

死活妙机

赵惠连

自创围棋训练题精选

【韩】赵惠连 著

死活妙机

——赵惠连自创围棋训练题精选

[韩]赵惠连 著



青岛出版社
QINGDAO
PUBLISHING HOUSE

国家一级出版社
全国百佳图书出版单位

图书在版编目 (CIP) 数据

死活妙机—赵惠连自创围棋训练题精选. / (韩) 赵惠连著; (韩) 黄焰译.
—青岛: 青岛出版社, 2014.6

ISBN 978-7-5552-0842-6

I. ①死… II. ①赵… ②黄… III. ①死活棋 (围棋) —习题集
IV. ①G891.3-44

中国版本图书馆CIP数据核字 (2014) 第117004号

韩国创造出版社授权出版

山东省版权局著作权合同登记号 图字: 15-2014-165 号

- | | |
|------|---|
| 书 名 | 死活妙机——赵惠连自创围棋训练题精选 |
| 著 者 | [韩] 赵惠连 |
| 译 者 | 黄 焰 |
| 出版发行 | 青岛出版社 |
| 社 址 | 青岛市海尔路182号 (266061) |
| 本社网址 | http://www.qdpub.com |
| 邮购电话 | 13335059110 (0532) 85814750 (兼传真) (0532) 68068026 |
| 责任编辑 | 吴清波 田 磊 |
| 特约编辑 | 陈卉敏 |
| 排 版 | 青岛新华出版照排有限公司 |
| 印 刷 | 青岛新华印刷有限公司 |
| 出版日期 | 2014年7月第1版 2014年7月第1次印刷 |
| 开 本 | 16开 (710 mm × 1000 mm) |
| 印 张 | 16 |
| 书 号 | ISBN 978-7-5552-0842-6 |
| 定 价 | 36.00 元 |

编校质量、盗版监督服务电话 400-653-2017

青岛版图书售出后如发现质量问题, 请寄回青岛出版社出版印务部调换。

电话 (0532) 68068638

前言

我自创的围棋死活题要在中国出版了,我既忐忑,又感动,在此不免想向中国的读者朋友说几句话。

多做围棋死活题练习,是提高计算力和提高棋力的重要手段,不仅在学棋之初,而要伴随你追求棋道的一生。

古代高手们研究出的死活题书,最著名的有中国元代刊行的《玄玄棋经》和日本 1713 年成书的《围棋发阳论》。这两部书精彩之极,随着棋力的提高,棋友们要有所了解和研读。《玄玄棋经》里面的 100 余道死活题,不仅起名生动,如“野猿过水势”、“飞蛾扑火势”等,而且质量极高,但是成书年代久远,中国古文又晦涩难懂,影响正确的翻译和解读。《围棋发阳论》则当初是日本四大围棋家族“井上家”长期秘而不宣的“秘籍”,180 余道死活题难度极高,是可供专业棋手习摩的教程。而流行的死活题大全、宝典之类则又数量庞杂,良莠不齐,缺乏系统性,与实战也有一定的距离,故而在大学求学期间和毕业以后参赛之余,在那些礼拜了上帝之后精思默想的时光,产生了结合高手实战和自己实战创编一些死活练习的想法。没想到编了几道题之后竟一发而不可收。更令我始料不及的是我的这些死活题引起了我所尊敬的前辈黄焰老师的注意,亲自精选翻译介绍到中国,且起了两个颇好的名字——《死活妙机》《死活新解》,这真是令我高兴得很。在此对黄焰老师和青岛出版社的编辑表示诚挚的感谢。

每天做几道吧,滴水穿石,你的功力定有提高!

赵惠连

目 录

第1章 难度★☆☆☆☆ 1

第2章 难度★★☆☆☆ 33

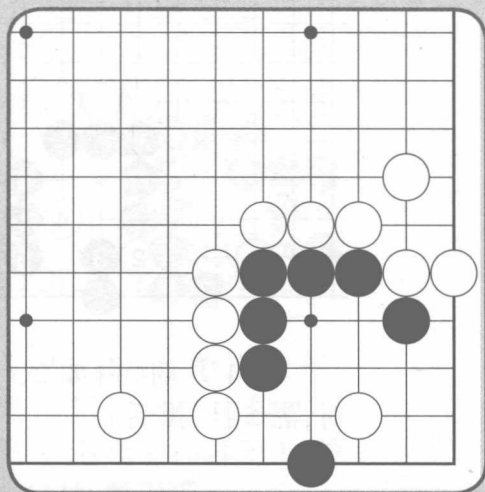
第3章 难度★★★★☆ 85

第4章 难度★★★★☆ 121

第5章 难度★★★★★ 181

第1章

问题图

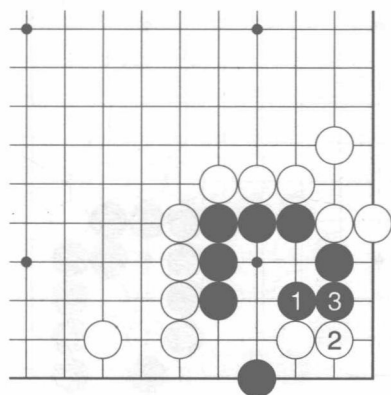


难度 ★☆☆☆☆

黑先

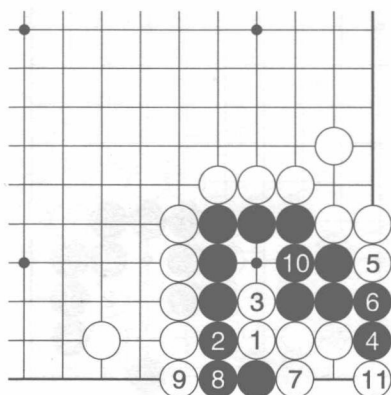
对白角上的一子进行有效的防守。

图1



黑1虎,白2立,黑3团,接着……

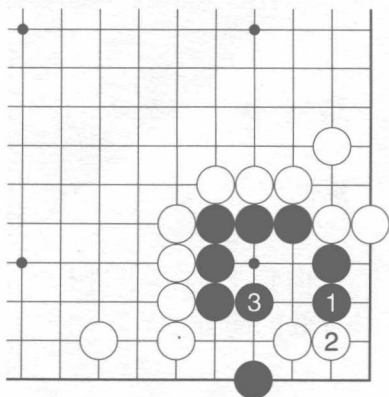
图2



白1以下至11,双方应对必然,形成打劫。

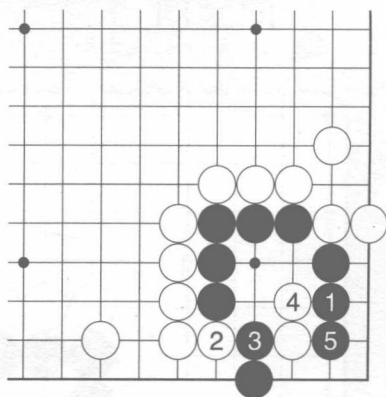


图 3



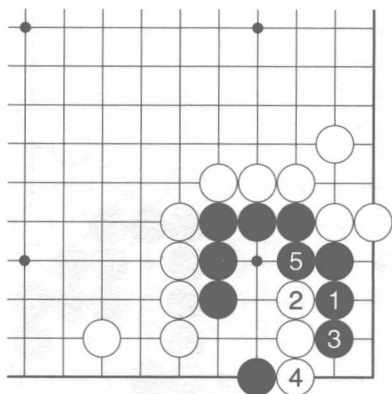
黑1并,白2挡,黑3弯,
黑活。

图 4



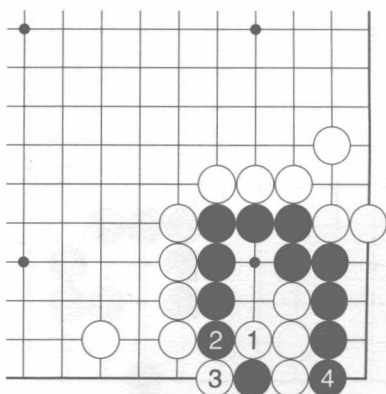
黑1并时,白如2、4应
对,黑5挡,黑活。

图 5



黑1并时,白2如贴,黑
3挡,至黑5,白杀黑困难。

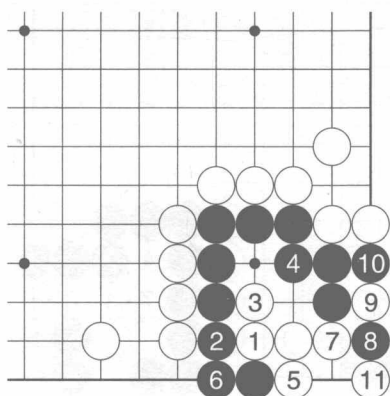
图 6



至黑4,白已无法破黑
眼,黑活。

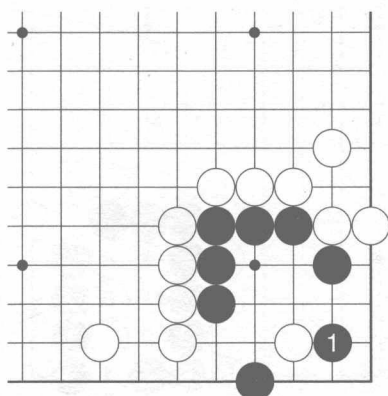


图 7



白1如直接冲,黑2挡,至黑8,黑棋把白全包在了里面,接着白9扑再于11位形成打劫,黑不满。

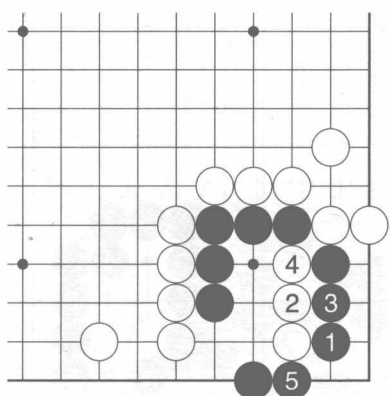
图 8



正解图

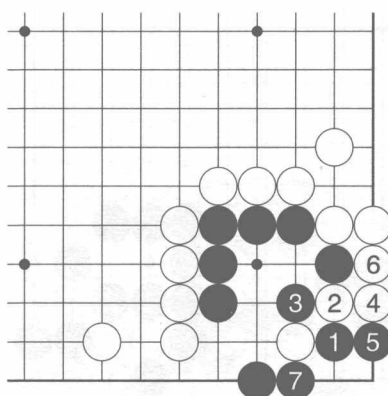
黑1靠,是形之要点。

图 9



白2长后,再于4位断,黑5爬回后,黑活。

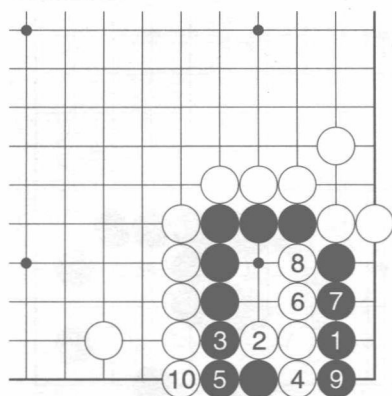
图 10



白2挖,黑3断吃,至黑7,黑活。

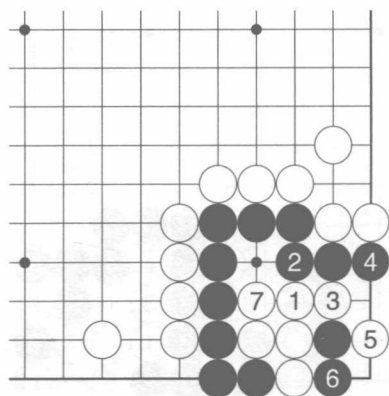


图 11



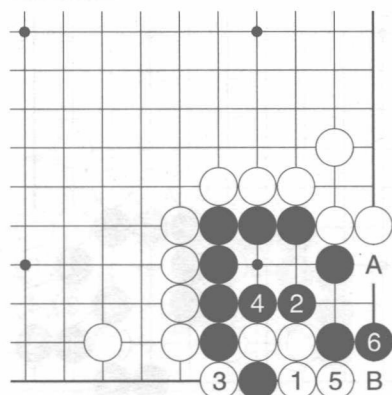
黑 1 靠时, 白 2、4 顽强抵抗, 接着黑 5 如粘, 白 6、8 断后, 至白 10, 黑死。

图 12



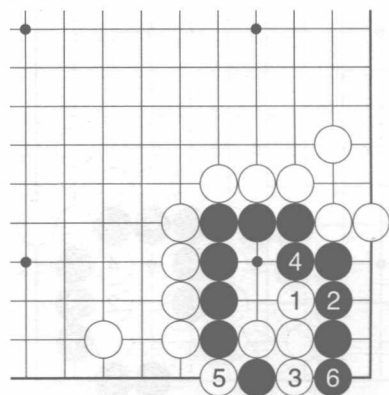
白 1 长时, 黑 2 如粘, 白 3、5 吃掉黑二子后再于 7 位团, 黑被有眼杀瞎, 黑死。

图 13



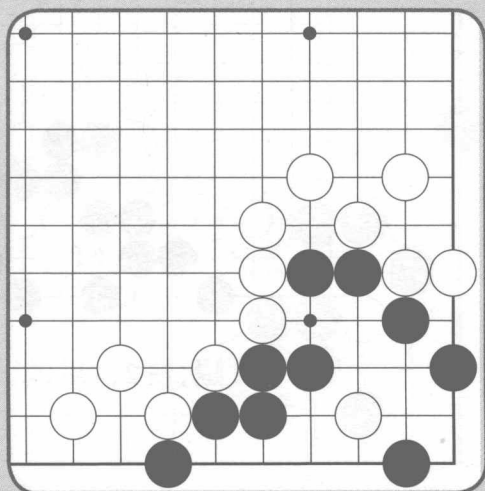
黑 2 如不粘而是虎, 至黑 6, A、B 两点黑必得其一, 黑活。

图 14



白 1 如弯, 黑 2 粘, 至黑 6, 黑活。

问题图

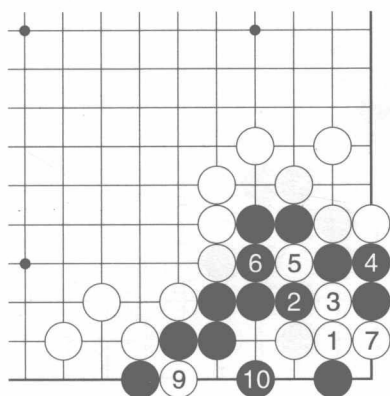


难度 ★☆☆☆☆

白先

一着致胜。

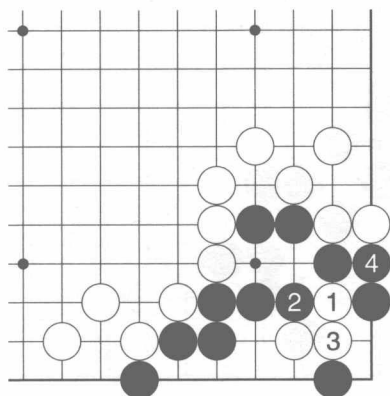
图 1



白1是一惑,黑2贴,白5后,至黑10尖,形成双活,白失败。

⑧ = ⑤

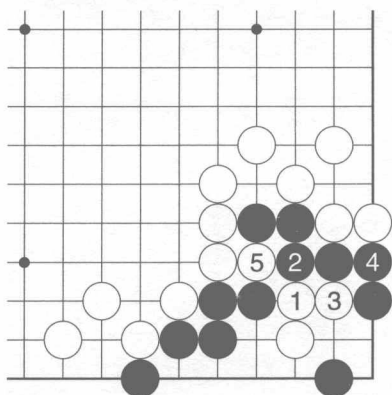
图 2



白1如挤,至黑4,结果与图1相同。



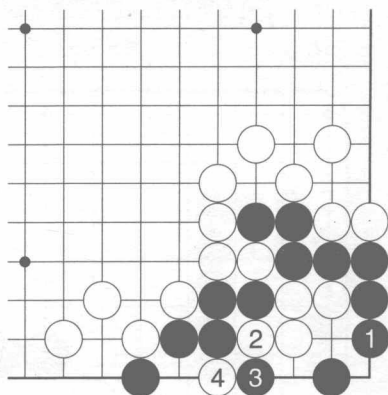
图 3



正解图

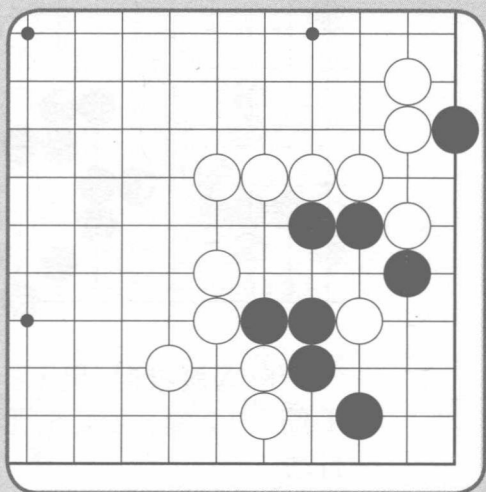
白1冲,黑2粘,白3挤是好手。

图 4



黑1退,白2、4后,黑死。

问题图

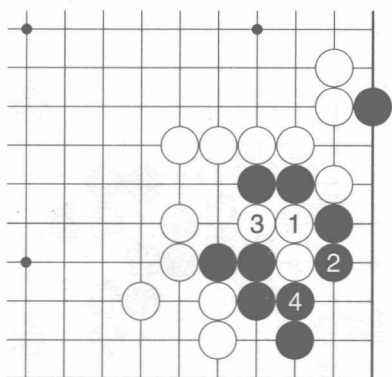


难度 ★☆☆☆☆

白先

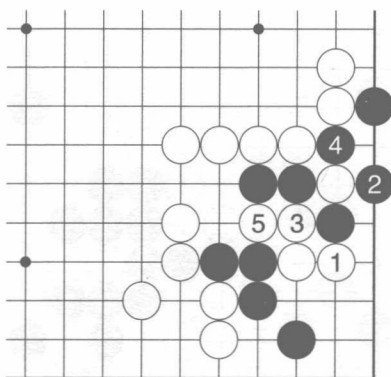
找出整体攻击黑棋的方法。

图1



白1断无策,黑2爬后,至黑4打吃,黑活。

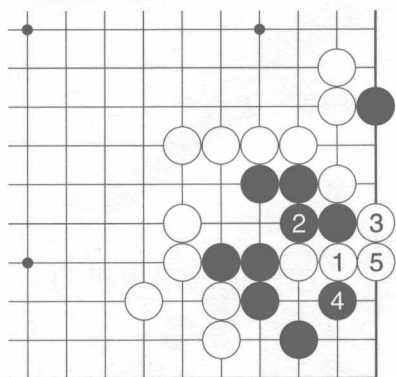
图2



白1夹,黑2、4若吃白一子,白3、5后,黑死。

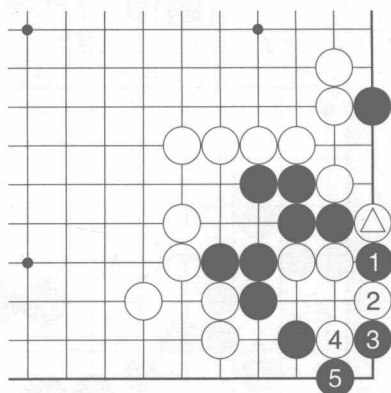


图 3



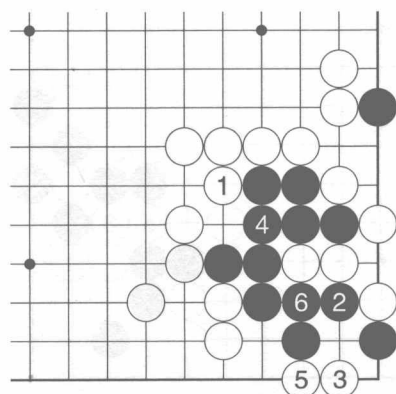
白 1 夹时,黑 2 如粘,至白 5,黑死。

图 4



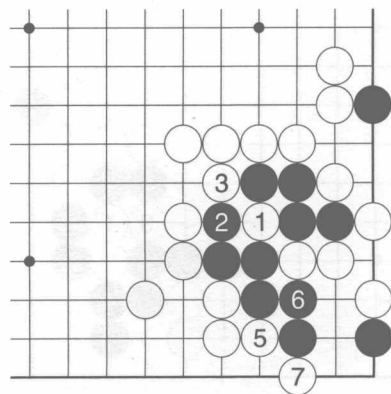
白△渡过时,黑 1 扑是手筋,白 2 提,至黑 5,形成打劫。

图 5



白 1 打吃不好,黑 2 反吃,至黑 6,白接不归,黑活。

图 6

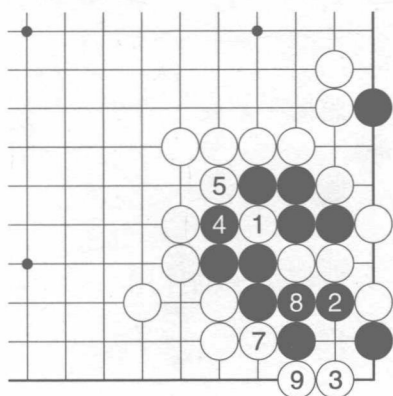


正解图

白 1 扑好手,黑 2 如提,白 3 叫吃,以下至白 7,黑死。

④ = ①

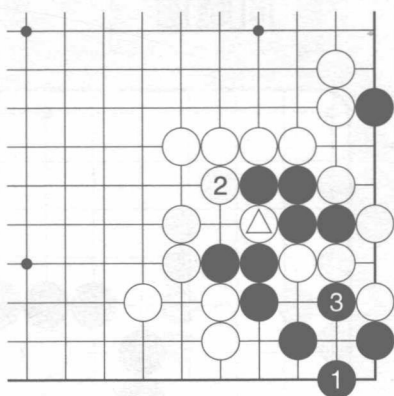
图 7



黑2打吃,白3点,黑4如提白一子,至白9,黑死。

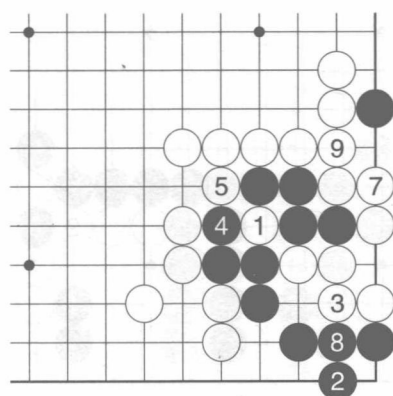
⑥ = ①

图 8



白△扑时,黑1做眼,至黑3,形成打劫。

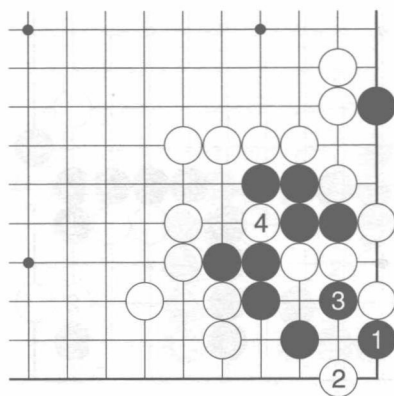
图 9



黑2做眼时,白3如团破眼,至白5,黑死。

⑥ = ①

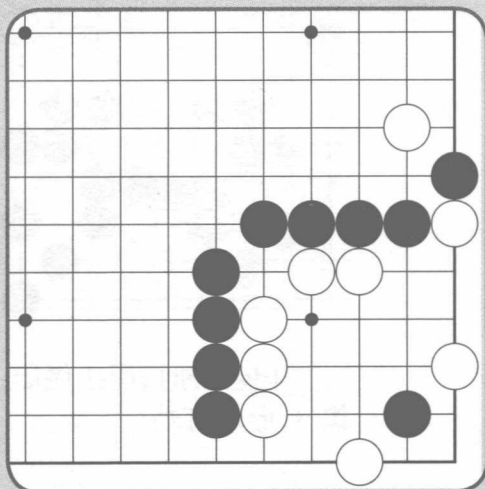
图 10



白2点,黑3叫吃,白4扑后,黑已无回旋之地,黑死。



问题图

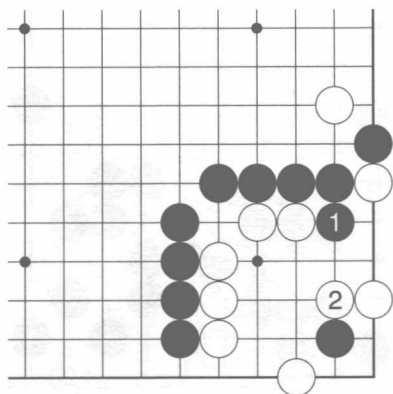


难度 ★☆☆☆☆

黑先

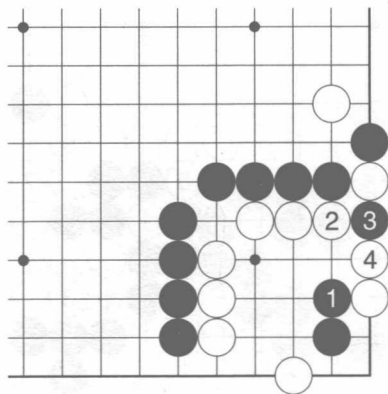
发挥黑子的作用。

图 1



黑 1 拐无谋，白 2 贴，黑已无法杀白。

图 2



黑 1 如压，至白 4 顶，形成打劫。黑不满。