

The
Pragmatic
Programmers

Web Development with
Clojure

Clojure Web 开发实战

[美] Dmitri Sotnikov 著

张恒 译



 中国工信出版集团

 人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

The
Pragmatic
Programmers

Web Development with
Clojure

Clojure Web 开发实战

[美] Dmitri Sotnikov 著

张恒 译



人民邮电出版社

北京

图书在版编目 (C I P) 数据

Clojure Web开发实战 / (美) 肖特尼科夫
(Sotnikov, D.) 著 ; 张恒译. — 北京 : 人民邮电出版
社, 2015. 11
ISBN 978-7-115-39893-2

I. ①C… II. ①肖… ②张… III. ①程序语言—语言
设计 IV. ①TP312

中国版本图书馆CIP数据核字(2015)第188698号

版权声明

Copyright © 2014 The Pragmatic Programmers, LLC. Original English language edition, entitled Web Development with Clojure.

Simplified Chinese-language edition Copyright © 2015 by Posts & Telecom Press.

All rights reserved.

本书中文简体字版由 The Pragmatic Programmers, LLC 授权人民邮电出版社独家出版。未经出版者书面许可, 不得以任何方式复制或抄袭本书内容。

版权所有, 侵权必究。

-
- ◆ 著 [美] Dmitri Sotnikov
 - 译 张 恒
 - 责任编辑 陈冀康
 - 责任印制 张佳莹 焦志炜
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市丰台区成寿寺路 11 号
 - 邮编 100164 电子邮件 315@ptpress.com.cn
 - 网址 <http://www.ptpress.com.cn>
 - 北京艺辉印刷有限公司印刷
 - ◆ 开本: 800×1000 1/16
 - 印张: 13.75
 - 字数: 262 千字 2015 年 11 月第 1 版
 - 印数: 1-2 500 册 2015 年 11 月北京第 1 次印刷
 - 著作权合同登记号 图字: 01-2014-5439 号
-

定价: 45.00 元

读者服务热线: (010)81055410 印装质量热线: (010)81055316
反盗版热线: (010)81055315

内容提要

Clojure 是一门 Lisp 方言。它通过函数式编程技术，直接支持并发软件开发，得到众多开发人员的欢迎，广泛应用于各个领域。Web 开发是 Clojure 的主战场之一。

本书专门探讨 Clojure 在 Web 开发领域的实际应用。通过阅读本书，读者既可以深入理解 Clojure Web 栈的专业知识，同时又能运用这些知识来轻松构建 Web 应用。全书共 7 章，详细介绍了 Clojure Web 开发的各个方面，附录部分介绍了 IDE 的选择、Clojure 快速入门以及相关的数据库技术。

本书适合各个层次的读者。如果具备一些函数式方面的编程经验，将对阅读本书有所助益，但这并不是必需的。如果你还没有真的用过 Clojure，可以快速掌握如何运用这门语言来解决 Web 开发中的实际问题。

对本书的赞誉

这是一本极好的书，我会强烈推荐身边所有的 Clojure Web 开发者阅读。

- Colin Yates , QFI 咨询事务所首席工程师、技术团队领袖

Clojure 这种语言棒极了，用它来开发 Web 应用简直是一种享受。对于诸多熟悉用 Clojure Web 开发工具库的人来说，这本书是份宝贵且及时的材料。

- Fred Daoud, 资深 Web 开发者、《七周七 Web 框架》合著者

对于想用 Clojure 开发 Web 应用的人来说，Dmitri Sotnikov 会通过 Clojure 开发实践让你迅速上手。如果你已懂一些 Clojure 基本知识，但是还只在了解的阶段，那这本书太适合你了。

- Russ Olsen, Cognitect 副总裁、咨询服务

Sotnikov 阐明了如何借助 Clojure 的灵活性来搭建网站，使用顶尖的库来制作务实的站点。

- Chris Houser, 《Clojure 编程乐趣》合著者

有了这本书，您将手操强大的函数式编程技术直接步入 Web 开发。随着渐学渐长，你还会为你的应用注入更多可扩展、可维护的特性，并且，这种 Clojure 开发经验还会延续到 JavaScript 客户端。

- Ian Dees, 《Cucumber Recipes》作者

Dmitri 在书中通过穿插介绍语言特性的同时，成功解决了现在软件开发中遇到的真实问题。这说明你投入时间阅读本书将富有效率和价值。

- Brian Sletten, Bosatsu 咨询、《Resource-Oriented Architecture Patterns for Webs of Data》作者

本书通篇详细介绍用 Clojure 搭建网站应用，节奏轻快、直白。从第 1 章开始，你

将陆续接触真实的 Web 应用，接下来为其添加数据库、处理安全问题、JavaScript 等。不教条、不唠叨、不废话！就为了简洁、高效。本书从无到有提供一个货真价实的应用，使得你可以通过完善不断成长。

- Sam Griffith Jr., 语言专家、任职于 Interactive Web Systems

简介

这是一株盆景，优雅、高洁。之所以选择盆景作为本书的封面，是因为相同的品质在 Clojure 这门极具魅力的语言身上，同样展现得淋漓尽致。开发软件，就像是修剪一株盆景，只有精工细作，才能将其雕琢成型；也唯有工具趁手，方可体味其中的乐趣。而 Clojure，就是这个不可思议的工具。相信在读完本书之后，你也会这么认为的。

本书适合你吗？

本书适合各个层次的读者。如果具备一些函数式方面的编程经验，将对阅读本书有所助益，但这并不是必需的。如果你还没有真的用过 Clojure，那么阅读本书会是一个不错的起点，因为本书关注的，就是如何运用这门语言来解决实际问题。这意味着，我们仅仅需要少量语言特性，就能实现常见的 Web 应用。

为什么选择 Clojure？

作为一门轻巧的语言，Clojure 的首要目标是简洁并且准确。此外，作为一门函数式语言，它还格外强调不变性（Immutability），以及声明式编程（Declarative Programming）。正如你将在本书中看到的那样，这些特性使得编写清爽又正确的代码，竟会变得如此简单且自然。

编程语言各有千秋，关于它们之间孰优孰劣的争论也从未休止。有的语言，结构简单却表达冗长。也许你曾听人这样说过，表述啰唆一点并没什么大不了，理由是，只要两种语言都是图灵完备的，那么能用简洁语言表达出来的东西，用冗长一些的语言也可以表达出同样的含义，只不过是多出几行代码罢了。

然而，这种说法却忽略了关键所在。因为真正的问题并不在于能不能表达出来，而在于表达得好不好，直不直接。一门好的语言，能让你始终围绕着问题域去思考；而糟糕的语言，则迫使你不得不把问题转换为这门语言强加的概念。

后者，往往都是枯燥无味的。最终，你通篇都是样板代码，并且一再重复着这些早已做过无数遍的事情。如果我们总是不得不编写许多重复的代码，那多少也有些可悲了。

还有一些其他语言，它们并不冗长，甚至还提供了诸多用来解决各种问题的工具。可惜的是，绝大多数工具都未必能真正转化为更强的生产力。

语言具备的特性越多，你就越需要花费更多的精力来考虑如何有效地运用这门语言。我之前用过许多这样的语言，发现自己总会费尽心思地纠缠于众多特性之间，难以自拔。

于我而言，何谓理想的语言，就是我可以不假思索地使用它。当一门语言缺乏表达力，就会明显让我感觉到捉襟见肘。另一方面，当一门语言有太多特性的时候，我又会经常感到不知所措，甚至受其所扰。

用数学来进行类比，能记住一个可以推导其他公式的通用公式，总是好过死记硬背一大堆针对特定问题的公式。

Clojure 正是为此而生。它使得我们借助少量的几个通用模式，就可以轻松获得解决特定问题的方案。你只需要学习几个简单的概念，以及些许语法，就可以迅速将它们转化为生产力。这些概念可以用无数种方法加以组合，用来解决任何类型的问题。

为何选 Clojure 来构建 Web 应用？

Clojure 被广泛应用于各个领域，在其数以万计的使用者中，不乏银行和医院这样挑剔的用户。说 Clojure 是 Lisp 语系发展至今最流行的一门方言，也毫不为过了。尽管这门语言还很年轻，但它已经充分证明了自己。这份自信源自于它在生产系统中的表现，也源自于用户们排山倒海般的好评。

由于 Web 开发是 Clojure 的主战场之一，一些重要的库和框架也开始在这个领域崭露头角。一般来说，Clojure 的 Web 栈是基于 Ring^①和 Compojure^②的，其中 Ring 是 HTTP 基础库，而 Compojure 则在 Ring 的基础上，提供了路由机制。在接下来的章节中，你将会逐渐地了解并熟悉这个 Web 栈，并懂得如何有效地借助它们来构建你自己的 Web 应用。

① <https://github.com/ring-clojure/ring>

② <https://github.com/weavejester/compojure>

目 录

第 1 章 起步..... 1

- 1.1 环境设置..... 1
- 1.2 你的第一个工程..... 7

第 2 章 Clojure 的 Web 技术栈..... 23

- 2.1 使用 Ring 来路由请求..... 24
- 2.2 定义 Compojure 路由..... 28
- 2.3 应用架构..... 31
- 2.4 Compojure 和 Ring 之后..... 40
- 2.5 你学到什么..... 52

第 3 章 服务组件 Liberator..... 53

- 3.1 创建项目..... 54
- 3.2 定义资源..... 54
- 3.3 汇总..... 58
- 3.4 你学到什么..... 65

第 4 章 访问数据库..... 66

- 4.1 使用关系型数据库..... 66
- 4.2 生成报表..... 71
- 4.3 你学到什么..... 79

第 5 章 相册..... 80

- 5.1 开发流程..... 80
- 5.2 相册有什么..... 80
- 5.3 创建应用程序..... 82

5.4 程序数据模型..... 83

5.5 任务 1: 账户注册..... 85

5.6 任务 2: 登入登出..... 95

5.7 任务 3: 上传图片..... 97

5.8 任务 4: 显示图片..... 110

5.9 任务 5: 删除图片..... 115

5.10 任务 6: 删除账户..... 121

5.11 你学到什么..... 123

第 6 章 收尾..... 124

6.1 添加一些样式..... 124

6.2 单元测试..... 128

6.3 日志..... 132

6.4 程序配置文件..... 135

6.5 打包应用..... 137

6.6 你学到什么..... 143

第 7 章 混合..... 144

7.1 使用 Selmer..... 144

7.2 升级为 ClojureScript..... 157

7.3 SQL Korma..... 168

7.4 创建程序模板..... 171

7.5 你学到什么..... 173

附录 1 选择 IDE..... 176

安装 Eclipse..... 176

安装 Emacs..... 177

替代品.....	179	命名空间.....	191
附录 2 Clojure 入门.....	180	动态变量.....	193
函数式理念.....	180	召唤 Java.....	194
数据类型.....	182	调用方法.....	195
使用函数.....	183	动态多态.....	195
匿名函数.....	184	全局状态怎么样.....	196
命名函数.....	184	为我们写代码的代码.....	198
高阶函数.....	186	REPL.....	199
闭包.....	187	综述.....	200
流表达式.....	188	附录 3 面向文档的数据库访问.....	201
惰性化.....	188	选择正确的数据库.....	201
结构化代码.....	188	使用 CouchDB.....	202
非结构化数据.....	189	使用 MongoDB.....	205

第 1 章

起步

在简介部分，我们谈到了在编写应用程序时，采用函数式编程风格能够获得诸多好处。当然，想要学会一门语言，仅仅通过阅读是远远不够的，只有亲手编写一些代码，你才能获得真切的体验。

在本章中，我们将会介绍如何开发一个简单的留言簿应用，用户可以使用它给他人留言。通过它，我们能够了解 Web 应用的基本结构，并且尝试一些高效的 Clojure 开发工具。如果你是一个 Clojure 新手，那我建议你先跳到“附录 2 Clojure 入门”，快速了解一下 Clojure 的基本概念和语法。

1.1 环境设置

Clojure 需要 Java 虚拟机（JVM，Java Virtual Machine）才能运行，此外，你还需要一份 1.6 或是更高版本的 Java 开发工具包^①（JDK，Java Development Kit）用于开发。Clojure 是作为一个 JAR 包来分发的，你只需简单地将其包含在工程的 class-path 中即可。你可以使用任何常规的 Java 工具来构建 Clojure 应用，比方说 Maven^②或者 Ant^③。不过，我强烈建议你使用 Leiningen^④，它是专为 Clojure 定制的。

① <http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html>

② <http://maven.apache.org/>

③ <http://ant.apache.org/>

④ <http://leiningen.org/>

使用 Leiningen 管理工程

借助 Leiningen，你可以建立、构建、测试、打包和部署工程。也就是说，它能为提供工程管理方面的一站式服务。

Maven 是一个非常流行的 Java 依赖关系管理工具，而 Leiningen 就相当于 Clojure 世界中的 Maven。重点是，Leiningen 与 Maven 兼容，因此它可以毫无障碍地访问那些得到精心维护，且存放着海量 Java 类库的存储中心。此外，Clojure 的库通常可以在 Clojars^①这个存储中心找到。所以，默认情况下 Leiningen 是启用了 Clojars 的。

使用 Leiningen，你不用手动去下载那些在工程中需要用到的库。你只需要简单地声明一下工程的顶级依赖，剩下的事情 Leiningen 就会帮你自动搞定。

Leiningen 的安装实在是小菜一碟，只需要从官方主页^②上下载并执行安装脚本即可。

不如动手试试看。我们会通过执行下列命令，来下载这个脚本，并创建一个全新的 Clojure 工程：

```
wget https://raw.githubusercontent.com/technomancy/leiningen/stable/bin/lein
chmod +x lein
mv lein ~/bin
lein new myapp
```

由于这是我们第一次运行 lein 这个命令，它做的第一件事情是安装它自己。一切顺利的话，你将会看到下面的输出：

```
Generating a project called myapp based on the 'default' template.
To see other templates (app, lein plug-in, etc), try `lein help new`.
```

一个新的文件夹 myapp 就创建好了，里面是应用程序的骨架。应用程序的代码存放在 src 文件夹中。其中有另外一个 myapp 文件夹，这个文件夹中只有一个文件，名为 core.clj。文件内容如下：

① <https://clojars.org/>

② <http://leiningen.org/#install>

```
(ns myapp.core)

(defn foo
  "I don't do a whole lot."
  [x]
  (println x "Hello, World!"))
```

请注意命名空间的声明，与其文件夹结构是相匹配的。由于命名空间 `core` 位于 `myapp` 目录当中，所以它的名字就是 `myapp.core`。

Leiningen 工程文件一瞥

在工程文件夹 `myapp` 里有一个 `project.clj` 文件。这个文件包含了应用程序的描述信息，你可以仔细观察一下，就会发现这个文件是用标准的 Clojure 语法编写的，描述了应用的名称、版本、网址、许可证信息和依赖项，如下所示。

```
(defproject myapp "0.1.0-SNAPSHOT"
  :description "FIXME: write description"
  :url "http://example.com/FIXME"
  :license {:name "Eclipse Public License"
            :url "http://www.eclipse.org/legal/epl-v10.html"}
  :dependencies [[org.clojure/clojure "1.5.1"]])
```

通过修改这个 `project.clj` 文件，能让我们控制应用程序的方方面面。例如，我们可以通过添加 `:main` 关键字，将 `myapp.core` 命名空间下的 `foo` 函数设置为应用的入口点：

```
(defproject myapp "0.1.0-SNAPSHOT"
  :description "FIXME: write description"
  :url "http://example.com/FIXME"
  :license {:name "Eclipse Public License"
            :url "http://www.eclipse.org/legal/epl-v10.html"}
  :dependencies [[org.clojure/clojure "1.5.1"]]
  ;;this will set foo as the main function
  :main myapp.core/foo)
```

此时我们就可以通过执行 `lein run` 这个命令来运行应用了。由于 `foo` 函数要求传入一个参数，我们只得遵命行事：

```
lein run First
First Hello, World!
```

在前面这个例子中，我们创建的应用非常简单，只有一个依赖项：Clojure 运行时。如果我们直接以此为基础来开发 Web 应用的话，就免不了要编写大量的样板代码，才能让它运行起来。下面就让我们看看如何利用 Leiningen 的模板，来创建一个开箱即用的 Web 应用吧。

Leiningen 的模板

当把模板的名称提供给 lein 脚本时，就可以根据其对应的模板来初始化工程骨架。其实模板自身也不过是使用了 lein-newnew 插件^①的 Clojure 工程罢了。稍后我们将看到如何创建自己的模板。

眼下，我们将会使用 compojure-app 模板^②来初始化下一个应用。执行 lein 脚本时，模板的名称是作为参数传给 new 关键字的，紧接其后的是工程名称。为了创建一个 Web 应用，而不是之前那样的默认工程，我们只需执行以下命令即可：

```
lein new compojure-app guestbook
```

这样 Leiningen 就知道创建留言簿应用时，应该使用 compojure-app 模板了。此类应用需要启动一个 Web 服务才能运行。其实这很容易，我们只需要使用 lein ring server 来替代 lein run 即可。

当我们运行这个应用时，控制台会输出如下信息，与此同时还会弹出一个打开了应用主页的浏览器窗口。

```
lein ring server
guestbook is starting
2013-07-14 18:21:06.603:INFO:oejs.Server:jetty-7.6.1.v20120215
2013-07-14 18:21:06.639:INFO:oejs.AbstractConnector:
StartedSelectChannelConnector@0.0.0.0:3000
Started server on port 3000
```

喔，我们现在已经知道如何创建和运行应用了，接下来不妨考虑一下应该选用什么样的编辑器。

你多半已经留意到，Clojure 代码中有大量的括号。保持它们起止对应很快就会

^① <https://github.com/Raynes/lein-newnew>

^② <https://github.com/yogthos/compojure-template>

成为一种挑战，所幸 Clojure 编辑器会替我们收拾这个摊子，否则会令人产生严重的挫败感。

事实上，这些编辑器不仅仅能平衡括号，其中的一些甚至能够感知其结构。这就意味着编辑器能够理解一个表达式是从什么地方开始，又到什么地方结束的。因此，我们可以根据逻辑上的代码块来导航和选取，而非简单针对文本行号。

在本章中，我们将会选用 Light Table^①来开发留言簿应用。获取并运行 Light Table 是非常容易的，这样我们就能尽快投入到代码的编写中了。然而，它的功能还比较有限，在较大的工程中，你对此可能有较深的体会。“附录 1 选择 IDE”中还有对其他开发环境的讨论。

使用 Light Table

Light Table 不需要安装，下载完成后即可直接运行。

Light Table 的外观相当简洁。默认情况下，它仅在编辑器窗格中显示了几行欢迎信息，如图 1-1 所示。

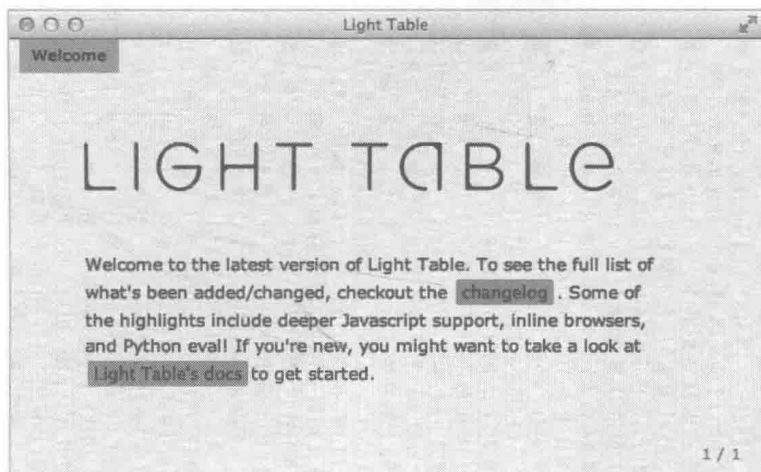


图 1-1 Light Table 工作区

为了显示 workspace 面板，我们可以在菜单中选择 View → Workspace，或是按下 Ctrl+T（Windows/Linux）组合键或 Cmd+T（OS X）组合键。

^① <http://www.lighttable.com/>

如图 1-2 所示，我们可以在 workspace 的 folder 标签页中打开留言簿工程。

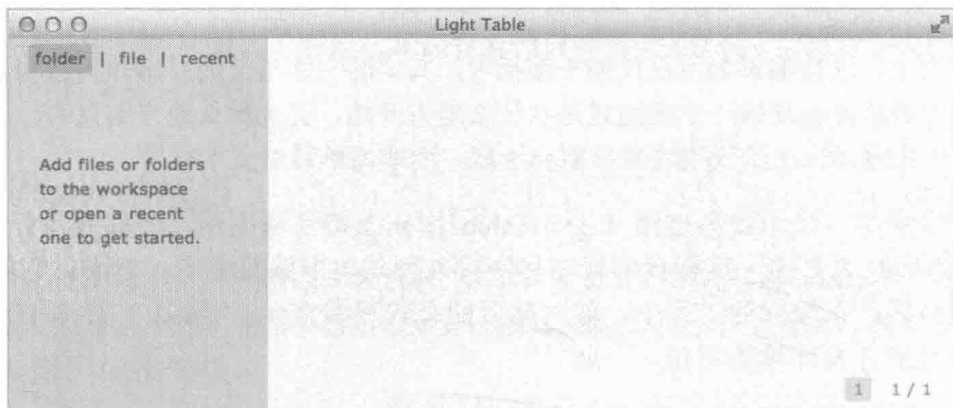


图 1-2 打开工程

一旦工程被选中，我们就可以浏览整个工程树，并选择我们想要编辑的文件，如图 1-3 所示。

现在，开发环境已经就绪，看起来我们终于可以为留言簿应用添加一些功能了。

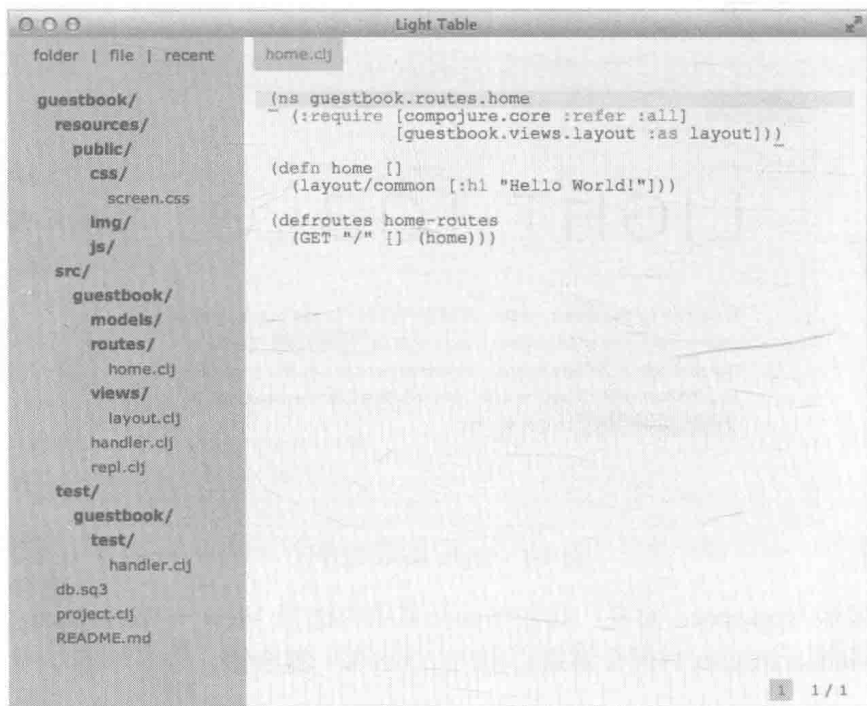


图 1-3 Light Table 的工程

1.2 你的第一个工程

你的留言簿应该已经在控制台运行了，可以通过 `http://localhost:3000/` 来访问。在控制台终端按下 `Ctrl+C`，就能停止它的运行。既然我们已经在 Light Table 的工作区打开了这个工程，不妨就直接在编辑器中运行它吧。

我们现在要更进一步，创建一个“读取—求值—打印循环”(REPL, Read-Evaluate-Print Loop)，将 Light Table 连接至我们的工程。菜单 `View → Connections` 可以打开连接标签页。如图 1-4 所示，让我们点击标签页中的 `Add Connection` 按钮。

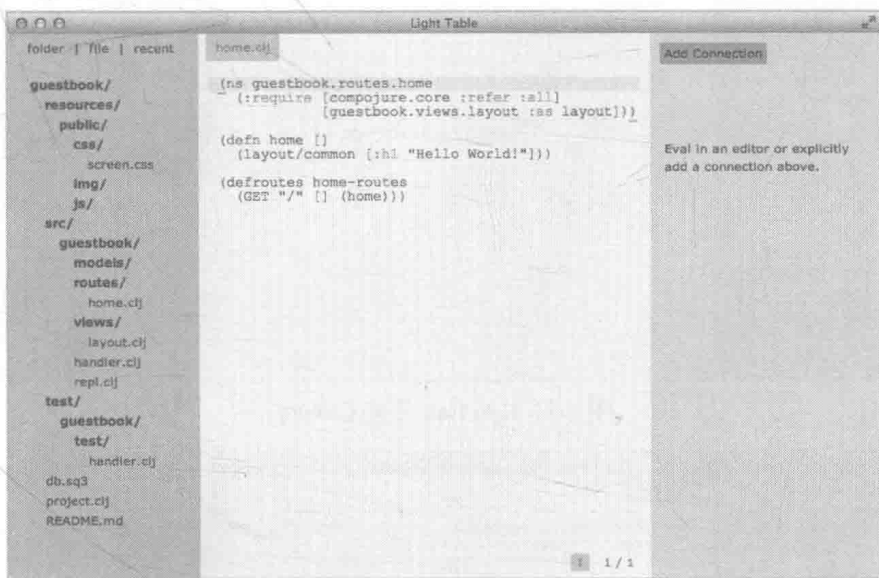


图 1-4 Light Table 的连接

此时，会弹出一个列表，列出了几种不同的连接选项。如图 1-5 所示，接下来选择 Clojure。然后，让我们找到留言簿工程所在的文件夹，并且选中 `project.clj` 文件。

一旦我们的工程与 Light Table 建立了连接，我们就可以直接在编辑器中对代码进行求值了。

说不如做，你可以立刻挑选一个函数，然后按下 `Ctrl+Enter` (Windows/Linux) 组合键或是 `Cmd+Enter` (OS X) 组合键。如果我们选择的是 `home` 函数，那么打印出来的内容应该是这样：

```
# 'guestbook.routes.home/home
```