且还有一定的深度；不但要求考生具有扎实的基础知识，更要具有丰富的实践经验。

计算机专业技术资格考试已经成为我国著名的IT考试品牌，证书的含金量高，对人才评价的有效性已得到社会的公认。其有关信息见中国计算机职业资格网(<http://www.ruankao.org.cn>)。

2014年上半年的考试包括12种资格，其中高级资格（高级工程师）有信息系统项目管理师、系统分析师；中级资格（工程师）有软件设计师、网络工程师、多媒体应用设计师、系统集成项目管理工程师、信息系统监理师、数据库系统工程师、信息系统管理工程师；初级资格（助理工程师、技术员）有程序员、网络管理员和信息处理技术员。

对考生来说，学习历年试题分析与解答是理解考试大纲的最有效、最具体的途径。

考生在备考冲刺阶段学习本书，可以测试自己的水平，发现自己的不足之处，以便有重点和针对性地进行复习。

这些试题中，包含了一些富有创意的试题，一些与实践结合得很好的佳题，一些富有启发性的题，具有较高的社会引用率，对学校教师、培训指导者、研究工作者都是很有帮助的。特别是近年开考的系统架构设计师和网络规划设计师，其试题分析具有较大的参考价值。

本书由全国软考办组织主写，编者有鲍亮、曹艳龙、陈兵、陈昊、褚华、杜瑞忠、高海昌、霍秋艳、蒋华锋、景为、雷震甲、李龙海、刘强、刘伟、罗文勤、马志欣、沈林兴、宋胜利、苏向阳、覃桂敏、王兵、王亚平、吴晓葵、谢志诚、严体华、杨成、叶宏、张立勇、张淑平、张武军和张欣等专家。

由于作者水平有限，时间仓促，书中难免有不当和疏漏之处，诚恳地期望各位专家和读者批评指正，对此，我们深表谢意。

编 者

2015 年 3 月

目 录

第 1 章 程序员上午试题分析与解答.....	1
第 2 章 程序员下午试题分析与解答.....	28
第 3 章 网络管理员上午试题分析与解答.....	43
第 4 章 网络管理员下午试题分析与解答.....	70
第 5 章 信息处理技术员上午试题分析与解答.....	86
第 6 章 信息处理技术员上机考试试题分析与解答.....	112
第 7 章 软件设计师上午试题分析与解答.....	119
第 8 章 软件设计师下午试题分析与解答.....	148
第 9 章 网络工程师上午试题分析与解答.....	169
第 10 章 网络工程师下午试题分析与解答.....	200
第 11 章 数据库系统工程师上午试题分析与解答.....	219
第 12 章 数据库系统工程师下午试题分析与解答.....	245
第 13 章 多媒体应用设计师上午试题分析与解答.....	261
第 14 章 多媒体应用设计师下午试题分析与解答.....	286
第 15 章 信息系统监理师上午试题分析与解答.....	297
第 16 章 信息系统监理师下午试题分析与解答.....	331
第 17 章 系统集成项目管理工程师上午试题分析与解答.....	344
第 18 章 系统集成项目管理工程师下午试题分析与解答.....	381
第 19 章 信息系统管理工程师上午试题分析与解答.....	395
第 20 章 信息系统管理工程师下午试题分析与解答.....	423
第 21 章 系统分析师上午试题分析与解答.....	438
第 22 章 系统分析师下午试题 I 分析与解答	470
第 23 章 系统分析师下午 II 写作要点	487
第 24 章 信息系统项目管理师上午试题分析与解答.....	494
第 25 章 信息系统项目管理师下午试卷 I 分析与解答.....	550
第 26 章 信息系统项目管理师下午试卷 II 解答要点	560

第1章 程序员上午试题分析与解答

试题(1)、(2)

在Word的编辑状态下，当鼠标指针移到图片上变成(1)形状时，可以拖动鼠标对图形在水平和垂直两个方向上进行缩放；若选择了表格中的一行，并执行了表格菜单中的“删除列”命令，则(2)。

- (1) A. B. C. D.
- (2) A. 整个表格被删除 B. 表格中的一列被删除
C. 表格中的一行被删除 D. 表格中的行与列均未被删除

试题(1)、(2)分析

在Word编辑状态下，当鼠标指针移到图片上变成“”表示图形在垂直方向上进行缩放；当鼠标指针移到图片上变成“”表示图形在水平方向上进行缩放；当鼠标指针移到图片上变成“或”表示图形在水平和垂直两个方向上进行缩放。

若用户选择了表格中的一行，并执行了表格菜单中的“删除列”命令，即要删除所选行对应的列，这意味着整个表格被删除。

参考答案

- (1) D (2) A

试题(3)、(4)

某Excel成绩表如下所示，若在G13单元格中输入(3)，则G13单元格为平均成绩不及格的学生数。假设学生平均成绩分为优秀(平均成绩 ≥ 85)、及格($60 \leq$ 平均成绩 < 85)和不及格(平均成绩 < 60)三个等级，那么在H3单元格中输入(4)，并垂直向下拖动填充柄至H12，则可以完成其他同学成绩等级的计算。

A	B	C	D	E	F	G	H
1	成绩表						
2	学号	姓名	专业	数学	英语	C语言	平均成绩
3	1001	王小龙	计算机科学	89	76	90	85
4	1002	孙晓红	计算机科学	75	88	80	81
5	1003	赵胎珊	计算机科学	60	72	78	70
6	1004	李丽敏	计算机科学	91	86	91	89
7	3002	傅学君	软件工程	56	55	62	58
8	3003	曹海军	软件工程	78	60	72	70
9	3004	赵晓勇	软件工程	88	96	89	91
10	4001	杨一凡	电子商务	90	68	92	83
11	4003	景昊星	电子商务	88	78	86	84
12	4005	李建军	电子商务	76	65	90	77
13							

- (3) A. COUNT(G3:G12,"<60") B. =COUNT(G3:G12,"<60")
 C. COUNTIF(G3:G12,"<60") D. =COUNTIF(G3:G12,"<60")
- (4) A. IF(G3>=85,"优秀",IF(G3>=60,"及格","不及格"))
 B. =IF(G3>=85,"优秀",IF(G3>=60,"及格","不及格"))
 C. IF(平均成绩>=85,"优秀",IF(平均成绩>=60,"及格","不及格"))
 D. =IF(平均成绩>=85,"优秀",IF(平均成绩>=60,"及格","不及格"))

试题 (3)、(4) 分析

本题考查 Excel 基本概念方面的知识。

Excel 规定公式以等号 (=) 开头, 选项 A 和选项 C 没有 “=” 故不正确。选项 B 是错误的, 因为函数 COUNT 的格式为: COUNT (参数 1, 参数 2, ……), 其功能是求各参数中数值型参数和包含数值的单元格个数, 所以公式 “=COUNT(g3:g12,<60)” 中 G3:G12 单元格保存了 10 个数值, 而参数 “<60” 为非数值型参数, 故 COUNT 计算结果等于 10, 显然不正确。选项 D 是正确的, 因为函数 COUNTIF 的格式为: COUNTIF (取值范围, 条件式), 其功能是计算某区域内满足条件的单元格个数, 选项 D 是计算 G3:G12 单元格区域中小于 60 分的单元格的个数, 结果等于 1。

IF 函数的格式为 IF (条件式, 值 1, 值 2), 若满足条件, 则结果返回值 1, 否则, 返回值 2。IF 函数可以嵌套使用, 最多可嵌套 7 层。本题在 H3 单元格输入选项 B “=IF(G3>=85,"优秀",IF(G3>=60,"及格","不及格"))” 的含义为: 如果 G3 单元格的值 ≥ 85 , 则在 H3 单元格填写“优秀”, 否则如果 $G3 >= 60$, 则在 H3 单元格填写“及格”, 否则填写“不及格”)。

参考答案

- (3) D (4) B

试题 (5)

(5) 是正确的电子邮件地址格式。

- (5) A. 用户名@域名 B. 用户名\域名 C. 用户名#域名 D. 用户名.域名

试题 (5) 分析:

本题考查收发电子邮件地址格式方面的基础知识。

电子邮件地址格式是用户名和域名之间用符号 “@” 分隔。

参考答案

- (5) A

试题 (6)

计算机中常用原码、反码、补码和移码表示数据, 其中表示 0 时仅用一个编码的是 (6)。

- (6) A. 原码和反码 B. 原码和补码 C. 反码和移码 D. 补码和移码

试题(6) 分析

本题考查计算机系统基础知识。

设机器字长为8，对于数值0，其原码表示为 $[+0]_{原}=00000000$, $[-0]_{原}=10000000$; 其反码表示为 $[+0]_{反}=00000000$, $[-0]_{反}=11111111$; 其补码表示为 $[+0]_{补}=00000000$, $[-0]_{补}=00000000$; 若偏移量为 2^7 ，则0的移码表示为 $[+0]_{移}=10000000$, $[-0]_{移}=10000000$ 。因此，在补码和移码表示中，0仅用一个编码。

参考答案

(6) D

试题(7)

CPU执行指令时，先根据(7)的内容从内存读取指令，然后译码并执行。

- (7) A. 地址寄存器 B. 程序计数器 C. 指令寄存器 D. 通用寄存器

试题(7) 分析

本题考查计算机系统基础知识。

程序计数器(PC)用于存放指令的地址。当程序顺序执行时，每取出一条指令，PC内容自动增加一个值，指向下一条要取的指令。当程序出现转移时，则将转移地址送入PC，然后由PC指出新的指令地址。

通用寄存器组是CPU中的一组工作寄存器，运算时用于暂存操作数或地址。在程序中使用通用寄存器可以减少访问内存的次数，提高运算速度。

累加器是一个数据寄存器，在运算过程中暂时存放操作数和中间运算结果，不能用于长时间地保存一个数据。

参考答案

(7) B

试题(8)

以下关于CPU与I/O设备交换数据时所用控制方式的叙述中，错误的是(8)。

- (8) A. 程序查询方式下交换数据不占用CPU时间
B. 中断方式下CPU与外设可并行工作
C. 中断方式下CPU不需要主动查询和等待外设
D. DMA方式下不需要CPU执行程序传送数据

试题(8) 分析

本题考查计算机系统基础知识。

CPU与I/O设备交换数据时常见的控制方式有程序查询方式、中断方式、DMA方式和通道方式等。在程序查询方式下，CPU执行指令查询外设的状态，在外设准备好的情况下才输入或输出数据。在中断方式下，是外设准备好接收或发送数据时发出中断请求，CPU无需主动查询外设的状态。在DMA方式下，数据传送过程是直接在内存和外设间进行的，不需要CPU执行程序来进行数据传送。

参考答案

(8) A

试题 (9)

构成计算机系统内存的主要存储器件是 (9)。

- (9) A. SRAM B. DRAM C. PROM D. EPROM

试题 (9) 分析

本题考查计算机系统基础知识。

随机存储器 (RAM) 分为静态随机存储器 (SRAM) 和动态随机存储器 (DRAM) 两类。其中，SRAM 速度快，不需要刷新操作，缺点是集成度低价格高，在主板上不能作为用量较大的主存。DRAM 是最为常见的内存储器，采用电容存储，其数据只能保持很短的时间，每隔一段时间需要刷新充电 1 次，否则内部的数据会丢失。

对于可编程的只读存储器 (Programmable Read Only Memory, PROM)，其内容可以由用户一次性地写入，写入后不能再修改。可擦除可编程只读存储器 (Erasable Programmable Read Only Memory, EPROM) 的内容既可以读出，也可以由用户写入，写入后还可以修改。常见的改写方法是先用紫外线照射 15~20 分钟以擦去所有信息，然后再用特殊的电子设备写入信息。

参考答案

(9) B

试题 (10)、(11)

计算机的 (10) 直接反映了机器的速度，其值越高表明机器速度越快；运算速度是指 CPU 每秒能执行的指令条数，常用 (11) 来描述。

- (10) A. 内存容量 B. 存取速度 C. 时钟频率 D. 总线宽度
(11) A. MB B. MIPS C. Hz D. BPS

试题 (10)、(11) 分析

本题考查应试者计算机性能评价方面的基础知识。

计算机的时钟频率直接反映了机器的速度，通常主频越高其速度越快。但是，相同频率、不同体系结构的机器，其速度可能会相差很多倍，因此还需要用其他方法来测定机器性能。

通常所说的计算机运算速度（平均运算速度）是指每秒钟所能执行的指令条数，一般用“百万条指令 / 秒”（MIPS, Million Instruction Per Second）来描述。

参考答案

(10) C (11) B

试题 (12)

将他人的软件光盘占为己有的行为是侵犯 (12) 行为。

- (12) A. 有形财产所有权 B. 知识产权

C. 软件著作权

D. 无形财产所有权

试题(12)分析

本题考查知识产权基本知识。

侵害知识产权的行为主要表现形式为剽窃、篡改、仿冒等，这些行为施加影响的对象是作者、创造者的思想内容（思想表现形式）与其物化载体无关。擅自将他人的软件复制出售的行为涉及的是软件开发者的思想表现形式，该行为是侵犯软件著作权行为。

侵害有形财产所有权的行为主要表现为侵占、毁损等，这些行为往往直接作用于“物体”本身，如将他人的财物毁坏，强占他人的财物等。将他人的软件光盘占为已有涉及的是物体本身，即软件的物化载体，该行为是侵犯有形财产所有权的行为。

参考答案

(12) A

试题(13)

在我国，商标专用权保护的对象是(13)。

- (13) A. 商标 B. 商品 C. 已使用商标 D. 注册商标

试题(13)分析

本题考查知识产权基本知识。

商标是生产经营者在其商品或服务上所使用的，由文字、图形、字母、数字、三维标志和颜色，以及上述要素的组合构成，用以识别不同生产者或经营者所生产、制造、加工、拣选、经销的商品或者提供的服务的可视性标志。已使用商标是用于商品、商品包装、容器以及商品交易上，或者用于广告宣传、展览及其他商业活动中的商标。注册商标是经商标局核准注册的商标，商标所有人只有依法将自己的商标注册后，商标注册人享有商标专用权，受法律保护。未注册商标是指未经商标局核准注册而自行使用的商标，其商标所有人不享有法律赋予的专用权，不能得到法律的保护。一般情况下，使用在某种商品或服务上的商标是否申请注册完全由商标使用人自行决定，实行自愿注册。但对与人民生活关系密切的少数商品实行强制注册，如对人用药品，必须申请商标注册，未经核准注册的，不得在市场销售。

(13) D

试题(14)、(15)

微型计算机系统中，打印机属于(14)，内存属于(15)。

- (14) A. 表现媒体 B. 传输媒体 C. 表示媒体 D. 存储媒体

- (15) A. 表现媒体 B. 传输媒体 C. 表示媒体 D. 存储媒体

试题(14)、(15)分析

本题考查考生多媒体基础知识。

表现媒体是指进行信息输入和输出的媒体，如键盘、鼠标、话筒，以及显示器、打印机、喇叭等。传输媒体是指传输表示媒体的物理介质，如电缆、光缆、电磁波等。

表示媒体指传输感觉媒体的中介媒体，即用于数据交换的编码，如图像编码、文本编码和声音编码等；存储媒体是指用于存储表示媒体的物理介质，如硬盘、软盘、磁盘、光盘、ROM 及 RAM 等。

参考答案

(14) A (15) D

试题 (16)

(16) 是采用一系列计算机指令来描述一幅图的内容。

- (16) A. 点阵图 B. 矢量图 C. 位图 D. 灰度图

试题 (16) 分析

本题考查多媒体基础知识。

矢量图是用一系列计算机指令来描述一幅图的内容，即通过指令描述构成一幅图的所有直线、曲线、圆、圆弧、矩形等图元的位置、维数和形状，也可以用更为复杂的形式表示图像中的曲面、光照、材质等效果。矢量图法实质上是用数学的方式（算法和特征）来描述一幅图形图像，在处理图形图像时根据图元对应的数学表达式进行编辑和处理。在屏幕上显示一幅图形图像时，首先要解释这些指令，然后将描述图形图像的指令转换成屏幕上显示的形状和颜色。位图（点阵图）、灰度图是采用像素来描述一幅图形图像。

参考答案

(16) B

试题 (17)

文件型计算机病毒主要感染的文件类型是 (17)。

- (17) A. EXE 和 COM B. EXE 和 DOC
C. XLS 和 DOC D. COM 和 XLS

试题 (17) 分析

本题考查计算机病毒的基础知识。

文件型计算机病毒感染可执行文件（包括 EXE 和 COM 文件）。一旦直接或间接地执行了这些受计算机病毒感染的程序，计算机病毒就会按照编制者的意图对系统进行破坏，这些计算机病毒还可细分为：驻留型计算机病毒、主动型计算机病毒、覆盖型计算机病毒、伴随型计算机病毒。

参考答案

(17) A

试题 (18)

以下关于木马程序的叙述中，正确的是 (18)。

- (18) A. 木马程序主要通过移动磁盘传播
B. 木马程序的客户端运行在攻击者的机器上

- C. 木马程序的目的是使计算机或网络无法提供正常的服务
- D. Sniffer 是典型的木马程序

试题(18)分析

本题考查木马程序的基础知识。

木马程序一般分为服务器端(Server)和客户端(Client)，服务器端是攻击者传到目标机器上的部分，用来在目标机上监听等待客户端连接过来。客户端是用来控制目标机器的部分，放在攻击者的机器上。木马(Trojans)程序常被伪装成工具程序或游戏，一旦用户打开了带有特洛伊木马程序的邮件附件或从网上直接下载，或执行了这些程序之后，当你连接到互联网上时，这个程序就会通知黑客用户的IP地址及被预先设定的端口。黑客在收到这些资料后，再利用这个潜伏其中的程序，就可以恣意修改用户的计算机设定、复制任何文件、窥视用户整个硬盘内的资料等，从而达到控制用户的计算机的目的。

现在有许多这样的程序，国外的此类软件有 BackOffice、Netbus 等，国内的此类软件有 Netspy、YAI、SubSeven、冰河、“广外女生”等。Sniffer 是一种基于被动侦听原理的网络分析软件。使用这种软件，可以监视网络的状态、数据流动情况以及网络上传输的信息，其不属于木马程序。

参考答案

(18) B

试题(19)、(20)

将多项式 $2^7 + 2^5 + 2^2 + 2^0$ 表示为十六进制数，值为(19)；表示为十进制数，值为(20)。

(19) A. 55

B. 95

C. A5

D. EF

(20) A. 165

B. 164

C. 160

D. 129

试题(19)、(20)分析

本题考查数据表示基础知识。

$2^7 + 2^5 + 2^2 + 2^0 = 10000000 + 1000000 + 100 + 1 = 10100101$ ，表示为十六进制为 A5，在十进制情况下为 165，即 $128+32+4+1$ 。

参考答案

(19) C

(20) A

试题(21)

以逻辑变量 X 和 Y 为输入，当且仅当 X 和 Y 同时为 0 时，输出才为 0，其他情况下输出为 1，则逻辑表达式为(21)。

(21) A. $X \bullet Y$

B. $X + Y$

C. $X \oplus Y$

D. $\overline{X} + \overline{Y}$

试题(21)分析

本题考查逻辑运算基础知识。

X	Y	$X \cdot Y$	$X + Y$	$X \oplus Y$	$\bar{X} + \bar{Y}$
0	0	0	0	0	1
0	1	0	1	1	1
1	0	0	1	1	1
1	1	1	1	0	0

显然，符合题目描述的运算是 $X + Y$ 。

参考答案

(21) B

试题 (22)

在计算机系统中，构成虚拟存储器 (22)。

- | | |
|---------------|---------------|
| (22) A. 只需要硬件 | B. 只需要软件 |
| C. 不需要硬件和软件 | D. 既需要硬件也需要软件 |

试题 (22) 分析

本题考查计算机系统基础知识。

如果一个作业的部分内容装入主存便可开始启动运行，其余部分暂时留在磁盘上，需要时再装入主存。这样就可以有效地利用主存空间。从用户角度看，该系统所具有的主存容量将比实际主存容量大得多，这样的存储器称为虚拟存储器。虚拟存储器是为了扩大主存容量而采用的一种设计方法，其容量是由计算机的地址结构决定的，实现虚拟存储器既需要硬件，也需要软件。

参考答案

(22) D

试题 (23) (24)

Windows 操作系统中的文件名最长可达 (23) 个字符；文件名中可以使用大写或小写字母，系统 (24)。

- | | | | |
|-----------|-------|--------|--------|
| (23) A. 8 | B. 16 | C. 128 | D. 255 |
|-----------|-------|--------|--------|

- | |
|---------------------------------------|
| (24) A. 会保留创建文件时所使用的大小写字母，访问时文件名区分大小写 |
| B. 会保留创建文件时所使用的大小写字母，但访问时文件名不区分大小写 |
| C. 不保留创建文件时所使用的大小写字母，访问时文件名也不区分大小写 |
| D. 不保留创建文件时所使用的大小写字母，但访问时文件名要区分大小写 |

试题 (23) (24) 分析

本题考查应试者 Windows 操作系统方面的基础知识。

在 Windows 系统中的文件名最长可达 255 个字符；文件名中可以使用大写或小写字母，系统会保留创建文件时所使用的大小写字母，但文件名不区分大小写。例如，用户创建的文件名为“license.doc”，当用户修改此文件并另存为“LICENSE.doc”时，系统仍然将文件保存为“license.doc”。

参考答案

(23) D (24) B

试题 (25)

操作系统文件管理中，目录文件是由____(25)____组成的。

- (25) A. 文件控制块 B. 机器指令 C. 汇编程序 D. 进程控制块

试题 (25) 分析

本题考查操作系统文件管理方面的基础知识。

操作系统文件管理中为了实现“按名存取”，系统必须为每个文件设置用于描述和控制文件的数据结构，它至少要包括文件名和存放文件的物理地址，这个数据结构称为文件控制块（FCB），文件控制块的有序集合称为文件目录。换句话说，文件目录是由文件控制块组成的，专门用于文件的检索。

参考答案

(25) A

试题 (26)

若进程 P1 正在运行，操作系统强行撤下 P1 进程所占用的 CPU，让具有更高优先级的进程 P2 运行，这种调度方式称为____(26)____。

- (26) A. 中断方式 B. 抢占方式 C. 非抢占方式 D. 查询方式

试题 (26) 分析

本题考查操作系统进程管理方面的基础知识。

在操作系统进程管理中，进程调度方式是指某进程正在运行，当有更高优先级的进程到来时如何分配 CPU。调度方式分为可剥夺和不可剥夺两种。可剥夺式是指当有更高优先级的进程到来时，强行将正在运行进程的 CPU 分配给高优先级的进程；不可剥夺式是指当有更高优先级的进程到来时，必须等待正在运行进程自动释放占用的 CPU，然后将 CPU 分配给高优先级的进程。

参考答案

(26) B

试题 (27)

在请求分页系统中，当访问的页面不在主存时会产生一个缺页中断，缺页中断与一般中断的主要区别是____(27)____。

- (27) A. 每当发生缺页中断并进行处理后，将返回到被中断指令的下一条指令开始执行；而一般中断是返回到被中断指令开始重新执行
B. 缺页中断在一条指令执行期间只会产生一次，而一般中断会产生多次
C. 缺页中断在指令执行期间产生并进行处理，而一般中断是在一条指令执行完，下一条指令开始执行前进行处理的
D. 缺页中断在一条指令执行完，下一条指令开始执行前进行处理，而一般中

断是在一条指令执行期间进行处理的

试题 (27) 分析

本题考查操作系统存储管理方面的基础知识。

在请求分页系统中，当访问的页面不在主存时会产生一个缺页中断，缺页中断与一般中断的主要区别是缺页中断是在指令执行期间产生并进行处理的，而一般中断是在一条指令执行完，下一条指令开始执行前进行处理的。缺页中断在一条指令执行期间可能会产生多次，每当发生缺页中断并进行处理后，将返回到被中断指令开始重新执行。

参考答案

(27) C

试题 (28)、(29)

在下列程序设计语言中，被称为函数式程序语言的是 (28)，而 (29) 可称为通用的脚本语言。

(28) A. COBOL B. XML C. LISP D. PROLOG

(29) A. Visual Basic B. Python C. Java D. C#

试题 (28)、(29) 分析

本题考查程序语言基础知识。

COBOL 是面向事务处理的语言，XML 即可扩展标记语言，PROLOG 是逻辑式语言，LISP 是函数式语言。Python 可称为通用的脚本语言。

参考答案

(28) C (29) B

试题 (30)

通用的高级程序语言一般都会提供描述数据、运算、控制和数据传输的语言成分，其中，控制成分中有顺序、 (30) 、循环结构。

(30) A. 选择 B. 递归 C. 递推 D. 函数

试题 (30) 分析

本题考查程序语言基础知识。

程序语言的控制成分提供运算的控制逻辑，已经证明程序的控制结构可分为顺序、选择（或分支）和循环结构三种。

参考答案

(30) A

试题 (31)

以编译方式翻译 C/C++ 源程序的过程中，语句结构的合法性分析是 (31) 的任务。

(31) A. 词法分析 B. 语义分析 C. 语法分析 D. 目标代码生成

试题 (31) 分析

本题考查程序语言翻译基础知识。

一般情况下，编译程序的工作过程可以分为词法分析、语法分析、语义分析、中间代码生成、代码优化和目标代码生成等6个阶段，还需要有错误处理和符号表管理。其中，语法分析的任务是在词法分析的基础上，根据语言的语法规则将单词符号序列分解成各类语法单位，如“表达式”、“语句”和“程序”等。

如果源程序中没有语法错误，语法分析后就能正确地构造出其语法树；否则就指出语法错误，并给出相应的诊断信息。词法分析和语法分析本质上都是对源程序的结构进行分析。

参考答案

(31) C

试题(32)

在程序运行过程中由编程人员根据需要申请和释放空间的存储区域是____(32)。

- (32) A. 代码区 B. 静态数据区 C. 栈区 D. 堆区

试题(32)分析

本题考查程序语言基础知识。

内存空间在逻辑上可以划分为代码区和数据区两大部分，其中，数据区又可分为静态数据区、栈区和堆区。代码区存放指令，运行过程中不能修改。一般情况下，全局变量的存储单元位于静态数据区，局部变量的存储单元存放在栈区，根据需要动态申请和释放的动态变量的存储空间在堆区。

参考答案

(32) D

试题(33)

C语言源程序中以#开头的命令在____(33)进行处理。

- (33) A. 对源程序编译之前 B. 对源程序编译过程中
C. 目标程序链接时 D. 目标程序运行时

试题(33)分析

本题考查C语言知识。

在C程序中，以#开头的命令称为预处理命令，对源程序编译之前就处理该类命令。

参考答案

(33) A

试题(34)、(35)

正规式 $(ab|c)(0|1|2)$ 表示的正规集合中有____(34)个元素，____(35)是该正规集中的元素。

- (34) A. 3 B. 5 C. 6 D. 9

- (35) A. abc012 B. a0 C. c02 D. c0